Magazine for Personal Compunication

平成4年6月19日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行)第11巻 第12号 通巻150号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1992 6/19
No.12
540YEN

特集 信長の野望最新作にせまる

超人気戦国ゲーム、信長の野望の最新作を、ログインが予測する



特別付録 蒙古タイムス 光栄歴史シミュレーションのすべてがわかる

最新ゲーム徹底解剖!

- 三國志Ⅲ
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
- リーディングカンパニー
- SUZAKU
- 太閤立志伝
- ふしぎの海のナディア
- マイト・アンド・マジックⅢ
- ソードダンサー
- 天神乱魔
- F-19ステルスファイター
- ぽっぷるメイル
- グロス・ドイッチュラント

C&C Computers and Communications

ゼロから、はじめますか。



パソコンで音を操る、絵やアニメーションを操る、ビデオの映像を操る。マルチメディアの時代は、もうすぐそこ。NECは、このマルチメディアをPC-9800シリーズで実現します。それも、あなたの使い慣れた98の上で、です。98なら、今までの資産をしっかり活かしながら、優れたマルチメディア環境を実現できます。その上で、より分かりやすくより効果的に情報を伝達することができるのです。ビジネスに、教育や学習に、そしてホビーに、限りない可能性を秘めたマルチメディア。いま、その本当の波が、98から始まろうとしています。



98からはじまる

〈お問い合わせは、最寄りのNECへ〉
北陸支社(金沢)0762(23)1621
北海道支社(札幌)011(231)0161
関西支社(大阪) 06(945)1111
東北支社(仙台)022(261)5511
中国支社(広島)082(242)5503
東京支社(東京)03(3454)1111
四国支社(高松)0878(36)1200
中部支社(名古屋)052(262)3611
九州支社(福　岡)092(271)7700

CONTENTS


195


212


216


222


242

1992 No.12
6月19日号
LOGiN

SUPER NEWSOFT

最新ゲーム徹底解剖!!

NEWSOFT

SOFTWARE REVIEW

懐かしGAMEREVIEW

特別付録

光栄歴史シミュレーションのすべてII
蒙古タイムス

光栄歴史シミュレーション3部作のすべてを網羅したこの1冊。最新作、『元朝秘史』の情報もあるのだ。歴史がニガテなキミもこれでバッチリ!

COVER

イラスト/メタ・コーポレーション・ジャパン、奈和浩子
デザイン/本間 智嗣
製　版/矢野 和久

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

SOFTLOG

TOP 30



今回の集計期間は、ちょうどゴールデンウィークの時期。そのせいか、わりと新旧とり混ぜたにぎやかなチャートになっているぞ。相変わらず『三國志Ⅲ』は強いけど、みんな、このお休みに、やりたかった大作に手を出したって感じだな。

■SOFTLOG中､メディアには次の記号を使っています。
- ●3.5インチディスク —— 3.5D(2DD、2HDを含む)
- ●5インチディスク —— 5D(2D、2DD、2HDを含む)
- ●カートリッジ —— C
- ●CD-ROM —— CD

	ランク 今号	前号	ソフト名
	1	1	三國志Ⅲ
	2	2	ふしぎの海のナディア
	3	3	太閤立志伝
↑	4	―	機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション
↑	5	―	レッサーメルン
	6	4	ヨーロッパ戦線
↑	7	―	ドクター・ストップ
↑	8	―	クラシックロード1
	9	6	第4のユニットシリーズ ―ワイアット―
	10	8	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ
↑	11	―	幻影都市
↑	12	―	ぽっぷるメイル
	13	5	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ
↑	14	―	レミングス
↑	15	―	ベストプレーベースボール
	16	10	スペシャルステージ パリ・ダカール砂漠の疾走
	17	17	関ヶ原
	18	7	マイト・アンド・マジックⅢ
	19	13	エイリアンシンドローム
↑	20	21	マーシャルエイジ

マーク一覧
シミュレーション　アドベンチャー　ロールプレイング　アクション
ディスクマガジン　テーブルゲーム　パズル　ツール

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●4月15日から5月13日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
光栄	PC98	14800円〜17200円(3.5D、5D)		1536
ガイナックス	PC98	14800円(3.5D、5D)		1083
光栄	PC98	9800円〜12200円(3.5D、5D)		822
ファミリーソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		684
パンサーソフトウェア	PC98	9800円(3.5D、5D)		642
光栄	PC98、PC88SR、MSX2	12800円〜15200円(3.5D、5D、C)		633
アリスソフト	PC98、X68000	6800円(3.5D、5D)		480
ビクター音楽産業	PC98	9800円(3.5D、5D)		465
データウエスト	FM TOWNS	12800円(CD)		459
ビング	FM TOWNS	11800円(CD		423
マイクロキャビン	PC98、MSXturboR	9800円(3.5D、5D)		420
日本ファルコム	PC88SR	8700円(5D)		417
日本ファルコム	PC88SR	9800円(5D)		390
イマジニア	PC98、FM TOWNS、X68000	7800円(3.5D、5D、CD)		375
アスキー	PC98、FM TOWNS	9800円(3.5D、5D、CD)		366
アレックス/ブラザー工業	PC98	9800円(3.5D、5D)		339
アートディンク	PC98、FM TOWNS	12800円(3.5D、5D、CD)		312
スタークラフト	PC98	12800円(3.5D、5D)		306
電波新聞社	X68000	5800円(5D)		297
天津堂	PC98	7800円(3.5D、5D)		294

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
21	−	F-19 ステルスファイター	マイクロプローズジャパン
22	−	狂った果実	フェアリーテール
23	−	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム
24	−	グラディウスII	コナミ
25	9	レジオナルパワーII	コスモス・コンピューター
26	−	天舞リミテッド	ウルフ・チーム
27	−	アトラスHD版	アートディンク
28	−	A列車で行こうIII HD版	アートディンク
29	−	ピンクソックス8号	ウェンディマガジン
30	11	ソードダンサー	TGL

SOFTLOG BEST5

1 三國志Ⅲ

●シミュレーション ●光栄
●PC-9801

今年の春のパソコンゲーム界の話題を一身に集めた感がある『三國志Ⅲ』。勢いはまだまだ衰えていない。やはり、シリーズ3作目というのに、ちゃんと1作1作改良を重ね、パワーアップを図っているところが、ファンの支持を集めているのだろう。新しいものを作り出そう、という開発側の気合が魅力の最大の秘密なのだ。



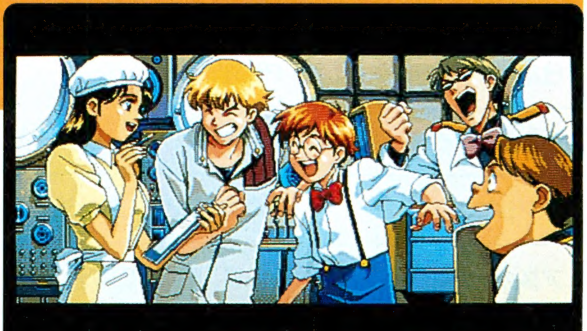


2 ふしぎの海のナディア

●アドベンチャー ●ガイナックス
●PC-9801

今回もがっちり2位をキープ。美しいビジュアルと、シンプルでいて遊び心をくすぐるシナリオが、ファンに受け入れられたのだろう。ただ残念だったのが、そう、ディスク枚数。8枚組なんて、ちょっとうっとうしいんだよね。これって、グラフィックの美しさを追求すると必ず出てくる問題だけど、何とかクリアーしてほしいなあ。



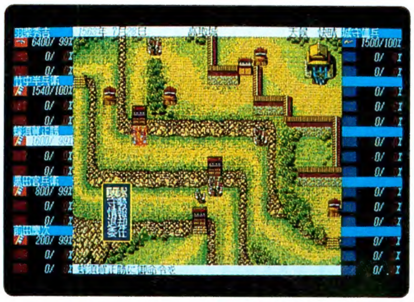


イコリーナ「これでもう大丈夫だわ！　あと１日でも遅れていたら、みんな危なかったけど……」

3 太閤立志伝

●シミュレーション ●光栄
●PC-9801

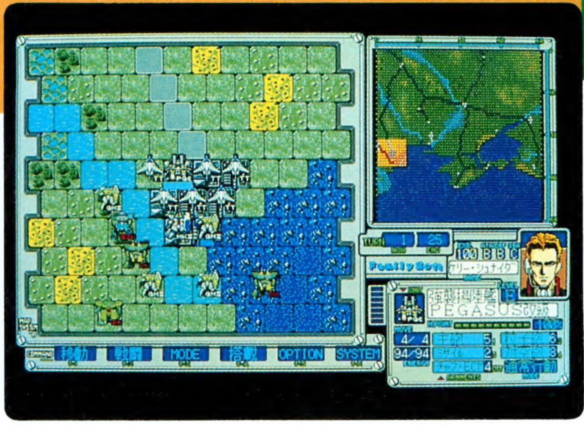
今までに何度となくドラマの題材に取り上げられている戦国時代。多くの俳優が秀吉を演じたが、一番イメージにピッタリするのは誰か、というと悩むよね。秀吉といえば、草履取りから天下人となった人物。向上心や上昇志向が肉体を持ったような人だったろう。こういうキャラクターを演じるのは、並たいていのことではないのだ。





4 機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション

●シミュレーション ●ファミリーソフト
●PC-9801

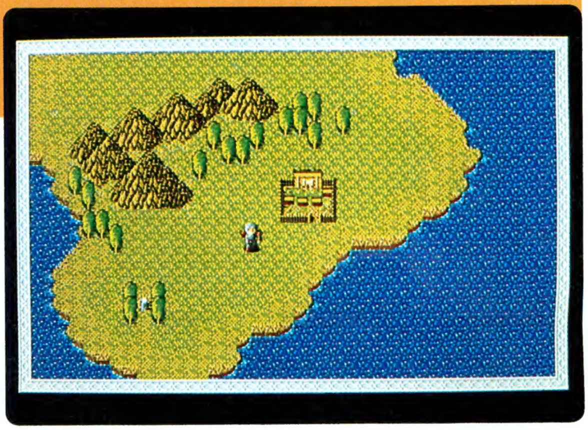


今から10年以上前に始まったテレビシリーズなのに、いまだに人気のあるガンダム。もちろんその後作られた続編の人気もあるだろうけど、やっぱり最初のテレビシリーズの衝撃がすごかったんだよね。そのガンダムがパソコンゲームになってみんなに支持されているなんて、古いファンからみると、ちょっと懐かしいような気分だ。



5 レッサーメルン

●ロールプレイング ●パンサーソフトウェア
●PC-9801



最近ガンバっているパンサーソフトウェアの新作が、ついにベスト5にランクインだ。このソフトは、一見よくありがちな感じなんだけど、実はしっかり独特の味つけがしてあって、ハッとさせられることが多い。見た目だけ個性的、なんてゲームが多いなか、こういう方針は非常によろしい。これからもどんどん進めていってほしいのだ。



調査協力店リスト

北海道

光洋無線電機EYE'S	☎011-222-5454
九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
ソフトクリエイト渋谷本店	☎03-3486-6541
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
ムラウチ	☎0426-4[illegible]-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ボンベルタ上尾	☎048-773-8711
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋1号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチ広島パソコンCITY	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

バケモノだ、『三國志Ⅲ』は。投票期間が1ヵ月間あったとはいえ、いきなり400票あまりも獲得するとは予想だにしていなかった。前号まで累計で1位だった『ウィズBCF』を、登場後たったの2回で大差をつけてぶち抜いてしまうんだから、恐れ入ったものである。もう、このまま最後までいっちゃいそうなすごい勢いだよね。はたして、この『三國志Ⅲ』を止めるソフトは出てくるのか!?

今月までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	前号まで
1	3	三國志Ⅲ	光栄	861	394
2	1	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	572	434
3	2	天舞〜三国志正史〜	ウルフ・チーム	503	430
4	4	ロードス島戦記Ⅱ ー五色の魔竜ー	ハミングバードソフト	266	207
5	6	ナイトメア	データウエスト	251	169
6	5	天下統一Ⅱ	システムソフト	248	206
7	10	グラディウスⅡ	コナミ	201	120
8	11	ジェノサイド2	ズーム	181	112
8	7	ドラゴンナイトⅢ	エルフ	181	134
10	7	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	175	134
11	12	幻影都市	マイクロキャビン	166	111
12	9	関ヶ原	アートディンク	162	129
13	13	レミングス	イマジニア	130	95
14	14	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム	110	84
15	17	KIGEN〜輝きの覇者〜	リバーヒルソフト	100	73
16	15	ヨーロッパ戦線	光栄	93	76
17	16	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業	91	75
18	–	大閤立志伝	光栄	89	20
18	–	ふしぎの海のナディア	ガイナックス	89	0
20	18	出たな!! ツインビー	コナミ	80	57

●総得票数票5692票　★5月12日現在

累計結果は'92年7号から現在までのアンケートはがきの〝キミの推薦するソフトウェア〟を集計したものです。最終結果は'93年4号のログイン誌上でBHS大賞として発表します。奮ってご投票ください!

4月下半期〜5月上半期投票BEST20

ランク	ソフト名	投票数
1	三國志Ⅲ	467
2	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	138
3	ふしぎの海のナディア	89
4	ナイトメア	82
5	グラディウスⅡ	81
6	天舞〜三国志正史〜	73
7	ジェノサイド2	69
7	大閤立志伝	69
9	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	63
10	ロードス島戦記Ⅱ ー五色の魔竜ー	59
11	幻影都市	55
12	ドラゴンナイトⅢ	47
13	SUZAKU	44
13	天下統一Ⅱ	42
15	ぽっぷるメイル	41
16	シュヴァルツシルトⅢ	40
17	レミングス	35
18	関ヶ原	33
19	KIGEN〜輝きの覇者〜	27
20	沈黙の艦隊	26

●4月下半期〜5月上半期投票数票1968票

投票リストは272ページにあります

TAKERU TOP 10

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	TAKERU価格
1	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)
2	スペシャルステージ パリ・ダカール砂漠の疾走	アレックス	PC98	9800円(3.5D、5D)
3	ピラミッドソーサリアン	TAKERUソフト	MSX 2	3800円(3.5D)
4	戦国・ピラミッド カップリングパッケージ	TAKERUソフト	MSX 2	7800円(3.5D)
5	電脳倶楽部/武尊 第48号	満開製作所	X68000	1200円(3.5D、5D)
6	RPGツクール チャイムズクエスト	ログインソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)
7	ライフ&デス	ビング	X68000	7000円(3.5D、5D)
8	MSXマガジンプログラムサービス5月号	MSXマガジン	MSX2	3500円(3.5D)
9	HEAVY NOVA(ヘビー ノヴァ)	マイクロネット	X68000	5800円(3.5D、5D)
10	超人	FIX	X68000	4800円(3.5D、5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。　●5月11日現在

前号のランキングとはかなり様相を変えてしまった今号のチャート。そんな中で1位に輝いたのは、パッケージ版も同時に販売されている、アクションRPG『リューヌ伝説』。誰とパーティーを組むかによって、ストーリーが変わるのだ。

電気街探訪記

サポートも価格もバッチリ!
西武パソコンプラザ幕張ランド

「本当は、ここは習志野(千葉)なんですけど、ほら、この窓から幕張の高層ビルが見えますでしょ？ それで、幕張のほうがメジャーだから〝幕張ランド〟にしたんです」

西武パソコンプラザ幕張ランドの店長を務める栗山さんは、絶えず笑顔を浮かべながら、店名の由来を教えてくれた。常に温厚そうな人柄を感じさせてくれる栗山さん。だが、同時にその温厚そうな人柄を想像できないほどの徹底した方針を貫いて、お店を率いている人でもあるのだ。

「空調などのお店の作りにお金をかけるんでしたら、その分少しでも価格を安くしたり、アフターサービスを充実させたいですね」

店内は栗山さんの言うとおり、空調設備も一部しかなく、ロフト(倉庫)風の作りなので、殺風景な感じがする。実際にお店に入ったときに、ちょっとビックリしてしまったくらいだ。だが、その分万全のアフターサービスが実施されていて、さらに価格も安い。なにしろアキバより安いものもあるんだから、驚いてしまうぞ。

そしてさらにすごいことは、すべての製品を、お店に並べる前にチェックしてること。お客さんにすすめられる性能を持ったものなのかどうか、実際に1台使用して耐久性、操作性などいくつかの項目を厳しく検査し、それをクリアーした製品のみを店頭に並べているのだ。だから、一見不安を感じてしまいそうな無名メーカーのハードでも、全然心配ない。お店に並んでいるものを買えば、絶対に後悔はしないと断言できるのだ！

栗山さんを初め、お店のスタッフが推薦するパソコンは、エプソンマシンがとても多い。その理由は、コストパフォーマンスが圧倒的に優れているから。もっとも周辺機器を含めた全体的な組み合わせでは、NEC製品のほうが安いこともあるそうだけどね。損をしない買い物をしたかったら、将来も考えて、パソコンを何に使うかをはっきりさせることが大事だぞ。

今回の電気街探訪記は、サービス満点、西武パソコンプラザ幕張ランドからのお届けでした。それでは、また次号で会いましょう。



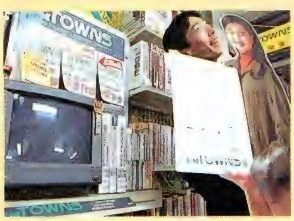
「やっぱりログインだから、変なポーズとんないと」と言って、おちゃらけてくれた人もいました。

性能のいい製品が大量!

お店は2階が売り場。そして1階と3階は倉庫で、在庫量がすごい。だから、通信販売での配達スピードも実に速いのだ。たとえば関東近郊の人なら、夕方くらいまでに注文すれば、翌日にはもう届いてしまうというほど。近所にショップのない人は、これからはわざわざ遠くまで足を運ばなくてもいいぞ。電話1本で全部オーケーだ！











千葉県習志野市谷津4-2-15
☎0474-52-4511 営業時間10:00〜19:00
第2、第3水曜定休(駐車場完備)
京成電鉄谷津駅より徒歩3分

店員さんに教えてもらおう!
パソコン用語基礎講座



◀ 栗山さん

さて、今回解説してもらうのは、**RS-232C**についてだ。

「RS-232Cというのは、パソコンに様々な周辺機器や、もう1台のパソコンを接続するときに使う入出力コネクターですよね。そして、ここにつなぐケーブルには、**ストレート**と**クロス(リバース)**のふたつがあるんです。ストレートは、スキャナーやプロッターといった周辺機器に使います。信号の流れが一方通行ですから、ケーブル内のコードの配線がストレートでいいんですね。でもパソコンどうしだと、お互いに信号を入出力するので、配線を途中で交差(クロス)させる必要があるんです」

というわけなのだ。あ、そうそう、前号の宿題だった**ASCII**は、**A**merican **S**tandard **C**ode for **I**nformation **I**nterchangeの略で、米国標準情報交換用コードという意味。アルファベットや、0〜9の数字、＋、−といった文字コードを定めたもののことなのだ。



⬆RS-232Cケーブルといっても、こんなにたくさんあるのだ！

●おたよりのあて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ログイン編集部 電気街係
●自薦、他薦問いません。このコーナーで取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま〜す！

POPULOUS II



あの『ポピュラス』の続編がヨーロッパで発売されたって情報は、すでにお伝えしたよね。イマジニアでは現在、その『ポピュラスⅡ』の日本語版の開発が急ピッチで進められている。そこで発売を前に、このゲームの全貌をもう一度紹介しておこうってわけだ。

今夏?

写真提供:ビクトー/インペリアルプレス

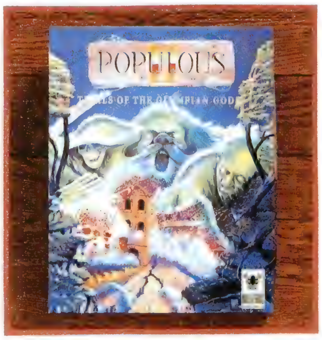
ポピュラスⅡ日本語版いよいよ発売!

海外版『ポピュラスⅡ』については、去年の22号、今年の5号で紹介済み。ログインをスミズミまで読んでいる読者ちゃんは、日本語版発売の情報を、今か今かと待ちわびてたんじゃないかな？　お待ちどーさま！　日本語版の開発を手がけるイマジニアから、最新情報を入手したぞ。それも、広報担当の飯田氏が、「まだディスクをお渡しできる状況じゃないので、あとひと月待ってくださ〜い」と嘆願するのを説得し、開発中のディスクを奪った(？)のだ。ログインのムリな要求のため、開発の方たちはゴールデンウィークも休日返上でオシゴトなさったとかで、ほんとスンマセンです。

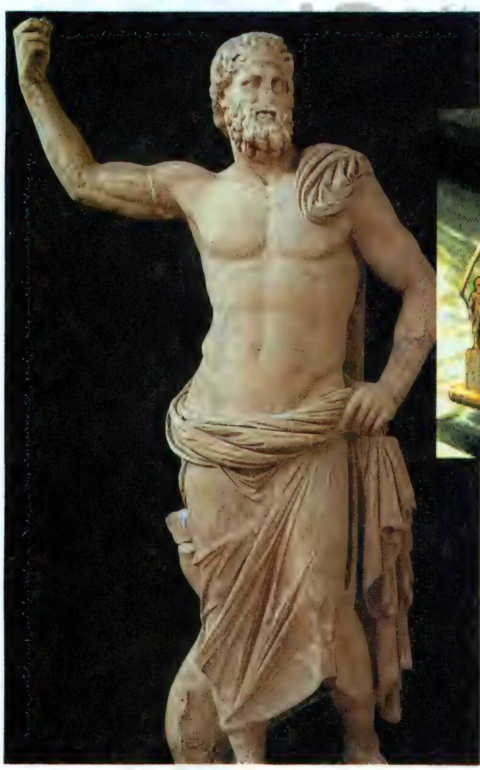


さて、その『ポピュラスⅡ』だけど、みんな、これは大いに期待していいよ。基本的には前作のゲームシステムを引き継いでいて、自分が神になって地上に住む人たちを操ったり、天変地異を起こす、という点も同じ。でも前作よりもストーリー性を重視しているのが特徴で、ギリシャ神話の世界が舞台だ。プレーヤーはゼウスと人間の女の間に生まれた子で、神としての権利を認めてもらうために、32人のオリンピアの神々から1000の試練を受けることになる。海外

⬇ヨーロッパで発売中の、Amiga版のパッケージなのだ。なかなかキレイだよね。



写真提供:W.P.S.



ギリシャ神話の世界なのだ



プレーヤーが神になって地上の人間たちの世界に干渉する、という基本的な設定は前作と同じだけど、Ⅱではさらに深みのあるストーリーを持たせているんだ。舞台としてはギリシャ神話の世界。全能の神ゼウスと人間の女の間に生まれた息子であるプレーヤーが、神と認められるための試練を受けるという設定だ。その相手は32人のオリンピアの神々で、それぞれ得意とする攻撃方法を持つ。また自分の顔を決められるのもⅡの大きな特徴で、どんな顔にするかによって神(自分)の性格が決まり、その性格に応じて、敵の作戦も変化するらしいぞ。

モンタージュ式に顔を作る!

⬇最初に神の顔を創造する。髪と目と口の組み合わせでモンタージュ式に作るんだけど、ついヘンな顔を作りたくなっちゃう。





⬆これが神の顔の作成モード。オモシロイよん。

版のサブタイトルに〝TRIALS OF GODS″とあるんだけど、ゲームの内容を表わしているのだ。

ポピュラスといえば神の使う天変地異の技だけど、Ⅱで使える神の技の数は全部で30種類もあり、バリエーションがグッと増えた。技が人、地、火、植物、大気、水の6系統に分けられているのもⅡの特徴なのだ。といっても最初から全部の技を使えるわけでは、もちろんない。1面をクリアーするたびに得点に応じていくらかの経験値をもらえるので、そのポイントを6系統のどれかに配分する。するとポイントが増えた分、その系統が強化され、使える神の技が増えていくんだ。要するにひとつの系統を強化し続ければ、その系統のスペシャリストになることができるってわけ。経験値を得るというのは、Ⅱで採り入れられた新しいシステムだ。ちょっぴりRPG的要素が入ったって感じだね。

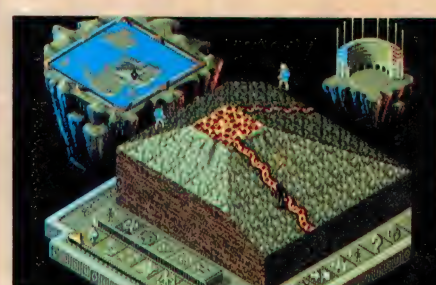
あとオモシロイのは、神の顔の創造。スタート時に自分で神の顔を作れるんだけど、どんな顔をしているかによって、敵の反応が変わってくるらしい。知的な顔なら敵も頭脳プレー、残忍そうな顔ならそれなりに……。でもその差を実感するには、かなりやり込まなくちゃダメだろうけどね。

で、気になる日本語版の発売はいつになるかって話だ。イマジニアでは目下のところ、X68000版の開発が着々と進められているが、飯田氏の話では、「X68000版の発売はたぶん夏ごろ。98版はその後数ヵ月先、秋には出せるでしょう。何月に出る、と言ってしまって出せなかったらユーザーの方にご迷惑おかけしますので、ハッキリした時期はカンベンしてください」とのこと。ちなみにこのページの画面写真はすべてX68000版。まだメッセージが全部英語だけど、もちろん製品版では一部を除いて日本語に訳されるので、ご心配なく。

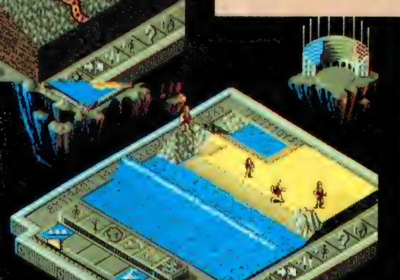
それじゃ、また新しい情報が入り次第お伝えすることにしよう。みんな楽しみに待っててね!!

神の技もパワーアップ

ゲームシステムは前作とほとんど同じだが、Ⅱでは神の技が人、地、火、植物、大気、水の6つの系統に分けられているんだ。当然使える技も増えている。ここに紹介するのは、そのうちの火、大気、水の3系統だ。



⬅火山は火の系統の技のひとつ。単に地面が隆起するのではなく、噴火して熔岩が流れ出し、不毛の土地にしてしまうんだ。このほかに火柱、炎の雨、アキレスの誕生などの技も。



➡水の系統の技には石の橋、聖水の泉、津波、トロイのヘレナの誕生などがあるが、これは津波を起こしたところ。



⬅これは大気の系統の技の竜巻。竜巻によって起きた海の渦巻きは、せっかく作った土地を浸食してしまうのだ。このほか雷、嵐、ハリケーン、オデッセウスの誕生の技がある。

※画面写真は開発中のものです。

NEW SOFT

アフターバーナーIII

AFTER BURNER III



CSK総合研究所が放つ、『アフターバーナーIII』。写真を見て、ピーンときちゃった人も多いだろう。そう、これはセガの体感3Dシューティングの最新作『ストライクファイター』をベースに、TOWNS用に開発された作品だ。驚異のジェットファイトシミュレーションを、自宅で堪能できるぞ。喜べ!!

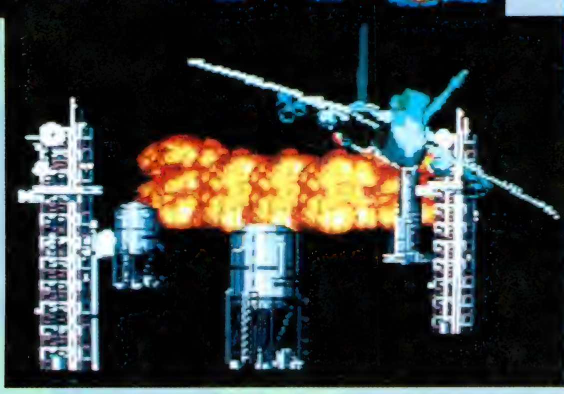
シューティング
■CSK総合研究所
■FM TOWNS
1万800円[税別]](CD)
■6月19日発売予定

ついにベールを脱いだ、CSK総合研究所の『アフターバーナーIII』。これは、セガの最新体感3Dシューティング『ストライクファイター』のアレンジ版だ。高精細3Dグラフィックスによるこの作品、前後から次々と飛来する敵機を、バルカンとホーミングミサイルで撃破しながら、ターゲットの敵軍事施設をめざすのだ。うなるバルカン、ロックオンまでのタイムラグの焦燥、アフターバーナー時のジェット音の高まりと加速感、そして、敵機にビハインドをとられたときの凍りつくような緊迫感など、アーケードのダイナミックなゲーム展開を、見事に再現しているぞ!

また、バルカンとホーミングミサイルは、ともに弾数制限は一切ない! 純粋にシューティングの醍醐味を堪能してもらおうというワケなんだ。ロックオンしては撃ち、撃ってはロックオンしと、超音速の世界で繰り広げられる息をもつかせぬエアーバトルに、目を見張ること間違いなし。この豪快なプレーフィーリングを、ぜひとも味わってほしい。今回は開発中の画面写真なので、背景などはまだ仮の状態だけど、ゲーム自体の雰囲気は十分に感じとれるハズ。このページを見ながら、ひたすら発売される日を待っていてくれ!!

一触即発、迫り来る"核の恐怖"から中東を守れ!!





STORY

出撃命令が下った。攻撃目標は、中東。砂漠地帯にある軍事基地の、核兵器研究施設だ。微妙な軍事バランスの上にある中東の国々。支配への野望に燃える指導者たちは、禁断の果実にその手を伸ばし始めたのである。もし、彼らが核兵器の開発に成功すれば、仮染めの平和はたちまち破られてしまう。さらにその巨大な破壊力は、この地域のみならず、地球規模での破滅的な戦いをも招くだろう。世界の命運は、まさに、この戦いにかかっているのだ!!



バルカンと自動照準ミサイルで敵機を撃破せよ!!



自機の武装は、近距離用のバルカンと、遠距離用の自動照準ホーミングミサイルの２種類だ。後方から自機を抜いていく敵機はバルカンで、遠方から接近してくる敵機はホーミングミサイルで狙え！

敵の機影をターゲットスコープ内に捉えると、スコープ内のマーカーが機影に近づいていく。マーカーが機影と重なるとロックオンだ。「ファイア!!」というボイスナビゲーションが聞こえたら、ホーミングミサイルの発射ボタンをプッシュせよ。数秒後には、砕け散る敵機の姿を目にできるぞ。ロック完了までのタイムラグの間に、攻撃を喰らわぬよう注意しよう。







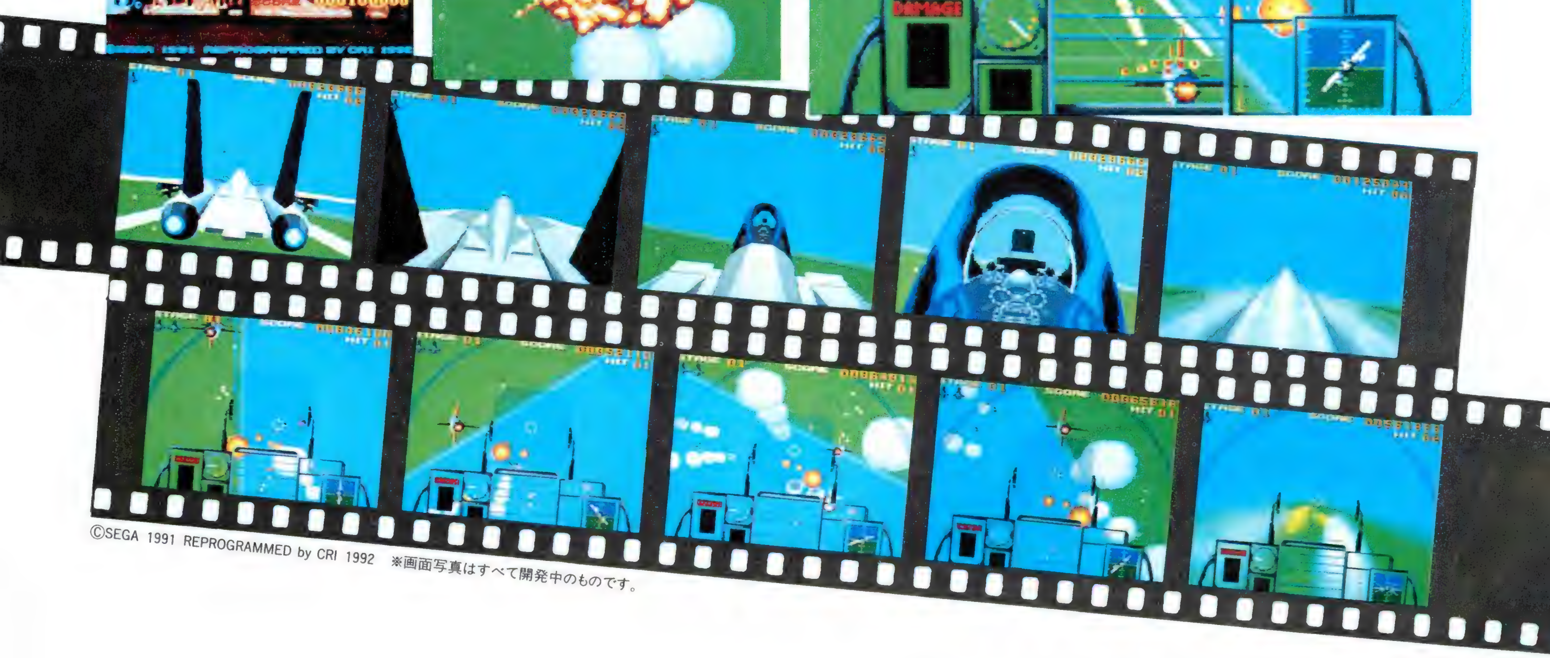
めざせ、GREAT STRIKE FIGHTER!!

死線をかいくぐり、空母に生還できた者のみが、〝グレート・ストライク・ファイター〟として、その栄誉に浴することができる。ゲームは難易度設定も可能なので、クリアーできたら、よりハードなレベルにトライしよう。また、アナログジョイスティックを用意すれば、よりアーケードライクなプレーを楽しめる。必須アイテムだな。









 ※画面写真はすべて開発中のものです。

ディスクバトラー

パソコンウォーズ

ちょっと前に、商品についているバーコードを使った戦闘ゲームが話題になったよね。バーコードの中に宿っている生命力や攻撃力を読み出して戦士を作り、その戦士どうしを闘わせるアレだ。では、もしバーコードではなく、パソコンのディスクでやってしまったら……⁉ こんなゲームになるのだ‼



シミュレーション
■A・B・A総合ビジネスアシスト
■PC-8801
7800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

近頃は、対戦ゲームがハヤッてるね。やっぱり相手のコンピューターよりも人間のほうが、がぜん盛り上がるし。ということで、この『ディスクバトラー』も対戦ゲームなのだ。しかし、そんじょそこらのゲームとは、ちょっと違うぞ。なんと、対戦するキャラクターはパソコンのソフトなのだ‼

これだけでは、なんだかよくわからない読者も少なくないだろうから、詳しく説明するね。このゲームで壮絶なバトルを繰り広げるのは、〝ソフト戦士〟と呼ばれるキャラクターたちだ。この戦士は、あらかじめゲームの中で用意されているわけではない。この戦士は、ディスクの中に宿っているのだ。ゲームはもちろん、ワープロやデータベースのソフトのシステムディスクの中にも、戦士が潜んでいるぞ。そう、このゲームはこれまで発売されたソフトの中にいる戦士を画面上に登場させ、ふたりの戦士を闘わせるゲームである。つまり、どのソフトに棲む戦士が一番強いかを競うゲームなのだ。

まずは付属のユーティリティーを使って、MS-DOSフォーマットのソフトのディスクに入っている戦士を呼び出す。すると、そのソフトの中の〝気〟を読み取り、戦士のデータを集めるのだ。生命力や攻撃力など5つのデータによって、戦士は形成されている。このようにして5人の戦士を呼び出し、ひとつのチームを作る。対戦は5対5で行なわれ、3勝したチームが勝ちとなるのだ。敵を破った戦士は成長し、だんだん強いソフト戦士になっていくぞ。キミの持っているソフトと友達のソフト、いったいどちらが強いかな？

しかし、いくら生命力や攻撃力が優れていても、実戦に弱いときがある。生命力や攻撃力、防御力のほかに、敏捷性や知力も重要な要素だし、実は目に見えない能力が存在しているらしいからなのだ。だから、弱そうなデータの戦士がいたとしても、予想外の活躍をしてくれることもあるぞ。キミは世界一のソフト戦士に会えるか!?



⬆パソコン戦士の誕生だ！ データを見ながら、チームに加えるか考えてみれ。

手に汗握る戦闘だー‼

ソフト戦士の戦闘シーンは、目が離せないぞ！ 戦闘は交互に攻撃をかけるようになっていて、キックやパンチ、体当たりといった肉弾戦が画面上で展開する。思わず手に汗握る攻防で、ついつい力が入るぞ。基本的にはチームどうしの対戦なんだけど、個人戦も可能。はたして、勝利の女神は誰のもとに微笑むか？ がんばれ！



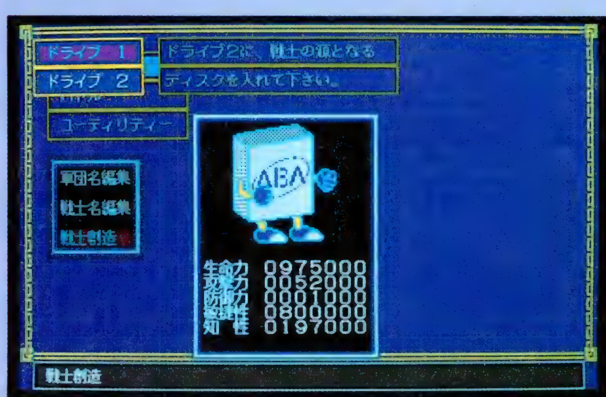


⬆壮絶なバトルだ！ いったいどちらが勝つのか？ 初期データだけでは予想できないぞ。ドキドキ。

どのソフトが一番強い？

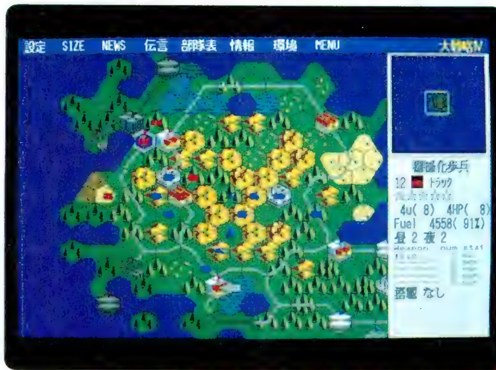
ソフト戦士は、ディスクごとにひとり棲んでいる。ゲームはもちろん、それ以外のソフトにもだぞ。編集部でいろいろ試してみたところ、ゲームのジャンルによって戦士の特徴が違うのでは？ という話も出ている。とはいえ、どのソフトが一番強いかなんて、今まで発売されたソフトの量を考えると、想像つかないよね。

また、面白いゲームや売れたソフトに強い戦士がいる、なんてこともいちがいにはいえないな。どのソフトがナンバー1なのか、気になってしまうね。誰か調べてくれない？



⬅とりあえず、手元にあるゲームのソフト戦士を呼び出してみよう。どんな戦士が生まれるか……!?

大戦略Ⅳ



『大戦略Ⅳ』は、"誰もがすごいと思う大戦略"、"究極の大戦略"というシステムソフトの目標どおり、大戦略シリーズ中最もユーザーインターフェースの優れたソフトになっている。そのおかげで、生粋のダイセンリャカーも初心者も、ゲーム中の戦略にこれまで以上により集中できるようになったのだ。

シミュレーション
■システムソフト
■PC-9801VM
9800円[税別](3.5D、5D)
■6月発売予定

『大戦略Ⅳ』は、これまでの大戦略シリーズから大きく変わってしまった。以前に伝えたように、誰にでもわかりやすい、操作しやすいシミュレーションゲームになっているのだ。しかし、変わった点はそれだけではない。ゲームのシステムも変化したのだ。

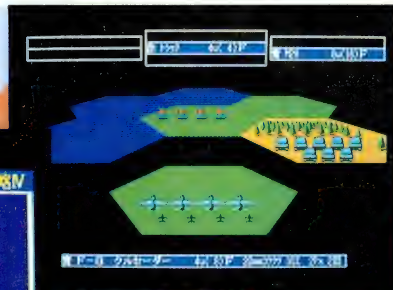
まずそれは、ゲーム中での生産ができなくなったことだ。ゲーム開始前に、資金の許す範囲内で必要な兵器を買い、部隊を編成しなければならない。さらに、補給用の燃料や物資を買う必要もある。今までの大戦略シリーズを遊び慣れている人は最初はとまどうかもしれないが、すぐに慣れる。そしていったん慣れちゃうと、今度は、あーでもない、こーでもないと兵器購入に夢中になっちゃうんだよね。ここで失敗すると、最初にアレを買っていれば！　なんてことになっちゃうから、なかなか頭を使ううえに結構楽しいのだ。

そして、この兵器購入のための資金を増やすには、いろんなマップの施設を次々と占領していくしかない。占領のたびに施設の価値に見合った金額が手に入るからだ。これは、ちょうどキャンペーンモードの役割もはたしていて、強い軍団を作りたいと思ったら、どうしても多くのマップを転戦することになるってわけだ。

そのほか『大戦略Ⅳ』には、数えるのが面倒なほど変わった点がたくさんあるんだ。だまされたと思って、必ず遊んでみてくれ。絶対に驚いちゃうぞ！

待ちに待ったぞ







ゲーム中に生産ができないというのは、新部隊を作り出せないというだけなんだ。だから、残り機数1機にまで減ってしまった部隊に、破壊された機数分を補充するなんてことはできるぞ。カン違いしないようにね。

リアルファイトモードは、本当にきれいだ。何度見ても、これがあの大戦略かと感心してしまう。また、わりとスピーディーに結果が出るから、戦闘のたびに表示させてもあまり苦にならない。ホント、"究極"だよな。



いよいよ発売！大戦略Ⅳ



※画面写真は開発中のものです。

アイ・オブ・ザ・ビホルダー

Eye of the Beholder

アメリカの正統派RPGの日本語版への移植を手がけるポニーキャニオンから、新作が発売されるぞ。7号のRPG特集の中でお伝えした、AD&Dシリーズ『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』だ。3Dダンジョンを採用したゲームシステムと美しいグラフィックは、今までのAD&Dのイメージをガラリと変えてしまった。



ロールプレイング
■ポニーキャニオン
■PC-9801VM
9800円［税別］(3.5D、5D)
■6月19日発売予定

AD&Dシリーズは、テーブルトークから生まれた正統派RPG だ。完成度の高い世界設定と練りに練られたシナリオを誇るこのシリーズは、アメリカで安定した人気を保っているわりには、日本では目立たない存在だ。なぜか？ それはゲームの内容に凝りすぎた結果、システムが複雑になったり、グラフィックが簡略化されて地味になり、ハデなRPGを見慣れた日本人の目には、とっつきにくい印象を与えるからじゃないだろうか。

でも、今度の新作にはそうした地味なイメージがなく、3Dダンジョンにリアルタイムバトル、オープニングにアニメーションを採り入れるなど、今までのAD&Dシリーズとはかけ離れたものになっている。このイメージチェンジのタネ明かしは、開発にあたる会社が変わったため。これまではSSI社が1社で開発していたのだが、新作はウェストウッド社とSSI 社の共同開発なのだ。また日本語版のサウンドは古代祐三がプロデュース、マウス対応で操作もしやすい。

ベースとなる背景世界はフォーゴトン・レルムと呼ばれるファンタジー世界で、舞台は北部の帝都ウォーターディープ。得体の知れない邪悪の影、〝クサナタール〟を探しに4人の冒険者が町の下水道へ入っていくが、突如入り口で落盤が起き、出口が塞がれる。もう引き返すことはできない。「やつらの運命は封じられた」深い闇の中であざわらう声がした……。

さて、これから4人はどうやって悪に立ち向かうのか？ クサナタールとは何者か？ 謎に包まれまま次号で徹底解剖へ突入するぞ。

キャラクターメイキング



このシリーズでおなじみのキメ細かな設定のキャラクターメイキングは、もちろん新作にも受け継がれている。ルックスの選択は今までもあったけど、新作では絵が凝っているので選ぶのも楽しいぞ。



AD&Dがこんなに変わった!!

3D



⬅今までのAD&Dシリーズを知っている人なら驚くはず。ゲームは終始この3Dダンジョンの中で進行するんだ。アメリカ生まれの某RPGをライバル視していることは、言うまでもないだろう。

アイテム

⬇アイテム関係のコマンド画面だ。武器や防具の装備、アイテムの交換など、人型のグラフィックとアイコンを見ながら、すべてマウスで簡単に操作できる。

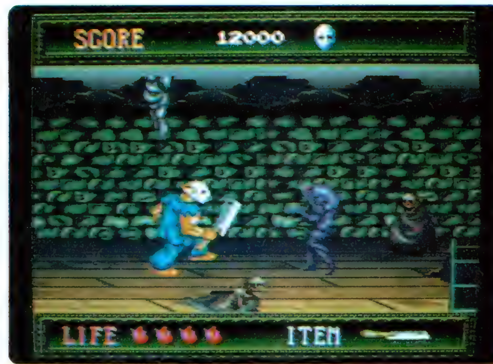


リアルタイムバトル



➡これが戦闘シーン。リアルタイムバトルを採用しているため、モタモタしていると敵にやられてばっかりだ。最初は苦戦するが、コツがつかめれば大丈夫。

スプラッターハウス
SPLATTER HOUSE



アクション
■ビング
■FM TOWNS
8800円[税別](CD)
■5月25日発売予定

これからの暑いシーズンにもってこいのアクションゲームが発売されるぞ。ゲーセンで話題を呼んだ、その名も『スプラッターハウス』。グチャグチャでゲロゲロなホラームービーをそのままゲームにしたような、なんともいえない不安と恐怖の物語がこの夏、キミのパソコンによみがえるのだ……!!

『スプラッターハウス』は、かつてナムコが作ったゲームセンター用のホラーアクション。これをビングが、FM TOWNSに移植したぞ。

さらわれたジェニファーを助けるために、怪物たちと戦うことを決意したリック。ホッケー用のマスクをかぶった、外見は恐ろしい彼だけど、とてもやさしい気持ちの持ち主だ。目の前に立ちはだかる怪物を、鍛えぬかれた体から繰り出すパンチやキック、必殺技のスライディングキックで蹴散らせ。また、ときどきこん棒やライフルなどの武器が落ちていることもあるので、有効に利用しろよ。底冷えのする恐怖と緊張の連続に、キミは耐えられるか!?

このゲームの最大の魅力は、なんといっても敵の怪物の気持ち悪さと、それを倒したときのグロさだ。こん棒で殴ったときのグチャッとした音、壁にへばりつく肉片と血、目をふさぎたくなるほど醜い生き物たち……。まさに悪夢のような世界なのだ。

夜中にひとりでプレーすると夢に出てきそうなこのゲーム、グラフィックやサウンドの移植はバッチリだし、操作性もグー。この夏、キミをヒンヤリとした爽快感に誘ってくれること請け合いの1本なのだ！



いったいどこまで続くのか!?



⬅機雷が流れ、ドロッとした怪物が襲ってくる。なぎ倒せ！



⬅謎の生き物であふれる一室。恐怖に震えているヒマなんかない。



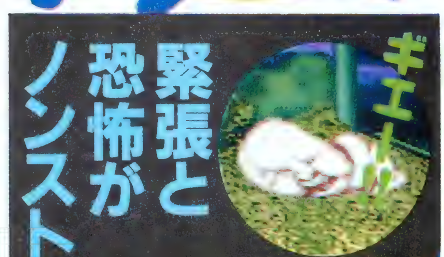
⬅轟音とともに登場するチェンソー男。まさに狂気の極みだー!!



⬅ドッペルゲンガーか？ 鏡の中から出てくるリックのクローンだ。



⬅逆さの十字架を中心にグルグル回る無数の首。オノで攻撃しろ！



⬆こんなのがグニャグニャ動きながら迫ってくる。

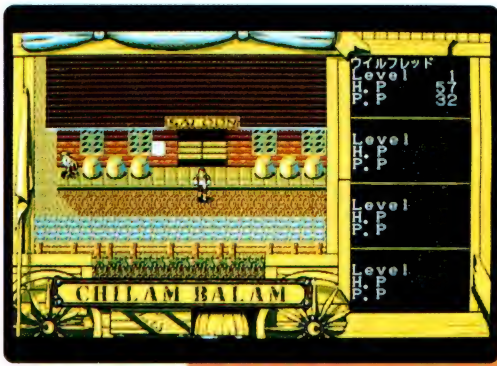
⬆ダラーッと垂れ下がって汚物を吐くのだ!!

⬅地下水道に現われる。ドロドロした体が気色悪い！

ティラム バラム

CHILAM BALAM

本格派のRPGが少なくなったなあ、なんて嘆いている人には朗報だ。以前から紹介してきた『ティラム バラム』の発売がジリジリと迫っているぞ。首を長くして待っている人も多いだろうが、もう少しの辛抱だ。クトゥルフ神話の世界を本格的にゲーム化したのはなんと本邦初！　期待は高まる一方だ。



ロールプレイング
■ライト スタッフ
■PC-9801
9800円［税別］(3.5D、5D)
■7月24日発売予定

6号のスーパーニューソフト、7号の春の大RPG祭りと紹介してきた『ティラム バラム』。その最新情報が入ったので、お伝えしよう。

知らない人のために説明しておくと、このソフトは西部開拓時代のアメリカを舞台にしているRPG。ストーリーは、片田舎に生まれた主人公の少年ウィルフレッドが、父親の謎の失踪を調べていくうちに数多くの冒険に巻き込まれていく、という形で進行していく。



⬆父親の謎の失踪を調べるべく、旅を続けるウィルフレッド。この町から過酷な冒険が始まるのだ。

このRPGには、今までのモノになかった試みが随所になされており、そのひとつが、クトゥルフ神話を本格的にRPG化したということ。この試みは業界初!!　今までにクトゥルフ神話を意識した作品はあったけど、本格的にゲーム化したのはこの作品が初めて。神話の説明は省くけど、一度本で読んでみると、そのおもしろさにのめり込んでしまうこと間違いなしだ。

魔術やモンスターも多彩で、神話の住人が続々登場し、特に魔術では召喚魔法が興味深いモノとなっている。普通のRPGでは召喚した仲間を敵と戦わせる、というものが主だよね。ところがこの作品では、敵の苦手なモンスターを召喚して撃退する、なんてユニークなこともできちゃうのだ。

戦闘では、武器は使えば使うほど熟練していくし、〝クリティカルヒット〟はもちろんのこと〝ポイントブランキング〟と呼ばれる〝狙い打ち〟や、火炎ビンを投げつけて攻撃することなども可能で、戦闘は非常にリアル。西部開拓時代が舞台ということもあり、銃やダイナマイトなどの火器だって登場するぞ。なお、戦闘シーンは3Dになるらしく、〝敵を研究する〟というコマンドを使えば、敵の弱点を発見することもできるのだ。

これから本格派RPGをやってみようかな、という人にはオススメ。ビギナーでも、十分遊べるぞ。

芸の細かさは逸品だ!!



上の写真は、物語前半で起こる決闘イベントなんだ。3、2、1で互いに銃を撃ち合う様子は、見ていてなかなかドキドキしちゃうモノがある。しかも決闘の際には、西部劇でよく登場する草の玉がコロコロころがってくるといった凝りよう。あまりの芸の細かさに、思わず感心してしまったぜ。

ほかにも、お店に入るときは木戸がちゃんと開閉したり、買物をしたあと、帰り際にお店の店員さんが手を振ってくれたり、武器屋のオヤジは銃を磨いていたりといった、芸の細かさが光る。

このような光景が町のアッチコッチで見られるのには、本当にビックリさせられる。ここまで見せられてしまうと、いかにライト スタッフが、このゲームをていねいに作っているかがわかるよね。たかが脇役キャラ、なんてバカにしちゃダメだぞ。

ビジュアルシーンも盛りだくさん



ここに載せたグラフィックは、オープニングやビジュアルシーンに使われるものなんだ。どれも気合が入っているぞ。ここに載せたのはほんの一部。サンプルを見せてもらった時点で、数十点ものグラフィックが入っていた。これらのグラフィックがアニメーションしちゃうのかと思うと、早くビジュアルシーンを見たくてたまらない、といった感じになるよね。

緋王伝

『天舞』、『SUZAKU』と、ヒット作、話題作を連発しているウルフ・チームの新作は、ちょっと毛色の変わったリアルタイムシミュレーション。崩れつつある城を舞台に、封印された魔物を召喚して配下に収めながら敵と戦っていく。RPGの要素も入った、個性的で、ダークな香りの漂うゲームだぞ。



シミュレーション
■ウルフ・チーム
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■6月26日発売予定

7号のスーパーニューソフトで紹介した、ウルフ・チームの新作、『緋王伝』がついに発売されることとなった。ストーリーは7号で詳しく紹介してるから、ここでは省略。忘れちゃったって人はバックナンバーで確認してね。ただ、ちょっと補足すると、味方としてゲームに登場するモンスターが、スケルトンやネクロマンサーなど、普通、敵として出てくるようなものばっかりなのだ。こういう血に飢えた連中が味方っていうのは、なかなか不気味な雰囲気だぞ。

基本的なゲームの流れは、崩壊しつつある城を舞台に、最上階の11階から出口である1階までの各フロアを、いたるところにいる敵兵どもを倒しつつ進んでいくというもの。そして途中では、石像に封印されている魔物を召喚したり、弱いモンスターを鍛えたりしながら、強い妖鬼軍を作っていかなければならないのだ。

ウルフ・チームらしく、グラフィックもキレイだし、最新のウインドーシステム、〝M-VIWS〟もスゴイ。設定も個性的。今までのリアルタイムシミュレーションにあき足らない人も楽しめるぞ。3つ星クラスのおススメゲームなのだ。

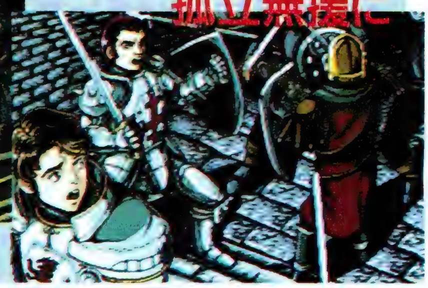
悲劇の王子リチャード



突如攻め込んできた隣国の王と裏切り者の大臣の手にかかり、父王とふたりの兄は倒れた。末王子リチャードのみ生き残り、廃城へ追いつめられる。



家臣に裏切られ



孤立無援に

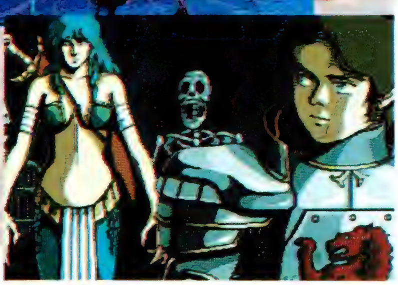
麗しの木の精霊に導かれ



城の中で、ドライアドと出会ったリチャードは、彼女の助力を得て、魔族をその支配下に置くのだった。



魔族を統べる王となる



驚異の新システム



M-VIWSを駆使したゲーム画面だ!!

クリックして

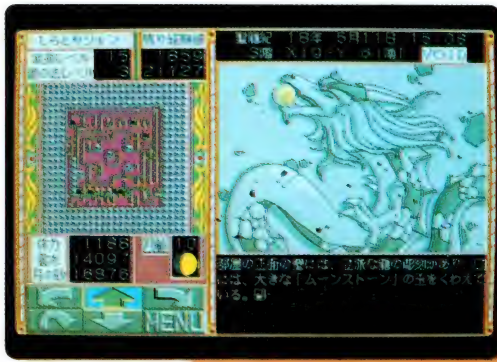


『天舞』で開発された新システムが、さらにパワーアップして登場だ。ウインドーの拡大、縮小、移動もマウスでカンタンにできちゃう。使用頻度が高そうなウインドーは、アイコン化して画面上に残しておく、なんてこともできるのだ。操作性もイイ。

月龍の山

水龍士外伝

しゃんばらの新作は、あの『水龍士』シリーズの外伝だ。今回の主人公は、シリーズ第2作『水龍士・Ⅱ』の主人公の妹。ヒョンなことから紛れ込んでしまった3Dダンジョンを舞台に、あの独特な雰囲気の美女モンスターたちと闘うのだ。本編に負けず劣らず、またまた感動的な物語が繰り広げられるぞ。



ロールプレイング
■しゃんばら
■PC-9801VM
6800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

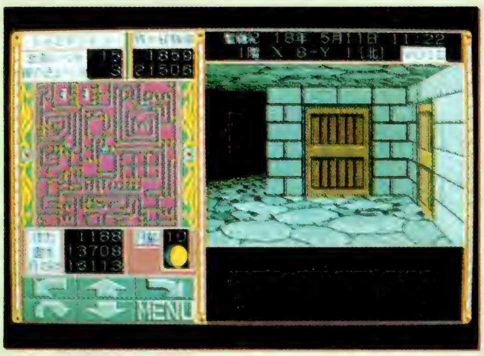
ソルティアは、清らかな水を使う独特な魔法〝水術〟を編み出したことで有名な国。本来、治癒など善の目的のために使われていた水術だったが、いつしか悪の目的で使われてしまい、ソルティアは暗黒の時代を迎えてしまう。

それを打ち破ったのは、ふたりの若いカップルだった。彼らは、魔性の女ラズィアを倒してソルティアを平和に導く。その後このカップルは結婚し、兄と妹ふたりの子供を授かるのだった。平和な日が続き、子供たちはすくすくと育つ。そんなある日、成長した兄は人魚族の少女と協力し、海の世界の危機を救うのだった。

ここまでが、『水龍士』本編のお話。今回は、ふたりの子供のうちの妹が主人公。彼女は、月光草という花を取りに行き、過って崖から落ちてしまう。崖の上に戻る方法は、ピラミッド状の古い遺跡を登ることだけなのだが……。

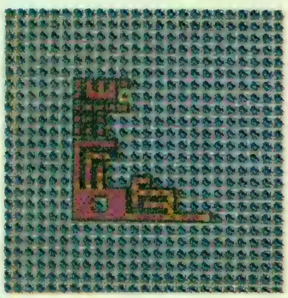
と、こんな感じで冒険が始まる。遺跡の中は3Dダンジョンで、ワナやモンスターがいっぱい。でも、オートマッピング機能がついてるから、わりと楽に先に進める。それに、最近のRPGってパーティープレーが全盛だけど、これは珍しいひとり旅。だから戦闘が単純で、とっつきやすいというか、ホント手軽に遊べるんだよね。だからといって、ゲームが簡単ってことじゃありません。RPGにちょいとウルサイ人も、十分に楽しめるぞ。

3Dのダンジョンには……



➡本編と違って今回の冒険の舞台は、こ〜んな感じの3Dダンジョンなのだ。

⬇〝銀の足跡〟の魔法を覚えると、オートマッピングができるようになる。

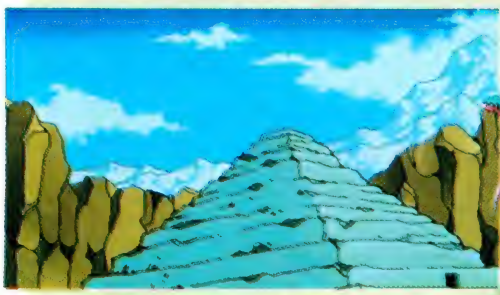




⬅主人公を助けてくれる老女。彼女は記憶喪失なんだけど、なにやらいわくありげです。

⬇戦闘シーンはこんな感じ。レベルが上がると出現する敵の数が増えるのだ。また、上の階に行けば行くほど敵は強くなるぞ。





⬆これが、舞台となる遺跡の外観。最上階まで上らないと、元の世界に戻れないのだ。難儀なことやのう。



美女がいっぱ〜い♡

なぜか敵は美女ばかり。み〜んなホントにかわいいのに、攻撃は過激なんだよね、チェッ。



らんま1/2 飛龍伝説

アニメやマンガでおなじみの、高橋留美子作『らんま1/2』。主人公の乱馬は水に触れると男から女へ変身するわ、パンダに変身しちゃう父親が出るわで、高橋留美子ファンにはたまらない、ハチャメチャなストーリーが繰り広げられるんだよね。

そんな〝らんま〟ワールドを再現すべく、〝飛龍昇天破〟のエピソードを中心にアドベンチャーゲーム化したのが、この『飛龍伝説』なのだ。プレーヤーは、マウスでコマンドを選択して、登場するキャラクターと会話したりしながらゲームを進めていく。そして、途中でいろんな登場人物と戦って勝ち抜き、下着泥棒を繰り返す師匠八宝斉をこらしめなければならない。それがこのゲームの目的だ。早く八宝斉を見つけ出さないと、町が大変なことになっちゃうよん。



➡下着泥棒を働く八宝斉を止めるべく、乱馬は立ち上がる。



➡とにかく戦って勝ち抜かないと、強くなれない。すべてが修行になるのだ。

てなわけで、去年の冬に登場したPC-9801版の完全移植ものだから、内容にあまり変化はないけれど、発売されるゲームの少なくなってきたMSX2のユーザーには、本当にうれしいソフトになるんじゃないかな。ただし、MSX2 turboR専用ソフトだってことを忘れないでくれよ。

アドベンチャー
■ボーステック
■MSX2 turboR
1万2800円[税別](3.5D)
■6月12日発売予定



➡おなじみのキャラばかりで、なんだか楽しくなるよ。

NEW SOFT早耳情報

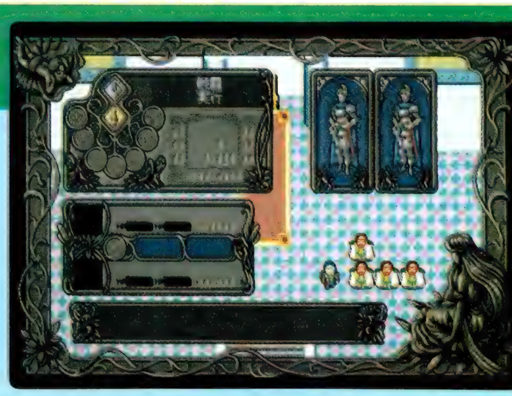
●のっけの話題は、テイチクがテレビゲームに参入するというお知らせ。当分はスーパーファミコンやPCエンジンが主となるけど、Macintosh用ソフトの販売はすでに始まっており、実績をあげている。これからの発展にぜひぜひ注目したい。

●もひとつ新規参入の話。バンプレストが、ついにパソコンゲームに進出することになった。9月25日発売予定の『ウルトラ作戦・科特隊出動せよ』(仮題)を皮切りに、年末に『ああっ女神さまっ』、'93年初頭に『機動警察パトレイバー』というラインナップ。『科特隊出動せよ』はシュミレーションとアドベンチャーをミックスしたゲームで、西川伸司による怪獣デザインも楽しみな1万2800円[税別]。科学特捜隊と怪獣の写真を取り入れたオリジナルムックが付録、コレクターズアイテムになるのは必至。

●横浜にオープン予定の体感ゲーム『バトルテック』が、ひと足お先にパソコンゲームになるぞ。ゲームはアドベンチャーとアクション仕立てになっており、アクションシーンでは『バトルテック』そのものの戦闘が楽しめるわけ。対応機種はX68000で、発売元はビクター音楽産業。7月10日発売予定の9800円[税別]です。

●RPGにこだわるきんぷくりんの新作は、『フリーウィル』と名付けられたファンタジーRPG。きんぷくりんらしい、自由度の高いものになるはずだ。7月発売予定のPC-9801、9700円[税別]。詳報はのちほど。

●工画堂スタジオでは、『シュヴァルツシルトIV』の開発に着手した模様。発売日、価格すべて未定だが、詳しいことがわかり次第、報告します。



➡きんぷくりんの「フリーウィル」。前2作同様、騎士の物語なのだ。



➡夏休みの話題を独占するかもしれない「バトルテック」。ひと足お先のプレーがトレンディー。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

6月発売のソフト

5日 ○SUPER野球道＜日本クリエイト＞
PC-9801：12800円

5日 ○シャレイドマジック＜ハート電子＞
PC-9801VM：7800円

7日 ○三國志Ⅱ＜光栄＞
X68000：14800円

8日 ○アートジグソーデータ集シフカ1＜TAKERUソフト＞
PC-9801：2800円[予価]　※タケルのみ販売

8日 ○アートジグソーデータ集シフカ2＜TAKERUソフト＞
PC-9801：2800円[予価]　※タケルのみ販売

8日 ○アートジグソーデータ集ポプコム＜TAKERUソフト＞
PC-9801：2800円[予価]　※タケルのみ販売

8日 ○チャイムズクエスト モンスター大全＜MPC＞
PC-9801：3600円　※タケルのみ販売

12日 ○らんま1/2 飛龍伝説＜ボーステック＞
MSX2：12800円

12日 ○シュートレンジ＜ビッツー＞
X68000：9800円

12日 ○プリンス・オブ・ペルシャ＜リバーヒルソフト＞
FM TOWNS：9800円

12日 ○狂った果実＜フェアリーテール＞
MSX2：7800円

13日 ○宇宙海賊キャプテンハーロック＜TAKERUソフト＞
PC-9801：9800円　※限定パッケージ販売

15日 ○Dr.STOP(ドクター・ストップ)＜アリスソフト＞
FM TOWNS：6800円

19日 ○AD&D・アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：9800円

19日 ○アフターバーナーⅡ＜CSK総合研究所＞
FM TOWNS：10800円

19日 ○ウルティマⅥ＜ポニーキャニオン＞
X68000：9800円

19日 ○ディスクステーション98 14号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

19日 ○三國志Ⅱ＜光栄＞
FM TOWNS：16800円

20日 ○麻雀幻想曲＜アクティブ＞
X68000：7800円

25日 ○DE・JA 2＜エルフ＞
PC-9801：8800円

25日 ○スプラッターハウス＜ビング＞
FM TOWNS：9800円

25日 ○卒業-グラデュエーション-＜ジャパンホームビデオ＞
PC-9801：11800円[予価]

26日 ○緋王伝＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：12800円

28日 ○天下大乱＜日本ソフテック＞
PC-9801：価格未定

30日 ○TAKERUディスクわあるどVOL.06＜TAKERUソフト＞
PC-9801：2900円　※タケルのみ販売

上旬 ○サウルスランチMIDI #2＜ビッツー＞
MSX2：3400円

上旬 ○シャルム＜アシッド プラン＞
PC-9801：4500円

上旬 ○狙われた天使たち＜ジャスト＞
PC-9801：8800円

上旬 ○魔法少女りな＜ファミリーソフト＞
PC-9801：9800円

中旬 ○スーパーバトルスキンパニック＜TAKERUソフト＞
MSX2：6800円　※タケルのみ販売

中旬 ○デッド・オブ・ザ・ブレイン＜フェアリーテール＞
X68000：8800円

中旬 ○美少女通信 摩訶不思議＜カクテルソフト＞
PC-9801：6800円

下旬 ○MIXING-PRO TOWNS＜ミュージカル・プラン＞
FM TOWNS：1万4800円

下旬 ○サムライメック＜ヒューリンクス＞
Macintosh：価格未定

下旬 ○ダイヤモンド・プレイヤーズ＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：価格未定

下旬 ○ハイパープラネット四季 Vol.1(夏編)＜ダットジャパン＞
FM TOWNS：9700円

下旬 ○μ・SIOS K3/04(MIDIカラプレイヤー)＜ビッツー＞
MSX2 turboR：9800円

下旬 ○星の砂物語2＜ディー・オー＞
PC-9801、X68000：8800円

未定 ○シムシティー テレインエディター(仮題)＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○セブンカラーズ＜HOT・B＞
X68000：7700円

未定 ○大戦略Ⅳ＜システムソフト＞
PC-9801：9800円

7月発売のソフト

8日 ○グレイテストパクリス＜テクノグラード＞
PC-9801：2900円　※タケルのみ販売

9日 ○ポニオン＜ポニーテールソフト＞
FM TOWNS：7800円

10日 ○KISS(キス)＜アンジェ＞
PC-9801：7800円

10日 ○PHOBOS(フォボス)＜姫屋ソフト＞
PC-9801：7800円[予価]

10日 ○ミスタープロ野球PERFECT＜T&Eソフト＞
PC-9801VM(要HDD)：価格未定

10日 ○夢二＜フェアリーテール＞
PC-9801：価格未定

11日 ○ヨーロッパ戦線＜光栄＞
X68000：12800円

14日 ○元朝秘史＜光栄＞
PC-8801SR：9800円

15日 ○Dr.STOP(ドクター・ストップ)＜アリスソフト＞
MSX2：6800円

15日 ○アリスの館2＜アリスソフト＞
PC-9801：価格未定

17日 ○麻雀幻想曲＜アクティブ＞
FM TOWNS：7800円

17日 ○風、スローダウン＜ファーストクウォーター＞
PC-9801：9800円

18日 ○グランプリサーカス"クイズ編"＜ラナップ＞
PC-9801：価格未定

21日 ○AD&D シークレット・オブ・シルバー・ブレイズ＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：9800円

21日 ○ディスクステーション98 15号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

23日 ○ヨーロッパ戦線＜光栄＞
FM TOWNS：14800円

24日 ○ペブルビーチの波濤＜T&Eソフト＞
PC-9801VM(要HDD)：12800円

25日 ○DE・JA 2＜エルフ＞
X68000：8800円

30日 ○エアーマネジメント＜光栄＞
PC-9801：価格未定

31日 ○TAKERUディスクわあるどVOL.07＜TAKERUソフト＞
PC-9801：2900円　※タケルのみ販売

上旬 ○BIG-HONOUR＜アートディンク＞
PC-9801：価格未定

上旬 ○アマランスⅡ＜風雅システム＞
PC-9801：9800円[税別]

上旬 ○レジオナル・パワーⅡ＜コスモス・コンピューター＞
FM TOWNS：価格未定

上旬 ○信長＜ファミリー・ソフト＞
PC-9801：価格未定

中旬 ○JOKER(ジョーカー)＜バーディーソフト＞
FM TOWNS：8800円[予価]

中旬 ○グッドマネージャー＜コスモス・コンピューター＞
FM TOWNS：価格未定

中旬 ○サイバーアニメーター＜富士通＞
FM TOWNS：29800円

中旬 ○ティラム バラム＜ライト スタッフ＞
PC-9801：価格未定

中旬 ○デッド・オブ・ザ・ブレイン＜フェアリーテール＞
MSX2：8800円

中旬 ○μ・SIOS S2/13(μ・NOTEJr.)＜ビッツー＞
MSX2：19800円

中旬 ○蘭丸〜LAM-MAL〜＜フェアリーテール＞
X68000：価格未定

下旬 ○YUKA—ゆかのフシギな体験—＜ウェンディマガジン＞
MSX2：5400円

下旬 ○きゃんきゃんバニーⅣ(仮)＜カクテルソフト＞
PC-9801、X68000、MSX2：価格未定

下旬 ○アンジェラス2ホーリー・ナイト＜エニックス＞
PC-9801：9800円

下旬 ○シンセサウルス ver.3.0＜ビッツー＞
MSX2：12800円

下旬 ○マイト・アンド・マジックⅢ＜スタークラフト＞
FM TOWNS：12800円

下旬 ○ミラージュ＜ディスカバリー＞
FM TOWNS：価格未定

下旬 ○ヴェルスナーグ戦乱＜ファミリー・ソフト＞
X68000：価格未定

下旬 ○新宿物語(仮)＜フェアリーテール＞
PC-9801：価格未定

未定 ○BURAI下巻完結編＜TAKERUソフト＞
MSX2：8800円　※限定パッケージ販売

未定 ○HIBIKI—響＜ファミリーソフト＞
PC-9801：4500円　※タケルのみ販売

未定 ○TAKERU FILLIP SIDE＜TAKERUソフト＞
PC-9801：4500円　※タケルのみ販売

未定 ○アートマスター・コア＜システムソフト＞
PC-9801：価格未定

未定 ○アーリーキングダム＜シーツゥーワールド/呉ソフトウェア工房＞
PC-9801VX：価格未定

未定 ○ウルティマⅤ＜富士通＞
FM TOWNS：9800円

未定 ○ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ＜日本ファルコム＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ドラゴン創世紀＜バショウハウス＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ビーストロードⅡ＜ホビージャパン＞
PC-9801：8800円

未定 ○フリーウィル＜ソフコム＞
PC-9801：9700円

未定 ○財閥銀行〜帝都野望篇〜＜メディアファクトリー＞
PC-9801、Macintosh：12800円[予価]

未定 ○天下統一Ⅱ パワーアップセット＜システムソフト＞
PC-9801：6800円

未定 ○東京仮面舞踏会(東京マスカレード)＜TAKERUソフト＞
PC-9801：4500円　※限定パッケージ販売

未定 ○魔京伝＜日本クリエイト＞
PC-9801：価格未定

8月発売のソフト

15日 ○アリスの館2＜アリスソフト＞
X68000：価格未定

21日 ○ディスクステーション98 16号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

25日 ○DE・JA 2＜エルフ＞
FM TOWNS：8800円

31日 ○TAKERUディスクわあるどVOL.07＜TAKERUソフト＞
PC-9801：2900円　※タケルのみ販売

上旬 ○3Dゴルフ(仮題)＜ホームデータ＞
PC-9801：価格未定

上旬 ○ピンクソックス8＜ウェンディマガジン＞
PC-9801VM：6800〜8400円

上旬 ○新宿物語(仮)＜フェアリーテール＞
X68000：価格未定

中旬 ○レジェンド・オブ・シャリス＜マキシマ＞
PC-9801VM21：9800円[予価]

中旬 ○夢二＜フェアリーテール＞
X68000、MSX2：価格未定

未定 ○BURAI下巻完結編＜TAKERUソフト＞
MSX2：6800円　※タケルのみ販売

未定 ○国立機動部隊 RIPS Ⅴ＜グレイト＞
PC-9801VM21：7800円[予価]

9月発売のソフト

8日 ○地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜＜グローバルデータ通信＞
PC-9801：12800円[予価]

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は5月15日現在のものです。

15日 ○アリスの館CD２(仮題)＜アリスソフト＞
FM TOWNS：価格未定

18日 ○ディスクステーション98 17号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

未定 ○CAL(キャル)＜バーディーソフト＞
FM TOWNS：8800円[予価]

未定 ○アンの夢の国＜電脳商会＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ギディーⅡ＜ハート電子＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○サバッシュⅡ＜ポプコムソフト＞
PC-9801VM：12800円

未定 ○シビライゼーション＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シルクロード＜ホームデータ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ヴェインドリームⅡ＜グローディア＞
PC-9801VM：9800円

未定 ○山科けいすけのSENGOKU＜TAKERUソフト＞
PC-9801：9800円　※限定パッケージ販売

未定 ○魏・呉・蜀・伝＜キマイラ/ソフトプラン＞
PC-9801VM：5800円[予価]

10月発売のソフト

20日 ○ディスクステーション98 18号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

未定 ○KO世紀ビースト三獣士＜マトリクス＞
PC-9801：9800円

未定 ○山科けいすけのSENGOKU＜TAKERUソフト＞
PC-9801：7800円　※タケルのみ販売

11月発売のソフト

20日 ○ディスクステーション98 19号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

下旬 ○レッド＜ディスカバリー＞
PC-9801：価格未定

12月発売のソフト

11日 ○ディスクステーション98 20号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

未定 ○CAL(キャル)Ⅲ＜バーディーソフト＞
PC-9801：価格未定

未定 ○クレムリン・トワイライト＜ウィッティー・ウルフ＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○シルクロード＜マキシマ＞
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ○フライトシミュレーター98(仮題)＜ペガサスジャパン＞
PC-9801：価格未定

発売日未定のソフト

未定 ○M１タンクプラトーン＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：価格未定

未定 ○KID PIX＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○R-TYPE＜ハドソン＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウイングコマンダー＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウイングコマンダー２＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エアーウェーブアドベンチャーⅡ＜東芝EMI＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ガンシップ2000＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：価格未定

未定 ○クインティアロード２＜グレイト＞
PC-9801VM：8800円[予価]

未定 ○シュヴァルツシルトⅣ＜工画堂スタジオ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ソード・ワールドPC＜T&Eソフト＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説＜SPS＞
X68000：価格未定

未定 ○バトルテック―奪われた聖杯―＜ビクター音楽産業＞
PC-9801、X68000：9800円

未定 ○プリンセスメーカーⅡ＜ガイナックス＞
PC-9801：価格未定

未定 ○究極タイガー＜金子製作所＞
X68000：価格未定

未定 ○銀河英雄伝説Ⅲ＜ボーステック＞
PC-9801：価格未定

未定 ○雀皇登龍門Ⅱ＜ゲームアーツ＞
FM-TOWNS：未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

CALENDAR 1992

6月5日〜7月2日

JUN	5	FRI	LOGIN 12号発売　ファミコン通信 6月19日号発売 ○SUPER野球道：PC-9801　○シャレイドマジック：PC-9801VM
	6	SAT	
	7	SUN	○三國志Ⅲ：X68000
	8	MON	○アートジグソーデータ集シフカ1：PC-9801　○アートジグソーデータ集シフカ2：PC-9801 ○アートジグソーデータ集ポプコム：PC-9801　○チャイムズクエスト モンスター大全：PC-9801
	9	TUE	
	10	WED	
	11	THU	
	12	FRI	ファミコン通信 6月26日号発売　○らんま1/2 飛龍伝説：MSX2　○シュートレンジ：X68000 ○プリンス・オブ・ペルシャ：FM TOWNS　○狂った果実：MSX2
	13	SAT	○宇宙海賊キャプテンハーロック：PC-9801
	14	SUN	
	15	MON	EYE·COM 7月1日号発売 ○Dr.STOP(ドクター・ストップ)：FM TOWNS
	16	TUE	
	17	WED	
	18	THU	
	19	FRI	LOGIN 13号発売　ファミコン通信 7月3日号発売　○アフターバーナーⅢ：FM TOWNS　○ウルティマⅥ：X68000 ○AD&D アイ オブ ザ ビホルダー：PC-9801　○ディスクステーション98 14号：PC-9801　○三國志Ⅲ：FM TOWNS
	20	SAT	○麻雀幻想曲：X68000
	21	SUN	
	22	MON	
	23	TUE	
	24	WED	
	25	THU	○DE・JA2：PC-9801　○スプラッターハウス：FM TOWNS ○卒業―グラデュエーション―：PC-9801
	26	FRI	ファミコン通信 7月10日号発売　○緋王伝：PC-9801
	27	SAT	
	28	SUN	○天下大乱：PC-9801
	29	MON	
	30	TUE	○TAKERUディスクわあるどVOL.06：PC-9801
JUL	1	WED	EYE·COM 7月15日号発売
	2	THU	

THE NEWS FILE

MEDIA

ホームシアターを変える新システムだ!

アメリカでは、一歩進んだ新しいホームエンターテイメントシステムが話題を呼んでいる。その名は〝Froxシステム〟。1セットの値段が1万ドル(約130万円)というこのシステム、すでに300セットが売れたそうだ。

このシステムは、基本的に大型のステレオテレビと2個のブラックボックス、そしてワンド(魔法の杖)と呼ばれるリモコン装置からなっている。簡単に言えばこの装置、テレビにコンピューターを組み合わせたもの。スーパーインポーズされたコンピューターグラフィックのメニューとアイコンを使って、テレビを初めとするAV機器をコントロールするというシステムなのだ。

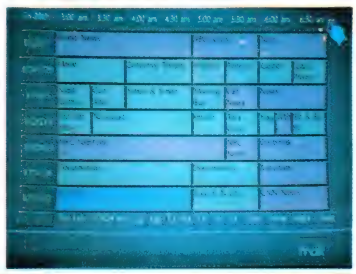
それだけではない。画像やサウンドも、従来のものに比べて格段に進歩している。画像のほうでは、従来のテレビのアナログ信号をデジタル信号化して、普通のテレビの約2倍の走査線を持つ画像に変換する。サウンドも、レコードやカセットのアナログサウンドを、デジタル化する装置がついている。

さらに、ケーブルTVを通して配給されるテレビ番組表を表示できたり、そこで好きな番組をクリックするとビデオの録画予約ができるなど、なんとも未来的。手持ちのCDやLDプレーヤーを接続して、マルチメディアコントローラー的な使い方もできるそうだ。なんと、100枚のCDを自動装填できるCDチェンジャーも用意されている。それらのコントロールもすべて、ワンドひとつでできてしまうんだって。カッコいい！ 海の向こうの話とはいえ、要チェックのシステムだ。





⬅⬆上がシステム全体、左がブラックボックス部分だ。モニターは31インチと21インチの2種類が用意されているが、それ以外にプロジェクターを選択することもできる。



➡これがケーブルTVを通して配給される番組表。この中で好きな番組を選んで、そこをクリックすれば、録画予約ができる。

⬇CDだってコントロールしちゃう。これもワンドでアイコン操作するだけだ。CDチェンジャーを使えばとても快適。





⬆LDもこのとおり。スクリーン上に操作系統をすべてまとめて表示し、どんなデバイスでも操作できるのがエライ。



⬆これがワンド。これで画面上のアイコンを操作して、すべてのAV機器をコントロールできるんだ。なんだかSF映画を見てるみたいでカッコいいよねぇ。

COMPUTER

新製品が目白押し！　一挙に公開！

今年も春の新製品ラッシュが始まり（といっても、この号が出るころは梅雨に入ってるけど）、各社、魅力的な商品展開を繰り広げてくれてるのだ。といったわけで、その中でも「コレは！」というものをいくつかピックアップして紹介する。まずはNECのPC-9801シリーズの２機種からだ。

デスクトップのスタンダードモデルとなるPC-9801FXは、従来機種のDXの後継機にあたるモデルで、CPUにはクロック周波数12メガヘルツのi386SXを採用。DXが16ビットのCPUだったのに対して、スタンダードモデルのFXが32ビット化したことにより、〝キュウハチ〟もついに32ビット時代に突入するんだなあ、といった感じ。ユーザーズメモリーの容量も大幅にアップされ、標準で1.6メガバイト装備、価格のほうも27万8000円[税別]からと、非常にコストパフォーマンスの高いものとなっている。

もうひとつの新製品、PC-9801FSは従来機のDSの後継モデルで、クロック周波数20メガヘルツと、高速化されたi386SXを搭載。FXの上位機種という位置付けになっている。それ以外のスペックはFXとほぼ同じで、価格のほうは34万8000円[税別]からとなっている。



➡486マシンでありながら低価格、200メガバイトの大容量ハードディスクを内蔵可能、ハイレゾリューションに対応と申し分のない実力を持ったPC-486GF。高速、高機能のマシンが身近になってきたぞ！

エプソンからは、パソコン本体を買い替えることなく、将来的に高速化することができるという異色の32ビットマシン、PC-486GR、GFの２機種が登場した。

両機種とも、CPUには同社初の高速CPU、i486SXを採用、専用のオーバードライブプロセッサーを装着することにより、クロックスピードを２倍にまで高めることができる。GRがクロックスピード25メガヘルツ、GFが16メガヘルツだから、GRならクロックスピード50メガヘルツにアップグレードが可能というわけだ。価格は、GRが45万8000円[税別]から、GFが34万8000円[税別]からとなっている。

躍進めざましいプロサイドからは、低価格のPC/AT互換機が４機種登場、東芝からはカラーディスプレーのダイナブックの登場と、ハード関係は非常ににぎやか。各新機種の詳細は、次号のビジネスショウの記事中でも詳しく紹介する予定だ。楽しみにしててくれ。



⬆i386SX／25メガヘルツという高速マシンでありながら、横幅30センチと超小型サイズ。おまけにお値段のほうは30万円[税別]ポッキリと非常にお安くなっているのだ。お買い得だよね。



➡PC-9801シリーズの新たなスタンダードとして登場したFX。CD-ROMやハードディスクを装着することのできる、前面ファイルスロットを装備するなど拡張性、将来性も十分。先に発売されたFAとともにシリーズの充実をはかる。



⬆TFTカラー液晶ディスプレーを装備し、CPUには32ビットでは最高速のi486SX(16メガヘルツ)を採用。もちろん、A４ジャストサイズ、VGAに対応と、ノートパソコンでは最高のスペックを誇る。

ART

CGでアイドルはアイドル以上の存在感を持つ!?

CGは芸術だぁー！　が、新鮮な響きをもって耳の中をくすぐっていたのは、遠い昔。いまやCGは、立派な芸術なのである。まっ、空き缶でも雑巾でもアーチストが手掛けたものなら、なんでもゲージュツになるのだけれどね。

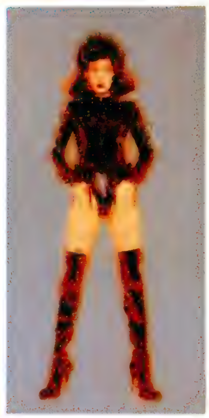
さて、右の写真だ。みーんな芸術作品である。ニューズファイルでは、今までに数々のアーチストのお仕事を紹介したけれど、〝創造主〟の冠を戴いたアーチストは、後にも先にもこの人ひとり。そう、この作品は、〝7号の顔ッ！〟で登場した所幸則さんの最新作だ。

Macを使って人物写真を独自の手法で加工していく作品群のごくごく一部で、6月の1日から5日まで築地の電通アド・ギャラリーで開かれていた所さんの個展から、拝借したモノ。ごらんのとおり超キレイなゲージュツで、夏過ぎごろにも個展が行なわれる予定。というわけで、読者ちゃんのための特別誌上展覧会でした。



➡以前にログインにも遊びに来た人気バンド、フェアチャイルドのYOUちゃん（年齢不詳）も、キレイ。

➡3次元空間に実体を打ち込んだらどうなるか？　試作中の通称〝イクラ〟。



⬇これはもう、なんのコメントも必要ないね。本物よりも美しいポール牧。





⬆のりピーの「渚のピテカントロプス」のシングルCDのジャケットになった作品だけど、松田聖子と間違えたらぶん殴るゾ。

EVENT

F-19を飛ばしてアメリカに行くお話

マイクロプローズジャパンのフライトシミュレーター、『F-19ステルスファイター』の発売を記念して、ゲームコンペが開催されるぞ。そのコンペの優勝者には、なんとアメリカのマイクロプローズ本社への取材旅行がプレゼントされるんだと！　元パイロットの社長自ら操縦する飛行機に乗せてもらったり、著名なゲームデザイナーのシド・マイヤーのインタビューも予定されているそうだ。

このコンペに参加するには、まずゲームを買って、ユーザー登録することが第1条件。あとは自分の好きなミッションを飛んで、これは、と思うスコアが出たら、ディスクをコピーしてマイクロプローズジャパンに郵送する。これが第1次予選。これを見事突破すると、特製ミッションディスクを使用した第2次予選に進み、さらにこれを突破すれば、東京で開かれる決勝大会へと進むワケ。

ところで4月16日、都内某ホテルで『F-19』完成パーティーが行なわれた。この会場でパソコン誌、流通関係者などによる『F-19』ゲーム大会が開かれた。並みいる強豪を押さえて見事優勝、賞品の皮ジャンを手にしたのは、ログインのひらえもんだったのだ。



➡賞品の皮ジャンを着て、マイクロプローズの社長と握手を交わすひらえもん。ちなみに皮ジャンは、500ドル以上するものらしい。本当にもらってもいいんですかぁ？



⬇フライトシミュレーターに自信のある人は、この〝F-19コンペ〟に参加してみるのもいいかも。ちなみに第1次予選の締切は7月20日。まだまだ間に合うぞ。

COMPUTER

IBMでPC-9801のソフトが動いちゃう

このボードはスゴイ！ IBMのPC/AT互換機でPC-9801のソフトが動くようになるんだ。パソコンのスロットに差し込み、専用のソフトを起ち上げるだけでオーケー。

これ、トムキャットコンピュータ(☎03-3391-0600)が開発したのだ。PC-9801の市販のビジネスソフトの9割以上がバッチリ動作するんだって。スゲーよな。

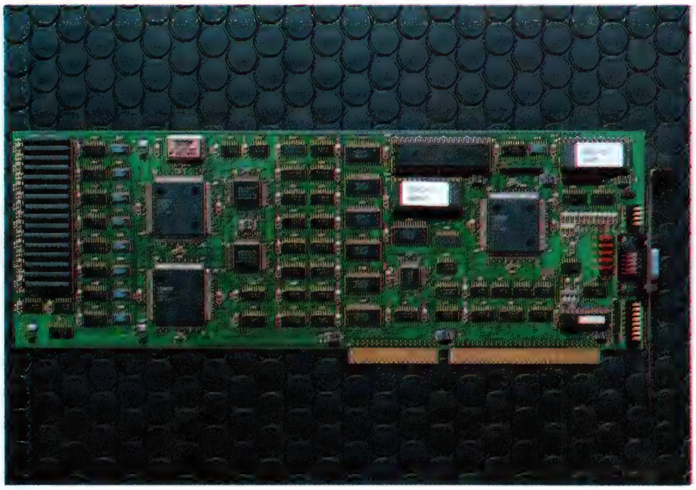
よーし、ビジネスソフトが動くならゲームだってだいじょうぶなはず。バリバリ遊ぶぞぉ……。

チョット待った。このボードは基本的に、ソフトにプロテクトがかかっていると動作しない。ビジネスソフトはプロテクトがかかっているのは少ないからほぼ動く。じゃ、ゲームソフトもプロテクトをはずしてコピーすれば遊べる？「パソコンソフトのコピーは、著作権法により、原則として認められていません」。ひえー、コンピュータ著作権協会のみなさん、どうもすいません。

ウーンこのボードは、ゲームを動かすのには向かないみたい。

でも、ひとつのソフトを違う種類のパソコンで動かすことができる技術はスゴイことだよね。

これ、5月20日に発売予定で、お値段は9万円前後になるみたい。



⬆ソフトにプロテクトがかかっていないこと、という条件があるけど、このボードが生まれたのは、IBMとPC-9801が同じインテル社のCPUの386、486を使っているからだ。



⬆専用ソフト「V98」を起ち上げたところ。マシンはIBMからPC-9801に変身。

ためになる 今号のキーワード

大画面になる

パソコンゲームの美しいグラフィックも、表示してるのが小さなディスプレーじゃ迫力もイマイチ。ゲームだって、映画のビデオソフトを楽しむように、大画面テレビでプレーしたいよね？ そんなゲーマー諸君の夢も、この『XPC-1V』を使えば簡単に実現できちゃうのだ！

パソコンから出力されているRGB信号をビデオ信号に変換するため、チョコチョコっとケーブルをつなぎ替えるだけで、パソコンの映像を通常のテレビ画面に映し出すことができちゃう。気になるお値段のほうも4万1800円[税別]と、専用モニターを買うよりもずっと経済的なのだ！



⬆写真はPC-9801シリーズ用。大画面テレビにパソコンの画面が表示できる！

OTHERS

とにかくゲームソフトがいっぱい 秋葉原にラオックスゲーム館出現

秋葉原に日本初のゲームソフト販売専門ビルが出現！ その名もザ・コンピュータゲーム館。こいつは凄いぞ。ホント。ビル全体右を見ても左を見てもソフトソフトソフトのソフトソフトだ。あまりの量の多さに面食らっちゃったくらいだもんな。

ゲーム館は6階建てで、そのうち1階から5階までがゲームソフト専門の売り場になっている。1階はファミコンのフロア。2階はメガドライブとPCエンジンで、3階はPC-9801とPC-8801。4階はTOWNSやX68000と、MSX。5階はIBMやMac、Amiga。このよーに、とにかくビル全体がゲームソフト一色。ゲーム館にくれば、日本で流通しているゲームソフトは全部手に入っちゃうとゆーほどの品揃えなのだ。3.5インチと5インチを間違えて買っちゃったりするオッチョコチョイな人のために、3.5インチコーナー、5インチコーナーとメディアを分けて陳列したりと細かい気配りもうれしい限り。

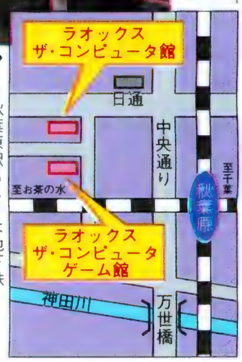
ゲーム館は、以前はラオックスの楽器館だったところ。お問い合わせは、(☎03-3251-3100)。秋葉原に来たら必ず寄るべし！



⬅ゲーム機のフロアでは、省スペースと万引防止のためにパッケージだけを陳列しているのだ。



⬅オープン当日は、開店前から人が並ぶほどの大盛況だったぞ。



➡JR秋葉原駅もしくは地下鉄銀座線の末広町駅を利用しよう。

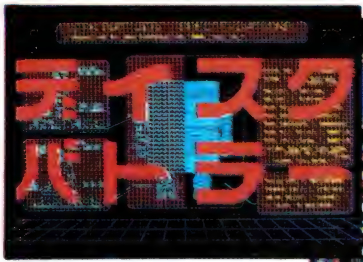
三國志と大戦略、どっちが強い？　戦わせてみようか

近頃、巷では洋酒が強いだの釣りキチ三平チョコが強いだのと大騒ぎ。って、これは小学生に大人気の『バーコードバトラー』のお話。

そこで、バーコードバトラーの人気にあやかろうと？　総合ビジネスアシストがソフトウェアどうしを戦わせる『ディスクバトラー』なるソフトを開発しちゃったぞ。こっちはディスク対ディスクの戦いだ。早い話が、ディスクに入っているデータを能力値に変換して、２枚のディスクを戦わせるってわけ。

まあ二番煎じと言われるとそれまでだけど、こいつはバーコードバトラーとは、ひと味違うのだ。バーコードバトラーでは、画面に表示されるのが数値だけだったけど、ディスクバトラーは戦いがコミカルなグラフィックで表示されるのだ。右上の写真みたいに、三國志や大戦略など有名どころのソフトはパッケージの絵がグラフィックで表示されるぞ。

編集部内でも、シミュレーション軍団とロールプレイング軍団を戦わせたりと、白熱したバトルが繰り広げられたのだ。ハマるぞ。







➡「大戦略」と「三國志」の戦い。画面上では〝太戦略〟、〝二國志〟となってるけど、データは本物のものを使ってるぞ。



➡お値段は7800円[税別]。別売りの戦士データ集(3600円[税別])も発売中だぞ。

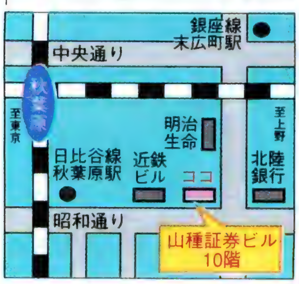
BUSINESS

DOS/V見るならコチラまで

9、10合併号のニューズファイル、〝顔ッ！〟のコーナーの最後でちょこっと紹介したプロサイドのショールーム、〝ワークショップ〟がついにオープンしたぞ。

プロサイドは、読者ちゃんもご存じの激安DOS/Vマシンメーカー。というわけで、このワークショップもDOS/Vのショールームなのだ。マシンに触れたりできるのはもちろんのこと、ゲームソフトや拡張ボードを持ち込んで動作状況の確認もさせてくれちゃう。だからといって、ゲームソフトを持ち込んで遊んでばかりいないようにね。気に入ったマシンが見つかったら、即その場での販売もしてくれるぞ。

営業時間は、祝日を除く月曜日から金曜日までの９時30分から18時30分まで。DOS/Vが急速に普及しつつある今、ちょっとのぞいていくのもいいんじゃないかな？





➡マシンをパカッと開けて、ボードの動作確認なんかもできるのだ。

CONVENIENCE

Gコードで簡単確実ビデオ予約

ビデオ予約って、めんどくさくない？　途中で間違えると、わけわかんない状態。バーコードで予約するのは、便利っぽいんだけど大事なときに限って入力エラー、なーんてね。で、もっと簡単確実にビデオの予約ができてしまうのが、『ビデオ・プラス』なのだ。

４月から朝日新聞のテレビ欄に載ってるすべての番組のうしろに怪しい数字がくっついてるよね。あれ〝Ｇコード〟っていって、すべてのテレビ番組をコード化してあるんだ。で、そのコードナンバーを『ビデオ・プラス』にプッシュホン感覚で入力するだけで、ビデオ予約がオーケー。たとえば、５月22日の緒方拳主演の〝愛はどうだ〟をビデオ予約する場合は、コードナンバーの31700を入力するだけ。

残念ながらまだこのＧコード、朝日新聞で掲載されているだけ。でも来年には、ほかの新聞や雑誌にどんどん掲載されていく予定だ。

お値段は１万円[税別]。電気屋さんや文房具店などで売ってるよ。お問い合わせは、ジェムスター・ジャパン(☎03-5800-2181)まで。



顔ッ！

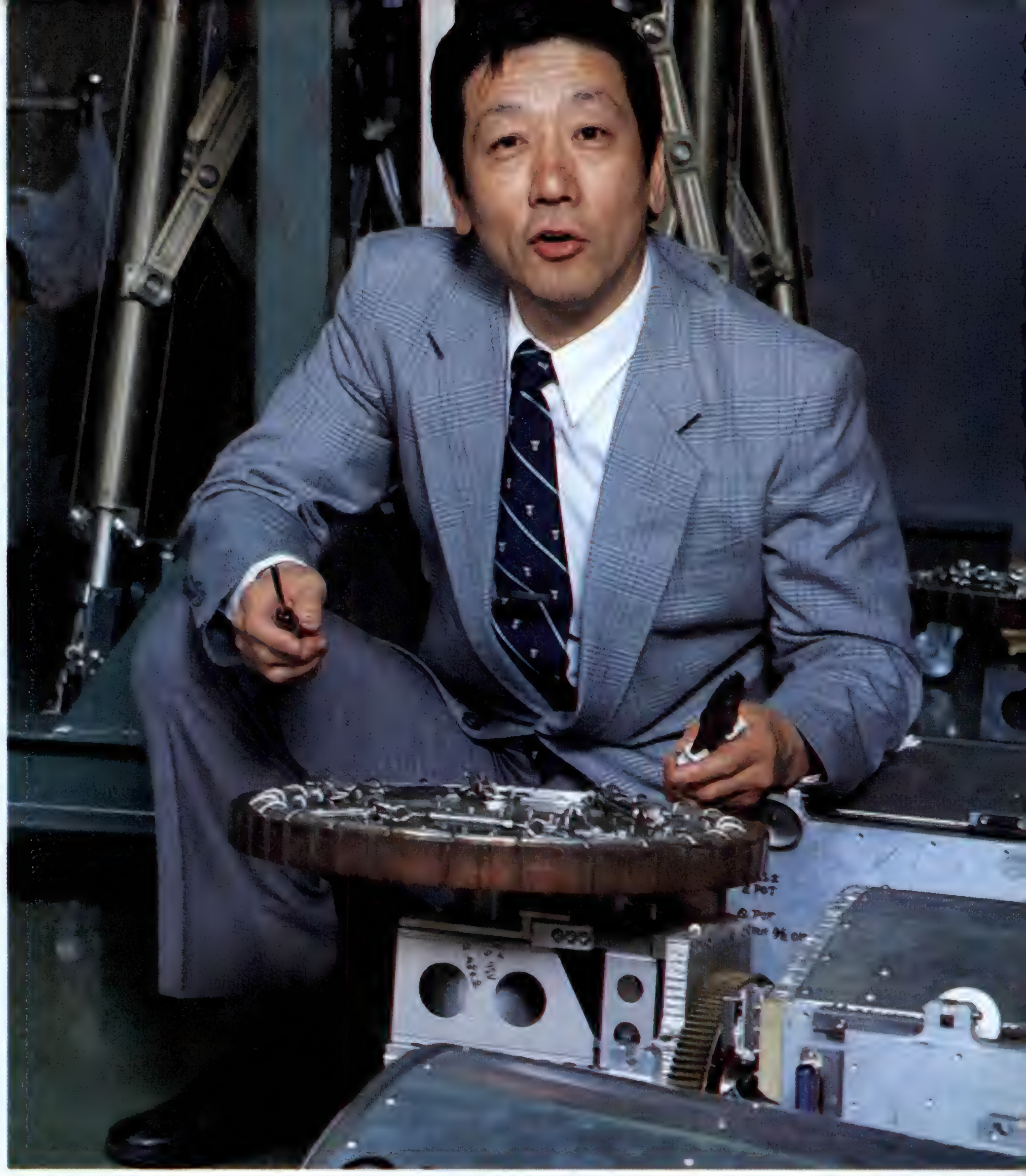
未来のロボット社会に鉄腕アトムは生まれない！

東京工業大学工学部教授

広瀬茂男

ひろせ　しげお

1947年、東京生まれ。日本を代表するロボット博士の広瀬先生は、小学校の夏休みの宿題で早くもおもちゃのロボットを製作する。71年に横浜国立大学を卒業後、東京工業大学で修士、博士課程を終了。72年に同大学助教授、今年から機械物理学科の教授となる。



ログイン　未来のロボットは、鉄腕アトムのように意思を持って2本足で歩いていたりして。

広瀬　鉄腕アトムは生まれない。と言うか、僕は鉄腕アトムは必要ないと考えているんだよ。今後、ロボットがどういう方向に開発されていくかといえば、ふたつの大きな方向が考えられると思うんです。ひとつは、単一機能をグングン進化させたもの。もうひとつは、様々な機能を合わせた多機能ロボット。このふたつです。

ログイン　わかったような、わからないような……。

広瀬　単機能ロボットというのは、インテリジェントな家電製品みたいなもの。

ログイン　家電ですかぁ。

広瀬　そうです。家電製品もロボットみたいなものなんです。あくまでも一例ですが、洗濯機などは、〝洗う〟という単一の機能をどんどん高度に進化させた一種のロボットです。今後、このような人間の機能や仕事を機械化していくロボットが、さらに一層の進化を続けていくでしょう。

ログイン　自動車組み立てラインに使われている溶接用のアームロボットなんか、人間ワザを越えた仕事を平気でしますよね。

広瀬　自動車は、走るロボット。

ログイン　飛ぶロボットは？

広瀬　飛行機やロケット。

ログイン　そういう意味で考えると、ロボットって意外とボクたちの生活に身近な存在なんですね。で、多機能ロボットって？

広瀬　洗濯、乾燥、アイロン掛けまでやってくれる洗濯機。ついでにエアコンにもなったり、掃除機にもなったりと、そんな感じだ。

ログイン　先生は、多機能ロボットの開発をしているんですよね。

広瀬　ええ。たとえば、燃え盛る山林やビルの中を自ら動き回り、瓦礫や障害物を乗り越えて消火活動をするロボットなどです。

ログイン　潮流として、多機能ロボットが主流になってくるとか。

広瀬　50年100年たっても単機能と多機能のふたつでいくんじゃないのかな。

ログイン　では、来たるべきロボット社会はどんな社会になるの？

広瀬　ロボットが、人に代わって農業や工業、環境保全や都市のメンテナンスなどを行なう。私たちが生きていくうえで必要な多くの仕事がロボットによって自動化されていくでしょう。また、そのような社会をロボットを通して実現させていくのが、僕たち工学者の仕事であると感じています。

ログイン　ロボットが造る安全で快適な社会ですね。

広瀬　生きるということに人間が少しも気を使うことのない社会になったときに、我々人間は個々の特性を活かした生きかたができるようになるんじゃないのかな。

NEC

名前　是田遊　100点

3．専用回転台がついているのはどうしてでしょう。正しい理由を選びなさい。

［ア］おまけがついているとみんな喜ぶから。

［イ］グルグルまわして遊ぶため。

［ウ］使う人や場所に合わせて一番見やすいように、細かく調整できるといいから。

答　ウ

この専用回転台は、はじめから付いています。

4．ブラウン管の表面に静電気でホコリがつかないように処理がしてあります。その正しい理由を選びなさい。

［ア］掃除するのが面倒な人にも便利だから。

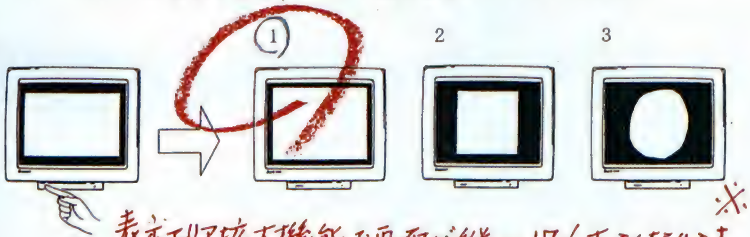
［イ］画面がよごれて見にくくならないようにするため。

［ウ］ホコリのついた画面は指でいたずら書きされる場合があるので。

答　イ

これを帯電防止処理と呼びます。

5．切り替えスイッチで画面のサイズが変わり、文字が大きく見やすくなります。どのように変わりますか。正しい図の番号にマルをつけなさい。



表示エリア拡大機能で画面が縦に17%大きくなります。※

※拡大表示をした場合にはグラフィック表示は多少変形します。

98のディスプレイについて、NECは誰よりも深く深く考えています。

パソコンを使いこなせば使いこなすほど重要になってくるディスプレイの見やすさ、疲れにくさ。パソコンと気持ち良くつき合うには、ディスプレイにもいろいろな気配りが必要です。NECのディスプレイは、98ユーザのみなさまの様々な声を反映した目にやさしい機能を満載。ビジネスユースからホームユースまで、またベテランからはじめての方まで、あらゆる98ユーザに最適のディスプレイです。



新発売

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.28mm）
PC-KD1511……………標準価格**118,000**円（税別）

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）
PC-KD1521……………標準価格**89,800**円（税別）

❖画面はハメコミ合成です。



15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV354……標準価格**110,000**円（税別）
（アンテナおよび工事費別）



14インチカラーディスプレイ
N5913R………標準価格**105,000**円（税別）

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター　受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。右の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075) LOG IN 係までお送り下さい。

日本電気グループ

資料請求券
LOG IN
ディスプレイ6.5
10-27075

知るほど、スクウェア。ただいまスタッフ募集中！

DISCOVER SQUARE





創造の源は、充実待遇にあり！

確かに、クリエイティブな仕事って楽しい。開発過程が大変であればあるほど、完成したときの喜びは他の何物にも代えがたいものです。でも、いくらクリエイティブな仕事が楽しいといっても、年がら年中新作の開発に追いまくられ、自分の時間も持てない、そんな状態がベストでしょうか。スクウェアは、それはちょっと違うな、と思っています。人を楽しませ、喜ばせるゲーム。だからこそ、その開発者たるもの他の人以上に、たっぷりと遊び、さまざまなことにチャレンジして、異質なものもどんどんインプットしていく必要があるはずです。そういう中から、新しいゲームの可能性も生まれてくるのではないでしょうか。スクウェアでは、これまでさまざまな制度を作って開発者の待遇を考えてきました。今回は、そのスクウェアの福利厚生についてお知らせします。

たっぷり休んで200％充電。スクウェアならではの好待遇！

夏休み１カ月、年間休日148日！

スクウェアの充実した待遇、その一番のポイントは、全員が自分の時間をたっぷりと持てるということ。そのための基本になるのは、まず休日です。なにしろ、休みがなければ話は始まりません。

スクウェアでは、完全週休２日制で、有給休暇とは別に年間148日の休日があります（昨年実績）。

この休日数だけでも結構たいしたものだと思うんですが、なかでもうれしいのは、なんと夏休みが１カ月も(！)あるんです。

こまぎれの休日では、ついつい毎日の体の疲れをいやすだけに終わってしまいがちです。思い切って何かにチャレンジしようとしても、なかなかうまくいきません。でも１カ月もまとまった休みがあれば、どうでしょう。なにしろ１カ月です。もちろん徹底的に体を休めてリフレッシュするのも結構、シベリア鉄道旅行をしたり、パラグライダーをマスターしたり、バンドを組んでライブや、温泉の達人になったり、学生時代とはまたひと味違えた、思い切ったことをやってみるのもじつに結構。１カ月を色々なことに使い、さまざまな刺激を受けてきて貰いたいと思っています。

徹底的に体を休める休日から、心も感性もリフレッシュさせてたっぷり充電できる休日まで。スクウェアの休日は自由度200％。だから、夏休みはたっぷり１カ月。

また、勤続１年以上の社員には、「長期バカンス休暇」という制度もあります。実質は10日間ですが、有給の中から５日間と土、日を加えれば連続23日間まで取ることができ、さらに海外旅行に限り、１泊につき２万円が支給されるというものです。ただ休日を与えるだけでなく、社員の海外旅行を積極的に応援する制度です。いつも見慣れた場所を離れて、海外に出る。そこでは、空気さえ刺激になることでしょう。

クリエイターだからこそ、毎日の仕事だけに埋もれてほしくない、いつも何かにチャレンジして、感性を磨いてほしい。スクウェアは、そう思っています。そのためにまず必要な自由な時間、スクウェアには、たっぷり用意されています。



社員旅行は、長期海外旅行だっ。

社員旅行といえば、１泊２日で温泉にいって、疲れて帰ってくるのが関の山。オジサン旅行にはウンザリだね。そう考えているキミ、スクウェアの社員旅行は、ちょっと違います。スクウェアの社員旅行は、長期海外旅行。「行って観光だけして帰る」そんなパック旅行とはひと味もふた味も違います。実際にこの１月に行われた社員旅行は、ハワイ８泊10日。

海外で８泊もすれば、これはもう通り一遍の海外観光旅行では終わりません。きっと何かしら刺激をうけられるハズ。しかも現地では、すべて自由行動。どんどん行動して下さい。



福利厚生は上場企業なみ！



快適な環境で開発ができる。しかもアウトプットするばかりではなく、たっぷりと自分の時間が持ててインプットもできる。そういった仕事にも反映する待遇だけが、スクウェアの充実待遇の全てではありません。

他の業種の会社と同じように、会社として備えるべきことが、しっかり完備していることも、このさい声を大にしてお知らせしておきたいと思います。こういうことって、やっぱり大切ですからね。

まず社会保険、もっちろん完備。定期健康診断もあり。なにかと不規則な生活になりがちの開発者には、健康管理は大切です。

財形、あります。持ち株会あります。退職金制度もあります。若いうちはあんまり有りがたみが分かんないけど、あとでこのあたりが効いてくるんだよね。

借上社宅制度が、あります。アパートに住んでいる人は、そのアパートを会社が借りあげ、そのうちの何割かを個人が払うという制度。東京で部屋を借りて暮す人には、とっても好評。自宅の人には、自宅手当あり。

開発メンバー大いに語る
“スクウェア”よいとこゼヒおいで！



●グラフィック
高橋哲哉

入社して、約1年半。他のソフトハウスで、グラフィックの仕事をしていて、ログインに載った募集広告でスクウェア入社。最新作はＦＦ.Ⅳ。担当はＢＧやモンスター、その他視覚効果部分などだが、とにかく残った仕事全部引き受けたという人。

ここに自信あり！

やっぱりＦＦ.Ⅳですよね。背景もなんですけど…それよりＦＦ.Ⅳとイージータイプの、最後のボスはぜひ見て下さい、写真は出せないけど。オープニングのクリスタルは、人の顔に見えるらしいので、呪いのクリスタルといわれてます。あのクリスタルのお陰でバグが出たんじゃないかって（笑い）。



◆もうあのホテルには泊れない!?
8泊10日のハワイは燃えたぞ。

司会：では、今回は仕事を離れたところで、これはオイシイぞって話をしましょうか。やっぱりハワイの社員旅行でしょうかね。
高橋：まる１週間。
小久保：もっといなかった？
石井：８泊、８泊10日。
高橋：旅行はやっぱ会社のお金ですね…。
石井：ハワイ旅行とかだと、小遣いも出るからね。
高橋：こないだは500ドルだっけ、
司会：小遣いって、毎回出るの？
石井：俺が行った時は、毎回。でも金額はちょっと違うからねぇ。
高橋：でも今回も小遣い出て良かったよね。新しく入った若い子とか多かったから、お金ないんじゃないかって心配してたんだよね。
石井：この前行ったハワイの時は10万ぐらい出たよ。２週間ハワイにいて。
司会：社員旅行は年に１度？
高橋：年に１度ですね。で、ときたまプロジェクトの具合で１年半に１度とか、
司会：今まではどこに？
石井：ハワイ、グァム、ハワイ、ハワイ（笑い）。
司会：ハワイ好きなんですね。
石井：うーん。飽きたよね（笑い）。オーストラリアとか、そういうとこもいいなあ。
高橋：俺、ヨーロッパがいいなぁ。
司会：なんか聞いたけど、来年はもうこの間のホテル泊れないんじゃないかって（笑い）。
高橋：もうみんなキレまくって（笑い）。
石井：ああ。
高橋：警備員３回ほど呼んでしまいました（笑い）。
石井：俺たちが泊ったホテルはもう多分無理だろうな。
司会：何やったんですか？
石井：なんか、ある人がプールに眼鏡を落として（笑い）、警備員もホテルのマネージャーとかも来て怒ってたっていう（笑い）。「おまえら、何やってた。ふざけて眼鏡落としたんだろう」って。「イエロージャップ！」
高橋：そこまで言ったかどうかは（笑い）。
石井：ホテル側にかなりの迷惑をかけて、ドアを叩かれたのが５回くらい。
高橋：１回なんか、パンチボールにみんなで、車４台ぐらいで乗りつけたら、パトカーに囲まれて。暴走族と間違えられた（笑い）。レンタルで。はこ乗りして、ここら辺は暴走族が出るから危ないとか言いながら自分たちで暴走族のような（笑い）。
司会：危ないなぁ。ハワイに言ったらスクウェアってすごい有名になってんじゃないですか？（笑い）
小久保：なんか日本人のあれをね、全く丸つぶしにしてきたみたいな。
石井：パワーを秘めた連中が揃ってるからいい作品ができる。









↑ハワイ社員旅行。平均年齢25.5歳のパワーが、爆発しまくったのであった。



高橋：じゃないでしょうか。
石井：それがポイント高い(笑い)。
高橋：どこがポイント高いの（笑い)。
司会：実際8泊もいると、結構あれこれできるでしょうねぇ。
高橋：わりと活動的な人はあっちこっち行って、ヘリコプター乗ったり、スキューバやったり。レンタカー借りたい人は借りて、バイク借りたい人は借りて…。
石井：平均的なのは、車でみんな乗り合わせて、列つらねて、
小久保：海岸で泳いだり、
石井：島の裏側まわったり、
高橋：磯で波にもまれたり、
石井：魚に指咬まれたり（笑い)。
司会：サーフィンする人とか？
石井：前になんかボード持っていって、結局しないで持って帰ってきたって奴いましたけど。
高橋：あまりの恐ろしさにできなかった。
石井：行く当日にボードを買って（笑い)。結構みんなの笑い者になってましたけど。
司会：ハワイって波がすごくいいっていいますよね。
高橋：そうですねぇ。でも結構波の高いところに行ったら、監視員さんにやっぱり怒られちゃって、「この辺は危なすぎる」って。
司会：さっき、前々回のハワイは2週間いたっていってましたよね。
石井：なんかあれ、要するにお金渡すから、それで好きなように自分で計画たてて実行しなさいって。人によってはアメリカに行って、西海岸行って、それからハワイに引き上げてきて、ハワイが最終的な集合地点だったんですよ。
司会：ハワイで集合!?
石井：それまでみんな好き勝手、いろんなとこ行って、カナダ行った奴もいたかもしんないし…。でも、あっちこっち行ったやつは慌ただしかったって（笑い)。ハワイでずっといた奴はお金フルに使って、2週間。もうそのときはハワイで生活してた感じですね。黒っくなっちゃって、今日の飯どこに買いに行こうか、とか。
小久保：大体、1週間もいたら現地人と化しちゃう（笑い)。
石井：2週間だと本当にウニになっちゃうよね（笑い)。

◇2カ月も休んじゃうと さすがにリハビリが必要に…

司会：開発終わったあとも休みがあるんですよね。ベターっと休みなの？
石井：もう全く会社出てこないで、1カ月くらい。
司会：裁量労働制で、1日1回来れば、後どこいってもいいっていうのがひと月ぐらい続くとかいうのじゃなくて？
石井：じゃなくって全く。家で寝てて…ああ、会社あったんだよなって（笑い)
司会：じゃ、裁量労働制で1日1回くればいいよっていうのは、開発してる時の話なんですか？
石井：開発の前半ですよ。休み終わって…
高橋：終わってひと月くらい。
小久保：リハビリのために(笑い)。
司会：じゃ、その開発終わっての休みの使い方を、伺ってみましょうか。
石井：旅行好きな人は、他の人よりは結構…
高橋：頑張ってますよね。人によってはなんか、バイクでどっか旅

●プログラム　小久保啓三

ロマンシング サ・ガのプログラマー。入社1年半。以前は別のソフトハウスで、原子炉の制御や鉄工所のクレーン制御などを、現場に出かけ命懸けで手掛けていた。ソフトウェアをやる人でゲーム好きなら、ゲームプログラマーをぜひやって欲しいという優しい先輩。



ここに自信あり!

ロマサガでの担当は、主にメインっていうか普通のマップ画面。ぜひロマサガの全マップを見てほしいですね。すごく大きいんです。1回のプレイだけでは全部は見れないんで、何回もプレイして楽しんで下さい。自分なりに楽しんでいくと、かなり遊べるゲームじゃないかな、と思いますよ。



行しに行ったりとか。でも、常にいい時期に取れるってわけじゃなくて、そのプロジェクトがいつ頃終わるかによって、どんどんずれるから、わりと半端な、秋とか、冬とかになることもありますから。
小久保：僕、ロマサガ担当だったんですけど…終わったのは、11月末だから、あれでしたね。夏休みの1カ月、それもあって、終わった後2カ月休んでました(笑い)。
司会：えーじゃ、12月、1月くらい休んじゃった？　それじゃあさすがにリハビリしないと。
小久保：駄目ですね。
司会：何してたんですか？
小久保：今回、京都のお寺にでも行こうかなって思ってたんですけど、ロマサガが延びちゃったもんで（笑い)。お寺に座禅に行こうと思ってたんで、冬だとあまりにも寒い（笑い)。
司会：開発してる時から1カ月休みって楽しみじゃないですか？
高橋：そう。すごい詰めの時期になると、もうすぐ休めるっていうのが、心のより所になって（笑い)、唯一の救いかなみたいな。
司会：他に面白いこととかやってる人います？
石井：ナホトカ行ったっていう人が…(笑い)
司会：ナホトカ？　ロシアの？
石井：ずーっと前に。後、音楽の植松伸夫さんなんか、バリ島に行って、ガムラン音楽ありますよね。ああいうの聴いてきたり。いろいろいるんじゃないかなあ。





●企画　石井浩一

高校の時、ソフトコンテストで優勝したり2位になったりするのを「仕事」にしていた強者。大学ノート2枚ぐらいにアイデアをまとめ、パッと送って50万円なり。大学時代は水商売に浸り、やがていくつかのソフトハウスを経た後、銀座の大理石のビルに魅せられてスクウェア入社。ＦＦのサイドビューバトルの生みの親として知られる。

◇借上社宅のおかげで、分不相応なところに住めるってのがイイよね。

司会：健康診断とかしてます？
石井：してますよ、4月末に。
小久保：みんな結構めんどくさがってますけどね。
石井：めんどくさがってるけど、やっぱり、もしなければ絶対行きませんよね。だからそういうふうに目安として「ああ、よかった」っていう。僕はバリウム飲んでませんけどね（笑い）怖くて。でも、なんかひと通り検査すれば「ああ、取り敢えず1年は体ボロボロになんなかったんだな」って（笑い)。
高橋：あと5年ぐらいたってバリウムがもっと美味しくなってたら行こうかなって。
石井：でも、内臓の大きさ小さくなってんじゃねぇか（笑い）なんかそういう気がするんだけど。
司会：あと、社宅の話なんですけども、ころっと話変わりますけど。
石井：借り上げ社宅制度。
小久保：あれは…
石井：いいです。
司会：使ってる人います？
石井：使ってるったってみんな…

ここに自信あり!

最初のハワイ旅行、バイトだったから行けなかったんですよね。「とりあえず社員しか連れていかないから」って。「あ、そ」て、でしこしこと企画作ってて、ＦＦのバトルシーンはそのとき考えたやつです。あのサイドビューバトル。最近は、白魔道士や、チョコボをかいたっていうので売出そうかなと。みんなの夢を壊すとかいって、誰にもいうなっていわれてるんですけど。



勤務地	東京：恵比寿　大阪：江坂
職種	①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画 ④ゲーム内容の英訳スタッフ（東京のみ） ⑤ミュージックコンポーザー（東京のみ）
標準勤務時間	10：00～18：00 （ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です）
給与	年齢に関わらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上25歳位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
長期休暇	勤続1年以上の方には長期バカンス休暇が与えられます。実質は10日間ですが、有給の中から5日間と土、日を加えれば、連続23日間までとることができ、さらに海外旅行に限り、1泊につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 **TEL.03-5488-1515** (留守番電話が承ります。)
所在地	東京： 〒150 東京都渋谷区恵比寿 1－13－6 ㈱スクウェア 大阪： 〒564 大阪府吹田市豊津町9－2 香川平安ステーションビル3Ｆ ㈱スクウェア

司会：あ、皆な恩恵を受けてる？
小久保：新しく入った人は、手続き上まだそういう形になってない場合があるんですけど。基本的に更新の時とかに、借り上げ社宅にしますね。
司会：具体的に言うと、月の負担ってどれくらいになるんですか？
高橋：人によって若干、いやかなり、差があるんですけど…
高橋：人によっては5000円、自費で5000円払ってるって人もいれば、逆にすごくいいとこ借りちゃって、その分会社に出させて、自分ももちろんたくさん出すんだけれども、5万とか出すんだけど、5万で10万の所に住んじゃうとか。
司会：なるほどね。半分くらい補塡してくれる？
高橋：5～6万の所だったら80%ぐらいは。
石井：役職とかで、最大限何パーセントまで出しますよっていうのがあるんですよね。だから入ってきたばっかで、10万円のとこ借りちゃったら4万とか出さないといけない、って感じ…。ま、自己負担よりは遥かに。
司会：いいですよね。
石井：まぁやっぱりソフト開発してる会社にしては、ちゃんとできてますよね。とにかく腕に自信のある人は、環境はとにかく充実してるから、入ってきた方が絶対に、もうある程度会社転々としてきた奴が言ってるんだから（笑い）。

つまり、こんな人が欲しいんです！

グラフィックデザイナー
プログラマー／企画
ミュージックコンポーザー（東京のみ）
英訳スタッフ（東京のみ）

スクウェアでは、意欲的で、能力がありながら、埋もれている人材、互いに刺激し合える才能を求めています。スクウェアで仕事がしてみたい！　そう思った方は、どうぞ下の募集要項を読んで、応募して下さい。だいたい分かったけど、まだ決められないな。そう考えるすごーく慎重な方は、『ログイン』13号・14号にご注目。次回は『求む！グラフィックパワー！』と題して、CDロムが登場してくるこれからのゲーム業界とスクウェアについて、じっくりお知らせしたいと思います。

スクウェア人物ファイル No.2



自分のブースに4台のディスプレイが…

●プログラム　吉枝　悟（入社2年）

入って初めてで、いきなり聖剣伝説のメインってことで、試行錯誤で始めました。とりあえずやったら、覚えたかなっていうかんじです。ある意味で研修も兼ねてたんですが…。

前いた会社は、コンピュータのソフトを開発している会社にも関わらず、コンピュータが4人に1台しかないんですよ。使いたいと思っても、順番待ちしないといけない状態で。そういうのに比べて今はまあ、最近またディスプレイが4台も自分のブースにあったりしまして。文句は無いってかんじですね（笑い）。

最初の段階ではみんな好き放題いうんで面白いです



●企画　松井聰彦（入社2年）

ゲームが作りたいって思ったんですが、Cが組めるわけでもないし機械語もZ80やった程度で、プログラマーとして応募できなかったんで。企画として入ったら「あなたの仕事内容はこういうことだ」と。で、まあなんか一番面白さに責任ある部分なんで、まあ、よしっ！て（笑い）。

企画っていってもデータ屋さんもいれば、昔は絵を描いてたって人とかもいて三者三様です。だからチームを組んで。お互い見方も違いますから、開発の最初の頃に、どんなことやろうかって言ってる時は本当に面白いですね。



自分のやりたいことを嘘偽りなくやれるんじゃないかな

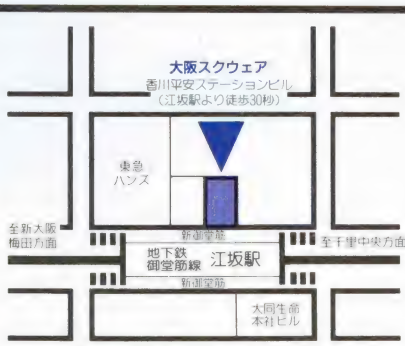
●グラフィック　上田　晃（入社1年）

グラフィックとしては、まだ1本もあげてないんですけど、FF.Ⅳで効果音をやりました。面接の時に「音楽が趣味」って言ったら、突然にやってくれって。戦闘の魔法の音とか、全部で1/3ぐらい。一番凝ったのは、最後のボスの魔法の音ですか、行き詰りながらも周りの人に手伝ってもらってなんとか。

自分のやりたいことが、やれるっていうのがいいと思います。今はまだ要領というか、どういうふうに意見を出していいかわからないけど。これからは、自分のイメージをだしていきたいですね。



TOKYO



OSAKA

SQUARE
株式会社スクウェア
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6



*らんま½「音楽道場」「熱闘音楽編」「DoCo*FIRST」の各CDは、PONY CANYONより発売されています。
スタッフ募集!!
グラフィックデザイナー・ゲーム企画・プログラマー
採用係連絡先　03(3708)4712

RANMA NIBUNNOICHI

らんま1/2

飛龍伝説

らんま½がパソコンゲームに新登場！

「少年サンデー」やテレビでおなじみの高橋留美子原作の超人気コミック「らんま½」がパソコン版ストーリーの長編アドベンチャーゲームとなって登場します。
美しいグラフィックは総数500枚以上。「乱馬」は男から女に変身して、コミック同様のゆかいなルーミックワールドが存分に楽しめます。

●マウス操作のアイコン選択でらくらくプレー。

画面左上の［見る］［移動］［持物］と必要に応じて表示される登場人物やウィンドゥをマウスでクリックするだけで簡単にテンポよくプレーできます。

●登場キャラクター達の表情は、会話によって様々に変化します。

「乱馬」や「あかね」、「シャンプー」などの登場キャラクター達の表情がそのときの会話や行動で様々に変化し、ゲームを盛り上げます。

●アニメーションもいっぱい。

表情のアニメーションの他、いろいろな出来事をアニメーションで表示。テレビのアニメを見るような感覚でゲームを楽しめます。

●らんま½のアニメ音楽CDから抜粋したB.G.M.。

らんま½「音楽道場」「熱闘音楽編」「DoCo＊FIRST」の各CDから抜粋したB.G.M.は、約30曲。曲の良さは、どれも実証ずみです。

●緊張の格闘シーン。

らんま½に欠かせないコミックと同様の格闘場面がシナリオの随所にあります。





画面はMSX2 turbo R版

PC-9801 VM/UV以降シリーズ
大好評発売中！ 14,800円（税別） DISK 8枚組

6月12日新発売！

MSX turbo R 専用 3.5"2DD 8枚組
●マウス・ジョイパッド対応 ●MSX MUSIC対応 FM音源
標準価格 12,800円（税別）

株式会社クエスト ボーステック・ソフトウェア 〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711

BOTHTEC

※通信販売(送料サービス)：品名・機種・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。


REGIONAL POWER II
銀河大戦勃発
全艦隊発進せよ!!
リアルタイムSFシミュレーション
レジオナル・パワー2は銀河系の5つの宙域を舞台に人類と数々の異星人が繰り広げる戦いのドラマです。あなたは1国家の元首となり銀河系中心部をめざします。はたしてあなたが作り上げるのは銀河帝国か連邦か？
●ウィンドーシステムの採用により楽々マウスオペレーションを実現。
●エンジン・ボディー・カーゴ・カタパルトその他積載物の組合せによりあなたが望む宇宙船を設計することができます。
好評発売中
PC9801シリーズ
（価格は税別）
レジオナル・パワー 9,800円
レジオナル・パワーシナリオ集 4,800円
レジオナル・パワー+シナリオ集セット 12,800円
絶賛発売中
レジオナル・パワーII
価格9,800円（税別）
PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ・98note対応
要640KB/要2ドライブ/アナログディスプレイ又は8階調液晶ディスプレイ/マウス/FM音源対応


MAHJONG
魔彩子雀
翔べ！舞え!!跳ねろ!!!
FM TOWNS版絶賛発売中
〈対応機種〉
FM-TOWNS(要2MB/要2ドライブ)
PC-9801UV/VM以降
PC-286/386シリーズ
NOTE対応
まったく…ついてねーよなぁ～。よーやく留学先の南家国から帰って来たと思ったら、「王女が誘拐された／。神器共々連れて帰れ／」…だもんなぁ～
あ／そうそう俺の名はアレクサンドル＝カラル。一級雀剣士だ／。まぁ、門家国は今大変な混乱の際中だし、敵は3人の美人の部下を従えて城に居るってうわさだしな。…うん…まぁ女の子を救うとなるとやはり美形の（俺の事だ／）剣士が行かないと、話にならんからなぁ～はっはっは…はは…!?何か今寒気がしたけど…まさか彩子の奴…ははは気のせいだよな／なんたって俺は帰れば勇者様だからなぁ～なははははは///
さぁ…アル君の野望は達成されるでしょうか？それはあなたの目で確かめて下さい。
定価　8,800円(税別)


片目のジャック酒場
本日のおすすめメニュー
ザウアークラウト
酢漬けキャベツと豚肉
ソーセージの煮込み
赤ワインとセット
「あたし、メイル！
みんなア元気してた？」
元気冒険システム搭載！？
ファルコム純正アクションRPG
ぽっぷるメイル
Magical Fantasy Adventure
POPFULMAIL
PC-98版好評発売中!!
■通信販売（送料無料）
●代金引換の場合▶電話やFAX・ハカキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。



あ
はらり
ぽっぷる
ニュース!!
メイル
PC-98版
人気爆発!
■ PC-9801VM/UV以降
PC286/386シリーズ
5″2HD×3, 3.5″2HD×3
価格9,800円(税別)
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION



C Kadokawashoten/H.YASUDA & Group SNE
あっ、こんなところにロードス島が……
誰にでも楽しめる「ロードス島戦記」は、いつでも君を待っています。ほら、こんなところにも…
ロードス島戦記II
~五色の魔竜~
●要640KB RAM
●バスマウス対応
●RAMボード対応
●FM音源対応
●98NOTE対応
PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ
標準価格9,800円
原作/安田 均・水野 良　キャラクター原案/出渕 裕
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

MICROPLAY
マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3
第一みよしビル5F ☎0423-33-7781
ユーザーサポート係 ☎0423-33-7765

発売迫る!!

全米大ベストセラー
WAR SIMULATION、
ついに日本上陸。

プレイヤーは、最高指令官として、陸、海、空の武装軍隊を指揮、豊富な戦略兵器を駆使して、自軍を勝利へ導いてゆきます。デザイナーは、数多くの名作で知られるDan Bunten。シナリオは、第1次世界大戦から、第3次世界大戦などの未来戦争まで、幅広く網羅、リアルタイムでシミュレーションが体験できます。また、通信により、2人での対戦も可能。美しくリアルなCGと、快適な操作性により、初級者から上級者まで楽しめる、軍事戦略シミュレーションゲームです。



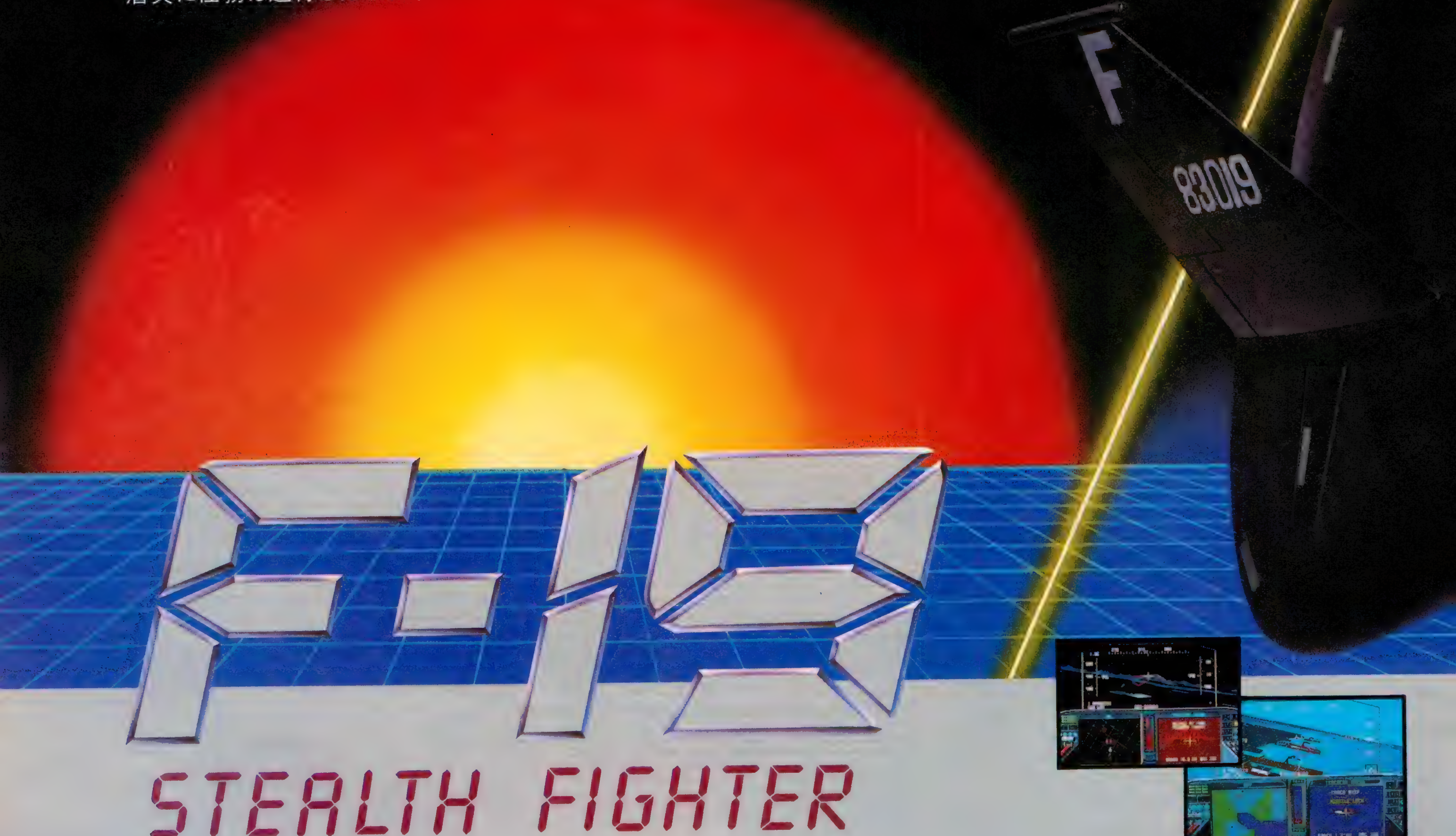


PC-9801VM21以降5"2HD/3.5"2HD……定価11,800円
IBM-PC(AX/J3100)……定価10,900円

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい(送料無料)。尚、クレジットカードでのご購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、UCです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。 ※表示価格には全て、消費税は含まれておりません。

その翼は、誰にも捕えられない。

ある重要なミッションを受け、その黒鋼の機体は空へ翔びたった。
深く静かに敵のレーダー網の中を潜行し、そして確実にターゲットを捉える。
世界最強といわれ、全世界の注目を集めた幻の最高機密戦闘機F-19ステルスファイター。
全米で賞賛の嵐を浴びたフライトシミュレーションの最高傑作が遂に日本に登場!
驚くばかりのスピードと鮮明な3Dグラフィックの臨場感のなかで、
着実に任務は遂行されてゆく。



絶賛発売中

■PC-9801VM21以降
5"2HD/3.5"2HD……定価12,800円
■IBM-PC(AX/J3100) 定価12,900円
■Amiga……………………定価10,900円

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい(送料無料)。尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、UCです。詳しくは当社へ直接お問いあわせ下さい。※表示価格には全て、消費税は含まれておりません。


MICRO PROSE
ENTERTAINMENT SOFTWARE
F-19 Stealth Fighter is a trademark of the Testor Corporation and the depiction of the aircraft is Copyright Testor Corporation 1987

静寂な夜に響く、恐怖への足音。

超心理学の権威、故ロジャー・ウエスト博士は、
生涯のテーマとして不老不死、生体蘇生、人工生命の創造、
更には霊体の呼出しまで研究していた。
その結果、博士の研究室であるウエスト館には、
身の毛もよだつ化物が次々と誕生し、博士もその餌食となってしまった。
いつしか地獄の入口と化してしまった悪魔の住む館「スプラッターハウス」
その噂を聞き、興味をもった超心理学を学ぶ学生、リック・テーラーは、恋人と共に、
悪名高き「スプラッターハウス」に足を踏み入れてしまうのである。
かくして、捕らわれの身となった二人の運命は……?
そして、精霊の宿りし仮面「ヘルマスク」とは?

ホラーアクションゲーム
'92・6・25
公開!!

血が飛び、肉が裂ける、恐怖への案内状。

スプラッターハウス
SPLATTERHOUSE



FM TOWNS(要2MB)
価格(税別) ¥9,800

©NAMCO LIMITED.
©VING CO.,LTD.



レインボー アイランド
★EXTRA★



いつか見た夢の世界、それは「レインボーアイランド」。

あの「レインボーアイランドEXTRA」がFM TOWNSに登場します。
前作の「バブル ボブル」で人間に戻った、バビーとボビーが、またまた大活躍しちゃいます。
今回は、「真の宿敵・暗黒大魔王」に捕われている村人を救うため、「虹の魔法」を身につけ「レインボー アイランド」を旅する、楽しいコミカル・アクションゲームです。

絶賛発売中!!
FM TOWNS(要2MB)
価格(税別) ¥8,800

©VING 1992 Licensed from TAITO CORP. TAITO

SUPER REAL MAHJONG
スーパーリアル麻雀 PII&PIII™

♥スーパーアイドル3人娘「ミキ・カスミ・ショーコ」
♥スーパーリアルアニメーションでおもわず。
♥臨場感溢れるハイクオリティーサウンド

超お楽しみ!! スペシャルプレゼント
♥熱気120%!! スペシャル4人麻雀!
♥3人からのスペシャルメッセージ



©1987 1988 SETA
©1992 VING CO.,LTD.

絶賛発売中!!
FM TOWNS(要2MB)
価格(税別) ¥11,800

WANTED NEW POWER!!
スタッフ・アルバイター募集
プログラマー・グラフィックデザイナー
シナリオライター・ゲームデザイナー
■お電話にてご連絡ください。■勤務地:五反田・札幌、在宅勤務可。
■お問合せ:☎03・3492・1079まで

通信販売お申し込み先
〒019-21 刈和野郵便局私書箱7号
有限会社ビング行
通信販売ご希望の方は、商品名・対応機種名・メディア・住所・氏名・年齢・電話番号を明記し、消費税3%を加算のうえ上記の有限会社ビングまで現金書留又は、宅配便の代金引きにてお申し込みください。(送料サービス)

VING
有限会社ビング(五反田オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10
ユーザーサポート電話:☎03-3492-1079
㊊〜㊎13:00〜16:00(祝祭日を除く)

ゲームで遊び
ゲームを学び
ゲームで稼ぐ

ゲームソフトのスーパークリエイターを養成するバンタン電脳情報学院

コンピュータゲームのデザイナー、プログラマーの養成を目的に'91年4月、100名の学生を迎え開設された「バンタン電脳情報学院」。今年は、学生数も新入生を含め300名を超え、MachintoshⅡFX、FM-TOWNS、IRIS Indigoなど、強力な電脳機材が勢揃い。ゲームのカテゴリーに囚われず、マルチメディア、CG、バーチャルリアリティー、SFXなど、21世紀の電脳社会に貢献する次世代のスーパークリエイターを育成します。

6. 20(土) 14:00～17:00 / 21(日) 11:00～17:00 **大阪地区** 電脳クリエイターセミナー / ガイダンス

バンタン電脳情報学院のコースアドバイザー＆電脳講師が大阪に参上。皆様の聞きたい事、進路相談はガイダンスで。業界裏話し、最新情報の入手はセミナー（無料）で。

6.21(日) 14:00～17:00 **電脳クリエイターセミナーVOL.Ⅱ**

ゲームソフト、マルチメディア、CGなど最新鋭の機材をフルに活用して行われる、セミナー（無料）は参加自由、返信用ハガキでご予約ください。

7.12(日) 11:00～17:00 **北海道地区・仙台地区ガイダンス**

バンタン電脳情報学院のコースアドバイザーが北海道・仙台に参上。皆様の聞きたい事、進路相談にバッチリお応えいたします。

7.19(日) 11:00～17:00 **静岡地区ガイダンス**

バンタン電脳情報学院のコースアドバイザーが静岡に参上。皆様の聞きたい事、進路相談にバッチリお応えいたします。

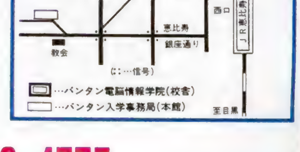
7. 18(土) 14:00～17:00 / 19(日) 11:00～17:00 **名古屋地区** 電脳クリエイターセミナー / ガイダンス

バンタン電脳情報学院のコースアドバイザー＆電脳講師が名古屋に参上。皆様の聞きたい事、進路相談はガイダンスで。業界裏話し、最新情報の入手はセミナー（無料）で。

7.13(月)～18(土) 10:00～18:00（内1時間） **入学相談会**

皆様の聞きたい事、進路相談など、専門のコースアドバイザーが個別にお応えする相談会です。お好きな日時をご予約ください。

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE



バンタン電脳情報学院 〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-6R お問い合わせ先 **0120-03-4775**［フリーダイヤル］

KOEI

愛と絆の一大歴史シミュレーション。

かつて、ここまで熱い歴史SLGがあっただろうか。

チンギス・ハーン――高原を疾駆する蒼き狼。広大なユーラシア大陸さえ手にした、史上最大の帝王……彼の覇権を支えたのは、略奪と裏切りの歴史の中でただ一つ汚れることのない血の絆だった――KOEIがおくる衝撃の新作、ついに登場!! 今、愛と絆がシミュレーションを変える。



蒼き狼と白き牝鹿

元朝秘史

PC-8801SR以降:6月発売予定



※画面写真は、開発中のものです。

KOEI

X68000
6月7日発売予定
FM-TOWNS
6月19日発売予定



驚天動地の三國志シリーズ最新作!!

威風堂々、英雄史。

シリーズ第3弾は最大級の人間ドラマ。
登場人物の総数たるやなんと500人以上!
将軍・軍師・文官・武官に分かれて
各々の力をふるい大陸統一を目指す。
新君主・新武将で自分だけの物語を
創り出せるから面白さが違う。
戦闘場面や外交交渉にしても
正に現実を越えるかのような
息を呑むほどのリアルさ。
ここに三國志の粋、集結。

CDドラマコレクションズ
三國志
一・二巻6/25同時発売
初回限定特典:秘密のシングルCD
※レコード店・アニメショップで予約受付中!!
キャラクターデザイン・イラスト:塩山紀生
キャスト:塩沢兼人/古谷 徹/草尾 毅、他
●税込定価:3,300円
(一巻):KECH-1027
(二巻):KECH-1028



三國志III

歴史シミュレーションゲーム

FM-TOWNS:16,800円 X68000:14,800円/withサウンドウェア(CD付):17,200円

●PC-9801VM/UV以降:14,800円/withサウンドウェア(CD付):17,200円
●CD:KECH-1022:2,900円(税込) 作曲・プロデューサー/向谷 実●ハンドブック:1,860円(税込)

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

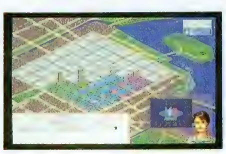

KOEI
戦場の熱さを知れ。
PC-9801VM/UV以降
PC-9801VM/UV以降：12,800円/withサウンドウェア（CD付）：15,200円
好評発売中!!
X68000
FM-TOWNS
7月発売予定
WWIIゲーム
ヨーロッパ戦線
戦乱のヨーロッパで、決死の勇気を胸に戦う男達。砂塵の彼方から迫り来る黒い車体は敵か?味方か?
次々に飛び込んでくる情報、時々刻々と変わる戦局……枢軸軍対連合軍。勝利の旗を手に入れろ!
多彩な兵器やユニット、人間的要素を重視した各種パラメーターの採用で戦いはまさに本格的。
「提督の決断」に続くWW IIシリーズ第2弾は、迫力のシミュレーションウォーゲーム!!
作・編曲/大野雄二
ヨーロッパ戦線 ハンドブック
ヨーロッパ戦線
●PC-8801SR以降/MSX2（ROM版・DISK版）
withサウンドウェア（CD付）：15,200円
●ハンドブック：1,860円（税込）
●サウンドウェア CD：KECH-1017：2,900円（税込）
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア（CD/CT単体）は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。（レコード販売元：ポリドール株式会社）
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



ビジネスシミュレーションゲーム

リーディングカンパニー

舞台は激動のVTR業界。
社長が目指すはトップ企業の座、
そして数あるVTR規格を統一すること。
ライバル社と協力するか、それとも戦うか…… 社長の手腕が問われる所だ。
BGMの都会派ジャズ、洗練されたわかりやすいグラフィックを満載し、
いま、ビジネスゲームが新たな時代を迎える。







Keys of the city
夕暮れの街を彩るピアノソロ、
摩天楼に響くサックスのブロウ……
ジャズとゲームの華麗なる融合!
※リーディングカンパニー使用曲収録
●CD:KECH-1006:3,000円(税込)

好評発売中!! スーパーファミコン

大空に賭ける エアマネジメント

安全・快適な空の旅を提供することが社長たるあなたの使命。
そして夢は、全世界を結ぶ空のネットワークの完成―――
美しいグラフィックを満載、ドラマに溢れたビジネスゲームが登場!
■企画・開発:㈱光栄アド 発売:㈱光栄■スーパーファミコン:11,800円

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。045-561-1100(パソコン専用)・045-561-8000(ファミコン専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構


KOEI
FM音源だけで演奏できちゃう。
サウンドエンターテイメント
ライフisミュージック
好評発売中
始めはしがない三流ミュージシャン。
でも、いつかはきっとスーパースター！
マウスを楽器に世界を巡り、音楽殿堂入りをめざせ！
FM音源専用！
サウンドエンターテイメント
ライフisミュージック
『ライフ・イズ・ミュージック』は、ここがすごい!!
楽器のテク一切不要：マウス演奏システムの採用により、マウスを使って簡単・手軽に即興演奏ができる。
魅力的な演奏曲を満載：「ホテル・カリフォルニア」「踊るポンポコリン」等、ヒット曲・オリジナル曲が全53曲。
音質自慢：この一大ミュージックワールドを演出するのは美しい音色。FM音源の音も、ここまで進化する。
ポップアート感覚のグラフィック：ゲームの雰囲気を盛り上げる、明るく楽しいグラフィックがいっぱい。
PC-9801VM/UV以降
12,800円
※VMのみ16色ボードが必要
要 サウンドボード (内蔵機種は除く) バスマウス
好評発売中!!
PC-9801シリーズ・FM-TOWNS
バンドくん
コンピュータでバンドが組める！打ち込みいらず、手間いらず、
オドロキのセッションソフト。メンバーの組み合わせは何と3億以上！
手軽にマウスでギュンギュン弾けるサウンドエンターテイメント第1弾。
●PC-9801シリーズ・FM-TOWNS：18,800円
MIDI音源専用【ミュージ郎(Jr.)、ミュージくん、KAWAI MSB-98対応】
MIDI音源専用！
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元：ポリドール株式会社)
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



KOEI
光栄初、究極のサウンドドラマ！
新たなる三國志武将列伝、始動。
キャラクターデザイン・イラスト
塩山 紀生
キャスト
諸葛亮孔明……塩沢兼人
趙雲 子龍……草尾 毅
関羽 雲長……堀 秀行
張飛 翼徳……玄田哲章
周瑜 公瑾……速水 奨
曹操 孟徳……銀河万丈
荀彧 文若……難波圭一
夏侯惇元譲……佐藤正治
孫権 仲謀……森 功至
司馬徽水鏡……矢田耕司
劉備 玄徳……古谷 徹
ナレーション……金内吉男
6・25
二巻同時
発売
CDドラマコレクションズ
三國志
一巻 諸葛亮孔明之巻 〜臥龍、天命を識る〜 ステレオ/69分 ●KECH-1027
二巻 趙雲子龍之巻 〜孤虎、傾月に吼ゆ〜 ステレオ/62分 ●KECH-1028
定価:各3,300円(税込)
お近くのレコード店・アニメショップにて 予約受付中!!
初回限定特典:シングルCD「三國志満漢全席・壱(一巻特典)/弐(二巻特典)」(出演:古谷徹・塩沢兼人・草尾毅 キャストによるトーク・BGM等収録)
販売:ポリドール株式会社
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹


DISK BATTLER
パソコンウォーズ
爆笑バトルシュミレーション
ディスクバトラー
MS-DOS上で動作する
ソフト群のシステムディスクより気を抜き取り
オリジナルソフト戦士を造り上げて欲しい。
戦う！戦略も戦術も
ココにはない!!
勝利すれば増々
強くなってゆくぞ!!
軍団も造れちゃうヨ。
対決!!
ビジネス族 VS
ゲーム帝国
……なん～てギャグ!!
わかるかな～あ？
二本郎
三國史
君は最強ソフト戦士を
造ることができるか？
画面は開発中のものです
5月15日新発売
特別
価格 ¥7,800
PC9800シリーズ VM以降
予約受付中
ディスクバトラー
ソフト戦士データ集Ⅰ
近日発売!! ¥3,600
君の持っていないソフト戦士もこれでOK！
RAISE
レイズ
RAISE
¥9,800
パソコンの中で君だけの
ペットを飼う。
かわいいキャラクターが人気
新種シュミレーションゲーム
Hyper Bingo
¥12,800
人気のビンゴゲームが
今パソコンで……
バニーガールが色っぽい
声でしゃべります。
ビンゴカード付
新発売 4/15
大戦略III '90
ゲームデータ集
プレイヤーズ
パック
VOL. 3
全12マップ
¥3,900
短期決戦!!
君の判断力が
重要なカギに!!
ABA
株式会社 総合ビジネスアシスト
アミューズメント開発部
〒460 名古屋市中区栄1丁目23番29号
日宝伏見ポイントビル4F TEL(052)204-0505
通信販売のお知らせ
通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名
住所・氏名・電話番号を明記の上、当社まで
現金書留でお申込ください。


ARTDINK
一打一打に物語がある。



ハードディスク版A.Ⅲ.、登場。



ゲーム進行がスピーディ&スムーズ ハードディスク上に広がる、新しいA.Ⅲ.の世界。その最大の特色は、スピーディそしてスムーズ。データ読込みがスピーディ。そのうえ、ディスク入替などわずらわしい手間がいっさい不要。ゲームが快適に進められます。

質感のある音が楽しめるMIDI対応 クオリティの高い、MIDI音源ならではのサウンドが楽しめます。ゲームプレイ中に流れる、新たに加わったBGM。臨場感あふれるリアルな効果音。高音から低音までたしかな質感が感じられるはずです。

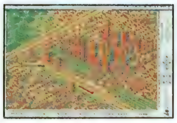
思いどおりにオリジナルマップ作成、マップコンストラクション機能付き 山を海をビルを自由に盛りこむ。思い出の街を、空想上の街を好きなように描く。あなたのオリジナルマップが思いどおりに作れるマップコンストラクションを搭載しました。

そびえたつビルの裏側が透視できる A.Ⅲ.HDでは、そびえたつビルの裏側が透視できます。うれしいのは、ビジュアルの新鮮さだけではありません。レールを敷くときなど、仕事をするにも何かと便利なのです。

一日一日の都市の発展を、移りゆく四季の流れを、リアルに美しく描きだす。立体感あふれるグラフィックを表現する、独自の3Dパースペクティブ。 ●街の発展が一目で把握。サテライトマップ機能●列車運行から経済効果までリアルタイムに報告するリポートウィンドウ/ダイヤグラム●それぞれ独自の開発テーマをもった6種類のマップ搭載●98NOTE完全対応のクリア画像









[A列車で行こうⅢ]HD版 標準価格 14,800円

ハードディスクとMS-DOSをお持ちでないと使用できません。

●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●ハードディスク専用 ※要ハードディスク(空き容量4MB以上必要)●要MS DOS Ver.3.10 3.30 3.30A 3.30B 3.30C 3.30D 5.0※MS DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。●要バスマウス●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用(NOTE用モノクロ8階調対応)●FM音源対応●MIDI対応

PC9800シリーズフロッピーディスク版

※ハードディスクとMS-DOSは必要ありません。
●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各2枚組 標準価格 12,800円

FM-TOWNS

※ハードディスクとMS-DOSは必要ありません。
●マップコンストラクション搭載●CD-ROM 標準価格 14,800円



No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

●お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。



ハードディスク版アトラス、誕生。

Hard Disk only

スピーディにスムーズに航海は進む じつにスムーズに進行する、ハードディスク上の航海。ディスク入替などのめんどうな手間がいらず、データ読込みもスピーディ。

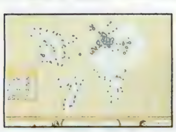
MIDIの質感ゆたかな音が楽しめる 高音から低音まで、すべての音域に感じられるゆたかな質感。MIDIならではのハイクオリティサウンドが楽しめる。

新発見された財宝、民族、珍獣はもれなく「WORLD EXPO」に登録する 新たに発見された財宝、民族、珍獣は、人類にとってはいわば財産。後世の研究のためにしっかり記録を残すべきである。——という趣旨で設立された「WORLD EXPO」は、発見物を永久登録しておくリスト。今世紀の貴重な文化遺産といえる。

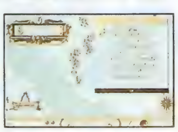
より便利になったマップジャンプ機能 さらに強力になったマップジャンプ機能。大陸図や世界全図の上でも、街から街への移動が世界のどこでも自由自在にできる。目印のピンも刺せる。人口分布を調べるときや、貿易航路を見るときなどに、とても重宝しそうな便利機能だ。

プレイする度に、新しい大陸が、島が、地形が描かれていく。フラクタル理論に基づく独自のマップ生成システム搭載。

●最大画面数65,000●1,000を越えるイベントキャラクター●広大な世界を自在にスケーリングする5ステップ可変マップ機能●平面体から球体へ瞬時に描くグラフィックシフト機能●98NOTE完全対応のクリア画像



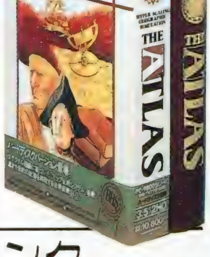






絶賛発売中

THE ATLAS HD



[THE ATLAS] HD版

ハードディスクとMS-DOSをお持ちでないと使用できません

●98VX以降●NOTE対応●5˝2HD、3.5˝2HD各3枚組●ハードディスク専用※要ハードディスク(空き容量4MB以上必要)●要MS-DOS Ver.3.10/3.30/3.30A/3.30B/3.30C/3.30D/5.0※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。●要バスマウス●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用(NOTE用モノクロ8階調対応)●FM音源対応●MIDI対応

PC9800シリーズフロッピーディスク版

※ハードディスクとMS-DOSは必要ありません。
●NOTE対応●5˝2HD、3.5˝2HD各3枚組

FM-TOWNS

※ハードディスクとMS-DOSは必要ありません。
●CD-ROM

標準価格 各10,800円

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社アートディンク



日本一国の、手

総勢二十万にも及ぼうかという軍勢が真っ向から激突する、この日本最大の決戦。
東西両軍ともに、死力を尽くした戦いとなる。勝利への道のりは遥かにして険しい。
幾つもの「剣が峰」を通らねばなるまい。
だが貴殿のことだ。その血は燃えたぎり、武者震いなど一つ、されるのであろう。
さあ、覚悟はよろしいか。

〈第一部 権謀術数編〉

天下の剣が峰 その壱 外交工作

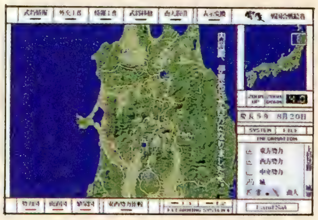
合戦における書状は、より強大な軍勢を集める、唯一の道具だと心得よ。日本全国に散らばる大名武将は、180名にのぼる。短い時間のなかで、いかに数多くの書状を送り、どれほどの武将を説得できるか。合戦の要はまさにそこにある。出遅れると、武将のほとんどが敵方へ取られ、不利になることまちがいない。選べる書状は4種類。懐柔文、脅迫文、密約文、要請文だ。相手武将の性格を読み取り(史実を参考にするとよいだろう)、もっとも効果のある書状を選べ。なお最後にひとつ付け加えておこう。「雑魚に気を取られるな。大物を狙え」。

天下の剣が峰 その弐 情報工作

迅速に作戦を進めた者が、勝利を手中にする。ならば、敵の作戦を妨害する間者の存在がいかに重要か、わかっていただけよう。間者の働きは主に2つ。敵方に忍ばせてその動きをつかむ。敵領地内に放って、情報攪乱や敵の工作・連絡の妨害をはかる。攪乱や妨害に成功すれば、敵方武将はたちまち動けなくなる。間者の使い方一つで、形勢逆転することもあり得るのだ。

天下の剣が峰 その参 本隊の強化

いかに有力武将を味方にしても、いざというときの頼りは、やはり本隊だ。武装度はできるかぎり上げておくべし。本隊を強化するには、商人から具足・弓矢や刀・鉄砲を大量に購入しなければならない。この商人取引の成否によって、合戦の行方が決まるといっても過言ではないだろう。商人からは兵糧も購入できる。もちろん多いにこしたことはないが…軍備とどう折合いをつけるか、腕の見せどころだ。





sekiGAhara

ARTDINK

ごたえあり。

〈第二部 関ヶ原の合戦〉

天下の剣が峰 その四 内応軍の説得

合戦の最中も、内応軍から目を離すな。やつらを巧く説得し、味方にできれば、敵を出し抜ける。一気に勝勢へと持ちこめる。説得方法は、脅す、褒める、恩賞の約束など。武将の性格を見極め、これらを使い分けよ。内応軍の中でも特に注意すべき人物が一人いる。1万以上の強大な兵力をもつ小早川秀秋だ。

天下の剣が峰 その五 忍びによる暗殺

これはできれば使いたくない手だが…。命令にしたがわぬ武将のために、計略が狂ってしまいそうなときはどうするか。荒療治だが、やむをえず忍びを使って、暗殺してしまう方法がある。ただし、失敗はゆるされない。暗殺者を差し向けられた当の武将は、何のためらいもなく裏切ってしまうだろうから。



天下の剣が峰 その六 布陣と先鋒

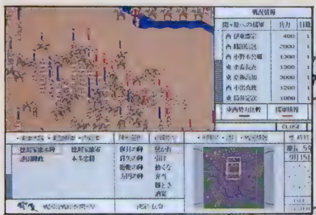
布陣で何よりも肝心なのは、敵方の布陣をよく見ること。大軍勢には大軍勢をと、見あった兵力をぶつけるのが定石だ。先鋒の選びかたは2つある。ひとつは、自ら名乗りをあげた者を選ぶ。その気概を買ってやれば、他の兵の士気も高まるに違いない。もうひとつは、歴史上名高い勇猛果敢な武将を選ぶこと。家康の東軍でいえば、福島正則。三成の西軍なら、島左近あたりだろうか。

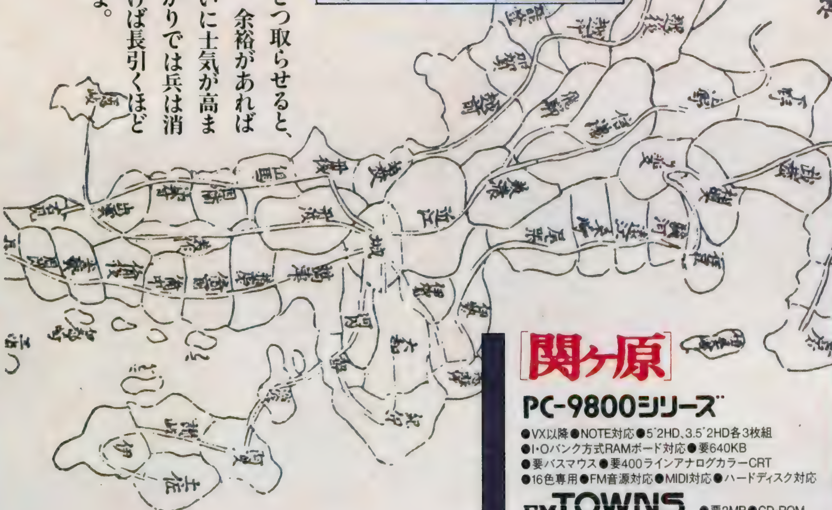
天下の剣が峰 その七 陣形

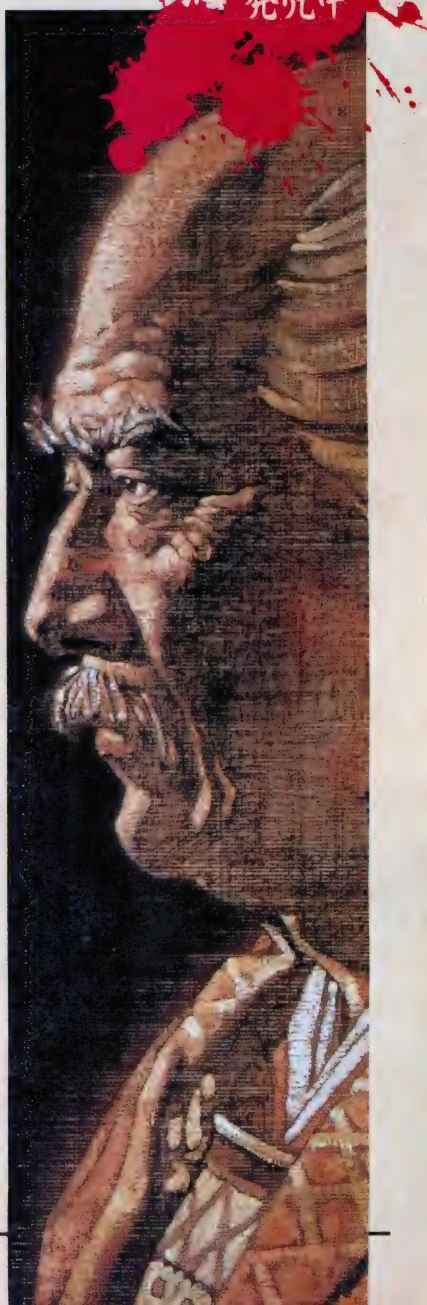
軍議で決まった陣形のまま、放っておいてはならない。戦況に合わせて細めに整えるべし。すなわち、勝勢なら果敢に攻める。不利ならば引いて守りに徹する。合戦場から一時たりとも目を離すな。8つの陣形の特長もしっかり掴んでおくがよいだろう。例えば、「魚鱗」なら攻めに強い。「鶴翼」は守りに力を発揮する。これらの知識あってこそ、一流の軍師にふさわしい。

天下の剣が峰 その八 深追いは禁物

戦場において、絶対にやってはならないこと。それは、深追いである。深追いしすぎれば、必ず自軍に不利となる。疲れた武将は長く前線に残してはならない。ただちに引かせて休ませるべし。弁当をひとつ取らせると、兵の体力は回復する。余裕があれば酒宴を開きたい。大いに士気が高まるであろう。合戦ばかりでは兵は消耗する。戦況は長引けば長引くほど不利になる、と心得よ。







絶賛発売中



〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク

PG-craft



競馬はロ
空前の競馬ブームのなかついに登場した

CLASSIC ROAD



日程画面	調教画面	血統画面	出走馬一覧とオッズ画面	レース画面
全レースの日程が表示されます。自分の馬をどのレースに参加させるか慎重に選択します。	出走レースをベストの状態にあるいはビッグレースに勝つために調教は最も大切な要素です。	新馬購入のためやレース予想のためにも欠かせない血統をじっくり研究。すべて実名で表示。	自分の馬が走らなくても全てのレースの予想ができます。馬券で金を稼ぐことも所持金増やしの大きな魅力。	いよいよレース。まるで実際のレースを見るような興奮が味わえます。

■PC-9801VM21/UV2以降・NOTE対応■EPSON PC-286/386シリーズ対応■¥9,800(税抜)■好評発売中!

CROSS MEDIA SOFT

あえて究極の麻雀ソフトと宣言します!

雀豪3

本格麻雀ソフトとして人気独占の「雀豪」シリーズ第3弾!

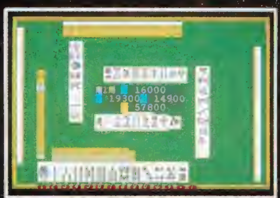
販売:JVC 日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売:ビクター音楽産業株式会社

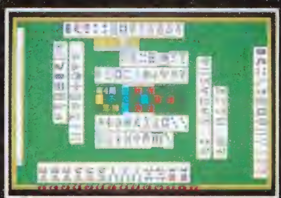


クラシック・ロード1

空前の競馬ブームの中、競馬の夢とロマンを集大成した興奮のゲームの登場です。馬主として自分の持ち馬を天皇賞や有馬記念に出場させる、生産者として競争馬を生産する、レースを予想して馬券を購入する、調教師としてレースにむけて自分の馬をベストの状態にもっていく‥‥競馬のあらゆる面白さ、醍醐味が楽しめます。30年間のデータが収録出来ますから、最初の所持金1億円をどれだけ増やすか、自分の馬が年度代表馬になるか、ダービーを制覇するか、などなどプレイヤー自身が思い思いに楽しめます。

企画・開発：㈱プログレス







Victor

思考ルーチンの強力化に成功

現在考えられる最高の思考ルーチンの採用により、
対戦するコンピュータ・プレイヤーの役判断、
状況判断がさらに的確になり、
より強い相手との実戦麻雀が楽しめます。

個性を持つ人間との対戦

推論型人工知能の搭載によりプレイヤー誰もが
もっている打ち方の癖(役狙いや牌の切り方など)を
サンプリングすることによりプレイヤーの個性の再現による人格をもった人間とのプレイが体験できます。

対戦機能搭載

2台のパソコンをケーブルでつなぐことにより
2人の人間の対戦も可能になりました。

さらに見やすくなったグラフィックス

独特の4人囲み卓はそのままに牌は立体的になり細かい表示も
ついてさらに見やすく実際の麻雀の雰囲気に近づきました。

嬉しい機能満載

40人までの登録者の全成績や個人記録、役満の記録などは
もちろん半荘の回数指定によるタイトル戦モードも搭載。

■PC-9801VX/UX以降 ■PC-98NOTE対応
■各¥9,800(税抜) ■好評発売中!

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料） 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱(通信販売係)



▶HD専用設計で初めて可能となった驚異の新システム・POLYSYS Ver.2.0搭載で描写力が飛躍的にアップ!!◀

●プレイヤーの実力が試される雨天時のプレイ

シミュレーション性を高めるために天候の要素を取り入れました。天気の変化に応じて雲が出たり、雨が降ったりします。グラフィック上で変化するだけでなく、ボールの跳ねや転がりにも大きな影響が出ます。いっそう気のぬけない緊張したゲーム展開になるでしょう。

●新たなる興奮！賞金稼ぎ・スキンズマッチ。

従来の3つのプレイモード(トーナメント、ストロークプレイ、マッチプレイ)に、新たにスキンズマッチが追加されました。賞金が1ホールごとに勝者に与えられる、一発逆転も頻繁に起こるギャンブル性の高いプレイモードです。

●感動のミラクルショットを残せるリプレイ機能。

ホールインワンやアルバトロスといったプレイ中の劇的なシーンをファイルに残し、いつでも好きな時に再現して見ることができる"ミラクルショット・リプレイ"。プレイヤーの感動もそのまま記録します。また、直前の一打を再現するワンショット・リプレイも可能です。

●ライバルのボールを表示。緊迫感があなたを試す。

ドライバーショットの飛距離やグリーン上のかけひきで気になるライバルのボールの位置を3D画面に表示。ゴルフ本来のもつ緊迫感をメンタルな部分から盛り上げます。



リアル体験。

HDだからこそできる全画面フルビジュアル。ワイドになってリアリティーも倍増。





風やライの状態、ホール全体図など消して、プレイ画面を全画面フルビジュアルで楽しむこともできます。



夕焼けの18番ホール



雨の12番ホールグリーン付近

データコンバート機能で今までのコースデータも高精度画面に自動変換。もちろん、「遙かなるオーガスタ」も全画面フルビジュアルでプレイできます。

NEW 3D GOLF SIMULATION
ペブルビーチの波濤

PEBBLE BEACH GOLF LINKS
LICENSED BY PEBBLE BEACH COMPANY

＋

HD専用 SYSTEM

- 遙かなるオーガスタ
- EIGHT LAKES G.C.
- T&E Selection
- ワイアラエの奇蹟

●ボールの動きに合わせて視点が移動する"ボール・ポイント・ビュー"。

●ボールが迫る！落下地点からの視点"ドロップ・ポイント・ビュー"。

●ショット・プレイヤーは男性4人、女性4人の計8人から選択可能。

●勝負のかけひき、"ギブアップ"、"OK"可能。

●モノクロモードでノートパソコンにも対応。キーボード操作にも完全対応。

POLYSYS Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です

POLYSYS（ポリシス）とはポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合したソフトウェアによる3Dプロセッサーです

画面は開発中のものです。仕様は予告なく変更になる場合があります。

株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7757


T&E SOFT
T&E SOFTはHDの利用を積極的に推進します。
REAL BASEBALL SIMULATION
ミスタープロ野球
TM
PERFECT
©1992 T&E SOFT
野球シミュレーションの概念を打ち破るiTVシステム
に対し、インタラクティブ(相互作用的)に指示を与えることができ
ます。ITVシステム、これが野球シミュレーションの未来形です。
自然界におけるゆらぎをリアルに表現する
コンディション・コントロール
野球セオリーを数値化した選手の思考処理
シミュレーションのリアリティーを高める映像処理
選手の基本グラフィックはなんと450パターン。それを12球団の
ホーム＆ビジターのユニフォームごとに用意しました。テレビのプロ
野球中継に近い映像処理で臨場感を高めています。
豊富なゲームモード
ゲームモードは6種類。ペナントレース・12球団総当り・12球団トーナ
メント・日本シリーズ・オールスター戦・オープン戦。さまざまなアプ
ローチでプロ野球の醍醐味が堪能できます。
●機能美を追求したスタジアムスクリーン
●全11ホーム球場を精密にデータ化
●打球の動きを物理的に完全シミュレート
●実在の選手名や球団名を使用
●その他機能満載



NOMO
11
夢と現実を融合させた驚異のリアリズム!!
PC-9801 ハードディスク専用
近日発売
㈳日本野球機構公認ゲーム
このゲームは、プロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。
IBM ベースボール・インフォメーション・システム
IBMBIS
IBM BIS(IBMベースボールインフォメーションシステム)とは
プロ野球公式記録をデータ化したシステムです
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE 052-773-7757
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
Ⓒ近鉄野球


大戦略
IV
"Strategic Confrontation IV" is equipped with all the strategies and all the spirit that have been accumulated throughout the history of Strategic Confrontation.
While "Strategic Confrontation IV" presents the conclusive edition of this series, it can also be enjoyed by beginners. Jump in and feel the essence!

戦略の全てがある。

決定版であり入門篇でもある。全ての人に大戦略の真髄を。

大戦略シリーズ歴代のユーザーが満足でき、しかもまったくの初心者でも簡単にプレイできる。それこそ本当の意味で、「究極」の大戦略と言えるのではないだろうか。前作までの偉大なる遺産を活かしながら、いかに新しさ、プレイしやすさ、そしてゲームとしての面白さを打ち出すことができるか。そのひとつの解答が「大戦略Ⅳ」である。この中には戦略の全てがあり、長い間積み上げてきた大戦略スピリットが込められている。決定版であり入門篇でもあるこの「大戦略Ⅳ」で、大戦略の真髄を感じてもらいたい。

進化したゲームシステムにより、鍛え抜かれた戦略を競い合う。

「大戦略Ⅳ」では、「Ⅲ」で完成されたシステムを発展させ、さらに数々の新機軸が盛り込まれている。例えば「通信対戦モード」では、専用ケーブルによるリアルタイムの本格的な対戦プレイが可能になった。またグラフィック面も強化され、戦闘時には3D表示によるリアルな戦闘シーンが展開される。この他にも、前作から大幅に進化した数々のシステムや機能を満載。またひとつ、戦略家たちの夢が実現する。





※画面写真は開発中のものです。

〈6月発売予定〉

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX/FA
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NS/NV/NC/NL
PC-98DO/DO＋

■5"-2HD、3.5"-2HD（各2枚組）

●NEC製MS-DOSシステム（Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/D、またはVer5.0）が必要です。
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ（640×400ドット）をお使いください。
（デジタルRGBには対応しておりません）
●640KB以上のRAMが必要です。
●バスマウスが必要です。
●2ドライブ必要です。
●PC-9801/U/E/F/Mでは使用できません。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード（PC-9801-24）が必要です。
※MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

価格 9,800円

大戦略Ⅳ（リバースケーブル付）
同時発売（3,000本限定）
価格14,800円

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替（福岡3-37311）で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。（送料のみ切手でも可）
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2～3週間ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
アミューズメント事業部
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

システムソフト
FAX STATION
僕らのホンネが目を覚ます
6

A. 今月のテーマ

パソコンが、僕らの生活をドラスティックに変える。

パソコンが家庭に入ってきて、はや十数年。いまや家電品感覚でパソコンが買える時代だし、実際、自宅にパソコンがある人も多いと思う。そんなパソコンのある生活が当り前になっている人でも、よくよく考えてみると家にパソコンが来る前と後では何かが変わっちゃいないだろうか？ テレビが、ビデオが、あるいは電話や電子レンジが家庭に入ってきて、日本人のライフスタイルに影響を与えたように、パソコンが家庭に入ってくることによって生活の一部が変化したり、何らかの形で影響を与えているんじゃないかな。そこで今回は、そんな「パソコンによるライフスタイルの変化」をテーマにしたい。「わが家にパソコンがやってきた日」のエピソードや、パソコン購入前と今では家庭や家族がこんな風に変わった、あるいはパパやママはパソコンをどう思っているのか？ そして、そこから見えてくるパソコンと近未来社会との関係は？ そんな今後の予測も含めて、いろんな話や意見をお待ちしています。



B.きまぐれアンケートも、よろしく！

①あなたがこの世でいちばんコワイものは？
②今までプレイした中で「これぞNO.1!」という、ゲームソフトを1本あげてください。

※A B に対するメッセージ、お答えをFAXで送ってください。
※毎月のテーマに関わらず、イラストも常時募集しています。

〆切は6月15日(月)です。

FAXナンバー 092-732-1528

●FAX STATIONに応募された作品は、広告等で使用させていただくことがあります。なお、この場合、応募作品の著作権について、あらかじめ弊社に使用許諾が与えられているものとさせていただきます。
●文章、イラスト、キャラクター等、他人の著作物を利用した作品の応募はご遠慮ください。
●用紙サイズはA4でお願いします。 ●お寄せいただいたご意見には、一緒にお名前も掲載したいと思います。お名前の掲載をご希望されない方は、匿名希望かペンネームをお書き添えください。

【社員募集】
■募集職種／プログラマー、グラフィックデザイナー、ミュージックコンポーザー
■勤務地／福岡または東京
■待遇／昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、社会保険完備、社員旅行、保養地（湯布院）
■休日／完全週休2日制（土曜・日曜）、年間122日
■資格／短大・専門学校卒以上（できれば経験者）
■給与／当社規定により優遇
■勤務時間／9:00〜18:00
■応募方法／希望職種を明記のうえ、弊社人事課宛に履歴書（写真添付）をお送りください。追ってご連絡いたします。秘密厳守します。
〒810 福岡市中央区天神3-10-30㈱システムソフト人事課 TEL 092-714-6236

大戦略IV



さて、今年最大の話題作「大戦略IV」の発売日まで、いよいよカウントダウンに入った。前々回のテーマだった「IV」へのFAXメッセージも予想を上回る大反響で、改めてみんなの大戦略に対する「愛情」の深さを感じたぞ。シビアな辛口の意見も多かったけど、寄せられた意見や要望はギリギリのタイミングで出来る限り反映したつもりだ。ここに掲載できなかったのも含めてそれぞれのFAXに対する回答は、もうすぐみんなの手に届く「IV」の中に込められている。とにかく一度プレイしてみてほしい！ そして、また感想や意見があれば、メッセージを送ってほしい。当局のFAXはいつでもみんなのためにオープンになっている。

「III」では苦い思いをさせられたぜ！「IV」ではパワーアップキットなんていうなめた物を出さないでくださいね。

（人民兵）

手塩にかけて育てあげた空母機動部隊や水上打撃部隊、潜水艦を縦横に駆使して、コンピュータの繰り出す大艦隊と一戦交えさせてみたい。また、最後の最後まで効果的な防衛を行い、隙があれば「必死の反撃」をしてくる手ごわい思考ルーチンと対戦してみたい。

（東京都・篠木 武）

大戦略IVでは、ぜひともハードディスクを使えるようにしてほしい。こんな御時世ですから、プロテクトを外してくれなどとは言いません。キーディスク方式でも何でも結構です。どうぞよろしくお願いします。

（阪口 顕）

今回は対応予定です。ご期待ください。

開発中のグラフィックを見ると、BASIC語で作られたフリーソフトのようなもので、全然よくありません。マスターオブモンスターズIIのきれいなグラフィックを作った貴社はこの程度ではないはずです。本当にスゴイ大戦略IVを楽しみにしています。

（東京都・ARMAND SUAREZ）

グラフィックは全面的に修正します。ご心配なく。

「III'90ではステルスを防御力の高さだけで表わしていましたが、レーダーに映らないのだからYF-23と三菱F-1が同じ距離で見つかってしまうのは絶対におかしい。私が一番「IV」に求めるのは、この素敵ルールの改正ですね。せっかくいい素材なのだから、もっと活用しないともったいない。

（ヒロフスキー）

いままで大戦略は難しそうなのでやったことがないのですが、「IV」は初心者でもできますか？

（綾部）

もちろん！ 誰もが「おもしろい！」と思える大戦略を目指しています。

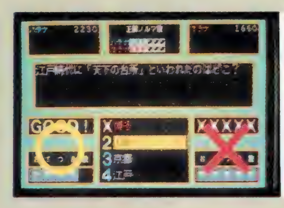
アミューズメントのゴールドラッシュだ！

商品名	対応機種	価格	発売日
ジャパンバッシング	PC-98V	8,800円	発売中
アートジグソーVol.1〜3	PC-98V	各5,800円	発売中
ハテナ?の大冒険	PC-98V	7,800円	発売中
銀河	Macintosh	7,800円	発売中
大戦略IV	PC-98V	9,800円	6月発売予定
アートマスター・コア	PC-98V	未定	7月発売予定
天下統一IIパワーアップセット	PC-98E	6,800円	7月発売予定
ムーンミスト	PC-98V	8,800円	8月発売予定
大戦略マルチエディタ	PC-98V	未定	8月発売予定
麻雀三国志演義	PC-98V	未定	8月発売予定

今月のピックアップソフト

ハテナ?の大冒険

ゲームセンターでおなじみのクイズゲームをパソコン版にアレンジ。文系、理系の各ジャンルからスポーツ、アニメ、なぞなぞまで全三千問のクイズに挑戦。一人で遊べるノーマルモードから二人で対戦できるVSモード、全問正解に挑戦するチャレンジモードまで、みんなでワイワイ盛り上がれるパーティゲームだ。





銀河Mac版

システムソフトから、初のMac用オリジナルゲーム「銀河」がついに登場。人々に親しまれてきたパズルゲーム、カードゲームの名作をはじめとする全24種類のゲームコレクション。グラフィックソフトやビジネスソフトで疲れた頭をリフレッシュするためにも、Macの新しいお供にどうぞ。





※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。
※画面写真は開発中のものです。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
アミューズメント事業部
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30


スポーツウルフ
ウルフ・チーム
《ダイヤモンド・プレイヤーズ》
鮮烈デビュー!!
脅威のルーキー遂に誕生
完封
いまプロ野球が熱く燃える
継王伝
6月12日
発売
この瞬間を待っていた。
くプロ球界で、160キロの剛球と5
る変化球で快投乱麻の大活躍。9回完
ットアウトに毎回奪三振のオマケ付き。
派揃いの餓狼軍団から、また新星が出
実力無き選手はベンチを去れ!
12球団激戦必死
プレイヤーとフロントの和
18.44mの熱視戦
勝利の女神 天に微笑む
データ重視のID野球
戦力アップ自由自在
経営と試合の融合、プロ球団が闘う熱いシーズン
投手VS打者、配球を読むマウンド上の鋭い心理戦
雨天・強風による試合への影響を導入
試合結果・個人成績などを簡単プリントアウト
92'最新データと選手エディット機能搭載
WOLFTEAM
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F



WOLF SPORTS SIMULATION 第1弾
天舞リミテッドPC98版売れ行き好調
4面
球界
熱闘プロフェッショナル宣言!!
亀山がダイブし、飯田の肩が唸る!
野茂の力投に、モスビーが打つ!
本物の闘志にダイヤモンドが熱狂する。
今年のプロ野球は一味違う!
投手と打者による一球ごとのドラマを再現し、
勝利を支えるフロント活動も忠実にシミュレート。
天候による影響、選手の調子等、あらゆる要素を満載し、
優勝という名の下に展開する12球団総力戦!
経営と試合の頂点に立つ総合野球シミュレーション登場!!
このゲームは日本野球機構から球団名、選手名、球場名等の使用許諾を得ています。
(社)日本野球機構公認
DIAMOND PLAYERS
ダイヤモンド プレイヤーズ
ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565


緋王伝
ひおうでん
第三王子リチャードは裏切りにより陥落した
マッキンタイア城より脱出、名も無き古城に逃げ延び転機を迎える。
精霊ドライアドとの邂逅、ひとつの約束、魔法の伝授。
悲劇の王子は召還魔法により封印されし魔物達と契約を結ぶ。
敵王マコーレィへの反撃の狼煙が始まる。
■城を舞台にした戦術規模のリアルタイムRPGシミュレーション
■クォータービューで繰り広げる魔者軍と王国軍とのタクティカルコンバット
■ウィンドウを複数開いて部隊管理を可能とするM - VIWS搭載
PC98シリーズ、¥12,800(税抜き) 6月12日発売!!
WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F



ウルフ・チーム　ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565


宇宙海賊
スペースウォー
シミュレーション
キャプテンハーロック
天駆ける自由の旗！
©松本零士・テレビ朝日・東映動画
テレビアニメーションでおなじみ「宇宙海賊キャプテンハーロック」がウォーシミュレーションゲームになって登場！
●ゲームのモードは2種類！
「艦隊戦ストーリー」
「白兵戦ストーリー」
●登場兵器20種類以上。
PC9801VM21/UV21シリーズ/EPSON PC-286・386シリーズ(4枚組)
●2ドライブ専用ノート型対応●400ライン対応アナログディスプレイ
6月13日発売決定!!
「本ソフト」はソフトベンダーTAKERUでは発売いたしません。パッケージ版のみの発売となります。
「宇宙海賊キャプテンハーロック」(パッケージ版)は全国のTAKERU設置店でお買い求め下さい
ブラザー工業株式会社
TAKERU事務局 (052)824-2493
大阪営業所(06)252-4234


brother
Family Soft
6/20〜8/31
キャプテンハーロックフィギュアコンテスト
パッケージの中の「キャプテンハーロックキャスト」に色を塗り、君のアイデアで素晴らしいキットに仕上げてほしい／応募は写真で。もちろん背景にも工夫すること／個性的なアイデアあふれる作品には、賞金・賞品を多数プレゼント〃君の応募を待ってるぞ／
応募先　下記TAKERU事務局「ハーロック」係まで
封書に写真とコメント、住所、氏名、電話番号を書いた手紙を同封して下さい。
●グランプリ(1名)……賞金5万円&松本零士サイン入最新刊「ラインの黄金」
●準グランプリ(1名)…賞金3万円&松本零士サイン入最新刊「ラインの黄金」
●入賞(20名)……………CD「テレビオリジナルBGMコレクション」
●佳作(30名)…………キャプテンハーロックオリジナルテレフォンカード
NEWS／松本零士先生も審査員に決定／
通信販売
通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい
代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます

brother

パソコンソフト自販機 TAKERU

アートの破片をちりばめた、新世代ジグソーパズル
「アートジグソー」に初めてのデータ集が登場！

アートジグソー データ集



シフカ1より

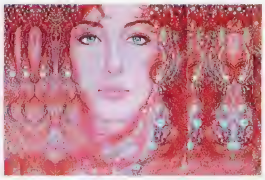




シフカ1

息をのむほど美しい風景CG、都会的なイラストタッチのCG8枚。





シフカ2

幻想的なアートグラフィックは、まさにプロの出来ばえ。





ポプコム

月刊ポプコム連載中の「CGギャラリー」から厳選された8枚。

好評発売中!!

TAKERU価格 (各)￥2,800(税込)

■対応機種：PC-98VF VM VXシリーズ UV UXシリーズ
■企画/開発：シフカ ©1992 システムソフト

TAKERUから初めての本格的・月刊ディスクマガジンがスタート

TAKERUディスクわぁるどVol.05

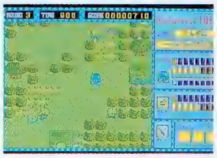
スペシャルコーナー

★なんと「ぽっぷるメイル98版」のデモディスク

★ついに出た！タケポンが活躍するアクションゲーム「ずんどこウォーズ」

その他 「アートリバース」は、君の反射神経に挑戦する新ルールのカエル捕りゲーム！「街へ繰り出そう！」は北海道・東北編！Vol.05は超濃密のディスクマガジンだ!!







好評発売中!!

TAKERU価格 ￥2,900(税込)

■対応機種：PC-98VM UVシリーズ
■企画/制作：ファルコムプラニングオフィス 他多数協力ソフトハウス

新規設置店リスト ＊TAKERU設置店は、このリスト以外にも130店あります。詳しくは、TAKERU事務局へお問合せ下さい。

●札幌 デンコードーDaC琴似店１F(011)614-2101●函館 デンコードー函館本店(0138)23-1121●足利 パソコンランド21足利店(0284)43-1621●伊勢崎 パソコンランド21伊勢崎店(0270)21-3121●君津 ラオックスケーヨー君津店(0439)54-0721●柏 Piw／ぴゅう柏店２F(0471)63-9702●市原 ラオックス市原店２F(0436)21-5331●春日部 ラオックス春日部東店(048)761-9171●大宮 ラオックス大宮店(048)644-3551●秋葉原 ソフマップ６号店ソフト館(03)3253-4047●新宿 (株)ＣＳＫＴ・ZONE新宿店(03)3342-1901●池袋 ワールドインアオヤマ池袋店(03)3987-7771●代々木 ファルコムショップ(03)3379-7723●国分寺 サンエィパーッセンター(0423)23-2441●国立 Piw／ぴゅう国立店(0425)72-7160●立川 J&P立川店2F(0425)36-4141●町田 P.C.andO.A.MEC本店(0427)23-5189●小田原 P.C.andO.A.MEC小田原店(0465)24-4898●上越 ビデオトピアコスモス1F(0255)25-5867●柏崎 パソトピアコスモス柏崎店2F(0257)21-2503●長野 ラオックスヒナタコンピューター館(0262)37-2221●甲府 丹沢電機(0552)32-5033●静岡 すみやパソコンアイランド静岡駅前店(054)255-8819●浜松 コムロード浜松店(053)453-0615●沼津 すみやパソコンアイランド沼津店(0559)23-5700●名古屋 マルゼンムセン名古屋第2アメ横店(052)263-6162●岡崎 エイデン岡崎店(0564)53-2722●伊勢 河合ムセンELFA3F(0596)22-1111●京都 タニヤマムセンやましな電遊館(075)595-0200●岡山 ダイイチ岡山パソコンCITY(0862)27-3011／ベスト電器岡山OA館(0862)23-7107●広島 ダイイチ五日市パソコンCITY(0829)24-2111●呉 ダイイチ呉パソコンCITY(0823)25-6511●久留米 ベスト電器久留米OA館(0942)38-0111●熊本 J&P熊本店(096)359-7800●取手 ラオックスマルスズ取手店(0297)74-1311●木更津 コンピューターハウスきさらづ(0438)23-8466●上田 マイコンランド西友上田店(0268)26-3969●焼津 メルバ焼津店(054)626-0181●浜松 コムロード浜松店(053)453-0615●名古屋 EIDEN鳴海店(052)895-2271●北九州 黒崎パソコンステーション(093)621-3541●佐世保 ベスト電器佐世保OA館(0956)22-8660●宮崎 ベスト電器宮崎パソコン館(0985)22-8325●山形 デンコードー山形本店(0236)23-1055●酒田 デンコードー酒田店(0234)24-5885●一関 デンコードー一関店(0191)25-2440●福島 オリエンタルレコード(0245)21-2101●池袋 ソフトピア池袋店(03)3985-3268●横浜 Piw／ぴゅう横浜店(045)661-1543●藤沢 フォーミュラ(0466)24-3923●岩国 ダイイチ岩国店(0827)21-2111●徳山 ダイイチ徳山店(0834)21-1590●三鷹 ラオックス三鷹店(0422)32-3741●浦和 ラオックス浦和店(048)824-5311●東京 ヤマギワテクニカ店(03)3253-0121●調布 ラオックス調布PARCO店(0424)89-5341●高知 メルバ潮江店(0888)33-6001●弘前 デンコードーDaCひろさき店(0172)34-6230●徳島 ジョイメイト徳島店(0886)55-4559●多治見 EIDENテクノ多治見店(0572)23-5131●豊田 コムロード豊田店(0565)32-3932●川崎 シータショップ溝の口(044)844-5125●浦和 ラオックス南浦和店(048)861-3111●岸和田 上新電機岸和田店(0724)37-1021●米子 ダイイチ米子店(0859)33-7211●船橋 ラオックス船橋ららぽーと店(0474)34-3971●中巨摩郡 ライフインナカゴミ昭和店(0552)75-8808●千代田 インテック(ショールーム)(03)3292-2911●武生 タウンズタケベ(0778)22-9595●志木 ラオックス志木店(0484)74-9041●佐野 ビット・ラン(0283)23-2690●宇都宮 DENSHO(0286)35-2716●会津若松 デンコードー会津若松店(0242)28-8484●防府 ダイイチ防府店(0835)24-5521●福山 ダイイチ福山店(0849)23-1566●八戸 デンコードー八戸新本店(0178)28-7575●高松 ジョイメイト高松店(0878)67-0256●福岡 アプライド博多本店(092)481-7800●松江 ダイイチ松江店(0852)23-8611●塩釜 デンコードー塩釜壱番館(022)362-3011●所沢 ラオックス新所沢店(0429)23-2345●北九州 ディオニー小倉本店(093)551-6339●京都 J&P京都寺町店(075)341-3571●平塚 長崎屋平塚駅前電化センター(0463)23-3810●石巻 デンコードー石巻バイパス店(0225)94-3663●上尾 T.ZONE上尾店(048)774-0511●高松 ダイイチ高松パソコンCity(0878)23-4311●新潟 ピック駅なん店(022)246-0602●函館 そうごYESさいか(0138)27-2551●名古屋 三洋堂書店シグマ店(052)251-8334●石川郡 サンミュージックOAプラザ(0762)48-6131●千葉 ラオックス稲毛海岸店(043)278-7121●枚方 上新電機枚方バイパス店(0720)48-1211●清水 パソコンプラザ・サン(0543)54-1801●金沢 ヤマダ電機小立野店(0762)61-7726●相模原 ヴィック・ランド(0427)79-9071●富山 無線パーツ富山店(0764)21-6822●八戸 サン家電八戸店(0178)45-3810●高崎 ヤマダ電機コンピューター高崎店(0273)63-6366●長岡 ヤマダ電機長岡南店(0258)33-2733●国分寺 三成堂書店国分寺店(0423)25-3211●宇都宮 ヤマダ電機コンピューター宇都宮店(0286)32-5707●倉敷 ケーアイツー遊コン倉敷２号店(0864)24-1843●桑名 サウンドイン(0594)22-6380●釧路 パソコンのイシダ釧路(0154)25-6168

以下のお店でも注文によってTAKERUのソフトが買うことができます。

●三洋堂書店 本店(052)832-8202／勝川店(0568)32-7606／高蔵寺店(0568)51-6766／刈谷店(0566)24-1134／鳴海店(052)891-1334／多治見店(0572)24-0340／可児店(0574)63-2334／美濃加茂店(0574)26-5134／関店(0575)24-6034／若林店(0565)53-3409／瑞浪店(0572)68-2134／一宮店(0586)77-5734／中津川店(0573)66-7734／福岡店((0573)72-3884／梅坪店(0573)72-3884／豊川店(05338)3-0334／岩城台店(0568)91-8834／高山店(0577)33-2834／恵那店(0573)25-8934／猪高車庫東店(052)777-2134●サンミュージック メディア館(0762)91-6031／ＡＶシティ(0762)51-6821／松仕店(0762)75-2230／小松店(0761)23-3811●丸の内カラー 駅南店(0764)25-6708／新湊店(0764)82-3848／魚津店(0764)24-5346／黒部店(0764)52-4663●ＥＩＤＥＮ 春日井店(0568)83-2515／一宮店(0586)24-5280／江南店(0587)59-7111／尾西店(0586)46-2761／刈谷店(0566)24-2616／豊川店(05338)4-9281／西尾店(0563)57-1021／ときわ台(0593)54-3901

ブラザー工業株式会社 〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号

TAKERU事務局 (052)824-2493

東京営業所(03)3274-6916
大阪営業所(06)252-4234

通信販売 通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい。代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます。



イラスト・小林源文

第二次世界大戦の全てをあますところなく再現！

○『グロズ・ドイッチュラント』は、1939年のドイツ軍のポーランド侵攻にはじまり、以後6年間にわたる第二次世界大戦・ヨーロッパの戦いを1ターン1週間単位でシミュレートする超大型戦略SLGです。ゲームには19ヵ国が登場。西部戦線、東部戦線、アフリカ戦線の3枚のマップ上で陸・海・空軍を指揮して戦いを繰り広げます。

○登場兵器は、第二次世界大戦で活躍した陸戦兵器107車種、航空機69機種、艦船69クラス（大型艦301隻、小型艦無数）が登場。各兵器の性能も膨大なデータと綿密なリサーチにより、史実通りに再現しました。実際には活躍できなかった試作兵器の超重戦車やジェット戦闘機、ワルター潜水艦など、幻の兵器も多数登場します。

○キャラクター総数は110名。陸軍はロンメル、パットン、モントゴメリー、ジューコフ他の将軍たち。海軍は提督やUボート指揮官、そして空軍は航空団司令と、多数の個性豊かなキャラクターがグラフィック入りで登場し、装甲軍や艦隊、航空団を指揮します。その他に内政、外交、諜報、兵器開発などをプレイヤーの下で受け持つ閣僚たちも登場します。

○夜間爆撃、上陸作戦、パルチザン、装甲部隊の電撃突破などのルールを満載し、ヨーロッパの戦いを精密にシミュレート。ホーミング魚雷やロケット兵器などの新兵器開発や科学技術開発、治安の強化、ラジオ放送による宣伝、スパイの養成など、軍事以外にも多くの戦略的要素を楽しめます。

○対応機種　PC-9801シリーズ
ディスク4枚組
○価　　格　14,800円（税別）

Groß Deutschland

グロス・ドイッチュラント

好評発売中

発売中

第二次大戦・戦車戦シミュレーション
鋼鉄の騎士
●PC-9801
●PC-88VA
￥7,800

鋼鉄の騎士 シナリオ集
鉄十字章
●PC-9801
●PC-88VA
￥4,800

■『鉄十字章』は『鋼鉄の騎士』のシナリオ集です。プレイするためには『鋼鉄の騎士』が必要です。
■『鉄十字章』はソフトベンダー武尊で発売中です。『鉄十字章』の通信販売は、ブラザー工業TAKERU事務局宛にお申し込みください。お問い合わせは(052)824-2493まで。
■『鋼鉄の騎士』の通信販売は、現金書留または郵便為替で、住所、氏名、機種、メディアを明記の上、ジェネラル・サポート宛にお申し込みください。消費税、送料は当社が負担いたします。
■標準グラフィックモードでご使用ください。

㈱ジェネラル・サポート
〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25
東栄ビル202
TEL.03(5705)8932

君のアイデアは、ここで芽を出す。

あなたが大切にあたためているそのアイデア。 芽を出させるためには、しっかりとした栄養たっぷりの土壌が必要です。株式会社インテリジェントシステムズは、ファミコン業界でユニークなゲームソフトを開発している会社。しかもゲームソフトをつくるために必要な開発支援ツールにかけては業界トップ。

スーパーファミコン、ゲームボーイ等のほとんどのゲームソフトには私たちの開発支援ツールが生かされています。こんな実力たっぷり、ヤル気満々の会社で、あなたのアイデアをじっくり育ててみませんか。





募　集　要　項

●**職種**/ゲームデザイナー　プログラマー　●**業務内容**/スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイ用ゲーム開発支援ツールの開発　同ゲームのソフト開発　●**資格**/25歳までの男女　プログラマーはアセンブラ言語修得のこと　専門学校、大学卒業者および卒業予定者経験者優遇　●**給与**/当社規定による　●**待遇**/完全週休2日制(フレックスタイム制)　有給休暇　各種保険完備　家族　通勤　推進　住宅　食事　役職手当あり

●**応募方法・問い合わせ**

〒611　京都府宇治市小倉町神楽田56番地　Tel.0774-21-3311　Fax.0774-21-3838
㈱インテリジェントシステムズ　担当/総務部　森まで履歴書をご送付下さい。




【輝きの覇者】
KIGEN
プリンス・オブ・ペルシャ
PRINCE of PERSIA
TM
Murder Club DX
J.B.ハロルド事件簿#1
マーダークラブDX

TOWNSヌーヴォー新着しました。

AVG、RPG、ACTの多彩なラインナップで、
リバーヒルソフトからFM-TOWNS版の新作が続々登場。

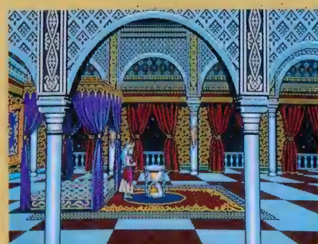
スリリングな興奮が心地よいアクションゲーム

プリンス・オブ・ペルシャ

〈6月12日㈮発売〉

全米で大ヒットし、日本でも大きな話題を集めたアクションゲームが、ついにFM-TOWNS版で登場。スリリングな展開と、リアルで滑らかなキャラクターの動きが、プレイヤーを興奮させる。

■ジャンル：アクションゲーム
■メディア：CD-ROM
■仕　　様：要2MB
■標準価格：9,800円（税別）





ハードボイルド・アドベンチャーの傑作

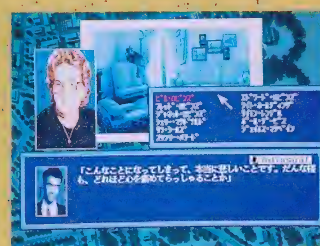
マーダークラブDX

〈好評発売中〉

「J.B.ハロルド」シリーズ第1弾「殺人倶楽部」のリメイク版。グラフィックの緻密さ、ストーリーの完成度の高さ、BGMの美しさと、すべての面で抜きんでたハードボイルドAVGの傑作。英語表示も可能なバイリンガルモード付き。

■ジャンル：アドベンチャーゲーム
■メディア：CD-ROM
■仕　　様：MIDI GSフォーマット対応 要2MB
■標準価格：9,800円（税別）





とまらない面白さの、ノンストップRPG

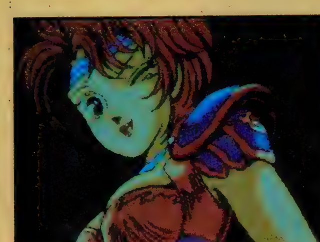
KIGEN ――輝きの覇者――

〈好評発売中〉

「BURAI」に続くリバーヒルソフトのRPG第2弾。シナリオ、キャラクターデザインなどに強力なスタッフ陣を招き、「ノンストップバトル」では戦闘本来の臨場感や緊張感を味わうことができる。

■ジャンル：ロールプレイングゲーム
■メディア：CD-ROM
■仕　　様：MIDI GSフォーマット対応 要2MB
■標準価格：9,800円（税別）





●当社ソフトに関するお問い合わせは、ユーザーサポート専用電話をご利用ください。
☎092-771-0328 13:30～17:30（土・日・祭日を除く）
上記時間外は〈トークインフォメーション〉よりいろんな情報をテレフォンサービスでお届けします。

RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F
〒810 TEL.092-771-3217

時は明治４年
廃藩置県、金本位制が実施され
日本は近代国家への道を歩み始めた
江戸で両替商として身を興した主人公竜之介は
「東京」と名を変えたこの帝都の地で
両替商から銀行業への転身を決意する

竜之介が時を同じくして始めた鉄道、不動産、呉服問屋は
互いに結束し合い莫大な利益を産む構造を作りはじめる
やがて竜之介の子、孫へ……と事業は受け継がれ
一族は「財閥」を形成し巨大な権力を手に入れるのだった



東京を舞台に繰り広げら

1945年、東京大空襲。







年代ポインタ
現在プレイしている年代を示す。プレイヤーの持っている時間は明治から近未来の130年。時間の流れは止められず、起こるべき史実も避けられない。

駅ウインドウ
マップ内の駅をクリックすると出現。ここで土地を購入したり、銀行やホテルなどを建てる。あなたの企業グループは本物以上の街を築けるか。

鉄道業
駅の活性具合により車両配置、路線延長、複線化を行なう。路線を所有するとその沿線の駅前での進出に優先権が与えられる。

証券業
景況を見極め、6つの業種の株に投資する。日本を代表する業種の株価が毎月変化していく。株価は史実に基づいたデータを使用。

アイテムウインドウ
表示されるアイテムを選択し駅ウインドウ内に設置することで開発を進める。アイテムは時代を反映し呉服問屋から百貨店、汽車から電車へと進化していく。

銀行業
グループの資金調達を行なう唯一の業種。銀行を建て、集めた資金を他の業種に融資する。このゲームの指令官的存在。

流通業
ホテルやスーパーを建て、遊園地をつくる。

不動産業
駅ウインドウの中の土地を相場で売買でき、そこに建物が建つと土地代が入る。但し金利を計算に入れておかないとバブル崩壊が再びあなたを襲う。ゲーム中の地価は史実に基づいている。

企業系列構築シミュレーションゲーム

MEDIA FACTORY, INC.

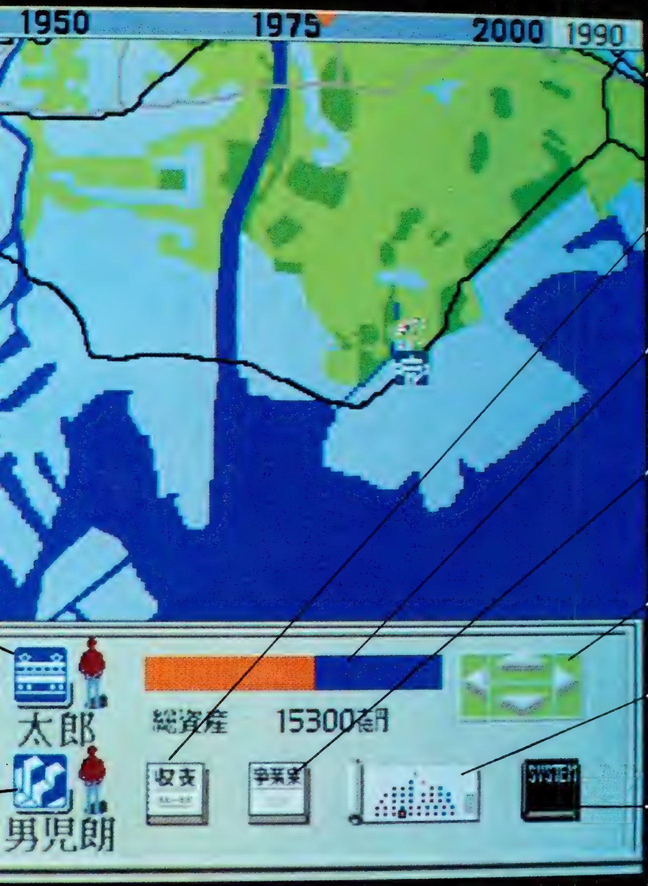


帝都東京に迫る「太平洋戦争」「恐慌」そして
「バブル経済」といった史実をくぐり抜けながら
プレイヤーは竜之介の遺言を全うしなければならない
それは西暦2000年までに
「帝都最大の銀行」をつくれという命であった……

過去から未来へ
この130年間で
貴方の銀行はどれだけの力を持つことが出来るか
これはリアルデータに基づいた
究極のシミュレーションゲームである

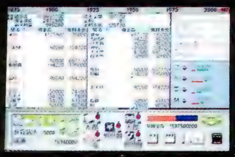


れる壮大な血族のドラマ



東京地図画面
明治から現在、そして近未来までの東京を時系列に写しだす。
時代と共に鉄道は延び、埋立が進み、東京はその姿を刻々と変える。

収支アイコン
収支ウインドウを開けば駅前の収益状況が一目瞭然。
利益を生んでいない駅前は赤字で表示。
ハイスコアを目指す経営者の必需品。



スコア
あなたの企業系列の経済的勢力がスコアとなる。
バーグラフは東京経済におけるシェアを示す。
あなたの一族は帝都史にその名を刻むのか、それとも…

オファーアイコン
事業が大きくなれば様々な事業提案が舞い込んでくる。
ビジネスチャンスとして躍進するか、落とし穴になるかはあなたの判断次第。
ここをまめにチェックすることが新事業獲得のポイント。

移動アイコン
船橋から八王子、横浜から浦和…
東西南北、経営者は常に街の様子に目を光らせなければならない。

家系アイコン
一代では成し得ない夢を子孫に引き継いでゆく。
相続した事業は経営者の血液型により異なる展開を見せる。
時代に適した後継者を選べ！



セーブアイコン
あなたの創った東京を保存する

帝都野望篇

●NEC PC-9801VM21/UV2以降
●Macintosh（カラー仕様）

近日発売　定価12,800円（税別）

Maxis

シムアント
PC9800シリーズ今夏、発売予定！！

SIMANT™

シムアースに続く、
ウィルライトの新作「シムアント」。
Simの世界は遂に地中へと触手をのばす。

1匹のアリとなったプレイヤーは、ピラミッド型アリ社会でたくさんの兵隊アリを操り、人間世界をも蝕むのだ。



対応機種
Macintoshシリーズ
PC9800シリーズ（今夏発売予定）

標準価格　￥12,800（税別）

SimEarth™
THE LIVING PLANET™

シムアース

好評発売中

文明の進歩VS宇宙環境

現代の地球をはじめ、7つのシナリオから構成された惑星環境シミュレーター。
LIVING PLANET、まさに宇宙は生きている。



対応機種
Macintoshシリーズ
PC-9800シリーズ
（98NOTE対応）
FM TOWNS
DynaBookシリーズ
X68000シリーズ（5月29日発売予定）

標準価格　￥12,800（税別）

SimCity

シムシティー

超リアル都市運営
シミュレーション

言うまでもないスーパーヒット作品が各種パソコンで楽しめる！



標準価格　￥9,800（税別）

対応機種
PC-9800シリーズ
（98NOTE対応）
X68000シリーズ
J3100シリーズ（標準価格￥8,800）

●ユーザーサポート　phone. 03-3343-8900
月～金　10:00～17:00

●全国のパソコンショップでお求めください。お近くに取扱い店がない場合は通信販売を受け付けております。詳しくは、当社までお電話でお問い合わせください。



LIBROS DE CHILAM BALAM

ティラムバラム



「ティラムバラム」は、西部開拓時代のアメリカを舞台にし、
アメリカ怪奇小説の草分け的存在、H.P.ラヴクラフトの
クトゥルフ神話体系をモチーフにした異色RPGです。

戦闘画面は3Dで表示され立体的な戦闘を再現。
敵モンスターにも異なった性格があり、
同じモンスターでも同じ戦い方が通用するとは限りません。
書物を手に入れることによって、敵モンスターの弱点などを調べることが可能。
魔法も、書物を手に入れていくことにより修得できます。
その中にはモンスターを召還する魔法も。
経験値による成長、技能による成長の二通りの成長が存在し、
しかもそれらが互いに影響しあいます。
経験値の獲得方法もさまざま。敵によっては
倒すよりも追い払った方が経験値を多くもらえることも。
手慣れた武器を武器屋でカスタムアップさせることにより、
武器にそれぞれ異なった強化がなされていきます。
異形の怪物達に人間の武器がはたしてどこまで通用するのか?

7月24日発売
9800円(税別)

■対応機種
PC9801シリーズ(VX、UX以降)、PC286/386シリーズ
ジョイスティック対応、サウンドボード対応
5"2HD/3.5"2HD(各6枚組)

RS 株式会社 ライト スタッフ
〒140 東京都品川区西大井6-10-10 品川RSビル TEL.03-3772-5131
ユーザーテレフォン:03-3772-5073(ライトスタッフの最新情報をお知らせしています)

[ゲームクリエイター募集のお知らせ]
新タイトルの進行につき、新しい開発スタッフを募集します。募集する職種はグラフィックで、技術と経験を重視します。ゲーム制作に携わった経験のない方は、作品を当社宛にお送りください。また、プログラマー及びゲームデザイナーも随時募集していますが、基本的に経験者を希望します。

[当社規定の契約制度について]
ライトスタッフは、ゲームクリエイターの著作を尊重する専属契約制度を採用しています。これは、当社とクリエイター個人との専属契約に成り立ち、タイトルごとの著作契約によって、その権利と印税を保証するものです。
対象は、経験者、もしくはそれに匹敵する技術力を持った方だけです。
現在、当社のゲームスタッフは、この契約によって権利を保証されています。
興味のある方は、当社までご連絡ください。(人事担当03-3772-5131)

全国のパソコンショップ、デパートでお求めください。通信販売をご希望の方は、現金書留、郵便振替(東京4-6099)で、商品名、機種、メディア、及び住所、氏名、電話番号を明記の上、弊社までお申し込みください。＊表示価格には消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税を添えてお申し込みください。


RIGHT STUFF
西部からの旅人は
朽ち果てた刻を訪れる・・・
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

C² World Ltd.





Early Kingdom

アーリーキングダム

アーリーキングダムの舞台は、剣と魔法、神の力が権力の象徴であった時代。謎に満ちた危険な新大陸「ガイアルド」から始まります。今までに多くの開拓者が新大陸に上陸しているが、トカゲに似た原住民であるゲノア人との争いや、今までに見たこともない危険な生物が棲息し、開拓ははかどっていません。その上、本国との連絡が途絶えてしまう………。

さぁ、主人公であるゲームプレイヤーは、冒険者となって新大陸「ガイアルド」の地へ出かけ、この新大陸に眠る謎を解き明かし、富と領地を得て、国をつくり上げていきます。しかし、大陸内では数々の事件・問題が待ち受けています。たとえば、大陸の主導権をめぐっての派閥争い、領事暗殺事件の犯人追跡、連絡が途絶えてしまった遺跡調査隊の救出、分裂した軍隊との戦い……。

この地で知り合った仲間達とともに、ドラマティックな冒険の世界を繰り広げてゆくのです。

まもなく、皆さんの前に「アーリーキングダム」への扉が、いよいよ開きます。

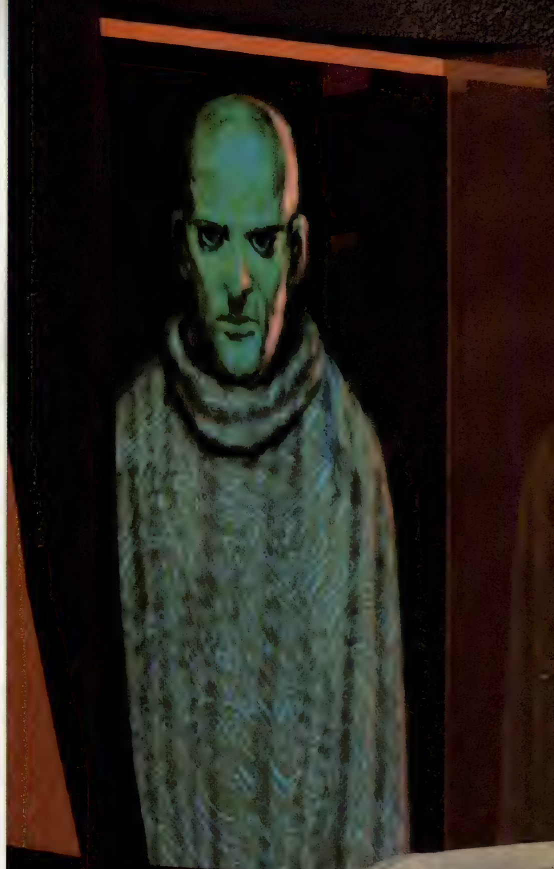
PC-9801シリーズVM以降・EPSON-286, 386

VMシリーズでは、アナログボードが必要です。NOTEタイプには対応しておりません。

'92年7月発売予定

ノーマルヴァージョン ¥12,800
通信ヴァージョン ¥ 9,800（セット価格）
＋通信ソフト C²X'press ヴァージョン2

※通信ヴァージョンは、今秋発売予定です



イメージイラスト
ゲームオープニング
キャラクターデザイン 加藤直之

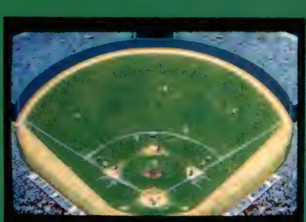
ゲーム開発：KSK 株式会社 呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197 星野第2ビル302号 TEL048(646)0660

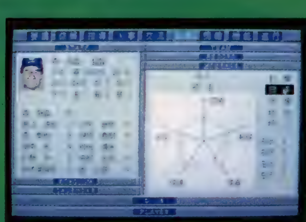

◆リアルさがたまらない
「野球道PLUS」
'92ペナントレース新データ対応!
受賞
好評発売中
野球道
PLUS
■対応機種
PC-9801シリーズVM以降
EPSON-286、386
● 各NOTE対応
● バスマウス・純正ボード対応
9,800円+12,800円
野球道本体 C²X'press
セット価格9,800円
リアルを極めたベースボールシミュレーションといえばやっぱり「野球道PLUS」。ペナントレースモードに'92新データが加わり、プロ野球のおもしろさがさらにグレードアップ。今年の球界を操るのは、まさに"キミ"しかいない!!
※5/15に更新される新データをご希望の方は、シーツゥワールドまでお気軽にご連絡下さい。
ゲーム開発:
日本クリエイト株式会社
〒581 大阪府八尾市東本町5-10-1
ユーザーサポート:0729-90-2525
通信システム 開発:
ジャパンシステム株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿1-25-1新宿センタービル29F
TEL.03-3343-1311
◆これがうわさのC²ネット
会員募集中
パソコン通信ゲームから始まったC²ネット。入会金・手続きは一切不要。初心者の方でも気軽にアクセスできるとっても"アットホームなネット"です。ご入会手続きにオンラインサインアップが加わり、皆さんのアクセスをお待ちしております。詳しい内容はシーツゥワールドへお問い合わせ下さい。
発売:
株式会社 シーツゥワールド
〒105 東京都港区浜松町2-1-18トップスビル3F
TEL.03-5473-8986



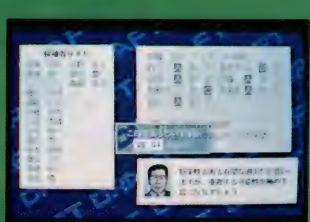
プロ野球シミュレーションゲームファンなら誰でも知っている「野球道シリーズ」データやキャラクターなど、その完成度の高さはもうご存じのとおり。その「野球道シリーズ」に最新超大作〝スーパー野球道〟が登場する。今回もファンのど肝をぬく画期的アイデアが満載。シミュレーションモードではチームの監督を、アクションモードでは選手と、いくとおりにも楽しめるのが最大の特徴。また、前作と比べデータ量も1.5倍にボリュームアップ。あなた自身が楽しさを創り出す〝スーパー野球道〟。プロ野球シミュレーションゲームに新旋風が巻き起こる。

●最新かつ緻密なデータで、選手の特徴を表現●緩急自在、変化球を駆使した頭脳的ピッチングを再現●長打力でホームランの醍醐味を味わうか、俊足を駆って内野安打を狙うか、選手の特性を生かしたバッティングを再現可能●アクションモードで究極の打撃技術を身につけタイトル奪取を目指せ／●リーグ優勝を達成すると日本シリーズに突入／キミは真の日本一の座を獲得できるか？●監督の任期は5年、球史に残る名監督になることができるか？

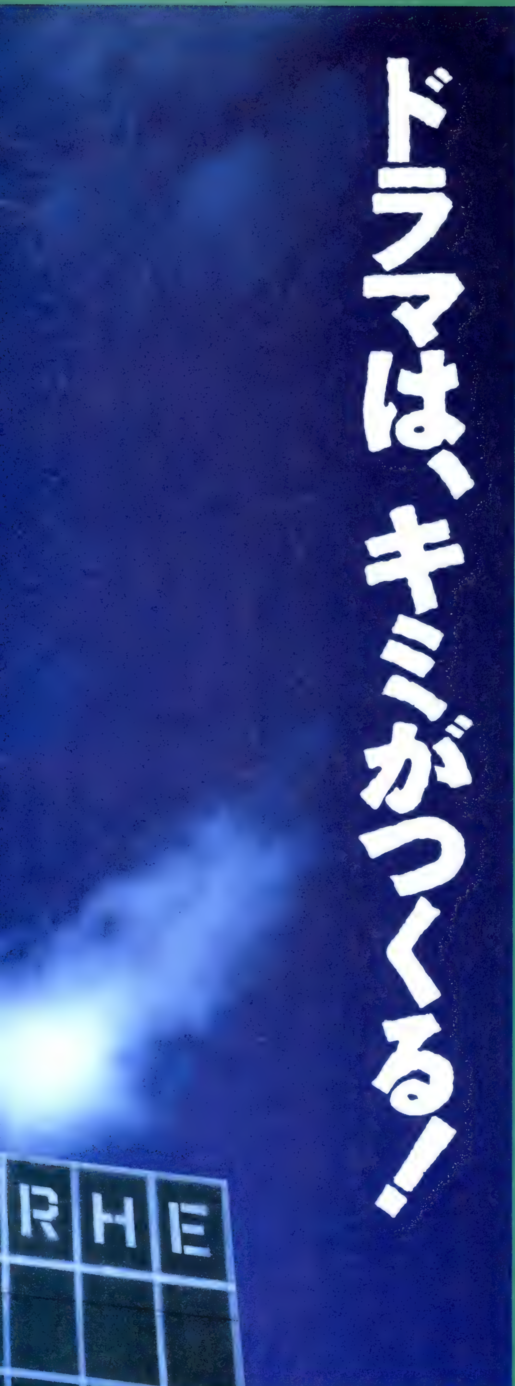








※画面は開発中のものです。



6月5日
発売！

価格12,800円(税別)

PC-9801VM以降(要640KB・ハイレゾモードを除く)
(VM2/4は16色ボード必要)
PC-286・386シリーズ(ハイレゾモードを除く)
要バスマウス、純正FM音源ボード対応

(社)日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム

魔京伝

魔都を救え！・精鋭の勇者たち。

"魔壊"で崩壊した近未来京都に繰り広がる時代を超えた冒険活劇。
過去と近未来の時代背景の中で交錯する、出会いや戦いの数々。
封印された玉の秘密とは？八犬士たちを待ち受ける者とは？
国産初フルマウスオペレーションによる
3Dインタラクティブムービー。いま始まる、まったく新しい
リアルタイムアドベンチャーゲームの世界。
立ちはだかる邪悪なる魔物どもを前に、いざ立ち上がれ、
魔都に集う導かれし若き勇者たちよ！



illustrated by KENICHI OHNUKI



日本クリエイトユーザーズネット(NCU-net)開局!!

より速く、より正確に……ってことで、情報ネットを開局します。
皆様からのアクセスをお待ちしてます。

電話番号	0729-96-2625	ストップビット	1ビット
時間	午後2時～午前10時	パリティチェック	無効
通信速度	1200-2400	SI/SO制御	無効
転送制御手順	無手順	漢字コード	シフトJIS
通信方式	全二重	受信時改行コード	CR+LF
ビット長	8ビット	送信時改行コード	CR

■スタッフ募集

ゲーム創りに参加したいなっ！と思っている人は履歴書をお送りください。

■通信販売

送料無料。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記し、消費税を加算の上現金書留でお申込ください。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

CREATE 日本クリエイト株式会社
〒581 大阪府八尾市東本町5-10-1 TEL.0729-90-2525

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT



リアルタイム3D RPG AD&Dに初登場!!

EYE OF THE BEHOLDER
アイ・オブ・ザ・ビホルダー

都市の足下で悪の野望が蠢く…。

<北部の帝都>ウォーターディープに潜む影 闇の中で暗く輝くいくつもの光 危険を察知した、この街を治める<領主>たちは、内密に<評議会>を開き、一つの決定を下した ウォーターディープの繁栄と平和が侵されぬよう、冒険者を雇い入れることにしたのだ 冒険者たちが突き止めるべき謎は、執拗に繰り返される名前"クサナタール"……



●全米で大ヒット!! ●フォーゴットンレルムの都市ウォーターディープを舞台にした奥深いストーリー ●フルマウスオペレーションで、快適な操作環境



◀サウンドプロデュース 古代祐三▶

6月19日発売 ¥9,800

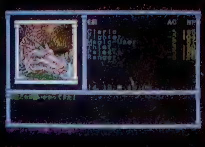


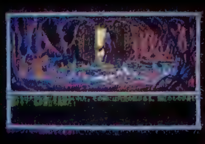
●F98F5141<5" 2HD> ●L98F5141<3.5" 2HD>
PC9801VM・UV以降/バスマウス対応/FM音源対応

AD&D®ファンタジーRPGシリーズ最新作!!

SECRET OF THE SILVER BLADES
シークレット・オブ・ザ・シルバーブレイズ

「シークレット・オブ・ザ・シルバーブレイズ」は、「プール・オブ・レイディアンス」「カース・オブ・アジュアボンド」の続編 幾多のAD&D®作品の中でも、一番のアイテムと魔法数を誇り、カース・オブ・アジュアボンドで育てたキャラクターを転送する事も可能 舞台はフォーゴトンレルムの世界 ニュー・ヴァーディグリスの住民は、古き邪悪な存在を掘り起こしてしまった 鉱夫たちはその掘り出し穴に、あるだけの宝物を<知識の井戸>に投げ入れ、魔物どもと戦ってくれる勇者たちを呼び寄せてほしいと、この古代の魔法装置に願った あなたの冒険者パーティーこそ、その勇者たちなのだ





7月17日発売 ¥9,800(税込)

●F98F5145<5" 2HD> ●L98F5145<3.5" 2HD>
PC9801VM・UV以降/バスマウス対応/FM音源対応



ポニーキャニオン新作テレフォンサービス
03-3236-2000

PONY CANYON INC.

■お電話でのお申込みはフリーダイヤルで…
フリーダイヤル 通話料は全国どこからでも無料です
※ダイヤル後5～6秒お待ちください
0120-111-326
又は東京 **03-3258-5566**
(電話受付は、毎週午前9:00～午後9:00までです。)

■おハガキでのお申込みは……………
41円 郵便はがき 102
東京都千代田区九段北3-3-5
ポニーキャニオン ショッピングクラブ
ログイン係

1 お名前(フリガナ)
2 郵便番号
3 ご住所
4 お電話(ご自宅と勤務先)
5 年令・ご職業
6 商品名(商品番号)
7 お支払方法
★18才未満の方は保護者の署名、捺印をおねがいいたします。
印 ★ご捺印をお忘れなく

■全国のパソコンショップでお買い求めになれます。お店に商品がない場合、またお近くにお店がない場合は通信販売をご利用下さい。
■ご注文の際に商品名・機種・商号番号をご確認の上お申し込み下さい。
■お支払い方法は、代金引換宅配便：商品お届けの際に代金をお支払い下さい。
■お届けは約10日間程お待ち下さい。完全梱包の上クロネコヤマト便でお届けします。送料は当社が負担します。10,000円以内の商品をお買上の場合は、送料を500円ご負担下さい。
■お願い：商品の性格上、配送時の破損及び誤発送以外は、開封後の返品、交換はご容赦下さい。

——信頼のフジサンケイグループ——
ポニーキャニオン ショッピングクラブ
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5

KILL THE TARGET!

GUY

大爆発!

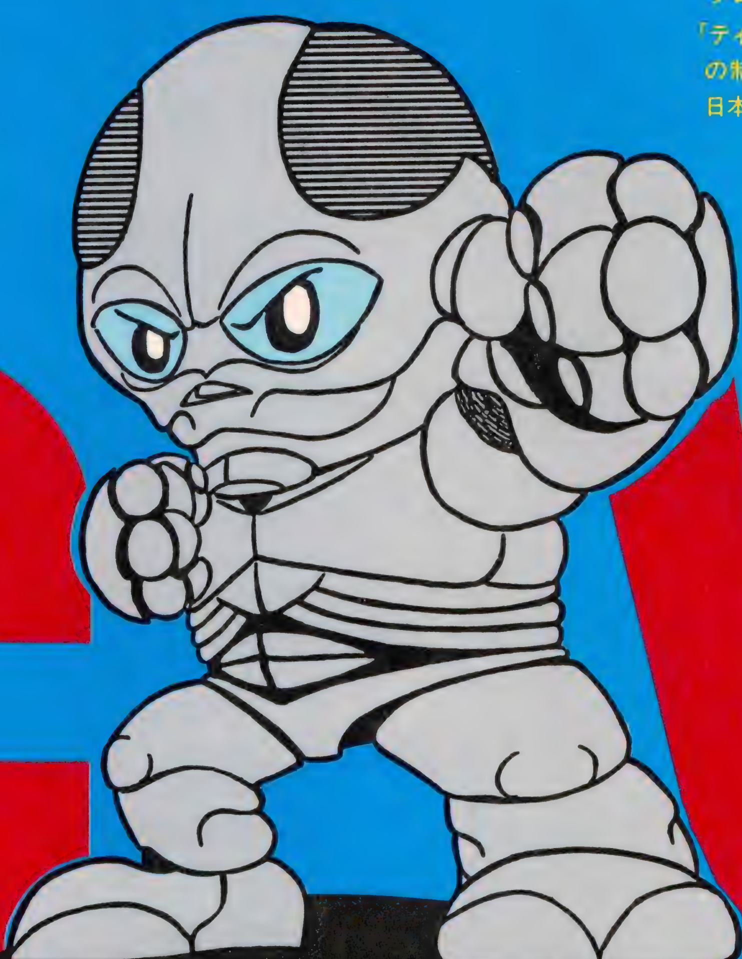
NEW TYPE SIMULATION GAME

The "GUY" being is an årticulated life machine

成るか日本征服!

プレーヤーは世界征服を企む悪の組織「ティノシーン」のボスとなり手始めに日本の制圧を開始します。　ゲームの目的は日本の各エリアに「アジト」を建設、「支配度」を100%にすることです。アジト建設や誘拐工作中にGUYが現われて工作の邪魔をします。

はたして君は日本を手中に収めることができるか?



大好評発売中!

予価12,800円(外税)

■発 売 元■
SPACE CREATIVE STAFF
DoA
有限会社 ドア
東京都大田区北馬込2-34-6 アルファ馬込
(お問合せ先)東京03-3774-1939

■LICENSED■
AD STUDIO 401
MOTIVATION PLANNING OFFICE
有限会社 アドスタジオ401
〒154 東京都世田谷区[illegible]
第一内海ビル301

■PC-9801Vシリーズ対応
(VM系は要16色ボード)
■要PAM640KB
■5/3.5 2HD×4枚組
■バスマウス対応

●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。

CAV STATION 創刊作品LIST

APROS SYSTEM II



今、超ブームのF1レースをシミュレートしたゲーム。パソコン各誌で異例の絶賛をいただいている話題作です。

プレイヤーはF1チームの監督になり、ドライバーを雇ってマシンや各パーツを交換しながらレースを進めます。

チームはまず予備予選からスタート。予算に悩みながら世界のサーキットを転戦しなければなりません。レースに勝てば賞金で、よりよいドライバーやパーツを得ることができます。

同一画面に登場する20台のレースカーが、それぞれのドライバー、セッティング、路面状況によって違った走りを見せてくれます。

	作品タイトル	対応機種	税別定価	作品コード
1	コンストラクターズ グランプリ	PC-9801 VM21以降	5000	SF-001
2	コンストラクターズ グランプリ	PC-9801 UV21以降	5000	ST-001
3	MIRRORS(ミラーズ)	FM-TOWNS	5000	SW-001
4	クラブ・バックギャモン	IBM-PC/TERA/(J-3100)*	3800	SC-004
5	ブロックアウト	Macintosh	3800	SA-001
6	ブロックアウト	IBM-PC/TERA/(J-3100)*	3800	SC-005
7	トンネルズ オブ アルマゲドン	IBM-PC/TERA/(J-3100)*	3800	SC-006
8	トライアンゴ	IBM-PC/TERA/(J-3100)*	3800	SC-007
9	ストリート・ロッド	IBM-PC/TERA/(J-3100)*	3800	SC-008
10	ベガス・ギャンブラー	IBM-PC/TERA/(J-3100)*	3800	SC-009
11	キャンキャンバニー スペリオール	PC-8801 SR以降	3200	SE-015
12	キャンキャンバニー スペリオール	PC-9801 VM以降	3200	SF-027
13	キャンキャンバニー スペリオール	PC-9801 UV以降	3200	ST-027
14	キャンキャンバニー スペリオール	98note専用	3200	SN-001
15	キャンキャンバニー スペリオール	J-3100/DynaBook	3200	SC-010
16	キャンキャンバニー スペリオール	MSX2以降	3200	SX-014
17	キャンキャンバニー スペリオール	X68000	3200	SK-001
18	私をゴルフに連れてって	PC-9801 VM以降	3200	SF-028
19	私をゴルフに連れてって	PC-9801 UV以降	3200	ST-028
20	私をゴルフに連れてって	PC-8801 SR以降	3200	SE-016
21	私をゴルフに連れてって	MSX2以降	3200	SX-015
22	ストロベリー大戦略	PC-9801 VM以降	3200	SF-029
23	ストロベリー大戦略	PC-9801 UV以降	3200	ST-029
24	ストロベリー大戦略	X68000	3200	SK-002
25	キサナ	X68000	3200	SK-003
26	キサナ	PC-9801 VM以降	3200	SF-030
27	キサナ	PC-9801 UV以降	3200	ST-030
28	キサナ	PC-8801 SR以降	3200	SE-017
29	キサナ	MSX2以降	3200	SX-016
30	うろつき童子・超神伝説	PC-9801 VM以降	3200	SF-031
31	うろつき童子・超神伝説	PC-9801 UV以降	3200	ST-031
32	うろつき童子・超神伝説	PC-8801 SR以降	3200	SE-018
33	うろつき童子・超神伝説	MSX2以降	3200	SX-017
34	うろつき童子・超神伝説	X68000	3200	SK-004
35	セーラー服戦士フェリス	PC-9801 VM以降	3200	SF-032
36	セーラー服戦士フェリス	PC-9801 UV以降	3200	ST-032
37	セーラー服戦士フェリス	PC-8801 SR以降	3200	SE-019
38	セーラー服戦士フェリス	MSX2以降	3200	SX-018
39	ディガンの魔石	PC-9801 VM以降	3100	SF-019
40	ディガンの魔石	PC-9801 UV以降	3400	ST-019
41	ディガンの魔石	PC-8801 SR以降	3400	SE-006
42	キング・ブリーダー	PC-8801 SR以降	5000	SE-001
43	ダーク・レイス	PC-9801 VM以降	3900	SF-021
44	ダーク・レイス	PC-9801 UV以降	3900	ST-021
45	魔宮殿	MSX2以降	2500	SX-007
46	怨霊戦記	PC-9801 VM以降	3200	SF-018
47	怨霊戦記	PC-9801 UV以降	3200	ST-018
48	魔界復活	PC-8801 SR以降	3000	SE-009
49	魔界復活	MSX2以降	3000	SX-008
50	ファンタジー	MSX2以降	2700	SX-009
51	ホテルウォーズ	PC-9801 VM以降	2800	SF-010
52	ホテルウォーズ	PC-9801 UV以降	2800	ST-010
53	ホテルウォーズ	PC-8801 SR以降	2700	SE-003

MIRRORS



CAVのCD-ROMソフト第一弾、ミステリーアドベンチャー作品です。

主人公デビッドはロックシンガー、彼のバンドのメンバーが次々と悪夢のような出来事に襲われていきます。

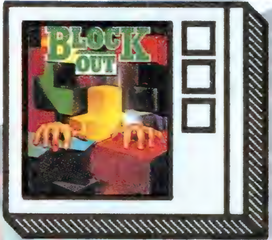
ゲーム中のライヴシーンのアニメーションやサウンドには、膨大なデータを収納できるCD-ROMのメディア特性が存分に生かされています。

ログイン誌が開発中としてスクープしていたこの作品、実はCAV専用ゲームだったのです。

フロッピーディスク48枚分の情報量で展開される圧倒的スケール！



世界的にポピュラーなゲーム＝バックギャモンをパソコンでどうぞ。



落ちてくるブロックを隙間なく積んで列を消していく3D版テ☆☆ス。熱くなりますよ。



3Dの迷路を進むシューティングゲームです。独特の浮遊ドライブ感覚も楽しめます。



組合さった三角形の角に石を置いていくボードゲーム。シンプルですが相手は手強い。



ポーカー、ルーレット、ブラックジャック、スロットマシーンが勢揃いしたゲームです。



ダイナミックで陽気なドライバーゲーム。一番元気だった頃のアメ車が続々登場します。



「ねるとん」のパソコンゲーム版でしょうか。要するにナンパシミュレーションです。



世界初？の接待ゴルフゲームです。



ありがちな戦略ウォーゲームもシークレットゲームにしたら、とっても新鮮になります。



3D・RPGです。そのハイレベルな完成度が業界に衝撃を与えました。



日本一有名な青春学園物アドベンチャーゲームです。



グラフィックは加藤直之、世界設定はスタジオぬえ、全てがスーパーキャストの作品です。



1人～4人ゲームまで可能。頭脳とセンスでホテル王を目指してください。



通常は敵であるモンスターを味方パーティーにしてしまう。日本中のRPGファンを熱狂させたブレイングレイの超大作が大復活。



少年ガルドは、幼馴染みの娘ミーアと共に旅立った。それは彼が成人と認められる儀式でもあった。

54	Genji（源氏）	PC-8801 SR以降	2700	SE-022
55	Genji（源氏）	PC-9801 VM以降	2800	SF-036
56	Genji（源氏）	PC-9801 UV以降	2800	ST-036
57	トップルジップ	PC-8801 SR以降	3000	SE-005
58	トップルジップ	PC-9801 VM以降	3000	SF-011
59	トップルジップ	PC-9801 UV以降	3000	ST-011
60	抜忍伝説	MSX2以降	3000	SX-013
61	抜忍伝説	PC-9801 VM以降	3000	SF-022
62	抜忍伝説	PC-9801 UV以降	3000	ST-022
63	抜忍伝説	PC-8801 SR以降	2900	SE-010
64	天使たちの午後	PC-8801	2700	SE-007
65	天使たちの午後	PC-9801 VM以降	2800	SF-012
66	天使たちの午後	PC-9801 UV以降	2800	ST-012
67	天使たちの午後 II	MSX2以降	3200	SX-011
68	天使たちの午後 II	PC-9801 VM以降	3500	SF-013
69	天使たちの午後 II	PC-9801 UV以降	3500	ST-014
70	天使たちの午後 II	PC-8801 SR以降	3200	SE-008
71	天使たちの午後 III	PC-8801 SR以降	3400	SE-013
72	天使たちの午後 III	PC-9801 VM以降	3400	SF-014
73	天使たちの午後 III	PC-9801 UV以降	3400	ST-014
74	天使たちの午後 III	MSX2以降	3400	SX-012
75	天使たちの午後 III	X68000	3400	SK-005
76	忍者	MSX2以降	2500	SX-010
77	獣神ローガス	PC-9801 VM以降	2800	SF-020
78	獣神ローガス	PC-9801 UV以降	2800	ST-020
79	中華大仙	MSX2以降	2500	SX-022
80	ブロックブレイカー	MSX2以降	3200	SX-023
81	ファンタジー II	MSX2以降	3500	SE-002
82	ザ・キングサーモン	PC-9801 M以降	3000	SF-025
83	ザ・キングサーモン	PC-9801 UV以降	3000	ST-025
84	ザ・キングサーモン	PC-8801	3000	SE-013
85	バルバトウスの魔女	PC-9801 VM以降	3500	SF-026
86	バルバトウスの魔女	PC-9801 UV以降	3500	ST-026
87	バルバトウスの魔女	PC-8801 SR以降	3500	SE-014
88	ラスト・ハルマゲドン	PC-9801 VM以降	3900	SF-035
89	ラスト・ハルマゲドン	PC-9801 UV以降	3900	ST-035
90	ラスト・ハルマゲドン	PC-8801 SR以降	3900	SE-021
91	ラスト・ハルマゲドン	MSX2以降	3900	SX-019
92	ラスト・ハルマゲドン	X68000	3900	SK-006
93	ラスト・ハルマゲドン	FM-TOWNS	5000	SW-002
94	白と黒の伝説・総集編	MSX2以降	3600	SX-021
95	DOSｴﾝﾊﾞｰﾀﾉﾆｬﾝﾌｧﾝﾌﾗｯｼｭ	J-3100/DynaBook	2000	SC-011
96	電子・家計簿	PC-9801 VM以降	3500	SF-016
97	電子・家計簿	PC-9801 UV以降	3500	ST-016
98	ハイパー住所録	PC-9801 VM以降	3800	SF-017
99	ハイパー住所録	PC-9801 UV以降	3800	ST-017
100	ハイパー住所録	J-3100/DynaBook	3800	SC-003

*=DynaBook/J-3100ｼﾘｰｽﾞ 要・ﾆｬﾝﾌｧﾝ ﾌﾗｯｼｭ(SC-011)

CAV通販同時スタート!!

6月19日よりCAV作品の通信販売がスタートします。

【申込方法】ご希望作品の①作品コード ②タイトル ③所有機種 を明記の上、税別定価に消費税込手数料300円を加算した額を、現金書類にて下記へご送付下さい。

〒160 東京都新宿区四谷1-3 高増屋ビル3F
㈱マクザム CAV通販係
TEL 03-3358-6512

※お詫び：
5月16日予定だったCAV STATIONの創刊は、「コンストラクターズ グランプリ」の完成遅延のため、6月19日からの開始へと変更させて頂く事となりました。ユーザーの方及び関係各位さまには多大なご迷惑をお掛けしました事を、ここに慎んでお詫び申し上げます。

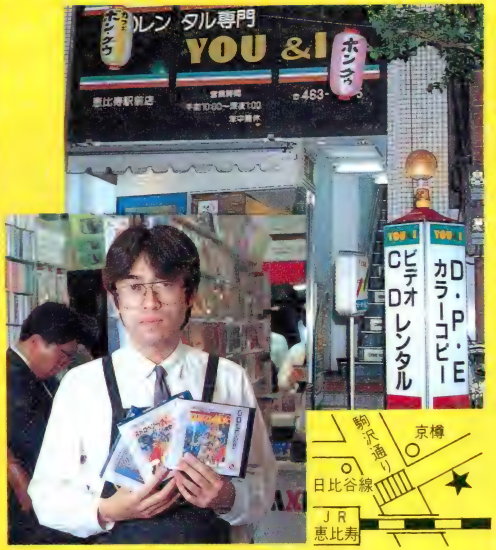


アニメビデオとのマルチメディアが話題のアドベンチャーゲーム。



シューティングゲームファンには絶対のおすすめ作品です。

CAV STATIONを探せ!!



噂のCAVは、どこにある？ キミは、近くのCAVを探し出せましたか？

この写真は、東京地区第1号キャブ・ステーション認定ショップ。東京・目黒区恵比寿駅前の「You＆I恵比寿駅前店」です。6月19日のCAV創刊と同時にCAV作品の取り扱いを開始します。

写真の人物は、店長の木村サン。「私たちのショップは、オープン時の所有枚数がなんと8000枚というスケールでスタートした日本で最初のCD専門レンタル店としても有名なんですが、キャブ・ステーションとしても第1号店になっちゃいました。」

お店の電話は03—3463—8615、年中無休で午前10時から午前1時までが営業時間。お客さまの4割が若い女性というウレシイCAV STATIONです。

総代理店
MAXAM
株式会社マグザム
PRODUCED BY APROS


知ってますか!!
ソフトウェアは著作物
自分で買いなさい!
日本一
コピーを一つ下さいな。
〈わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。〉豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。
〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーヒー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
テックソフトアンドサービス㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギー・コーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.5.10現在〉

5月10日現在、159社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。



ゲームのオープニングで見れるアニメーション。

試合途中に入るスポンサーのナレーション。スポンサーももちろん実名だ。まるでテレビのプロ野球中継を見ているよう。

協力
SEIKO
Enjoy Coca-Cola

野球ゲームの盟主「ベストプレー」
待望のFM-TOWNS版登場

これぞ本物のプロ野球。「ベストプレーベースボール」が'92ペナントレース最新データをひっさげて、いよいよ登場だ。待望のFM-TOWNS版は従来どうり日本野球機構から球団名、監督名、選手名、球場名にいたるまで使用許諾を得てすべて実名使用。もちろんデータは投・打・守、監督の采配など、こと細かく盛り込まれている。

はこんなに凄いぞ!!

新発売

プロ野球シミュレーション

The Best Play Baseball

ベストプレーベースボール

球団・監督・選手・球場 すべて実名使用

〈このゲームは日本野球機構から球団名、選手名、球場名等の使用許諾を得ています。〉

IBM ベースボール・インフォメーション・システム
IBM BIS
(社)日本野球機構公認

価格9,800円(税別)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 営業本部 電話 東京 (03)3486-8080 大阪 (06)348-0018 **株式会社アスキー**



ある時は忍者、ある時はおいらん。蘭丸。花も恥らう18歳。
蘭丸
LAM-MAL
O-EDO HARDCORE STORY ©1992
監督 金杉はじめ 作画 丹潤一
「大江戸スーパー活劇 & 超次元グラフィックス」
ご存知平賀源内・柳生十兵衛の友情出演。
忍者・花魁・妖怪・エイリアンとおいしいキャラクターがごちゃまんと勢揃い!
「本邦初公開の手裏剣バトル!」
さらに墓場の3Dラビリンスとお寺の3Dダンジョンが!
FM音源による臨場感あふれる効果音
ハウスミュージックをベースにしたトリップ感覚あふれる音楽
これが美少女ジャポネスクADVだ!!
FAIRYTALE
PC9800シリーズ
好評発売中!!
PC9801Vm以降シリーズ5"HD 3.5"HD
メモリー640K以上アナログディスプレイ必要
通信販売
●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合ー郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号:東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
㈲アイデス 〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F Tel 03-3205-3685
X68000シリーズ 7月下旬 発売予定
定価に消費税は含まれません。
定価9,800円



NIGHTMARE COLLECTION
デッドオブザブレイン
DEAD OF THE BRAIN
死霊の叫び
DAY OF THE LIVING DEAD
ナイトメアコレクション第一弾!
スプラッターホラーADV
The medicine produced
with one scientist's hand
trapped the world
to the crisis of ruin.
一人の科学者の手によって造られた薬品が、世界を滅亡の危機に陥れる!!
このソフトは米国のホラームービーを意識し、スプラッター的な演出をふんだんに取り入れた
ホラーアドベンチャーゲームです。ホラーの命とまで言われる演出には他に類を見ない
抜群のグラフィックとサウンドで、まるでホラームービーを見ているかのような緊迫感が味わえます。
FAIRYTALE
PC9800シリーズ
好評発売中
PC9801Vm以降シリーズ5"HD
メモリー640K以上アナログディスプレイ
X68000シリーズ
MSX
発売中
定価には消費税は含まれません。
定価8,800円
通信販売
●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合―郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号:東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
㈲アイデス 〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
Tel 03-3205-3685

ASCII

ログインブックス
好評発売中!

新ウィザードリィ

BANE OF THE COSMIC FORGE

オフィシャルデータブック

サーテク・ソフトウェア著

定価2,000円

Wizardry

キミが必要としている すべてのデータがある!

ゲームの開発元であるサーテク・ソフトウェアが自ら作った本を、ウィザードリィの達人竹内誠が翻訳のうえ加筆。これこそ、BCFの完全攻略本。完全マップに加え、全重要メッセージ、ヒント、さらにアイテム、モンスターの完全データが記載されているのだっ!

新ウィザードリィ Bane of the Cosmic Forge プレイングマニュアル

竹内　誠著　定価900円

好評を博しているウィザードリィ・マニュアル・シリーズ、『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』の解説書だっ! もちろん、著者はウィザードリィの達人ともいわれている竹内誠だ。BCFをプレーするなら必携の1冊をぜひお手元に!



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

表示定価は税込みです

最新ゲーム徹底解剖!!

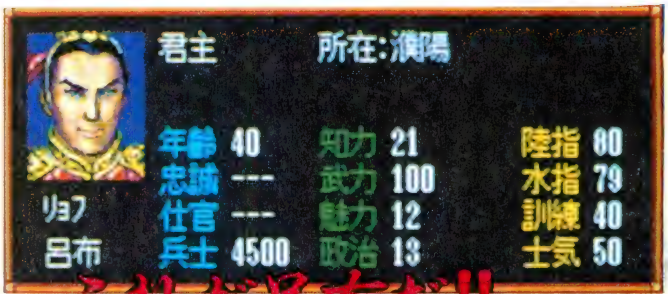
三國志III

まさに、怒涛の勢い、とも表現できる三国志ブームですが、みなさんグッズを買いあさっていますか？　読者の中で川本喜八郎氏の人形を手に入れた方は、ぜひ、ご一報を。さて、今回の徹底解剖は、鬼の戦闘集団、呂布軍を取り上げたいと思うぞよ。

呂布で攻略してみる

三国志で一番強いやつは？　と聞かれれば、誰もが呂布のことを思い浮かべるだろう。というわけで、今回は一番強いと思われる呂布で、『三國志III』を攻略していこう。ご存じのように、『三國志II』を呂布でプレーすると、魅力値の低いことさえ注意すれば、破竹の勢いで勢力を拡大することができた。が、『III』になってからは、新たに設定された、武官、文官の制度により、内政がまったくできない状態になってしまい、思うようにいかなくなってしまったのだ。

というのも、一度、呂布の部将一覧表を見てほしいのだが、なんと、軍師の陳宮を別にすると、王楷以外に文官がいないのである。



これが呂布だ!!

しかも、将軍の資格があるのは張遼だけだから、内政コマンドを実行できるのは、呂布、陳宮、張遼、王楷の4人しかいない。さらに困るのは、陳宮以外の政治力がそれほど高くないことである。以上の理由により、このメンバーで地道に国造りをするのはほとんど不可能と言えるわけだ。

では、どうすればいいのか？　困ってばかりいられないので先に進むが、まず最初に、文官となるべき人材を確保しなくてはならない。だが、他国からの登用には手間と時間がかかるため、やはり他国との戦争に勝ち、捕虜を配下にしてしまうのが手っ取り早いだろう。ここで注意してもらいたいことは、呂布のスタート時の領土が9国とはいえ、いきなり袁紹と戦ってはいかんということだ。いくら呂布が強いといっても、人材、兵糧の豊かな袁紹軍と戦うのはつらい。また、この土地には曹操も攻めてくる傾向が強いため、袁紹、曹操といった2大強敵を同時に相手にするのは、あまり得策とは言えないだろう。



⬆武官一色で構成されているため、文官はどうしても手に入れなければならない。呂布の場合、忠誠度を上げるのがつらいので、最初からいる部将たちは大切に扱うこと。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801
■メーカー/光栄　■価　格/1万4800円[税別](CD付き1万7200円[税別])　■発 売 日/発売中

9国濮陽



⬆人口が17万という上に、商業価値も325と低い。当然、武官ばかりなので開発もできず、あまり拠点にふさわしいとは言えないだろう。袁紹の国と接しているしね。

20国譙



⬆人口44万、商業価値450と、9国と比べものにならないほどよい。また、序盤は曹操や袁紹と争うこともないため、劉備1本に戦いを絞ることができる点も捨て難い。

呂布の進むべき道は簡単なことなのだが、袁紹と曹操を勝手に戦わせ、自分の拠点を南に移せばいいのである。幸い、9国の下には空白国がいくつかあり、戦わずしてこれらの国を得ることができる。この段階で部隊を二分するのは無謀なので、全部隊でこれらの国に拠点を移すわけだが、移動先は20国がいいだろう。

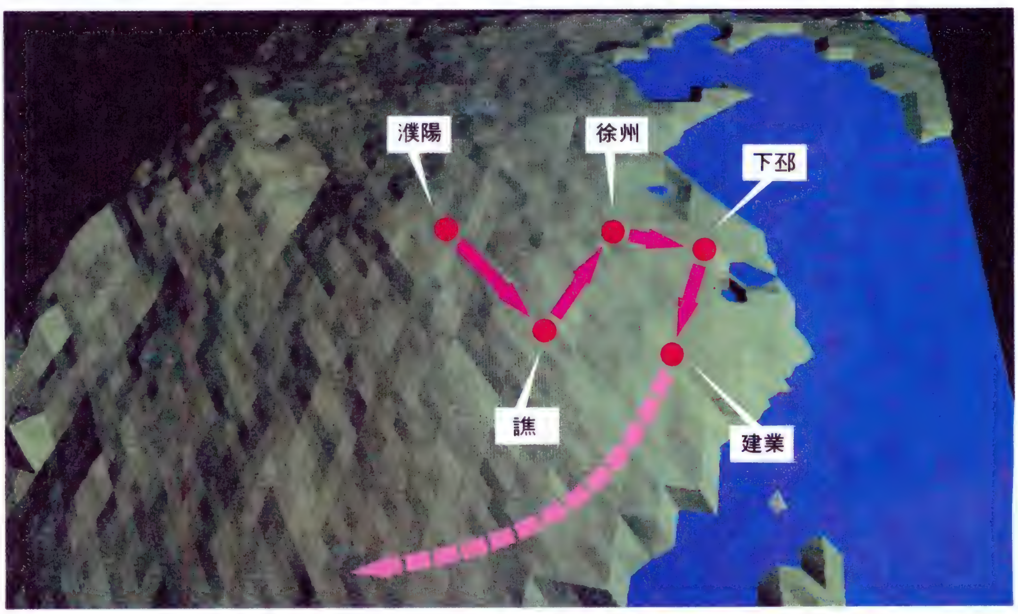
ここは人口が44万で、21国の46万に多少劣るものの、商業価値が21国よりも100も高い450で、拠点とするには申し分ない。また、周囲の敵を考えた場合、袁紹と曹操たちとは空白国を挟み、劉備とだけのみ接している。劉備というと強敵と思うかも知れないが、シナリオ2の時点では、武力の高い武将は関羽と張飛しかおらず、しかも、このふたりは17国と18国に分かれているのだ。もう、何をすればいいのかわかったと思うが、まず、劉備を倒し、配下の武将を手に入れればいいのである。

自軍は武官が多いため、再編成をすれば徴兵をしなくても、呂布、張遼、魏続に多くの兵を与えることができる。もちろん、さらに徴兵をしておけば文句ないだろう。ただし、収穫時期である7月になると、敵も強くなってしまうため、できればこの前に攻め込もう。いくら張飛といえど、10日間も持ち堪えるのはつらいはずだ。

さて、首尾よく18国を手に入れたら、20国から忠誠度の高い武将を移動させ、最初に攻め込んだ3人で、あまり時期を置かず17国に兵を進めよう。もし18国を取る際に大量の兵を失ったのであれば、適当な数を徴兵し、すぐに攻めること。というのも、18国から退去した張飛が、再編成などで多くの兵を持つのを防ぐためである。いくら呂布といえど、関羽と張飛は同時相手にできない。張遼だって武力値が90しかないからね。

うまく劉備を滅亡させたら、政治力の高い部将を各領土に移動させ、ここで初めて内政をする。もちろん、呂布の魅力値は極端に低いので、忠誠度を上げるのは、各領土の太守に任せよう。せっかくの捕虜を呂布の管理下に置いて、他国から登用されないようにな。

このあとに進むべき方向は劉繇の領土、33国建業なのだが、寝返りを警戒して、序盤は張遼、魏続だけを連れていこう。建業さえ手に入れたら、あとは孫策さえ気をつければ機械的に領土を増やせるはずだ。呂布を担当するときには、呂布と部将を別行動させ、常に最前線に置くことがポイント。ぜひ、中国全土を灰色に染めてくれ。



素人のための三國志III

その5　やがて厳しきマルチプレーかな



発売からかなり時間がすぎたこの『三國志Ⅲ』だが、それでもまだまだかなりの人気らしい。実際、非常に面白いゲームであるのだが、ただひとつツラいのは、少々オペレーションが難しいのだ。

そのため、素人は、ゲームをまともにプレーする前に、挫折してしまう。『三國志Ⅱ』をプレーした人や、光栄シミュレーションマニアの人ならわりとすんなり入っていける道に抵抗を感じ、恐れをなして逃げてしまうのだ。

しかし、それじゃもったいない。せっかくこんなに愉快なゲームなのだから。というわけで、このコーナーでは、素人でも十分遊べるように、素人の素人による戦い方というものを毎回わかりやすく解説しているのだ。

そして、その企画の一環として始まったマルチプレーも、これで2回目。それでは今回も、素人道を追求してみようか。

ACT.6　まだまだ序盤な感じ

さあ、マルチプレーの再開だ。それではさっそく、前回の続きから入っていくことにしよう。

194年6月　劉表が、沢乃賦に援助してくれとやってくるが、沢乃賦はキッパリと断わる。他国に金をまわしてる余裕はないようだ。もっとも、余裕があったとしても、援助してやるかどうかはわからないが。とにかく、劉表のことはほうっておいて、曹操と同盟を結びに行き、あっさりと成功。調子にのって兵糧の援助を求めに行くが、6月なのでさすがに断わられる。

荊州4郡をまわっていた青柳(セイリュウ)が、金600、兵糧2200を持って、犬之介のところに帰ってくる。放浪しながらかき集めていたらしい。それから辻材(ニョキニョキ)を27国の劉表のところに密偵を送り、このターンは終了。

素人サイド　23国をのぞいてみると、増田(ニンジャ)が文官として登用されているのを発見した。引き抜いちゃおうかな。あ、今気がついたけど、さっき(4月に)許子将がきたときに、29国長沙の様子を教えてくれたけど、実際に見るのを忘れていたぞ。しまったー！

マニアサイド　フフフ、バカめ。これだから素人はいかんな。ようし、今からマニアの戦い方というものを見せてやろう。

194年7月　沢乃賦が、袁術のところから増田を登用し、とりあえず褒美として金100を与える。それから、先月同盟を結んだ曹操に、さっそく援助を申し込み、見事兵糧10000をもらってくる。

一方犬之介も、孫策に援助を申し込むが、さすがに兵糧20000は拒絶され、しかたなく5000で手を打つ。辻材が密偵から戻ってくるが、1ヵ月しかいられなかったため、あまりたいしたことはわからない。そして犬之介自らが、10000の兵を率いて、28国へ移動した。

素人サイド　増田の能力値はあまり高くなかったが、今はまだ選り好みをしてられる時期じゃない。政治力もあまり高くないけど、一応これで文官が3人揃ったことになるから、そろそろ内政も本格的にやっていこう。

マニアサイド　最初に20000の援助を申し込んだのは、実はブラフだ。本当の目的は、いくらでもいいから米をもらって、敵対心を下げることだったのである。



⬆文官が3人揃ったので、いよいよ内政を始める沢乃賦。まずは商業投資だ。

194年8月　袁紹が孔融を攻め、勝ってしまう。負けた孔融は逃がされ、放浪の身となった。また、徐庶が劉備の下を去り、袁紹につく。さすがは仮想モードといったところだが、そろそろ波乱が巻き起こり出すころかもしれない。

沢乃賦は、この月、配下の文官3人に、5ヵ月間の商業投資を命ずる。また、住民に施しをして、民忠のグラフのバーを、黄色から緑に変えた。

一方の犬之介は、28国から27国へ、単独で攻め入る。敵国にいるのは、太守の劉先と、将軍の魏延と、武官の鄧義の3人。しかし、3人分の兵を集めても、犬之介の10000には届かない。しかも、説得コマンドで魏延を寝返らせることに成功した。完全に一方的な形成





⬆犬之介が、孫策のところに援助を申し込みに行くが、さすがに兵糧20000は断わられる。5000に値切られた。

⬅そんなわけで、マルチプレーの再開だ。この中国は、今回いったいどのような変化を見せてくれるのだろうか。まったくもって目が離せないところである。

になってしまう。鄧義を捕らえて、残るは太守の劉先だけ。もはや勝利は目前だが、ここで時間切れになる。勝敗は来月にもつれこんだ。

さて、29国に残された3人の配下だが、青柳は7000余りの兵を連れて28国に移動、安田(ミノサン)と辻村は他国から攻められるのを恐れてか、30国に下がってしまう。

マニアサイド　もはや、27国江陵は我が手におちたも同然だが、用心のために、青柳を援軍に送っておく。また、敵から攻められると困るので、30国に撤退だ。29国長沙なんて、そんなに固執するような土地じゃないからな。



⬆10000の兵を率いて、自ら27国に攻め入る犬之介。敵の太守は劉先だ。

素人サイド　犬之介は活発な動きを見せているが、素人がマネしても自滅するだけだしな。地道にいこう。しかし、文官たちに商業投資させたのは、少し早かったかな。人手が足りなくなっちゃったぞ。

194年9月　沢乃賦が、曹操陣営から荀爽を引き抜くことに成功。そのほかには目立った動きはなし。

犬之介配下の軍師安田は、30国桂陽において、非道の臨時徴収。金991と兵糧22644を手に入れるが、民忠は21まで下がる。28国の青柳は、27国へ援軍に向かう。

ここで、27国での戦争が再開される。とはいえ、もはや劉先は虫の息。先に魏延を28国に撤退させてから、おもむろに城を攻めると、あっけなく落城した。劉先を捕虜として捕らえる。

素人サイド　荀爽が手に入ったのはラッキーだった。だんだんと人材が揃ってきたぞ。

マニアサイド　どうせ捨てる国だ、



⬆自分の本拠地以外では、容赦なく臨時徴収を実行。「三國志Ⅲ」では、「Ⅱ」と違って信用度というパラメーターがないので、気がねなく臨時徴収できる。

臨時徴収してもかまわん。中国統一の野望のためには、非情でなくてはならないのだ。27国を取ったのは、この国にはやがて孔明が現われるためだ。それに、27国よりこっちのほうが豊かだし。

194年10月〜12月　ちょっとのんびりしすぎたので、少し急ピッチで話を進めることにしよう。

沢乃賦は、曹操のところから、李典、劉伸、呂常の3人をたて続けに引き抜き、陣容を強化する。

犬之介は、27国に配下の部将を集結させようとする。この国を新たな本拠地にするつもりらしい。また、その途中に立ち寄った国では、人材捜索と臨時徴収を必ず行なっている。31国零陵で劉度を見つけたので、取っておいた。

これで、ゲーム開始から1年が過ぎたことになる。今回はこのへんで終わることにしよう。次回では、今までのプレーの流れを詳しく図解してみるぞ。

⬇敵の将軍魏延を、説得して寝返らせる。もはや勝利は確定的だ。





⬆そして、見事勝利。27国江陵を手に入れた。敵の武将を、そのまま配下にする。



➡沢乃賦、曹操からひと月に3人の武将を引き抜くことに成功。

ざっと今回を振り返って・・・・・



素人サイド

だんだんと人材が揃ってきた。曹操のところから4人も引き抜けたのが大きかったよな。それでも敵対心はそんなに上がってないから、今後もスキがあったら引き抜かせてもらおう。援助もかなりしてくれるし、曹操って本当にいいヤツだよな。しばらくお友達でいることにしておこう。次回からは、曹操のほかにもお友達を増やして、もっとたくさん人材を引き抜いてこなくちゃならんな。

とはいえ、文官も4人になったし、ほかの人材も増えたしで、これでそろそろ本格的に内政に入ることができそうだ。マニアの犬之介とは違って機動力はないが、素人は、じっくりと腰を落ち着けて勝負するのだ。素人プレーで一番大切なのは、勝つことよりも、死なないことなのである。最初はじっと辛抱するしかない。ああ、早く統治国を増やしたいなあ。



マニアサイド

タイトルには、「まだまだ序盤な感じ」などと書いてあるが、こんなタイトルのつけ方を見ると、やはり素人のサワノフはまるでシミュレーションというものがわかっていないとみえる。本文を読んでもらえばわかると思うが、マニア代表である俺は、ヤツが「まだ序盤」などと言っている間に、いきなり大国、劉表に合戦を挑み、見事27国を手中にした。オマケに魏延も寝返らせたし。まあ、ヤツが序盤気分でタラタラやってる間に、俺のほうはどんどん富国強兵政策を実行していくとするかな。

前回は、家臣選択の際に文官をひとりも入れなかったので、少々苦しい序盤戦になるかと思ったが、今回のプレーで劉先、劉度という文官も見つかった。文官をあとひとり見つけたら華の政治家トリオを結成して、内政も充実化させるとするか。

サワノフ、覚悟しとけよ！

太閤立志伝

この『太閤立志伝』のプレーヤーの中には、やたらと仕事ひと筋に生きるタイプの人も多いそうだが、どうかと思うね。日本人はただでさえ働きバチだのなんだのと言われているんだから、せめてゲームの中でくらい、思いっきり羽を伸ばしたっていいじゃないか。というワケで、今回は題して〝秀吉、放蕩三昧〟です。

秀吉、放蕩三昧!!

前回のアウトローの秀吉に続いて、今回の徹底解剖も、正道からはちょっとはずれた秀吉の生き方を紹介しようと思う。この『太閤立志伝』は、せっかく自由度の高いゲームなんだから、何も決まりきったセオリーどおりのプレーにこだわる必要はないのだ。プレーヤーの望むままに秀吉の人生を演出することができるという、このゲーム最大の魅力を存分に味わおうじゃないか。

前回も書いたように、仕事、仕事と、まるで仕事だけが生き甲斐だ！　というような生き方はハッキリ言ってつまらない。毎月評定にきっかり出席して、そこでもらう仕事が終わったら、今度は自ら内謁してさらに新たな仕事をもらう。そんな生き方もいいけど、たまに息抜きに飲み屋に入ってみると……？　なんと〝賭け事〟のコマンドがあるじゃないか！





↑これがウチの編集者の間で、半ば日常的に行なわれているチンチロリンだ。

↑オイチョカブ。よい子には、いったいどんな遊びなのかわからないだろうな。

このゲームには、大きく分けて、2種類の賭け事がある。ひとつはチンチロリン。そしてもうひとつはオイチョカブだ。どちらも飲み屋に行けば遊ぶことができるぞ。とはいっても、現代の低年齢層のプレーヤーには、どちらもいったいどんな賭け事なのか、わからないだろう。でも大丈夫。マニュアルを読めば、ちゃんとそれぞれ遊び方が書いてあるからな。光栄のリコエーションシリーズの前作、『大航海時代』を遊んだことがある人ならわかると思うけど、あのゲームでも、やっぱり酒場ではポーカーやブラックジャックで賭けをすることができたよな。あのときものめり込んじゃって、貿易そっちのけで熱中しちゃっただろ？　そんな感じで、なんか仕事に疲れたとき、織田家のためとか、天下人になるためとか、そういう人生の大きなテーマを背負うことに疲れてしまったとき、ふらっと飲み屋に来て、息抜きにこれらの賭け事で遊ぶのもいいんじゃない？　賭けに勝てば、お金も増えるしね。

てなワケで、今回は遊びに徹する秀吉の生き方を紹介しよう。次は女遊びに関する話題だ。思春期の男子プレーヤーは必読だぞ！





↑心やさしきねねは、このようにダンナが遊び呆けていても文句ひとつ言わない。秀吉、おまえはいいカミさんもったなあ。

■ジャンル/ロールプレイング　■対応機種/PC-9801
■メーカー/光栄　■価　格/9800円[税別]　■発 売 日/発売中

浮気も男の甲斐性のうち!?

睡眠欲、食欲、そして性欲。この3つは人間が持っている、もっとも根本的な欲求なのだ。しかしゲーム中では、これら3つの欲求は軽んじられることが多い。まあ、主人公が食べてばかりや寝てばかりのゲームじゃ面白くないし、最後の性欲を追求しちゃうと、Hゲームになっちゃうしね。だけど一連の光栄ゲームを振り返ってみると、ちょっとずつ、これら3つの欲求がゲームに取り込まれているのだ。『ジンギスカン』にはオルドがあったし、『維新の嵐』では食堂でごはんを食べるとおいしそうな料理のグラフィックが出てきた。そしてこのゲームにも、男と女の関係に、ちょっぴり触れたイベントがあるのだ。

ゲームを進めて、秀吉の身分が高くなって金銭的に余裕が出てきたら、宿屋に泊まってみよう。何度か泊まっているうちに、運がよければ夜中に女のコが秀吉の部屋を訪ねてくるのだ。そして……。

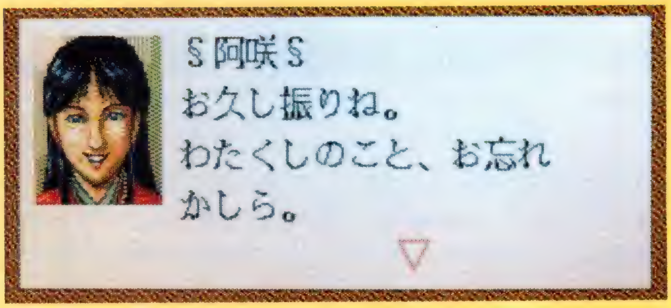
普通にゲームを進めていると、宿屋っていうのはあまり重要じゃない気がするけど、実はこんな隠しイベントがあったんだな。

とはいえ、そこは光栄のゲーム。男と女の関係に触れた、とは書いたけど、その表現もそんなにドキドキつきワケじゃない。だけど秀吉と女性たちの会話を見ていると、男と女の関係の深い部分なんかが見えるようで、けっこうオツなのだ。

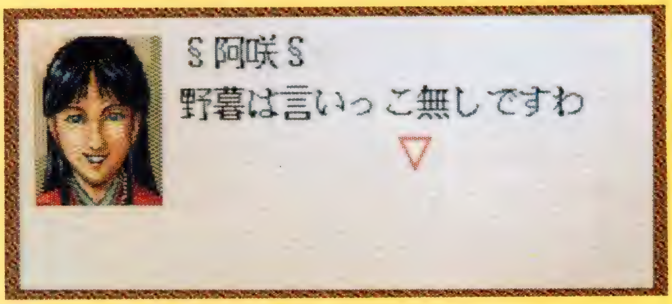
側室を持つことが罪悪だとは考えられていなかった戦国時代でも、秀吉の女好きは群を抜いていたらしい。ゲームでも、秀吉のそういった一面がちゃんと表わされていて、こんなイベントが用意されている。とにかく宿屋に泊まるたびに、次々に女性が秀吉の寝所に訪ねてくるのだ。いや、うらやましいというか何というか。ねね殿は怒らないのだろうか？　それはともかくとして、訪ねてくる女性と寝ると、なぜか秀吉の魅力や野心が上がるのだ。やはりアレというのは、男としての魅力に深く関与しているのだろうか。とにかく、能力値が上がるという効果はありがたい。序盤で能力値を上げそこなってしまった人は、どんどん宿屋に泊まるといいだろう。



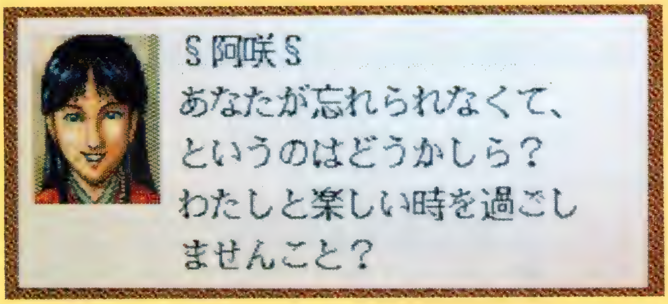
↑ふだんゲームをしているときには、あまり重要ではない宿屋だが……？



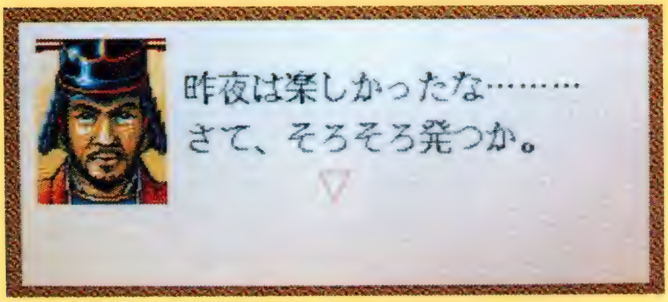
↑たとえ全然知らない女でも、こんなこと言われたらつい、「ああ、覚えてるよ～ん」とか言っちゃうよな。ましてや主人公は無類の女好きの秀吉なんだからな。しかし、この女性たちはなんで秀吉なんかがいいんだろう。



↑こうして宿屋でのイベントを起こすには、根気とお金がいる。どこかの城主になって、毎月の評定にも出なくていいようになったときに、宿屋通いをするのがいいんじゃないかな？　お金も貯まってるだろうしね。



↑うひょ～！　もうたまらん！　だけど冷静に考えてみると、こんな洒落たセリフが言える女って、現実にはあんまりいないよな。せめてゲーム中でくらい、幻想の世界に浸ることにしようかね。ああ、ジジくさい。



↑もう、骨のズイまですっかり楽しみましたって感じだな。こんなコトを最愛のねね殿に知られたら、いったいどうするつもりなんだよ、コイツは。でも、史実の秀吉も、これとあまり変わらなかったらしいな。浮気三昧でねね殿を泣かしてたんだって！

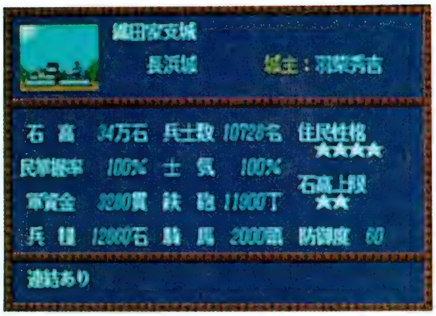
ひとロコラム　女が生き甲斐だった？ 太閤様



豊臣秀吉といえば、側室を何人も持った女好きの武将として有名だが、その側室たちはすべて、身分の高い女性たちであった。信長の姪にあたる淀殿。信長の娘、三の丸殿。京極高次の妹、松の丸殿など。ほかにも側室は何人もいたが、彼女たちもみな高貴な出であった。秀吉はご存じのように貧農の出であったため、身分に対して非常にコンプレックスを持っていた。それが、高貴な出の女性ばかりを側に置いた理由だろう。

めざせ！ 独立大名!!

城を得て、 家臣を育て、 兵も鍛え、



☗ごく普通にプレーをしていると、秀吉は長浜城の城主に就任する。我が秀吉のように、土地が肥えた裕福な伊勢亀山城をもらうってことはあまりないみたいだな。



☗戦国モノのゲームには共通していえることだが、国を豊かにするには、とにかく優秀な家臣を集めることが第一だ。マメに各地に人材登用の使者を派遣すべし。



☗このゲームでは、合戦に勝利するためには、一にも二にも鉄砲を集めることが重要だ。開墾に励んで米を得て、その米を売って金に替えて、どんどん鉄砲を買うべし！

さて今回の徹底解剖では、前半の２ページで秀吉に放蕩三昧、好き勝手なことをやらせたので、こちらで軌道修正することにしよう。このページと次号以降の徹底解剖では、前回の最後に書いたように、秀吉がいよいよ大名になるまでの道のりを解説していこうと思う。

上に写真を並べたように、いまや秀吉は織田家中では並ぶ者のないくらいの権威を得た。プレーヤーによって多少の違いはあるものの、城や有能な家臣たちを手に入れ、軍備によって兵を鍛えることもできただろう。まあ、途中、前半で紹介したように女遊びに狂った人もいるとは思うが……。

ともかく、もはや秀吉は織田家中では昇りつめるところまできてしまったのだ。それでは、この後、秀吉はどうするのか。その答えをそろそろ出さねばならない。

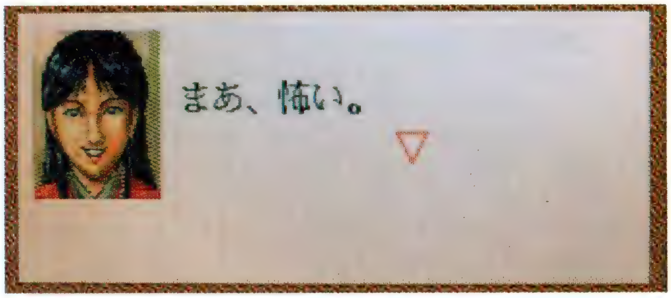
プレーヤーが取るべき道はふたつ。このままさらに織田家中で忠勤を重ねていくか、もしくは……。自らの手で歴史を切り開くかだ！

前者の、織田家中で忠勤を重ねていくという道は、簡単なことだ。これまでどおり内政に励みつつ、信長公からの下知を待ち、指示どおりに他国の城を攻め落としていけばいい。しかし後者の、自らの手で歴史を切り開く、というのは、けっこう覚悟がいることだぞ。回りくどい表現をやめれば、自らの手で歴史を切り開くということは、ズバリ秀吉自身が、天正十年六月二日のアレを起こすということだ。

天正十年六月二日、織田信長は、秀吉の懇望で毛利征伐に赴くために京都に滞在していたところを、寵臣明智光秀の起こした突如の謀反によって殺害された。史実の秀吉は、その反逆者光秀を討ったことで、一躍歴史のスターダムに伸し上がったのだが、このゲームでは、自ら光秀になることもできるのだ。どちらの道を選択するかはプレーヤー次第だが、ここまで普通にごく模範的なプレーをしてきた人には、あえてここで道をはずすことは勧めない。史実のように、最後まで織田家に忠誠を誓って、歴史の流れに身を任せて天下人を目指したほうがいいと思うのだ。しかし、もうすでに一度クリアーしたプレーヤーは、一発、アレに挑んでみるのもいいだろう。それもまた、このゲームをとことん楽しむ方法だと思うからだ。

今回の徹底解剖ではここまでしか書かないが、次号では、アレを実行するためのポイントなどに迫ってみたいと思っているぞ。

ついでに女も……。



☗英雄、色を好むの言葉どおり、ある意味で自分の周囲に女をはべらせることは、その人物が権力を手にした証しなのだ。秀吉もいまや独立大名をめざそうというのだから、最低、女のひとりやふたりはモノにしておきたいものだ。だけど、ねねには内緒だぞ。

ひとロコラム　茶の湯も人付き合いの方法？



戦国時代、茶の湯が全国に広まったのは織田信長のおかげなのだが、その信長の第一の家臣として活躍した秀吉もまた、茶の湯の保護に努めた。しかし、秀吉は信長のように、茶の湯を"茶の湯政道"と呼ばれたような、一種の政策としてはとらえず、むしろ家臣や配下の大名たちと、気楽に歓談するための機会として利用していたようである。茶室には、身分の上下に関係なく無刀で入室することが義務づけられていたし、狭い茶室には人が何人も入れないから、親密な話もできたというワケだ。

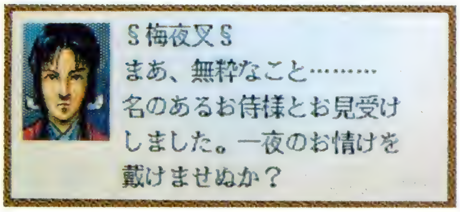
最新ゲーム徹底解剖!!

ログイン版

絵本太閤記

藤吉郎、天下人への道　遊び人編

第一章　秀吉、女に目覚める!!の巻

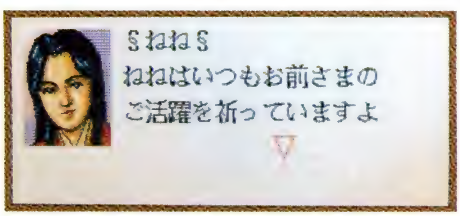


⬆このように、舟虫以外にも、秀吉の寝所を訪ねてくる女はいる。がっつかないで、ほかの女を待ってればなあ。

自由度の高さがウリのこのゲームなんだから、いろんなタイプの秀吉の人生を楽しんじゃおう！というワケで、今回は〝呑む、打つ、買う〟の、男の基本三原則に徹する秀吉の人生をお伝えするぞ。

117ページで書いたように、このゲームでは運がいいと宿屋に泊まった際に、女のコが寝所を訪ねてくるイベントが起こることがある。せっかく『遊び人編』と題した今回のリプレーなのだから、このイベントで遊んじゃわない手はない。我が秀吉は、女のコとのムフフな関係を期待して、さっそく近畿方面の町に繰り出すことにしたのだ。これまで我が秀吉は、黙々と仕事に励んできたので、身分はいまや中老となっている。したがって自分で自由に使える金も増えているのだ。意気揚々と近畿にやってきた秀吉は、京の町の宿屋に逗留することにした。しかし、今日は来るか、明日は来るかと待っていても、肝心の女のコがさっぱり現われない。７日間も待ちぼうけをくわされて、仕方なく明日は尾張へ帰ろうかとあきらめかけていた８日間の夜中、何者かが秀吉の寝所を訪ねてきた。「つ、ついに来たか！」と、秀吉は心を躍らせて舟虫と名乗ったその女を迎えた。舟虫は、ナント「一夜のお情けを」とかなんとか言っちゃって、自ら秀吉の床に入ってきたのだ。う〜ん、積極的！　もちろん秀吉がこの申し出を断わるワケがない。さっそくあんなコトやこんなコトをしちゃって、あっという間に翌朝。秀吉は目覚めてみて、体の変調に気づいた。な、なんと！　秀吉の魅力が下がっているではないか！

「何もする気が起こらん」とか言ってる場合じゃないぞ。まあ、赤い斑点ができちゃうよりは、はるかにマシだけど、やっぱり慣れないことはするもんじゃないね、それとも最愛のねね殿を裏切ってしまった代償なのかな？　読者のみんなも、宿屋に行ったら舟虫にだけは気をつけるんだぞ！



⬆これまでは最愛のねね殿ひと筋だった秀吉の不倫（？）だけに、神サマが怒って天罰を下したのだろうか。ああ！

第二章　ぎゃんぶらあ秀吉の巻

基本三原則のうち〝買う〟を一応達成した秀吉は、残りの〝呑む、打つ〟を実行するために、堺の町の飲み屋にやってきた。すると、いるいる。海千山千の男たちが、徳利片手にサイコロを転がしていた。「俺が求めていたのは、この雰囲気なんだ！」。秀吉はそう叫ぶとさっそく初めて経験するチンチロリンなる遊びに胸を躍らせたのであった。ところが、いざ秀吉の賭ける番になって、ひとつだけ問題が生じてきた。それは賭け金の問題だった。織田家の中老ともなった秀吉にとっては、チンチロリンでいくら金をすろうがまったく構わないのだが、ほかの連中はそうはいかない。彼らはその日の酒代を稼ぐために、スズメの涙ほどの金でこの遊びに挑んでいるのだ。そこに新参者の秀吉がやって来て、いきなり大枚10貫賭ける！　とやったものだから、座が一気にしらけてしまった。「そいつは受けられねえな」と、冷たく言った山伏の表情から、秀吉は、「これだから、遊びを知らないお大尽様はイヤなんだよ」という、嘲り（あざけり）を感じ取った。ちょっと考えすぎじゃん？　という気がしないでもないが、とにかく秀吉はその場の雰囲気に耐えられなくなって飲み屋を出た。そして、もう二度と同じ間違いはしないと心に誓って、手持ちの500貫のうち、490貫で漢書や和書を買い込んで、残金を10貫に減らしたのだ。わずか10貫を元手に負ければ裸になる、本当のバクチに挑戦である。



⬆これまでは仕事、仕事の毎日を送っていた秀吉だから、賭博における道義なんてまったく知らない。いきなり10貫も賭けて、座をしらけさせてしまった。



⬆「このサイコロの転がる瞬間が、ぎゃんぶらあにはたまらンのですタイ！」。編集部屈指の賭博師、岩尾ゴワス談。



⬆たとえ賭けには負けたとしても、そのひとときを楽しむことができればそれでいいのだ。それが賢い遊び方なんだな。

翌日の早朝、朝靄の中、スッカラカンで尾張への道を歩く秀吉の懐は寒かったが、すっかり遊び人気分を満喫し、日頃の鬱憤を晴らした秀吉の表情は、五月の空のように晴ればれとしていた。

以下、次号を待て!

英雄伝説Ⅱ

The Legend Of Heroes Ⅱ

物語もとうとう佳境に入ってきたという感じの『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ』。地上のモンスターの出現を止めたアトラスたちは、ついに地底国の秘密に挑むことになった。今回の徹底解剖では、地底国を中心に第４章の前半部を紹介する。目を離せない展開がキミを待っているぞ。

第4章　暗黒の支配者

レジスタンス壊滅？

アトラスたちは、皇帝に囚われていたセリオスたちを救出すると、再び地底国に戻った。イセルハーサにモンスターが出現した理由を探るためだ。地底国のレジスタンスの協力もあって、マスターという地底国の秘密を知る人々を助け出すことに成功するアトラスたち。しかし、そこでマスターから衝撃的な事実を知らされる。地底に住む人々は、かつて悪神アグニージャによって滅ぼされた古代文明人の末裔だというのだ。

マスターからモンスターを止める方法を教えてもらうと、アトラスたちはモンスター出現の元凶である〝竜の卵〟に向かった。モンスターの出現は止まり、イセルハーサには平和が戻った。喜ぶイセルハーサの人たち。しかし、そのころフローラは地底国の不吉な幻影を見ていたのだった……。

前回の徹底解剖ではここらへんまでを紹介したんだったよね。イ

イシュタが廃虚に!?

セルハーサには平和が戻ったけど、地底では何かよくないことが起きているみたいだ。第４章はフローラのただならぬ様子に驚いたアトラスたちが、急ぎイシュタへと駆けつけるところから始まるぞ。

しかし、そこにあったのは荒れはて、人影のないイシュタだった。いったい、イシュタの町に何が起こったのだろう。町にひとりも人がいないなんて、ただごとじゃないぞ。レイシアやボザ、レジスタンスのみんなは無事でいるのだろうか？　謎は深まるばかりだ。



⬆フローラの見た幻影のとおり、イシュタの町は廃墟と化していた。町の人たちの姿も見えない。

冷酷？非情　町の人の声

人の心って冷たいっ!!　とか、思わず昼メロのようにうちひしがれてしまうのが、町の人の態度。そりゃあ、レジスタンス活動が特に応援されていたわけじゃないけど、いままではこんなに冷たい態度じゃなかったぞ。以前はレジスタンスの仲間だった人たちも、我が身があぶないとわかると、レジスタンス廃業宣言をする始末。ちょっと、ゲンキン過ぎやしないかい、その態度？　そういう、い〜かげんな態度を取り続けていると、平和になったときに痛い目を見るぞ。

⬇レジスタンス狩りがあったとたんにこの態度。男として情けないとは思わんのかね!!





⬆ひどい、ひどすぎる。やっぱり一番傷つくのは、町の人の冷たい態度だね。

⬇こういう奴に限って、平和になるとレジスタンスとして活躍したとか言うんだろうな。



■ジャンル／ロールプレイング
■メーカー／日本ファルコム
■対応機種／PC-8801
■価　　格／9800円［税別］
■発 売 日／発売中

潜入!! グロストス城

ほかの町で話を聞くと、イシュタのレジスタンスは隠れ家が見つかり、皇帝の軍に連行されてしまったという。町の人も捕まってしまったようだ。キュベラのレジスタンスも、イズーのゲイル1世も、レジスタンスに協力したという容疑で囚われの身になっていた。

キュベラで聞いた情報によると、レジスタンスたちはユイシスのほうへ連行されていったらしい。どうやらウィルという町の近くにあるベルンの収容所に連れて行かれたみたいなのだ。さっそくユイシスに向かうアトラスたち。しかし、ユイシスでウロウロしていると警備兵に捕まってしまう。以前、ゲイル1世の使いで城に来たことがあるから、仲間と思われたのだ。でも、考えようによっては、これは城の内部を探るいいチャンス。一度城に入りさえすれば、こちらには人間とは思えない馬鹿力を持ったシンディがいる。牢破りなんてカル〜イ軽いってなもんだ。

だが、城の中はホントに広い。ヤミクモに歩いていてもラチがあかないので、マップを書きながら進むといいぞ。ところどころに強力な武器も隠されているしね。そうやって城の奥まで進んでいくと、マスターの弟子だったフラッドという男に出会う。フラッドは、マスターたちを裏切り、皇帝に協力しているのだ。地上や地底にモンスターがあふれているのもこの男のしわざらしい。フラッドはアトラスたちが、「〝竜の卵〟を止めたから、地上にモンスターは送られていない」と教えても信じようとしない。「そんなはずはない」と言って去ってしまう。後を追いかけると、そこには、皇帝の姿があった！

皇帝は「地上を取り戻すためだ」とかなんとか言って、フラッドを言いくるめてしまうんだよね。





⬆城の中で、フローラはフレイアの幻を見た。フレイヤとはいったい……。

⬅国のためには、国民の多少の犠牲はしかたない。皇帝の考えそうなことだ。





⬆でもシンディがいるから大丈夫。脱獄なんてお手のもの。

⬅アトラスたちも、ついに囚われの身となってしまった。

地上の動向

第4章の主な舞台は地底なので、地上の動きがわかりにくい。そこでこのコラムでは、平和になったイセルハーサの様子をちょっぴり紹介してみよう。

まずは、ファーレーン王国。このところの活躍もあって、アトラスの戴冠式の準備が進められている。セオリス王の具合がよくなり次第、戴冠式をする予定になっているとのこと。できれば、その前に地底の問題を解決しておきたいところだよね。

続いてウォンリーク公国に行くと、なぜか王位継承候補者の3人の姿が見えない。おまけにジェストン公爵は、アトラスの戴冠式前に話したいことがあるという。これはひょっとすると、あの話だろうか……。

ラヌーラは、モンスターに破壊されたセリスの城を再建している最中。聖域に参拝する人も以前より増えたみたいだ。これで司祭のバーバラも安心だね。



⬇あれ？　王位継承候補者のオバカな3人組の姿が見えない。どうしたんだろう。





⬆な〜んかアヤシイこの言葉。ジェストン公爵はいったい何を考えているのか。



⬆ファーレーンでは、アトラスの戴冠式の準備が着々と進められている。ついに、アトラスも一国の王に。

⬅聖域も以前の姿に。でもきまじめなバーバラは、自分があまり役に立たなかったことを気にしている。

再び、地下道へ

皇帝とフラッドが去った後で隣の部屋をのぞいてみると、なんと、そこにいるのは捕まったはずのゲイル１世!!　さすがは大盗賊、脱走ならお手のものというわけだ。ゲイル１世は、アトラスたちにウィルへの通行証をくれる。ベルンの収容所はウィルの先にあるが、この通行証さえあれば、ウィルを通ってベルンに行けるというわけ。ゲイル１世は、当分の間、城内の宝箱を開けるのに従事するみたいだ。とりあえずほっといて、アトラスたちだけでウィルに向かおう。

ユイシスを出てウィルに行くには、またもや地下道を通らなくてはならない。ランプやたいまつなどの準備を忘れずにね。モンスターも多く出現するので、気をつけてレベルアップに励んでくれ。

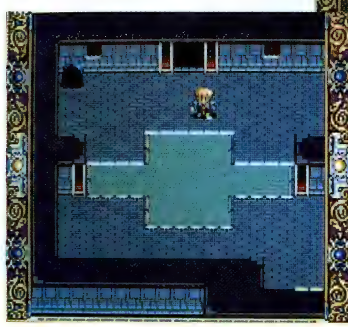
さて、地下道は相変わらず分かれ道がいっぱいで、うっかりしていると迷子になってしまうかもしれない。しかし、そこはそれ、迷うのも粋なもの。ときにはあっと驚く発見があるかもしれないぞ。

というわけでなんとかやって来たのがウィルの町。でも、なぜかウィルの町の門は閉ざされていて入ることができない。ここまで来ながらボーッとしているほかはないのだろうか？　だが、ちょっと待て。左のほうに見えるのはレジスタンスのレイシアじゃないか。イシュタで捕まったとばかり思っていたのだが、どうやら無事だったようだ。近寄って話を聞くと、ボザとふたりでキュベラのレジスタンスと協力して、ベルンの収容所に行く計画を立てているのだそうだ。捕まった仲間と、町の人を助けようというわけだね。レイシアたちは、秘密の地下道を通ってキュベラに向かった。アトラスたちも、キュベラへ直行だ。



⬆ちゃっかり城のお宝を頂戴しているゲイル１世。大盗賊の名もダテじゃなかったのだ。でも、今はその技術がアトラスたちを救ってくれる。盗賊に感謝というのも変だけどね。





⬆ウィルにいたのはレジスタンスのレイシアとボサ。捕まってなかったのね。

⬅ウィルの近くにある塔。地下道はイロイロな場所とつながっているみたいだね。この塔はいったいなんだろう？

古代文明とは？

地底の人たちが、かつて築いていた文明、それが古代文明だ。現在のイセルハーサの文明よりずっと以前に栄えていたのだが、悪神アグニージャによって一瞬のうちに滅ぼされてしまったという。

『II』では、少ししか触れられていない古代文明だが、『I』では、かなり詳しく説明されているんだよね。それは、古代文明とアグニージャについて調べていた人物が何人かいたからだ。その人物とはゲイル１世とその息子である考古学者のラルフ。コルクスの町のジーラばあさんが語る昔話の中でも、古代文明は登場していた。彼らの話によると古代文明は、現在の地上の人々の文化より、かなり高度なものだったらしい。しかし、その高度な文化ゆえに世界を破滅に導きかけてしまった。そのとき、アグニージャが覚醒し、古代文明を滅ぼしたのだという。

現在、地底人の生活は地上の人たちとあまり変わらない。だから、地底人がそんな高度な文明の末裔だとはなかなか信じられない。しかし、マスターの言葉の端々には、かつて栄えたという高度な文明の片鱗がうかがえるぞ。



⬆コルクスのジーラばあさんは、昔話の中で古代文明のことを語った。



➡かつて、古代文明を滅ぼしたアグニージャは「I」で最後の敵として登場した。

フローラとランドーの気になる関係

お嬢さまの世間知らずというにはもったいないフローラのボケ。それを増大させているのがランドーのツッコミだ。本当なら年齢的にもアトラスのほうがお似合いなんだけど、このボケとツッコミを見るたびに"う～ん、なんていいコンビ"と思ってしまうのだ。



➡フローラに好意を寄せているのか、単なるちょっかいなのか。ランドーの真意を知りたいものだ。

再会、そして…

ひと足先にキュベラに到着したレイシアたちは、レジスタンス救出に向けて動き始めていた。ところが、町の人は冷たく、レジスタンス救出作戦は難しいものとなりそう。もちろん、アトラスたちは協力するんだけど、レイシアたちはなんとなく元気がないんだよね。まあ、レジスタンスのほとんどが捕まっているのだからしょうがないか。ともかく、決行日は明日ということに決まり、アトラスたちは救出作戦に備えて、ゆっくりと休養を取ることになった。

しかし、レイシアたちは、アトラスがグースカ眠っている間にベルンへと侵入してしまったのだ！ レイシアは、マスターたちが再び囚われの身となったのは自分たちの責任だと感じていて、アトラスたちの手を借りずに、自分たちだけで人質を救出しようとしているのだ。強いだけでなく責任感もあるんだね。

そして、目が覚めたアトラスは、まわりに誰もいないのにビックリ。一緒にベルンに行くはずが、いきなり置いてきぼりをくらってしまったんだもんね。

急いで町の中を探し回っても、レイシアたちの姿は見えない。もうベルンへ行ってしまったのだろうか。ところが、町の人たちは、町から出ていった人はひとりもいないという。どうやら町の中にあるウィルへの抜け道を通ってベルンへ行ったみたいなのだが、その抜け道がわからない。町の人に聞いても、レイシアに口止めされていると言って教えてくれないし……。でも、注意深く町を探してみてね。なんだかアヤシイ場所が1ヵ所あるでしょう。そこがウィルへの抜け道だぞ。

さて、無事抜け道への入り口が見つかったら、さっそくベルンに向かいたいところだが、その抜け道の途中には見たことのないモンスターが立ちふさがっている。このモンスターは、ぶ厚い氷の壁で守られていて、アトラスたちが持っている魔法では手が出ない。フラムなんかじゃ全然壊れないのだ。でもコイツを倒さなければ、ベルンには行けないぞ。なんとかして、モンスターを倒す方法を考えろ!!



⬅ようやくレイシアと再会。あとは一緒にレジスタンスを救出するのだ。



⬇しかし、レイシアたちはアトラスたちを置いていってしまう。なぜ？



⬆レイシアたちの後を追って、ベルンに向かおうとするアトラス。しかし、抜け道がみつからない。

カザズーム登場、しかし…



➡やっと抜け道を見つけたと思ったら、そこにはモンスターが！ しかも、フラム程度の魔法では歯が立たないのだ。どうする、アトラス？

レイシアたちを追え

それは秘密です 第3回

ラヌーラでは「昔はひどかった」と語り草にされるフラート王（エリオン王のお兄さんね）の統治時代、人々は重い税を払いきれず、自分の娘を奴隷として売っていたのだ。しかし、なかには"災い転じて福となす"的な人生を送った娘もいた。彼女は自分を買い取ってくれた男性と結婚し、リシェールで道具屋として成功している。現在は子宝に恵まれ、商売も繁盛、ラヌーラにいる父親とも再会でき、とても幸福な毎日を送っている。人生、辛いことだけじゃないという見本みたいな人だ。

ソルディス王国、カウルの村のボイルもそんな幸福な人のひとり。昔はドラゴン牧場を経営していて、100年に一度しかないといわれるドラゴンの出産を体験した。今では、ドラゴン牧場は息子にまかせてすっかり隠居生活。気楽でいいなぁ。





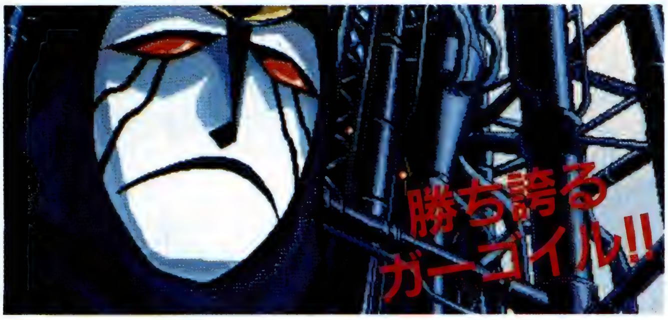






前回の徹底解剖では、ナディアをようやく助け出したところまでだったよね。さて、物語はいよいよ最後の山場に入るぞ。本当にノーチラス号は、ガーゴイルの言うとおり、熔岩の中に沈んでしまったのだろうか!? そして、ジャンとナディアは、封印を解かれた"メギドの雷"をくい止め、世界を破滅から救うことができるのか……。ちなみに、今回で徹底解剖も最終回。有終の美を飾るべく、最後まで気を緩めずに全力でいこう！

動揺する心とガーゴイルの嘲笑



⬆ノーチラス号は熔岩の中で燃えてしまったと話すガーゴイル。そんなことが……。

必死の思いで、宿敵ネオ・アトランティスの秘密基地、メギド要塞に入りこみ、ナディアを助け出すことができた。ホントはここでひと息入れたいところだが、そうも言ってはいられない。なにしろ、"メギドの雷"の封印はすでに解除されてしまった後なのだ。このままでは、ガーゴイルの企みどおり、世界中に巨大隕石が降り注ぐだろう。なんとかしなければ！

だが、ジャンたちは今孤立無援。そしてさらに、ガーゴイルは無情にもノーチラス号は海底火山の熔岩に焼き尽くされてしまった、と告げる！ ようやくナディアを取り戻したと思ったら、帰るところがなくなってしまったなんて……。どうしたらいいのだろう。ガーゴイルは変わらず、じっとこちらを見ている。まるで、人が動揺しているのを楽しんでいるかのようだ。

さらにガーゴイルは、ナディアに一緒に来るよう、誘いをかけてくるぞ。ガーゴイルが言うには、この要塞も、海底火山の地熱を吸収しすぎたせいで地盤がもろくなり崩壊寸前。それに、地上のどこに逃げても、降り注ぐ隕石に押しつぶされるだけ。ここはネオ・アトランティスと運命を共にすることが一番安全である、ということなのだ。それにしても、何億人という人の命を奪う計画を平気で立てたガーゴイルが、ナディアの命は助けようとするなんて、やっぱり彼女は、普通の人間よりもネオ・アトランティスのほうに近い存在なのだろうか……。

そんなことを考えていると、当のナディアはきっぱりとガーゴイルの誘いの手を振りほどく。ああ、やっぱりナディアはノーチラス号の仲間だ。いやあ、りりしいねえ、惚れ直しちゃうなあ。

だが、ガーゴイルは、そんなナディアの態度にも心を動かされることなく、それでは全員ここで死ぬがいい、と宣告し、兵士たちを差し向けてくるぞ。あっという間に取り囲まれてしまうジャンたち。もうここで終わりなのか!? しかし、そこに救いの神が現われる。そう、ノーチラス号だ！



こんな人間どもは
放っておいて
こちらに来なさい、
ナディア姫

⬆➡ナディアに、一緒に来るよう誘うガーゴイル。だが、ナディアはその誘いをきっぱりと断わる。カッコイイぞ。

イヤよ!
だれがアンタなんかと!!



そのとき



⬆ネオ・アトランティスの兵士に囲まれてしまったジャンたち。絶体絶命！

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/ガイナックス
■対応機種/PC-9801
■価　　格/1万4800円[税別]
■発 売 日/発売中

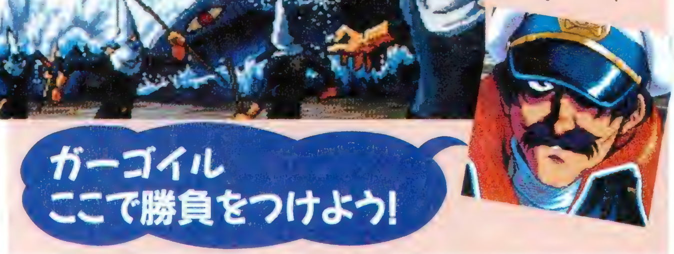
頼もしき仲間との再会と最後の戦い

ノーチラス号ただ今到着!

ノーチラス号だ!!



⬅⬇壁を破って登場のノーチラス号。いやー、どうなるかと思った。ネモ船長は、ガーゴイルに挑戦をぶつけるぞ。負けるもんか!



ああ、もうダメだというときにやって来てくれたノーチラス号。いやー、絶妙のタイミングだったなあ。ホントは、もう少し早めに来てくれるほうがいいんだけど。一方、さすがのガーゴイルも、海底火山の熔岩流の中に沈んだと思いこんでいたノーチラス号が現われたことにビックリしているようだ。コイツが感情を外に出すなんて、絶対にないと思っていたのに、よほど驚いたのだろう。

などと考えていると、そこにネモ船長の声が響き渡る。ノーチラス号は、ジャンたちがメギド要塞に侵入した直後から、要塞の中枢めがけて行動を開始していた。そのために、ネオ・アトランティス側の探知システムに引っかからなかったのだ。ガーゴイルは、ノーチラス号が見つからないのを溶岩に飲み込まれてしまったためだとつい考えてしまったが、実は少しずつノドもとに近づかれていたというわけ。しかし、ちょっと前まで毒にやられてウンウンうなっていたというのに、やっぱりノーチラス号のみんなはプロだなあ。病み上がりとは思えない活躍ぶりだ。

そして、ネモ船長はガーゴイルに、「ここで決着をつけよう」と挑戦状を投げつけるぞ。ガーゴイルを追いつめた今、これまでの因縁を精算しようというのだ。宿命の対決が始まろうとしている……。

消えた敵と現われた敵

対決する旧友





⬆➡険しい表情のネモ船長と、相変わらず表情が読めないガーゴイル。このふたりが、かつては無二の親友だったなんて信じられない。いったい、何があったのだろう。

ネモ船長の挑戦にも、ガーゴイルは冷静な態度を崩そうとしない。きっと、その無表情な仮面の下には、ドス黒い憎悪が隠されているのだろう。それにしても、ガーゴイルの態度は余裕たっぷりに見える。ノーチラス号が要塞の内部に入ってしまった今では、〝バベルの光〟は使えないし、〝メギドの雷〟の危険にさらされているのはどちらも同じはずなのに、なにかおかしい。もしかしたら、コイツにはまだ切り札があるのか!?

そんな疑問に答えるように、ガーゴイルはまわりにいる兵士たちに合図を送るぞ。すると、壁の一部が音もなく開く。その中には、白い粘液に包まれた、巨大な人間型の生き物が……! あれはいったい!? 呆然と立ちすくむジャンたちを尻目に、ガーゴイルは笑い声と共に姿を消した。今まで見ていたガーゴイルの姿はホログラフ、ただの映像だったのだ! きっとこれも、ガーゴイルの、万が一ノーチラス号が要塞に乗り込んできたときに備えた作戦だったに違いない。二重、三重のワナを仕掛けているなんて、人の想像を越えた卑劣さだ。そして、ノーチラス号とネモ船長ににとどめを刺すべく、白い怪物が襲いかかる!!



ガーゴイルはホログラフだった!

⬅突如消え失せたガーゴイルの姿。ホログラフで実際にここにいるよう見せかけていたなんて、卑怯なヤツだなあ。

白い巨大生物との苦しい戦い

ノーチラス号をこの世から消し去らんと近づいてくる怪物を見つめているうちに、ジャンは、ハッとあることを思い出す。ホラ、要塞の制御区域を探しているときに、生物兵器の培養基がズラッと並んでいる部屋に入りこんだよね。その部屋の中に、ひとつだけ異様に大きな培養基があったでしょ。きっとあれが、この怪物を育てていた培養基だったのだろう。

そうこうしているうちに、怪物は、ノーチラス号にがっちり組み付いてしまった。その圧倒的なパワーとスピードに、さすがのノーチラス号もされるがままになっている。それにしても、超科学の結晶であるノーチラス号を、こうもやすやすと扱う怪物を創り出すなんて、ネオ・アトランティスの科学力はいったいどれだけ進んでいるのだろう。

しかし、新しい生物を創造するなんて、本来なら神様だけに許されていることだよね。それなのに、何の罪悪感もなくそのタブーを破ってこんな怪物を生み出すなんて、ガーゴイルは狂っているとしか思えない。ネモ船長も同じ思いを抱いたのだろう。いつも冷静なネモ船長が、怒りに身を震わせているぞ。

だが、今、ノーチラス号は怪物に組み伏せられており、ジャンたちも、ネオ・アトランティスの兵士に取り囲まれている。このままでは、コイツらと運命を共にすることに……。この危機を切り抜ける方法はないのだろうか!?



⬆➡ノーチラス号に近づく怪物を見つめるジャンたち。こんなものが生きているなんて……。



⬇ゆっくりとノーチラス号に向かってくる怪物。白くてネトネトしていそうで、気持ち悪いなあ。コイツがマジで強いのだ。

最終回記念・ジャンの百面相を大公開だ!

喜



⬆うれしいときの顔がこれ。パーッと明かるくなったような顔だよね。

悲



⬇こちらは悲しいとき、困ったときの顔。泣き出しそうな感じだ。

怒



⬆いつもは穏やかなジャンでも、怒るときは怒る。気合が入っているぞ。

哀



⬇辛いこと、悲しいことがあったときはこの顔に。いったい何があった？

？



⬆疲れてます。いったい何で疲れているのか疑問ですね。どうしたの？

??



⬇なんだなんだ？ 何赤い顔しているんだ？ ジャンもお年頃だからなあ。

美しいグラフィックが大好評の「ナディア」だけど、ほかにも、まだまだ魅力は隠されている。ここで取り上げた、登場人物の顔グラフィックが非常に多いというのもそのひとつ。特にゲームの主人公であり、出ずっぱりで活躍したジャンの顔グラフィックは、数え切れないくらいある。しかも、それぞれがシーンにピッタリとハマっているのだ。こういう要素もゲームを盛り上げる重要な要素だったんだなあ、と再確認してしまったぞ。

ただ、ちょっと残念だったのは、女性陣の顔グラフィックが、わりと少ないんだよね。まあ、ナディアはゲームの開始早々にネオ・アトランティスにさらわれてしまうのでしかたないにしても、エレクトラさんやグランディスさんの表情は、もっとたくさんあってもいいんじゃないかなあ、なんて思ってしまった。

それじゃここで、ジャンの百面相をお目にかけましょう。中には、わりと見られない表情もあるぞ。ジャンがこんな顔するなんて、どんな場面かな？



メギドの雷を止めるために……

ノーチラス号絶体絶命！

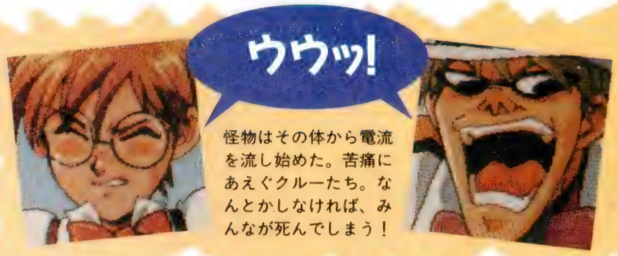
怪物にからみつかれているノーチラス号は、なんとかコイツを振りほどこうと、考えられるすべての手段を試みている。だが、どんなことをしても、怪物はノーチラス号から離れようとしないのだ。こういう場合、敵が人間型っていうのが一番イタい。というのも、〝手〟が使えるっていうことは、はっきりいって考えている以上に大きいことなんだよね。どんなに振りほどこうとしても、あっという間に態勢を整え、ガッチリしがみついてくる。こういう敵に対抗するには、どうしたらいいのか!?

さらに、怪物はノーチラス号に組み付いたまま、体から高圧の電流を放ち始めた！　苦痛にのたうつクルーたち。みんなは少し前まで毒に苦しめられており、抵抗力が落ちている。このままでは……。でも、放電までできるとは、なんて生物なんだ。こんなものを作り出すなんて、やっぱりネオ・アトランティスの科学はマトモじゃない、としか言いようがない。

ジャンたちの耳に、苦痛に苦しむみんなの声が聞こえる。でも、助ける方法が見つからない……。



⬆ノーチラス号にしっかり取り付いた怪物。絶対に振りほどけないのだ。そして……。



怪物はその体から電流を流し始めた。苦痛にあえぐクルーたち。なんとかしなければ、みんなが死んでしまう！

最後の希望を求め、走る！



⬆ナディアと共にコントロールタワーへと走る。この後、ふたりの運命は……。



➡⬇見るに見かねたジャンの相棒が、おとり役を申し出てくれる。この気持ちに答えなきゃ、男じゃないぞ。

そのジャンたちも、苦しい状況なのは変わりない。ネオ・アトランティスの兵士に取り囲まれ、徐々にその包囲の輪が縮まってきているのだ。それに刻々と、〝メギドの雷〟が地上に降り注ぐ時間が近づいている。このままでは世界は破滅だ！　とここまで考えて、ハッと思いつくことがあるぞ。〝メギドの雷〟の封印は、この要塞で解除された。ということは、封印もここでできるかもしれない!?

さっそくまわりをよく見ると、ちょっと離れたところになにやら怪しげな塔があるじゃないか。きっとあれが、〝メギドの雷〟のコントロールタワーに違いない。でも、敵の包囲は二重、三重の強力なもの。せっかく解決法がわかったのに、このままでは……。

そのとき、ジャンと共にナディアを助け出した人物（ハンソン、サンソンのどちらかになるんだけど）が、ふいに口を開くぞ。彼は、自分がグラタンで敵を引きつけている間に、コントロールタワーまでたどり着けというのだ。よし、この言葉にしたがって、もうひとがんばりしてみるか！　というところで、『ふしぎの海のナディア』の徹底解剖はおしまい。ジャンは、〝メギドの雷〟を防ぐことができるのか!?　それは自分で確かめてね。

ジャンは、はたして間に合うか!?



マイト・アンド・マジックⅢ

広大なマップを舞台に、星の数ほどあるんじゃないかと思われる膨大なクエストを、セッセこセッセこ解いて歩く『マイト・アンド・マジックⅢ』。今回は、始まりの町ファウンテン・ヘッドがある大陸の、地上部分&町を中心に紹介しよう。え、前号の続きの城はどうしたって？　えーと、言い訳は本文にて。

ドドーンと全体の3分の1をご紹介!!

はい、まずは言い訳をひとつ。確かに前号の徹底解剖で、次回はホワイト・シールド城を紹介するぞ、なんて書きました。でも、この城っていうのが、レベルが低いと(レベル10前後ね)まるで歯の立たない場所なんですよ。というわけで、もう少しレベルがアップしてから訪れるってことにして、とりあえず今回は違う場所をご紹介。『マイト・アンド・マジックⅢ』(以下M&MⅢ)の世界は、ゲーム開始時にパーティーがいたファウンテン・ヘッドのある大陸と、ふたつの中くらいの大きさの大陸、そしていくつかの島で成り立っている。ただし、船や水上歩行の魔法、またはワープゾーンを利用しないで移動できるのは、最初にいる大陸の中だけ。だけ、なんていっても、これがかなり広いんだよね。町は3つあるし、城もふたつ、ダンジョンにいたっては全部で10個もあるのだ。この大陸をすべてクリアーするだけでも、相当苦労すること間違いなし!!

そこで今回は、この最初の大陸の地上マップを、ド〜ンと載せてしまおう。というわけで、次のページを見てくださいませ。ちなみに、最初にいたファンウンテン・ヘッドの町は、マップの一番北の向かって左の部分に位置している。ゲームのパッケージに入っているイラストマップとは違い、地上に置かれている宝箱や馬車なんかもちゃんと載せたので、とっても便利。キミの冒険に役立つはずだ。

もちろん、モンスターはウジャウジャいる。あんまり先を急ぐと、あっけなく全滅する恐れがあるので、前回でも紹介したように水の中を移動するか(覚えてるかな？このあたりのモンスターはナゼか水の中にいると攻撃してこないのだ。こっちからの攻撃はしっかり相手にダメージを与えられるから、水の中を移動すると楽に経験値が稼げるってわけ)、モンスターの巣を早いとこ見つけて破壊してしまうといいだろう。

下に、初心者とプロ向けのワンポイントレッスンを、そして次の次のページには、この大陸にある町のマップと詳しい情報を載せておいたので、大いに利用してくれ。

◆初心者コース



初心者は、川をズンズンと南下してベイ・ウォッチの町に行こう。水の中だとモンスターに攻撃されないのだ。そのくせ、こっちの攻撃は有効だから、経験値は稼げるってわけね。

町についたら、さっそく登山家と道探しのスキルを買うべし。どこに売ってるかは、次の次のページで紹介してるよん。このふたつのスキルを、パーティーの前列ふたりに持たせると、なんと今まで歩けなかった山や森をスイスイっと歩けちゃうんだよね。しかも、山の中は宝でいっぱい!!　これで、ゴールドには当分困らないぞ。



☗森の中を歩くスキルがないと、こういった宝箱は絶対見つけられないんだよね。

◆プロ用コース



山の中のお宝を、ほとんど取り尽くしたというプロの人は、大陸の北にある小島の中の泉に行ってみよう。えっと、次のページのマップにプロって書いておいたからわかるよね。

ここは、自分のレベルを20ほどアップさせてくれるという、ありがた〜い泉なのだ。ただし、効果があるのは夜が明けるまで。朝に飲んでも夕方に飲んでも、次の日の夜明けには元のレベルに戻るんで注意。でも、1日だけでもいろいろ便利だぞ。モンスターも楽に倒せるし、なんたって高度なレベルの魔法を買うことができるのだ。



☗ここは、ホ〜ントにお得。なんたって、1日だけレベルが20アップしちゃうのだ。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/スタークラフト
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/1万2800円[税別]
■発売日/発売中

お得なポイントはここだ!!

首の像	右のマップで、モアイみたいなのが首の像。スキルやパラメーターをアップさせてくれる。	井戸	あちらこちらに点在してる井戸の中には、ワープゾーンになってるとこがあるんだよね。
馬車	薬を売っていたり、モンスターの巣だったりする。でも、像と違って金が必要なことが多いぞ。	小屋	突然ユニコーンにクエストを頼まれたり、モンスターの巣だったりと、いろいろあるぞ。
泉	泉の水を飲むと、レベルやパラメーターがアップする。でも、ほとんど1日だけだけど。	宝箱	山や森の中に隠されているので注意。中には、町で覚えられない魔法が入ってる場合もある。



⬆モアイみたいな首の像は、けっこうあちらこちらに点在している。たいていは、スキルをくれたり火や氷の抵抗力をアップさせてくれたりと、なかなかありがた〜いヤツなのだ。



⬆巣や小屋は、モンスターの巣になっている場合がある。この巣を破壊すると、経験値がガッポリ手に入るほか、モンスターが集めていた武器なんかも横取りできるのだ。ま、お得。



⬆おっと、なにやら船着き場があったぞ。ちょっとお高いけど、ここからスワンプタウンという町に行くことができる。しかも船長は、いろんな大陸の観光案内もしてくれるのだ。



町にだってモンスターがいっぱいなのだ

港町ベイ・ウォッチは旅行の町

大陸のちょうど真ん中あたりの湾に面した港町、それがベイ・ウォッチだ。ここには、パーティーが地上を歩くのに役立つ、登山家と道探しのスキルが売られている。どう役立つのかは、すでに前のページで紹介済みだよね。ゴールドを貯めて、必ず覚えておくべし!!

あと、アンデッドがウロウロしてるだけあって、町のアチコチに穴が開いている。そのうちのひとつは、地下ダンジョンへの入り口だが、それ以外は宝物が落ちてたりするので、入ってみる価値はある。でも、毒攻撃を受けちゃうだけ、てな場所もあるので注意ね。



①海族養成所

レベルアップをするときに来る場所。もちろん、そのときにはお金がかかるのだ。とにかくこのゲーム、やたらゴールドが必要なんで、クエストをマメに解いたりしてセッセと稼ごう。営業は昼の間だけ。

②海員ホテル

ハイアリングを雇ったり、新しいキャラクターをメイキングしたりするところ。ここに、どーでもいいようなキャラクターを作っておいて、アイテム保管所として使うってのも便利かも。終日営業。

③船のストア

武器や防具などを売っている店。特殊な能力を持つ商品はランダムで出現するから、訪れるごとに違うのだ。商人のスキルを持っているメンバーは、買った値段で売ることができる。昼間のみ営業。

④泉

アセアの聖泉。アセアというのは、小さな島に住んでいる超美人なニンフのこと。実はこのアセアさん、あるクエストにとって非常に大切な人物なのだ。どこにいるのかは……、今は秘密、なんてケチなことはいいません。この大陸の南西の位置に浮かんでいる小島にいるんですよ。

⑤帆船亭

食料を売っている酒場。う〜む、てことはちょっとした料理屋さんてわけね。ファウンテン・ヘッドよりは、おいしそうで長持ちする食料を手に入れることができる。酒場だけあって、営業は夜間のみ。

⑥アホウドリギルド

ここで魔法が買えるのは、魔法が使えて(当たり前か)なおかつギルドの会員。この会員資格は、予言者チョザンが売ってくれる。どこにいるかって? それは、⑩のところを読んでね。夜間のみ営業。

⑦マンドレーク寺院

毒やマヒの治療から、死者の復活までを行なってくれるありがたい場所。ところで、すべての町の寺院に寄付すると、どこかでいいことがあるという。余裕のあるパーティーは試してみよう。終日営業。

⑧オーブ

町から町へワープすることができるオーブ。ただし、移動先の町のパスワードが必要だ。ファウンテン・ヘッドは〝HOME〟だったけど、この町のは〝SEADOG〟。この装置を使うと、必ず町の宿屋の前に移動する。パスワードさえわかれば、一度も行ったことのない町でも移動できるぞ。

⑨ベイ・ウォッチの地下へ

ここが、ベイ・ウォッチの地下ダンジョンへの入り口だ。この町の、ここ以外の穴にロープは必要ないけど、ここには必要。

⑩予言者チョザン

このチョザンは、アホウドリギルドの会員資格を売ってくれる。お値段は、おひとり様100ゴールド。けっこう安い。

⑪レンジャーのオロ

ここでは、高い山を登ることができる、登山家のスキルを売ってくれる。でも、値段がなんとひとり5000ゴールド!! 前列ふたりだけでも山には登れるとはいうものの、最低でも1万ゴールド必要ってことだ。だけど、絶対必要なんだよなあ。

⑫探検家ダレク

登山家と同じくらい重要な、道探しのスキルが手に入る場所。お値段は、ちょっとお安くなってひとり2500ゴールド。こちらも、最低前列のふたりが持っていれば、森の中を歩くことができるようになる。だけど、両方で1万5000はツライ!!

⑬ブラザーアルファ

このアルファってのが、クエストを依頼してくる人物だ。このクエストは、ニンフのアセアに特別な貝殻を渡すというもの。アルファの兄弟を順々に訪ねて、その貝殻を手に入れることができる場所についての情報を集めよう。訪ねる兄弟は全部で5人。最後のひとりを除いて、町と町のダンジョンにいるぞ。最後のひとりは、町の外のクモの巣ダンジョンだあ。



⬆入り口を入ってすぐのところに、このアセアの泉がある。ここにコインを投げ込むと……、幸運度がアップ!!



⬆このアルファさんと話をすると、アセアのところに、ある貝殻を持って行くというクエストが始まるのだ。

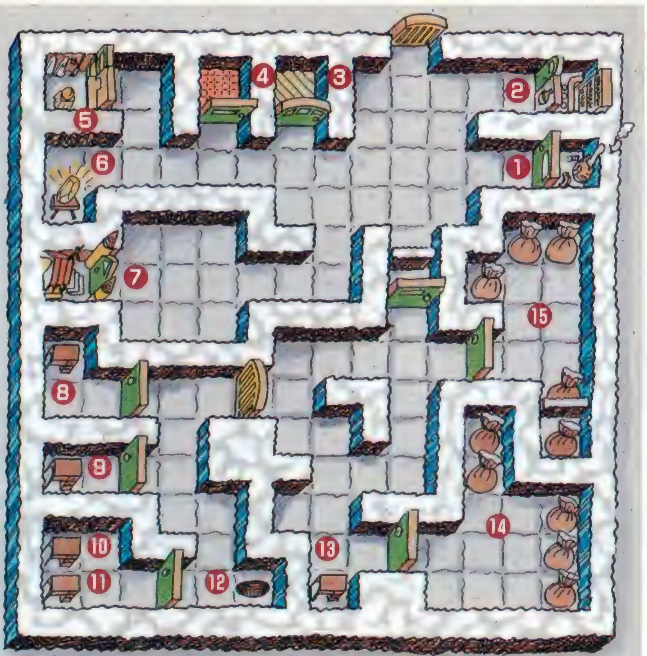


⬆この町には、なぜかアンデッドモンスターがウヨウヨしている。しかも、そこかしこに不気味な穴があいてる。

モンスターでいっぱいの町ヴィルダバール

大陸の南の先にあるのが、ヴィルダバールの町だ。ここは、戦闘の町と呼んでいいくらい、荒っぽい場所。なんたって、町に入ったとたんに、忍者の大軍に攻撃されちゃうんだよね。忍者ってのは行動がす速いもんだから、アリャって思ってるうちにバシバシ攻撃されちゃうやっかいな相手だ。

でも、なんとかこの忍者軍団をやっつけちゃえば、ここはおいしい町なんですよ。なにしろ、宝や魔法が手に入る袋が、ゴロゴロ落ちているのだ。あと、戦闘の町だけあって、売っている武器もなかなか攻撃力が高いものが多いぞ。



①武器製作所

この町で売っている製品は、鉄製の物が多い。木とか銅に比べると、グ〜ンと丈夫で攻撃力の大きい武器が売ってるのだ。

②円卓亭

情報と食料が手に入る酒場。ここの食料は、またまたおいしく長持ちする。ただし、お値段のほうもけっこうするけどね。

③ゲートハウス・イン

ここで雇えるハイアリングには、水上歩行の魔法を持っているヤツがいる。アセアの小島に行くには便利な仲間ですぞ。

④戦闘技術教室

レベルが高くなると、レベルアップを断わられてしまう。そんなときは、また違う町に行かなくちゃいけないのだ。

⑤ハヤブサギルド

毎度おなじみ魔法屋さん。そいでもって、ここの会員資格は⑧のところにいる、ソアモンさんが売ってくれるって仕組みだ。

⑥オーブ

町と町を移動できるオーブ。ちなみに、この町のパスワードは〝FREEMAN〟。それにしても、オーブってカエルに見えない？

⑦ブラッドルール寺院

金次第で死人まで生き返らせてくれる、不気味、もといありがたい寺院はこちらです。ホント、ありがたやありがたや。

⑧占い師ソアモン

このソアモンさんが、ハヤブサギルドの会員資格を売ってくれる。しかし、ひとり1000ゴールドとはねえ。ベイ・ウォッチでは100ゴールドだったのに、ずいぶんと高いよなあ。ホント、金がかかる。

⑨航海師ソロン

ここは、3000ゴールドで航海師のスキルを教えてくれる。海上歩行ができないパーティーは、まだ必要がないスキルだ。

⑩強い男ツァブ

ツァブは、体力強化のスキルを200ゴールドで教えてくれる。お手頃な値段なので、メンバー全員に習わせておこう。

⑪ケルゼン

こちらは、500ゴールドで戦闘技術を教えてくれるぞ。やっぱり、そんなに高くないんで、全員に覚えさせとくといいね。

⑫ヴィルダバールの地下へ

地下ダンジョンへの入り口だ。何度も書くけど、地下に行くにはロープが必要。保険標識の魔法を唱えとくのもいいかも。

⑬ブラザー・ガンマ

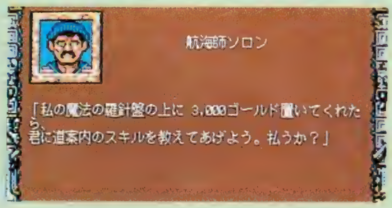
アルファの兄弟のガンマがいる。貝殻の隠されているのが、虹の島というところだと教えてくれるぞ。実はこの島は、全体マップのDの4エリアにあるんですよ。

⑭忍者一族

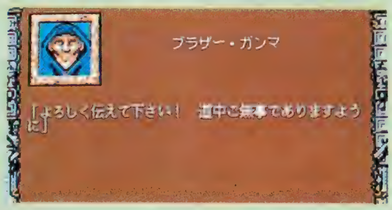
その名のとおり、忍者がウジャウジャいる部屋。しかも、ソニック忍者という強敵までいるのだ。忍者は1ターンの攻撃回数が多いので、なるべく接近戦にならないように!!

⑮暗い道

暗い道といっても、別にタイマツが必要なわけじゃない。モンスターがウヨウヨいるだけだ。ただ、魔法や武器の入った袋がアチコチに落ちてるから、入って損はない。そうそう、隠し部屋もあるぞ。



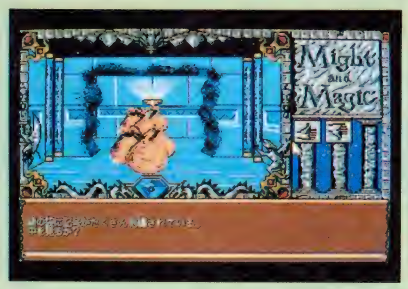
⬆この町にも、いろいろなスキルを売ってくれる人がおります。でも、ちょいとお高いのが難点ですな。



⬆アルファの兄弟のガンマさん。ほかにもまだ兄弟がいるらしい。全員に会わないといけないんだよね。



⬆忍者一族の部屋にいる、ソニック忍者ってのが強い!! しかも、部屋の隅のほうに隠れてるのだ。突然襲ってくるから十分に注意してねん。



⬆忍者一族の部屋や暗い道には、こんな感じの袋がいっぱい!! 宝や魔法がどんどん手に入るのだ。

次回はダンジョンをまとめて紹介するぞ(予定)



バリエーションに富んだ最近のシミュレーションゲームの中で、ひときわ新鮮に映るのがビジネスもの。光栄の『リーディングカンパニー』もそのひとつで、VTR業界を舞台にした規格統一戦争をテーマにしたゲームなのだ。今回の徹底解剖では、具体的経営ノウハウについて、じっくり伝授しようと思うのだ。

トレンディーを気どるならコレっきゃない!?

『リーディングカンパニー』の徹底解剖を始める前に、ちょっと雑談を聞いてください。

ひょっとしたら今年のシミュレーションは、経済&社会ものがトレンドになるかもしれないと思うんだ。今までもその系統のゲームはあるにはあったけど、専門的になりすぎてゲームとしてはわかりにくかったし、なんといっても地味なテーマだから話題にも上ぼらなかった。積極的にこのテーマに取り組むソフトハウスもなかったしね。ところが今年になって急に、経済や社会の動きに目を向けたゲームが増え始めたんだよね。そしてそれがまた実に新鮮に見えて、編集部でもかなり期待が高まってるんだ。これはちょっとした異変じゃないだろうか。

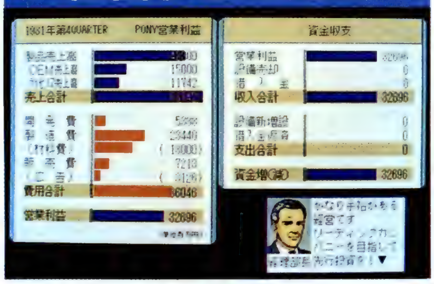
ところでスーパー占いでおなじみの福田有宵先生によれば、今年は変動の年なんだそうな。それも社会全体が大きな動きを見せる年で、その動きが個人にも影響を及ぼすのだという。確かに日本じゃバブル崩壊後の経済をどう立て直すかを模索中だし、ソ連が解体しちゃったくらいだから、世界情勢もまったく先が見えない。こんな時代に、経済や社会をテーマに取り上げたゲームに注目が集まるのは自然なことかもしれないな。

で、本題である。みなさんも時流に乗り遅れないよう、この機会に企業経営シミュレーションゲーム『リーディングカンパニー』をプレーしてみてはいかがかと思うわけなのだよ。いやー、チョット強引な結論だったかな？

さて、ゲームの舞台や目的については前回の徹底解剖で紹介したが、もう一度簡単に復習しておこう。舞台は1970年～2000年のホームVTR業界。キミは独自のVTR規格を持つ一家電メーカーの社長に就任し、協議会の盟主として自社規格に賛同するメーカーを増やしながら、市場統一を目指すことになる。シナリオは2種類。ホームVTR元年の1970年からスタートするシナリオ1と、ある程度市場が成長した1980年からスタートするシナリオ2とがある。どちらも社長の任期は20年。そして勝利の条件は、①業界全体の年間総売上高4000億円、②自協議会のシェア80パーセント、③性能PROで価格4万円(最高性能で最低価格)の製品を発売して利益を上げること。①～③の条件を2年連続で満たせば、キミの勝利ってわけだ。

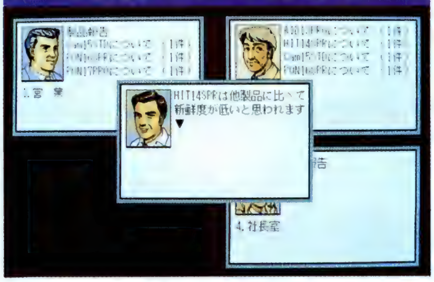
シナリオ1を選んだ場合は4つの協議会、シナリオ2の場合は3つの協議会がある。協議会には盟主のメーカーが各1社あり、スタート時にどれか1社を選ぶわけだ。選んだかな？　選んだらキミは今日からその会社の社長だ！　キミがシッカリしないと社員全員とその家族が路頭に迷う(？)かどうかは知らんが、もしも2年連続で赤字を出した場合は即刻クビ！　ゲームオーバーなのだ。クビになって社長室から放り出される、という情けないエンディングを味わうのもまたオツ(？)だが、そうならないためのコツを伝授するのが徹底解剖の使命だっけ。はい。次のページからは経営のコツね。

経営状態を見ろ



⬆経理部長からの財務報告。これはかなり余裕があるが、初期の段階では多少の赤字覚悟でも設備投資しよう。

現場の声を聞け



⬆各部門からの報告を素直に聞こう。特に開発からの報告は、製品の発表のタイミングがわかるので助かるぞ。

製品の売れ行きを知れ



⬆販売中の製品がどれだけ売れているかを知ることも大切。売れない製品は、その理由を考えてみること。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801
■価　　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

有能な社長は効率よく施設を開設するのだ

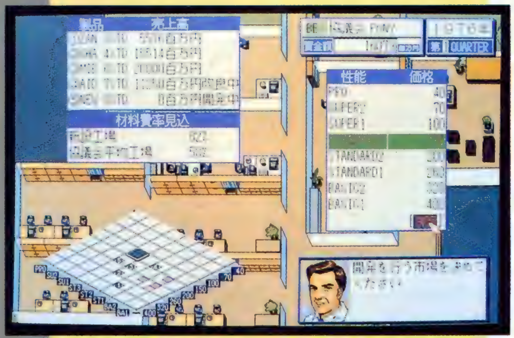
まず初めに経営システムについて説明しよう。1年は4つのクォーター(四半期)に分かれ、社長はクォーターごとに各部門に指令を出す。指令が終わると広告コマンドに移り、広告を打ったところでそのクォーターの売上結果が出るわけ。指令を出すときに参考になるのは、各クォーターの初めに開かれる経営会議。会議では開発、製造、営業、財務の4部門から現在の状況の報告があるので、経営戦略に反映させよう。

会議を終えると、社内の各部門へ指令を出すコマンドモードに入る。社長に就任した時点ですでに、いくつかの機種が開発、販売されているんだけど、これをどうするかはキミの考えしだい。儲からない機種の場合もあるので、いっそのことスパッと切り(販売や開発の中止)、ゼロから始めるのもテだ。

さて、メーカーとして第一にやることは新製品の開発だ。材料費と睨み合わせて性能と価格を設定し、開発を実行しよう。詳しくは左下のコラムを読んでくれ。新製品発表までに担当工場と営業所を設定するんだが、これについては右下のコラムを読んでね。

ここで、施設についてお話ししておきたい。開発をするのは研究所、製造するのは工場、販売をするのは営業所だね。これらの施設を作ったら、まず予算を最大にしておこう。予算を上げることにより、その施設の能力値(開発力、生産力、営業力)を上げることができるんだ。こうしておけば、年月の経過とともに自然と能力値が上がっていくはずだ。また、施設は全部合わせて8つまでしか設定できないので注意。もちろん売却すればまた別の施設を作れるけど、開設費用より売却価格は安いし、何年か経過して能力値が上がってから売るのはムダなので、計画的に作るようにしよう。特に最初のうちは研究所の数を増やし、開発力を高めるのがコツなんだ。

性能と価格



性能と販売価格は自由に設定できるが、問題は材料費率。高性能だと材料費がかかり高価格になるが、魅力があれば高価でも需要はあるはず。

付加機能



発売後時間が経過した製品の新鮮度は落ちてくるので、マイナーチェンジしよう。付加機能をたくさん付ければ新鮮度の高いものができる。

どんな製品を開発すればいいのか?

開発する製品の販売価格と性能は、材料費との兼ね合いである程度決まるが、ほかにも大切な基準があるんだ。同価格同性能の他社製品があると売上が悪くなるので、できるだけ競合製品のないものを開発することが大事。そのためには高性能を重視したり、低価格の普及品を目指してもいいだろう。クォーターごとに流れるニュースを参考にすれば、次に売れる製品の先読みもできるはずだぞ。で、開発を実行したら、製品の開発が進んで新鮮度(魅力)が上がるのを待ち、ある程度上がったところで新製品発表をするわけだ。発表後時間が経過すると、徐々に新鮮度は下がる。全製品の新鮮度をグラフでチェックし、新鮮度の落ちた製品には付加機能を追加、つまりマイナーチェンジする。これが開発の基本だ。



⬆クォーターごとに流れるニュースは貴重な情報源だ。分析すれば次にどんな製品が売れるかの予想もできる。



⬆これは製品別新鮮度の報告。新鮮度が落ちると売れ行きも鈍るので、マイナーチェンジを考えよう。

発売の準備は?

開発した新製品を発表する前に、担当の工場と営業所を決め、販売体制を整えておく必要がある。工場は予算と経過した年月に応じて合理化度が違う。材料費率が高めの製品は合理化度の高い工場で作ったほうが、材料費が少なくて済むんだ。また、工員数は生産力に比例するので、販売開始後は需要に合わせて担当替えをするといいのだ。



⬆生産報告では工場の稼働率や材料費率を見る。稼働率が高いほど、需要に対して生産力が小さい。

協議会全体の規模拡大が勝利への道だ!!

今まではVTRを開発する1メーカーとして、製品をどう作ってどう売るか、という話だったね。でも目標を達成するためには、自社のことだけ考えてりゃいいってわけじゃないんだ。このVTR業界には全部で12のメーカーがあり、その中で4社が独自規格を持ち、規格に賛同する会社で構成する協議会の盟主になっている。もちろんキミの会社もそのひとつ。では協議会の盟主として、どんなふうに経営を進めればいいのだろう?

前ページで書いたように、自社の施設は8つまでしか作れない。また、ひとつの施設について増員できる従業員の数は800人。つまり8×800で、6400人が増員の限界なのだ。最初のうちは市場も小さくて製品もあまり売れないから限界も感じないが、そのうち市場が大きくなり、製品がヒットして売上が伸びてくると、自社だけでは需要に対応しきれなくなる。そこで他社と契約を結んで自社規格の製品を販売させることにより、需要に答えようというわけだ。

契約を結んだ会社は、以後自協議会のメンバーになる。メンバーを増やすと協議会全体の生産力が上がり、市場のシェアも伸ばせるので、ライバルの協議会とメンバーの争奪戦になるんだ。メンバーになった会社はその後脱退してほかの協議会に入ることもあるし、経営上の理由で協議会が解散した場合、盟主だった会社とも契約可能になる。開発や販売をできるのは同時に6機種までだが、そのすべてを他社との契約にしてもかまわないぞ。

契約には生産から販売まで任せるライセンス契約と、販売のみを任せるOEM契約の2種類がある。ライセンス契約の場合、売上に対して一定のロイヤリティーを設定する。OEM契約の場合は、販売価格に対する仕切率を設定する。で、どっちがオススメかといえば、ライセンス契約だ。これだと自社が何もしなくても、ロイヤリティー収入が約束されるからだ。OEMだと生産は自社となり、担当工場を設定しなきゃならないから、その維持費がかかるわけ。



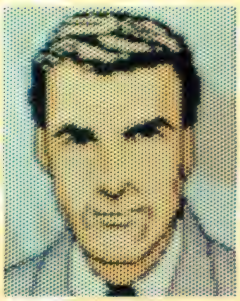
⬆対象の製品を決めてメーカーを選ぶと、そこと契約した場合の材料費率などが一目瞭然に表示されるのだ。

お次は契約の結び方だ。他社と交渉するには、契約の対象となる製品が必要。これは開発中の製品でもいいし、すでに販売中の製品でもかまわない。ただし、OEM契約なら自社の営業所を、ライセンス契約なら営業所と工場をその製品の担当からはずさないと、交渉ができないんだ。対象製品を決め

4つの協議会の盟主たち

ここに紹介する4社が、4つの協議会の盟主を務めるメーカーだ。どこを選ぶかによって、すでに販売中の機種や、施設の規模、協議会のメンバー会社などの初期設定に違いが出る。初めてプレーするならPONYがオススメ。Vectorも悪くはないぞ。

PONY BE協議会



1970年のスタート時、業界トップの売上を誇るBE協議会の盟主PONY。盟主4社の中で、開発力では群を抜き、スタート時に販売中の2機種のうち1機種は、高性能タイプで人気を獲得。開発中の1機種は、価格を抑えた高性能タイプだ。協議会メンバーのAIDAとの信頼関係が厚く、両社はよきパートナーになっている。

Nationac NVX協議会



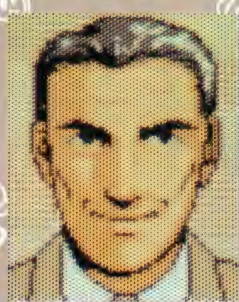
家電業界最大手であるNationacは、1970年の時点での売上は最下位。規格発表が遅れたため、協議会のメンバーはまだいない。またスタート時に販売中の機種はひとつだけだが、初期としては最も低価格の製品だ。他社に比べ生産、販売体制が整っている。特に工場の合理化が進んでいるため、材料費が低く抑えられる。

TOSHIMA VCD協議会

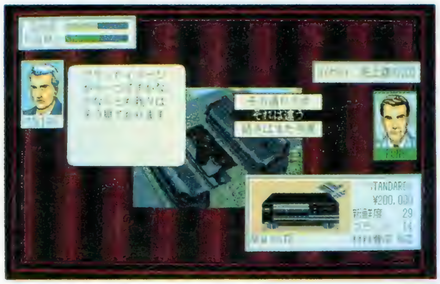


業界3位のVCD協議会は、1970年の時点で2機種を販売、1機種を開発中である。その3機種とも機能、価格ともに魅力ある製品ではない。盟主であるTOSHIMAの能力にも飛び抜けて優れたものはないため、この協議会を選ぶと苦労することが多い。初めてプレーする人には向かないだろう。最初の協議会メンバーはZANYOだ。

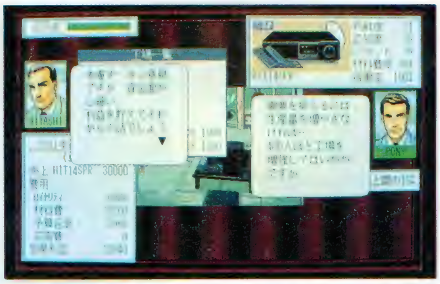
Vector JVD協議会



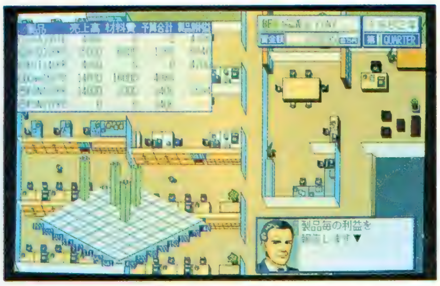
Vectorが盟主を務めるJVD協議会は業界2位。スタート時に2機種を販売中、1機種を開発中だ。Vectorは開発力のある会社なので、どんどん製品を開発して他社と契約を結ぶようにすると、ラクに売上を伸ばせるはず。BE協議会の次にオススメしたい協議会なのだ。すでにHITASHIが協議会メンバーになっている。



☗新製品のライセンス契約の交渉の最中に、相手から疑問を投げかけられた。こんなとき強気になりすぎると、信用度を落としてしまう。ただし製品には自信を持って。



☗契約したメンバー会社には、営業所や工場の規模拡大を要請しよう。でも、相手に十分利益を上げさせてからじゃないと、要請してもツッパネられてしまうのだ。



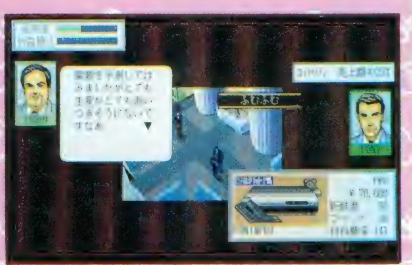
☗契約メンバーを増やしたら、各製品の利益をマメにチェックしておこう。この写真で赤字になっているのは、OEM契約の仕切率を下げ過ぎたため。気をつけようね。

たら交渉相手を決めるんだが、選ぶ基準で最も重要なのは、製品の材料費率。ここでいう材料費率は自社のではなく、相手の会社がその製品を作るのにかかる材料費率だ。材料費率は工場の合理化度によって変わるが、各社の合理化度はまちまちなので、A社はB製品を材料費率50で生産できても、C社は同じ製品を材料費率70でしか生産できない場合もある。材料費率が高いとお互いの利益が少なく、契約がうまくいかない可能性が高いので、材料費率の低い会社を選んで交渉してみよう。ただ、各社には(自社に対する)信用度のパラメーターがあり、信用度の低い会社に交渉を申し込んでも会ってくれない。契約した会社の信用度を上げるには、その製品で利益を上げさせること。そのほかの会社の信用度は、協議会で実績を上げると相対的に上がるはずだ。

さて、条件が折り合って契約が成立したとする。これで安心して相手に任せてちゃダメだぞ。契約が成立したら、相手に営業所や工場規模の拡大や合理化などを要請できるので、どんどん要請して規模を拡大させよう。そうやって協議会全体を大きくふくらませることが、勝利への近道なのだ。

誰も契約してくれない!?

売上も伸びたし、シェアは80パーセントを超えた。もう市場は統一したも同然だ!! そんなとき、予想外の問題が発生する。いくら新鮮度の高い新製品を開発しても、需要に供給が追いつかないという理由で契約を断わられちゃうんだ。どこも製品を作ってくれないとなると、それ以上の成長は望めなくなる。こういう事態を避けるには、ゲームの前半に各社の能力に合った性能と価格の製品で契約して儲けさせ、その上で工場規模拡大を要請する。メーカーを育てる感覚でこれを繰り返すと、ゲーム後半でも契約が可能になるのだ。



☗いい新製品ができたから儲けさせてあげようと思ったのに断わるなんて、まったくもったいないなあ。

盟主以外のメーカー一覧

HITASHI(ライセンス)



スタート時には、200人規模の営業所と、150人規模の工場を各ひとつずつ所有しているこの会社は、JVD協議会のメンバーになっている。営業力や工場合理化度はどちらも中程度で、バランスのとれた会社だ。

AIDA(OEM)



BE協議会のメンバーで、盟主のPONYへの信頼がかなり厚いのが特徴だ。この会社はOEM契約専門で、ライセンス契約はできない。スタート時には200人規模の営業所がひとつだが、PONYにとってはよきパートナーだ。

SHARK(ライセンス)



500人規模の営業所と、400人規模の工場を持つSHARK。スタート時でも工場の合理化度がかなり進んでいるため、材料費率は他社に比べて格段に低く抑えられる。が、このスキンヘッドの信用度を上げるのは大変だ。

MIBISHI(ライセンス)



400人規模の営業所と、300人規模の工場を持つMIBISHIは、SHARKと性格の似た会社。営業力も高く、合理化度も進んでいる。この会社と契約して利益を上げさせれば、どんどん大きくなって心強い味方になる。

Camon(OEM)



Camonは、OEM契約のみが可能だという点は、AIDAと同じ。が、スタート時点でAIDAよりも営業所の規模が大きく営業力も勝る。また、どの協議会にも所属していない。ただ、他社に比べて社長のルックスがチョット……。

LIONEER(ライセンス)



スタート時点では、200人規模の営業所と100人規模の工場を持っている。どことといって取り柄のない会社なので、ムリに契約する必要はないだろう。まあ、小さな会社をどこまで育てるか、という楽しみはあるね。

ZANYO(ライセンス)



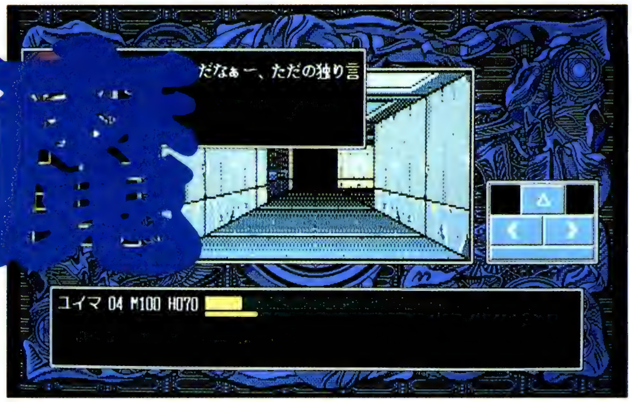
100人規模の営業所と150人規模の工場を所有するZANYOは、スタート時にはVCD協議会のメンバー会社だ。どちらかといえば、LIONEERと同じく育てるつもりでつき合い、営業規模や工場規模を大きくすること。

FUKAI(ライセンス)



100人規模の営業所と、200人規模の工場を持つ。営業力はそれほど高くないが、工場の合理化度がかなり高く、材料費率が低い。ほかの会社では材料費が高すぎて作れないような製品が、この会社なら作れることも。

天神乱魔



このゲームを攻略するときの注意事項は前回に紹介したとおりだ。さて、いよいよ本格的に各ダンジョンの攻略法、っていうかナゾ解きのポイントをマップとともに紹介しよう。



まだまだナゾの多い地下街なのだ

さて、洋館のヒミツは解けたかな？　そろそろ次のダンジョンへ……、といきたいところだが、まだこのダンジョンでやることがあるのだ。シナリオが進むと、多くのナゾがだんだん解明されていくぞ。

このダンジョンは、前回にも攻略したが、すべてを攻略できなかったので、今回はその続きから攻めていくことにしよう。

ダンジョンのある場所に行くと、３人組にさらわれそうになっている女の子がいる。まずは、その女の子を助けよう。すると、洋館の持ち主の奥さんに会うことができ、洋館に入れるようになるのだ。

そして、さらにダンジョンを先に進むと、魔法で封印されたトビラがあるぞ。当然、そのトビラを開けないことには、話が先に進まない。このトビラの封印は、右ページを参考にして解こう。

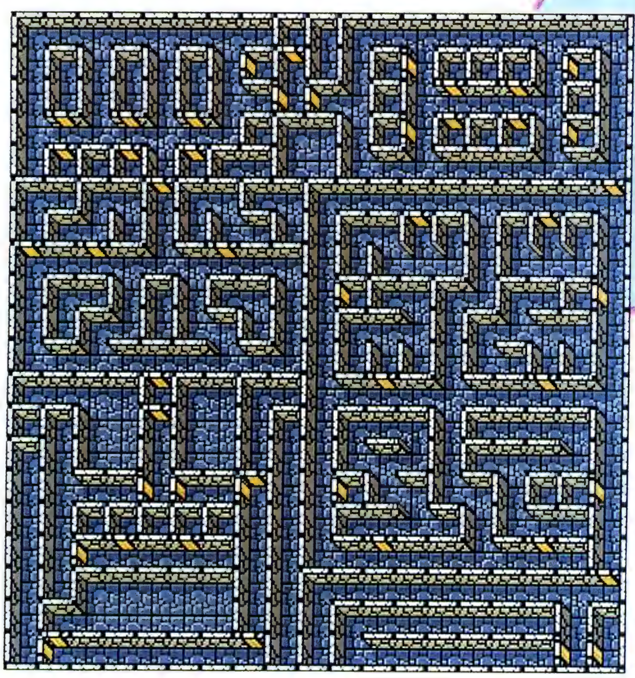
封印を解いてトビラを開ければ、このダンジョンの攻略はほとんどおしまいだ。次のダンジョンがキミを待っているぞ。

メグミちゃんのナゾ

このダンジョンのある場所で、突然３人組の女の子に襲われる。この３人組は、けっこう強いので、前回教えたように、効率のよい攻撃を心掛けること。

うまいこと彼女たちを蹴散らすと、戦った場所に女の子が倒れているのだ。どうやら３人組は、この女の子をさらっていこうとしたらしい。まあ、理由はどうであれ、女の子をさらおうとしたんだから、３人組はきっと悪い女の子なんだろう。

でも、助けたはいいが、女の子は全然目を覚まさない。しかたなく、主人公のタカミは、宿屋まで女の子をおぶっていくハメに。タカミは、パーティー唯一の男なので当然だな。ちなみに彼女がメグミちゃんだぞ。









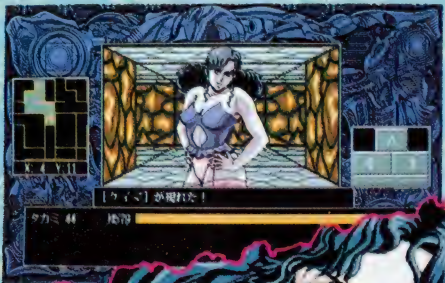
■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/エルフ
■対応機種/PC-9801VM、X68000、FM TOWNS
■価　格/7800円[税別]
■発 売 日/発売中

マホウのトビラ

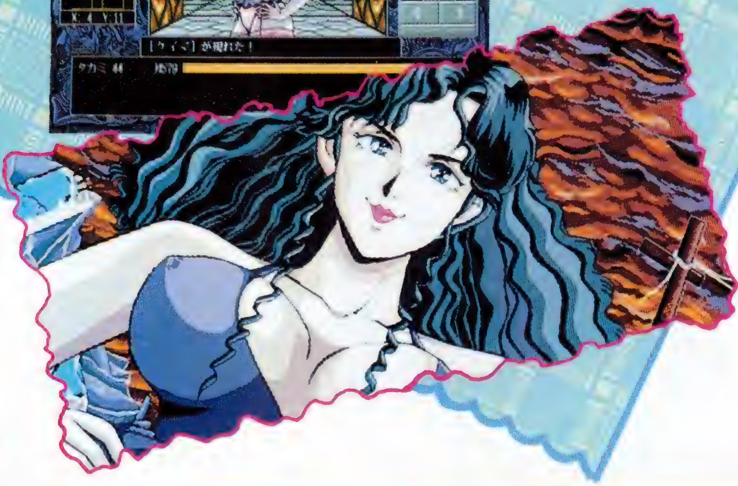
ダンジョンを先へと進むと、魔法で封印されたトビラが出てくる。封印したのは、どうやらユイマの知り合いらしいが、封印を解くにはキーワードが必要なのだ。

実は、キーワードを知っている人物が街の中にいるぞ。情報を逃さないように、しっかり探索しよう。





⬆⬆⬇封印されたトビラの前にたどり着くと、突然カン高い声がする。この声の主は、トビラを封印した張本人なのだ。しかも、この人にはとんでもない秘密があるのだ。それはあとでわかるよ。



洋館で休もう



メグミちゃんを助けると登場する女性は、洋館の持ち主の奥さんである。彼女の悩みを解決する約束をしたタカミたちは、彼女の家に寝泊まりすることになるぞ。

彼女は好意的な人で、お金なんか絶対に取らないし、ナゾ解きの協力すらしてくれるやさし～女性なのだ。

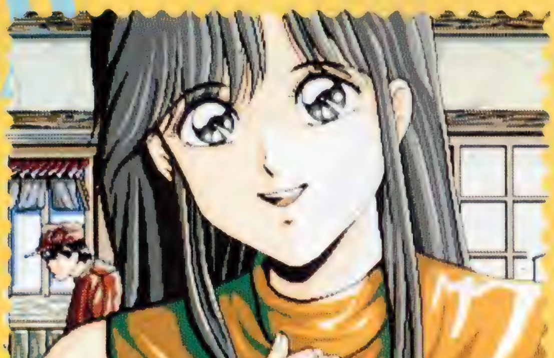


➡魔物が出てくる場所だ！なんて、あることないこと言われていた洋館。しかし、フタを開けてみると、フツーの夫婦が暮らしている所だったのだ。しかも、タカミたちも休むことができるという、前半戦の味方だぞ。



街の住人たちその2

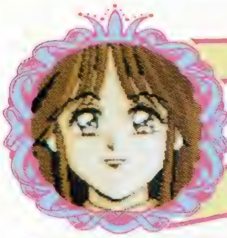
このダンジョンは、街っていうくらいだから、とーぜん住人もいる。ここで紹介する住人は、ゲーム終了までずっと街にいるワケじゃないけど、ゲーム前半のヒントをくれたり、全然関係ないことを言ったり……。まあ、女性ばかりだから、ゲームに花を添える、といったところかな。こーゆーソフトにしては、ワリと珍しい大人の女性なので、載せてみました。



⬅この人が、洋館の持ち主であるモクレンさんの妻、雪子さん。それにしても、モクレンさんって、こんな大きな洋館を持っていて、こんな美人の奥さんまでいて……、うらやましい限りですなあ、まったく。



⬅⬆上の女性は、洋館に関する情報を教えてくれる人だ。なんか、学校の先生みたいな人だね。そして、左の女性は、このダンジョンに入ってすぐの所にいる、水商売風のお姉さん。ふたりとも、こんな状況でも平気な顔をしているなんて、女性ってほんとに強いなあ、とか思っちゃいます。ただ、彼女たちのお話は、ゲームの進行を直接左右しないので、オマケみたいな存在でちょっと残念だなあ。



次なるダンジョンへとつき進むぞ

ようやくマホウのトビラを開け、先に進もうとしたら、突然別の場所にワープさせられてしまった。空間が歪んでどうのこうの、ということらしいが、とりあえずこのダンジョンを探索してみようか。

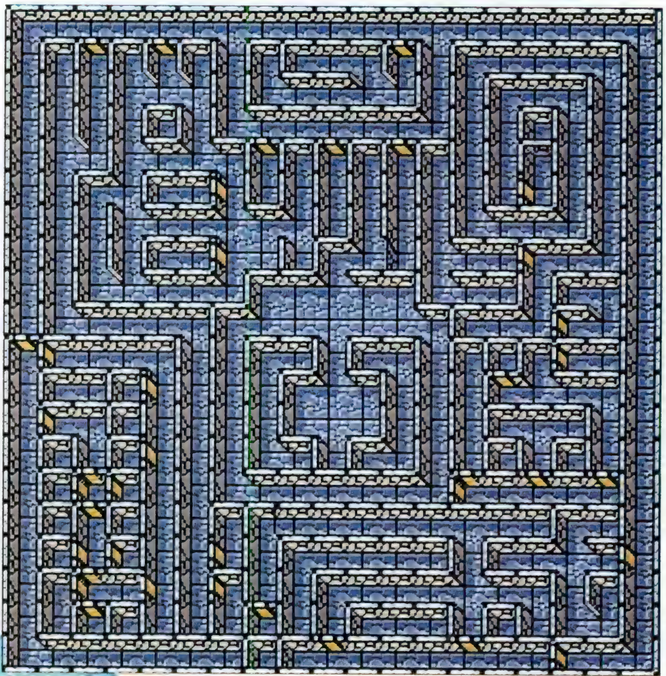
マホウのトビラを開けて、ダンジョンを奥へ進むと、突然景色がグルグルッと回って、違う場所にワープさせられてしまう。なんでも、空間がねじ曲がって、ほかの場所と隣どうしになってしまったらしい。空間の歪みを直すには、そのダンジョンのボスを倒し、ダンジョンを地下に戻さないとイケナイらしいのだ。「なんでだ！」と言われても、ゲームだから、としか言いようがない。ま、そういうワケだから、がんばってボスを倒し、ダンジョンを地下に戻すのだ。

まずは、このダンジョンを行けるところまで探索してみよう。すると、今まで一緒に行動していたかおるちゃんが、へんなモグラにさらわれてしまう。さあ、彼女を取り戻すために戦うのだ！　だが、あとひと息というところで、スタコラと逃げられてしまった。

さて、かおるちゃんを探してウロウロしていると、人魚さんに出会う、というか人魚さんに呼ばれるハズ。最初は、タカミを食べちゃうつもりで呼び寄せたらしいのだが、頼もしい味方のユイマに助けられる。人魚って、肉食動物なのか。んで、よくよく話を聞いてみると、今回の事件の巻き添えをくらった犠牲者らしい。

困った人（？）を見ると、正義の血が騒ぐのかどうか知らないけど、タカミは人魚さんを助ける約束をする。おい、かおるちゃんを探さないのか？　っていう疑問は持たないように。ゲームだからね。

そして、人魚さんを助けると、このダンジョンの攻略は終了だ。



かわいそうな 人魚さんを助ける

ダンジョンのほぼ中央に、今回の事件の巻き添えをくった人魚さんがいる。なんでも、地上の水は汚れきっていて、清潔を好む人魚は、寿命が縮まってしまうそうだ。困っている人、もとい人魚さんを見過ごすのはカワイソウ。というワケで、タカミたちは、人魚さんを助けるのだ。

でも、助けるって言ってもどうすればいいのだろう。ミネラルウォーター製造機とかいるのか？　実は、水をキレイにするアイテムがこのダンジョンにある。そのヒントは、薬屋のおばさんが知っているぞ。

CHECK POINT



⬅水をキレイにするアイテムの水草だ。このダンジョンのどこかにあるので手に入れよう。



⬆地下にはあまりそぐわない景色だね。このぐらいキレイなら、人魚さんも暮らしやすいだろうにさ。でも、あるイベントをクリアーしないと、こうはならないのだ。



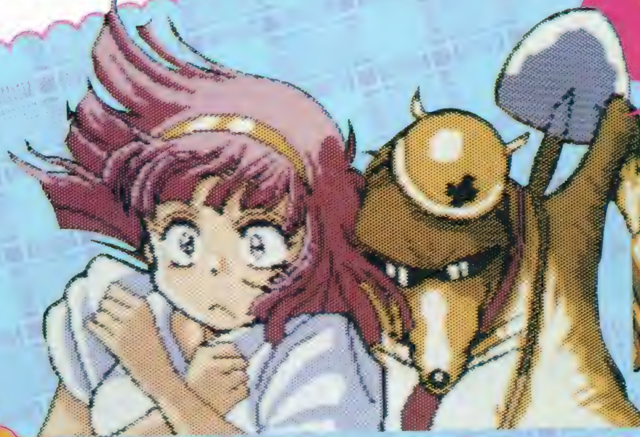
助けてあげると いいことがあるよ

⬅この人が、巻き添えをくった人魚さん。なんか、妹もいるらしいんだけどゴニョゴニョ……。まあ、ゲームを進めていくと、だんだんわかってくるから、とりあえず、彼女を助けてあげようね。助けるといい物がもらえるよ。

かおるが☆まて、コノヤロ～!!

このダンジョンに入ってすぐに、かおるちゃんがへんな不良モグラにさらわれてしまう。タカミの善戦も虚しく、かおるちゃんは連れ去られてしまうのだ。

ズバリ言っちゃうと、かおるちゃんを助けられるのは、ず～っと後のこと。だから、モグラを探しつつ人魚さんを助ける、というつもりでダンジョンを探索しよう。解決できることからひとつずつクリアーしていく、これが合言葉ね。







3人目の仲間が登場

このニヤけている男が、実は3人目の仲間だ。彼は、"アマノ"という名前の、ルックスのワリに、くだらない冗談をいうへんな男。

どうやら、彼もユイマと同じように精霊使いのようで、精霊魔法が使えるぞ。



◆この男が、精霊魔法使いのアマノだ。へんなヤツだが、けっこう優秀な人物なんだそうな

次号予告!! なんちて



◆なにこれ？ キャベツみたいだけど、実はキャベツです、ハイ。でもなんでこんなところに……。



◆あらら、悲しそうな顔しちゃって、どうしたの？ え、あとでわかるから、今はまだヒミツだってさ。

◆今回の次回予告は、ハダカの女の子ばかりでスミマセン。いえ、決して意図したことでは……、あるかもしれない。



◆わわ！ いきなり襲ってきたぞ。でも、なんでこの女の子はハダカなんでしょう？ ウ～ム。



ソードダンサー

今回は4ページにわたり、王国の闘技場での戦いから、セツナをさらった憎きイービーとの戦いまでを、一気に紹介しちゃいます。さあ、MIDI対応のギンギンサウンドにのりながら、今回も張り切っていってみましょう！

トゥーラ王国での武闘大会

3人の強者に勝ち抜け！

王国の武闘大会では、3人の強者相手に勝ち抜かねばならない。まず、チャンピオンの勇者ハストール。次に、驚異のドワーフことナイラール。そして最後に、獣人の異名をとる戦士バークスだ。ちなみに、ドワーフのナイラールは、戦いに敗れると大きな白旗を振る。この姿がなかなかユーモラスである。



赤忍者を倒しトゥーラ王国へと向かう、主人公ヒエンとその一行。だが、王国へ向かおうとすると、ムグルの洞窟で捕らえられていた謎の娘ジゼルが、「私はここでお別れするわ。また会いましょうね」といって去っていってしまった。結局、彼女のはっきりした正体もつかめぬまま、一行はトゥーラの城下町に入っていくことになる。

トゥーラの城下町に入ると、ヒエンの師匠であるテッタが、やけに人通りが少ないことに気づく。通行人を捕まえて聞いてみると、みんな武闘大会とやらを見にいっているということがわかった。ではさっそくこちらも、闘技場に行ってその大会を見学するとするか。

だが、闘技場に入ったヒエンたちは、なんと飛び入り参加の出場者と勘違いされてしまう。おまけにテッタが、「こちらにおわすは、三国にその名も高き、勇者ヒエン様だ!!」などと調子に乗って大ウソを叫び立てるもんだから、ヒエンは戦わないわけにはいかなくなってしまった。ヒエンが恨めしい顔でテッタをにらむ。

「勝てば王に謁見できるかもしれない。王なら、宝石や、セツナをさらっていった怪物(イービー)のことを知ってるかもしれないぜ」、とテッタは言うが、本当のところは賞金目当てらしい。

ヒエンがやっとの思いで3人の強者相手に勝ち抜くと、なんとそこにジゼルが現われた!! 「私に勝たなきゃ優勝は認めないわよ」とジゼルは言う。「なぜきみがこんなところに!?」と尋ねるヒエンに、「しーっ。いいからわざと負けて」とささやくジゼル。ヒエンが、もうなんだかわけがわからないという顔をしていると、ジゼルにボカボカ殴られ、いつの間にか気絶していたのでした。





闘技場に乱入!!

⬅⬆テッタが調子に乗るもんだから、ヒエンは武闘大会に出場するハメになってしまった。まったく、テッタのヤツ……。

ジゼル登場!?



➡武闘大会での最後の戦いに、なぜかジゼルが現われた。ジゼルちゃん、あんたいったい何者なの!?

■ジャンル/アクションRPG
■メーカー/TGL
■対応機種/PC-9801VX
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

またまたジゼルちゃんを救出に!

ヒエンが目を覚ましたのは、城のある一室。王に呼ばれているというので行ってみると、ジークという名の王が、ヒエンのケガの具合を心配してくれた。なんでも、この武闘大会は、娘のジゼルの婿を決めるためのものだったらしい。となると、ジゼルはトゥーラ王国のお姫様だったってわけか！　とんでもないおてんば姫もいたもんだ。ジゼルは、大会の優勝者と結婚させられるのがイヤで、ああいう行動をとったんだろーな。

ヒエンの剣の腕に惚れ込んだジーク王は、「この城にとどまって働いてくれ」と頼むが、「人を探す旅の途中ですので」とヒエンは断わった。残念そうな顔をしながらジーク王は、「2、3日ゆっくりしていかれよ」とヒエンに言った。ジゼルの話によると、城のことで何かわからないことがあれば、武術指南役のアルカードという人物が教えてくれるだろうという。それでは、そのアルカードとやらに会ってみることにしよう。

ところが、アルカードに会ってみると、ジゼルの言ったような親切な男ではなかった。あげくの果てに、「うまく王に取り入ったな」とスパイ扱いされてしまう始末。これはおかしいなと思っていたところ、教会の2階で、なんとアルカードの死体が見つかった！

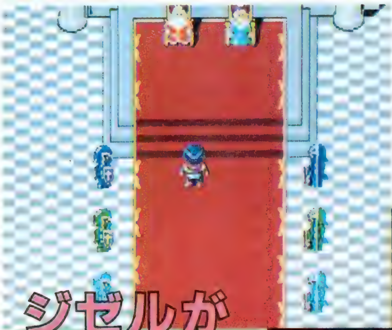
ということは、アイツはにせものか！　さっそく王に報告すると、アルカードはジゼルと東の森に狩りに出たという。「ジゼルがあぶない。ヒエン殿、ふたりを追ってくれ」とジーク王。王の命を受け、勇ましいBGMと共に東の森へと向かうヒエンたち。森の果てまで行くと、にせアルカードが、「王が手に入れた宝石を渡せ」とジゼルに迫っていた！　こらぁ、にせもの！　俺たちが相手になってやるぞ！



アルカードの死体が!!

⬅⬇はしごを手に入れて教会の2階に上ってみると、なんとアルカードの死体が……。これはいったい!?





ジゼルがお姫様!?



⬆➡ここまできて、やっとジゼルちゃんの正体がはっきりした。それにしても、トゥーラ王国のお姫様だったとは……。

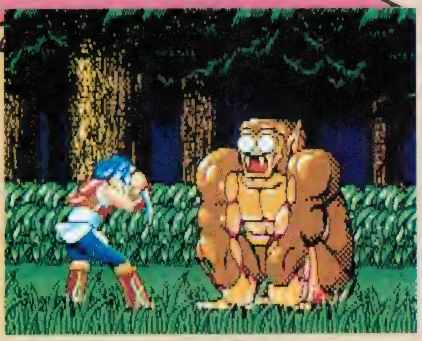
VS.にせアルカード

やっぱりこのアルカードはにせものであった。にせアルカードは、正体がばれたとわかると、大猿に変身する。大きな体をしているが、猿というだけあって、実に身軽に動くことができる。ピョンピョンあたりを跳ね回るその姿に惑わされないように戦おう。跳び蹴りにも要注意だ。なお、大猿と聞いて、どうしてもサスケのお父さんを思い出してしまう筆者は、古い人間なのだろうか？





こうなれば皆殺しだ!!



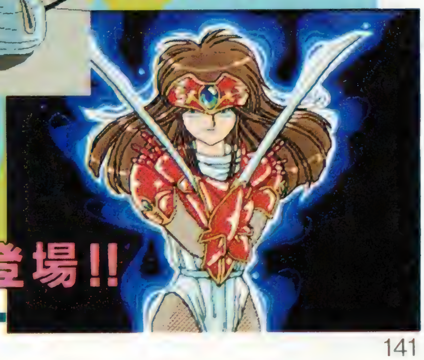
ジゼル再び仲間に





テムジン！

⬆➡にせアルカードとの戦闘終了後、ジゼルが再び仲間となる。怪力のテムジン、謎の戦士アガディルの登場。そして物語は新たな展開を迎える……。



アガディル登場!!

謎の女戦士は、セツナによく似ていた

にせアルカードを倒し、ほうびとして王から宝石をもらったヒエンとテッタ。これで、残る宝石はあと６つになった。再びジゼルもパーティーに加わり、彼らは王国を出て森を北に進んだ。すると、エルフの村にたどり着いた。村の長老に話を聞くと、何か怪しげなヤツらが森に虫を放ち、そのおかげで御神木が弱ってしまい、御神木に仕えるプリメラという娘まで病気になってしまったという。そしてソイツらは､「空から降ってきたものはないか？」と尋ねていたらしい。むむっ、これは宝石のことに違いない。この事件には、敵のジュオーがからんでるな。手を貸してやらねばなるまい。

御神木のところまで行くためには、まず崖を上らなくてはならない。そのためには、琥珀の種というものを植える必要がある。このアイテムは、ちょっとしたパズルを解くだけで簡単に手に入るのだが、それだけでは種から芽は出てこない。この種をどうしたらいいかは、ノームに聞いてみよう。

ノームの言ったとおりにすると、種はニョキニョキと芽を出し、崖に上れるようになった。よいしょよいしょと芽を登っていくと、崖の上には、謎の女戦士、アガディルが待ち構えていた。彼女はどうも、ジュオーの部下らしい。そして彼女の顔をよくみると、さわられたスザクの村の巫女、セツナにうりふたつではないか！　もしかすると、彼女は何かセツナと関わりがあるのだろうか？　と考えていたら、彼女との対決の前に、寄生虫と戦わせられることになった。この寄生虫に勝てば、次はアガディルとの戦闘だ。彼女との戦いには勝ったが、あまりにも彼女がセツナに似ているので殺すにはしのびなく、ヒエンたちは村に帰って彼女の手当をすることにした。

寄生虫を退治したので、村人はみんな大喜び。プリメラも元気になったようだ。ヒエンはアガディルに､「ジュオーのとこまで案内してくれないか」と頼んだ。するとアガディルは、助けてもらった借りを返す意味で、ジュオーのところまで連れていく間だけは仲間となることを約束した。彼女の隠された部分は、物語が進むにつれて明らかとなっていくだろう。




種を植えろ

⬅⬇パズルを解いて琥珀の種を手に入れたら、それを崖下に植えよう。うまくいかない場合はノームに聞くべし。




パズルを解け

⬆➡このパズルを解くのはとても簡単である。ヒントとしては、パソコンのテンキーを思い出せばいいのだ。楽勝楽勝。

VS.寄生虫

アガディルとの戦いの前に、御神木を荒らしている寄生虫との戦いとなる。御神木から、ハチのようなハエのようなものが飛んでくるが、とりあえずワーム系の寄生虫じゃなくてホッとひと安心って感じ。でもまあ、どっちにせよ、あまり長く戦っていたくないモンスターではあるけどね。



VS.アガディル

気持ち悪〜い寄生虫を倒したあとは、謎の女戦士、アガディルとの戦いだ。彼女に関して、この時点でわかっていることといえば、ジュオーに何か大恩があり、それゆえにジュオーに仕えているということぐらいだ。なぜか、スザクの村の巫女のセツナに顔がよく似ているが、何か関係があるのだろうか。もしかして生き別れの双子(ありがち)か？　ちなみに、アガディルの必殺技は、ローリングアタックとブーメランファングの２種。彼女が味方に入ったときには、これらの技を有効に使いこなそう。





ジゼルの留守中にトゥーラ王国が!!

アガディルの話では、ブランという町に、ジュオーの隠れ城への入り口があるという。だが、その入り口の具体的な場所は、アガディルも知らないのだそうだ。

病気の母がいるという女の子に、薬のもととなるエリクシスの花を取ってきてあげたりなどして、しばらく町をうろうろしていると、酒場でトゥーラ王国の使いの兵士と出会った。兵士は、ジーク王からジゼルへの手紙を持っていた。ジゼルが手紙を読んでみると、「宝石を見つけたから帰ってこい」と書いてあるではないか。とりあえず一行は、いったんトゥーラ王国へと戻ることにした。

ところが、王国に戻ってみると、いきなりモンスターが襲ってきたり、なんだか様子が変だ。そして、地下牢に行ってみたところ、なんとジーク王が囚われていたのである。突然モンスターが襲いかかってきて、王妃や国民は捕らわれてしまったらしい。うーん、これはきっと、イービーの仕業に違いない。だが、かしこい王様は、宝石だけは別の場所に隠しておいたという。とりあえず、王様から宝石のありかを聞こう。その宝石を手にすれば、トゥーラ城の塔に入ることができるのである。塔の最終地点には、セツナをさらった憎きイービーが待ち構えているぞ。では、今回はこんなところで。

宝石のありかを聞け



⬅⬆王国はボロボロ……。とりあえず、城の地下牢までいって、ジーク王から宝石の隠し場所を聞き出そう。

塔の中には!?



⬆➡宝石を手に入れたら、塔の最終地点にいるイービーのところまでいこう。そして、もちろん打ち倒すのだ!

VS.イービ

宝石を渡してもらおう

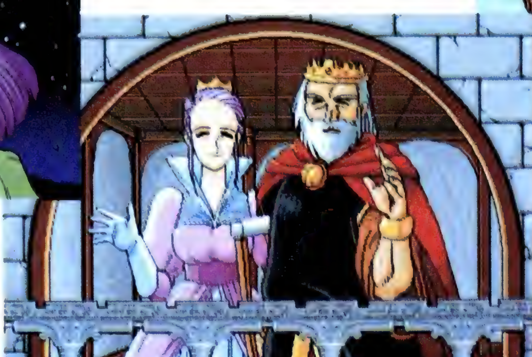


ついに、セツナをさらっていった張本人、イービーとの対決だ。コイツは、ジュオーの邪悪な魔法によって作られた、緑色の怪物である。すべてのものをズタズタに斬り裂いてしまうといわれる、サイクロンなる必殺技を持っているぞ。









⬆➡イービーを倒し、一応平和を取り戻したトゥーラ王国。だが、ヒエンたちの旅はまだ終わらない。ジュオー、そして、さらなる強敵を倒し、セツナを救い出すまで、彼らの旅は続くのである。

ヒエンたちの旅はまだ続く……

SUZAKU

今回はアワジ島での盗賊退治の様子と、オオエ山での人質救出の模様をお伝えしていくのだ。それから、今回もシノヤマ峠を行ったり来たりするので、シノヤマ峠ひと口メモというコラムも作ってみた。得する情報満載だぞ。



知っておくと得をする!? シノヤマ峠ひと口メモ

オオミの国を出発し、エミシの砦を突破したりして、やっとたどり着くのがこのシノヤマ峠。ここに到達する手順は前回説明しているので省いちゃうけど、ここで登場する敵は今までの場所と比べて強い!! はっきりいって強いのだ。この峠では、乱闘という特殊攻撃を使う虎や熊がバンバン出てくる。だけどその分、敵を倒したときに手に入るアイテムなどは、高価なものばっかりなんだ。

わき目も振らずズンズン進んで行けば、簡単にシノヤマ峠を越えることができる。けど、チョット寄り道をしてみると、きっと思いがけないイベントやアイテムに出会ったりすること間違いなしだ。

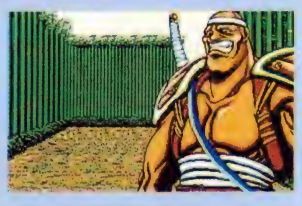
パーティー編成も考えよう



無事アワジ島で盗賊を退治し、シノヤマ峠に戻ってくると、ふたりの人物が仲間になってくれる。ハヤテ、ヨモツのふたりがそれだ。パーティーは4人構成なので、これまでに傭兵として一緒に戦ってくれたユカリヒメ、カグラの中から誰かをはずして、新たにパーティーを再編成しよう。

スザクをどう育ててきたかで、パーティー構成が変わってくるので、これが一番だという構成はないけど、できることなら呪術系キャラ、巫術系キャラは必ずパーティーにひとりずつは入れておこう。それから3番目のキャラは戦闘中、ときどき前衛になってしまうことがあるので、盾などを持たせておこう。

盗賊には会っておくべし



この右の人、峠で出会う盗賊なんだけど、この人には必ず会っておこう。実はこの人にあっておくと、イヅミの国の浜辺にいるおじいさんが、舟をアワジ島に出してくれるのだ。

この盗賊に会わなかったために、ストーリーが進まなくて悩んでいる人もいるはず、この先にも同じようなことがあるかもしれないので、広い地域でもちゃんと歩き回っておこう。

こんなイベントもあるぞ

峠ではときどき動物に出会うことがあるぞ。ウサギが草むらから飛び出し、パーティーにオニギリをプレゼントしてくれるなんてこともあるんだ。下の写真を見てくれればわかると思うが、実はこのオニギリ、老狩人のお昼ごはんだったんだね。



こんなイベントがほかにもあるかもしれないので、探してみると見つかるかもしれないよ。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/ウルフ・チーム
■対応機種/PC-9801
■価　　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

ヒメノ川を渡れ!!

イズモの国を目指し、イズミ、シノヤマ峠を越えてやっと到着したのがこのイナバの国。オオワシの話では、この土地に流れているヒメノ川を渡れば目的地のイズモはすぐそこらしい。

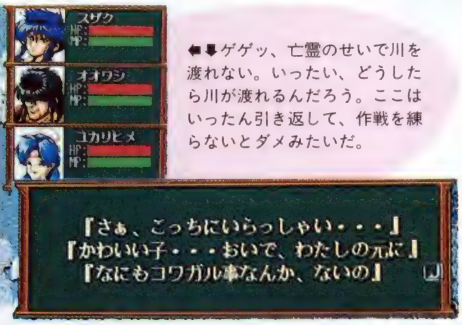
さっそくそのヒメノ川を渡ろうとしたスザクたちだけど、なんとこの川には最近亡霊が出没するらしく、しかも襲われるのは子供ばかりという。そのためスザクが舟に乗ろうとすると、断わられてしまうのだ。うーん困ったな。イナバの国には幸い巫女屋敷と呼ばれる力になってくれそうなところがあるので、さっそく立ち寄ろう。

イナバの国の巫女に指示をあおいだ結果、ひとりの女の子を探すようアドバイスされる。どうやらその女の子が、亡霊を追い払う力を持っているらしい。ウワサによると、その子はオオミの国に向かったとのこと。さっそく装備を整え、女の子を探す旅に出発しよう。

この国の武器屋や道具屋には初めて見る武器や道具がいくつかあるので、表にまとめてみた。下の表がそれだ。〝青銅ノ長広剣〟はかなりオススメ。ぜひともスザクに装備させたい武器だ。〝狩猟弓〟なんかも後衛のユカリヒメに装備させたい。盾は絶対〝大角盾〟を購入すべし。もちろん、〝滋養ノ薬〟などの回復アイテムを補充しておくことも忘れちゃダメだ。もしお金に余裕があるようだったら、〝転移ノ護符〟なんかもひとつぐらい買っておくと、冒険が楽になってグーって感じ。

武器を買い装備を整えたら、いよいよ出発。と言いたいところだけど、この国ではカグラという女狩人が味方になってくれる。彼女を仲間に加えたらいざ、出発だ。





⬅⬇ゲゲッ、亡霊のせいで川を渡れない。いったい、どうしたら川が渡れるんだろう。ここはいったん引き返して、作戦を練らないとダメみたいだ。



➡冒険に出発するスザクたちの前に現われた女狩人カグラ。弓の腕前はかなりのものなので、期待できるぞ。

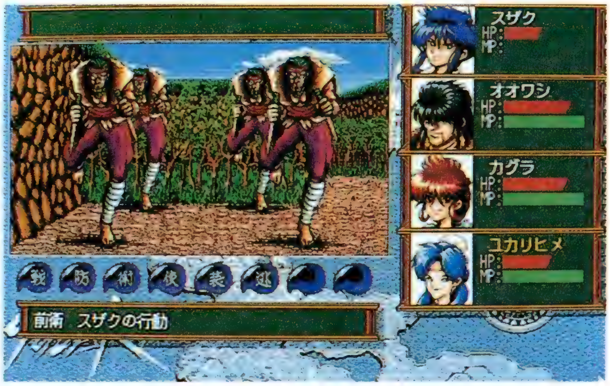
武器屋

青銅ノ長広剣	280鉄	ここで売っている武器の中で一番使えるもの。実用性は非常に高い。スザク、オオワシのふたりはこの武器で決まりだ。
青銅ノ広剣	80鉄	オオミの国でも買うことができる広剣。この先を戦い抜くにはちょっと役不足かも。でも最低でもこの武器ははしい。
白銅ノ御矛	430鉄	前衛の敵すべてを攻撃することができる、なかなか便利な矛。値段がちょっと高いかもしれないが、ひとつは欲しいかな。
金剛棍	150鉄	エミシの砦でも手に入る武器。上の武器と同じく、敵前衛を攻撃できるのが利点。値段が安いのはイイが、破壊力に欠ける。
狩猟弓	120鉄	ここまでで手に入る飛び道具の中で、最強のものだ。ユカリヒメ、カグラに持たせたい。これで敵後衛もバッチリだ。
熊皮ノ胴着	240鉄	これも先と同じく、ここまでで手に入る防具の中で最強のモノ。値段はちょっと高いけど、買っておいて損はないぞ。
鹿皮ノ胴着	150鉄	防御力が3上がる。キャラによっては先の〝熊皮ノ胴着〟が装備できない者もいるので、そういったときはこっちでガマン。
貫頭衣	50鉄	粗末な胴着とでも言えばイイのかな。防御力は裸よりはマシといった程度。今さらコレを買うこともないんじゃないかな。
大角盾	300鉄	回避率が4上昇する。ぜひとも買っておきたい防具のひとつだ。前衛のキャラに装備させよう。300鉄は少々高いかな？
丸　盾	60鉄	お値段60鉄と結構安く、なかなか使える盾。回避率は2上昇する。後衛はこれぐらいの盾で十分戦うことができる。

道具屋

霊　石	220鉄	戦闘中に使用すると、攻撃巫術である霊波動の呪文を使うことができる。装備すると知性が2上昇するのもうれしい。
風ノ護符	30鉄	装備すると回避率が2上昇。戦闘中に使用すると、敵への攻撃アイテムとなる。使うと壊れることもあるので注意しよう。
眠りの粉	50鉄	どんなに強力な敵でも、この粉で眠らせてしまえばあとは煮るなり焼くなり自由だ。安価なので買いだめしておくと便利。
転移ノ護符	140鉄	最後に立ち寄った国に、瞬時に戻ることができる。広大なダンジョンからの帰り道はこれでラクラク。使用頻度は高い。
爆　薬	100鉄	見てのとおり爆薬。もちろん、戦闘中に使用する。〝炎よ敵を焦がせ〟と効果はほとんど同じ。値段のわりには使えない。
滋養ノ薬	20鉄	体力回復アイテム。冒険に出ると、必ずといっていいほどお世話になる。冒険に出る際には、必ず補充しておこう。
治癒ノ薬	30鉄	マヒ、毒などの状態から、キャラクターを救う。冒険中には、たびたびお世話になるので、買いだめしておくと便利。

盗賊を倒せ!!



➡アワジ島ではどこからともなく、盗賊やら、野盗がたくさん出てくる。いいかげんにしてくれー。

　ヒメノ川に出没する亡霊を払うために、巫女装束の女の子を探し始めたのはイイけど、シノヤマ峠、オオミの国どこを歩いても見つかりゃしない。いったいどこに行ったのだろう。アッチコッチと情報をかき集めているうちに、どうやらシノヤマ峠に出没する盗賊にさらわれたらしい、という情報を手に入れた。近くの住民も盗賊におびえて過ごしているので、ここは盗賊退治といきましょうか。

　盗賊の本拠地はアワジ島。ここへはイヅミの国から舟で行くことができる。前ページのコラムにも書いたが、シノヤマ峠で盗賊に遭遇していないと舟を出してくれないので、注意すること。さあ、アワジ島を襲撃だ。

　やってきましたアワジ島。ここは盗賊の本拠地。気を引き締めて進んで行こう。この土地では〝大ガニ〟、〝野盗〟、〝おいはぎ〟などの敵が待ち受けているのだ。ときどき〝野盗〟の放つ矢は、こちらのキャラを射抜くことがある。射抜かれてしまったキャラは、大きなダメージを負ってしまうので、敵に野盗が登場したら、弓で射殺するなり、呪術で片づけるなりしよう。

それからここで手に入るアイテムだけど、主な物は〝滋養ノ薬〟、〝狩猟弓〟〝盗賊ノ短刀〟、といったところかな。〝大ガニ〟を倒した際に〝カニの爪〟が手に入ることもあるぞ。武器としても使えるし、食べてもオイシイという、ちょっと変わった代物だ。

　盗賊を退治すると、目的であった巫女装束の女の子がここにはいないことが判明する。それどころか、盗賊に助けを求められてしまうのだ。実はこの盗賊たち、魍魎たちに襲われ、逃げてきたらしい。おまけに家族が魍魎に捕まったままなので、助けてほしいと言ってくる始末。しょうがないな、巫女装束の女の子を探すついでに助けてあげようじゃないか。



⬆倒してみたら、家族思いの結構イイヤツだったりする。でも盗賊はイケナイことだ。反省しろー。

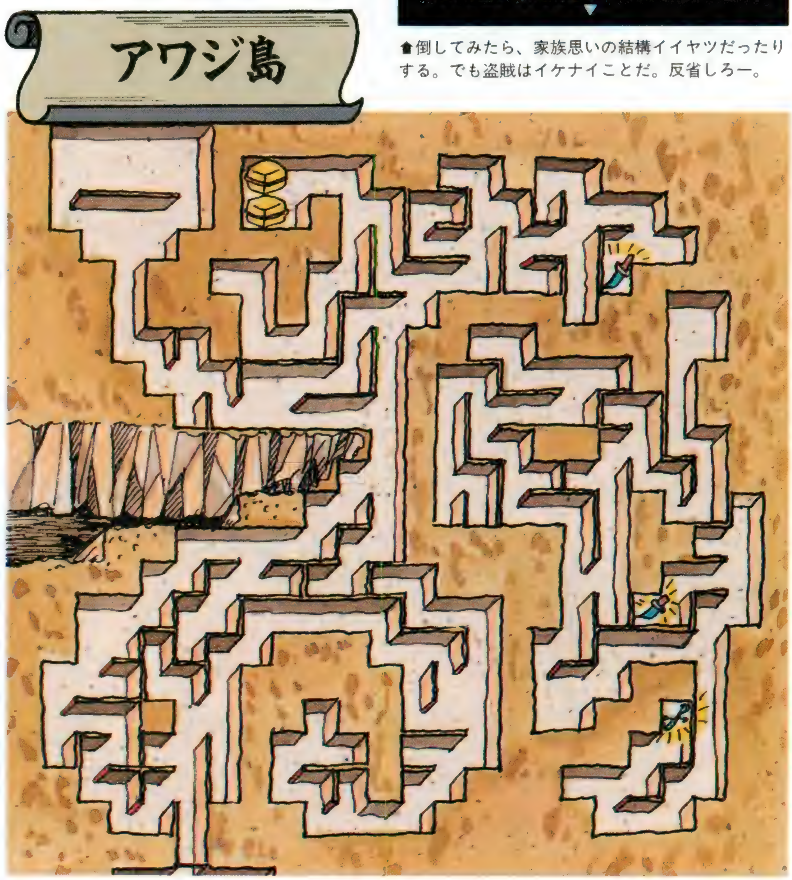


⬆実はアワジ島には、こんな場所もあるんだ。一度は来てみよう。

盗賊のボス登場 一気にたたみ込め!!



⬆盗賊の頭領と対決。こんなデカイ刀で切られたら、ひとたまりもないぞ。一撃が結構強力なので、持久戦になるとかなりキツイ。一気に倒せ。



オオエ山での鬼魅退治

盗賊の頼みを引き受けて、オオエ山までやってきたスザクたち。ここから先は普通の敵と違い、魍魎が相手なので、今まで以上に慎重に進まなければならないぞ。装備を整えてから来るのは当たり前なんだけど、できれば回復率の高い〝熊の肉〟をたくさんストックしておいてから乗り込むことをオススメする。シノヤマ峠で十分稼いでおこう。5つや6つは欲しいぞ。

オオエ山の洞窟に入ると、〝連頭魂〟、〝大眼魂〟などの魍魎がウジャウジャ出てくる出てくる。コイツらは必ずと言っていいほど特殊攻撃をしてくるので、要注意だ。巫術、呪術を駆使して倒してしまおう。と言いたいところだけど、この先に進むと強力な敵がドンドン出てくるので、ここは少々精神力を出し惜しみしておこう。途中、封印が施された入り口があるけど、ここはまだ通ることができなさそうなので、あと回しにするように。

ドンドン進んで行くと、どこからともなく悲鳴が聞こえてくる。悲鳴の聞こえてきた部屋に飛び込むと、〝半蛇鬼魅〟といういかにも強そうな敵が襲いかかってきた。強い、本当に強い。〝雷よ落ちよ〟を試しに唱えてみたけど、まったく当たらない。呪文攻撃で与えられるダメージは少しだから、後衛は弓などの飛び道具を主体に攻撃してほうがイイぞ。

半蛇鬼魅を倒し無事盗賊の家族を救出したスザクは、重要な情報を手に入れる。それは、巫女装束の女の子が洞窟の奥に捕まっているのを目撃したというもの。それから、通ることができなかった封印の解き方も教えてくれたぞ。ひと段落ついたなと思いきや、またまた洞窟の奥を目指して進まなければならないんだな。話によると、封印の奥にはもっと強力な魍魎が住みついているらしい。

女の子を無事救い出すことが出来れば、ヒメノ川の亡霊が払えるはず。はたしてスザクたちは無事救い出すことができるのだろうか。



⬇魍魎どもが徘徊するオオエ山の洞窟。はたして、盗賊の家族を無事救出することができるのだろうか。

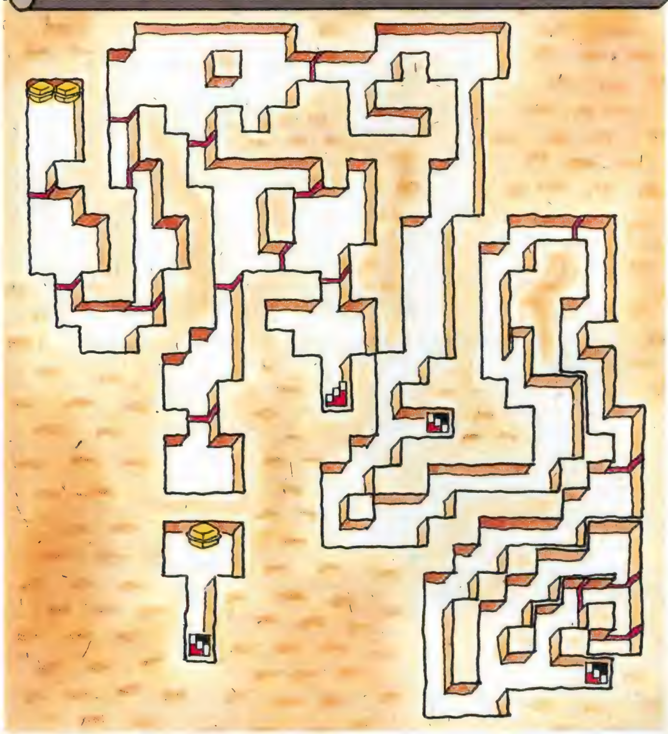


⬅半蛇鬼魅との決戦だ。なめてかかると、シッペ返しを喰らってしまうので注意。

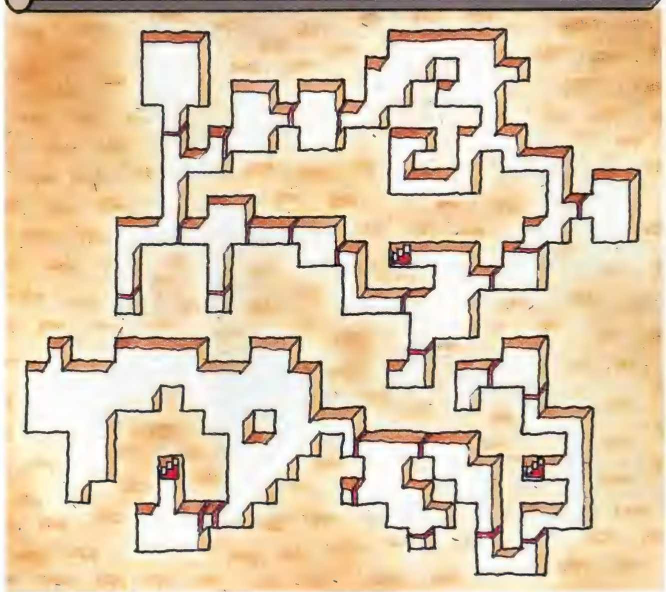


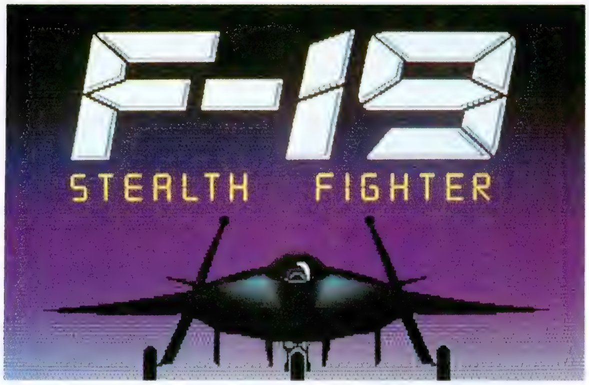
⬆無事人々を救出することに成功。しかしすべての魍魎を倒したわけではない。気をゆるめるな。

オオエ山の洞窟 1F



オオエ山の洞窟 2F





F-19ステルスファイター

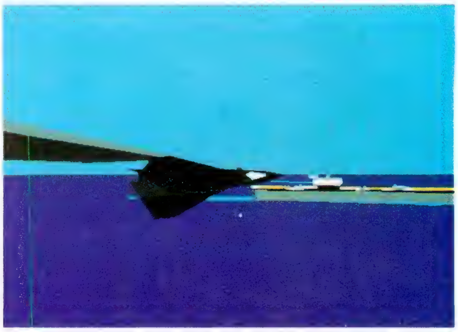
さすがにアメリカ生まれのフライトシミュレーターだけあって、なかなか手ごわいこのソフト。でも、ちょっとした基本事項を覚えてしまえば、あとは楽しく遊べるのだ。今回は、その"ちょっとした基本事項"を解説してみるぞ。これだけ読めば、簡単なミッションの達成はできるようになるハズだ。がんばろうぜ。

今をときめくフライトシミュレーターだけど、遊んだことのない人には、結構難しそうなイメージがあるようだね。というわけで、今回は初心者にも『F-19ステルスファイター』を楽しんでもらえるよう、基本的な事から解説をしていくことにするぞ。

まず、ゲームはミッション制で進んでいくことを覚えておこう。与えられたミッションをこなしていくわけだけど、その達成度によって得点が与えられるのだ。すべてのミッションで、達成すべきふたつの目標が、ランダムに与えられる。そのふたつを達成したかどうかが、得点を決める上で最も重要な要素となるのだ。

得点があるレベルに達すると、昇進したり、勲章を与えられたりもする。これが励みになって、次のミッションへの意欲が湧いてくるってもの。こうしてミッションを繰り返すうち、キミはエースパイロットとなるのだ。

ミッションの難易度は、自分のウデに合わせて変更できるから心配はいらない。若葉マークパイロットのキミだって、立派にヒーローになれるのだ。というわけだから、さっそく心の準備をして、この記事を読んでくれ。キミもエースになれる！


⬆なんとも不気味な形をしたステルス機F-19を自由自在に操って、アメリカ空軍のエースを目指せ！

STEP 1 飛びたつ前から戦いは始まっている!

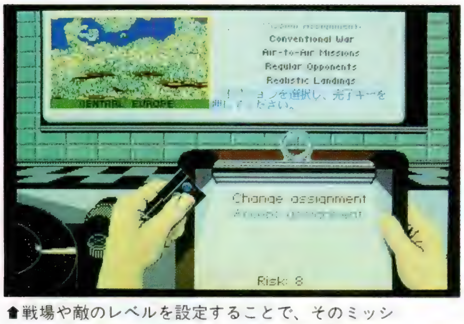
早く飛びたい気持ちはわかるけど、ここはグッとその気持ちを押えて、飛び立つ前の注意事項から始めてみよう。まず難易度の設定だ。難易度は、戦場、ミッションの種類、敵のレベルなどの設定によって変化する。これらの要素の組み合わせで、難易度が決まっていくわけ。フライトシミュレーター入門小僧たちは、謙虚に最も低い難易度で遊ぶのがいい。ヘンにミエを張ってもしょうがないぞ。

4つある戦場のうち、最も初心者向きといえるのがリビアだ。まずはリビアでウデを磨こう。

続いて状況の設定を行なう。冷戦、限定戦争、全面戦争の3種類から選ぶのだ。冷戦では、敵の反応は遅いが、自機が敵に発見されると減点の対象になる。また、目標以外の建造物や航空機をむやみに破壊しても、得点どころか減点されるハメになるので注意しよう。あとは任務の種類、敵のレベル、着陸の難易度を設定すればいい。

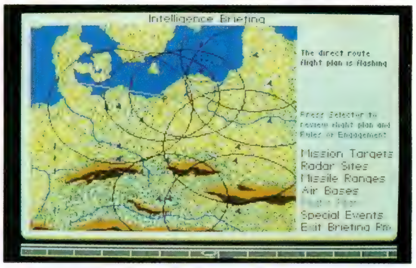
いよいよマップ上で、ミッションのブリーフィングだ。ここでは、攻撃目標の確認はもちろんのこと、敵のレーダーや飛行場の位置も確認しておこう。必要があれば、後でフライトコースを変更して、敵の抵抗のありそうな場所を避けることもできるからだ。

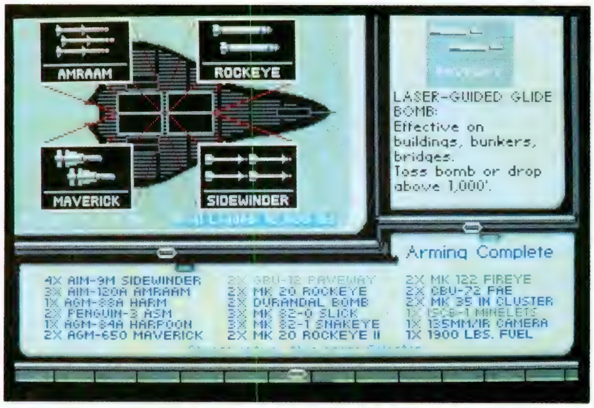
ここまでくれば、あとはミッションの内容に合った武器を搭載し、いよいよテイクオフだ！



⬆戦場や敵のレベルを設定することで、そのミッションの難易度を変更できるのだ。難易度は画面下に10段階で表示される。始めはリビアで訓練だ。

⬇ブリーフィングでは、攻撃目標や任務内容だけでなく、敵の配備状況などもしっかり頭に入れておくこと。この情報に基づいて侵入経路を変更できる。





⬅搭載武器を選択しているところ。あらかじめ任務内容にあった武器が搭載されているが、自分の好みや作戦に応じて、どんどん変更して構わないぞ。

■ジャンル/フライトシミュレーター
■メーカー/マイクロプローズジャパン
■対応機種/PC-9801VM21
■価　格/1万2800円[税別]
■発売日/発売中

STEP 2 第1目標に向けて飛び立て！

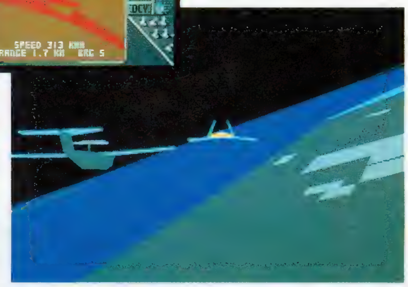
さて、いよいよ飛ぶワケだけど、いったいどの方向に向かって飛べばいいんだろう？　このゲームでは、あらかじめ航行点と呼ばれる通過ポイントを設定できるようになっている。その方角はヘッド・アップ・ディスプレー（以下HUD）に表示されるのだ。HUD上で自機の進行方向を知るための目盛の上部に、小さな三角が現われて、次の航行点への方角を示してくれる。つまり、この三角をHUDの真ん中にキープして飛んでいけば、次の航行点にたどり着けるワケ。

問題は、この航行点の設定のしかただ。ミッションを開始すると、自動的にフライトのコースは決定されている。ただし、このコースがベストとは限らないのだ。ブリーフィングのとき、マップで敵のレーダーや飛行場、地対空ミサイル位置を確認したよね？　そこで、敵の防備の薄そうな部分を選んで目標に接近するコースを、自分で設定してしまおう。これだけでも、ミッションの達成がずいぶん楽になるぞ。

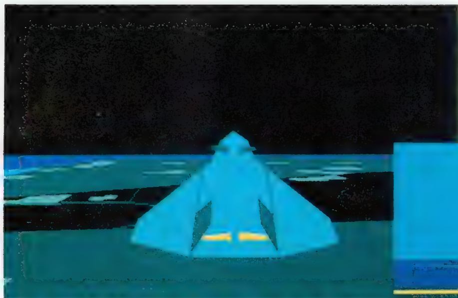
敵のレベルを低く設定したり、状態を冷戦の状態に設定したりすると、敵の反応は鈍くなるから、大した抵抗も受けずに目標に到達できるハズ。それでも、なるべく敵基地から離れておくにこしたことはないよね。

さて、こうして無事に第1目標地点に到達したら、いよいよ任務の遂行だ。任務は航空機の撃墜だったり、建物の破壊だったりする。目標のタイプに合った武器を使用しているかどうかは、しっかりと確認しておこう。また、偵察任務なのに、つい勘違いして目標を破壊してしまった、なんてこともないように。武器ベイのドアの開け忘れも注意だ。





⬅⬇ミッションによって、目標の種類は異なる。航空機の撃墜、建物の破壊、補給物資の輸送、空中偵察など様々だ。航空機の撃墜任務の場合、グズグズしていると敵は着陸してしまうぞ。





⬆➡ミッションには、夜間のものと昼間のものがある。これはランダムに決定されるのだ。夜間のミッションを飛ぶF-19のイメージは、まさに空飛ぶ忍者ってところだよな。

兵器の特徴を知るべし！

このゲームでは、目標や任務内容の多様化に合わせて、搭載できる武器の種類もとっても多くなっている。それだけに、搭載する武器の選び方、そして使い方を知っておくことが大切だ。まずは、目標のタイプに合った武器を選択することが第一。そして、その武器の発射方法も確認しておくことだ。

対地攻撃兵器には、空対地ミサイル、レーダー誘導爆弾、自由落下爆弾、遅延爆弾といった種類があって、それぞれに最適の発射方法があるので、すべてを理解しておくことだ。

マヴェリック

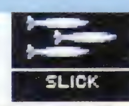


空対地ミサイル

誘導方式：画像赤外線追尾
射程距離：32km

レーダー誘導に従って、自力で目標に向って飛行する、空対地ミサイル。効果のある目標の種類も多く、搭載する価値が高い兵器だ。

スリック

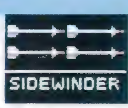


低抵抗通常爆弾

有効目標：建物，艦船ミサイル，石油施設
最低投下高度：500ft

自由落下型の爆弾。水平爆撃か、急降下爆撃で投下する。照準の正確さが要求される。2000フィート以下で投下すると不発の恐れあり。

サイドワインダー



短距離空対空ミサイル

誘導方式：赤外線追尾
射程距離：17km

超有名な赤外線追尾型空対空ミサイル。このゲームでは、改良型のサイドワインダーになっていて、抜群の命中率だ。信頼性も高い。

ペーブウエイ



レーザー誘導爆弾

有効目標：建物，橋バンカー
最低投下高度：1,000ft

広範な目標に効果的。レーザー誘導で滑空するので、自由落下型の爆弾に比べて、命中精度も高い。トス爆撃か水平爆撃で使用する。

デュランダル



滑走路破壊爆弾

最低投下高度：500ft

滑走路を破壊するための専用爆弾。低空水平飛行で目標上空を通過しながら投下する。投下の高度は、約500フィートが最適だ。

カメラ



偵察カメラ・パレット

135mm光学／赤外線偵察写真撮影パッケージ
低空近接撮影用

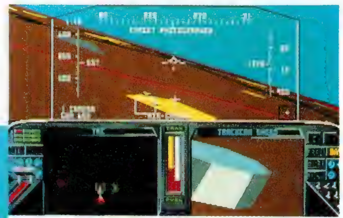
言わずと知れた、写真を撮るための装置。敵のミサイルボートや石油施設などの撮影をする。持ち帰った写真を専門家が分析するのだ。

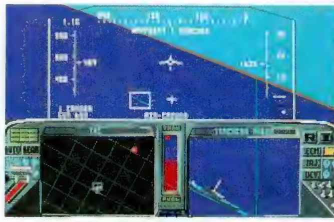
STEP 3 第2目標も忘れずに

さて、第１目標を無事に達成しても、まだまだ第２目標が残っている。このまま基地に引き返しても、ある程度の評価は受けられるが、それじゃあ男も女もすたるってもの。しっかり任務を遂行しよう。ただし、次のような場合には、無理をせずに引き返した方がいいこともある。

まず、機体のダメージが大きく、これ以上任務を遂行できないような場合。次に武器を使用しつくして、緊急事態に対処できるかどうか、自信が持てないような場合。そして燃料の残量が心許ない場合だ。このような場合には、基地へ引き返す決断を下すことも大切だ。ムリをして敵の領土のど真ん中で墜落して、ステルスファイターの秘密を敵に知られるような事態は、なんとしても避けなくてはならない。第２目標地点に向かう前に、燃料や武器の残量や、機体のダメージはチェックしておこうぜ。

第２目標地点へ向かうときは、ほとんど敵の領地内を飛行することになる。細心の注意を払いつつ飛ぼう。多少遠回りになっても、なるべく敵の拠点は回避して飛ぶこと。もちろん敵の拠点を潰しながら飛行することもできるけど、武器を使い果たしたり機体に損傷を受けたりして、肝心の任務を達成できなくてはバカみたいだ。燃料に余裕があれば、遠回りでも安全なルートを飛ぶ。これが鉄則だ。特に冷戦状態のミッションでは、敵基地周辺の飛行はしないこと。





⬅⬆写真偵察任務では、目標の近くまできたらベイを開き、武器選択をカメラに。前方カメラキーを押してモニターをオンにして、目標がモニターに映るように機体を操作。そしてリターンキーで撮影だ。



⬆第２目標地点に向かうころには、敵の戦闘機も応戦に上がってくるハズ。発見されてしまったら、ためらわずにミサイルを発射しよう。



STEP 4 味方基地を目指せ!!

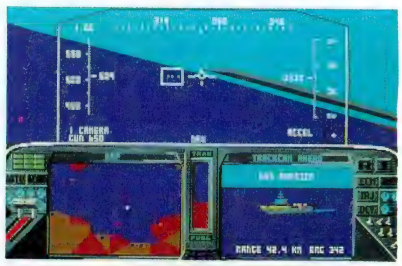
第１と第２、両方の任務を達成したら、いよいよ味方基地に帰還だ。ミッションで着陸場所も指定されているから、そちらへ向かうのだ。空母に着艦を指定される場合もあるから注意しよう。帰還途中とはいっても、気を抜くことは禁物。攻撃に気づいた敵は、全力で追ってくるハズだ。

燃料や武器に余裕があれば、地上、空中を問わず、目標を破壊するのもいいだろう。全面戦争ミッションなら、敵の領土内の目標はどんどん攻撃してかまわない。限定戦争なら、軍事目標に限って攻撃していい。ただ調子に乗って、逆に撃墜されたりしないこと。また、冷戦ミッションでは、任務の対象以外の目標は、原則として攻撃してはいけない。とにかく敵に発見されないよう、すみやかに帰還するべきなのだ。

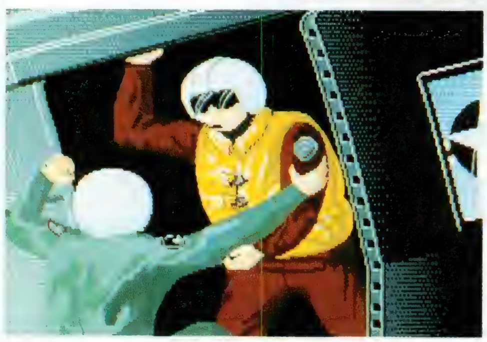
まだキミが無事に生き残っていれば、そのうち基地が視界に入ってくる。でもまだ安心するのは早い。最大の難関が待っているのだ。



⬆機体の損傷をチェックしているところ。気づかないうちに、エンジン出力が落ちていたりすることもあるから注意。燃料の残量にも、常に気を配ろう。



⬆おお、あれに見えるは味方空母！　やっと帰って来たぞ。でも、まだ着艦という難関が待ち受けているのだ。フンドシ締めなおせ。



⬅最悪の場合、味方の領域内の海上で、緊急脱出をしよう。救出される可能性も高いぞ。高度2000フィート以上で脱出しないと危険。また、背面飛行中の脱出も危険だ。

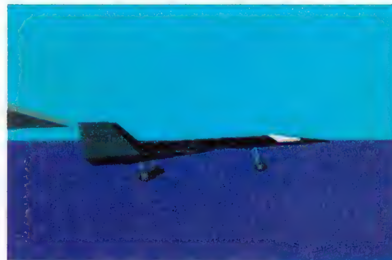
STEP 5 最後の難関、着陸/着艦

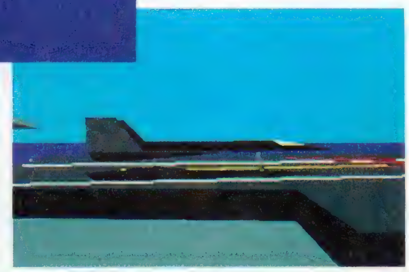
前作、『F-15ストライクイーグルII』では、オートパイロットモードでの着陸ができたよね。しかし『F-19』には、この機能が付いていないのだ。というわけで、ここでは着陸のコツを紹介しておこう。

基地あるいは空母にある程度接近したら、まず高度と速度の調節をしておく。速度は400ノット程度、高度は2000フィートか3000フィートぐらいがいいだろう。

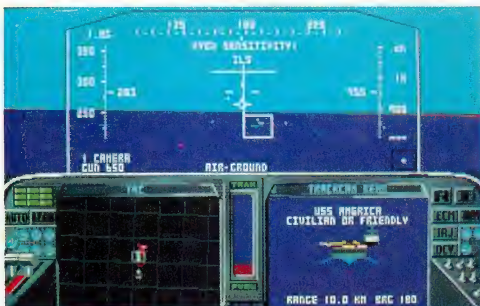
基地へのアプローチで覚えておくべきことは、滑走路や空母は0度と180度を結ぶ線に沿ってレイアウトされているということだ。つまり着陸時のアプローチは、いつも0度か180度の方向に向けておこなうようにすれば、正しい角度で進入できるということ。また滑走路へ接近するときに、HUDを対地モードにして基地を目標として捉えておくと、基地と自機の位置関係がわかりやすいぞ。

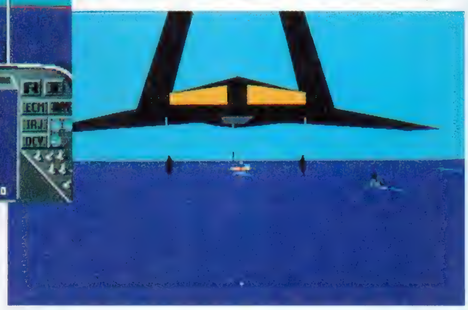
うまく進入できたら、ILS（計器着陸システム）をオンにして、自分が正しい着陸コースに乗っているかを確認する。一度高度とコースを設定したらILSはオフにして、目視で操縦しよう。あとはスロットルを絞りつつ、降下率と距離の関係に気をつければオーケー。このへんの感覚は、慣れるしかないぞ。慣れるまで、何度でも練習しよう。それしか上達の方法はないんだから……。



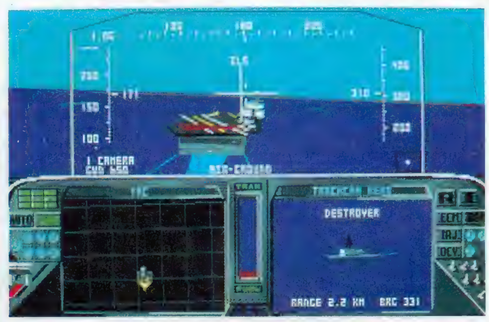


⬅⬇着艦の瞬間。ノーズがかなり上を向いていても、少しずつ高度が下がるぐらいのスピードでアプローチ。甲板のワイヤーが張ってある部分で接地するようにする。これでオーケーだ。





⬆➡HUDを対地モードにして味方空母を捉えておくと、自分との位置関係がわかりやすい。モニターに空母の後ろ姿が映っていれば、そのまま侵入しよう。軸線に空母がないときは、ムリせず侵入しなおそう。

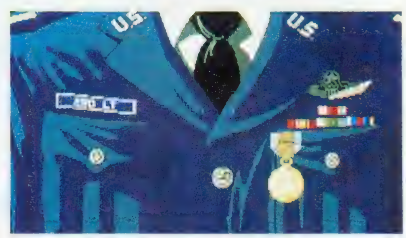


⬆これぐらいの進入のズレなら、まだ大丈夫。でもムリだと思ったら、迷わずパワーをかけて上昇、再進入しよう。ムリして海面に激突するよりは、燃料切れで脱出したほうがマシだ。

STEP 6 ミッションを振り返って

やっとの思いで着陸したキミを待っているのは、デブリーフィングだ。ま、反省会ってところかな。実際の飛行経路がマップに表示され、武器の発射や目標の破壊など、細かく再現される。その都度、得点の変化も表示される。せっかくのデブリーフィングだから、ただ眺めているだけではもったいない。自分のどのような行動が、どのような得点の変化をもたらしたか、はっきり把握しておこう。次にプレーするときに、必ずプラスになるハズだ。

こうしてミッションをひとつクリアーするごとに、操縦にも慣れ、得点稼ぎのコツも飲み込めてくる。そうなればしめたもの。あとはトップエースの座を目指してまっしぐら、だ。

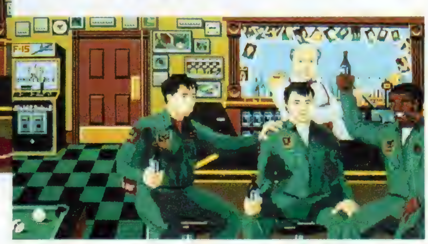


⬆総得点が一定のレベルになると昇進、ひとつのミッションでの得点が高いと勲章の授与が。最高位の准将と、名誉勲章を目指してがんばろう！

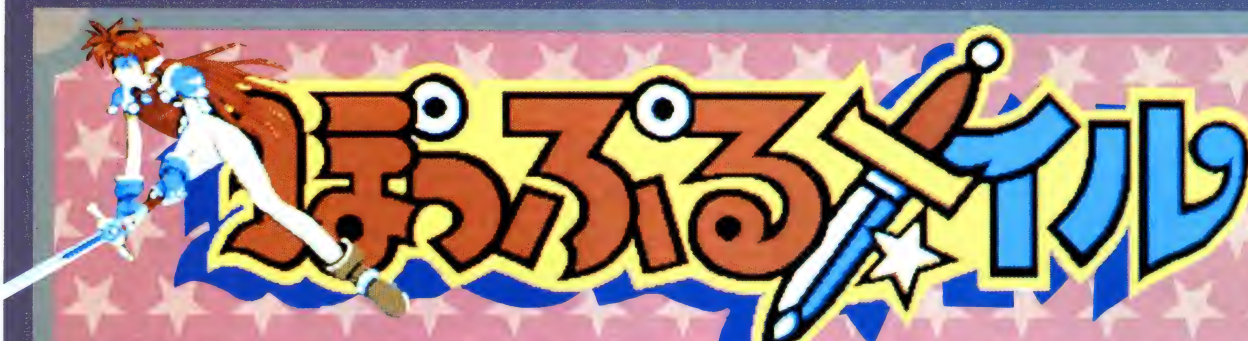


➡デブリーフィングでは、ぼ〜っと眺めているだけでなく、反省を次のミッションに活かすようにしたいものだ。





⬆➡ミッションの結果によっては、仲間と楽しく飲んだり、ひとりで酔いつぶれることに。ま、これも明日への活力となると信じましょ。



ぽっぷるメイル

コミカルで楽しい横スクロールのアクションゲーム『ぽっぷるメイル』がPC-9801に移植されたぞ！　PC-9801版は、イベントシーンの一部がPC-9801専用に描き変えられている。もちろん、グラフィックはすべて400ラインモード！　早く遊ばなくちゃ！

おてんばでカワイイ女の子、メイルが大活躍する横スクロールのアクションゲーム、『ぽっぷるメイル』が、ついにPC-9801に移植されることになった。PC-8801ユーザーに人気の高かったこのゲームの移植は、PC-9801ユーザーにとって待ちどおしいものだったはずだ。

それでは、PC-9801版の『ぽっぷるメイル』を紹介する前に、大まかなストーリーを紹介しておこう。

ハーフエルフのメイルは賞金稼ぎの女の子。マリオネット盗賊団の首領、クラッカーを追っていたが、寸前のところで逃がしてしまう。すっかり自信を失い、賞金稼ぎをやめようとするメイル。だが、魔術師マテリアルに高額の賞金がかけられていることを知り、この仕事を最後に賞金稼ぎから引退しようと決心するのだ。しかし、メイルはマテリアルを追ううちに、邪神、ガイストレイスの復活を知ることになる。旅の途中で仲間になった、マテリアルの弟子のタットや怪獣のガウと共に、本当の敵、邪神ガイストレイスを倒すためにメイルの冒険は続くのだった。

さらに魅力あふれるオープニング





賞金首マテリアル



マリオネット盗賊団を追うメイル！



あ〜あ

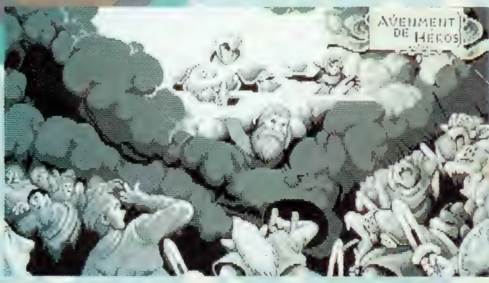
まず注目してもらいたいのがこのオープニングのグラフィックの美しさ。PC-8801版もグラフィックの美しさには定評があったけど、PC-9801版も負けてはいない。見てもらえばわかると思うけど、オープニングシーンの一部は描き直してある。PC-8801版に比べると、少しシリアスな雰囲気なのだ。





■ジャンル/アクション
■メーカー/日本ファルコム
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

PC-8801版との違いは?

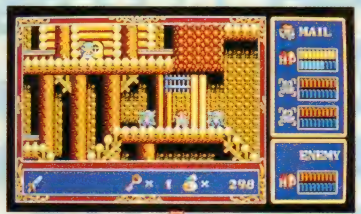


⬆PC-8801版のオープニング。過去の英雄たちの物語が語られている一番最初のシーンだ。まるで神話か伝説のような雰囲気だ。

⬇こちらはPC-9801版のオープニング。神話っぽい雰囲気のPC-8801版と違って、迫り来るモンスターに立ち向かっていく英雄の姿が強調されているのだ。



⬇PC-8801版のゲーム画面。わかりやすく、スッキリした感じの画面構成になっている。自分と敵の状態が、ひとめでわかるのがいい。





⬆基本的にはPC-8801版の構成と同じだけど、ちょっと凝った感じのPC-9801版。色使いやイラストなどがシリアスなイメージだよね。

PC-8801版と PC-9801版の大きな違いは、やはりグラフィック。 PC-9801版のグラフィックはすべて400ラインモードに描き直されているので、モンスターやイベントシーンでは400ラインならではの美しさを堪能できるはずだ。前ページでも触れたけど、オープニングシーンの一部は PC-9801版用に描きかえられているし、ゲーム画面もちょっぴり違う。右の写真をよぉく見てほしい。 PC-9801版では、画面の上下にイラストが加えられている。彫刻のように描かれたメイルと飾り文字が、いい雰囲気だよね。

また、メイルが敵と戦うと、そのパラメーターの上に、敵の名前が記されるようになったのだ。全体的にハデになった感じがする。

そのほか、 PC-9801版のほうがキーの反応が速い点は注目したいよね。アクションがニガテで、 PC-8801版では苦労してゲームを進めた人も、 PC-9801版ではサクサク進めるかもね。

ちょっぴり大人っぽくなった(?)メイル

➡コミカルな場面が多い『ぽっぷるメイル』。メイルが大人っぽくなっても、コミカルな雰囲気は変わっていないぞ。



PC-9801版メイルはちょっぴり、お・と・な。なんのこっちゃと思うかもしれないが、 PC-9801版のメイルは PC-8801版に比べて少し大人っぽく描かれているのだ。一番左に PC-8801版のメイルを載せたのでちょっと見てほしい。 PC-8801版の、コミカルでかわいいメイルに比べると、 PC-9801版のメイルはスンナリ伸びた手足と、少し切れ長になった目が強調されているよね。大人っぽいというか、ちょっとエキゾチックな感じがする。 PC-9801版ではちょっぴり大人になったメイルが活躍するのだ。



⬅こっちはPC-8801版のメイルだ。PC-9801版と比べると、子供っぽいというか、カワイイというイメージが強い。これも捨てがたいけどね。



⬆このメイルの美しさを見よ! 髪の毛の流れとか、表情がすごくヨイのだ。このメイルを見るだけでも、PC-9801版を買う価値はアリなのだ。



⬅赤い髪と青い瞳が、なんだかエキゾチックな雰囲気。それに、ちょっと寂しげな表情がいいよね。ホメ過ぎかな?



グロス・ドイッチュラント

『グロス・ドイッチュラント』の徹底解剖も3回目を迎え、ついにキャンペーンシナリオの紹介に突入だ。さすがに前号までの練習シナリオとは、スケールも難易度も大違いだから、1回で解剖を行なうことはできないので何回かにわけて説明していくぞ。今回はまず、キャンペーンシナリオの特徴の解説からだ。

第2次世界大戦　開戦前夜

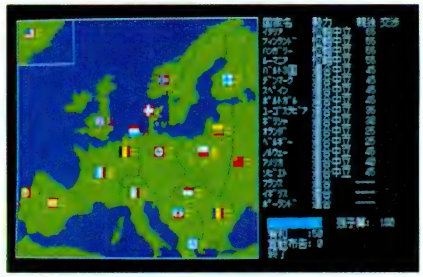
ご存じのとおり『グロス・ドイッチュラント』は、4つのシナリオから構成されている。このうち、前回までに紹介したシナリオ1とシナリオ2は、ゲームの基本システムをマスターするための練習シナリオであった。これに対して今回から解説を行なうシナリオ3は、第2次世界大戦の勃発から終結までを描くキャンペーンシナリオとして、『グロス・ドイッチュラント』の本編ともいえるものなのである。

では、いままでの練習シナリオとシナリオ3とでは、いったいドコが違うのか？　おおまかにいえば、シナリオ1や2がひとつの作戦のみを扱っていたのに対し、シナリオ3は第2次世界大戦の遂行そのものを扱っているため、プレーヤーのやるべきことの規模が違うのだ。

たとえばシナリオ3では兵器の生産や開発ができる。シナリオ1や2では燃料の補充しかできなかったのだから、大きな違いだ。さらに、外交交渉などもあってヨーロッパ各国との折衝も大切だし、海軍も登場してくるので陸戦だけを考えてるわけにはいかない。加えて、他国から占領した都市では治安維持活動も行なわなければならないし、長期戦遂行のために、資源の心配もしなければならないのだ。つまり、シナリオ3とは、プレーヤーがナチス・ドイツの指導者として、すべてのことを行なわなければならないシナリオというわけである。

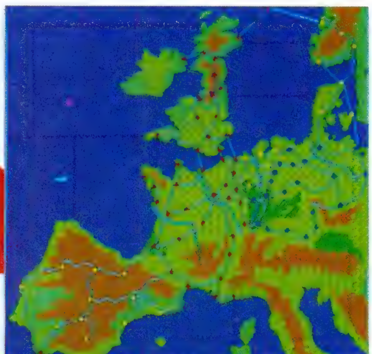
それではプレーヤーはナチス・ドイツの指導者として、いかにして戦争を遂行すべきなのか？　戦術的なことでいえば、シナリオ1や2で練習したことをそのまま活かせば大丈夫だ。用兵のテクニックそのものは、たいして変わらないのである。ただ、シナリオ1や2では海軍や夜間爆撃などはなかったので、そういったシナリオ3からの戦術については次号以降て説明していこう。

一方、戦略的なことについては、新たに覚えなければならないことばかりだが、まず、ナチス・ドイツが確実に戦争を遂行するためには、10人いる閣僚たちを上手に使いこなさないといけない、ということを覚えておいてほしい。閣僚たちの担当職務は右ページにまとめてあるが、彼らのうちで誰を優遇して仕事をさせるかで、戦略は大きく変化する。よく各人の担当を考慮して、決定しよう。

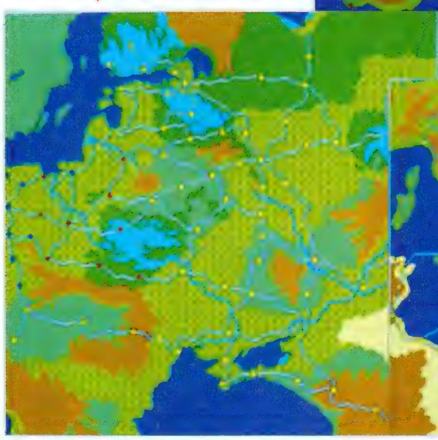


⬆これが、ゲーム開始直後の外交状況だ。一刻も早く、枢軸国側の中立国を参戦させたいものである。

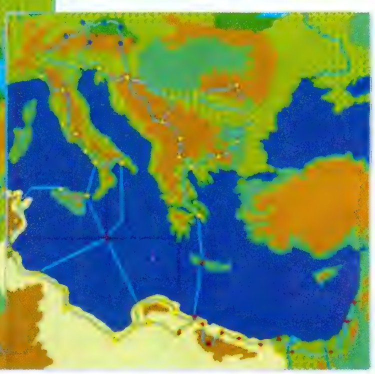
HOT EUROPE



⬆西部戦線マップ。イギリスとフランスが難敵だ。



⬆東部戦線マップは、ソビエトとの戦いのマップである。母なるロシアの大地は、広いぞ！



⬆イタリア戦やアフリカ戦を扱うのが、この南部戦線マップである。海軍が重要だ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ジェネラル・サポート
■対応機種/PC-9801
■価　　格/1万4800円[税別]
■発 売 日/発売中

ナチス・ドイツを支える閣僚たち

■陸軍省：ポルシェ博士[忠誠度9]



『グロス・ドイッチュラント』において陸戦兵器は、車両、火砲、兵士の３つに分類されるのだが、そのうち車両の開発と生産を担当するのがポルシェ博士である。広大なヨーロッパを転戦するためには優秀な車両が必要であり、彼の存在は重要といえよう。

■海軍省：デーニッツ提督[忠誠度8]



デーニッツ提督が担当するのは海軍の仕事のうち、潜水艦の開発と生産である。輸送や海上戦を行なうような大型艦は彼の担当ではないので、戦略上で潜水艦を必要としないと判断したら、冷遇してもいいかもしれない。ただし、辞任は覚悟の上でだが。

■空軍省：ゲーリング元帥[忠誠度10]



航空機の開発と生産を担当。航空機には軽、重戦闘機と軽、重爆撃機の４種類があるが、どれも戦争遂行には欠かせない兵器なのである。常に高性能な機体が必要とされるし、ポルシェ博士と同様にゲーリング元帥の存在は必要であるといえよう。

■外務省：リッベントロップ[忠誠度8]



外交には、枢軸国側(親ドイツ派)中立国に参戦を呼びかける〝参戦要請〟と、連合国側(反ドイツ)中立国の参戦を押さえる〝宥和〟、それに戦争開始を宣言する〝宣戦布告〟の３つがある。リッベントロップはこういった交渉を、ヨーロッパ各国と行なうのだ。

■建設省：トート博士[忠誠度8]



建設省の仕事は文字どおり、各施設の建設である。この仕事は一見地味のようだが、陣地構築や飛行場設営、工場の増築などをすべて担当しているので戦略的な意義は大きい。特に工場の増築は生産力アップには欠かせず、戦争遂行のためには重要である。

■宣伝省：ゲッペルス博士[忠誠度9]



占領したばかりの都市は国民士気が低下し、生産力などが著しく減少する。このとき、国民士気の向上に役立つのが、ゲッペルス担当の宣伝である。宣伝には街頭演説と演説会、党大会の３つがあるが、後者ほど国民士気向上の効果は大きくなるのだ。

■内務省：ヒムラー長官[忠誠度15]



内務省は都市の治安維持活動を行ない、レジスタンス活動を未然に押さえるのが仕事である。つまり、占領間もない治安の低い都市などで活動させればいいわけだ。内務省の仕事としてはほかに、敵のスパイを逮捕する〝摘発〟と〝一斉検挙〟とがある。

■諜報局：ハイドリッヒ[忠誠度15]



諜報局では、スパイの養成と派遣とを行なっている。スパイの活動としては、敵都市の探索や混乱、敵指揮官の暗殺などがあるが、真っ向から軍隊を動かして勝つ、と思っている人には必要のない仕事かもしれない。確かに、ほかの省庁より重要度は低い。

■ロケット開発：ブラウン博士[忠誠度9]



Ｖ１やＶ２、Ａ10といったロケット兵器の開発を担当している。ロケット兵器の威力は凄く、完成すれば大戦力となるのは確実だが、いかんせん莫大な時間と予算がかかるのだ。ロケット開発を優遇するぐらいだったら、ほかの省庁に予算を回したほうが。

■科学省：ルスト[忠誠度8]



新兵器の開発を担当し、優遇するほど開発ペースは早くなる。ちなみにここで開発されるのは、中対戦車砲、シュノーケル、初期型レーダー、ホーミング魚雷、重対戦車砲、パンツァーファストなどで、これらはすべてドイツ軍の戦力アップにつながる。

なぜか〝懐かしゲームレビュー〟のほうがウケがよかったりする。 本家レビューのほうもがんばらねば。

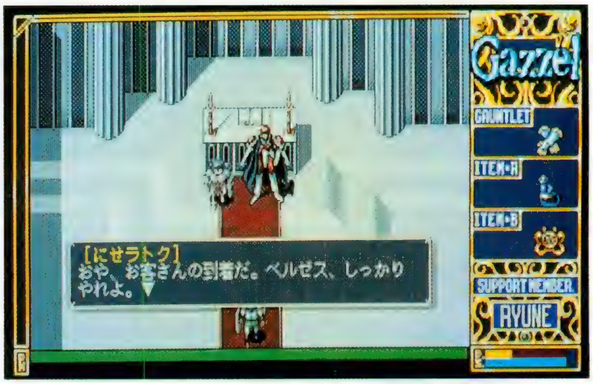
SOFTWARE REVIEW

ラトクちゃんは友達がいっぱいいていいよなあ

サーク ガゼルの塔

忍者増田

4年ほど前、大志を抱いて上京した拙者でござるが、相変わらず職場ではいじめられてばかり。拙者もこのへんで田舎に帰って、のんびり畑仕事でもやるかなあ……、あっ、今一瞬喜んだでしょ!?　このやろう。



●

どーもこんにちは！　忍者増田でござる。拙者がレビューするソフトは、『サーク ガゼルの塔』でござる。こないだのウィザードリィのレビューでは、足りない頭で真面目なことをいっぱい書いて疲れちゃったので、今回は軽くいこうと思います。よって、このソフトのゲーム性がどーたらとか、操作性がどーたらとかいうことを述べる気はサラサラありませんので、あらかじめご了承を。気に入らなかったら、『WIZでござるよ』でも先に読んでてくだされ。えっ、あのページも嫌い？　あーあー、どーせそうでしょうよ。ちぇっ。

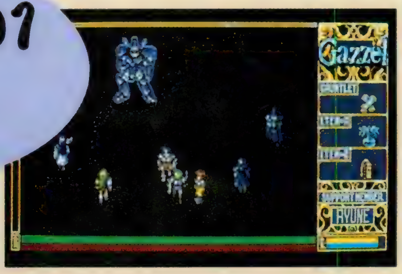
と、いじけが入ったところで本題に入るでござる。『サーク ガゼルの塔』をプレーして拙者が感じるのは、〝友情〟の2文字でござる。拙者は基本的に、ゲームはアニメ調じゃないほうが好きなのでござるが、このゲームから感じられる〝友情〟には、思わずクラクラときちゃいました。読者のみんなもご存じのとおり、拙者はこの編集部内で、よくいじめられています。拙者は、はっきり言ってバカな友達の数なら誰にも負けないと自慢できるのでござるが、なぜか職場では信じられる友達がいません。だからその点、こんなにも信じられる仲間がいるラトクが、とてもうらやましいのでござる。ラトクのまわりって、なぜかいつも人がいっぱいいるよね。『サークⅡ』でデスマウンテンに行くときも、一緒に行こうって人がたくさんいたし。これだけみんなが集まってくるってことは、彼にそれだけのカリスマ性があるってことなんだろうなあ。拙者がこのゲームで一番友情を感じたのは、ラストのボス対決のときに、みんなが助けに来る場面。もしこれが拙者だったら、編集部のみんなは助けに来てくれるでしょうか。絶対に来やしないという自信が、拙者にはあります。

だいたい、『サーク ガゼルの塔』では、ゲームの進め方からして、〝友情〟ってやつが感じられるでござる。このゲームでは、サポートメンバー制というパーティー方式が採られている。ラトクのパートナーたちは、それぞれが得意分野



友情！その2

助けられるばかりではない。逆にこちらが助ける場合もある。これは、ラトクがリューンを助けるシーン。情けは人のためならず。あまり情けをかけると、人のためにならないのだ。違うか。



友情！その1

なんといってもこのシーンが一番のクライマックス。最終ボスと戦うラトクとリューンを、みんなが助けにきてくれた。でも結局、危険すぎるってことで、ふたりだけで戦うんだけどね。

■ロールプレイング　■マイクロキャビン　■PC-9801VM/PC-88VA、PC-8801SR、MSX2　■7800円［税別］

ラトク・カートと彼を支える仲間たち

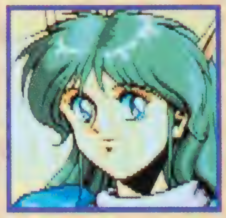
それではここで、この『サーク ガゼルの塔』で、ラトクのサポートメンバーとなってバリバリ活躍する、頼もしい仲間たち（ラトクも含めた）を紹介しちゃうでござる。この心強い５人の仲間たちがいたからこそ、ラトクだってガゼルの塔を攻略し、巨大モンスター、ガゼルの復活を食い止めることができたんだろうと思う。人はみんな、助け合って生きていくものなのでござる。決してひとりでは生きていけないのでござるぞ、松本おやじ。なお、「そんなのいちいち紹介しなくたって、プレーしたんだから、もう全員知ってるよー」という御仁もいるだろうから、その人物に対する、拙者の個人的意見も入れてみたでござるよ。もし拙者がこいつの友達だったら……、とかね。

われらが主人公 ラトク・カート



サークシリーズの主人公。おひとよしで、頼まれたらイヤとは言えないところなんか拙者と似ている気がするが、拙者のまわりには彼のように人は集まってこない。なんでかなあ。

ラトクのよきパートナー ルゥ・ピクシー



初代『サーク』からおなじみのピクシー。『サークⅡ』では、か弱い体で一生懸命ラトクの旅のガイドを務めてくれた。こんなに大勢の女の子に慕われて、ラトクは幸せ者でござるよ。

強力な攻撃魔法を操る元気娘 フレイア・ジェルバーン



ご存じフレイちゃん。ラトクにぞっこん惚れ込んでいる元気少女だ。底抜けに明かるく素直な彼女のような女の子が友達にいたら、きっとこっちまで元気が出てきちゃうでござろうなあ。

ちょっとキザな吟遊詩人 ホーン・アシュタル



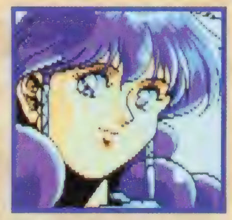
『サークⅡ』から登場した、旅の吟遊詩人。美形で、ちょっとタラシな感じ。悪いやつじゃないけど、こういうやつが友達にいたら、いつもおいしいところを持っていかれそうな気がする。

腕の立つ放浪の戦士 リューン・グリード



皮肉屋で口の悪い戦士。だが、こう見えてもなかなかの正義漢であり、ラトク同様、神の末裔なのだ。口には出さないけど、ラトクとは、きっとお互い良き友達だと思ってるんだろーな。

みんなのライフ回復係 フェル・バーウ



修道女。今回は、みんなの傷の手当てをする看護婦役として登場する。気丈な性格で、ときおり命令口調になることもあるが、ホーンを慕っているあたり、弱い部分も持っているんだろう。

というものを持っている。たとえば、魔法を得意とする女の子がいたり、剣を得意とする戦士がいたりとかね。でも、一緒に冒険できるのはふたりまでなので、そのときの状況に見合った仲間と交代しながら、ゲームを進めていく。つまり、みんなで助け合いながら、塔の中を冒険していくのでござる。どうでござる？　ニンともほほえましい話ではござらぬか。もしこれが、拙者と編集部の仲間だったらどうでしょう。「おまえがひとりで行ってこい。がんばれよ」とか言われるに違いありません。

拙者は、どうもこの〝友情〞とか〝青春〞とかいうものに弱いのでござる。みんなが『プラトーン』や『トップガン』に感動しているときに、ひとりで『がんばれ！ベアーズ』を見て喜んでいたからなあ。ちなみに編集部の松本は、〝友情〞とか〝団結〞とかいう言葉が、ヘドが出るほど嫌いなんだそうです。「しょせん死ぬときはひとりだ」と彼は言いますが、ひとりで生きていくなんてことは、絶対に不可能ですよね。察するところ、彼はよほど寂しい青春時代を送ってたんだろうなあと思います。女っ気がないなあと思ってたら、実は男の友達もいなかったんですね。ううう、なんてかわいそうな松本。大きなお世話でござるが。

マイクロキャビンさんの話によれば、『サークⅢ』が出るのはまだ先になるようだけど、拙者はまたこの友情路線で感動したいと思うのでござる。ニンニン。

拙者を支える仲間たち



ログインでの拙者を支えている友達は、ウィズとボールと猿のぬいぐるみ。こいつらは、人と違って絶対に拙者を裏切らないという特徴がある。ナーイス無機物！

オマケ！今号のそっくりさん





フレイのそっくりさんは茨城県の増田厚さん

ちょっと無理があるような気がするけど、結構似てません？　似てないか。似てませんね（弱気）。フレイちゃんファンの人、怒んないでくだされ。

これが『ビジュアル・カンバセーション』エンターテイメント性たっぷりの作品だ!

WYATT THE 4TH UNIT SERIES

花塚　弘

ただのアドベンチャーじゃない。すごくアクティブだけどアクションでもない。リアルな戦闘もあるけどシミュレーションとも違う。これぞ新ジャンル〝ビジュアル・カンバセーション・ソフトウェアー〟(映像対話型ソフト)だ。



●

いやぁ〜、待たされたね。前作『メリーゴーランド』から、約1年。〝第4のユニットシリーズ〟も、この『ワイアット』で通算7作目だ！みんなが〝いかに待っていたか〟は、ログイン11号のTOP30を見ればわかるとおり。単一機種対応ながら初登場6位とは、TOWNSユーザーとして心強く、うれしい限りだね。

さて、このワイアット。DAPSを搭載し始めた『D-Again』からは3作目にあたる作品だ。キャラクターとダイナミックに戦闘したり、ポリゴンの3D空間をバイクで走って捜索したり、記憶力と音感を試されたりと、よくここまで、あれもこれもと欲ばってくれたなって感じだ。前作までを振り返っても、その進化ぶりには、凄まじいものがある。D-Againでは、いわゆる〝ビジュアルシーン〟をダイナミックに動画させることに成功。メリーゴーランドでは、ビジュアルシーンをゲーム化したとも言えるほどゲーム全編を動画化し、かつそれに完全にシンクロしたボイスとサウンドを再生することに成功。そして、このワイアットでは、DAPSの特性を活かして、ゲームにさらに高い娯楽性、つまりエンターテイメント性を持たせることに成功しているんだ。

では、そのエンターテイメント性を具体的に見てみよう。ゲームをスタートすると、ディスプレーには重戦闘潜航艦アグライアのデッキでくつろぐ主人公ブロンウィンが登場する。このシーンでは、プレーヤーはブロンウィンとしてゲームを進めるんだ。やがて、そこに同胞のダルジイがやって来て、開口一番「またボケたらしい……」と言う。僕は、ここでしばらくホケ〜っとディスプレーを見つめていた。BGMは流れ続けているけど、シーンは展開しない。そこで、初めてゲームが〝コマンド待ち〟であることに気づいたワケ。マヌケ。

さっそく目のアイコンや耳のアイコンを選んでみると、「ダルジィ、今日はワンピースか」とか、「今日

■ビジュアル・カンバセーション　■データウエスト　■FM TOWNS　■1万2800円[税別]





は波が穏やかみたい。音があまり聴こえないわ」とか、ブロンウィンが〝声〟でコマンドに応じてくる。「ほぉ、やっぱり声が出るってのは気分出るね〜」って感心して、さらにひとつのコマンドに対するリアクションをすべて味わおうと、同じコマンドを何度も試してみた。

ところがそうしていると、いきなりダルジィが「返事はナシか？ブロンウィン」って、言ってくるじゃ〜ありませんか!!　これには、「ギクッ！」て感じでホントに驚いたね。ダルジィは、「またボケたらしい……」に対するブロンウィンの返事を、僕がゴチャゴチャやっているあいだ、ズ〜ッと待っていたってワケなんだ。僕はこのとき〝ゲームとの対話〟を実感したし、「これはデキる！」と確信したね。一般のテキストメッセージのアドベンチャーじゃ、こんな気分はそうそう味わえないだろう。僕と同じ経験をした人は多いハズだ。仮に、ダルジィの声に素直に〝口(くち)〟コマンドで応じていれば、こんな展開は見ることもなく、ゲームは進んでいたんだからね。

「これはストーリーを味わうアドベンチャーです」というメーカーのコメントを、みんなもよく目にすると思う。で、実際にプレーしてみると、本筋に関係ないコマンドには、たいしたリアクションもなかったりする。確かにストーリーはわかるんだけど、これじゃ自由にページを読み返せる分、本屋さんで売ってるコミックスのほうがインタラクティブだよ(笑)。

プレーヤーは、ひょっとしたら気づかないかもしれない。それでも、プレーヤーがやりそうなことを予測して、細かいところまで丁寧に作る。シナリオの本筋がしっかりしていることは、もちろん大前提だけど、この丁寧に作り込む姿勢があってこそ、ゲームプレーに〝深み〟が出てくるんだと思うな。

ワイアットはパソコンでなければ実現できない〝ゲームとの対話〟を、実感させてくれるシーンであふれている。一度だけのプレーじゃ、その醍醐味を味わい切れないから、何度も遊んでみてほしいぞ。●





WYATT プロジェクトチームに聞く



時は、『ワイアット』リリース前に遡る。以下は、大阪のデータウエスト本社を訪れて、第4のユニット最新作に対するスタッフの皆さんの意気込みを伺ったものだ。コメントの端々から、ワイアットプロジェクトチームの素顔をかいま見ることができるはず。

もうプレーした人には、プレーの楽しさを思い出してもらって、今後に夢を馳せてもらおう。また、これから遊ぼうと思っている人たちには、プレーへの期待をおおいに高めていただくとしよう。では。



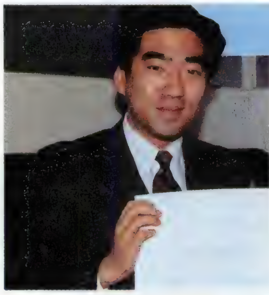
中村賢二　シナリオ主任

ワイアットでは、今まで同様、セル画取り込みも担当しています。自称ロボマスターです(注：データウエストでは、作業を迅速かつ正確にこなすスタッフを敬意を込めて〝ロボ〟と呼ぶ)。僕にとってのブロンウィンですか？　そうですね、恋人……かな？　ファンの方に怒られそうですけど、作者の特権ということで(笑)。全編、じっくり楽しんでください。



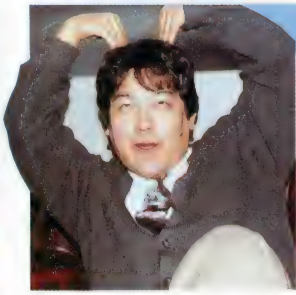
五十嵐丈晴　グラフィックス

今まで手がけたのは、TOWNSとPCエンジンのライザンバーシリーズなどです。第4のユニットシリーズには〝ACT 3〟から携わっています。ワイアットでも、キャラクターのグラフィックを変更しましたが、これはシナリオに最も適したキャラデザインを施したためです。キャラの中では、そうですね、ジャッジ・バドナックが性格的に面白くて好きですね。



山田和之　プログラム

ワイアットのゲームシステム〝M 2〟は、「普通のところはゆっくりプレーしたい」という、ユーザーの皆さんの声を反映して作りました。システム自体は、まだ研究中で、これからまだまだスゴイことができますから、期待してください。画像の質は、今までの第4のユニットシリーズ中、一番いいですね。バックのボカシ効果による、ピント処理も必見です。



斉藤康仁　サウンド・広報

今回もアレンジしたBGMを、CD-DAで収録しました。内蔵音源とは、ひと味違うフィーリングを楽しんでください。それから、〝第4のユニットシリーズ〟は初めてという人でも、マニュアルに前作までのストーリーが載っていますし、ソフトにも〝用語辞典〟を収録しましたから、ストーリーは十分理解できます。皆さん、安心してプレーしてくださいね。



懐かしGAME

ちょっとどうです？　え？　何かって？
やだなぁ、あんたも好きなくせにぃ。

THEプロ野球 激突ペナントレース

ログインの読者ちゃんは、ゲームをやるためにパソコンを買った人が多いと思う。僕もそんなひとりで、ゲームがやりたくてパソコンを買った。で、最初に買ったパソコンってのがソニーのMSX 2。

そのMSXのソフトのなかで、一番思い入れがあるのが、このソフト「THEプロ野球　激突ペナントレース」、通称〝激ペナ〟なのだ。

名前のとおり、いわゆる野球ゲームなんだけど、当時発売されていた野球ゲームのなかでは、操作性、といいバランスといい、バツグンのゲームだったんだ。

ゲーム性もよかったけど、BGMや効果音もサイコーだった。この激ペナには、MSX 2専用ソフトとしては一番最初に、コナミのオリジナルウェーブ音源〝S・C・C〟が搭載されていたんだ。この音源について詳しく知りたい人は、下のコラムを読んでね。

とにかくこの〝S・C・C〟の臨場感あふれるサウンドを聞いたときには脳髄がシビれて卒倒したな。

あのときはヒマなヤツを見つけては対戦し、ちょっと休憩というときには練習をしまくっていた。最盛期のときなど、遊ばないと体調が悪いなんてときがあったくらいだったからな。まさにワーカーホリックならぬ、激ペナホリック状態だったぞ。

この惜しみない努力をしたおかげで、今ログインで働いているわけじゃよ。というわけで、チミもファ×スタやらないで、激ペナやりなさい。激ペナ！（笑）

（ウニーニ杉内/電気ビリビリ）



S・C・C音源による臨場感あふれるサウンドと、バツグンのゲームバランスで、全国のMSX野郎たちを魅了した最高の野球ゲームだった。





⬆➡4年たった今でも、十分に楽しめる野球ゲームだ。よいものはいつまでもよいってことですな。まさにMSX史上に残る秀作。



MSX史上に残る野球ゲームの最高峰

チームエディットもできた！

この機能を使って、オリジナルチームを作ったり、実在のプロ野球選手のデータを入力して遊ぶなんてことができたのだ。あとで打率なんかを変更もできたので、日々刻々とかわる選手のデータを書き換えて、友達とペナントレースモードで遊んだなぁ。

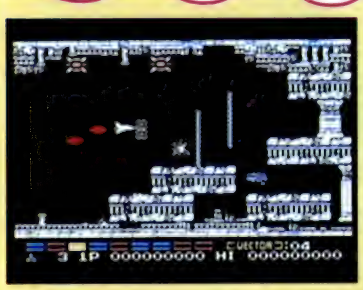


⬆こんな感じで自分だけのオリジナルのチームを作ることもできたのだ。

S・C・C音源とは？

このS・C・C音源とは、MSXおよびアーケードゲーム用にコナミが独自に開発した、ウェーブ音源LSI。その音は当時のMSXの標準音源であったPSG音源と比べると、その差は歴然。しかも、5つの出力ポートを持っていて、MSX本体のPSGと同時に演奏させることもでき、全8音のド迫力ポリフォニック出力が可能だったのだ。

このS・C・Cから奏でられる音楽は、今聞いてもサイコーだぜぃ。



⬆激ペナ以外にも「グラディウス2」、「F1スピリット」など、多くのゲームに採用された。

■THEプロ野球　激突ペナントレース　■コナミ　■1988年　■スポーツ

REVIEW



右手を擦ってグッと熱くなると書くと不健全そうだな

ハイパーオリンピック1

ず〜いぶん昔のこと、ゲームセンターにボタンを叩く(擦る)ガシャガシャという元気のよい音が響きわたったときがあった。そう、『ハイパーオリンピック』をプレーする音だ。オリンピックという題材と、ひたすらボタンを叩き続ける人たちを見て、オレはひと目でこのゲームを好きになった。

この『ハイパーオリンピック』がMSXに移植されるということで、親にゴマすって買ってもらってのが、聖子ちゃんのヒットビット。もち、『ハイパーオリンピック』には必要不可欠といわれる、ハイパーショットも一緒だぞ。

実際にプレーしてみて驚いたのが、単色のキャラクターばかりだったMSXのゲームの中で、とてもグラフィックがキレイだと思ったこと。今になって見れば、観客がへボいとか、目が透明だとか思うかも知れないけれど、当時はそんなところ見てナイナイ。自分が操るキャラクターに3色も使われていれば、泣いて感動するほどキレイなグラフィックだったワケ。

『ハイパーオリンピック』といえば、叩いて叩いて叩きまくりのゲームと思われがちだけど、それだけでもないんだな。確かに、100メートル走なんてのは、ひたすら叩き続けるだけだ。が、走り幅飛びには飛ぶときの、砲丸投げには投げるときのタイミングというものが必要になる。みんな、初めのうちは、なかなかタイミングがつかめなくて苦労するんだよね。オレの場合は、砲丸を投げるときのタイミングがつかめなくて、400メートル走をプレーするまでにずいぶんかかったぞ。もう、砲丸を投げるときに回っている音を聞いて、「ここで投げればいいな」って感じで、わずかなタイミングを計るんだよね。だから、今でも砲丸投げをするときは、回っているときの〝ボウッボウッ〟って音を聞いていないと、ちゃんと投げられなかったりしてね(笑)。ほんとに。

オレは、ハイパーショットをひとつしか購入しなかったから、友達が来ても交互に記録を出し合うような遊び方しかできなかったんだ。もし、まだハイパーショットが売ってるなら、もうひとつ買って、友達呼んで、右手1本でアツク燃えることができる『ハイパーオリンピック』をプレーするのに。

(嵯峨ちょんめん/男なら叩け!)

走れ 100M走



➡まずは、早く叩くだけの100メートル走。ただ叩く(擦る)だけならサルでもできるけど、早く叩くとなると話は別だ。高橋名人もビックリの連射で、ワールドレコード(世界記録)を塗り替えろ!

跳べ 走り幅とび



➡プレーヤーは、この競技でランボタンを叩きながら、タイミングを計ってジャンプボタンを押すことを覚えるのだ。慣れないうちは、ほかの人にボタンを叩いてもらったこともあったな。

男はだまってボタンを…

叩け!



擦れ!



ハイパーショットの使い方には、15センチの鉄定規をビョンビョン弾く、ガチャポンのカプセルを使って擦るなど、いろいろなバリエーションが考えられた。だが、自分の右手(左手でも可)だけを使う場合は、叩くか擦るに限定される。〝擦る〟は、摩擦でツメが割れたり、溶けたりする恐れがあるので、オレは〝叩く〟ことにしていた。男なら叩け!

投げろ 砲丸投げ



⬅投げる前に回り過ぎるとファールになって、回り足りないとあまり飛ばない。個人的には、投げるタイミングを計るのが、一番難しい競技だと思う。

ひたすら走れ 400M走



➡単純に考えて、100メートル走の4倍走るというだけ。絶対に途中で腕が疲れるので、ポーズ機能のあるマシンを持っているとバッチリ。休憩しちゃえ。

■ハイパーオリンピック1 ■コナミ ■1984年 ■スポーツ

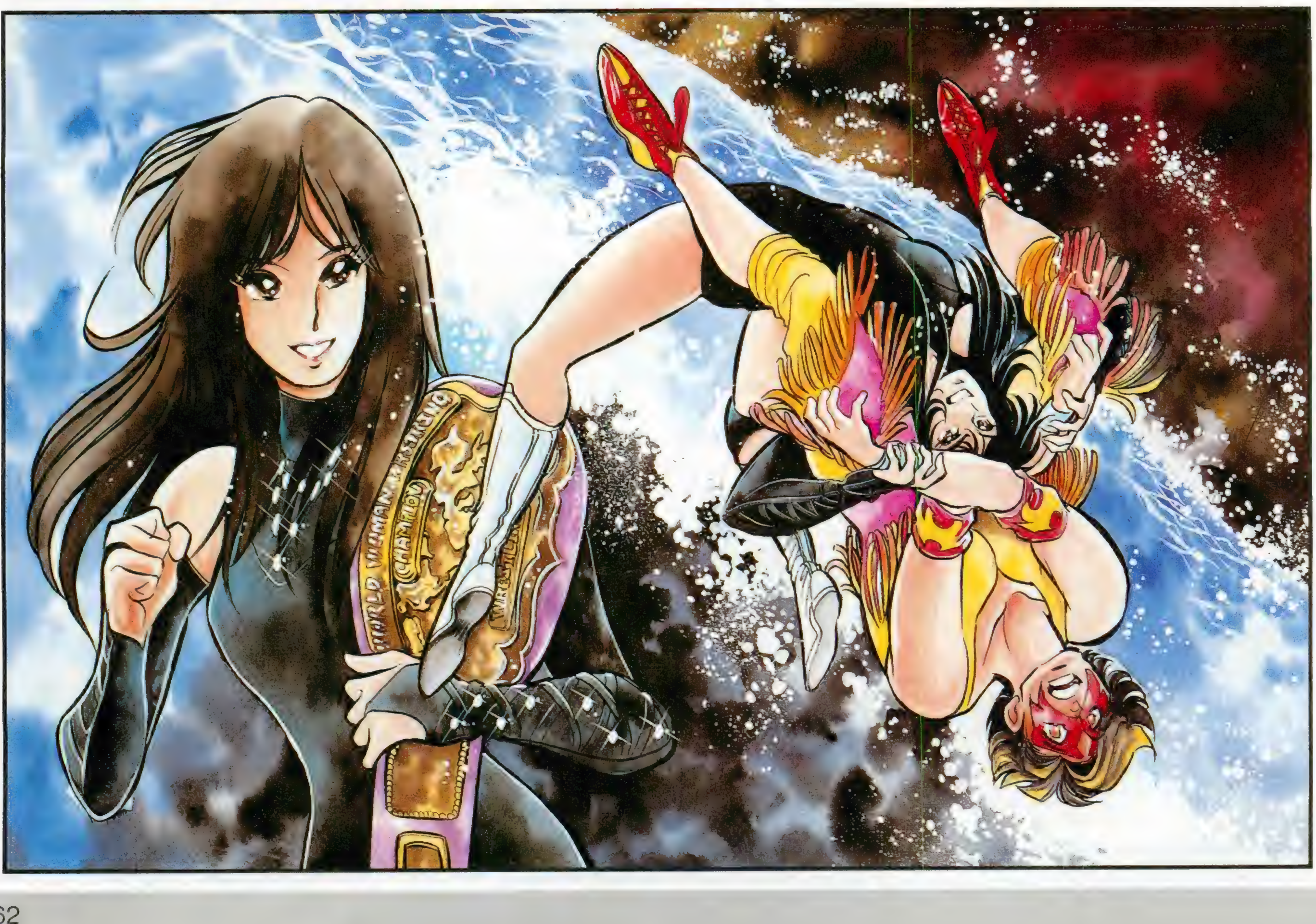
めざせ、地上最強!!

覇者への道

今号の攻撃目標　レッスル エンジェルス

美獣激闘大作戦

女子プロレスは、はっきりいって凄い！　見たことのない人は、だまされたと思って、一度でいいから実際に見てみるべきだ。その激しさや華麗さは、ほかのスポーツではちょっとお目にかかれないしろものだぞ。ライフスタイルそのものが熱血している島本和彦先生も女子プロレスの大ファンだが、先生ほどの男が熱中してイラストまで燃えて描いてしまうのだから、そのことからも女子プロレスの熱



今号の金言 カラの袋は素直に立たない!!



☗試合の基本画面がコレ。右がプレーヤー側で、左がコンピューター側のレスラーとなる。技が決まると中央の部分で表示され、ダメージを受けた側の顔が苦痛で歪むのだ。



☗髪の毛やマスクを賭けるならまだしも、なんと負けたほうが水着を脱ぐルールとは!? このへん、さすがはグレイトだな。

さがわかろうというものだ。ああ、女子プロレス恐るべし！ そんなわけで今回は、その女子プロレスをテーマにした『レッスル エンジェルス』をご紹介しよう。

『レッスル エンジェルス』は、カードバトル方式の女子プロレスシミュレーションゲームである。プレーヤーは自分のレスラーを選び、コンピューターレスラーと世界最強の女子プロレスラーを目指して戦うのだ。さて、その戦い方だが、各レスラーには技をかけるための4つの能力値が用意されている。投げ技、打撃技、関節技、飛び技の4つがそれで、これらは1からA（10に相当）までの10段階の数値で表示される。これに対応するのが試合ごとに配られるカード。これには投げ技の8とか関節技の5だとか、ひとつの技名と数値が書いてあるのだ。この能力値とカードを使って、試合は展開される。

たとえば、関節技の能力値が5のレスラーが関節技5のカードを使ったとすると、この場合の基本攻撃力は10だ。そして、数ある関節技のなかからどの技を使うかを決め、その技の難易度による数値修正を、基本攻撃力に行なうのだ。敵レスラーの技が、この修正まで入れた数値以下ならば、プレーヤー側の技がかかるというわけだ。

などと、言葉で説明するとわかりづらいが、要は能力値の高い技で、しかも数値の大きいカードを使えば、それだけ攻撃の成功率は高くなるというわけだ。加えて、数値の低いカードしかないときは難易度の低い技、大きい数値のあるときは難易度の高い技と、ある程度の見切りをつけていれば、問題はないのだ。

ところで、このゲームには、ちゃんとストーリーが用意されていて、日本からメキシコ、アメリカへと、強いヤロウ、いやいや強いメロウを求めての武者修行がメインテーマとなっている。そして、武者修行の果てには、世界最強の女王の座を賭けた試合が待っているというわけ。まあ、シミュレーションゲーム的にいうと、キャンペーンモードというやつだね。

そこで、世界最強の女になるためのポイントだが、大事なのは試合の組み立てを考えること。序盤から難易度の高い技をかけようとしても失敗するのがオチ。小技で攻めて敵のスタミナを奪い、大技で決めるというパターンで試合を展開していこう。唯一、序盤から大技を狙っていいのは、〝特〟の印のカードが来たときだけだ。このカードを使うと、そのレスラーの必殺技が繰り出せるので、相手に多大なダメージを与えることができるのである。また、勝ち抜くごとに自分のレスラーの能力値を上げることができるのだが、このときは短所を治すより長所を伸ばしたほうがいい。打撃技でも投げ技でもいいから、必ず決めることができる技、というものを持っていたほうが試合の組み立てがラクなのだ。能力値をAにまでアップしよう。





今号の敵戦力

メーカー/グレイト
機　種/PC-9801VM（3.5D、5D）
価　格/7800円［税別］

藤堂平助(とうどうへいすけ)　新選組の組頭であった藤堂は、任務で京都にはびこる倒幕派の志士たちを斬りながらも、なぜ彼らを斬らねばならぬのか疑問を抱き続けていた。藤堂には学問はなかったが、直感的に、来るべき明治維新の到来を感じていたのだ。そんな折、参謀伊東甲子

格闘の美学
こだわって戦え!!

『レッスル エンジェルス』はプロレスファンのためのゲームだ。だからこそ、こだわって戦え！



カードと能力値の組み合わせで技が決るという単純さながら、プレーしてみると『レッスル　エンジェルス』は異常に燃える。とくにプロレスファンがプレーしたならば、ファイヤーすることは請け合いだ。登場レスラーの特徴や技のグラフィックなど、プロレスファンなら想像力を駆り立てられる要素が満載で、これは開発者も相当な好き者だな、と推測されるほどだ。

それだけに、プロレスファンはのんべんだらりとプレーしてはいかんだろう。普通のプレーヤーならば勝つことだけに専念する新人レスラー的なプレーも許されるが、プロレスファンならばメインイベンターのように、ポリシーのあるプレーをするべきだろう。

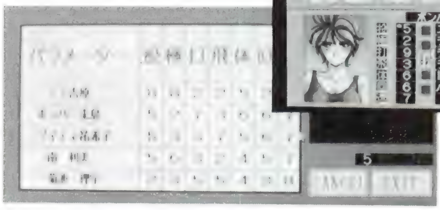
たとえば自分が使うレスラーを選ぶ際にも、ある種のこだわりが大切だ。一応は主人公キャラクターみたいなのはいるが、そんなのは無視して、自分の愛するタイプのレスラーを選ぶべきだろう。さらに、能力値を上げるときも、オレの信じる格闘技はこうだ、という信念をもとにレスラーを鍛えるべきである。それが、こだわりだ。

もちろん、試合の流れにもこだわりが大切で、ただ勝つのではなく、お客さんを感動させるような試合を心がけてもらいたい。自分がレスラーだったら、という意識で戦う。それこそ、プロレスファンとしてのファイトである。

次ページでこだわりのレスラーを選んでみたが、真のファンならば自分でこだわって選んでほしい。

激闘のあとの成長!!





⬅⬆戦いを勝ち抜くことで、能力値のアップと新しい技の修得ができるが、ここにこそ、こだわりを出すのだ。

ウェポン・イラストレイテッドNo.58　中東戦争②

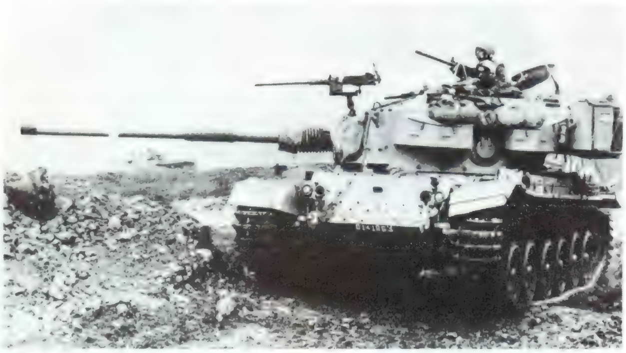
第4次中東戦争を始めた人物はエジプトの大統領、サダトである。先立つ六日戦争の敗北によって失った領土の回復を目指したサダトは、イスラエルとの戦争はこれまでのような逐次的、局所的なものであってはいけないとの確信を持つに至った。

アラブ各国がどのような軍事行動を取ろうとイスラエルが必ず大々的な反攻をするであろうことは間違いないため、エジプトとしては、次にイスラエルを攻撃するときには全力をあげて攻撃しなければならないという認識だった。

エジプトは総兵力でイスラエルの現役部隊を遥かに凌いでいるが、空軍力と海軍力はほぼ互角だった。また、イスラエルは豊富な予備役を持ち、それらが迅速に行動を起こせば、地上での優位も得られなくなる恐れがあったのである。特に空軍力の劣勢は先の六日戦争で明らかになっており、イスラエル空軍を撃退し、イスラエル空軍基地を撃滅できる能力が得られなければ勝利はおぼつかないだろうと思われたのだ。

だが、この事実はイスラエル側も油断させることにもなった。すなわち、エジプト空軍にそれ相応の中型爆撃機、戦闘爆撃機、要撃機などがそろわない限り、エジプトは戦争に踏み切ることはないであろうとイスエラル軍情報部は判断したのだ。しかし、この問題は意外な方向から解決してしまった。1972年2月、エジプト国防相がモスクワを訪問した際、ソ連政府はエジプトに対空火器の供与を申し出たのだ。イスラエル空軍に濃密な対空火網をもって対抗するというアイデアだった。対空火器、SAM2、SAM3、SAM6などを総合的に組み合わせ、攻撃部隊を保護する。さらに攻撃力としてスカッドのような中射程ミサイルを使い、イスラエルの空軍基地や人口密集地区を攻撃するのである。さらにサダトはシリアのアサド大統領に接近し、イスラエルに対する2正面作戦を提案した。こうした経緯により、最終的にサダトが戦争開始を決断したのは1973年の4月ごろのことであり、戦闘開始は1973年の10月6日と決定された。(続く)

⬇北のシリア、中央のヨルダン、南のエジプトと、イスラエルは敵に囲まれている。



太郎が突如として倒幕を掲げ、同志を連れて脱隊した。新選組の在り方と、自分の人生の進む道とのズレに悩んでいた藤堂も、そのときに脱隊した。藤堂は、近藤や土方たちと袂を分かってでも、己れの生き方に忠実であろうとしたのだ。残念ながら藤堂は、伊東と共に近藤らに暗殺されることになったが、その死は、自らがあえて選んだ道だったのである。

旧U系の人

ミミ吉原





現在は3派に分裂してしまったが、いまだにUのポリシーを持ち続ける人ならば、投げ技と関節技の達人であるミミ吉原選手で世界最強をめざそう。もちろん、この選手でプレーする限り飛び技はご法度だし、ロープに振っての攻撃などは死んでもやってはいけない。そして打撃技で攻める際は、掌底一本やり！　これこそUのポリシーだ。

新日系の人

ボンバー来島



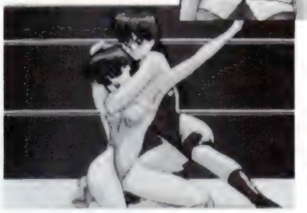


猪木が一線にいたころの新日だったら、ラフ&テクニックこそ新日イズムだったのだが、現在のトップは長州力。トップである長州や橋本真也、佐々木健介に代表されるハイスパート、ハイパワーレスリングこそ、いまの新日といえよう。そこで、ラリアートを得意技とし、パワーとスタミナに優れたボンバー来島こそが、お勧めだ。

全日系の人

菊池理字





日の丸ハチマキに菊池という名前、これだけで超世代軍ファンならば、このレスラーを選ぶしかないでしょう。とはいえ、この菊池。本家と同様といっては悪いのだが、まだまだ発展途上の状態だ。スタミナはないしテクニックもないし、じっくり鍛えないことには使い者にならない。まあ、全日で流行のスリーパーからでも、仕込みますか。

ルチャ系の人

マイティ祐希子





『レッスル エンジェルス』の主人公レスラーは空中殺法の使い手だ。プランチャーはもちろんのこと、ムーンサルトプレスまで決めるのだから恐れいる。まさに、ルチャドールな感じだ。飛び技で敵を眩惑してスタミナを奪い、最後はストロングスタイルなジャーマンスープレックスで決める。この戦い方こそ、マイティにふさわしいだろう。

戦国名将列伝第五十七話　福島高斎正則



福島正則といえは、有名な賤ヶ岳の七本槍に数え上げられるように、勇猛さで知られた武将である。が、その反面、情にもろい激情家としての一面も持ち合わせていた。たとえば、秀吉の母、大政所が病を得たときは、不眠不休で看病にあたり、また秀吉の甥、秀次が切腹したときには、その運命を哀れんで号泣したという。平時でも、酒を飲むとすぐに涙を流し、また逆に泥酔すると我を忘れ、些細なことでも家臣を切腹させることがあったという。

この正則の激情家としての一面は、正則の後半生を大きく狂わすことになるのである。関ヶ原の戦いの折、正則は徳川家康に見事にその激情家としての性質を利用された。正則としては、自分は秀吉子飼いの武将で、自分こそが最も秀吉に貢献した人間だという自負がある。そこに三成のように何の戦功もない官僚肌の人間が台頭してきたことは、正則には許せなかった。家康はその正則の怒りを煽って、豊臣方の結束に亀裂を生じさせたのである。

この関ヶ原の戦い以後、多くの元豊臣派武将たちは、こぞって徳川になびいたが、正則は三成が憎かっただけであって、自分はいまでも豊臣恩顧の大名である、との姿勢を貫いた。正則に少しでも政局を見据える冷静さがあれば、一度関ヶ原で徳川に味方した以上、もはや最後まで徳川方として振る舞わなければ、福島家を守る術はないことがわかったはずである。しかし正則は激情家であるがゆえ、まず感情が優先してほかのことは見えなくなってしまった。そのため、秀吉の子、秀頼が疱瘡を患ったと聞けば、すぐさま看病に駆けつけ、また冬の陣が起こると、大阪の福島屋敷の兵糧をすべて豊臣方に流したりしている。こういった正則の行動は、すべて徳川方に正則を潰させる口実を与えているようなものであった。天下の形勢が徳川方に傾いた以上、俺はいまだ豊臣家の人間だ、という正則の倫理は運用しないのである。しかし正則にはそれがわからなかった。

最後には、徳川家に対する謀叛をでっち上げられ、川中島五万石に改易。不遇の晩年を迎えた正則は、この地で六十四歳で没した。

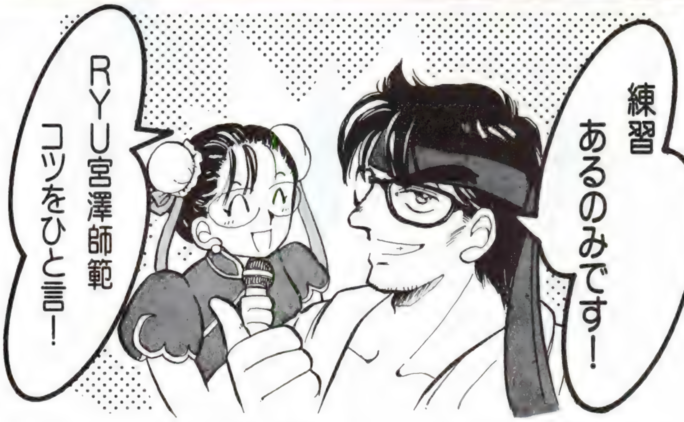
恵美子の ほほえみインフォメーション 番外編



ストリートファイターII ダッシュ

みなさんは「ストリートファイターII ダッシュ」(以下、ダッシュ) という、格闘ゲームをご存じですか? ゲームセンターにおいて、現在、一番人気のアーケードゲームですから、名称ぐらいは聞いたことがあるのではないでしょうか。今回のインフォメーションは、この「ダッシュ」をご紹介しようと思います。

紹介といいましても、いまさら操作方法の解説や開発元の話をしてもしょうがないですよね。そこでここでは、「ダッシュ」における唯一の女性キャラクターである"春麗"にスポットを当て、攻略のポイントを解説していきましょう。とはいえ、わたしでは無理ですので、ここでゲスト解説者にバトンタッチします。日夜、新宿のゲームセンターで腕を磨く、RYU宮澤師範、お願いします。



そんなわけで、RYU宮澤です。さて「ダッシュ」における春麗ですが、なかなか使いづらいキャラクターと思ったほうがいいです。たとえば、以前の「ストリートファイターII」では中パンチから連続攻撃で投げができましたが、これは「ダッシュ」では使えません。しかも、スピードで眩惑しようとして飛びまわっていると、かならず返し技をくらってしまうことになります。スピードが利点の春麗としては、苦しいところですな。

そこで、春麗の基本戦術ですが、しゃがんでの大キック(以下、元キック)や中キックで牽制し、敵がそのキックを避けて跳んできたところを大パンチで迎撃するのがいいでしょう。そのほか、各キャラクターごとの注意点は、下の説明で。

E・HONDA
JAPAN



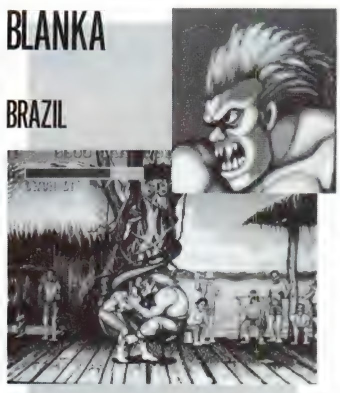
春麗にとっては、相性の悪い敵である。中パンチからの投げは使えないので、地道に立ち中キックで牽制して、跳んできたところを元キックで迎撃しよう。

KEN
U.S.A



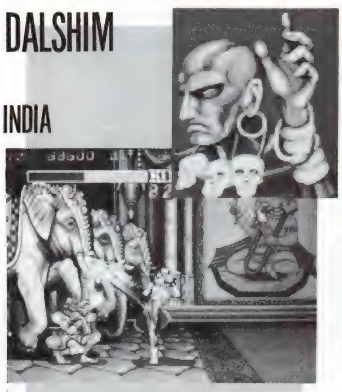
大昇竜拳を多用してくるので、空中での投げが狙いやすい。とはいえ空中投げはタイミングが難しいので、着地の瞬間を狙って投げにいったほうが確実だ。

BLANKA
BRAZIL



しゃがんでの中キックで牽制し、跳んできたら大パンチで迎撃しよう。間合いが近い場合は、跳んだBLANKAの下を潜り抜け、うしろから投げを狙うべし。

DALSHIM
INDIA



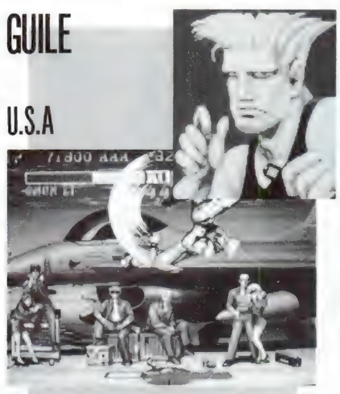
春麗にとっては、相性の良い相手。小キックでフトコロに跳び込み、そのままキックボタンを連打して、百裂キックを撃ち込もう。この繰り返しでばっちり。

RYU
JAPAN



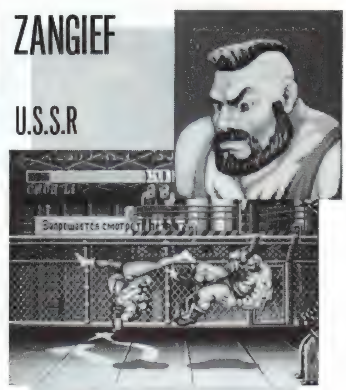
ガードを固めつつ間合いを少しずつ詰め、元キックが当たらない距離で立ち中キックを出す。するとRYUは足払いにくるので、その瞬間にフトコロに入り、投げる。

GUILE
U.S.A



相性の悪い相手なので、専守防衛でいこう。しゃがみ中キックで牽制し、跳んできたら迎撃の繰り返しだ。跳んだときを狙っての投げもいいが、とにかく粘れ。

ZANGIEF
U.S.S.R



スピニングバードキックの連発で、十分に倒せる相手だ。だが、へたに画面の端まで追い詰めると、攻撃後にカウンターで投げを受ける可能性があるので注意だ。

次号は四天王戦および対人間戦です♡

戦友(カメラート)からのお便り"オレも書くからキミも書け"

　日本人というのは、よその国に比べて、潜在的な格闘人口が高いそうだ。考えてみれば、国技が相撲だし、空手やボクシング、柔道、剣道の道場などは、そこかしこにある。戦友諸君のなかにも、学校の体育でなんらかの格闘技を経験した人も多いはずだ。今回は格闘ゲーム一色だったけど、こういったゲームが理解されて、しかもうけるのは、日本人に格闘技の土壌があるからなんだろうな。ちなみにアメリカでは格闘ゲームでも、殴る蹴るのみの単純なタイプが好まれ、日本では投げたり関節を極めたりする複雑なタイプのほうが好まれるそうだ。両国の格闘技感の違いってもんかねぇ。

　まあ、それはそれとして、戦友諸君のお便りを紹介していこう。チェストー！

「ロケット弾とミサイルの違いを教えてください」

（東京都　朱雀）

　通常、誘導装置の付いている無人飛行兵器をミサイル、誘導装置の付いていない撃ちっ放しの無人飛行兵器をロケットと区別しているみたいだな。ロケット推進のものが、ロケット弾というわけではない。ロケット推進のミサイルもあるのだ。とはいえ、ロケット弾もミサイルも、たいして変わらんよ。便宜上で分類しているだけであって、戦争での使い方や効果は同じにようなものだ。

「ログイン9、10合併号でのディック・カルイさんの質問ですが、『太閤立志伝』のパッケージの女性は左から、お濃の方、北政所、淀君が正解です。なぜなら、サヴマニュアルの最後にイラストレーターの生頼氏の言葉として、そのことが書いてあるからなのです」

（栃木県　進藤正明）

　いやはや、これは参った。確かに、サヴマニュアルに書いてあるぞ。これは、覇者への道スタッフの見逃しだ。戦友進藤のほかにも、多数の戦友諸君が教えてくれたぞ。ディック・カルイくんともども我々も、もっとマニュアルをちゃんと読まんといかんな。マニュアルの未読は、操作ミスのもとだしね。

「光栄の最新作『元朝秘史』は、PC-8801SR版からの発売だ。この喜び、PC-9801ユーザーにはわかるまい」

（東京都　MRキッド）

　なんか、血を吐くような叫びだな。泣けるぞ。がんばれよ。

今号のII'でも元気っ!!

千葉県　千葉県のコウジ



☗波動拳が使えたら、百裂キックとの組み合わせで……。こりゃ、強すぎだ。

♥♥♥ 戦え 甲冑少女隊 ♥♥♥

会員番号――0111

埼玉県　一色咲＆ふりっぷ



☗共同作業による合作らしいが、やはりバロムクロス的なことをするのか!?

会員番号――236

神奈川県　破雲泥



☗お山をバックに、はいポーズ。この軽装備ぶりは、抜刀隊と見たぞよ。

今号の維新の英傑たち

兵庫県　涼葉



☗ドンと打てば、ドンと鳴り。ドドンと打てば、ドドンと鳴る人ザンス。

神奈川県　五十嵐　健



☗明治２年５月、五稜郭陥落。土方歳三は、北海道で何を見たのか!?

今号のカエル

秋田県　蔦慈瑠



☗頼むよ。司法機関に怒られるよーなペンネームは、なんとかせいよ。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
覇者への道

三国志好漢伝　刑貞（けいてい）魏臣として、曹丕に仕える。曹丕が孫権に呉王の位を下賜したとき、使者として呉国を訪れた。刑貞は魏国の権威を笠に着て傲慢な態度をとるが、張昭に一喝されて狼狽してしまう。さらに、祖国の現状を嘆く呉臣たちの姿を見て、呉国恐るべし、と考えを改めた。



パロアルト"三國志II"研究所 人民戦報

Jinmin-senpou

第38回 イベント解禁日の巻

最初に断わっちゃうけど、最近、『三國志Ⅲ』のイベントに関するはがきが、かなり当コーナーに寄せられている。知ってのとおり、今までにこの類のはがきを採用したり、情報も公開していないので、読者はヤキモキしていたことと思う。が、当然、編集部でもこのイベントに関することは数ヵ月前から摑んでいたわけで、読者には申し訳ないことをした。まあ、理由は『ドラゴンクエストⅣ』におけるデスピサロのようなもの、と思ってもらえれば差し支えないだろう。

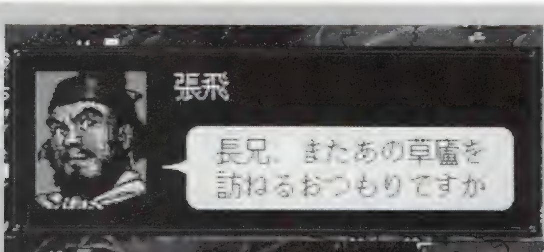
さて、そんな状況もソビエト同様、今や崩れ去り、タイトルを見ればわかるとおり、今回はイベントのひとつである〝孔明の出廟〟を紹介してしまうのだ。ただし、その方法などはゲーム性を損なう恐れがあるので、ここには書かない。各自、史実の本を参考に、いろいろと試してみよう。

では、そのイベントが起こったときにより楽しめるよう、諸葛孔明について復習していこう。彼が劉備のもとに来たのは、西暦207年、27歳のときであった。このとき劉備の行なった三顧の礼は有名であるが、諸葛亮はそれでも世に出ようとはしなかったのである。彼を最終的に決意させたのは、劉備がひざまずき、劉備のためでなく人民のために、という行動と言葉であり、本心かどうか知らないが、涙さえ流して訴えたそうだ。

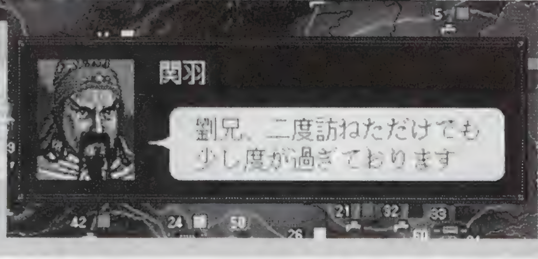
諸葛亮を手に入れた劉備は、即刻、彼を軍師に任命し、曹操との戦いに備える。が、逆に彼を手に入れたことが、曹操や孫権に、劉備を倒しておかねば、という気持ちを抱かせてしまったのだ。曹操は徐庶から諸葛亮の力を知り、劉備を攻める決意を固める。孫権は諸葛亮の大兄である諸葛瑾を遣わして自分の陣営に加えようとし、周瑜は赤壁の戦いの最中に殺害を企てるのであった。

と、まあ、これくらい知っていれば、イベントのときに感動できるはずだぞ。ちゃんと武将データを調べるのも忘れずにな。

◇孔明の出廟◇

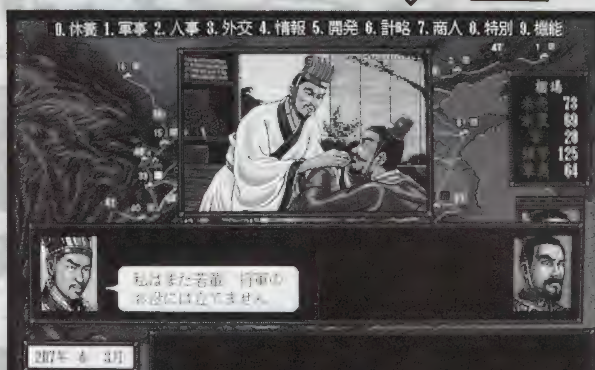


一回目



二回目

三回目



⬅このセリフは!! 諸葛亮ファンは失神せざるを得ないはず。パンパースをしながらイベントに望め!!

◎今回は編集の都合上、おはがきコーナーはお休みです

さてさて、今回はせっかく諸葛亮の話をしたことだし、ビデオで発売されている『三國志諸葛孔明』のこともついでに紹介しておこう。以前、同タイトルで3巻組のビデオが発売されたが、最近、『パーフェクト・バージョン』と称する完璧版が発売された。まあ、このことは9、10合併号でもチラッと書いたが、まだ見ていない人のために、ちょっとだけ内容などを紹介したいと思う。

タイトルに諸葛孔明と書いてあるだけあり、物語は徐庶が劉備のもとを去るところから始まる。ここは、劉備は初めて臥龍という人物が諸葛亮だと知る場面だ。そして有名な三顧の礼のシーンに続き、今回のテーマである孔明の出廟となる。なんと!! ここまでが1巻(1時間9分)となっており、トータルで7巻、555分ものボリュームがあるのだ。ちなみに、各巻は以下のように分かれている。

第1巻『三顧の礼』
第2巻『苦肉の策』
第3巻『赤壁大合戦』
第4巻『水魚の交わり』
第5巻『天下三分』
第6巻『泣いて馬謖を斬る』
第7巻『五丈原の戦い』

でもって感想だけど、諸葛亮というものは、現代において、もはや神格化されたイメージがある。ビデオの中では当然のことながら、諸葛亮を人間が演じているため、かえって新鮮な感じがした。また、これも当然のことながら、風景や建築物が本物のため、なんか変に感動してしまうのだ。



だから、三国志自体に思い入れがあればあるほど、感動の度合も高くなるだろう。ただ、あまりにも入れ込みすぎていると、関羽の背の高さが違う、だとか、美周郎とは言えないのでは、といった不満が出てくるはずだ。が、そこは大人の気持ちになって観賞せよ。

ちなみに、ビデオは7巻セットで4万9000円[税別]だから、サークルなんかで買うといいかもしれない。三国志演義を忠実に再現しているため、新しい見解は得られないが、頭の中での場面が実際に見られるということに価値がある。

最近の三国志ブームで、いろいろ諸葛亮に関する本が発売されたり、雑誌の特集が組まれていたりするが、やはり目で見た印象は強い。やはりお金があるなら、ダーンとビデオと川本喜八郎氏の人形を買って(一体100万前後)、三国志を視覚的に楽しむのがいいぞ。みんなで温泉脈でも掘り当てて、ブルジョアになろう。





ゴーゴー孫策日記

其之弐拾壱

全国のX68000ユーザーよ喜べ!! X68000版『三國志III』の発売日が6月7日に決定したぞ。詳しいことは、ソフトが届き次第、X68000新聞で紹介するから、首を亀のように長くして待っているように。亀首だ。

199年5月

3国で徴兵する。4国にいる曹操の精鋭部隊の攻撃により、自国の兵士状態は最悪だ。とりあえず商人から武器も買い、武装度を最大値にしておく。

同月。今月も4国から3国に攻め入ってきた。典韋を総大将に、その数5万。ただし、武装度は上げていないはずだから、そう恐れることはないだろう。

まず、一騎討ちだが、勝手に申し込んだ張飛が見事に張郃を倒し、1万の兵を奪った。ここ3国は天然の要塞であるため、典韋に集中的に攻撃することによって、20日で撃退に成功。

捕虜の張郃だが、なんと、捕らえた瞬間に野に下ってしまい、収穫はまったくなし。

199年6月

孫策の寿命も短いことだし、一大決心をして、17国から曹操の本国である9国に戦争を仕掛けた。こちらは孫策、孫権、凌操、呂蒙の5万。敵は8万以上という大軍だが、主力部隊を4国に派遣してあるため、ここには文官たちしかいなかった。

したがって、敵は孫権の一騎討ちを断わり、戦いは完全にこちらのペースとなる。さすがの曹操も武装度が低いとあっては、孫策軍の猛攻撃を防ぐことができず、兵士が800人の時点で退去を余儀なくされた。が、超運のいいことに、捕まえちゃったのだよ、曹操を。こうして孫策対曹操の戦いは、呆気ない幕切れで終わりとなった。捕虜はふたりとも配下に加える。

郭嘉(知力97-武力39-魅力86)
審栄(49-48-47)

なお、当然のことながら、曹操の首を斬ったので、青の軍隊は以後、曹昂が継ぐことになった。

17国が空の状態なので、補給国となった9国から、闞沢、関羽、淳于瓊、張昭、張紘の4万を移動させる。

また、この月、配下になったばかりの郭嘉が野に下ってしまった。う~む、残念。

199年7月

9国から武将を移動させたばかりの17国に、19国の袁術が攻めてきた。とりあえず、太守の孫瑜と、関羽、淳于瓊の3万を出陣させたが、敵の大将は呉蘭であったので、戦いという戦いにはならず、15日で撤退させた。残念ながら捕虜を捕まえることはできなかったが、まあ、よしとしておこう。

さて、青の国は曹操が死んだので、忠実度はガタ落ちのはず。次回は登用しまくる予定だ。

TO BE CONTINUED

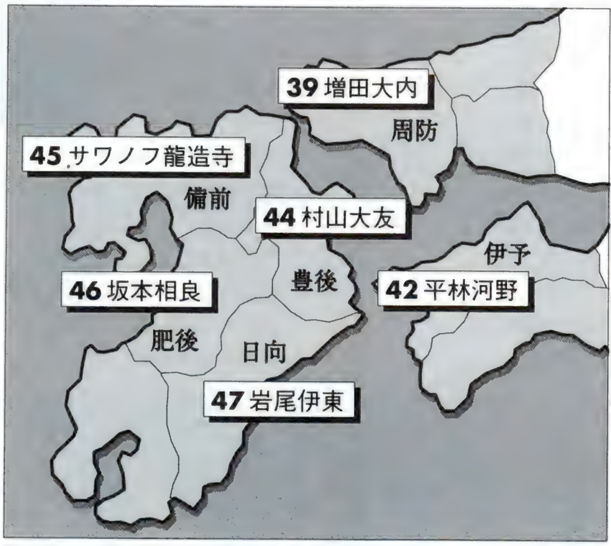
●すべてのあて先:〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 人民戦報○○○係

信長とゆかいな仲間たち

戦国御免

今ここに6人の戦人（もののふ）集う!

戦国御免版 九州統一戦開幕!!



群雄の初期配置だ!!

さあ、いよいよ今号から読者待望のマルチプレーが開幕するぞ！

思えば最初にこのコーナーでマルチプレーをやる！　とお伝えしてから、はや、半年余りの月日が流れてしまった。マルチプレーを待ち望んでいてくれたみんな、本当にお待たせした。しかし待ち遠しかったのはみんなだけじゃない。コーナー担当者である俺も、早くプレーを始めたい、早くその模様をみんなに伝えたい、という気持ちでいっぱいだったのだ。だけどその反面、生半可なルール設定では、熱血戦国野郎の集まりである当コーナーの読者たちのニーズには応えられないと考えたので、ルール設定に長い時間がかかってしまったのだ。そのため、プレー開始が大幅に遅れてしまったというわけだ。たとえば各種ルールの制定や、参加メンバー、プレー地域の限定、各プレーヤー大名間のバランス取りなど、開始前にやるべきことがかなりあったのだ。

というワケで、開始予定をかなり過ぎてしまったが、ともかくここにメデタク、戦国御免版九州統一戦、題して『風雲！　九州之乱』の開幕となった。下に挙げた表は、各大名のスタート時の国データだ。金、兵糧、兵士数、鉄砲数、石高、そして兵の訓練度を列記してある。これらのデータは、プレーを進めていく上で変化するだろうし、データの変化は、各大名の勢力がどれだけ伸びたかを如実に表わすことになるので、これ以後もちょくちょく掲載しようと思っている。

なお、以前お伝えしたクイズや軍師募集などの読者参加企画については、もう少し戦況が活気づいてきてからにしたいと思う。序盤戦の、たとえば武将の移動や資金援助といった、各大名間のバランス取りが終われば、各プレーヤーとも本性をむき出しにして戦い始めるだろう。読者参加企画は、それに合せてスタートだ！

それでは右ページから始まる本編を読み進んでくれ。白熱ドトウの序盤戦の展開はいかに!?

いよいよ今号から、坂本犬之介が命を賭けて取り組むマルチプレーの開始となる！　白熱ドトウの展開を期待してくれい！

これが1555年1月の各国データだ！

国名	大名	金	兵糧	兵	鉄砲	石高／上限	訓練／兵忠
39国 周防	増田大内	170	161	90	20	161/520	60/57
42国 伊予	平林河野	140	172	60	10	246/500	63/64
44国 豊後	村山大友	182	234	120	35	423/850	67/65
45国 肥前	サワノフ龍造寺	178	220	110	30	410/820	65/68
46国 肥後	坂本相良	124	180	70	10	302/600	57/59
47国 日向	岩尾伊東	130	149	70	10	274/560	60/55

風雲！九州之乱

戦国御免版マルチプレー

今日の手打ち式

最初は細かいことは何も考えずに、ただマルチプレーをやりたいと言っていたのだが、いざ記事にするとなると、いろいろ決めなければならないことがあって……。でもまあ、何とかここにプレーを開始することができた。これからはマルチプレーを主軸に、"打倒！人民戦報!!"の野望達成に向けて、さらに前進していこうと思う。読者の応援を乞う！

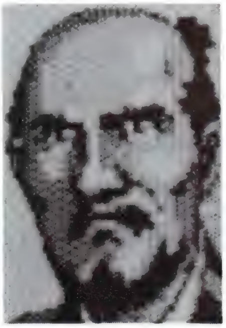
坂本　さてみんながそろったところで、『風雲！　九州之乱』を開幕する前に、俺が作った各国の武将人事のリストを見てほしいんだけど。

村山　なんだよ、俺のところからは４人も引き抜かれるのか？

平林　いいじゃないか。村山の大友家にはまだ立花道雪と高橋紹運という猛将が残ってるんだから。

サワ　よしよし。俺のところの鍋島直茂は健在か。ウチは鍋島さえいれば後はいなくても同じだからな。

岩尾　フッ。素人のセリフじゃのう。オイはおはんの龍造寺家から百武賢兼と龍造寺家就をもらうんぞ。



吉岡長増

サワ　あんなヤツら使えないもん。

増田　拙者のところには誰も武将をくれないのでござるか？

平林　忍者になんか誰も援助しないよ。それに忍者の大内家には、陶晴賢っていう軍師までいるじゃん。忍者は手持ちの武将だけで戦えよ。

増田　そういうこと言ってると、開始直後に攻め込むでござるぞ。

サワ　結局、大国であるウチと村山大友家から武将が引き抜かれて、それらの武将が忍者を除く残りの３大名に分配されたってことだね。

坂本　そう。俺の相良家には村山大友家から吉岡長増をもらうよ。

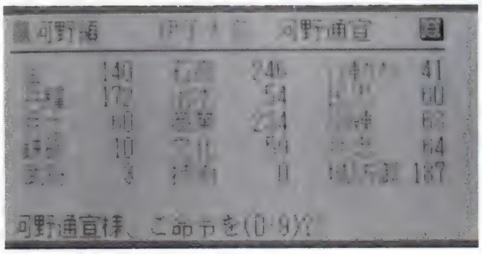
村山　あんなザコいくらでもやるよ。

坂本　(これだから素人は……。吉岡は戦闘、政治ともに70近くあってなかなか使えるヤツなのにな)。

村山　何か言ったか？

坂本　いやいや。それじゃあ、武将人事への異論もないようなので、さっそくマルチプレーを開始しよう！

弱小河野に救済の手が!!





喜びの平林

1555年１月

いきなり担当者である俺の国、46国相良家のターンが回ってきたが、資金不足で内政も軍備もできない状態。したがって、訓練のみでターンを終了する。続く42国河野の平林も47国伊東の岩尾も同じ理由で訓練のみ。しかし44国大友家の村山は、さっそく取引コマンドで米200を売る。米の価格が2.5と高値だったのと、当初の取り決めで、大国である大友と龍造寺は、序盤は弱小大名に金銭的な援助をすることが義務づけられていたからだ。45国龍造寺のサワノフも同様に、米を売って金に替えた。『武将風雲録』をよく知らない増田大内は、みんなのマネをして訓練。

1555年２月

さすがに大名の政治力が高いと行動力の回復が早い。村山大友家がさっそく大友宗麟本人で、貢物コマンドを使って平林河野に金300を援助。続いて坂本相良のターンになったが、大名、相良晴広の政治力はたったの30。赤池長任に訓練をさせて終わり。岩尾、平林ら弱小大名は訓練のみ。増田も開始前の勢いはどこへやら、陶晴賢に訓練をさせるのみだった。しかしサワノフが米を売って金を得たにも関わらず、鍋島直茂などに訓練させてターンを終わらせたため、さっそく、「ルール違反だ」との声が。サワノフ動じずに「あわてない」とひと言つぶやくのみ。

1555年３月

いきなりサワノフ龍造寺が我が相良領肥後に攻め込んできた。はや滅亡か!?　と一同一瞬だけ緊張したが、その兵力を見て安心。兵力は２で、率いるのは岩尾伊東に譲ることになっている龍造寺家就と百武賢兼。つまり龍造寺と伊東は国境を接していないから、我が相良に一度このふたりを取らせておいて、改めてウチから伊東領にこのふたりを派遣するという寸法なのだ。それにしても無言でこんな行動を取るなど、イヤラシイやつだな。人柄が出るぞ。これに触発されて、村山大友も平林河野と我が相良家にそれぞれ田原親賢、吉弘鑑理と吉岡長増を攻め込ませた。無論、兵は１で、それぞれに兵糧100を持たせている。こういう形で、金に続いて兵糧の援助を行なうなんて、なかなかイイやつじゃないか、村山。

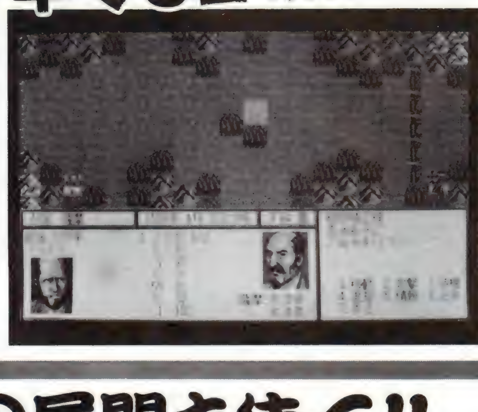
1555年４月

増田大内は相変わらず訓練だけを黙々とやっていたが、戦国モノ玄人の岩尾が、「陶晴賢の忠誠度には気をつけたほうがよかですバイ」と、忠告したため、惜しげもなく大名、大内義長所有の四等茶器、青磁大内筒花入を与える。これによって、陶の忠誠度は当然100となった。続いて我が相良家のターンとなったので、岩尾伊東に先月サワノフから送られてきた家就と百武を攻め込ませる。一度ウチの武将となって両者の忠誠度はともに30ぐらいに下がっていたのだが、直後に伊東家の武将となったため、忠誠度は一気に70前後にアップ。それに比べてウチの吉岡長増の忠誠度はたったの42だ。いかにして彼の忠誠度を上げるか。それが当面の課題だな。村山大友は、米の値段が0.8と低かったので米を買ってターン終了。

1555年５月

いきなり、米の売り値が2.0に上がったので、各大名こぞって米を売る。サワノフと村山は、さっそく平林、岩尾、坂本の弱小大名三人衆に援助。平林は大国の意外に寛大な態度に喜びまくる。こうして資金的に多少の余裕もできたので、いよいよ我が相良家は秘策を実行することに決めた。いきなり兵１でコンピューター担当の48国島津領に攻め込んだのだ！　当然、勝てるワケはないが、目的は島津家の兵糧を減らすこと。プレー開始前に岩尾ゴワスとも相談していたので、続いて岩尾軍も薩摩に攻め込んだ。これ以外に、鉄砲数100を誇る島津軍を弱らせる手立てはないからな。というところで時間切れだ。この合戦の詳細は次号で！

早くも合戦が!?



➡島津軍の兵糧をへらすため、負けるとわかっている戦いでも、こうして挑まなければならないのだ。

激化は必至!!　次号の展開を待て!!

魂をけずれ!! 天下統一にかける青春

「近頃、おイタが過ぎるんじゃないですか？」と、某戦国コーナー担当の坂本大之介講師に忠告されたので、今回はおとなしく弱小大名救済会の第2回でもやってみようと思います。今回ご紹介するのは、奥州きっての名族と呼び声高い、北陸奥国の大崎義直です。こんなモンでよろしいですか、坂本先生？

弱小大名救済会

第2回 奥州探題 大崎家を救え！

前回の関東管領上杉憲政に続き、今回もまた奥州きっての名族として名高い、奥州探題大崎義直での攻略法を紹介するぞ。

まず、大崎家の拠る北陸奥国の情勢についてだが、これは右の勢力図を見てもらえばわかるように、伊達、葛西、大崎の３家が鼎立した状態となっている。一見、葛西家と大崎家が伊達家に対して遅れをとっているようにも見えるが、実はこれがそうでもないのだ。

これはなぜかというと、仙台城に拠る伊達稙宗を旗頭とする独立勢力の一派が、伊達家当主の晴宗に対する怨恨のためか（史実では、1542年の天文の乱のときに伊達晴宗と伊達稙宗とが対立し、その結果、稙宗が伊達家を追われる形となった）、葛西、大崎領には目もくれずに、ひたすら伊達家と対立してくれるからである。

さらに、伊達家がすでに小大名の地位にあるため、合戦の際にもそれ相応の資金が必要となるのに対し、大崎家は国人の地位からスタートするため、最初の１、２城を攻略するまでは合戦に費用がかからないというメリットまであるのだ（ただし、計略や内応は別よ）。

とりあえず以上のようなワケだから、たとえ弱小大名の大崎家といえど、堅実な戦い方さえしていれば、北陸奥国の完全制覇は無理としても（大崎家は、ゲーム開始時から伊達家と同盟を結んでいる）、北陸奥の中枢に位置する要衝仙台城の攻略までは、比較的ラクに達成することができるだろう。仙台城の攻略後は、伊達家との同盟関係を保ったまま蝦夷国に進出し、一気にここを平らげる。蝦夷国は完全な一本道だから攻略もしやすいし、なによりもここには豊富な金脈があるので、経済面の弱さを補うためにも、蝦夷国平定は迅速に行なっておくのが得策だ。

このあとは、独立勢力の国となっているであろう出羽国を押さえ込んでしまえば、晴れて大崎家も

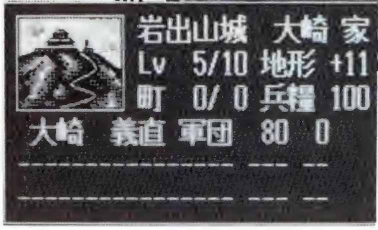


奥州100万石の戦国大名となれるだろう。このころになると、関東の北条家や甲信の武田家あたりが東北地方に食指を伸ばしてくるかもしれないが、そういうときは一方と手を結んで敵を一点に絞るような、柔軟な外交戦略をもって対抗するように。東北地方は鉄砲の伝播の遅い地域だから、いざ真っ向からの激突となれば、かなりのハンデをしょい込むことになるが、そこは蝦夷国の産する津軽為信や蠣崎慶広らといった名将を軍の中心にして戦い、なおかつしのぎきることができれば、おのずと活路も見出すことができるはずだ。

奥州ってば ココがイヤ!!







⬅⬆ほとんど毎年冬には雪が降るから、オチオチ軍団を動かすこともままなんね。そのうえ、どの城もどの城も町の価値が低いモンだから、各季節ごとの収入だって雀の涙さ。あたスこんなところ、もうイヤッ!!

先のページでは、堅実な戦い方さえしていれば、比較的ラクに戦略が進む、などと書いてしまったが、賢明な読者諸君ならばこの比較的の裏に隠された真の意味を読みとっているだろう。

実は大崎家でプレーした場合、というよりも、これは東北地方の大名すべてに通じていえることなのだが、とにかくこの地方の大名家でプレーする場合には、春、夏に計略を行ない、秋、冬に攻勢をかけるといった堅実な戦い方を実践するだけでも、なかなか難儀なのである。これはなぜかというと、東北地方にほぼ毎年のように起きる雪害と、致命的なまでに乏しい経済力(町の価値)の2点が、諸大名の行動を大きく制限してしまうからなのだ。

奥州の大名でプレーする場合、いかにこのふたつのハンデを克服するかで、戦略の明暗が分かれてくることになるが、とりあえず今回取り上げた大崎家の場合などは、国人層からスタートするため、合戦に費用がかからないという点を利用して、毎季節ごとに総動員のコマンドを使うという手がある。

そのあとに経済の破綻をきたすという可能性もあるが、それなりに効果はある戦法なので、どうしても勝てないという人は、この戦法で戦うことをオススメするぞ。

続 薩摩軍、北へ

前回は山城国の完全平定までを行った薩北だったが、いよいよ今回は六角家、足利家、武田家、朝倉家の4勢力が入り乱れる北近江国へと舞台を移す。

北近江国には大小合わせて6つの城が存在するが、1573年春の段階では、朝倉家と足利家がこのうち2城を有し、残りを武田家、六角家がそれぞれ1城ずつ有しているといった状況である。一見、朝倉、足利が優位を保っているように見えるが、実際は武田家の先鋒隊が動けば、簡単にその優位も覆される感じなので、やはりここ北近江国の難敵は武田家になるとみておいたほうがよさそうだ。

とりあえず、1573年の春、夏には総動員コマンドを連発して、島津義弘、島津歳久、甲斐親英の3隊で、まずは北近江の一方の雄である足利家を若狭国に追い出してしまう。

続いて朝倉家の拠る長浜城に侵攻したが、なんとここには朝倉家の主力軍が駐屯していたため、いきなり野戦になってしまった。鉄砲の乱射戦の末、どうにかこうにか勝ちを拾うことができたが、こちらシャレにならない被害を被ったため、もっとも被害の大きかった甲斐親英隊を土佐まで退却させ、兵の補充にあたらせる。

しかし、この勝利をもたらた効果は大きく、1573年冬には朝倉家の持つ小谷城を、義弘、歳久の2隊でなんなく陥落させることに成功した。これで北近江に残るのは、六角家の持つ佐和山城のみとなる。

1574春には、さらに武田家の領する美濃国内で斎藤龍興がお家再興の軍を挙げ、それに呼応するかのごとく竹中半兵衛重治も挙兵する。これで武田の鋭鋒を凌ぎつつ、一気に美濃国を攻略する算段もついてきたが……。

とりあえず、以下は次号にて。



タマK通信

前々回の檄が効を奏したのか、弱小大名救済会あてに武蔵国上杉朝定での攻略記録をいくつかいただけるようになりました。

ただ、これ以外の大名家での攻略記録はまだそれほど見かけられないので、これから送ってみようという人は、上杉朝定以外の大名が狙い目かもしれませんよ。長門の大内家なんかイイですね。

さあ筆をとるんだ!!

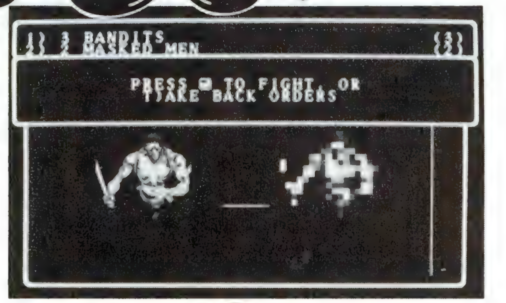
あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
"魂をけずれ(ラブユータマK)"○○○係

♪久々にタイトルが『WIZでござるよ』に戻りました!

WIZ(ウィズ)でござるよ ニンともカンとも

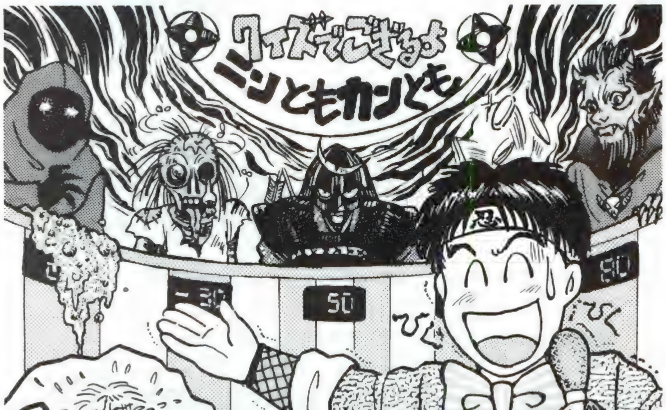


拙者、忍者増田が
お送りする、
『ウィザードリィ』の
ページでござる



QUIZ(クイズ)でござるよ ニンともカンとも

前号のクイズ特集のタイトルを考えようとみんなで打ち合わせをしているときに、〝ウィズでござるよ〟と〝クイズでござるよ〟は似てるなあ、という話をしていたのを今思い出し、こういう企画を考えました。よって、このタイトルが言いたかっただけで、内容はどーでもよかったんですが、せっかくだからやりましょう。今回は、いつかのようにバカげたものじゃなく、マニアック(でもないか)な問題ばかりを集めてみたでござる。それでは、いってみましょう。



Q1 ではまず肩ならしだ。シナリオ1に登場する、狂気の大君主トレボーと、悪の魔法使いワードナ。このふたりの名前の由来を説明せよ。これくらいわからないと、真のウィズフリークとはいえないぞ。

Q2 シナリオ2には、コッズ(KOD'S)アイテムが登場するが、なぜコッズアイテムというのか説明せよ。

Q3 シナリオ1に登場する侍系のモンスターのうち、1種類だけクリティカルヒット(相手を一撃で倒す)の能力を持つものがいる。そのモンスターの名を、英文字で答えよ。

Q4 ウィザードリィには、ブレスを吐いて攻撃を行なうモンスターが登場するが、このブレスによって受けるダメージは、そのモンスターの、あるパラメーターと比例している。そのパラメーターとは何か?

Q5 ディやカドルトの呪文は、死んでしまったキャラクターを生き返らせることができる。呪文での蘇生は、成功さえしてしまえば、カント寺院で高い金を払うよりはずっとお得のように思えるが、果たしてそうだろうか。もしそうでないなら、どういうデメリットがあるのか答えなさい。繰り返し言っておくが、蘇生は成功したものと考える。

Q6 ゲームボーイ版の、『ウィザードリィ・外伝Ⅰ』で、魔法使いの呪文と僧侶の呪文をすべて覚えた中立の忍者を作ることは可能だろうか。もし可能なら、その方法を述べよ。

Q7 レベルが上がるにつれてアーマークラスが下がっていく忍者。レベル1のときのアーマークラスはいくつ?

Q8 シナリオⅤで育てた、レベル13の魔術師を、シナリオⅤのユーティリティーを使ってシナリオ1に移した。さて、このキャラクターにどのような変化が起きただろうか?

Q9 シナリオ1～Ⅴに登場するグレーターデーモンのうち、ティルトウェイトを唱えてくるグレーターデーモンがいる。どのシナリオのグレーターデーモンか?

Q10 現在、ビジネス・アスキーが発行している、『ウィザードリィ プレイングマニュアル』と、『ウィザードリィ モンスターズマニュアル』シリーズ。昔はどこが発行していた?

以上の問題の答えがわかった御仁は、その答えをはがきに書いて、当コーナーまで送ってくだされ。成績優秀者の中から5名に、ログインTシャツ(サイズはM)とログインペンセットをペアでプレゼントするでござる。締切は6月19日。当日消印有効でござるぞ。当選者&解答発表は、14号か15号の当コーナーで行なうでござる。お楽しみにねん。ニンニン。

ウィザードリィ なんでもQ&A

拙者、忍者増田が、ウィザードリィシリーズすべてに関する、いろんな質問にお答えするコーナーでござる。シナリオは問いません。お手紙よろしくねん。

Q **NPCのいも虫に会う前に、ビンとコルク栓を組み合わせて、信託所に流してしまったのです。そのあとでメモをもらったので、どうしようもありません。もし、まだビンとコルク栓を手に入れることができるのなら教えてください。　（BCF）**
（宮城県　田中道生）

A そのビンは、ある場所に流れついているので探してみてくだされ。でも本当のこと言っちゃうと、この水ギセルを手に入れるイベントをクリアーしなくても、ゲームをコンプリートすることは可能なのでござる。要するに、〝沼地〟のエリアには入らなくてもいいってことなんだな。ただ、いも虫から〝お香〟を買っておけば、ある場所でダメージを受けずに済ますことができるのでござる。

Q **地下9階から下に行くことができません。友達の話では、シルバーリボンなるものが必要らしいのですが……。　（シナリオ1）**
（愛知県　ほえほえ〜のほ〜え）

A その友達はうそつきです。地下10階へは、画面上には見えてない〝シュート〟に落ちて行くことになるのでござる。地下9階をくまなく歩き回ろう。

Q **エクスカリバーやザトウイチボウはどこにあるのですか？　（BCF）**

A すまぬ！　このアイテムの存在に関しては、拙者もお手上げでござる。拙者のまわりに、このアイテムを見つけたという人を聞いたことがないのでござる。本当に存在するのでござろうか？　何か情報を知っている御仁は、お手紙くだされ。



⬆エクスカリバーやザトウイチボウは、本当に存在するのだろうか？　ムラマサなら見つかるんだけど……。

ウィザードリィ秘話
カシナートの剣の真実



９、10合併号でロバート・ウッドヘッド氏が韮沢ビルに現われたのは、前号の「韮沢単行本通信」のコーナーにも書いてあったように、『ウィザードリィ・プレイヤーズ・フォーラム VOL.1（ウィズ本。発売中だよん）』でのインタビューのためだったのだ。本の詳しい内容は前号を見てもらうとして、実は、このインタビューで、驚くべき事実が判明したのである。

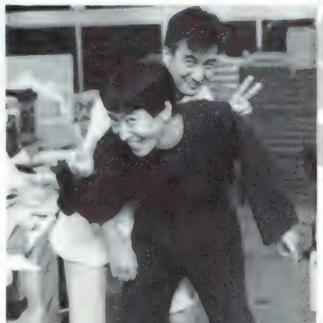
去年の12号の当コーナーで、〝村正〟はジューサーミキサーの刃のような形をしていた、という記事が載ったのを覚えているだろうか。実は、ミキサーの刃は〝カシナートの剣〟のほうだったのだ（剣のような棒のようなものの先に刃がついていて、それが高速で回転するんだそうだ。そういえば、シナリオ４では〝かき混ぜ棒〟だった！）。つまり、拙者はログイン誌上で大うそをついてしまったことになる。

村正がミキサーの刃だという情報は、昔いた海外担当者がサーテックから聞いた情報なんだけど、サーテックの人が勘違いしたにせよ、当時の海外担当者がアホだったにせよ、これはそれを記事にした拙者の責任です。本当に申しわけありません。今度ばかりは、作者（ロバート氏）に直接聞いた話なので絶対に確かな情報です。せっかく茨城まで帰ってミキサーの写真を撮ってきたというのに……。



忍者とウニのウィザードリィでポン!

忍者増田　今回は、ウニーニ杉内をゲストに呼んでみたでござる。
ウニーニ杉内　あれっ？　ピョン太さんはどーしたの？
忍者増田　拙者と仲良しみたいに思われんのがイヤなんだと。いいか見てろよ。おーい、ピョン太さーん！
高ピョン　うるせーな!!　なれなれしく話しかけんなよ!!
忍者増田　ね。
ウニーニ杉内　なるほど。
忍者増田　ウニくんはあれだべ？　ウィザードリィ、やったことあんでしょ？　どう、あーゆーゲーム、好き？
ウニーニ杉内　98で、シナリオ１から３までやったよ。でも、みんな途中でやめちゃった。３DのRPGってのは、俺ぁどーも好かんのだな。
忍者増田　根性なしだなあ。まあ、そのへんは好き好きだから、別におぬしを非難する気はないが。
ウニーニ杉内　ログインに来る前、仕事で、死ぬほどつまんない某３D RPG（H系）のテストプレーをしてたことがあって、それ以来、３Dモノはイヤになっちゃった。忍者は、ウィザードリィ、好きなの？
忍者増田　好きに決まってんじゃん。当たり前のこと聞くなよな。
ウニーニ杉内　ふーん、そっかあ。そんなに好きなんだったら、ウィザードリィのページのひとつでも担当すればいいのに。
忍者増田　担当してんだよジジイ。


⬆まるで高ピョンのようなボケをかましてくれた、ウニーニ杉内（うしろ）。

●あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　（株）アスキー　ログイン編集部　WIZでござるよ係

Schwarzschild

シュヴァルツシルトⅢフリークに贈る

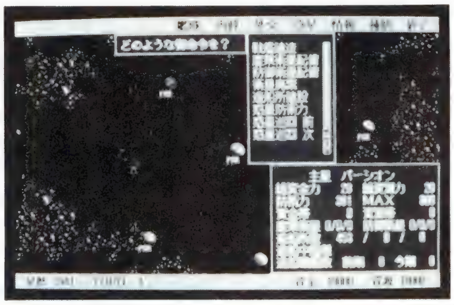
宇宙の海はオレの海

全国のシュヴァルツシルトⅢファンの皆さま、お待たせいたしました。皆さんからのご要望に答えて、今回から定例ページが始まることと相成りました。情報あり、ギャグありの楽しいページになる予定だから応援してね。ところで、このページのタイトルは、いったい何が元ネタでしょう。わかる人いるかな？

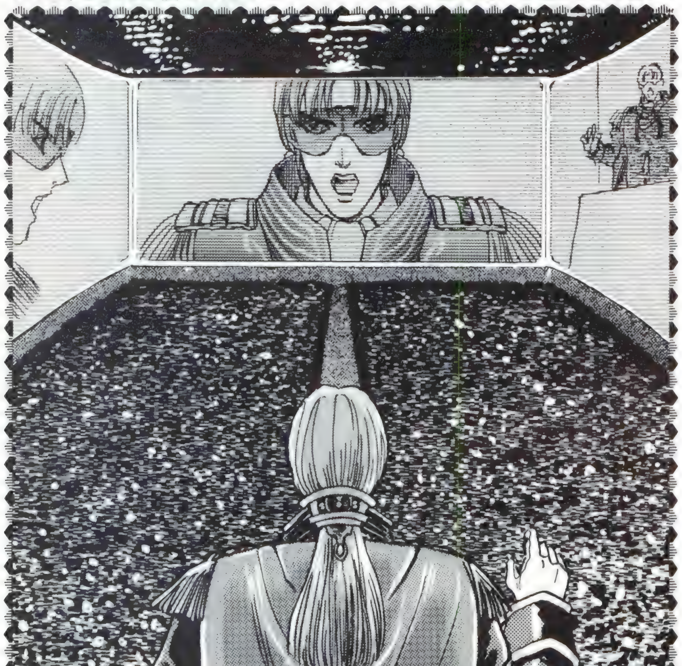
ようこそ、シュヴァルツシルト・ワールドへ

というわけで始まった、この〝宇宙の海はオレの海〟だが、ここで本題に入る前に、ちょっと昨今のシミュレーションゲーム界の状況などを語ってみたい。え？　そんな話はいいから本題に入れ？　そんなこと言わないで語らせてくださいよ。こういう好き勝手なことできるのは、今回だけなんだから。それに、ちゃんと後ろのほうで『シュヴァルツシルトⅢ』の話にもつなげるしさ。じゃ、始めますよ。

このところ、圧倒的なユーザーの支持を受けているシミュレーションゲームだが、不思議と人気のある作品といえば、歴史モノと近代・現代戦タイプ、それに環境育成タイプに限られていて、ＳＦタイプのシミュレーションゲームは、今ひとつ影が薄い。銀河を舞台に繰り広げられる戦乱というスケールの大きさは、きっとシミュレーションファンにも好まれる要素だと思うのだが……。このジミさはいったい何が原因なのだろう？　そういう観点から、今までのＳＦシミュレーションを見てみると、ひとつの共通した欠点に出会う。それは、〝現実感が薄い〟ということだ。なまじ、どんな奇想天外な世界を作ってもよしというジャンルなだけに、かえって中途半端な設定では現実感が出せない。かといって、設定だけガチガチにキメてあっても、肝心のゲームにそれが活かされていなければ何の役にも立たない。しかし、ハードな設定になればなるだけ、ゲームの内容に絡ませるのは難しくなるのだ。まさに、八方ふさがりの状況である。



⬆ゲーム開始当初のパーシオン共和国。まだ国力も低く、資源・資金も乏しいぞ。がんばって富国強兵しなくちゃ。



だが、この『シュヴァルツシルトⅢ』は、見事にその難関を突破している。厚みのある歴史設定をうまく活かしたシナリオで、プレーヤーをゲームの世界に導いているのだ。これこそ、設定とゲームがうまく融合したゲームといえるだろう。やったあ、うまくつながったぞ、じゃない。これこれ、このことが言いたかったんですよ。

そこで、いいゲームはすかさずフォローするログインとしては、放っておくわけにはいかない。定例ページで取り上げよう、とまあこういうことだ。各シナリオの攻略法などの役に立つ記事あり、全然役に立たないギャグあり、大技寝技ありの、『シュヴァルツシルトⅢ』フリークスにはもちろん、ちょっとプレーしたはいいものの、全然先に進めないぞ、なんて人にも楽しめるページにするつもりだからさ。応援してくださいね。このページは、みんなで作るページなのです。おっと、歯が浮く。ということで、始まり始まり。

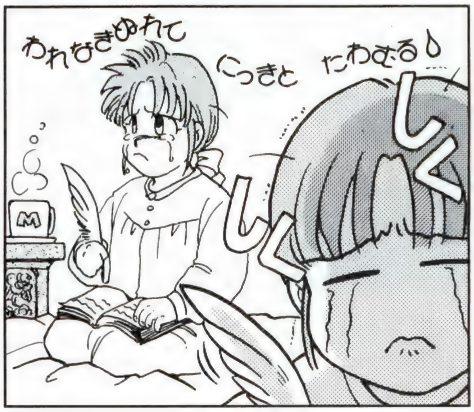
苦悩する首相・エグザスの
シュヴァルツシルト日記

○月□日　とうとう希望の新天地、ガーディナル星域に到着した。冷凍睡眠から覚めたばかりのせいか、どうも頭が重い。もともと低血圧気味だったのが、ここにきてさらに悪くなったようだ。しかし、ボンヤリはしていられない。明日からさっそく、我々が作り上げる新国家、パーシオン共和国の首相選出の選挙戦が始まるのだ。首相になれば、自分の思うとおりにこの国を作り上げることができる。非常にやりがいのあるポストだといえるだろう。がんばらなければ。

□月□日　厳しい選挙戦が終わった。私がこの選挙に勝てたのも、ひとえに、私の政策、ガーディナルの先住民族と友好路線をとるという政策が、多くの人に受け入れられたからだ。この初心を忘れないようにしよう。アプリオン共和国のマレル大統領も、この方針には賛成してくれている。自分のほうが、政治家としても、ガーディナルの住民としても、はるかにキャリアが長いのに、非常に気さくに接してくれる人物だ。彼も、私には好感を持ってくれている。こういう先輩に恵まれたことを、私は神に感謝しなければならない。

□月○日　今日は、パーシオン領の4つの惑星の開発計画を協議した。まずは、産業衛星を大量に打ち上げ、開発資金を稼ぐことにしよう。

□月△日　マレル大統領から星間通信が入った。なんでも、このガーディナル星域に、3つめの人類系国家が建国されるかもしれない、ということなのだ。もしそうなったら、我がパーシオンもずいぶん心強くなるだろう。1日でも早く、正式決定が出されるといいが……。



第1回 ガーディナル教養講座
人類入植の歴史

皆さんこんにちは。ガーディナル教養講座にようこそ。この講座では、このガーディナル星域の歴史と文化、そして国際関係について勉強していきます。1回目の今回は、この星域に古くからある国家群の中に、我々人類系の国家に対して批判的な目を向けている国が少なくないのはなぜか、ということを学んでいきましょう。

このガーディナル星域は、古くからニーダバウ、ミクトネス系の民族が栄えていたところです。しかし、かつて我々の祖先が築いた大帝国、第2次銀河帝国の時代、このガーディナルもほかの多くの星域同様、銀河帝国の植民地となったのです。それ以来この星域では、人類全体の呼称である〝アースマン〟を、〝敵〟の代名詞として使うようになったということです。

一方で人類は、このガーディナル星域に先進のテクノロジーをもたらしました。人類が作り上げた最新技術は先住民族の間にも浸透し、彼らは、自分たちよりもはるかに進んだ人類の技術に触れ、驚きと人類に対する畏怖、または恐怖を覚えたといいます。このときの感情的なしこりが現在に至るまで続いているため、人類系の国家はなんとなく敵視されてしまいがちなのです。しかし、新しい国家を築く私たちは、こんな風潮に安易に流されることなく、各国家と友好的な関係を保つよう、努力しなければいけませんね。

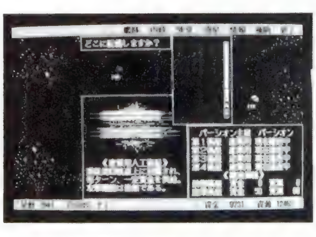


必殺技発見!!

このコーナーでは、読者のみんなから寄せられた、「こいつは知らないだろ」、ってテクニックを紹介していくぞ。まあ、要するに今は亡きゲーパラのゲーマーズ・オアシスみたいなものだな。で、1回目は、当然ハガキなんぞ来てないから、工画堂さんからお聞きした必殺技を紹介しよう。名付けて、「赤字さんサヨウナラ、これで資金はタップリだ」の技だ。

①まずゲーム開始当初に、パーシオン領である4つの惑星すべてに、4基ずつ産業衛星を建造しておく。防御衛星は、当分の間打ち上げる必要なし。ここは資金稼ぎに重点を置くこととしよう。

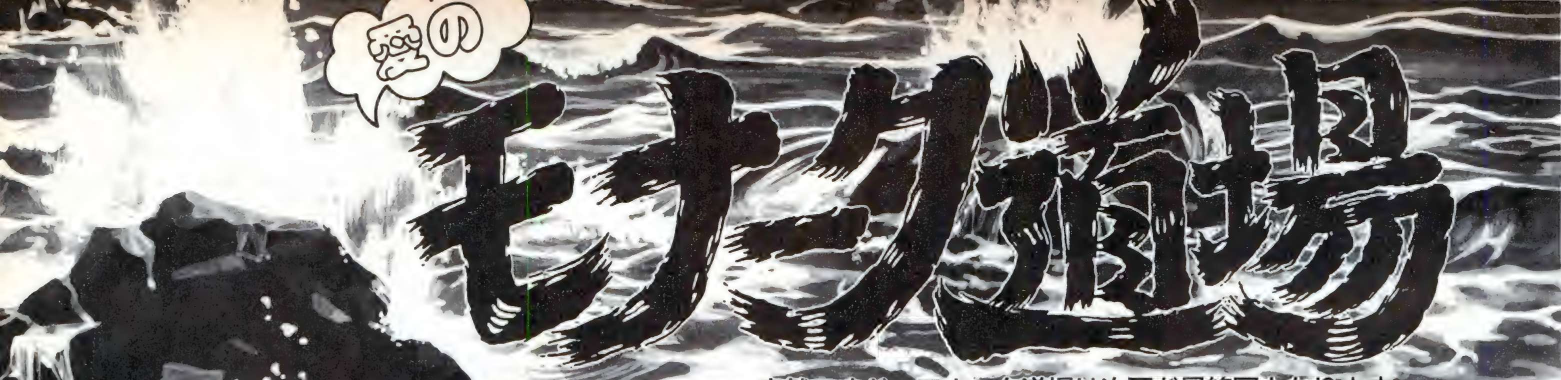
②4つの惑星全部に産業衛星を配した次のターンから、ひたすら〝内政〟の〝技術革新〟で、産業衛星のレベルを上げていく。資金が許す限り、毎ターン続けていこう。産業衛星を低いレベルのうちに打ち上げておき、最初からレベルアップを図ろう、というわけだ。これで資金はガッポガッポ。懐具合を気にせず、戦艦の開発や惑星の整備に打ち込めるぞ。ぜひ、試してみてほしいのだ。



休息には一杯のお茶を

こんな感じで始まった、〝宇宙の海はオレの海〟。繰り返すようだが、このページは、読者の皆さんのお便りだけが頼り。待ってますから、お手紙ちょうだい。お願いね。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー
ログイン編集部
宇宙の海はオレの海係



愛のモナーク道場

第9発 突然ですが、モナーク道場は次回が最終回となります。ポイントランキングの結果発表をお楽しみに〜。

第5回天下一モナ〜会結果発表!

では、第5回大会の結果発表にいってみましょう。優勝者は、前回に引き続き神門潔氏だ〜！ さすがに逆転優勝を宣言しただけあって、かなりの実力者とみた。繰り越し日数が2000日台を越える面がふたつもあり、それが勝利のカギになっていると言えよう。そして、2位には常連の塚本氏が食い込んできている。155日差で惜しくも優勝は逃がしてしまったが、がっちりポイントを稼いでいるところが渋いよね。3位以下には新顔が入選してきており、モナー家の層の厚さを見せつけてくれているぞ。みなさんには、規定のTシャツ、図書券をお送りしますので、楽しみに待っていてくださいませ。

そして、ここで問題になってくるのが神門氏の賞品だ。前回マウスを獲得しているので、またマウスをもらってもおもしろくないと思う。したがって、それ相応のコンピュータ関連賞品をこちらで選んで送るようにします。何が届いても、文句を言わずに受けとってちょうだい。

さて、肝心要のポイントランキングのほうだが、第5回を迎えたこともあって、熾烈を極めている。なんとついに、塚本氏が古川氏を抜き、堂々1位に踊り出たのだ！ 第4回大会以降、入賞のない古川氏とは反対に、塚本氏は第2回大会から、優勝1回を含み確実にポイントをあげてきているのである。そして、さらにそれを凌ぐ勢いで追い込みをかけているのが、2回連続優勝の神門氏だ。3人のポイントは、上から順に29、26、20となっている。しかし、第6回大会は、10面バトルということで1位のポイント数は15。この上位3人がノーポイントだった場合、まだ勝田氏にも同点決勝の可能性があることになる。そんなわけで、ポイントランキング優勝者は、この4人に絞られたと言っていいね。

最後の第6回大会は、かなりの激戦が予想されるぞ。

それと、もう一度言っておくけど、繰り越し日数が増加するに連れて、占領率の0.1パーセントに対するペナルティが非常に大きくなるんだったよね。そこで、参加者の不利をなくすために、大会対象面以前の面の繰り越し日数は、0日以上ということに決めたわけです。これを活用するとしないではかなり日数に差が生まれるので、ぜひとも最後の大会はこのルールを用いて奮起していただきたい。といっても、時すでに遅し。応募はもう締め切られているのであった。果たして、誰がポイントランキングを制するのだろうか!?

優勝者だよ〜ん

神門　潔
9553日
10ポイント

恐怖の十字海域!	1771日
海底峡谷を征せ!	2074日
海原に凱歌は響く	1809日
中央要塞を守れ!	2056日
ロング・ブリッジ	1843日

2位
塚本俊樹
9398日
8ポイント

3位
小酒井健一
9193日
6ポイント

4位
原田陽一
9027日
4ポイント

5位
武元昌男
8951日
3ポイント

ポイントランキング表なり

1	塚本　俊樹	29	6	石崎　省一	8
2	古川　憲一	26	7	落合　淳一	6
3	神門　潔	20	7	渡辺　正宏	6
4	勝田　大介	14	7	大島　俊光	6
5	金澤　量登	10	7	小酒井　健一	6

本日の修行場 アドバンスドロードモナーク 34面『ヘル・スパイラル』

渦巻き型のマップで、中心のブラック国が異常に強力になってしまうという面。ここの攻め方をピシピシッと伝授しよう。

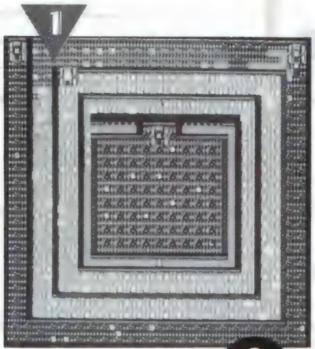
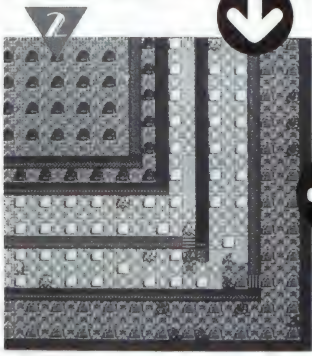


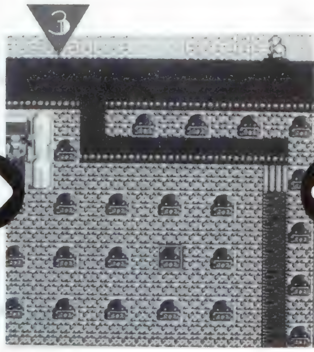
写真1　自国は左上スミのレッド国だ。とりあえず道なりに占領していって、上辺を除く外周を埋めてしまおう。右上スミのグリーン国の城を潰すのは、グリーンの領地が左のほうまで広がるのを待ってからがよいだろう。

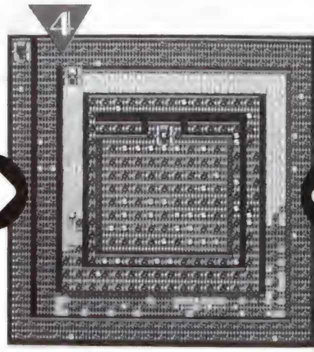
写真2、写真3　グリーン国を倒す前でも、倒した後でもよいが、資金を9000まで貯めて、ブラック国の放出を試みよう。放っておくと無限に強くなってしまうからね。2000ほどの部隊を用意して、写真の位置に橋をかけていけばいいのだ。そうすると、たまっていたブラック国のL部隊が、ホワイト国の拠点を潰しにかかるので、こちらはそれを眺めつつ、兵力増強に努めればよいというわけ。だけど、ブラック国は、城からボコボコとL部隊を放出してくるので、あまりうかれていると自分の領地にまで被害が及んでしまうぞ。そのあたりは状況によって判断しよう。また、当然のことながら、写真2で作った橋は後からきちんと壊しておくこと。

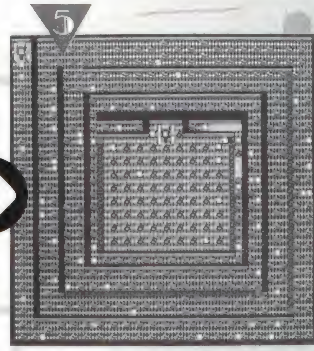
写真4　こういう感じになれば、勝利は近い。ホワイト国は、多少勢力を残しているうちに潰すのがよいぞ。ブラック国に無駄な領地を渡す必要はない。この時点で、壊していた橋も解放して、全勢力で攻めこもう。

写真5　残るは中央部のブラック国のみ。拠点防衛とオールコマンドで兵力を集め、城にフタをしてしまうといいだろう。あとはもう成り行きにまかせても大丈夫だ。占領率を稼ぎたい場合は、中央部分には手をつけず、外で兵隊を貯めこんでから一気に攻めるとよい。









お知らせ&おわびのコーナー

人間誰しも間違いというのはあるもので、この世に生れたからにはうんたらかんたら、と鼻っから言い訳をしても始まりませんね。ここは潔く謝ってしまいます。

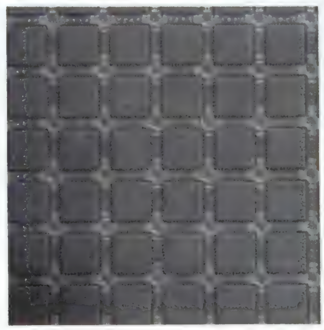
まず最初に、図書券などの発送が遅れたことのおわびから。こちらの都合により、ハガキ採用者に送られるはずの図書券、及び天下一モナ～会の入賞者に発送されるはずのマウス、Tシャツ、図書券の発送が大幅に遅れてしまいました。現在、8号分までの発送が終了しているので、それ以降の号に採用された方はもうしばらく待っていてください。すいません。

それと、以前、『アドバンスドロードモナーク』の総繰り越し日数を競う天下一モナ～会を予定しているとお知らせしましたが、諸々の都合により中止になってしまいました。期待していた方々、本当にごめんなさい。

最後にもうひとつ。ロードモナークマップコンテストで入賞した52人の方々に送るはずだったログインソフトの『マップセレクション』ですが、こちらの手違いによりまだ発送されておりません。必ずやお届けいたしますので、もうしばらくお待ちください。深く深くおわびいたします。

しつこくモナークイズ

モナークイズは今回でおわり。だけど、この号を読んでからハガキを送り、果たして最終回の次の号に当選者発表を掲載できるかどうかというのは非常に微妙なところだ。しかも問題も難しいしね。とりあえず、発表は発送を持ってかえさせていただくってことにして、右の写真のマップ名を当ててみてちょうだい。締切は、6月19日必着ってことで。



入門先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
『愛のモナーク道場 ○○○係



ブリちゃんのお部屋

3Dのウルティマ、『アンダーワールド』に続いて、『ウルティマⅦ』も発売になった！　今回は特別企画ってことでがんばってみるぞ。

番外編！

出た出たウルティマⅦ
DETA DETA ULTIMA VII

ハ〜イ。いきなりブリちゃんです。今回は、特別キカクでお送りしまうデス。なんとオリジンから『ウルティマⅦ』が IBM-PC 版で発売になったアリますヨ。まずはストーリーから紹介しますネ。

ある日、アバターであるキミが自分のパソコンで遊んでいると、急に画面が乱れて、見たこともないような生き物の顔が映し出されたデス。しかも〝それ〟はしゃべりだしたではないデスか。〝それ〟が言うには、ブリタニアはこれからそいつの支配下に入るというデスよ。なにかがおかしい、と感じたキミは、庭に飛び出してみマシタ。すると庭のストーンサークルの中に、なんとムーンゲートが出現しているではないデスか！　キミはためらわずにムーンゲートに飛び込み、再びブリタニアへと旅立ったデス。

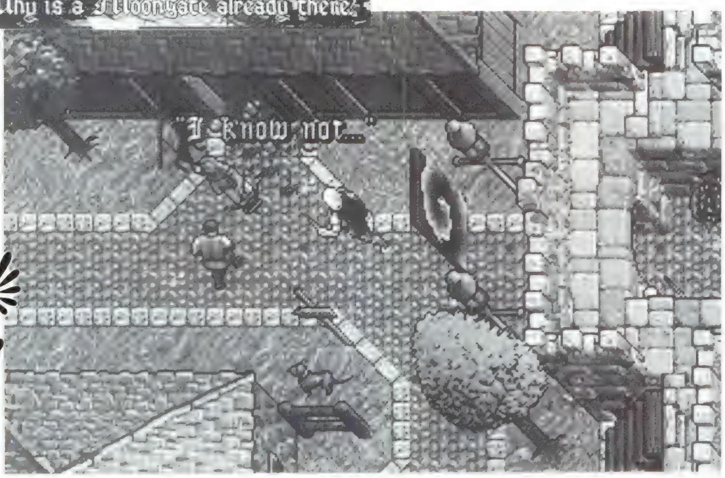
ブリタニアに着いてみると、年取った男が農夫と立ち話をしていマス。なんとその男、イオロだったデスよ。ブリタニアでは、『ウルティマⅥ』の時代から200年もの時が流れたそうデス。どおりでイオロも年を食ったわけデスね。

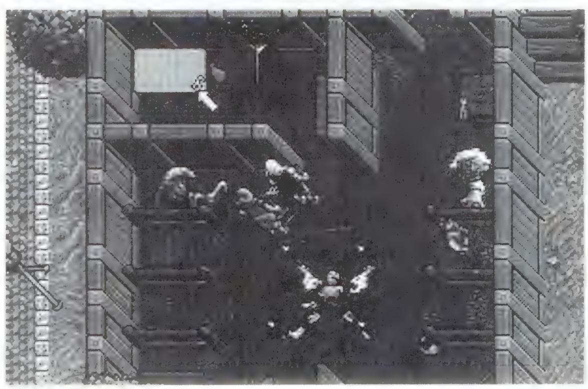
こうして新たな冒険がハジマルですケド、どうやらフェローシップという団体が、今度の冒険のカギのようデス。果してブリタニアにナニが起こりつつあるのでショウ？　なにやら不吉な予感、しますデスネ。



⬆いやに汚いマシンだなぁ。おや？　なんだこれウルティマⅦのタイトル画面だったのか。リアルすぎて本物のマシンと間違えちゃったな。まいったねこりゃ。





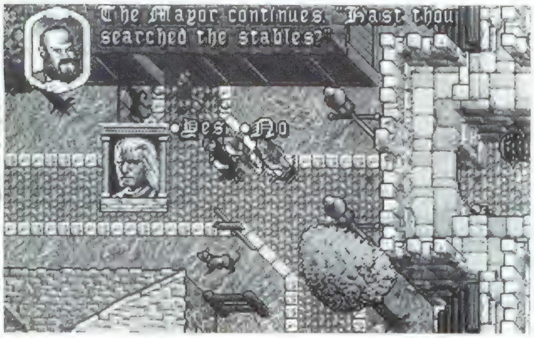


おバカちゃんでも遊べる驚異の新システム!

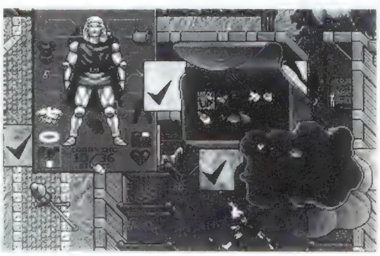
さて、システムのほうもイッキに新しくなりましたデス。ちょっと説明シテおきまショウ。

いちばん変わったのは、フルマウスオペレーションでゲーム進む、いうことありまショウ。簡単に言えば、マウスだけでゲーム進む、いうことです。会話さえも、マウスでキーワードを選べば、自動的に進むようにナリました。

いろんなモノを使うときや、人に話しかけるときは、カーソルを目的の物や人に当てて、左ダブルクリックするだけでオーケー。これでドアを開けたりもできマ〜ス。歩き回るには、カーソルで方向を決めて右ボタンを押しますデス。とにかくカンタンです。きっと、頭悪いと評判の忍者増田にもプレーできるんじゃないか、とワタシ思いますデス。



⬆会話もマウスでキーワードを選ぶ方式になった。これでスピーディーなゲーム展開が期待できるな。WIZしかやったことのないようなおバカさんにもできるし。



➡持ち物を見るには、自分のキャラにカーソルを合わせてダブルクリック。とても見やすい。

常時表示されるメニューがなくなったので、スッキリした大画面でプレーできるのもいいデスね。グラフィックもとてもビューリホーでかつリアル。それにサウンドブラスターなんかに対応したサウンドもヨカです。海岸で聞く波の音なんて、本物クリソツで〜す。スピーチ機能もあって、オープニングでは謎の生物がしゃべりまくりマ〜ス。まだ日本語版が出るかどうかはワカリマセンけど、ぜひ日本のアバタールにもプレーしていただきたいと思うありマス。では、また次号で。オブリガード。



⬆これがウルティマVIIについてくるハンカチマップ。大きな変化はないけれど、細かいところがかなり変わっているのだ。VIのマップと比べてみてよ。

おたよりTOブリちゃんFROMアバタール



■北海道/三間修一

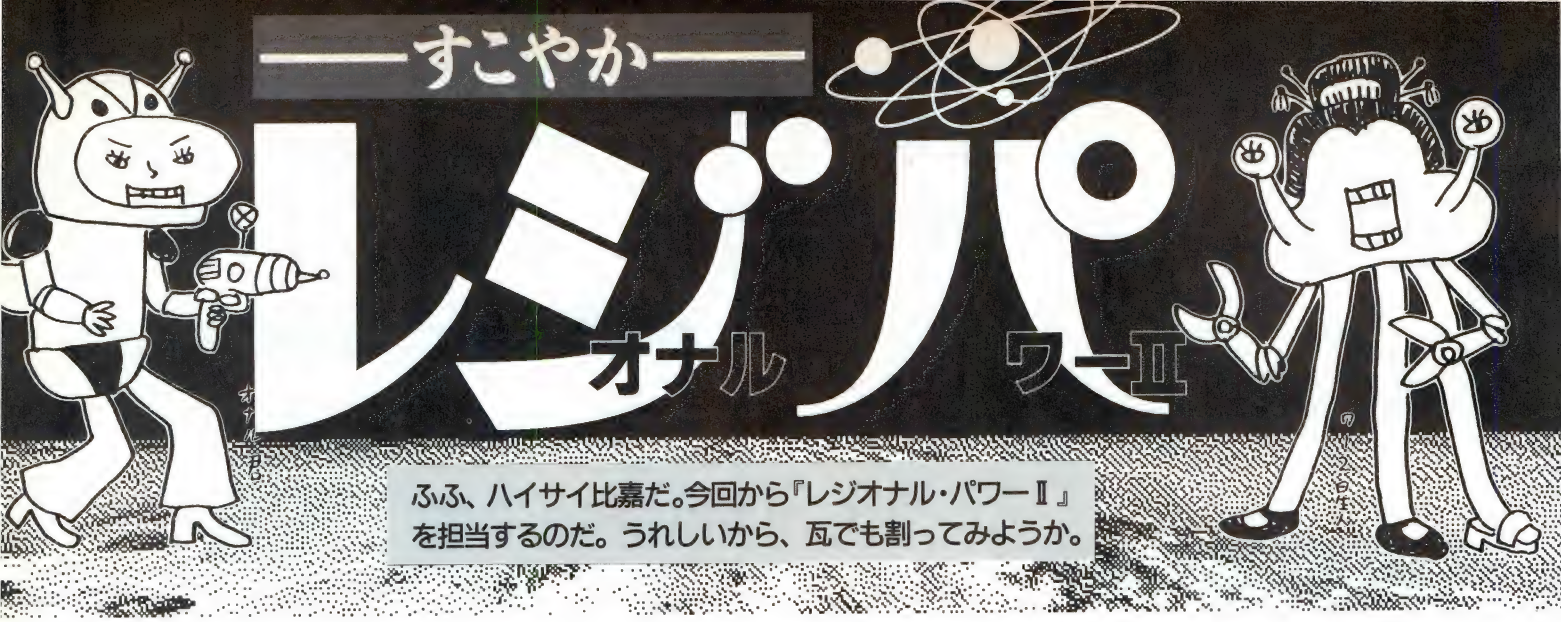
今回は特別企画ということで、真実の探究コーナーがお休みになってしまいました。そこで読者ちゃんの質問に、ログインの担当がお答えしましょう。

まず京都府の蒲原実クン。彼は宝の地図を探してて、ダガー島、バッカニアーズデン、トリンシックの町長、難破船、シェイム、ロング、サーパンツホールドで7枚までは見つけたんだって。あとの2枚のありかをお教えしましょう。1枚は、トリンシックの北にいるジプシーのアーチュラスから買える。もう1枚は、巨大アリの巣の中の死体を調べてみよう。

次も京都府の〝カルマは最高!〞クンだ。彼は統一性の神殿の、ピラミッドの質問の答がわからないんだって。実はこの答、どこで手に入るってもんじゃない。一般的なことを答えればいいんだよ。このゲームの最終的な目的っていうことかな？　戦争の反対の意味の言葉とかさぁ、そういう言葉を入力すればいいんだよ。わかった？

●おたよりのあて先●

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
ブリちゃんのお部屋係



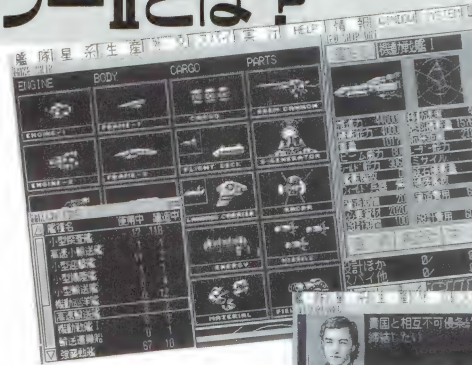
ふふ、ハイサイ比嘉だ。今回から『レジオナル・パワーII』を担当するのだ。うれしいから、瓦でも割ってみようか。

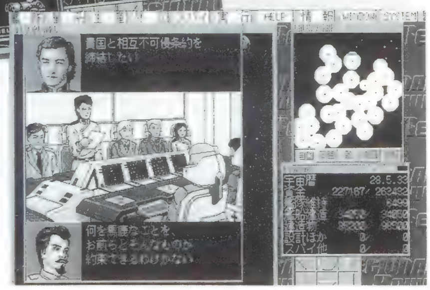
レジオナル・パワーIIとは？

いやあ、唐突に瓦なんか割ろうとして申しわけない。この新コーナーの担当者、ハイサイ比嘉だ。地球くんだ。低人気のあまり、つまらなかった記事にマークした埼玉県の須田浩章にイヤガラセを続けた〝さわパ〟の担当者だな。ヒロアキ、元気にしてるぅ～？　また頼むぞ、ヒロアキ。わははは。

ということで、本題に入るぞ。まず、『レジオナル・パワーII』とはどんなゲームなのか。それは、プレーヤーがある惑星の首脳になり、宇宙全域に勢力を広げるべく、さまざまな敵国と戦いを繰り返していくというゲームなんだ。しかし、戦いを繰り広げるといっても、単に力と力の衝突だけでなく、敵との同盟や不可侵条約などの外交、破壊工作に意識操作といったスパイ戦までできるようになっている。

だから、外交やスパイをメインに直接戦わずに勢力を広げるのも可能なら、外交といえば降伏勧告をするときだけ、とにかく力を背景に覇王のごとく攻めまくるなんてのも可能。どちらが正しいってことはない。シミュレーションゲームには珍しく、プレーヤーの好みが戦略に大きく反映できるのだ。だから、より効率的な戦略をというだけでなく、自分だけの戦略を考えながら、楽しんでプレーしてほしい。もちろん、このコーナーを読みつつね。





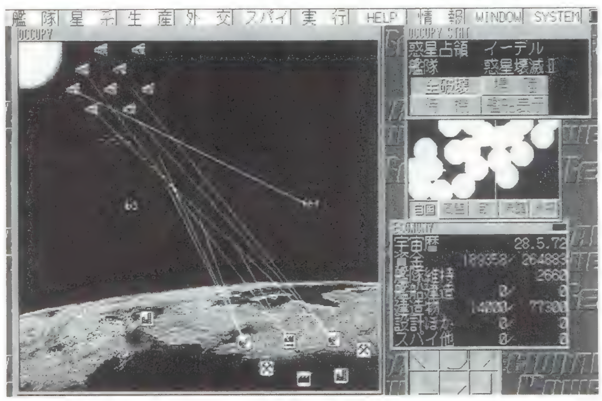
⬅⬇スパイや外交を駆使して、自国の勢力を広げるのだ。また、艦船も自分で設計できるようになったので、敵との戦力差がつけやすくなったぞ。

1ST STEP まずはこうしろ!!

ここからは、具体的にいこう。プレー開始時に何より重要なのは、鉱石の採掘可能レベルと重水素密度レベルが高い惑星を見つけ出すことだ。鉱石も重水素も、レベルが高ければ高いほど、燃料と資材を大量生産しやすくなるからね。この高いか低いかって目安は、プレーヤーの母星の数値を参考にして、序盤では何がなんでも母星より数値の高い惑星を探そう。これは、すべてのシナリオにあてはまるぞ。

また、この惑星の探査のときにおすすめの宇宙船が、小型迎撃艦。ちゃんと、探査船というものもあるんだけど、このタイプでは敵と戦闘になった場合に簡単に壊滅してまう。でも、小型迎撃艦なら、絶対にそんなことはない。占領した惑星が順調に発展するまで、敵の襲撃に備えて待機させても安心だ。

そして、母星に研究施設を作ることも重要だ。これは、ミサイルの性能を上げるために研究開発を行なう必要があるからだ。ミサイルは、ゲーム開始時から地道に開発を繰り返しておくと、惑星防衛や戦闘で大きな力を発揮してくれる。必ず研究施設を作ろう。



⬆ゲーム開始時、プレーヤーが所有する惑星は母星だけしかない。急いでまわりの星に手を出さないと、あっという間に敵に滅ぼされてしまうのだ。3～4ヵ所惑星を所有するまでかなり苦しいだろうが、がんばってほしいぞ。

シナリオ1できたえよう

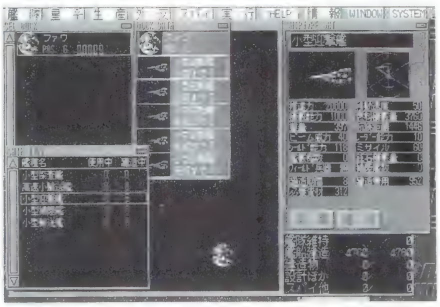
解説に入る前に、左ページのコラムで説明したことをシナリオ1にあてはめてみよう。ふにゃ。

まず、母星よりも鉱石と重水素のレベルが高い星はどこにあるのか？　ジャ〜ン、それはラグッシュという星なのだ。場所は母星から3番目に近い星だ。左ナナメの方向にあるはず。するする。

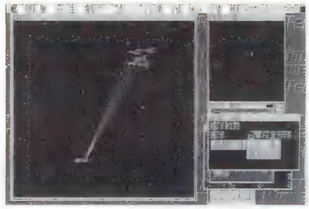
ここの探査と占領には、コラムどおり小型迎撃艦が向いている。占領後しばらくすると、必ず敵に攻撃されるので、待機させておく必要があるからだ。そのため、3〜4隻ほ作っておいて、占領や攻撃、防衛力などの能力が高い者を指令官に任命しておかなくちゃならない。また、出航させる前には、補給命令を下すこと。そうしないと、すぐに燃料がなくなって、路頭に迷うことになるので注意しよう。1往復できるくらい余裕を持たせておくといいぞ。てくてく。

さて、迎撃艦部隊が出航したら、研究施設の建設だ。完成したら、ミサイルの開発だ、というところまでが、コラムで書いておいた部分。文章にすると長いけれど、時間にするとアッという間だ。

あとは、母星の武器工場の建設を開始。鉱石プラント、燃料プラント、都市の増設も行なおう。また、占領したラグッシュに燃料と資材を輸送することも忘れちゃいけない。自給自足できるようになるまで、輸送船に資材や燃料をセッセと運ばせよう。



⬅まずは小型迎撃艦を作り、ほかの星を占領すること。母星の開発への着手は、それからでも遅くない。



⬆敵は、母星を襲撃する前に、占領した惑星へ現われる。占領地を増やすことは、母星への矛先をそらすことにもなるのだ。

ラグッシュのほうに建設する建物は、まず鉱石プラント、燃料プラントをひとつずつ。これらが完成したら、すぐに数段階分をまとめて増築し、工場を建設だ。その次は、防衛基地にとりかかろう。敵の襲撃が始まる時期というのが、増築した鉱石と燃料のプラントが完成するころだからだ。小型迎撃艦を待機させてあるとはいえ、この部隊が絶対に全滅しないとは限らない。万が一のときのために必ず建設しておくのだ。

SF小説 いじめてください

「そ、そんなこと……」

静まりかえった宇宙船内に、男の声がこだました。

「さっさとコレをお飲み！」

かん高い女の叫び声が、彼女の足もとにひざまずいている男に向けてぶつけられた。男が少し動くだけで、全身に巻きついた皮紐がギリギリと鈍い音を立てて、男の体を締めつける。

「で、でも……」

「あら、いつからそんなエラそうな口をきけるようになったのかしら？　おまえ、まだ立場がわかっていないようだね！」

「ピシャン」という音とともに、男の背中が何本ものミミズ腫れで赤く染まった。

「は、はい……わかりました。私はあなた様の奴隷です……」

そう言うと、男は喜びの涙を流しながら、宇宙ブーツに注がれたワインを、おいしそうな音を立てて飲み干した。

●あて先　〒107-24東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル(株)アスキー　ログイン編集部　地球くんシールも欲しい係



おたより募集とイヤガラセ

つまらなかった記事のところで、まっ先に"さわやか……"を選んでしまいました。死体にムチ打つようなことをしてすいません。

埼玉県　寺山朝之

わははは。すいませんともいわれてもなァ。俺は、しつこいぞォ〜。なんだか、より多くの読者ちゃんにそれを知ってほしい気分なのだ。フフフ、楽しいなあ。ララン。

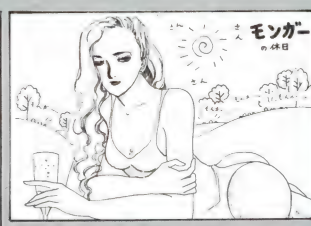
それから、お手紙にイラストを送ってほしい。UFOを見たぞ、異星人からのメッセージが頭の中に聞こえてくるとか、私の前世はスコヤカ星の戦士レジパです。どなたかサワパという名前に聞き覚えはありませんかなどなど、いろいろと待ってるよん。さらに、このページの右端にあるコーナー名なんかも募集するぞ。笑っちゃうようなヤツを考えてくれ。





⬅⬇キャトルミューティレーションってやつね。宇宙人に関係あるから、許す。

●千葉県　末広（教育テレビ5段）



⬆島根県　モン子

こんなイラストも大歓迎だよ〜ん。ペンネームも気に入ったぞ。




千客万来 エメラルドドラゴン

第17回

わがエメドラ担当グループのメンバーのひとりは編集部で北海道みやげのマリモを飼育していたのだが、最近、世話をおこたっていたら、1匹(でいいのかな?)が不意に失踪してしまった。見かけた人は連絡してください。

超軟弱企画 第1弾 エメドラ着せかえ人形PartI タムリンの巻

つ、ついに千客万来エメラルドドラゴン'92も、来るところまで来た、行くところまで行った、という感じだ。ああ、もう戻れないのね、私たち。ううっ。

てなわけで、着せかえ人形なんだな、コレが、しかもタムリンの。凶悪というか軟弱というか……、いいさ、なんとでも言ってくれ。オレたちはくじけない。でも、ちょっとナイーブなオレ。本当は傷つきやすいんだ。オイ、オレをそんな目で見ないでくれ。見るなってば。見るなあああああーっ!

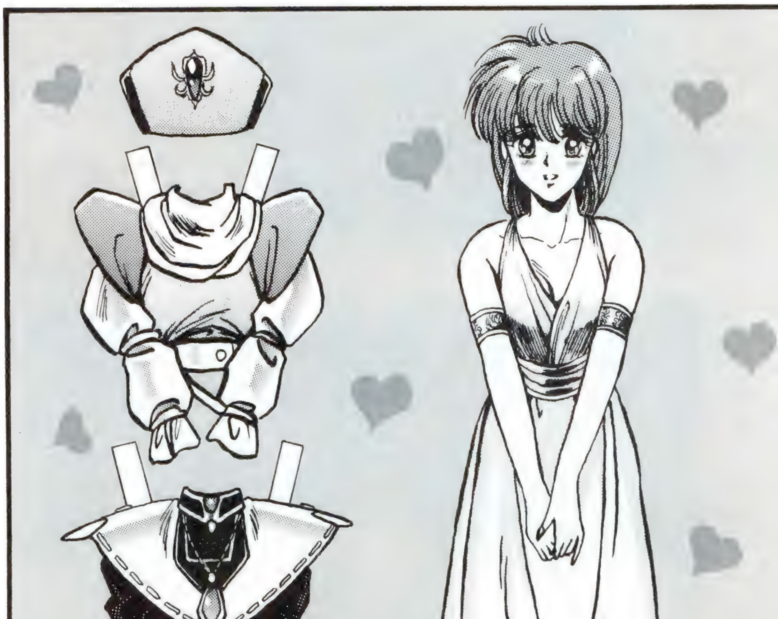
で、使用方法だけど、タムリン本体と着せかえ用のパーツを、カッターナイフやハサミなどで、きれいに切り取って遊んでちょうだい。すこやかレジオナルパワーと激闘甲子園に申しわけないと思ったら、コピーするといいぞよ。そのときに、手差し用紙にコピーできるマシンだったらラッキー。ちょっと厚手の紙にコピろう。耐久性がグンと増すからな。ちなみに、モノクロページなので、カラーコピーはしても意味がないと思うぞ。

うんうん、そう言われてみればって自分が言ったんだけど、色がないのは寂しいものよのう。切り取る前にぬり絵としても楽しめるってことでよしとしよう。紙の質から考えて、色鉛筆(クーピーは不可)がベストだとオレは思った。科学的根拠はないけどな。

さて、タムリンの服だが、ローブのほかにも、この手の企画のお約束のセーラー服と、あともう1着用意させていただいた。クツなどの小物も忘れずに装備させてくれよ。その、謎のもう1着について、イラストレーターの池上明子は、担当者に頼まれたとおりに描いただけだ、とコメントを避けている。



⬆かわいこちゃんヒロインの王道を行くタムリン。でも、彼女は強い。その強さをバニー服で表現してみた。



アトルシャン松本杯争奪

第13回 イラストコンテスト

どーも、最近はお色気たっぷりおっぱいぷりんぷりんでハイレグTバックな感じのイラストが少なくなってイカン！ と、審査委員長兼給食委員のアトルシャン松本さんはお怒りだ。なんて、自分のことなんスけどね。

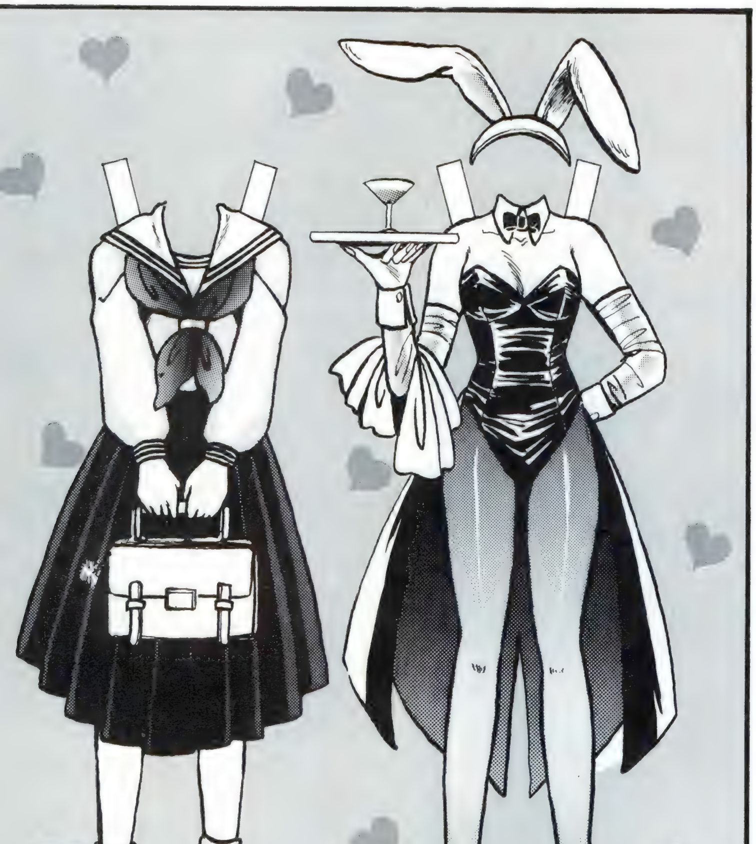
「ああ、そんなこと言うから、○○○○や××××なんかから、あたしをサカナにした恥ずかしい作品が来るんじゃないか！」

などとリコリン櫛田は怒っているが、やっぱ芸術ってのは恥ずかしいものなのである（曲解）。みんな、遠慮しちゃいかんよ。



■岡山県　小坂康夫

このイラストがどんな状況を表現しているのかわからんが、怖くていいぞ。



あたしのエメドラ日記

▽月△日　土曜日

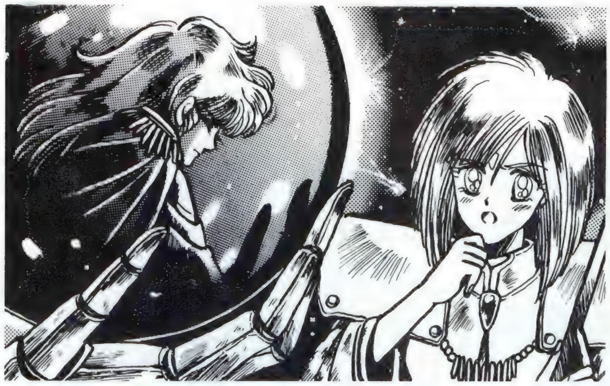
ついに私たちは、エルバードにたどり着くことができた。ところが、あのにぎやかだった町に、人影がまったくない。どうなってんの、いったい!? 原因を究明したいところだけど、とりあえずオストラコンに、ハスラムの件のオトシマエをつけてもらうのが先だわっ！ ザーマ砦で得た情報によると、フラワルド伯爵の家にいるって話だった。いざゆかん。

キャーッ、またまたオストラコンとのご対面だわ。結構美形だから、気になる存在なのよね、彼って。おっと、こんなことファルナに聞かれたら殺されちゃう。そうよ、ハスラムはどうなっちゃったのよ。ゲルハイト（アトルシャン）が厳しく問い詰めると、オストラコンは水晶玉を出してきた。よく見ると、なんとなかにはハスラムが閉じ込められている！ でも、玉は小さいのよ。ハスラムったらミニマムの魔法でもかけられちゃったのかな。ちょっと元に戻しなさいよ、アンタ！

するとオストラコンは、ハスラムを元に戻して欲しいのならば、ダードワの森の神殿にあるアヴェスタを探して、ミスラミフルの砦まで持ってこい、と言ってきた。「よっしゃあ、持ってきてやろうじゃないの！」。ファルナだけがはりきっている……。ま、またダードワの森に行くの一っ!?

▽月○日　日曜日

ログインのバックナンバーを調べて、このコーナーの"ダードワの森メイズ"をスクラップしたわ。これで安心。さあ、アヴェスタとやらを探しにいきましょう。とりあえず、ナナイの村まで行けば、ヤマンがいるはずだから、その先はなんとかなりそうだしね。オリエンテーリング気分でガンバロウ！



おたよりのあてさキング。がおーっ!

当方、読者参加型低視聴率バラエティー番組につき、おたよりの募集を毎日してるです。イラストなどを初めとして、すでに担当者の記憶の彼方に行ってしまったおチープコスプレ大作戦など、いろいろ募集してるです。ま、なにはともあれ官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、レベルなどを明記して右のあて先まで送ってくれるです。みんなははがき出すです。我々ウハウハうれしいです。だからみんなははがき出すです。我々ウハウハうれしいです。だから……。

あて先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー
ログイン編集部
ンゴラドドルラメエ係

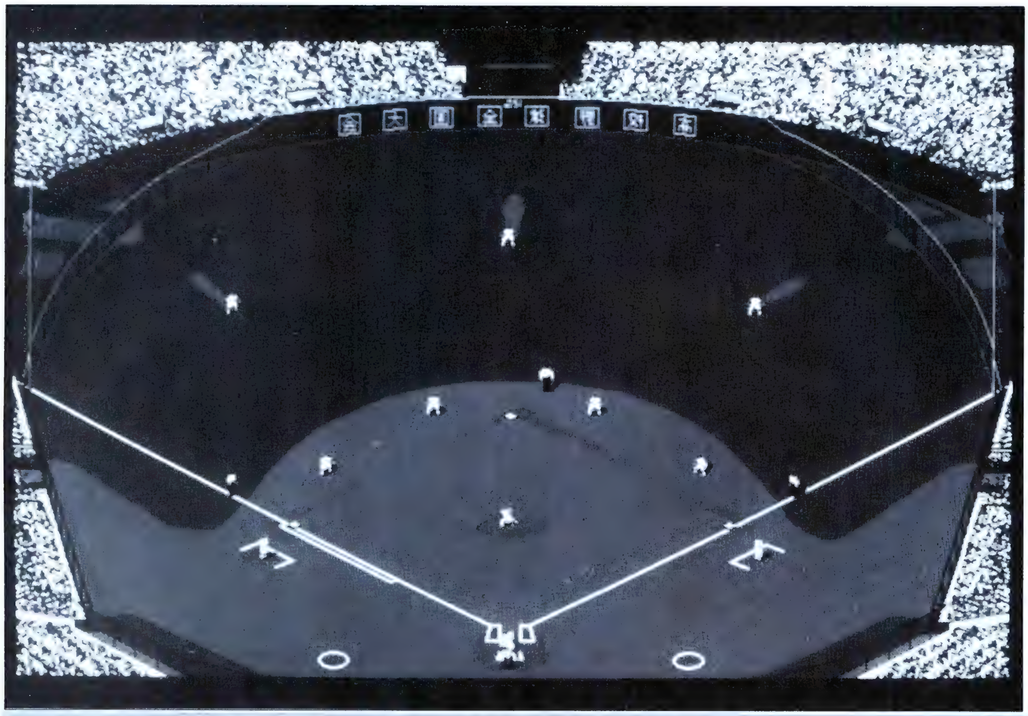
激闘甲子園

栄冠は君に2 全国大会

さあ、2回戦開始だ!!

6月と言えば梅雨。あーもう、雨ばっかりでイヤになっちゃうなあ。これだから梅雨ってヤダよね。外に出て、野球でもできたらイイんだけどなあ。しょうがないから家帰って栄冠は君に2でもやろうっと。よーし、気合を入れて試合をするぞお。

とにかく、今回もやってまいりましたこのコーナー。長かった1回戦もやっと終わり、やっとこさっこと2回戦にこぎ着くことができた。1回戦が長いと聞いて変だな、と思った人もいるんじゃないかな。読者のみんなにはわからないけど、激闘甲子園甲子園大会は結構大変なのだ。予選と違ってスコアをつけてるから、1試合最低30分はかかっちゃうし、しかも、編集部の人間(監督)が対決しているから、みんな余計なことばっかりしちゃうのだ。したがって試合がなかなか終わらないんだな。変の話で盛り上がったり、ダジャレをバンバン飛ばしてみたり、後で見ている連中がジュースをかけてたり、もうやりたい放題って感じだ。あ、ここまで聞くとなんだか適当に試合をしているんじゃないか、とあせった監督たちもいるだろうけど、試合は一応まじめにやっているので、各チームの監督の方々は安心してて平気だぞ。



上に書いたとおり、今回は2回戦の様子をお伝えする。今回紹介する試合はアシカ銀工業高校と佐渡島黄金帝国高校の試合という優勝候補どうしの対決を皮切りに、大日本帝国高校と堀プロ高校の試合、そして天帝雷電高校と石山高校の試合と目白押しだ。

ホームランや盗塁などのランキングも今回やろうと思ったが、ホームランについて言えばランキングが作れるほど人がいない。逆に盗塁はほとんどの者が盗塁1でしかも人数が多すぎるのだ。よってランキングは先送りにすることにした。ランキングのように、こんなことやあんなことがやってほしいという要望があったら、どしどし送ってきてくれよな。

今回もちゃんとおたよりコーナーと読者参加クイズがあるぞ。イラストも続々届いているので、今号からイラストスペースも拡張していく予定だ。それでは行くぞ。

コイツが2回戦の組み合わせだ!!



- 新選組高校（攻撃型）
- 四暗刻単騎大附属高校（攻撃型）

- 神奈川大学附属高校（攻撃型）
- アポロ広告社（機動力型）

- 信州一そば高校（バランス型）
- かまめし長崎屋（バランス型）

- 石川高専高校（攻撃型）
- 王子工業高校（機動力型）

- 堀プロ高校（バランス型）
- 大日本帝国高校（攻撃型）

- 国立富山工専高校（機動力型）
- 下関西高校（バランス型）

- N・J学園（機動力型）
- 池田高校（守備型）

シード校

- 城南高校（攻撃型）

- 中里高校（機動力型）
- 海星高校（機動力型）

- 石山高校（バランス型）
- 天帝雷電高校（機動力型）

- 打撃力超絶品高校（機動力型）
- 錦江湾高校（機動力型）

- アシカ銀工業高校（機動力型）
- 佐渡島黄金帝国高校（攻撃型）

- 天下布打高校（機動力型）
- 雪国高校（攻撃型）



全国の監督の諸君、キミの高校は果たして無事勝ち残ることができただろうか。それとも敗退してしまっただろうか。とにかく、これが2回戦の組み合わせだ。じっくり見てくれ。

2回戦で注目すべき試合はアシカ銀工業高校と佐渡島黄金帝国高校の試合だろう。両方とも優勝候補なだけに、勝負のゆくえがきがかりなところだ。〝優勝するのはどこの高校だクイズ〟で、両校とも人気が高いだけに見逃せない試合となりそうだぞ。それからシード校は見てのとおり城南高校。では、さっそく試合を見ていくとしよう。

佐渡島黄金帝国高校（攻撃型）×アシカ銀工業高校（機動力型）

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
佐渡島黄金帝国	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	5	1
アシカ銀工	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	1

	三振	四死	球数
○遠山之金山	10	1	110
●北沢彰仁	9	1	121

三塁打　遠山之金山（佐渡島）

盗塁　松下孝秀（アシカ）、長島優（アシカ）
弥七（佐渡島）

両校とも投手の能力が高いために、この試合はのっけから投手戦になりました。ちなみに両校とも投手の能力は制球、球速、守備、体力ともに240と限界まで鍛えています。ここまで鍛えていると打ち崩すのはかなり難しいので、1点が勝負を決するでしょう。ちなみに先攻の佐渡島黄金帝国は攻撃型を選び、対するアシカ銀工業高校は機動力型を選んでいます。

まず1回表、ツーアウトから3番主水がファールで粘り勝ち、出塁。続く遠山之に期待が持たれましたが、三球三振。代わって1回裏、アシカの攻撃ですがこちらも似たような攻撃、1番岩田が三遊間を抜く当たりを見せ出塁したのですが、2番島崎、3番佐久間、4番松下と倒れチェンジ

こんな調子で7回まで投げ合いが続きました。迎えた8回表佐渡島は2番平次の攻撃からとチャンスです。ここで佐渡島にとってラッキーなことに、フォアボールで平次が出塁。3番主水は送りバントを成功させ、平次は二塁に進塁します。ワンアウト二塁と得点のチャンスを迎えた佐渡島、アシカの北沢投手は非常に苦しいところです。ここで迎えたバッターが4番遠山之。ここで遠山之がスリーベースを放って、1対0とします。

残す攻撃も8回と9回のみ。後がないアシカはあせります。9回裏、下位打線だったのですが7番服部、8番金田と出塁に成功。ここまではよかったのですが、続く打者がセカンドゴロ、ピッチャーフライ、そして三振となってしまい、試合終了。

結局、1対0で佐渡島黄金帝国高校がアシカ銀工業高校を下し、幕を閉じました。

堀プロ高校(バランス型)×大日本帝国高校(攻撃型)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
堀プロ	3	0	1	0	0	0	0	0	3	7	9	2
大日本帝国	2	0	0	0	0	4	0	0	0	6	7	2

	三振	四死	球数
○西村まゆ子	8	5	125
●野田知治	7	3	101

本塁打　山瀬まみ(堀プロ)
二塁打　西村まゆ子(堀プロ)、宮島正治(大日本)
盗塁　八尾　丈(大日本)

この試合には優勝候補と名高い堀プロ高校が出場しました。対するは大日本帝国高校。強豪堀プロを相手にどう戦うのでしょうか。この堀プロ高校、選手の名前がみんな女性芸能人というちょっとミョーな高校です。それでは試合を見ていきましょう。

まず1回表、いきなり堀プロ打線が火を噴きます。1番鈴木、2番大沢、3番杉浦、4番和田と立て続けに4連打を大日本に浴びせます。続く打者は三振に倒れたものの、堀プロはこの回一挙に3点をモノにしました。

同回裏、今度は大日本の攻撃。1番八尾は痛烈な当たりを見せましたが、ショート正面だったため、アウトになってしまいます。続く2番桜木はうまく選球し、フォアボールで出塁。3番鎌田は倒れましたが、4番宮島が一、二塁間を打ち破るツーベース。これでツーアウト二塁、三塁。攻撃はこれだけでは終わりません。さらに5番森田、6番西本が2連続でヒット。計2点を奪取し、3対2と差を縮めます。

相手が打てば、それに共鳴したように、堀プロも打ちまくる打ちまくる。3回表打順は9番から。通の野球では投手が打てないのが当たり前。ところが堀プロは違い、9番西村がフェンス直撃のツーベースを打ち、またもや得点のチャンス。1番鈴木はセカンドゴロ、2番大沢はセンター前ヒットを放ちます。この間に西村が帰って4対2と点差を広げていきます。

わずか2点の差を追う大日本は、6回裏にチャンスを迎えます。3番鎌田を皮切りに打線が大爆発し、一挙6連打。優勝候補とウワサされる堀プロから計4点を奪取、堀プロを青ざめさせます。

しかし、9回表堀プロも優勝候補の意地を見せ、5番山口、6番伊藤とランナーを溜めたところで7番山瀬が痛烈な当たり。打球はグングン伸びてスタンドへ。スリーランです。堀プロは見事逆転に成功、優勝候補の面目を保ちます。

激しい乱打戦の結果、堀プロ高校が7対6で勝利し、3回戦にコマを進めることになりました。次の試合もがんばってください。

天帝雷電高校(機動力型)×石山高校(バランス型)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
天帝雷電高校	1	0	1	0	1	0	2	0	1	6	15	1
石山高校	0	2	0	0	0	2	0	1	0	5	16	3

	三振	四死	球数
○吉田治久	6	3	130
●平松　博	9	4	125

本塁打　村松高文(天帝雷電)
三塁打　宮堀利夫(石山)

滋賀県代表と鳥取県代表の試合。両校とも小規模地区からの出場だけに、あまり試合をしていないので、どれぐらい力を秘めているのか、よくわからないといった状況。表示されるパラメーターでは両校ともAクラスといってよいのですが。天帝雷電は4番に投手を置くといった、激闘甲子園のなかでは珍しいタイプの学校。4番に投手を置くには、成長の速い優秀選手、または天才選手を投手にしていないとチームの打線がうまくつながりません。はたしてこの打順は成功するのでしょうか?

初回、2回と互いの投手が好投。どちらのバッターもキリキリ舞い、まったく手が出ません。迎えた3回表、ここで天帝雷電はチャンスを迎えます。9番吉田は三振に倒れましたが、続く上位打線が活躍。1番山崎がシングルヒット、2番松沢がライト前に打ち上げてしまいましたが、このフライをライト鈴木がエラー。松沢はラッキーにも出塁。ワンアウト一塁、二塁という状況になり、ここで登場した3番佐藤(明)が一、二塁間を打ち破る痛烈な当たりを見せ、ツーベース。1対0とリードします。

1点を追い続ける石山ですが、天帝雷電の投手村松の好投に手が出ません。ところが7回裏、ここで石山にチャンスがやってきます。5番鈴木がセカンドゴロ、6番杉浦がセンターフライ倒れツーアウト。次のバッターも軽く倒されてしまうのかと思われましたが、7番尾家がファールの連打で粘り勝ち、出塁に成功。さらに8番宮堀がここで会心のスリーベース。尾家が帰って1対1の同点、試合は振り出しへ戻ってしまいます。

9回表、泣いても笑っても天帝雷電は最後の攻撃。打順は3番佐藤(明)から。ツーナッシングと追い込まれたところから、佐藤は三遊間を抜くヒットで出塁。ここで登場したのが、今日一番当たっている4番村松。K・サワノフ監督の〝打て〟のサインに見事に応え、痛烈な当たりを見せ、なんとこの打球はホームラン。続くバッターは押さえ込まれてしまたっものの、この1点が決勝点となり、天帝雷電高校の勝利で終わりました。

新たなるクイズだっ!!

今回の激闘甲子園はどうだっただろうか。どの高校もなかなかイイ戦いをしていたよね。とくに堀プロ高校と大日本帝国高校の乱打戦は見ものだったと思うぞ。優勝候補のひとつだったアシカ銀工業高校は残念ながら２回戦敗退をしてしまった。すばらしい能力を誇っていただけに、もう少し勝ち進むと思ったけど、わずか１点に泣くことになってしまったな。勝つも負けるもなんとかの常というから、まあしょうがないか。

さて、さすがにここはクイズコーナーなので、クイズに関することもやっておこう。今までのクイズの難易度が非常に高かったので、クイズをもっと簡単にしてくれ、という声がとても多かった。したがって今回は難易度を下げてみたぞ。下のふたつがそれだ。ここでちょっとだけ補足をしておこう。

問題１だがこっちは大ヒントをあげちゃおう。３対１か２対３か０対１かのどれかだ。これでだいぶ簡単になったんじゃないかな。問題２についてはノーヒント。コッチは実力でチャレンジしてくれ。

正解者がたくさん出るだろうから、当選者は抽選で３名を選ぶことにしたぞ。なお、賞品は図書券3000円分だ。応募方法は住所、氏名、年令と問題の答えをさらさらっと書いて下のあて先、図書券はオレのモノだ係まで送ってくれ。あまったスペースにおたよりなんか書いてくれると当たる可能性がグッと上がるかもしれないぞ。ちなみに締切は６月18日。それではふるって参加してくれよな。

問題１

次回、下関西対天下布打の対決があるのですが、どちらが勝でしょう？

答えは、「４対３で下関西の勝ち、といった感じで書いてくれ。勝ち負けだけではなく、得点もちゃんと書かないとボツになっちゃうので、注意しよう。ちなみに上の本文にヒントを載せておいたので、そっちのほうも読んでくれれば正解率が上がること間違いなし。

問題２

２回戦が終わった時点で、機動力型のチームは何校残っているでしょう？

１回戦に出場した機動力型のチームは11校。機動力型どうしの対決もあるから、そこも考慮して答えてくれ。ちなみに最低の場合で２校、最大で９校だ。とにかく２から９の数字の内、ひとつを選んで答えればオーケーってわけだな。組み合わせ表も参考にしよう。

おたよりコーナー

イラストがほしい、なんて書いたら続々とイラストが届いた。これはてとも嬉しいことだ。スイート・メイプルを初め、村崎めぐみ、一色咲などたくさんの投稿ありがとう。これからもたのんだぞ。

読者参加クイズで野球以外に好きなスポーツをはがきに書いてきてもらった。なんとなく予想はしていたが、やっぱりサッカーが一番だったな。昔は野球人口のほうが多かったらしいが、今はサッカー人口のほうが多いということの現われだろう。送られてきたはがきの中には、徳島県中野貴志の阿波踊り、神奈川県河合将和のハンカチ落としなんていうのもあったな。体を動かすことには違いないかもしれないが、なにか違うような気がするぞ。しかし、まだこれならいい。東京都中山貴晴、兵庫県滝口直樹になると麻雀、競馬と書いて送ってきている。いったい、どこがスポーツなんだ？

８号で、読者に優勝校を予想してもらったので、予想結果をお知らせしよう。読者が選んだ優勝候補ナンバーワンは堀プロ高校、２位が摂陵高校、３位がアシカ銀工業高校と佐渡島黄金帝国高校。後は富士高校、かまめし長崎屋高校、池田高校がそれに続くといった具合。残りの高校についてはほとんどはがきがきていない。とまあこんな感じだ。

イラストが増えたのはイイが、今度は普通のおたよりが減ってしまったような気がする。このコーナーではご意見、ご希望、悩みなどなんでも随時受け付けているので、どしどし送ってほしいぞ。それじゃまた次号で会おう。



⬆山口県、村崎めぐみの作品。思わず歓声が聞こえてきそうなイラストだな。



⬆北海道、上野竜の作品。となりの作品とは違って、緊迫感が伝わってくるぞ。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部
激闘甲子園それぞれの係まで



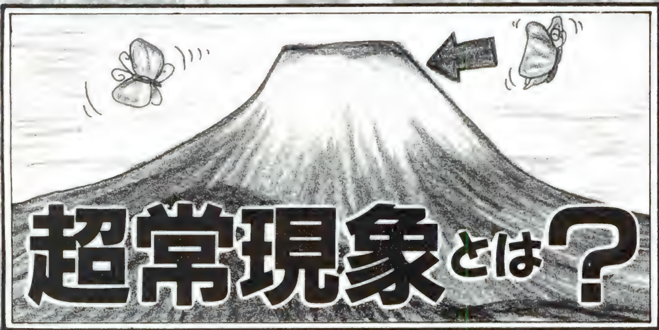
至福の1000年王国

バカチン市国

人気急上昇角度が急で失速して墜落!

―第3回―
箱根超常現象

うわーっ、オレのへそがへそかへそか、へそがああっ！　と、このような、普通では考えられないことを、超常現象といいます。今回は、それを探ってみました。



超常現象とは？

超常現象といえば、不思議なのが超常なのです。不思議ですね。そういう現象を、俗に超常現象と呼んで、みんなが不思議に思うのが、超常現象なのです。

そこで今回のバカチン超常現象研究会では、超常現象を研究してみることにしました。超常現象といえば、不思議な超常がそれですが、その現象は非常に不思議なので、研究する価値があります。

で、超常といえば、箱根がメッカとでもいうべきです。これは、有名な事実ですので、異論をはさむ余地はありません。いわゆる、箱根超常現象です。声を出して読んでみましょう。ホラ、もうわかりましたね。それです。そこで、我々バカチン超常現象研究会は、超常現象を研究するために、箱根に行こうと思って、行きました。今はもう帰ってきていますが、この前行きました。超常現象を研究するためで、超常は普通とは違うので、不思議な現象のことを、超常といって、研究しました。バッチリ研究しましたので、超常現象の不思議な研究の現象の研究家としてはエキスパートとして研究できるくらいの有名な日本人としては最高峰といっても差し支えてはいないほどです。それだけ詳しく研究しましたので、エキスパートになりました。今はもうエキスパートになってませんが、それは今は研究を忘れたためなので、この前はエキスパートになってました。今はもう違いますが、我々の青春というひとつの歴史の中における重要な時期のひとつに、超常という名の不思議な現象の研究のエキスパートとして君臨したことは、我々の青春の記憶というひとつの流れの歴史の中におけるステータスとして、実に大きな意味を持つものとして意識せざるを得ないという事実は実に厳粛なものです。よって我々は、現在幸福といわざるを得ないことが明白な事実となるでしょう。これも超常現象を研究しに箱根に行こうと思って、箱根に行ったおかげだと認識します。

そこで、今は超常の不思議なエキスパートではない我々の、この前のエキスパートだった時期の超常の不思議な箱根における研究を発表したいと思って、発表します。

ALL STAR CAST!!



⬆右から順に、加藤隊員(気持ちのいい若者)、ハゲ田博士(超常現象研究の世界的権威)、子供くん(博士の助手を務める腹話術の人形)、CIAのトップエージェント(博士の研究を狙っている)である。どれをとってもいらんほど個性的で、ドキドキハラハラな感じだ。

ショック1 天気がすぐ変わる

我々が研究のために、箱根超常に向かい、最初に気がついたのは、天候が非常に変化しやすい、ということであった。陽が照っていたかと思えば、にわかに空が暗くなって雨が降ってきたり、北東の風が吹いていたかと思えば、一瞬後には北西の風になったりもした。ふもとの天気が安定している間にも、箱根超常は、厳しい自然の脅威にさらされているのだ。これは、どう考えても、なんらかの超自然力が働いているとしか思えない。我々、バカチン超常現象研究班は、おしっこちびった。



ショック3 声が返ってくる

自分の発した声が、数秒後にまた聞こえる。そんなバカなことが、と笑う向きもあるだろうが、箱根超常ではそんなことは日常茶飯事なのだ。しゃべった声のすべてがそうなるというわけではないが、大声を出せば、かなりの確率でその声を再び聞くことができる。この2枚の写真を見てほしい。ちゃんと声が返ってきているのがわかるだろう。写真でそれを表現するのには、非常に苦労した。ともかく、この事実を発見した瞬間、我々バカチン超常現象研究班は、びっくりした。

こだま前



こだま後



ショック番外 UFOも出現

様々な超常現象を目のあたりにし、もうめったなことでは驚かないぞと考えていた我々を、またも打ちのめすような事件が起こった。なんと、箱根超常にUFOが出現したのである。厳密にいえば、このアクシデントは、我々が求めていたものとは微妙に違う種類のものではあるが、これも確かに超常現象である。我々バカチン超常現象研究班は、しばしその光景にみとれた。UFOを操っている男の顔がうれしそうだったのが、とても印象に残った。



ショック2 お湯が低い温度で沸く

水の沸点は、摂氏100度である。これは、有史以来、おシャカ様でも変えることのできなかった厳然たる事実である。ところがそれも箱根超常現象の手にかかれば、瞬時にくつがえされてしまうのだ！　右のイラストを見てほしい。写真じゃないのであまり信憑性はないが、本当なので信じてくれ。とにかく、ヤカンの中のお湯からボコボコ泡が出ているそのときには、水温は確かに100度以下だったのである。実際に飲んで確かめたのだから間違いない。この事実に、我々研究班は戦慄した。



見たとおり、グラグラのグツグツのボコボコだが、100度以下だ。

ショック4 空気がおいしい

箱根超常にきて、しばらく研究を続けていると、突然ひとりが衝撃的な事実を発見した。空気がおいしいのである。都会の色に染まった我我にとっては、まさに殺人的といっても過言ではないほどのうまさであった。しかし、これはいったいどういう理由によるものであろうか？　我々は必死にその原因を究明しようとしたが、ついにわからずじまいに終わった。これもまた、れっきとした超常現象といえるだろう。我々バカチン超常現象研究班は、しばし心の底からのんびりした。



我々の超常現象の研究たるゆえんの成果は、不思議なので超常だといえるが、その超常現象の不思議さをこうして発表するにあたり、いかなる結果になるであろうなのかと危惧する声もあったと記憶しているが、ここにこうして箱根というううってつけのモチーフとでもいうべき舞台で、超常現象の神秘さかげんを皆さんに向かって発表できたことは、ひとえにタマモノです。では、また会いましょう。

おまけショック 足あとも発見!!

●箱根超常で、なんと、巨大な足あとを発見！　ひとつしかなかったのが不自然だが、そのあまりの巨大さに、ダーウィンもびっくりだ



第1回 輝け！マスコットコンテスト

オレ様の名前は、第1回マスコットコンテストだぜ。よろしくな。

あはははは、まさか第1回マスコットコンテストが、人の名前だったなんて思ってもみなかっただろ。でも、ホントなんだぜ。ちなみに〝第1回マス〟が、オレ様の名字で、〝コットコンテスト〟のほうが名前だ。逆さまに読んだらトステンコトッコスマイカッイイダだ。

こんなオレ様の、父の名前はカット品評会。そんでもって、母の名前がメディア会議。どいつもこいつも、うちの家系は堅い名前が多すぎるってんで、弟につけられた名前がプロアンテナだ。ちょっぴり見えすぎちゃって困るんだよ。

しかし、マスコットなんていう安易なキーワードには、まいっちゃうよな。どうあがいたって、マスカットとかブドウだとかって洒落が出てきちゃうだろ。いやー、まいった。チョッピリひねって、マスコットコンテストだって？　キョホー！　とか、マスコットコンテスト→マスカット→ブドウ→巨峰→巨砲（おおづつ）っていう図式から、第1回巨砲コンテストで力士コンテスト……、ちょっと飛びすぎかなって自己反省したな。

というわけで、バカチン市国の第1回増位山コンテストだど。

しんさいいんの人々。



◆忍者増田さん 編集で一番偉いのが拙者でござる。怖いものなど、あるもんかぁ〜。

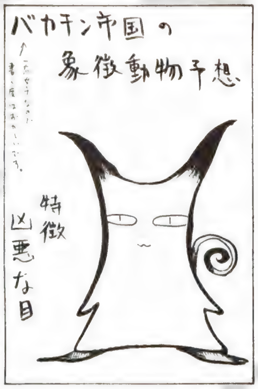
◆バカチン大王 さわやかセクハラかあどけない大王で〜す。バカチン下品大臣兼任。

◆大棟梁 大棟梁の審査はきびしい。ものまね王座でいえば、淡谷のり子かな。

◆デカチンコノ デカチンコノフスキーというと、本人が嫌がるので、デカチンコノ。

◆ゲスト審査員 ものまね王座決定戦でいえば、峰岸徹か野口五郎。満点の確率高し。

エントリーナンバー1番



■茨城県　斎藤いほり

マスコットというより、バカチンに棲息する動物というわけだな。しかし、バカ忍に食われて絶滅寸前ってとこか。ちょっと、われわれにはかわいすぎるんじゃないか？

エントリーナンバー2番



■東京都　伊藤直樹

バカチンらしい作品だ。しかし伊藤、やっぱりマスコット→マスカットの図式にはまったな。まだまだ若井けんじはんじだな。それに、ないないのあるあるだなんてヤマログみたい。

エントリーナンバー3番



■岡山県　間野正明

えー、オタク五十嵐と料治アナウンサーって同一人物じゃないの？　俺は、ひとりふた役だと思ってた……。でもさぁ、料治って変な名前。名字が料治だって。はははは、変な名字。

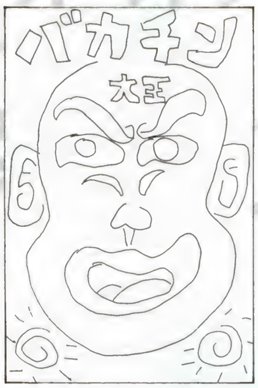
エントリーナンバー4番



■東京都　増田厚

でもさぁ、マスコットなんてオレたち募集したっけ？　え、第1回のどじょうをすくえの回の大募集でちょっと書いたって……。そんでこんな来ちゃうのか。じゃーお金大募集だ。

エントリーナンバー5番



■奈良県　RX

なんじゃコレ!?　逆さまから見ても、オヤジの顔かな。うーん、違うな。しかし、こういうふやけた作品はいいな。バカチン大王想像図だ。絵のへたくそなところがカッコいいぞ。

エントリーナンバー6番



■千葉県　末弘

なんか、気持ち悪いぞ。しかもコイツは、気持ち悪いのばっかり送ってくるんだよな。でも、みんなマスコットの名前がコピー君だぞ。よし、おまえは一生コピー君で送ってこい。

忍者増田さんの 挑戦!! 読者はこんなモンなのか!?

どーも。最近なぜか生意気なキャラクターにされつつある増田さんでござる。「もとの増田さんに戻ってください」というはがきも届きますが、なにせ上が面白がってるので、このまま突っ走るかもしれません。誌上での表記も、全部〝増田さん〟に統一させようという話もあるくらいなのでござる。てなわけで、ここらへんからいきなり性格が変わります。おぬしらぁー！　はがきが全然つまんねーんだよ!!　悔しかったら、拙者たちを笑い死にさせるくらいのネタを送ってこい！　わかったかぁー!!



マッチ〜の さわやかセクハラ

セコハンバラエティー、略してセクハラ。中古品などの即売会がなんでこんな巷の話題になるのかよく知らないが、ともかく流行りものに敏感なバカチン市国だ。

ウオイッス！　みんな元気か？オレが松本だ。ラフにマッチーと呼んでくれ。いやなら別にいいぞ。さて、今回の実験劇場のテーマは『サルに原稿は書けるか』である。そうだったよな、増田？

「ウッキッキッキー」

あ、違うのか。……そうそう、『マッチーのさわやかセクハラ』だ。なんだこりゃ？　え、増田？

「キー、ウキキキキー」

そうか。別に悪い人ではないのに、ただ単にもてないという理由だけでしいたげられている、私のような人々にさわやかなセクハラをプレゼントして、世間にひと泡ふかしてやるんだな。ちっとも意味がわからんが、これってちょっとアブないネタじゃないだろうかね？

「キキキー、ウキウキ」

ふむ、だから物理的、社会的に問題にもならないようなさわやかなスタイルでやればいいのかあ。さわやかって、どんな感じかな。言ってみれば、軽井沢の高原を渡る涼しげな風のような、デカいチンコかな。ああ、そんなことばかり言ってるから、女性社員の皆さんにセクハラ親父だのチンコじじいだの鼻がでかいだの吉田栄作に似ているだの言われちゃうんだよなー。そんなこと言われてないけどさ。

ともかく、コツはなんでもさわやかにやることだ。フンドシ一本きりりと締めて板子一枚下は地獄ってやつだ。ね、さわやかでしょ。人前でズボンを脱ぐときだってこの雰囲気が大切だ。言ってみれば軽井沢の高原を渡る涼しげな風のようなデカいチンコかな。あと、さわやかな笑顔も大事だな。なにをしたって笑っちぇばこっちの勝ちだ。なんつったって、笑うカドには福来たる（実篤）ってくらいだからな。そうだろ、増田。

「キッキー、ウッキッキッキー」

さあ! 夕日に向かって走れ!!



⬇真っ赤な太陽の中心は華氏1500万度。赤道半径は69万6000キロメートル。だから夕日に向かってゴー。



⬆海辺を走るカップル。女の子は時速18キロで、男のほうは時速20キロで走っている。最初、12メートルの開きがあったとして、ふたりの体重を合わせると何キロか？



⬆さわやかな職場はとてもいいぞ。なんといってもさわやかだし、えーと、爽快だし、それからえーと、さわやかだからな。仕事もはかどるのである。しかし識者の意見によるとセクハラというのは本当はやってはいけないことなので、気をつけたまえなさい。

被害者A子の声



⬅A子さん。19歳。ウソ。本当は25歳。職業はダンサー。本当はデザイナー

えーと、彼ったらあ、スポーツマンでえ身長も高くてえ、知り合ったのはディスコでえ。彼ったらあ、踊りとか断末魔のゴキブリの真似とかあ、吸い取り紙にインクが吸われるところとか、そうゆーのがすごいうまくてえ、あたしジュンとしちゃったのね……。

あ、違うのお？　そういう話じゃなくてなの？　えーと、あたしの趣味はあ壺鑑賞。備前とか信楽とか青磁なんかいいわよねえ。ジュンとしちゃうわよ。なーんて、こういう口調のくせに、ちょっと変な趣味かも知れないけど、書いてる人が若い女の子の趣味とかよく知らなくて無理しているから仕方ないのよね。バッカみたーい。

あ、これも違うの。うーんと、セクハラはやっぱりいけないと思いまーす。

本人の希望により音声は変えてあります。

新企画 デジャブー 忍者増田さんの一日編集長！

拙者、忍者増田さんが、ログインの一日編集長を務めてみたでござる。昔、どこぞのコーナーで似たようなことをやっていたような気もするでござるが、それはデジャブーというやつでござるよ。



➡さて、部下の原稿でも見るとするか。ふむふむ……。うん、高橋くんも、最近ようやく原稿が書けるようになってきたな。偉いぞ。この調子でがんばれ。



⬅まずは、みんなに挨拶をされちゃってまいったねこりゃ。「増田さんおはようございまーす」。何といっても、拙者はログインのてっぺんだからな。いい調子だ。



➡やぁ新井くん、手があいてるんだったら、ちょっとお使いにでも行ってきてくれないか。拙者はノドが渇いたなあ。じゃあ新幹線でひとっ走り大阪まで行って、ジュースを買ってきてくれたまえ。絶対に大阪のじゃなきゃやだかんね。間違えてグリーン車に乗らないようにな。それは俺か。



⬆じゃあ最後に、とりあえず飲んで暴れるか。だぁー！　俺がログインで一番偉いんだあ！　ガタガタ言うやつは俺んとこ連れてこい！　あやまっちゃうぞ。

じゃあ拙者は帰るぞ！

大(だい)募(ぼ)集(しゅう)

人には何かしら弱点があるものだから我々は提案するぞ！　弱点は弱点でガンガン鍛えて、遂には大弱点にしてしまおう。そうすればもう怖いものはない。わはははははは。なんか違う？

さて、それはともかく我々バカチン市国は、すでに薄々感じている人もいるようだが、全読者参加大企画なのだった。すなわち、全部の読者が参加するという意味だ。よーするに、参加するのはすべての読者であるという意味でもある。

ああ、そうだったのか。知らなかったなー。とほほほ。それはともかく前回まで書いたように……、えーと、何を書いたんだっけ？ああ、そうそう、妻に先立たれた栗頭伊賀蔵（くりあたまいがぞう）は武者修行に旅立ったが、最初の訪問先、1973年10月のゴラン高原で最大のピンチに見舞われてしまった。第４次中東戦争の開始である。襲いかかるイスラエル空軍の戦闘機、そしてシリアの機甲師団。危うし伊賀蔵！　運命や如何に？トゥービーコンティニュード。

……そういう話ではなかった。

だーかーらー、バカチン市国の国民を大募集しているのだった。国民になるには簡単だ。たとえば今回のマスコットコンテストにも見られるように、あるいは前回の国歌と国旗大募集にも見られるように、ああいう部分をこういう感じでアレすればいいのである。そういうことである。

さて、現在までの状況を概観してみると、我々、バカチン市国に対する被募集の様子は単一人物による大量応募が特徴だろう。すなわち、同じ奴がはがきを大量に送ってくるということだ。まいった。まあ、今のところは特にテーマとかは決まってないので、それゆけゴーゴー大作戦だ。ゴーゴー！

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　バカチン市国内
ざまあ見ろおととい来やがれすっとこどっこい係

信長の野望

最新作にせまる



『武将風雲録』の発表から、はや1年半余り。いままでのパターンからいって、そろそろ続編が出てもおかしくない。そこでログインは全世界に先駆け、『信長の野望』最新作の秘密に、独自にせまってみるぞ。豪気だ。

信長の野望・新作追究録

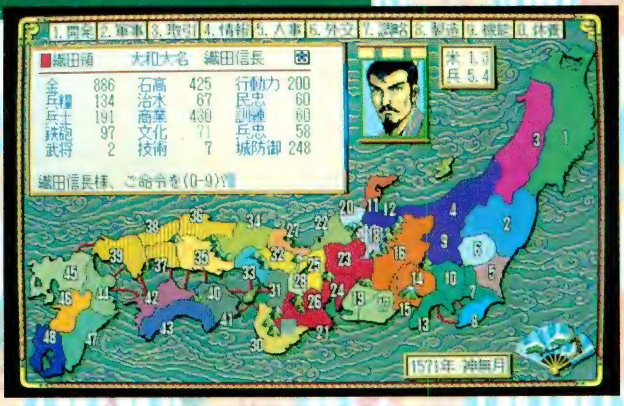
信長の野望・武将風雲録を楽しむ信長公。しかし、信長の心にはある不満が……。





果たして露愚院衛門の研究結果とは?

追求之壱　画面はどうなるのか？

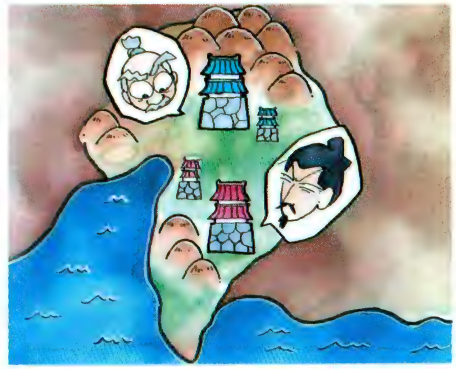


織田信長公も期待をよせている『信長の野望』最新作、果たしていかなるゲームスタイルとなるのか、我がログイン編集部が全力を傾注して推測してみよう。

まずはゲームの顔、画面レイアウトからだ。前作の『武将風雲録』では日本地図を中心として、国データや領主の顔のグラフィックが表示されていたけど、最新作ではどんな形態になるのだろうか？　また、画面レイアウトが変わることによって、ゲームシステムそのものが変化することもあるのか？　その点から、考察していこう。

まず、画面構成的には、前作までの『信長の野望』シリーズをそのまま踏襲する形態になるだろう。おそらく、『武将風雲録』の構成に近いものになると思われる。それというのも、光栄の画面構成というものが、マップを中心としてデータ部分をまわりに表示する形態だからだ。下の写真を見てもらうとわかるが、ゲームこそ違うものの、光栄シミュレーションゲームの画面構成は、ほぼ同じなのである。つまり、光栄スタイルともいえるこの画面構成に、変化は考えられないということだ。

画面構成はマップを中心にしたスタイルになるとして、そのマップはいったい、どの地域を表わすことになるのだろうか？　たとえば、『武将風雲録』の場合だと、北海道を除く日本全国がマップの範囲だった。これと同じ範囲なのは『全国版』で、『戦国群雄伝』や元祖『信長の野望』では、東北や九州地方など、一部の地域を除いた範囲設定になっている。いわゆる、全国網羅型と地域限定型に分かれるわけだが、最新作は全国網羅型になると断言しよう。なぜなら、『武将風雲録』が全国網羅型になったのは、『戦国群雄伝』の地域限定型がユーザーに不評だったからである。島津氏や伊達氏でプレーしたい、という声に『武将風雲録』を全国網羅型にしたのに、あえて不評を覚悟して最新作を地域限定型にすることは考えられない。最新作は、全国網羅型でキマリ！



⬆尾張国を城で分割するなら、やはり上４郡と下４郡とに分けてほしいね。すると、信長の尾張統一戦が楽しめる。

しかし、全国網羅型とはいっても、従来のような国分けになるとは限らない。なぜなら、ここ１年間の光栄シミュレーションゲームを見てみると、国分けの仕方が大きく変化しているからだ。みなさんもご存じのように『三國志Ⅲ』では国単位での設定ではなく、都城単位で勢力分けがなされていた。『太閤立志伝』も城が勢力分けの基準になっていたし、尾張国や美濃国といった国分けは、ゲーム上にほとんど意味を持っていなかったのである。もし、これが今後の光栄の方針だとしたら、最新作も国分け制ではなく、城による勢力分けがなされるのではないだろうか。

城分け制ということになると、越後や甲斐国といった国単位で経済や戦争が行なわれず、すべて城が単位となるだろう。具体的にいうと、尾張国内に清州城と那古屋城というふたつの城があれば、それぞれの城ごとに石高や経済力が設定されるということだ。戦争面でいえば、『武将風雲録』までは三

国分け制は、光栄の伝統であった

勢力範囲を国という単位で表わす国分け制は、光栄の看板ともいえるシステムで、元祖『信長の野望』以来、代々の歴史ゲームに受け継がれていた技術である。下の各ゲームは、開発時期がまったく違うものの、みな国分け制を踏襲しているのだ。国単位での分け方は確かに大雑把であるが、それだけに初心者にもわかりやすく、歴史ゲームの普及には役立ったのである。汎用性も、高いしね。



信長の野望・全国版



蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン



三國志

新形態の台頭

光栄の代名詞ともいえる国分け制だったが、さすがに最近は煮詰まって限界が見えてきた。ユーザーとしても、国分け制にマンネリを感じてきたのである。そこで光栄としても、新たなるシステムを模索しているのだ。





河国から尾張国、美濃国へと攻める際、２回の戦いで済む。だが、城分け制だと三河国のある城から那古屋城を攻め、そこから清州城を抜いて美濃国に攻め込むことになり、より手間がかかるわけだ。手間はかかるが、そのほうが戦国時代の戦いをより再現しているといえる。それに、とかく全国制覇が実際の年代よりも早すぎる、といわれがちなのだから、多少は手間が多いほうがいいぐらいだろう。

城分け制のいいところは、なにも手間が増えることだけではない。城分け制になれば、従来以上の勢力と武将の登場が予想されるのだ。たとえば、尾張国に清州城と那古屋城があるとすれば、清州城には織田信友の勢力が、那古屋城には織田信長の勢力がそれぞれ設定できる。つまり、大雑把な国分け制では削除されていたような勢力が、城分け制では登場できるというわけだ。ちょっと考えただけでも、信濃国では村上氏と小笠原氏、摂津国に本願寺などが、新しい勢力として登場しそうである。

さて、日本国内を城によって細かく分けるのならば、海上も細かく規定しても不思議ではない。いや、できることなら最新作では、海路や海戦などをキチンとルール化してもらいたいものである。たしかに『武将風雲録』で海戦は扱われていたが、あれを超える海戦システムが欲しいものだ。城分け制になっても、それはすでに、『三國志Ⅲ』で実現していること。光栄歴史３部作の中心として、信長シリーズの最新作には、ほかのゲームでは使っていない新システムを導入しておいてもらいたい。それに、おそらく光栄も、それは考えているはずだ。きっと、斬新な海上システムこそ、隠し玉と思うのだが。

このほか、画面関係で考えられるのは、『三國志Ⅲ』で実現されていたビジュアル面の強化だ。中国大陸の地形がきれいに描かれていたり、季節によって色彩が変化したりしていたが、これは最新作で取り入れられることだろう。日本は四季があるわけだから、４段階に色彩が変わるとしたら楽しみだ。



⬆ナポレオンの戦いを描いた「ランペルール」には、海軍が重要なファクターとしてルール化されていた。

新時代勢力分けシステムシステム搭載ゲーム

『三國志Ⅲ』の目標は、群雄が覇を競い混迷する中国大陸を制圧し、平定することである。そのためには、広く在野に人材を求め、優秀な人物を重用することこそが大切だ。覇道をきわめるには、よく富国強兵という言葉が使われるが、経済にしろ戦争にしろ、優秀な人材を登用しないことには、よい結果を得ることはできないのである。つまり『三國志Ⅲ』というのは、きわめて人物本位のシミュレーションゲームといえよう。

たとえば、新しくシステム化された武将の職制なども、人物の個性を浮き出させるためのものであるといえる。この職制によって、頭のよい武将と強い武将の役割分担がはっきりした。そして、そのはっきりとした役割分担のなかで、さらに使える人物と使えない人物が歴然と判別されるのである。そうすることによって小説などで描かれる、三国志の世界が見えてくるというわけだ。つまり、英雄や豪傑、軍師たちの戦いをゲームで楽しめるということである。

本文中では、『三國志Ⅲ』の都城分け制についてのみクローズアップをしたが、この人物本位のシステムの部分も採用される可能性はある。『三國志Ⅲ』のように文官や武官ときれいに分けることは難しいだろうが、ある種の役割分担はほしい。一騎討ちのルールがあってもいいしね。



三國志Ⅲ

■機種/PC-9801VM ■価格/１万4800円～１万7200円[税別]

追求之弐　武将はどうなるのか？





武将の顔グラフィックは、プレーヤーがその武将に感情移入できるか否かの鍵を握っている。最新作では、できれば顔グラフィックの使い回しはやめてほしいな。

現在、我々が考える範囲では、最新作の『信長の野望』では、武将に関して、そう大幅な改正点はないのではないか考えている。というのは、これまでのシリーズを振り返ってみても、そう大きな変化は見られないからだ。たとえば武将の顔グラフィックが表示される点や、戦闘力や政治力といった能力値の高い武将ほど、それぞれのコマンドを実行した際に効果を発揮する、といった点は、これまでと変わらないだろう。ただ、シリーズ全体を通して考えると、『全国版』にあったIQが、『戦国群雄伝』にはなかったり、『武将風雲録』で導入された教養が『戦国群雄伝』にはなかったりといった、能力値の変更、追加は大いに考えられる。

最近の光栄ゲームを見て、それではどういった能力値が変更、追加されるのか、予想してみよう。

信長の野望・武将能力値の変遷



年令 26
健康 ？
野心 ？
運 ？
魅力 ？
IQ ？

『全国版』の武将データ。スペースバーを叩いて能力値を決定するシステムで、IQや健康という能力値があったのだ。政治力や戦闘力といった能力値は、このころにはまだなかったんだね。



政治 100
戦闘 100
魅力 99
野望 100
忠誠 100

能力値の項目としては、『武将風雲録』とほとんど変わらない。だが、強い武将と弱い武将の能力値の差が大きすぎて、おのずと使える武将が限られてしまうという問題点があった。



政治 95
戦闘 88
教養 81
魅力 98
野望 100

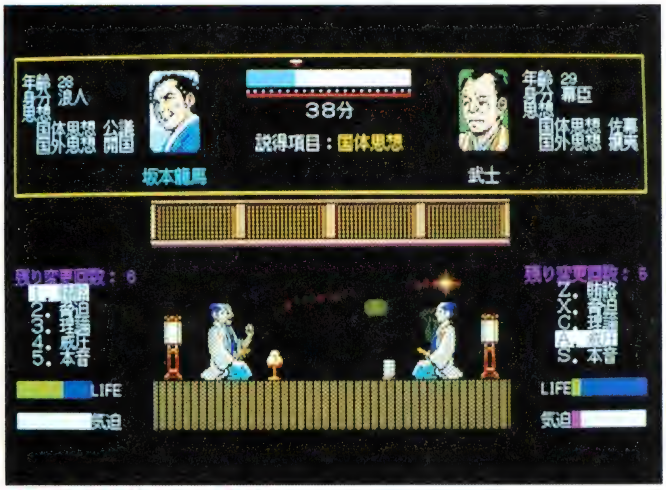
教養という新しい能力値が導入され、さらにゲームに奥行きが出るか？　と期待されたが……。実際にはあまり意味のない能力値だった。最新作では消えてしまうのだろうか？

まず、同じく戦国時代をテーマにした『太閤立志伝』では、これまでの光栄の戦国モノには必ずあった、忠誠度の項目がなくなり、変わりに信頼という能力値が導入された。考えてみれば、大名にとって、家臣たちの自分に対する忠誠度がわかれば、これほど安心なことはないが、これを正確に把握することは実際には不可能だ。これまでは忠誠度の表示によって、忠誠度の低い家臣の謀反に備えることができ、また領国を任せる際には、忠誠度の高い家臣を城主にすればよいといったようなことができた。しかし、茶会や海戦などの導入によって、『信長の野望』シリーズが回を重ねるごとに、実際の戦国に近づいていることを考えると、もしかすると最新作では忠誠度という概念が消えるかもしれない。そうなると、当然金を与えて家臣の心をつかむ、ということはできなくなるから、かわりに金ではなく領土を与えたり、『武将風雲録』にあったように、茶器を与えることによって家臣をつなぎ止めておくことになるだろう。こうなると、プレーヤーの領国経営はかなり難しくなるが、その反面、光栄の『信長の野望』は簡単すぎるといった、一部のプレーヤーの不満は解消される。

忠誠度のほかに変更されそうな能力値は、教養ではないだろうか。前作『武将風雲録』では、せっかく



⬆もしも最新作で忠誠度が消えてしまったら？　松永久秀や斎藤道三、真田昌幸といった野心家たちの動向が常に気になって、夜も眠れないくらいドキドキしちゃうかも？



維新の嵐

浪人の身分では大名には面会できなかったり、家老になれば家中での発言権が増すなど、登場人物の身分分けが見事になされたゲームだった。

教養が導入されたのに、ゲームではあまり意味のない能力値だった。これを、たとえば外交に朝廷工作のようなコマンドを入れて、教養の高い武将ほど、このコマンドが成功しやすいといった感じにすれば、教養という能力値にも意味が出てくるだろう。

朝廷工作といえば、戦国時代には朝廷から官位を叙任されることは重要だった。しかしこれまでの『信長の野望』シリーズは、この官位がなかったために、せいぜい城主とそのほか、といった身分分けしかできなかった。たとえば『太閤立志伝』のように、家老や奉行といった家臣団内の身分制度、もしくは『維新の嵐』のように、参議や大臣といった朝廷における官位制度などが導入されれば、ゲームもまた違った面白さが出るのではないだろうか。これまでは、能力値の高い武将にだけ働かせて、能力値の低い武将にはせいぜい取り引きや輸送の仕事しかさせないことが多かった。ところが朝廷に働きかけて官位をもらい、それにより能力値の低さをカバーできるようにすれば、そういった問題点も解消されるのではないだろうか。

ほかにも、これまでの『信長の野望』シリーズには、兵士の割り当てという問題があった。前々作『戦国群雄伝』では、大名家の兵士はすべて各武将に分担していたが、『武将風雲録』ではそうではなく、合戦のたびに、どの武将にどれだけの兵を持たせるか決めていた。しかしこのシステムでは、新参者や実際には足軽大将程度だった武将でも、家老や歴代の宿将と同じだけ兵士を持つことができてしまう。『太閤立志伝』のように、身分の高い武将ほどより多くの兵士が持てる、というシステムになれば、ゲームがより本物の戦国時代に近づくことになるだろう。また、実際の戦国時代には、たとえば織田家なら、柴田勝家や林秀貞といった宿老クラスの武将が兵士を鍛えていたとは考えられない。それこそ兵士訓練は足軽大将や部隊長の仕事で、家老クラスともなれば、方面司令官くらいの役割を担ってもよいはずである。この点もぜひ変更してもらいたい。

最後に登場武将の数だが、回を重ねるごとに武将の数は増えているので、これは文句なしに増えるだろう。最新作では、新規登場の武将に加えて、徳川家の本多正信のように、一度ゲームに登場しながらも、なぜか除外されてしまった武将も復活させてほしいものだ。

訓練は導入されるか？



⬆最新作では、訓練の形態もガラリと変わるのだろうか？『三國志Ⅲ』のように訓練専門の武将ができたりして。

オルドがパワーアップして帰ってきた!

13世紀初頭のユーラシア大陸を暴れ回った、不世出の征服王チンギス・ハーンを主人公にしたゲームが、この『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』である。

このゲームは、基本的に前作『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギンスカン』のゲームシステムを踏襲しており、このシリーズを通じて特徴的であった人口配分による内政や、オルドによって自分の後継者を育むといった部分は、この『元朝秘史』にも脈々と受け継がれているのだ。その意味では、このゲームは前作『ジンギスカン』のパワーアップバージョンと考えても間違いはない。

もっとも、このゲームには昔ながらのシステムを継承させただけでなく、キチンと『元朝秘史』独自のシステムというものも随所に盛り込まれている。『元朝秘史』の登場に期待している人たちは、その点に不安を感じる心配はないぞ。

とりあえずこの『元朝秘史』では、ざっと数えただけでも、気候および文化圏という概念が新しく加わった点、戦闘システムが“行軍”と“戦闘”の2フェイズ制になった点、シナリオの本数、およびプレーヤーの選択できる国王が大幅に増えた点、武将の能力値がアルファベットで5段階に表示されるようになった点などが、新しい試みとして挙げられるのだ。

なにはともあれ、7月の発売が待ち遠しい1本である。



元朝秘史

■機種/PC-8801SR ■価格/9800円〜1万2200円[税別]

追求之参　戦闘シーンはどうなるのか？



画面構成、武将に続いて、ここでは『信長の野望』の〝華〟とも言える戦闘シーンが、最新作ではどうのように変わるかについて考察してみよう。

前作にあたる『武将風雲録』の戦闘シーンは、『戦国群雄伝』の戦闘シーンのパワーアップ版的なところがあったから、今度も『武将風雲録』の戦闘シーンの改良型になるだろう、と考えるのはチト早計である。だいたいあの形での戦闘シーンというのは、すでに『武将風雲録』のときに煮詰まっていた感じさえあったのだから、むしろ今度の最新作は、これまでの『信長の野望』シリーズからは想像もつかないような変化を遂げると見るほうが順当といえるだろう。

では次に、最新作は戦闘シーンのいかなる部分が変わるのかについて考えてみるぞ。これまでの『信長の野望』シリーズは、どれをとっても〝合戦のフィールドが狭い〟という欠点があった。なぜフィールドが狭いのが欠点なのかというと、たいていの場合シミュレーションというのは、フィールドが狭いとそれだけ戦術の幅も狭くなるからである。このフィールドの狭さを、単に光栄が『信長の野望』シリーズのカラーとしてそうしてきたのかどうかはわからないが、とにかくユーザーはフィールドの狭さに不満を感じていたのだ。

とすれば、今度の最新作ではこの欠点を補うべく、合戦のフィールドが広くなるのではないだろうか？　現に、今年発売された『三國志Ⅲ』などは、今までの『三國志』シリーズとは大きく異なり、戦争のフィールドがはるかに広くなっているではないか!!　また、これから発売される『元朝秘史』も、戦闘シーンを〝行軍〟と〝戦闘〟のふたつのフェイズに分けることで、より幅広い戦術が使えるようになっているのだ。最新作の登場前に発売されたゲームがこのような状況にあるのだから、最新作も合戦のフィールドが広くなるであろうことは、想像するにかたくない。

では、いったいどのようにして『信長の野望』最新作の合戦フィールドを広くするのか？　これの一番手っ取り早い手段としては、まあ単純に日本地図をヘックス化してしまい、その地図上を〝行軍〟という名目で軍団を移動させるようにすればいい。そして、地図上で軍団と軍団が重なったとき、あるいは隣接したとき、初めて〝合戦〟という名の戦闘シーンが展開されるようにするのだ。もちろん、このとき合戦が行なわれる戦場も、『三國志Ⅲ』ばりに大きいにこしたことはない。このあたり、ちょっと理解しづらいなあという人は、『維新の嵐』や『太閤立志伝』の移動フェイズを想像すればわかりやすいだろう。

当然、このような戦闘形式をとると、行軍フィールド上に城が配置されることになるから、この城と城とを街道で結んだり、山や谷などで交通を遮断するなどすれば、先の画面レイアウトのページで書いたような、城と城とのネットワークを容易に表現することも可能になるのだ。また、これまでの『信長の野望』シリーズといえば、大名の個性ばかりが強く家臣の存在というのがイマイチ不明瞭だった感があるが、このような戦闘形式にすれば、大名が各地に軍団を派遣しなければならなくなるため、自然と、有能な武将やそれに従う武将の存在価値が明瞭になってくるはずである。これは決して机上の空論ではなく、実際に織田信長などは柴田勝家、羽柴秀吉らを筆頭とする軍団長たちを指揮することで、ほかの大名よりも広い戦略図版を確保することに成功しているほどなのだ。ともあれ、これにより今までの光栄の〝織田信長〟イコール〝大名〟というイメージは、〝織田信長プラス家臣団〟イコール〝大名家〟といったイメージになることは間違いないだろう。

やや話が脇道にそれてきたので本筋に戻すが、上に紹介した戦闘システム以外にも、これは『信長の野望』最新作に導入されるのではないか、というシステムがいくつか考えられるので、それをここで

ジンギスカンがカギを握る!?



⬆『ジンギスカン』の発売から１年後に登場した『戦国群雄伝』は、かなり『ジンギスカン』の影響を受けたゲームだった。今度も『元朝秘史』が最新作に影響を及ぼすのでは？



➡『ランペルール』には、戦闘に斬新なシステムがあったが、最新作ではこの点が活かされるのか？

立体式に変わるのか？



⬆野戦や籠城戦が立体式になると、地形の高低といった概念も生まれてくる。この概念をいかに利用するかで、最新作の戦闘シーンが決まるといっても過言ではない。

説明してみたい。

まず第一に、最近の光栄のゲームに数多く見受けられるクォータービュー（戦場を斜めに見ることで、画面全体を立体的に見せる手法）は、『信長の野望』最新作にも確実に導入されるはずだ。ただし最新作では、ただ立体的に見せるだけでなく、実際に野戦や籠城戦などを立体的な地形にすることで、戦場に地形の高低という要素を盛り込んでくるだろう。地形の高低の概念を持つゲームには、近世フランスに君臨したナポレオンを主役とする『ランペルール』があったが、最新作はこのゲームではわかりづらかった地形の概念を、立体的に表現することでわかりやすく、また戦術的に利用しやすいシステムにしてくるに違いない。特に大砲で敵部隊を混乱させるこのゲーム特有の戦術などは、戦国時代の鉄砲の役割と相通ずるものがあるから、最新作にも導入されるのでは、とにらんでいるのだが……。

あと細かいところでは、『三國志Ⅲ』や『元朝秘史』のように、最新作でも部隊をキャラクターで表示するようになるだろうし、合戦の際の戦術ひとつにしても、今までは別個のものと見られていた籠城戦と野戦をペアで成り立つものとして、籠城戦から野戦、野戦から籠城戦といったように、戦術面も豊かになるだろう。

以上、つらつらと戦闘シーンの改変について書いてきたが、とりあえず次に登場する『信長の野望』最新作は、光栄のこれまでの『信長の野望』シリーズの色彩を残しつつ、なおかつ戦闘シーンをこれまでのものとは大幅に変えたものになることは間違いない。

だからといって、本当にここまで書いてきたような戦闘シーンになるかどうかは保証しかねるが、それでも『元朝秘史』のシステムは、かなり狙い目な気がするぞ。

戦闘指揮系統は？



⬆最新作では、大名の下に軍団長が、その下に部隊長が就くといったシステムになる。たぶん。

WW Ⅱシリーズ第2弾は、陸戦が主体！

ヨーロッパ戦線は、第2次世界大戦をテーマにしたシミュレーションゲームだ。ドイツを中心とする枢軸軍と、アメリカ、イギリス、ソ連といった連合軍の戦いを再現するものなのである。

このゲーム最大の特徴は、それまでの光栄ゲームにはなかった新しいタイプのシステムを取り入れていることだ。プレーヤーは軍団長となって、配下の師団長に命令を下す。コンピューターのコントロールする師団長は、その命令に従って、配下の部隊を移動させたり補給を受けさせたりするのだ。それまでの光栄ゲームであれば、すべての部隊を自分で直接コントロールするだろう。それをAIに任せてしまうところが、新しい試みだったわけだ。もちろん、すべての部隊を自分でコントロールするようにもできる。しかし補給の問題などで、結構大変な思いをすることになる。コンピューターに任せてしまうのが正解だ。

戦闘画面も、光栄初のクォータービューが採用された。オリジナルはPC-8801版で発売されたのだが、マップの美しさはPC-8801とは思えないほどだった。クォータービューの戦闘画面は、その後に発売された『三国志Ⅲ』にも採用されて、好評を博している。

テーマといいシステムといい、光栄が新しいものを取り入れようとする意欲の見えるゲームなのだ。



ヨーロッパ戦線

■機種/PC-9801VM ■価格/1万2800円～1万5200円［税別］

追求之四 システムはどうなるのか？



今までは、『信長の野望』最新作の外面的な部分について検討してきたので、ここでは最新作の内面的な部分に迫ってみるとしよう。ここでいう内面的な部分とは、まあ要するに最新作のゲームシステムのことだ。

これまでの『信長の野望』シリーズは、一貫してコマンド入力方式をゲームの基本的なシステムとしてきている。これは読者諸君もご存じのように、内政をやるときには〝治水開墾〟、合戦をやるときには〝合戦〟といったコマンドを入力するおなじみのシステムだね。

ここまでのページではすべての面が大きく変化すると書いてきたのだから、ここで基本的なゲームシステムが変わると考えても、なんら不思議はないところ。だが、果たしてこのコマンド入力方式は、次の最新作では姿を消してしまうのだろうか？　読者諸君も興味深いことだろうとは思うが、この答えは残念ながら（？）〝ノー〟である。

なぜ、コマンド入力方式が姿を消すことはないのかについてだが、これはふつうに考えればすぐにその理由というのがわかるだろう。もし光栄が、「今度の最新作はアイコン入力で全編リアルタイムにゲームが進行しますよ」などと言い出したら、どれだけのユーザーがこれを『信長の野望』として認めてくれるだろうか？　やはりなんだかんだといっても、『信長の野望』の『信長の野望』たるゆえんというのは、あのコマンド入力方式に凝縮されているといっても過言ではないのだ。それにコマンド入力方式は、大人から子供まですべての層の人に理解をされやすい、ということを忘れてはならない。やっぱりコマンド入力方式と、光栄流の基本的なゲームシステムというのは変わることはないだろうね。

ただし、根本的なゲームシステムの変化はないとはいえ、それでもこれだけは変えなければならないという部分が、『信長の野望』シリーズには数多くあるというのも事実である。たとえば、今までのページで触れてきたことがそれにあたるし、ゲームシステムに関するところでは、外交のシステムなどもそういえるだろう。

『信長の野望』シリーズでは、大雑把な国割りしかしていなかったために、隣国からしか援軍を呼ぶことができなかったが、城と城とのネットワークや、軍団単位の部隊編成が可能になることで、援軍依頼のコマンドも、その意味がこれまでのゲームとは大きく変わるはずである。もうちょっとわかりやすくいうと、『信長の野望』最新作では、織田信長が家康に援軍を依頼した場合、酒井忠次率いる一軍を三河国から近江国まで、尾張国、美濃国を飛び越えて呼び出すことも可能になるということだ。

このほかにも外交関係の変化としては、婚姻や同盟関係のパワーアップなども考えられる。特に同盟などは、ただの友好的関係から不戦同盟、攻守同盟、さらには実質的な属国化まで、バリエーションを幅広くしてもいい。先のページでも書いた戦闘形式にするならば、同盟国の城は通過できるようにしてくれると、三河国の徳川家康が信長より先に上洛を果たすことなども可能になって、非常におもしろいと思うのだが……。

外交方式



⬆今度の最新作では、外交方式も大きく様変わりするはずだ。とりあえず同盟ひとつにしても、不戦同盟だけではなく、いろいろとバリエーションも豊かになるのではないだろうか？　さらに遠隔地への援軍出兵も、今度は実現されるに違いない。

コマンド入力方式



⬆なにかと変わることの多い最新作も、ことコマンド入力方式の面に関しては、どうやらノータッチとなりそうである。コマンド入力方式は、『信長の野望』シリーズを通じての基本スタイルなのだから、これは当然のことなのかもしれないね。

武将風雲録の内政は間違っている!?



1. 通貨の統一もされていなかったのに、米相場の利用による金儲けができるのは変だ。
2. 商業投資ってなに？　このころから、今のような都市開発って行なわれていたの？
3. 地方の大名でも、金さえ払えば鉄砲を購入できるのは、あまりにも史実を無視していないか？
4. どんな武将でも内政に携われていいのだろうか。奉行職が『信長の野望』にはないのか？
5. "楽市楽座"や"兵農分離"は、『信長の野望』で実現することは不可能なのだろうか？
6. 各国の人口の多寡によって、その国の繁栄度を示すのが、ゲームとしては当然なのでは？

外交以外の面でも、内政や軍制には改めてほしい部分が多いぞ。

まず内政面では、米ころがしで金儲けができたり、すべての領国で一様に商業投資ができたりするのは改善してほしい。だいたい戦国時代は、通貨の統一がされていなかったのだから、米の相場などはありえなかったろうし、商業投資などは、このころの経済事情を知る人にしてみれば、およそ意味のないコマンドなのではないだろうか？　これら以外の疑問点というのは上のコラムにまとめてあるので、そちらも参照してほしい。

また軍制面では、すべての大名が同じように兵士を購入できる点や、すべての大名家の兵士が同じ強さである点を改善すべきである。そもそも、兵士を金で雇っていたのは、いち早く"兵農分離"を行なっていた織田信長くらいだったのだし、兵士の質にいたっては、越後や薩摩の兵士が、尾張の"ヘロヘロ侍"と同程度に扱われていいものなのだろうか？

この点は、織田信長のように先進性の高かった大名が兵士を購入することができるようにして、武田信玄や上杉謙信のように旧態依然とした大名は、領内の兵士を集合させるといったシステムにすれば、史実と照らしあわせても、特に問題はないと思うのだが……。

また、地方ごとにメッセージが方言で表現されるようにして、他国に攻め込むごとに、各地の方言が楽しめるような『全国版』的システムにしたり、忍者のように個性の強い連中を、"乱波"や"素波"といった固有のネームで呼ぶようにすれば、ユーザーの感情移入の面も申し分なしとなるだろう。

とりあえず、次の最新作あたりでは、これらの諸問題を解決し、すべての面でユーザーが納得のいくものを作ってほしいものである。ひとつ、期待してますよ。

ビデオ業界を舞台にしたビジネスゲーム

『リーディングカンパニー』は、光栄としては珍しい、企業経営シミュレーションである。ひと口に企業経営というが、その経営戦略は業界によって、また参入する市場によって違うものだ。その点、ゲームの舞台である家庭用VTR業界には、特殊な事情があるといえる。日本に家庭用VTRが登場してから現在のような実質的な規格統一が達成されるまでに、独自の規格を打ち出すメーカー間でシレツな市場競争が演じられたことは記憶に新しい。この規格統一戦争が、ゲームの大きなテーマになっているのだ。プレーヤーは独自のVTR規格を所有する家電メーカーの社長であると同時に、自社規格に賛同するメーカーで構成する協議会の盟主でもある。そのため、製品を開発し、生産し、販売して利益をあげるというメーカーとしての基本的な仕事以外に、他社とOEM販売やライセンス生産などの契約交渉をすることも重要なのだ。ゲームの後半では特に、契約先をいかにして思いどおりに動かすかが問題になってくる。メーカーとして消費者のニーズに応える製品を開発しつつ、盟主として協議会全体の利益を確保する。これを両立させることが、大切なのである。

こういった協議会と盟主という関係と役割を『信長の野望』最新作で活かせれば、おもしろい同盟システムになると思うのだが。

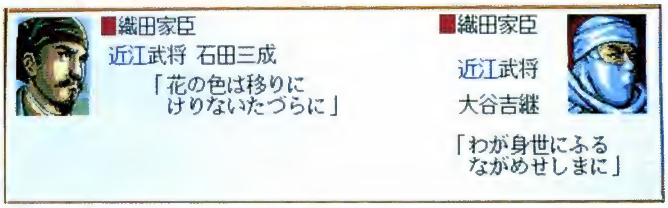


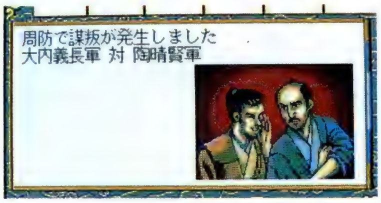
リーディングカンパニー

■機種/PC-9801VM ■価格/1万2800円～1万5200円[税別]

追求之五 本能寺の変はどうなるのか？







イベントの数々

「武将風雲録」には数々のイベントが導入され、ゲームに華を添えた。何気なくプレーしていていきなりイベントが発生したときには、かなりのインパクトがあったものだ。最新作にもイベントはぜひ入れてほしい！

これまでは、『信長の野望』最新作の画面レイアウト、武将の能力値、システム、合戦などについて触れてきたが、『信長の野望』シリーズで忘れてはならないのが、その種類豊富なイベントの数々だ。

思えば光栄の『信長の野望』シリーズには、メジャーデビュー作となった『全国版』から、すでにイベントが盛り込まれていた。言わずと知れた本能寺の変のイベントだ。その次に発表された『戦国群雄伝』にも、やはり本能寺の変のイベントはあった。以前、ログインに掲載したこのイベントの発生方法を読んで、実際にこのイベントを起こしてみた読者も多いだろう。

そして、前作『武将風雲録』には、これまでとは比べものにならないくらいの、数多くの戦国イベントが用意されていた。それらイベントのほとんどは、すでにモノクロ定例ページの『戦国御免』で紹介済みだが、見逃してしまった読者もいると思うので、ここにどんなイベントがあったかを、軽く紹介しておくことにしよう。

たとえば、織田信長の天下布武の象徴となった、安土城の築城イベントがあったり、有名な毛利元就の三本の矢のイベント。出羽最上親子の骨肉の争いを描いたイベント。伊達正宗が阿武隈川にて実の父を射殺するという、衝撃のイベント。九州を統一した大名に授けられる、九州探題就任イベント。ほかにも、石田三成と大谷吉継の友情を描いた茶会イベントなど、実に多彩な戦国時代の逸話の数々が、イベント形式でゲームに盛り込まれていた。そしてこれらのイベントは、『武将風雲録』というゲームをプレーする上で、非常に重要な意味を持っていたのだ。

その重要な意味とは、イベントの存在が、ゲームに、より重厚な臨場感を与えるということである。『武将風雲録』ではイベントが発生すると、そのイベントにちなんだグラフィックが表示された。右ページの上に掲載した写真は、それらイベントの一部だ。現在の戦国ゲームの中には、こういったグラフィックがほとんど表示されないものもあるが、プレーヤーの感情移入のしやすさを考えると、グラフィックというのはかなり重要なファクターだ。また、イベントによって武将の内面を浮き彫りにし、紹介することによって、その武将を知っているプレーヤーに、「そうそう、コイツにはこういう逸話があったんだよな」と、共感を感じさせることができる。逆にその武将のことをよく知らないプレーヤーにとっては、「へえ、こんな話があったんだな」というように、新鮮味を与えることもできるのである。

『信長の野望』シリーズのような国盗り型のゲームは、ともすれば相手大名との兵力の減らしあい、という単調な展開になる危険性をはらんでいる。イベントの発生は、単調なゲーム展開を打破して、いい意味でゲームに波風を立たせるという役割を持っているのである。このような理由から、当然、最新作にもイベントは導入されるだろう。そしてイベントの数も、『全国版』、『戦国群雄伝』、『武将風雲録』と、回を重ねるごとに増えてきたことを考えれば、最新作にはかなりの数の戦国イベントが盛り込まれるのではないだろうか。

さらに、我々が深く推測するに、『信長の野望』最新作においては、イベントが発生すると国力なり、武将の能力値なりのデータが変化するようになると思うのである。同じく戦国時代を扱った光栄のゲーム、『太閤立志伝』を見ると、どうもそんな気がしてならないのだ。

このゲームには『武将風雲録』同様、様々なイベントが盛り込まれている。たとえば墨俣築城のイベントを起こすと、実際に斎藤家の領内に墨俣城が建ち、その分、織田家の石高や税収入が増える。ま

イベントで能力値が上がる？



最新作には、「武将風雲録」のようなストーリーを盛り上げるためだけでなく、「太閤立志伝」のようにゲーム中のデータを変化させるイベントも入るのでは？

従来のイベント

戦国時代の逸話を数多く知っていれば、イベントが発生したときの驚きも違ってくる。最新作に備えて、戦国モノの本を読んでおこう。







た宿屋のイベントでは、秀吉の魅力や野心が変化するのだ。『三國志Ⅲ』にも、孫策が所有している玉璽を外交で袁術に送るとかわりに兵3000がもらえるという、玉璽のイベントがある。このように、最近の光栄のゲームの傾向を見ると、イベントの発生に伴いないゲーム中、なんらかのデータが必ず変化するのである。最新作も、きっとこの流れを受けることになるはずである。つまり最新作では、イベントの存在意義も重くなって、単に臨場感を盛り上げるという役割だけでなく、イベントを起こすと武将の能力値が上がったり国力が増えたりとデータが変化し、またそれによってゲーム展開にも影響を及ぼすようになるのではないだろうか。



⬅『三國志Ⅲ』にもイベントが盛り込まれている。これは本文にも書いた玉璽のイベントだ。

最後にこのページのタイトルにもなっている、本能寺の変について考えてみよう。まず容易に予測できることは、最新作にも必ず本能寺の変のイベントは入るだろうということだ。織田信長という人物と、その劇的すぎる幕切れとなった本能寺の変は、切っても切れない関係だ。織田信長といえば、すぐに本能寺を思い浮かべるといっても過言ではない。光栄もそれがわかっているからこそ、これまでの『信長の野望』シリーズには、すべて本能寺の変イベントを入れてきたのだろう。そして、まだ確認されてはいないが、おそらく『武将風雲録』にも本能寺の変イベントはあるだろうし、『信長の野望』最新作にも、本能寺の変イベントは盛り込まれるはずだ。生粋の『信長の野望』フリークの中には、本能寺のイベント探しを使命にプレーに励んでいる者もいるのだ。ここはひとつ、最新作にも絶対に本能寺の変イベントを盛り込んでいただきたいものである。

『太閤立志伝』には新しいアイデアがいっぱい!

本文にも登場した、この『太閤立志伝』。プレーヤーは主人公である木下藤吉郎、後の豊臣秀吉となって、戦国時代の日本を統一し、関白になることが目的だ。しかしゲーム開始当初は、藤吉郎は織田家に仕える一介の足軽に過ぎず、そこからいかにして成り上がるか、というのがプレーヤーに与えられた課題なのである。

ゲームシステムには、目新しいアイデアがたくさん導入されている。まず、従来の光栄の戦国モノには必ずあった忠誠度という概念がなくなって(これについては、追求の弐"武将はどうなるのか?"で触れたが)、新たに信頼という項目が登場した。また、ゲーム開始時には藤吉郎のタイプを選択でき、剣ひと筋に生きる武芸者タイプの藤吉郎から、内政、外交に通じたおなじみ智将タイプの藤吉郎まで、幅広いプレーが楽しめるようになっている。合戦も『信長の野望』シリーズとは一線を画していて、プレーヤーが操れる部隊は藤吉郎の部隊だけで、ほかの部隊はそれを率いる武将の能力、性格によって行動を決めるようになっている。

同じ戦国モノのゲームのはずなのに、ここまで『信長の野望』シリーズと様相が異なっていると、なにやら『信長の野望』最新作のシステムも、大きく改変されるような気がしてならないのだが……。ちょっと考えすぎだろうか?



太閤立志伝

■機種/PC-9801VM ■価格/9800円～1万2200円[税別]

追究之六 これがログイン版信長の野望だ

いったい、『信長の野望』最新作はいかなるものになるのか？　この命題に取り組んで、ここまで各要素について追究、検証を続けてきたわけだが、ここでまとめを行うことにしよう。最新作はこうなってほしい、という期待と希望を込めに込めた、これがログイン版の『信長の野望』だ！

まず、画面構成だが、これは下の写真を見てもらえば一目瞭然だろう。ただ、勢力別に色を塗っただけの地図は、すでに過去の遺物だ。これからはやっぱり、リアリズムへの挑戦だな。山岳や平野を表わしたグラフィックが望ましいといえよう。さて、この地図を中心として各種のデータ表を配置したのは、ご存じ『武将風雲録』の形態をマネしたものだ。これは、この形態がゲームをプレーするのに最適なためで、とくに変更を必要としなかったからだ。

地図上、丸のマークで表示してあるものは、城である。国分けから城分けに変更されているので、内政や軍事、あらゆる行政は城単位で行なわれるのだ。この城は街道で結ばれているのだが、これは内政的な意味でのつながり。追究之弐で検証したように、戦争の際には行軍用の地図が表示され、軍隊はその地図上を移動することになるわけだ。地図上を移動し、軍隊が衝突したところで戦闘開始。城で激突すれば攻城戦、それ以外のところならば野戦が発生するのである。

野戦にしても攻城戦にしても、戦闘画面は右の写真のように立体的なものになる。この立体的というところが戦術的にも重要で、地形上で高いところから低いところへの攻撃は、破壊力が増すことになるのだ。そして反対に、低いところから高いところへの攻撃は、破壊力が減少するようになっている。つまり、高所の確保ということが、大切だというわけだ。うむ、本当

織田信長



官位
身分
年齢
政治
戦闘
知力
魅力
野望
教養
かぶき

これが、ログイン版の画面構成だ



どーだい、美しいだろー。ただでさえきれいなのに、さらに四季ごとに色彩が変わるんだぜ！　ここまでいけば、ゲームもアートだな。さて、本文中で説明しているように丸のマークは城で、城を繋ぐラインは街道を表わしている。追究之壱で検証した海の扱いだが、画面上にはあえて表示せず、海路が引かれている城にいくと船が使えるものと考えている。海戦は野戦と同じように解説するが、海だけに地形の高低差はない。画面としてはこのメイン画面のほかに、外交関係を表わす画面などがある。



野戦

⬆地形も立体なら部隊も立体だ。騎馬隊に足軽隊、鉄砲隊などが、グラフィックで表現され、動くのである。戦闘のコマンドとしては通常の戦い方に加え、地形を利用しての伏兵の戦い方もいれたいな。



攻城戦

⬆攻城戦は壁を突破しない限り、城内は見えない。城内からの攻撃、とくに鉄砲の射撃は強烈だ。城を陥落させるには、よほどの兵力差が必要である。やっぱり、城の防御力は高いのだ。

の戦闘みたいだよね。

さて、高いところにいるだけで強いんだから、城などに籠っていれば、当然、さらに強くなる。攻城戦の基本は城側の3倍以上の戦力で攻めることだが、これに近い防御力の高さを城は持っている。『武将風雲録』では、城に籠っても弱かったけど、そんなことはログイン版の『信長の野望』ではありえないというわけだ。

そして戦闘となれば、武将の存在も大きく影響してくる。武将はこれまでと同様に、戦闘力の高い者ほど役立ってくれるが、身分が低いと率いる兵が少なくなるのがポイント。「これは！」と思う武将は出世させておかねばならない。また頭のよい武将は『信長の野望』シリーズの戦闘では使えなかったが、戦闘中の計略や内応の催促などをルール化することによって、有効な存在に変えたい。

もちろん、頭のよい武将は内政面で活躍してくれる。とくに、強化された外交などで本領を発揮だ。戦国時代の同盟には、不可侵条約や攻守同盟、従属に近い同盟など、いくつか種類があったが、使者に立つ武将の能力によってどの程度の同盟関係にまで持っていけるかという、ある程度の差別化は行ないたいものだ。この場合、当然、自勢力の国力も影響するけどね。

ところで、軍事にしても内政にしても、コマンドの実行は、行動力の消費ではなく、武将の数で決定するようにしたい。信長シリーズでは『戦国群雄伝』以来、武将の政治力から行動力を換算し，その行動力の範囲内でしかコマンドを実行できないようになっている。確かに、このシステムの利点は多いのだが、全武将をまんべんなく行動させて個性を引き出す、という観点から『三國志Ⅲ』式の、武将の数だけコマンドが実行できる、というのを採用したい。

行動力制ではなく、全武将が行動できる武将制にしてしまえば、イベントの発生にも幅が出てくる。行動力制ではコマンドを実行させたくないような、能力値の中途半端な武将にも、イベントが設定できるというわけだ。これで、平手政秀の諫死や山内一豊の馬揃え、遊佐続光の上杉家内通などのアクの強い武将のイベントを楽しむことができるかも。

どーだい、おもしろそーだろう。これが、ログイン版『信長の野望』だ！　なかなか斬新なシステムだし、戦国の味も強めてあるし、こうなってくれればいいと思うのだが、信長公の感想はどーだろう？

織田信長　ふん。なかなかよく検証しているが、所詮は想像にしかすぎんわ！　光栄の本心を聞かずして、なんの追究作業か!!

うわ！　信長公に一喝されてしまったが、たしかにそうだ。これは、光栄に聞きに行くしかないな。

豊富なイベントの数々



⬆武田信玄と高坂昌信の関係は、知る人ぞ知る深い仲。このイベントは、手紙で信玄が昌信にウワキの弁解をした、という愛の真実をもとにしたもの。こういった、マイナーでマニア好みの知っている人が少ないようなことも、イベント化してほしいな。

しかし、これは想像にしかすぎない!!
では、光栄の胸中はいかに!!
次のページに急げ!!

追究之七　対談・光栄に聞く!!

織田信長公の、いやいや、全国の『信長の野望』シリーズファンの期待と待望に突き動かされて始めた、『信長の野望』最新作の大予想。この追究の戦いも、いよいよ最終ラウンドを迎えようとしている。あとは、前ページまでで考察したログイン版の最新作の予想が正しいか、光栄に聞いてみるだけだ。神奈川県港北区日吉にある、光栄本社ビルで真相に迫ろう！

露愚院衛門（以下、露愚院）　拙者、織田信長が家臣、青山露愚院衛門と申す者。主命により、『信長の野望』最新作の情報を聞きに参ったしだい。全国のファン諸氏のためにも、ぜひお話しいただきたい。

高津弘樹氏（以下、高津）　これは遠路はるばる、いたみいります。それで、ご用件は『信長の野望』シリーズのことですとか？

露愚院　いかにも。主君や全国のファンの望みはひとつ、最新作は作られているのか否や!?

高津　はっきりと言いまして、たしかに企画は進行中です。

露愚院　な、なんと！　それは、まことでござるか？

高津　ええ。現在、『信長の野望』シリーズの第5作となるだろうソフトの企画を練っている最中ではあります。ただし……。

露愚院　ただし？

高津　本当に、企画段階だということです。ですから、こんなゲームにしたいと考えているレベルで、なにも決まってません。

露愚院　発売日も、なにもかも？

高津　それどころか、いつ開発に入るかもです。とはいえ、『信長の野望』は我々の看板ですから、最新作の開発のメドがない、というわけではありません。企画が固まっていない、ということです。

露愚院　すると、現段階ではどんなことをしているのでござろう？

高津　今は、ユーザーのみなさんからの希望や意見をもとに、原案を考えているところですね。

露愚院　ひとつ、その原案をお明かしいただけまいか!?

高津　うーん、まだ原案の段階ですからねー。

露愚院　拙者、それを聞かずば、主命を果たせませぬ！　腹を斬る覚悟で、この場に来ているのです。

高津　むむむ、わかりました。そこまでのお気持ちとは。でも、ひとつ断わっておきますが、企画内容はまだまだ変わっていきますので、ここでのお話がそのままにゲーム化されるとは限りません！　あくまでも、ひとつの可能性として聞いてください。



露愚院　かたじけない！　そのお言葉、肝に命じます。それでは順々に質問させていただくが、最新作の画面はどうされるおつもりか。やはり、城分け制ですかな。

高津　城分け制になる可能性は、きわめて高いです。それというのも、『三國志Ⅲ』をプレーしたみなさんから、あの都城制のシステムは今後も続けてくれ、というご意見をたくさんいただいたんですよ。

露愚院　ついに『信長の野望』シリーズも、国分け制から城分け制の時代ですか。

高津　まだ、断言はできませんけど、ひとつの国を本城と支城とで分割しようと思っているんですよ。

露愚院　む、本城と支城ですと？

高津　たとえば、尾張国の本城が清州城だとすると、それを守るために那古屋城や犬山城、鳴海城が支城としてあるわけです。他国が尾張国を攻め取ろうとするなら、支城を落としてからでないと本城を攻められなく、本城を陥落させないと一国を制覇できない。まあ、そんなシステムにしようかな、と現在は考えています。

露愚院　それでは『三國志Ⅲ』の城分け制とは、違うのですな。

高津　そうですね、『信長の野望』流の城分け制ですね。

露愚院　しかし、ひとつの城に本城と支城を設定するということは、もしかすると、新しい勢力が登場する余地はないわけですな。

高津　現在の段階では、『武将風雲録』以上に勢力を増やそうとは、考えていません。まあ、どの大名にも属さない中立勢力を出したり、武将数は増やしたいと思いますが。

露愚院　すると、『武将風雲録』の国分けと勢力分けをもとにして、城分け制を導入するのですな。

高津　基本的にはそうですが、地図として網羅する範囲は、もっと広くなるかもしれませんよ。つまり、『武将風雲録』よりも地域的には広範囲化を予定しています。

露愚院　『全国版』では蝦夷国があり、全50ヵ国でしたが、それに匹敵する広さになるのですな。

高津　まあ、そういうことです。ただ、現在の企画を遂行しようとすると、ゲームが凄く巨大化しそうなんですよ。たとえば、内政のシステムも従来とは一新したい。

露愚院　内政というと、石高や町の価値、民忠誠度といったおなじみのシステムを変えるですか？

青山露愚院衛門



織田信長公と全国の信長ファンのために、『信長の野望』最新作の秘密に迫る男。ログイン編集部の化身。

高津弘樹



光栄の広報担当者。『信長の野望』最新作がいつ出るのか、どうなるかの秘密を握っているのだ。



⬆「三國志Ⅲ」の影響力は、きわめて大きかった。「三國志Ⅱ」からガラっと変わってしまったもんね。「信長の野望」最新作も、「三國志Ⅲ」のようにガラっと変わってほしいぞ。

高津　以前から、もっと歴史的な要素を採り入れていきたいと考えていまして、楽市楽座とか兵農分離とか、織田信長の政策をゲーム中に反映できないかと。

露愚院　おお、我が大殿もそれを聞けば喜びます。

高津　そのほかにも、地方ごとによる地域特性や南蛮貿易、忍者など、いままでの『信長の野望』シリーズでは扱わなかったことを、ドンドンと採り入れたいですね。

露愚院　むぅ、それだけのことを新たに取り入れようとしたら、たしかに巨大化するのは是非もなし。

高津　ええ、そのほかにも外交や計略も強化したいと思っています。武将の暗殺や内応、他国間の関係悪化工作など、策謀を使いやすくしたいもんですね。

露愚院　戦国の世は、所詮はだまし合い。計略面を強化するのは、賛成ですな。ところで、そのように改良点が数多いなかで、なかでも看板となるような企画というか計画というか、そんなものはおありでしょうかな。

高津　うーん。いやぁ、本当に企画の段階として聞いてほしいんですけど、武将のシステムを大幅に変えようかと……。

露愚院　と、言われると？

高津　武将の能力値を変更しようという意見もありますし、忠誠度の数値は表示しないようにしようかという案もあります。

露愚院　たしかに、主君への忠誠度は数字では計れないもの！

高津　と、いうより、御恩と奉公の武家社会システムをゲーム化できないかと、研究しているんです。たとえば、武将の働きに応じて地行を与えるとか。

露愚院　そうすると、もし働きに対して地行が少ない場合は？

高津　その場合、露愚院殿なら？

露愚院　もちろん、主君のお心を疑うこともあります。

高津　ですよね。それを、ゲームに入れたいんです。武将によっては少ない地行でも平気な人もいたり、仕事の内容によって与えるべき地行の石高も変わったり、そこらへんで御恩と奉公の関係を出したいですね。また、大名家の石高によって雇える武将の数も制限しようかと。なにせ、与える地行がなければ、雇えないですもんね。

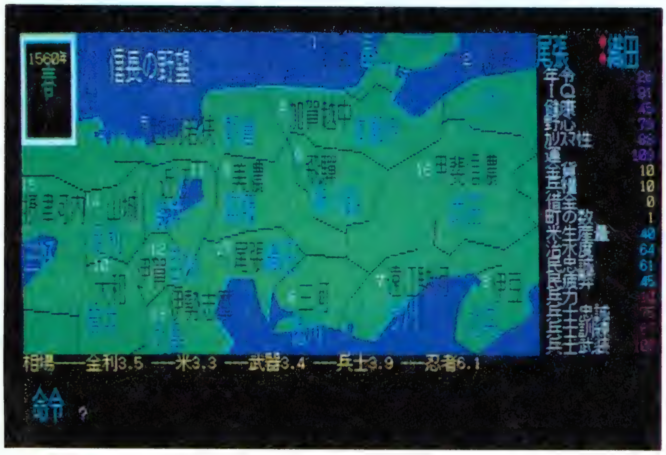
露愚院　それは大きい変化だ。

高津　とはいえ、まだまだ企画の段階でして、もっとみなさんのご意見をいただきたいです。なにかお考えがありましたら、各ソフトについているアンケートはがきでお知らせください。お願いします。

露愚院　しかし、今日はいい話を聞きました。我が主君も、喜んでくれましょう。

高津　秋ごろになりましたら、もっと詳しい話ができる思いますよ。

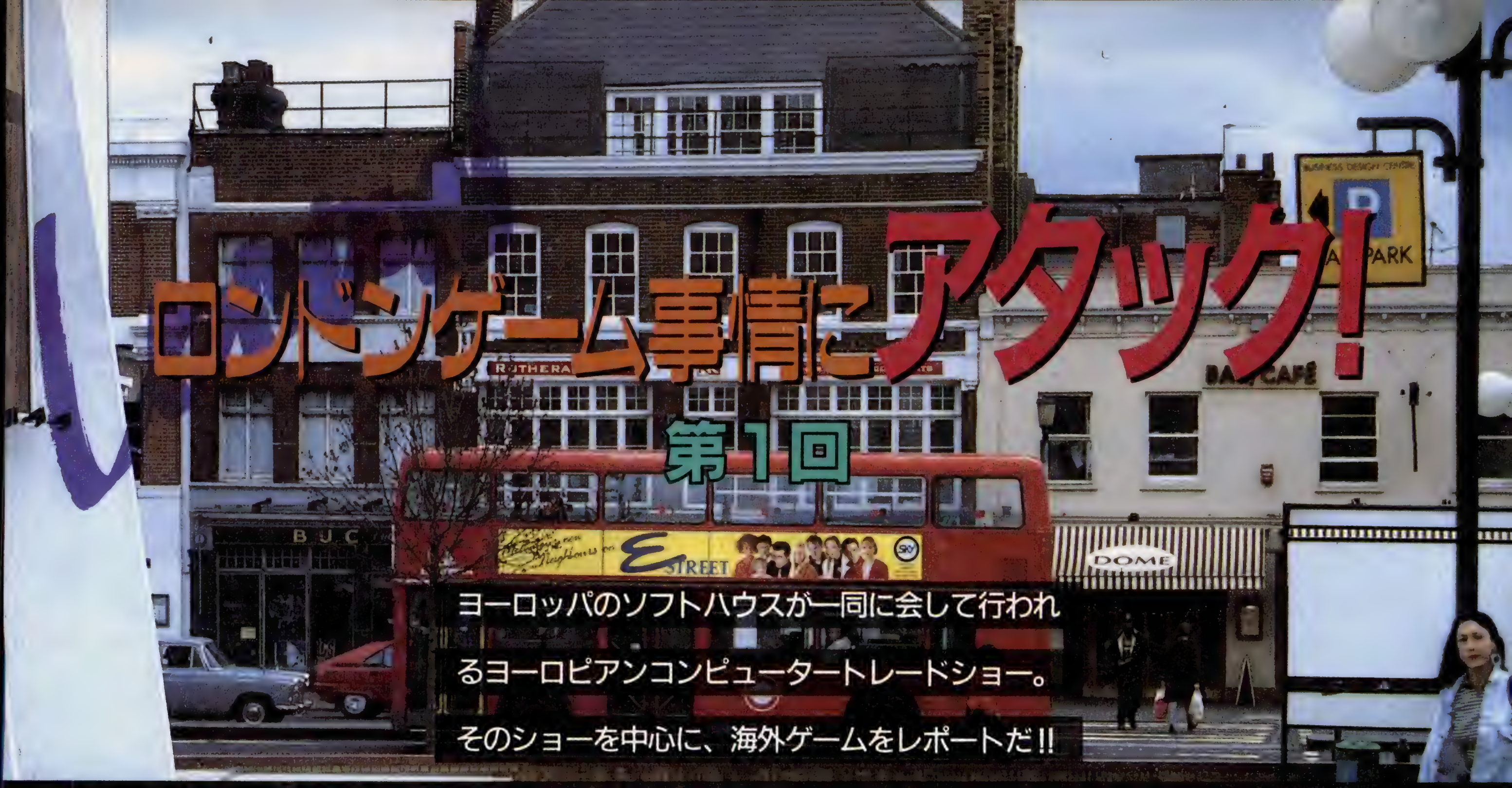
露愚院　なんと！　では、そのときにまたログインで会いましょう。



⬆もはや、実際にプレーした人は少くないのではないか、と思われる元祖「信長の野望」。発売からすでに9年がたつが、いったい、信長シリーズはどこまで進化するのだろう。



信長公とともに、発売を待て!!



ロンドンゲーム事情にアタック!

第1回

ヨーロッパのソフトハウスが一同に会して行われるヨーロピアンコンピュータートレードショー。そのショーを中心に、海外ゲームをレポートだ!!

これがECTSだ!

ECTSとは、Europian Computer Trade Show(ヨーロピアンコンピュータートレードショー)の略称で、簡単に言ってしまえばマイコンショーみたいなものだ。ヨーロッパのソフトハウスが集まって、業界向けに新作ソフトを発表するイベントである。

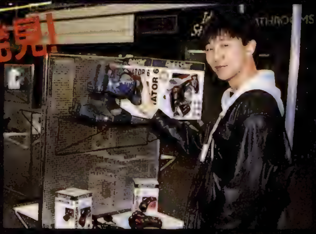
そこで、海外ゲームにうるさいログインは、そのショーを中心にロンドンのゲーム事情に探りを入れようと、ふたりのスタッフを送り込んだ。ログイン海外班サブチーフのステテコ小笠原とX68000新聞担当の英語が話せない梅本だ。飛行機に乗ること12時間、紳士の国イギリスにたどり着いたふたりだが、その前日に爆弾テロ事件があったり、いきなり白タク(料金をぼったくる不良タクシー)に乗ってしまったり、あんまり笑えないボケをかましてのスタートとなった。イカすぜ。

さて、ショーのほうは4月12日から3日間、Amigaを中心としたパソコンゲームとスーパーファミコン、メガドライブを中心とした家庭用ゲームがところ狭しと並べられ、かなり大規模に行われた。これから発売される注目すべきパソコンゲームは、次のページに紹介しておいたので、興味のある人は目を通してみよう。



⬆これがECTS会場の風景である。ソフトハウスのブースがひしめきあっていたぞ。

変なジョイスティック発見!



➡フライトシミュレーター専用のジョイスティックだ。まん中には傾斜計もついていてなかなか凝っているぞ。



変な体感システム発見!

⬅体重移動で操作をする体感シート。レースゲームなどに用いると楽しいかもね。

変なムキムキガエル発見!



➡この気色悪いカエルは、「バトルトード」の主人公キャラ。とりあえず着ぐるみ野郎との記念撮影は基本だ。

このショーは、ゲームのみならずハードの展示もあり、なかでも目立っていたのがコンパクトになったAmiga600。基本的なスペックはAmiga500と同じだが、コピー防止のために、ICスロットが装備された。今後のソフトはだんだんとICカード化されるのか？　そのほかには特筆すべきハードはなかったが、CDTVの周辺機器が充実してきていたのは、ユーザーの梅本にとってもうれしいところである。

さて、ショーの２日目には、昨年度の優秀ソフトの表彰式があったぞ。ログインのBHS大賞みたいなもの。年度賞は『LEMMINGS』。サウンド賞、グラフィック賞は、ともに『WING COMMANDER Ⅱ』。そして、アクション賞は『LOTUS TURBO CHALLENGE Ⅱ』。アドベンチャー賞、ロールプレイング賞は『EYE OF THE BEHOLDER』。シミュレーション賞には『RAILROAD TYCOON』。そして、なんと、ログイン賞なるものまでが制定されていて、『4D-BOXING』がその名誉に輝いた。どのソフトも、海外通ならば聞いたことのあるソフトばかりだよね。なかなか盛大だったぞ。メシはまずいけど。

⬇ICカードスロットを内蔵した、Amiga600が展示されていたぞ。テンキーが排除され、よりコンパクトにまとめられていた。その他のスペックは変更なしだ。





⬆フラクタルエンジンで有名な、シグノシスのブースでひと休み。ちゃんとFM TOWNSも置いてあったぞ。



⬆イギリスでも、ゲーム攻略本というものが売っている。ただ、その前に英語を攻略しなくちゃならないが。



⬆ビットマップブラザーズのエリックがウシロにいるにも関わらず、気づかずにゲームを楽しむ小笠原であった。

夜の接待で秘密情報をCATCH!

接待、それは会社のカネで飲み食いするという、オトナにのみ許された行為。我々取材班も、イギリスでその特権を行使しまくってきた。もちろん目的は情報収集。断じて自分たちのためじゃない。本当だってばぁ。



それじゃあ順を追って説明しようね。まず最初の写真は、御存知『POPULOUS』の作者、ピーター・モリニューと愉快な仲間。彼は、現在２年越しでCD-ROM用のゲームを開発中だ、と口を滑らした。革新的シミュレーションということだけど、詳しい内容については、口をつぐんでしまった。残念。

さて、次はマクシスの社長、ジェフ・ブラウンだ。彼は『SIM』シリーズの今後について、色々な情報をくれた。まず当初夏に発売が予定されていた生態系シミュレーション、『SIM LIFE』は少々遅れそうとのこと。そのかわり、農業シミュレーション『SIM FARM』が、夏過ぎに発売されるそうだ。





最後は、ビットマップ・ブラザースとレネゲイドの連中。アクションゲーム好きなら目を離せない存在の彼らだが、今後は日本の家庭用ゲーム機市場にも積極的に参入していく。特にメガドライブに興味があるんだって。

ところでよく聞かないかな、英国のメシはマズイって話。実際マズイんだ、これが。梅本ラブ夫なんて、日に日に痩せ細っていくのが分かるほど。それでも仕事は仕事。オトナって難しいや、いろいろと。



⬆あまりのメシのマズサに、思わず顔をしかめる梅本ラブ夫。だがこれもお仕事。死ぬ気で食い尽くせ！

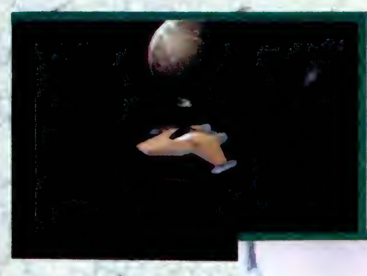
注目タイトル目白押し!

EPIC
Ocean

この作品は、宇宙モノのフライトシミュレーター。プレーヤーは地球連合のパイロットとして高速宇宙戦闘機を操り、謎の侵略者を撃破していく。様々なミッションが用意されており、その合間には美しいグラフィックで表現されたイベントが発生。アドベンチャー的な要素も入っているというわけだ。

やはりフライトシミュレーターといえば、動きが命だよね。その点「EPIC」は合格。あのヒット作、「F-29」の作者がじっくりと時間をかけてプログラミングした自信作なんだ。とにかく動きがスムーズで、なおかつ速い。IBM-PC版はもちろんのこと、Amiga版も相当速い。下手すると目がまわっちゃうほどだ。

また、特筆すべきはその操作性。ジョイスティックでほぼすべての入力ができるから、シューティグゲーム感覚でプレーできる。7月の発売がとても待ち遠しくなる期待作だ。





⬆もう速い、速い。おまけに動きもスムーズこの上なし。まあその分、シューティングの腕がいるんだけど。

➡地上の敵基地を殲滅するミッション。地表スレスレに飛行し、ターゲットを破壊するんだ。迫力抜群だ。

DARK SEED
Cyberdreams

すでに現在好評発売中のアドベンチャーゲーム。そのストーリーには、ホラーの香りが漂っている。それも古典的なね。ラブクラフト的といえば、わかるかな。システムは、キャラクターが画面の中を移動し様々な行動を取る、最近主流のものを採用。マウスのみでプレーできる、ユーザーフレンドリーな作品だ。

ゲームの主人公は、SF小説家。彼は古びた洋館に移り住んで以来、悪夢と頭痛にうなされていた。その洋館は、異次元との境界線に位置していたのだ。まがまがしい化けものが、そっと彼に忍び寄る……。

さて、この作品のウリといえば、なんといってもグラフィックだろう。あの「エイリアン」のデザインでお馴染み、H.R.ギーガーが担当しているんだ。まあ彼がドット絵打ってるワケじゃないけどさ。とにかく、不気味なストーリー展開にマッチしていて、雰囲気バツグンなんだな。



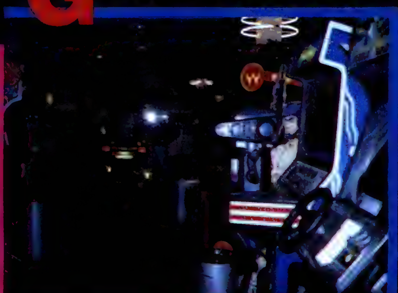
⬆写真が暗いのではない。この作品のグラフィックは、全体的にダークな色調で統一されているんだな。



⬅もうギーガーそのものって感じでしょ、これは。ひとりで夜中にプレーするのは、ちょっぴり怖いかも。

London ロンドンっ子の、ゲーム環境やいかに?

Game Arcade



イギリスのゲームセンターはなにやらサイバーな感じがしたが、ほとんどが日本のゲームで占められており、あまり新鮮な感じはしなかった。バーチャリティーが何台か置いておったのが、イギリスらしいところかな。日本と同じく、『ストリートファイターII』の人気が高かったようだ。

Software屋さん

ソフト屋さんのほうは、日本と違って規模が大きく、家庭用ゲームからパソコンゲームまで品揃えも豊富だったぞ。ただし、ソフトとハードの店が完璧に区別されていたため、ハードを手に入れたいときは別の店に行かなくてはならない。そのへんがちょっと不便だったかな。物価は少々高めだ。



ROME
Millenium

古代ローマ帝国の奴隷、ヘクターが、いかに都に上り、英雄となるかを描いたアドベンチャー。クォータービューのマップ上を移動し、様々な条件を満たすことで、ストーリーは展開していく。

この作品で特筆すべきは、そのマップシステム。街やフィールド、そして建物までも、同じスケールで表現されているんだ。荒野をテクテク歩いてくと、街の入り口が見える。そのまま進んで神殿に入っていく、なんてことができる。リアルだよね。その分マップは広大だから、ちとタイヘンだけどさ。



☗画面中央にいるのが、我らがヘクター。とにかく、ローマへの道は長く険しいぞ。

ZOOL
Gremlin

現在イギリスでは、日本産の家庭用ゲーム機が大人気。特にメガドライブの人気には、スゴイものがある。この作品は、言葉は悪いけど、メガドラのあのヒットゲームがAmigaでも、ってなカンジで規格されたアクションゲームなんだな。

主人公は忍者アリ。といっても、体形はあのハリネズミそっくり。走り続けるとグングン加速するってところもそっくり。おまけに横スクロールのフィールドもそっくりなんだなぁ。

まあゲーム自体は、動きはスムーズだし、バランスもグッド。ケッコウなデキなんだけどね。



☗ウーム、見れば見るほどクリソツ。いいんでしょうか、これって。

THEATRE OF WAR
Three-Sixty

まだ標準規格が定まっていないIBM-PCの次世代グラフィックボード、SVGA。だが今回のショーには、すでに対応ゲームが展示されていた。

この作品は、いわば立体チェス。それぞれ独自の移動力と攻撃力をもった駒たちがふた手に分かれて戦うんだけど、フィールドに凹凸があるんだな。だから、地形をよむ作業が必要になるワケ。いざ戦闘となると、駒はピュンと手を出して殴り合うなど、ユーモラスなアニメーションをする。見ていて楽しいぞ。

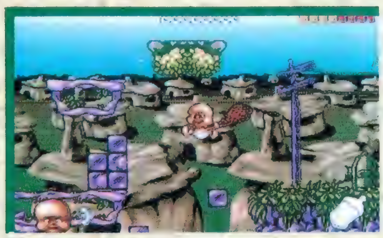


☗見よ、このツヤツヤ具合を。さすがはSVGA、まるで最新の映画で使われているSFXみたいでしょ。

SUN OF CHUCK
Core Design

『CHUCK ROCK』って知ってるかな。なんだか妙なノリがあり、一部好事家に支持を受けた原始人アクションだった。この作品は、その続編なんだ。

主人公はタイトルどおり、前作の原始人の息子。オヤジゆずりのヘンな顔したこの赤ん坊が、横スクロールのフィールドを駆けめぐるんだ。突然ウンチが襲ってくるなんて、不条理なノリは前作そのまま。どことなく、『モンティ・パイソン』風のこの作品は、Amiga版が発売される。ヘンなもの好きなら要チェックだ。



☗この、ちょっと不気味な赤ん坊が主人公。可愛いと感じる人は、あまりいないんじゃないかな。

次回予告!

イギリスに行くからには、絶対に訪れなければならぬ、と心に誓っていたW.Industry社。敷地内に犬のフンが落ちてようがなんだろうが、あの〝バーチャリティー〟を開発した会社に変わりはない。というわけで、次回の『ロンドンゲーム事情にアタック!』では、そのバーチャリティーの全貌を明らかにする。開発者の話や工場見学リポート、数種類あるバーチャリティーゲームの紹介などなど、オールオブバーチャリティーでお送りする予定だ。胸をときめかし、心を躍らせながら待っているように。

さてここで〝バーチャリティー〟とはなんぞや? と小首を傾げている人もいることと思うが、このスペースでは説明しきれないので、次々号までその疑問に苦しみ、胸をかきむしっていてちょうだい。今のゲーム業界がひっくり返るほどのシステムだということだけは、お伝えしておこう。とりあえず右の写真がヒントだ。



バーチャリティー緊急レポートだ!

やってみよう！ IBM-PC

連載第3回 DOS/Vマシン購入法特集！

やあ、全国のIBM-PCに興味をお持ちのみなさん。このコーナーもめでたく第3回目を迎えることができた。なかにはもう、マシンを手に入れた人もいるんじゃないかな？　フムフム、欲しいけど買いかたがわからないって？　ダイジョウーブ。今回は購入法の特集なんだ。これでバッチリだよね。

IBM-PC とその互換機がかいま見せてくれるすばらしいコンピューターワールド。当コーナーでは2回にわたって、その世界の一端を紹介してきた。お馴染みのふたり組み、ドスくんとブイちゃんもすっかり購入を決意したようだ。

ドスくん(以下ドス)　いやぁ、やっぱり IBM-PC はいいねぇ。ボクほしくなっちゃった。

ブイちゃん(以下ブイ)　そうよね、魅力的なゲームはいっぱいあるし、マシンそのものも国内の機種と較べてグーンと安いし、イイことづくめって感じ。これはもう買うしかないわよね。

ドス　うんうん。でもさあ、近所に IBM-PC を扱ってるお店がないんだよねぇ。

ブイ　それもそうよね。さすがに日本IBMのマシンは、置いてるところが増えてるけど、互換機メーカーのマシンまで扱ってるショップは、まだ少数派だもんね。

ドス　でしょでしょ〜。

ブイ　でも東京や大阪には、海外マシンに強いショップがあるわよね。そこで買えばいいのよ。

ドス　ボクたちはそれでいいけど、地方のお友達は困っちゃうんじゃないかなあ。

ブイ　それなら通信販売があるじゃない。ひらえもんはそれでマシン買ったんでしょ(前号を参照)。

ドス　初心者はちょっと戸惑うことになるかも……。

ブイ　クドクド考えてもしょうがない。やっぱりこれは、調べてみるしかないわね。まず最初はIBM-PCを扱ってるショップを調べる。次に通信販売について調べる。これでいきましょう。それじゃさっそく出かけるわよ。

ドス　もしかして、この格好で？

ブイ　当然。それがワタシたちの仕事よ、仕事。

ドス　そりゃキミはまだ若いからいいけどさ……。

ショップで買おう

ラオックス コンピューター館

全国に展開している総合家電店、ラオックス。秋葉原に限っても、いくつも大きなショップがある。その中でも、コンピューターを専門に扱っているのがここ。全6階のフロアでは、ハード本体から周辺機器、関連書籍まで、パソコンに関するものならなんでも揃う。

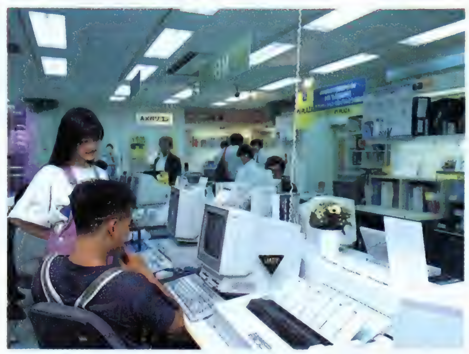


➡ラオックスの系列店は近くに何件もあるから、間違わないように注意。コンピューター館だからね、コンピューター館。

目指す IBM-PC を取り扱っているのは、5階の、海外マシンのフロア。MacやLAN関連の商品と並んで、多くのDOS/Vマシンが展示されているんだ。このお店で取り扱われているのは、5月中旬の取材の時点で、日本IBM、東芝、キヤノン、デルコンピューター、コンパック、インフィニティー(日商岩井)、以上各メーカーの製品だ。

それらのマシンが、広々としたスペースに余裕を持って展示されている。だから、じっくりとマシンを触ってみることができるんだ。ふだん接する機会が少ない機種だけに、これはうれしいポイントだね。

なお IBM-PC 用ソフトは、同ショップの3階にも置いてある。だけど、ゲームなら、4月末にオープンした同じ系列のコンピューターゲーム館が在庫豊富。場所はコンピューター館の裏手だよ。



⬆各マシンは、余裕をもって展示されている。それもこれも、広々したフロアのおかげ。ほかのお客さんとぶつからないぞ。

■営業時間　10:00〜20:00
　(日曜は19:00まで営業)
■年中無休
■千代田区外神田1-7-6
　☎03-5256-3111



T・ZONE

DOS/Vの発表以前から、MacとIBM-PCの専門店として、海外マシンファンの人気を集めていたショップ。オープンして4年というから、最近DOS/Vマシンを扱い出したお店とは比較にならないほどのノウハウの蓄積がある。初心者には心強いよね。

銀色に輝く7階建てのビルのうち、3階と4階がIBM-PCのフロア。それぞれ、ハードとソフトを販売しているんだ。現在扱っているハードは、日本IBM、ASTリサーチ、ロンローインターナショナル、マイタックなど。これまでT・ZONEでは、海外のメーカーから直接仕入れたマシンも販売していた。しかし今後は信頼性向上のため、OADG会議に参加しているメーカーの製品だけに絞っていくそうなんだ。それならボクたちも安心できるよね。まあお客さんがどうしてもというのなら、日本に代理店のないメーカーのマシンも輸入代行してくれるそうだけどね、しばらくのあいだは。



➡銀色に輝く外壁が、ちょっとオシャレ。いかにも海外マシン専門店という感じ。でもそんなにスノッブじゃないからね。

お店の人の話によると、DOS/V発表以降、IBM-PCの盛り上がりにはスゴイものがあるそうだ。なんと売り上げが以前の5倍近くなっているというんだもん。やっぱり一般の人にも注目されてるんだなあ。



⬆わーい、互換機がいっぱいあるぞ。どれもこれも安くて、もう目移りしちゃう。さっそく店員さんに相談するぞ。

最初に述べたように、このお店はノウハウが非常に豊富。国産マシンとは多少毛色の違うIBM-PCのハードを熟知しているんだ。だからキミのやりたいこと、たとえばゲーム、たとえばMS-Windowsには、どんなスペックのハードを買えばいいのか、的確に答えてくれる。ソフトも英語版が約3000種、DOS/V対応日本語版が約100種と、たいがいのものは揃うしね。そうそう、T・ZONEでは地方の人を対象に、通信販売もやってるよ。



■営業時間　10:30〜19:00
■年中無休
■千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2652

オークビレッジ

マンションの一室を利用した、こじんまりとしたショップ。海外マシンのファンが集う、気さくなお店だ。オープン当初はAppleⅡの専門店だったけど、時代の流れに合わせ、品揃えが変化。現在は主にAmiga、Mac、そしてIBM-PCの以上3種を扱っているんだ。

ここはソフトが中心のお店。ハードの比重は、それほど高くない。それでも、必要なマシンを購入することはできる。スペースの関係もあって、扱う機種を絞ってはいるんだけどね。

現在販売しているIBM-PCは、ザナックスという台湾メーカーの486システムXANAX-DX/33 OAKという機種だ。ザナックス自体は、OADG会議に参加していない。だけどこのマシンは、オークビレッジが直接コントロールして作ったものだから、いかがわしいものではないんだ。もちろんアフターサービスや保証は、オークビレッジ側が責任を持って面倒をみてくれるから、安心だ。



⬆このお店の位置は、ちょっとわかりにくいだろう。ふつうのマンションに入っているからね。この看板を目印にすべし。

確かにこのお店は、規模が大きいとはいえない。周辺機器なども、何から何まですべてが手る入る、とはいかないんだよな。しかし、ことゲームに関しては、何も心配することはない。必要なものは、ひと通り揃っている。ジョイスティックなどは、ほかのショップではなかなか手に入らないタイプのものまで置いているぞ。そのあたり、AppleⅡの時代からコンピューターゲームに親しんでいる店長さんのコダワリがわかるよね。他機種のゲームソフトも見ることができるから、海外ゲーム全般に興味がある人にも、なかなか魅力的なショップといえるんじゃないかな。ぜひ一度足を運んでみるべし。



⬆この日は時間帯が早かったため、そう混んでいなかった。でもふつうは、常連さんたちでごった返しているんだな。



■営業時間　11:00〜20:00
■定休日　毎週木曜日
■千代田区神田佐久間町1-16
大橋ビル6階　☎03-3254-2094

J&P USランド

大阪が誇る電気街といえば、日本橋。〝にほんばし〟じゃなくて、〝にっぽんばし〟だからね、念のため。その日本橋でMacとIBM-PC、ふたつの海外マシンの専門店としてオープンしているのがここ。

このお店は、地上１階ワンフロアのみ。つまり平屋ってことで、スペース的にはそう広くない。それでも店内にはソフトが壁いっぱいに展示され、豊富な在庫数を誇る。DOS/Vマシンも、日本IBM、キヤノン、ASTリサーチ、エイサーなどのマシンが、ところ狭しと展示されているんだ。しかし、ここで扱っているのは、それらのメーカーの製品だけではない。コンパックや関西電機など、OADG会議に参加しているほとんどすべてのメーカーの製品を、すぐにでも購入することができるんだ。

というのは、店名が示すとおり、このお店は全国に展開するJ&Pの系列だから。日本橋の中でもメディアランド、テクノランドなど複数の大型店舗を有するJ&Pのこと、大きな展示フロアを持つそれらの店に連絡すれば、手元にないマシンもすぐに都合がつくってワケ。雑誌などで興味を持ったマシンが展示されていないからって、すぐにあきらめることはないんだな。まあないものは、どうやってもないだろうけどさ。

そういう理由で、周辺機器も市場に流通しているものなら、ほとんどすべてのものを手に入れることができる。たとえ展示されていなくてもね。ふつうにニーズのあるものなら、当然置いてあるけどさ。

このお店には、関西中からお客が集まってくる。まだ全体的にいうとMac目当てのお客が多いけど、最近のIMB-PCに対する関心の高まりは、肌で実感できるほどなのだそうだ。その点ここは、もう十分にマシンに対するノウハウが蓄積されているから、受け入れ体制万全。にもかかわらず、マニア中心主義には陥らないで、まったくの初心者でもキチンと対応してくれるのはエライ。いろいろと相談にのってくれるから、尻込みしないで店員さんに話しかけてみよう。そこからすべてが始まるのだ。



↑多少こじんまりして見えるかもしれないけど、奥に深いつくりになっているから、そこそこの広さがあるんだな。



↑マシンは店の奥のほうに展示されている。よくゲームのデモを表示してるから、興味のある人は見逃すべからず。



■営業時間　10:00〜19:00
■定休日　毎月第１、第２、及び第３木曜
■大阪府大阪市浪速区日本橋4-9-15
☎06-634-1411

●私はこうしてDOS/Vマシンを買った●



エイガー神内

ケケケ、オイラがパンスト２号内定者の神内ら。海外班のバイトとして、無謀の限りを尽くすオイラも、昔はずっと純日本産のパソコンを使ってたんだ。2、3台は乗り継いだかな。けど、モデルチェンジのサイクルが早すぎるので、国産はもう買うのヤメタ。オイラ、貧乏なのに、値段も高いしさ。

そこで昨年の夏、海外マシンを購入することにしたのだ。英語もいつかは覚えなきゃなんないと思ったし。機種はIBM-PCに即決め。やっぱりゲームの量がケタ違いに多いのが魅力だったのさ。機種の下調べが面倒だったので、買うのはそのころ宣伝し始めたテラにした。セガなら信頼できると思ったからね。最近はModel3フルセットでも、10万円を切りそうな勢いのテラ。そりゃちょっと遅いけど、普通のゲームならまだまだ現役で使える。タイトル数が多ければ、遊べるソフトもまた多いのだ。



土屋タイツ

みなさん、ひさしぶりねぇーん。土屋タイツことパンストくんです。ボクの持ってるDOS/Vマシンは、日本IBMのPS/55Note。それも初代のヤツね。こいつを買ったのは、そう、２年前になるなあ。

最初PC-9801プラス、X68000ユーザーだったボクは、とうとうAmigaユーザーにもなった。それで海外ゲームをやりまくってたんだけど、そのうちフライトシミュレーターに興味を持つようになったんだ。でも、フライトものってIBM-PCの独壇場なんだよね。幾多のローンを抱えていた身分としては、必死に我慢した。我慢はしたんだけど、結局買っちゃったんだ。

ではナゼPS/55Noteを選んだのか。マシン自体がほかの機種のノート型と比較して割安感があったこともあるけど、なによりこれ以上大きいマシンを置くスペースが部屋になかったからなんだ。結局モニターつなげちゃったけどさ。

そんなショップが近くにないならば……

いくらIBM-PCが欲しくても、海外マシンをウリモノにしているショップなんか近所にないよー、というキミ、大丈夫だ。最近は、DOS/Vを普及させるために、日本IBMや東芝などの企業が結成した〝OADG〟という連合団体のおかげで、IBM-PCやさまざまなDOS/Vマシンが日本各地で販売され始めたようだ。そのうち、近所のショップでも販売するようになる可能性もあるから、もう少しガマンしてみよう。また、各メーカーもいろんな形で努力をしているから、近所のショップがIBM-PCを本当に扱っていないのかどうか、一度店員さんに質問して、よく確かめてみるといいぞ。

それでもダメなら、最後の手段、通信販売という手がある。遠く離れた専門ショップやメーカーに、電話やファックスで注文しちゃおうってわけ。簡単でしょ？　まあ、じかにマシンを見ることができないという問題があるけどね。

とにかく、IBM-PCの性能、グラフィックの美しさ、ゲームのおもしろさを、読者ちゃんにも体験してほしい。国産機種では知ることのできない世界が広がっているのだ。実際、編集部にIBM-PCが来てからというもの、そのファンが増えつつある。数々のハードやソフトを見慣れている編集部中の者が、強く魅了されているのだ。ホント、海外の新作ソフトが届くたびにマシンのまわりに群がっては、驚かされてばかりいるもんな。みんなも、一日も早くIBM-PCを手に入れてほしいぞ。

各メーカーの対応

日本IBM

最近、日本IBMのマシンを巷のショップで見かけるようになった。かつては国産機種しか置いてなかったところでも、PS/55Noteなどを大量に販売しているよね。

日本IBMには、DOS/V発表以前から、およそ1000もの特約店が存在する(数は常に変動)。でもこの特約店というのは、オフィスにマシンを導入するといった、企業向けの商売をしているところ。つまり我々個人ユーザーとは、あまり関係ないんだな。だから多くのお店が扱っているにもかかわらず、巷でIBM-PCを見かけることがなかったんだ。

おまけに、かつての日本IBMのマシンは、はっきりいって高価だった。たとえ量販店に置いたって、そうそう売れそうもなかったんだ。それがDOS/V発表と前後して、低価格なモデルを次々と発表しているのは、みなさんご存じのとおり。

もともとブランドイメージの高いメーカーのこと、DOS/Vが発表されるやいなや、一般消費者向けの販売店も、取り扱いをスタート。現在は大きなショップなら必ず置いてある、という状況だよ。

関西電機

抜群のコストパフォーマンスを誇る、高性能なモデルを次々と発表。DOS/Vマシンとはこんなにスゴイんだ、と世間に知らしめている関西電機。当ログインのニューズファイルなどでニューモデルが紹介されるたびに、その性能の高さに驚いている人も多いんじゃないかな。でも残念ながら、現在関西電機のマシンを常時在庫しているショップは、まだ少ないんだな。

では、近くのショップが関西電機のマシンを取り扱っていない場合、購入はあきらめなければならないのだろうか？　そんなことはない。まずは、そのショップに取り寄せを注文してみよう。関西電機側では、全国のどこでも、マシンを卸ろす準備があるそうだからね。

もしショップに断わられた場合でも、関西電機に問い合わせれば、自分の近隣でそのマシンを取り扱っているショップを紹介してもらえる。しかしもっとも近いお店でも片道3時間、なんてときには、最終手段、メーカーから直接買うって手もあるぞ。あくまで最終手段だけどね。問い合わせは☎03-5687-6912まで。

プロサイド

DOS/V発表以前から、IBM-PC互換機を販売。発表後は、国内マシンの価格を見慣れた目には驚異的な低価格のマシンをひっさげ、DOS/V市場に華々しくデビュー。現在は、80486及び80386の高性能モデルを中心にしたラインナップで快進撃を続けているのが、プロサイドだ。すでにログイン読者のみんなには、おなじみだよね。我が編集部でバリバリに活躍している486マシンも、実はここの製品なんだな。

しかし、実際にプロサイドのマシンにお目にかかった人は非常に少ないだろう。というのも、ここはあくまで通信販売を中心に据えているから。5月現在でプロサイドのマシンを取り扱っているショップは、1店しかない状況なのだ。でも置いてるところが少ないからって、その製品がいかがわしいんじゃないかなんて考えちゃイケナイぞ。これには、それなりの事情ってものがあるんだ。

プロサイドの第1の特徴は、信頼性の高い製品を低価格で販売すること。下手にショップを通しちゃうと、そのメリットが失われちゃうんだな。中間マージンがいろいろと発生するからね。

また、最初に通信販売を前提にした低い価格を発表しているから、通常のメーカーの製品より卸価格と販売価格の差が小さいんだ。これも、プロサイド製品を取り扱うショップが少ない原因のひとつ。店側の儲けが少ないってことだからね。

しかし、実際に触れてみてからでないと、マシン購入までは踏み切れない人が多いでしょ。そこのあたりを考慮して、プロサイドでは秋葉原にショールームをオープンしたんだ。場所などは、今号のニューズファイルを参考にしてもらうとして、通販に関する問い合わせは、フリーダイヤル☎0120-00-3331までどうぞ。



⬆余裕たっぷりにレイアウトされたショールーム。キミもここで、最新の486マシンの実力を実感してみよう。あまりのスピードに、国産機種には戻れなくなるかも。

通信販売の実際！

これからはDOS/V！　朝昼晩とオヤツにDOS/V！　を掲げて、このコーナーも回を重ねてきました。ところがまじめな話、今はまだ一部の地域の人にしかマシンが手に入りにくい、というのもDOS/Vマシンの事実なんだな。

というわけで、ここではマシンを欲しくても、近くに販売店がなくて、いったいどうしたらいいのかな？　と思っているキミのために、日本のメーカーやショップ、日本に代理店のあるメーカーによる、〝通信販売〟という購入方法を紹介するよ。販売方法は大きく分けて２通りあって、プロサイドのようにメーカーが直接通信販売する場合と、各メーカーからマシンを仕入れたショップが、通信販売する場合とがある。通信販売は電話一本の楽々ショッピングだけど、マシンの選び方から電話による注文の仕方など、気をつけなければならないことがたくさんあるのだ。

さぁ、マシン購入をちょっぴりあきらめていたキミも、このコーナーを読んで、さっそく通信販売にチャレンジしよう!!

1 情報を入手！



ショップが近くになくて、実際に店頭で見たり触ったりできない人にとって、マシンの情報はとても重要になってくる。スペック表だけではわからない、使用感なんてのもあるからね。

そこで、情報を入手するのに頼りになるのが雑誌やカタログだ。今年に入って、DOS/V関係の雑誌がずいぶん創刊され、本によっては、手に入れることの可能なマシンごとのレポート記事などもあるから参考になるぞ。自分の買おうとしているマシンがどんなものか理解しておきたいね。それから、DOS/Vマシンに限ったことではないのだけど、カタログの内容がおおよそ理解できる程度の知識は欲しい。カタログ収集に精を出し、情報には貪欲になろう。

2 よーく、検討すべし

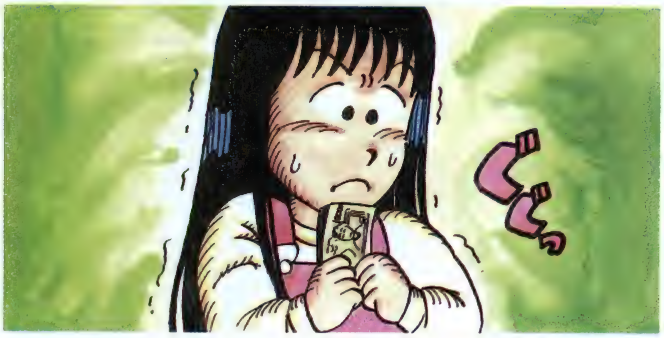


DOS/Vマシンとひと口にいっても、その種類は桁外れに豊富。だから、自分の使い方にあったマシン選びが重要になってくるぞ。

DOS/Vマシンの場合、速すぎて困るということはまずない。しかし、バスやグラフィックボードの種類など、考えなければならないことは多いよね。また、特に伸び盛りのDOS/Vマシンに関しては、次世代を読む〝目〟も必要だぞ。

たとえば、386マシンと486マシン。DOS/Vマシンに限っては486マシンのほうが断然売れてるんだ。互換機メーカーが、VGAに独自の能力を付けたスーパーVGAも、来年あたりからもっと盛んに使われるようになるだろうしね。予算と相談しながら、納得のいくマシンの購入を考えようね。

3 気をつける点をひとつ、ふたつ……



まず気をつけなければならないのがキーボード。何度もいうようだけど、日本語の表記のためには106個のキーが必要なのだ。101と書いてあったら要注意。下手をすると、もうひとつキーボードを買うはめになってしまうからね。

それと、あまり気を回さないことが多いのだけど、保証の有無には要注意だ。ニッポンは世界的に見ても湿度が高い。まったく違う気候の国で作られた製品が、いつまでも故障せずに稼働し続けることは、極めてまれといっても過言ではないのだ。多少値段が高くても、故障したときのことを考えれば、アフターサービスのしっかりした保証の受けられるお店、同じ保証なら期間がより長いお店で購入することをオススメするぞ。

4 思い切って注文すれ!



注文方法は大きく分けて2通りある。ひとつは電話で直接注文する方法と、もうひとつはファックスを使って見積もりから注文までを済ませてしまう方法だ。

ファックスの場合、電話と違って聞き間違いがないから安心だぞ。お店とのやりとりも記録に残るしね。しかし、普及率からすると電話による注文が圧倒的に多くなるだろう。その場合、繰り返し内容を確認することが大切。ファックスと電話の両方で確認するとバッチリだぞ。お店によっては、質問ダイヤルなどを設けているところもあるので、それもどんどん利用しよう。それから、注文の際には、代金や、振込方法、振込口座番号などの確認を必ずしておくように。お金の間違いは厳禁なのだ!!

5 マシンが着いても浮かれるな!



さあ、待ちに待ったマシンが届いたぞ。そこで問題。最初に、何をすべきか。マシンのセットアップ? ブブーッ。答えは、ちゃんと全部揃っているか確かめる、だ。当たり前と思っただろうけど、ても大切なことなんだぞ。

とりあえず保証書がちゃんとあるかどうか確かめることが先決。つぎに契約どおりの製品か調べよう。説明書とにらめっこしながらマシンを組み立て、ちゃんと作動すればOK。もし、おかしいなと気づいたらすぐにお店に電話しよう。こんなとき、ユーザーサポートがしっかりしていたり、保証書があると安心なんだよね。

とにかく、安い買い物になるか高い買い物になるかはキミしだいなんだから、何事も慎重にね。

そのほかの購入法

今回は、IBM-PCの入手法をいろいろと紹介してきた。参考になったかな。でも今回紹介した以外の方法も、あるにはある。その気になれば、もともと割安感の強いDOS/Vマシンを、もっともっと安い価格で手に入れられるんだ。ログインとしては、あまりお薦めしないけどさ。

お店で直接買うにしろ、通信販売で買うにしろ、これまで紹介したのは日本国内ですべてをすますやり方。しかしIBM-PCは世界標準機だよね。直接海外から、ってパターンもあるんだな。代表的な方法はふたつ。通信販売と、直接買い付けだ。

まずは通信販売。外国のパソコン誌に掲載された広告などを頼りに、直接海外のショップへ注文するわけだ。これは国内の通信販売と変わらないような気もするよね。でもさあ、問題があるんだなあ。いざマシンがトラブったときがたいへんなんだ、これが。たとえ保証があったとしても、いちいち修理のために外国にマシンを送るのは、事実上不可能。パソコンってそうそう壊れるモノじゃないけど、ちょっと不安だよね。高い買い物なんだし。



そして最近注目を集めている、直接買い付け。これは香港や台湾など、物価の安い国でマシンを買ってくるという方法だ。これなら、自分でマシンを見ることもできるし、海外旅行も兼ねられる。わがアスキーの誇る、月刊スーパーアスキーでも、この方法がレポートされているんだ。でもねえ、このやり方もログインとしてはお薦めできないんだよなあ。自分ですべての交渉をするには、語学力のみならず、相当高度なマシンの知識が必要になるからな。もちろんスーパーアスキーみたいな難しい雑誌を読んで理解できる人なら、全然問題はないけどさ。おまけに保証の問題もあるし……。

パソコンはブラックボックス。いざ壊れたとなると、個人ではどうしようもないことがほとんど。目先の安さに釣られてると、安物買いの銭失いってなことになっちゃう。やはり多少割高に思えても、しっかり保証の受けられる方法で購入するのがイチバンだ。まあ、後先考えずに行動するぜっていう無軌道なヤングメンは、どうぞご自由に。でもね、そう考えるのは若いうちだけなんだよ。オレだって昔は……、なんてことはどうでもいいか、スマン。



ログイン DISK&BOOK 第2弾

お絵描きツール

ログイン版
アートマスター コア

DISK&BOOKシリーズの第2弾がついに発売となったぞ。低価格の入門用グラフィックツールとしてデビューした、お絵描きツールについて、もう一度おさらいしてみよう。

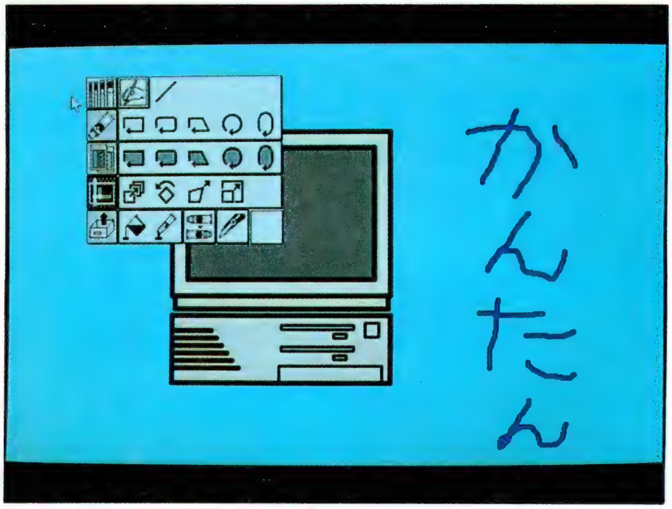
前号でもお知らせした、ログインDISK&BOOKシリーズ第2弾の『お絵描きツール』。今号のログインと発売日が同じだから、もうすでに、本屋さんで見た人もいるんじゃないかな？

DISK&BOOKシリーズは、パソコンソフトと本が合体したもので、大きな本屋さんや、書籍を扱っているパソコンショップなどで手に入れることができる。その第2弾が、グラフィックツールである、この『お絵描きツール』なのだ。

ところで、お絵描きツールのソフトは、(株)システムソフトが夏に発売を予定しているグラフィックツール、『アートマスター コア』のいわば機能縮小版だ。システムソフトといえば、『大戦略』シリーズなどでお馴染みのソフトハウスだね。でも、実はシステムソフトは、以前からグラフィックツールの開発も手掛けている。たとえば、『アートマスター』や『アートV』はシステムソフト開発のソフトだ。このようにグラフィックツールに精通しているソフトハウスだから、お絵描きツールのデキも抜群だぞ。

機能縮小といっても、プリンターによるグラフィックのプリントアウト機能などだから、画面にグラフィックを描くには不自由しないはず。その分価格が安いので、入門用として最適なのである。

アイコンメニューで簡単操作!



『お絵描きツール』はこんな感じです

このお絵描きツールを使うには、PC-9801シリーズのパソコン本体と、バスマウス、そしてMS-DOSのバージョン3.1以降があればよい。ハードディスクとか、EMSとかいった難しいものは、特に必要ない。あれば便利だけどね。

このツールには、ブラシ機能や円描画機能など、多くの機能が搭載されている。だからといって、難しいコマンドなどを覚える必要は一切ない。各機能は、アイコンをマウスカーソルでクリックすれば実行できる。難しいコマンドはイヤ！　とかいうキミでも、きっと使いこなせると思うよ。



◆お絵描きツールには、特殊機能がついている。たとえば、写真のグラフィックはフラクタル効果という、ちょっと難しい機能を使ったものだ。グラフィックを全体的にボケて見えるようにするための機能って感じ。



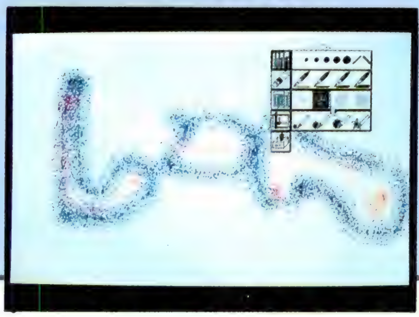
⬇このグラフィックは、お絵描きツールのサンプルとして描いてもらったものだ。もちろん、お絵描きツールを使ってね。特殊な画像に強いマシンなんか使わなくても、これだけグッドなグラフィックが描けちゃうのだ。

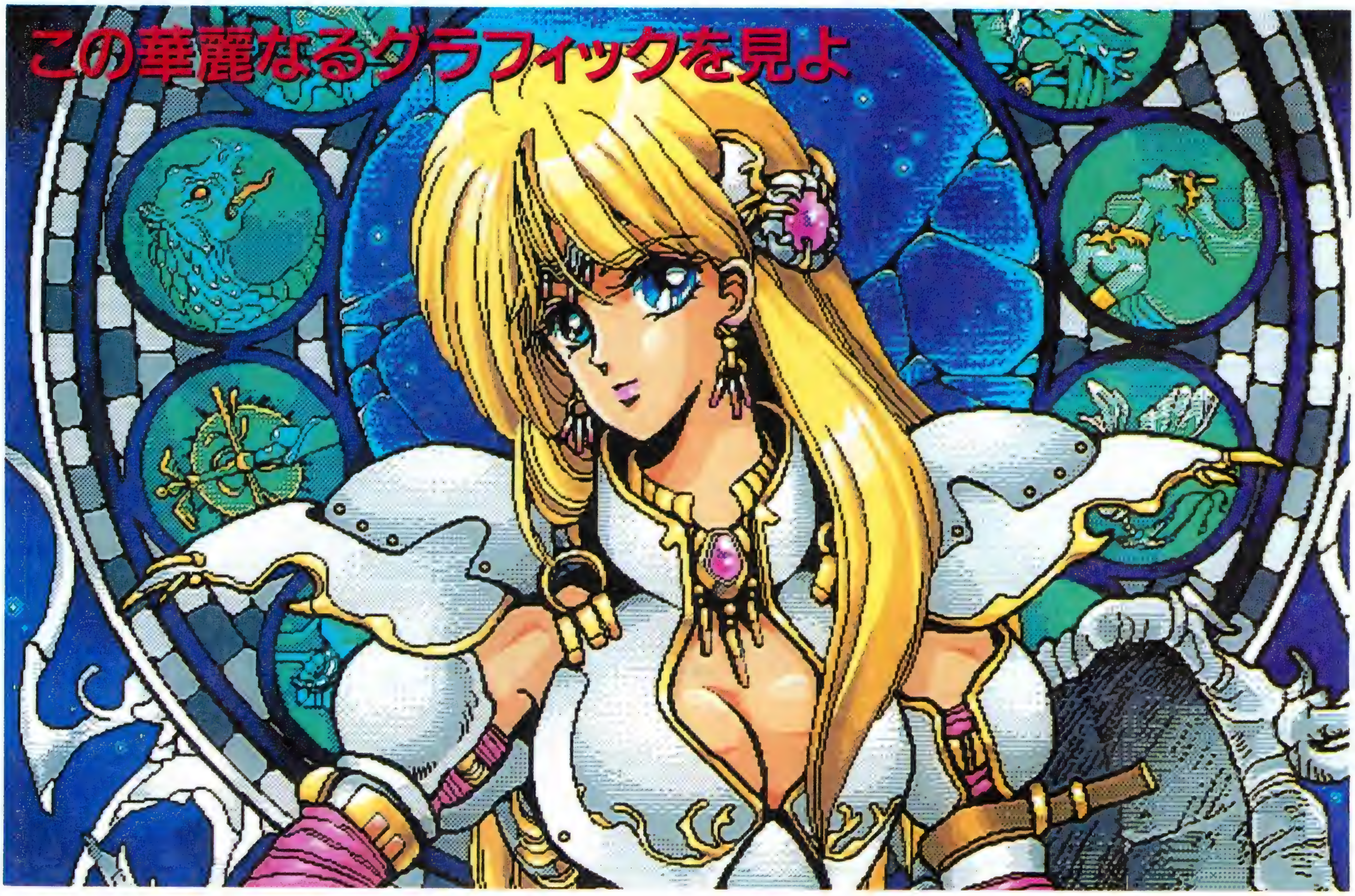
Graphic by Miki Iwamura



⬆お絵描きツールの基本画面。といっても、最初は真っ白だけどね。マウスの右ボタンを押すと、写真のようにアイコンメニューが出てくるのだ。

⬇ブラシ機能を使って、てきと～になんか書いてみた。スプレーで落書きしたような感じでしょ？　こんなふうに、グラフィックを描く機能が豊富なのだ。





Graphic by Akiko Ikegami

アドベンチャーツクール98に簡単にデータが移せるのだ

このお絵描きツールを使って描いたグラフィックは、すでに発売されているDISK&BOOKシリーズの第1弾『アドベンチャーツクール98』で利用できる。アドベンチャーツクール98にもグラフィックエディターが搭載されているが、お絵描きツールのほうが機能は豊富。そりゃあ、お絵描きツールはグラフィック描画専用のソフトだもんね。当たり前だな。

で、「アドベンチャーツクールのグラフィックエディターでは物足りない。もっとビューリホーなグラフィックをバリバリ描きたい」という人は、お絵描きツールを使ってみよう。グラフィックデータの詳しい移し方は、お絵描きツールのほうで説明しているので、すでに持っている人は、そちらを参考にしてくれ。まだ持っていない人は……、買ってくれ、頼む。

ただし、データを移すには、ちょっとだけ決まりごとがある。でも、そんなことに負けてはイカンぞ。そんな決まりごとなど、キミの情熱で溶かしてしまえ。

お絵描きツールに関する質問は
ログイン情報・質問電話
☎03-3796-1918
※祝祭日を除く月曜日から木曜日の
午後2時より5時まで
こちらへどうぞ

DISK&BOOKは書店及び書籍を扱っているパソコンショップで発売中

ログインが全力で取り組んでいるDISK&BOOKシリーズ。あるとき、「どこで売っているの？　駄菓子屋さんに行ったらないって言われたんですけど」という問い合わせがあった……、なんてことはないけど、駄菓子屋には、DISK&BOOKシリーズは売ってません。ハイ。欲しい人は、本屋さんに行ってください。

また、書籍を扱っているパソコンショップでも売っています。近所で見つからなかった人は、秋葉原や日本橋などの、大きなパソコンショップに行ってみると、売っているかもしれないよ。

新発売
ログインDISK&BOOK 第2弾
『お絵描きツール』
価格4800円［税込］

今スグ買いに行こう!!

X68000新聞

昨年ほどのブームではないようだが、競馬は実におもしろい。思い入れのある馬が勝ったときなんかは、喜びもひとしおである。1ヵ月ほど前、トウカイテイオーに裏切られたときは、さすがに車に乗ったまま川に飛びこもうと思ったけどね。

FINAL FIGHT ファイナルファイト

ちょっと古い話になるが、4月末に起こったロサンゼルスの暴動事件を、みんなはどのような感覚でとらえただろうか。道を歩けばぶん殴られ、車に乗っていればガラスを割られ、店は放火されて、夜間外出禁止にまでなった例の事件だ。本来ならば、黒人と白人の人種差別について、真面目に考えなければいけないのだろう。しかし、根っからの格闘ゲーマー野郎にとっては、「うぉぉ、ストリートファイトだぜー！」と感じられたに違いない。「オレもあそこに参加して、トルネードアッパーの1発も放ってみたいぜ」と思ったはずだ。でも、こんなことを書いていると、湾岸戦争ときみたいに、「今のゲームはモラルが欠けている」とかワケのわからないことを新聞に書き立てられてしまうかもしれないので、このへんでやめておこう。

こういった事件をゲーム感覚で捕らえてしまうというのは、現代の日本の若者の特徴ということで、いいんじゃないでしょうか。それだけ日本が平和だということにほかならないですよ、はい。

というわけで、日本の若者の欲望を満たす格闘ゲーム、『ファイナルファイト』の登場だ！　このゲームは、元々『ストリートファイターII』(以下ストII)と名付けられるはずだったそうだが、あまりにも雰囲気が違ったため、タイトル変更になったという。よく見れば、コーディーの旋風脚は、『ストII』では、リュウ、ケンの竜巻旋風脚として受け継がれているし、ハガーのダブルラリアットは、ザンギエフに受け継がれている。そんなふうに考えていくと、師弟関係なんかが見えてきたりしておもしろいかもしれないね。こうなった以上、やっぱりカプコン格闘ゲームシリーズは、すべてX68000に移植するべきだと思うのだけど、まぁ、それはみなさん次第ということで、ひとつ。

さて、ログイン8号で紹介した

完璧!!







と言えるほどのでき栄えだ!

ふたり同時プレーも熱いぜっ!!

X68000





⬆➡もちろんふたり同時プレーもできる。お互いに助け合いながら進めていけば、かなり展開が楽になるはずだ。後半のボスキャラは異常に強いからね。



⬆敵そっちのけで、対戦プレーを試みるのもよい。でも、ケンカはゲームの中だけにしよう。

ときは、まだ新聞社社員も実際に動く画面を見ていなかったので大きなことは言えなかったのだが、今回は違うぞ。ついについに、カプコンから、X68000で作動するディスクが届いたのである。もう、これが立ち上げてビックリ！　ホントのホントに本物そっくり。まさに忠実なる移植というやつだぁね。ここに連ねてある画面写真を見れば、グラフィックの移植ぶりはわかってもらえると思う。カプコンさんの並々ならぬ努力が、ひしひしと伝わってくるようだね。もしみんなのまわりに、「ここのドットが微妙にずれて……」とか言っている輩がいた場合、有無を言わさず３日ほど生き埋めにするとよかろう。そういう人は基板を買いなさいって。

で、話の続きだが、画面写真ではわからない音と動きのほうはどうなっているのか、非常に気になるところだろう。しかし、いらぬ心配は無用！　どちらも完璧に移植されているぞ。完璧、完璧とあまり〝完璧〟を多用するとありがたみが薄くなってしまうかもしれないが、本当にそうなのだからしかたがない。繰り出される技の動きや、発せられるかけ声、オマケに面構成まですべてアーケード版そのまんまなのである。スーパーファミコン版もかなりのデキだとは思ったけど、やはり器の違いというかなんというか、持っててよかったX68000、って感じですかね。

とりあえず、ジョイスティック２本と、白いＴシャツと青いジーパン、バンテージも用意できればグーかな。あと赤い忍者服ね。

●カプコン
●発売日未定
●価格未定

炸裂する技の数々!





Z's STAFF PRO68K VER 3.0

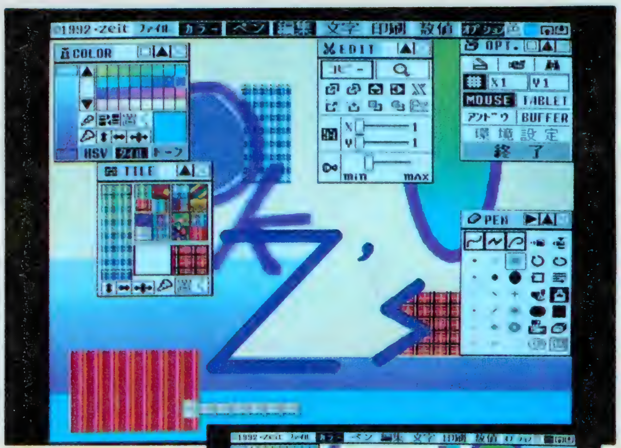
国産機で唯一、プロフェッショナルの方々の御用達として名高いX68000ちゃん。そして、ツールといえばコレ。PRO-68Kシリーズの草分的存在ともいわれ、シリーズ初代にして最高峰とうたわれた、知らなきゃモグリともいわれちゃう、元祖『Z's STAFF PRO-68K』だ。そいつがこのたびVer.3.0としてマイナーチェンジしたのである。

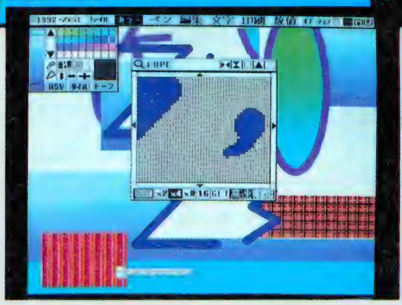
主な変更点は、アルゴリズムの変更により処理速度が最大1.5倍まで上がったこと。コンピューターにとって、1.5倍のスピードアップというのはヒーヒーなわけで、もちろん体感的にもかなり速く感じられるぞ。それにこれは従来機種上で比較した場合だから、XVIならさらに1.6倍。単純計算で1.5倍×1.6倍だから、手元の電卓によると、なんと驚くべきことに2.4倍という結果がはじき出されたのだ。従来のバージョンでも、遅いなんてことは聞かないので、より快適に、より使いやすくバージョンアップしたといえるよね。

そのほかに、ミニZ's STAFFともいえるXVI-68Kというプログラムが付属しているぞ。これは16色で768×512ドットと、機能も制限されているけど、PC-9801版のZ's STAFF、KID98との互換性をもったモノなのだ。これを使えば、友達のPC-9801で描かれた絵のデータを交換したりできるようになるってわけだね。

実は、X68000ちゃんが発売された当初、ログインではかなり集中的にX68000をとりあげていて、もちろんZ's STAFFも、初代の本体に付録だったグラディウスと共に、ずいぶんお世話になったのだ。グラフィックデザイナーの方にインタビューしたり、Z's STAFFで描かれた絵を募集したりしてね。あれから6年、いまだに根強い人気を保っているのも、それだけ完成度の高いグラフィックソフトだから、といえるんじゃないかな。

さあ今日からキミも、グラフィックデザイナーになった気分で絵を描こう。仕上がりは、キミの腕と感性にかかっているぞ。良い絵が描けたら送りなさい。載せてあげるかもしれないよん。





⬆作業画面はシンプル。しかし、機能が凝縮されているだけのことであって、抜群の環境なのだ。

➡ルーペ機能もさらに使いやすくなって、より細かい指定ができるのだ。ナイスな感じだぞ。

●ツァイト
●発売中
●5万8000円[税別]

新聞社社員による迷(?)画展

三宅ポル助



●作者の言葉
自分のクルマを描いてみた。通称"土ガエル"。こういうのは作者の思い入れが素直に表現される。つまり、私の思い入れはこんなもんだという わけだ。

梅本ラブ夫



●作者の言葉
私の愛車"暗幕号"を、ビシッと取り込んでから修正するつもりでいたのだが、ちょっとトイレに行ったスキにこの有り様。くやしいのでそのまま掲載してみました。

四ッ谷則子



●作者の言葉
自分のコレ(親指を立てる)のクルマを描いてみました。女は自分で車を買わなくてもいいので、超ラッキーね。お母さん、女に産んでくれてありがとう。

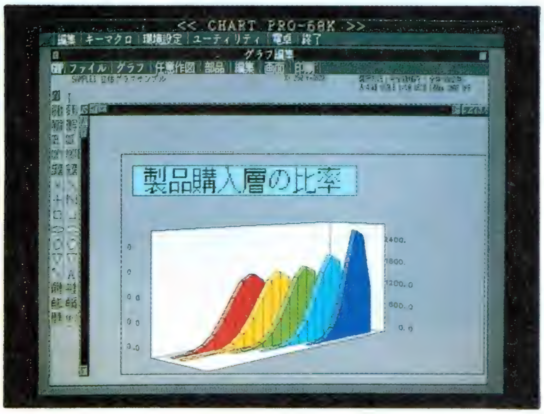
CHART PRO-68K

ドドーン、ババーンと今回紹介するのは、本格的なビジネスグラフが作れる『CHART PRO-68K』。これは、数字の羅列だけでなく、ちょちょいのちょいで、見やすいグラフなどが作れてしまう、なんとも便利なソフトなんだ。

当然のごとく、グラフの種類は豊富で、縦棒グラフ、横棒グラフはもちろん、円グラフや折れ線グラフもススイのス～イで作れる。そのうえ、3次元でのドーナツグラフや階層グラフ、ワイヤーグラフなどもナイスに仕上がるぞ。しかも、カラー8色の印刷に対応しているので、プリントアウトしても見やすく、しかも美しく仕上がるよ。そしてもうひとつの特徴はドローイング機能だ。グラフをグラフィックとして描くのではなく、各パーツを置いていくことでグラフが構成されているんだ。だから棒グラフと折れ線グラフを重ね合わせ、複合グラフを作成したりするのもラクにできちゃうんだね。

こういうソフトを遊び心で使えちゃうような、そんな感覚も大切だと思うけど、とりあえず、バリバリの企業戦士にオススメだぞ。

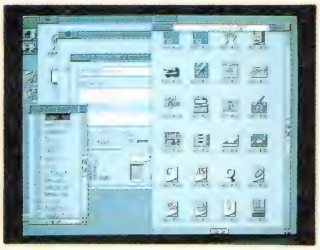
●シャープ
●6月下旬発売予定
●価格未定



◆各種用途にあったグラフが、簡単に作れてしまう『CHART PRO-68K』。見た目も美しいのだ

SX-Window バージョンアップのお知らせ

Compact XVIの発売と時期を同じくして『SX-WINDOW』がVer2.0にバージョンアップされたのは、まだ記憶に新しいことだよね。今回は3.5インチ版の内容をそのままに、待望の5インチ版が発売されるのだ。操作環境も使いやすく、機能も豊富になっているぞ。詳しくは、今年のログイン6号に紹介してあるので、そちらを参考にしてね。以前のバージョンを使っている人には、有償でバージョンアップしてくれるので安心だ。



◆とっても使いやすく、機能もアップしたぞ。これは必須アイテムだね。

シャープ芸術祭、全国大会



『夢、創ります』をスローガンに、昨年7月から全国で地区大会が行なわれてきた、『第1回 全日本X68000芸術祭』は、去る4月12日、ついに全国大会が開催されたのだ。各パソコン誌の編集長を始め、T&Eソフトの内藤氏や、古代祐三氏や堀井雄二氏など、各界著名人がズラッと並ぶ審査員席に、ログイン代表は忍者増田。会場は後楽園プリズムホール、客席1000人に立ち見が出るほどの大盛況のなか、忍術の披露もあったとか。

さて、全国621点の応募作品のなかから、ノミネートされたのは22作品。そして、ほぼ全員一致でグランプリに輝いたのは、グラフィック部門、文月涼さんの作品『TORNADO』。2分間のCM仕立てのアニメーションで、フロッピーディスク95枚にも及ぶ膨大なデータ量の作品だ。そして、ログイン賞はゲーム部門で入賞した高倉正充さんの『ああっ! お姫さまっ!』。ユニークなゲーム性とキャラクターがなんとも楽しませてくれる作品だったぞ。

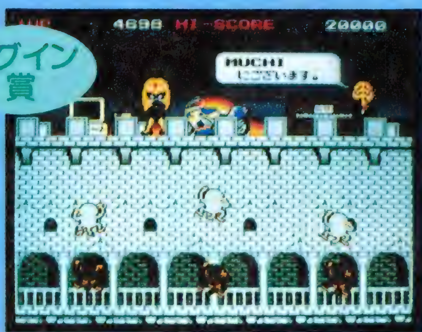
今号で、『第1回 全日本X68000芸術祭』の記事も最終回となるわけだけど、まだまだX68000ちゃんもやってくれるね、と、これからが楽しみになってくるような大会でした。とりあえず、おつかれさま～。

大賞 文月 涼



★『TORNADO』

ログイン賞 高倉 正充



★『ああっ! お姫さまっ!』

DoGA "CGAコンテスト入選結果"発表会

『第4回 アマチュアCGAコンテスト』の結果をお知らせしちゃうよーん。今回は入選14作品、入賞7作品で、どれも力作ぞろいの大会でした。グランプリ、最優秀作品賞、および映像賞を獲得したのは、宍戸光太郎さんの『猿蟹合戦』。今回も入選作品集のビデオが発売されるので、詳しくは、下記のところに電話番号明記の上、はがきで問い合わせをしてね。

〒553 大阪府東淀川区淡路
5-17-2　102号
プロジェクトチーム DoGA内
コンテスト事務局まで

猿蟹合戦



●今回、編集後記はお休みです。



TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS

CPU	i386DX , i386SX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE IC CARD DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

RPGからツールまで、ジャンルいろいろの新作だ

AFTER BURNER Ⅲ ── アフターバーナーⅢ ──

みんなお待ちかねのドッグファイトシミュレーションだ

この夏注目の３Ｄシューティング、『アフターバーナーⅢ』。サンプルを入手したので、前回とは違った視点で紹介していくぞ。

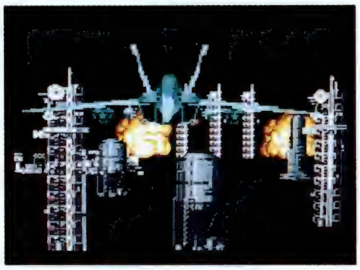
基本的なゲームシステムは、前作『アフターバーナーⅡ』とほとんど同じ、バルカンとホーミングミサイルを駆使して、敵機を撃墜するというモノだ。前作との違いとしては、画面の視点が、自機の後方からコックピット内に変更されたことがあげられる。これで、より実際に戦闘機を操っているような気分を味わうことができるワケ。また、敵機が背後に付いたときは、視点が自機の後方に移動して、背後の敵機を振り切るシーンに変わる、というニクイ演出まであるぞ。

もちろん、タイトルにあるアフターバーナーも健在。今回は、スピード感の再現や操作系に力を入れているので、アフターバーナーを吹かしたときの加速にも注目だ。

そして、TOWNS版『アフターバーナーⅢ』は、ビギナー、アーケード、エキスパートの難易度設定がある。オリジナルは、ゲーマーが熱くなれるほどハードな３Ｄシューティングだったけれど、これなら初心者から上級者まで幅広く楽しめるハズ。そのうえ、マップの内容がオリジナルの〝アナザーモード〟まであるので、１本で二度楽しめる。さらに、ゲーム大会用に任意のステージでの得点を競うコンペティションモードも用意されているので、友達を呼んでアツイ得点争いをすることもできるぞ。みんなも戦闘機を操って、たくさんの敵機を撃破するのだ！



⬅バルカンとホーミングミサイルを駆使して、縦横無尽に飛び回る敵機を撃破するのだ。撃って撃って撃ちまくれ！



⬆迫力あるデモのひとつ。戦闘機が去ったあとに残るのは、破壊された廃虚だけ。



⬅ミサイルをスレスレで避けたときには、「ホウッ」というボイスが入るぞ。



⬅自機を後ろから見たところ。このあと、視点がコックピット内へと移動するのだ。

Input Device

■CSK総合研究所
■１万800円［税別］
■６月19日発売予定

MEDIA

KIGEN　～輝の覇者～

リバーヒルソフトの最新作が早くも登場



⬆フィールド画面はこんな感じだ。テクテク歩いていると敵が出現するぞ。

強力なスタッフを起用して、力を入れまくっていたリバーヒルソフトの最新作、『KIGEN』のTOWNS版がついに発売されたぞ。

ゲームの舞台となるのは、シズニという水の惑星。この惑星のソウラリア大陸にある、アイトリア城の王子が主人公。王子は、闇の侵略から惑星を救うため、古い言い伝えにある、不思議な力を秘めた3種の珠を探す旅に出る、というストーリーだ。

『KIGEN』の特徴とも言えるのが、プレーヤーがコマンド選択している間もポーズがかからずに戦闘が進行するノンストップバトルシステム。このシステムの採用で、従来のRPGでは体験できなかった、戦闘本来の緊張感を味わうことができるのだ。マニュアル片手にのんびり戦闘、なんてことはできないワケ。このほか、乗り物をカプセル化して持ち歩くガレージカプセル、いろいろな職業を自由に選べる転職、キッスやヨガなどのユニークな特殊能力など、新しいアイデアが盛り込まれているぞ。

また、ゲーム中には、王子が旅立つときに侍女が告白するというような、プレーヤーを楽しませるイベントがたくさん用意されているんだ。ほんとに、プレーヤーを飽きさせない楽しいRPGなのだ。RPGが好きな人には、文句なしにオススメのゲームだね。



⬆これが噂の戦闘シーン、〝ノンストップバトル〟だ。戦闘時は、常に敵か味方、どちらかのキャラクターが動いて戦闘するのだ。



⬆町に入ったら情報収集だ。町の人たちの会話には、役に立つ情報のほかにもユーモアたっぷりのギャグがあるから楽しみだね。

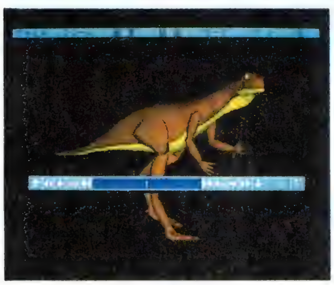
Input Device

■リバーヒルソフト
■9800円[税別]
■発売中

MEDIA

Cyber Animater ── サイバーアニメーター ──

機能満載のツールでアニメーションを作るなり



⬆フレーム(コマ)が複数あること以外は、グラフィックエディターとほぼ同じだぞ。

TOWNSでグリグリ動くアニメーションを作ってみたい、そんなキミの夢をかなえてくれるソフトがこれ、『サイバーアニメーター』だ。

アニメーションを作るときは、たくさんのグラフィックが必要だ。同じキャラクターを動かすだけでも、同じ背景を何枚も描かなければならないからね。これじゃ、手間がかかって大変だ。そこで、このソフトではこの手間が省けるように、データを背景と前景に分けて作成するんだ。もし、同じ背景ならば、一枚だけ背景のグラフィックを描くだけでオーケー。あとは、キャラクターを動かしている前景と組み合わせるだけなのだ。

3DCDエディター、『サイバースカルプト』のアニメーションデータも読み込み可能なので、1色だったバックに華やかな背景を入れるのもいいかもね。さらに、GIF形式、TIFF形式のCGファイルを読み込むこともできるぞ。CGを描くのが好きで、アニメーションに興味がある人は買いでしょ。

Input Device

■富士通
■2万9800円[税別]
■7月中旬発売予定

MEDIA

ぼかし



⬆画面効果のひとつ、〝ぼかし〟。このほかにモザイクなど、グラフィックエディターとして基本的な機能は備えているぞ。

すだれ



⬆すだれのように黒(透明?)のシマが入る画面効果。おもに、フェードイン、フェードアウトのときに使う。

波状変形



⬆グラフィックを波状にゆがませる画面効果。ゆがませる大きさは、自分で設定できる。ギザギザの画面効果もあるぞ。

ふちどり



⬆指定した色の部分に1ドットのふちどりを付けてくれる。色の設定をうまく使えば、輪郭をぼかすようなこともできる。

ノスタルジア1907

"感情移入システム"による尋問の駆け引きに注目!

激動の時代を告げる20世紀初頭。豪華客船〝ノスタルジア〟号に、突然乗っ取りを予告する通信が入った。続いて救命ボート、機関室、通信室が次々に爆破されてしまい、ノスタルジア号は広い洋上でまさに孤立無援となってしまう。

と、こんな緊迫したオープニングで始まる、シュールド・ウェーブのアドベンチャー、『ノスタルジア1907』がTOWNSに移植されたぞ。プレーヤーは、爆弾が日本製であったがために、あらぬ疑いをかけられた乗客、ヤマダ・カスケとなって真犯人を見つけ出し、なんとしても無実の罪を晴らすのだ。

さてこの作品では、〝感情移入〟システムという画期的なシステムを採用している。これは、カスケが容疑者を尋問するときの感情を選択するというもの。たとえばこちらが詰問すると、相手もくってかかるし、逆に下手に出ると、いい気になってべらべらしゃべり出したりする。また、容疑者によっても反応が変わるので、尋問での微妙な駆け引きを楽しめる。

20世紀初頭の世界を、郷愁漂うセピア色の美しいグラフィックで見事に描いたこの作品からは、時代の息吹きが聞こえてくるぞ。



セピア色でまとめられたグラフィックに、思わず郷愁をかきたてられるぞ。



プレーヤーふんするカスケは、皮肉屋だけど憎めないユニークなキャラクターだぞ。彼のセリフに注意して耳を傾けてみよう。



尋問のシーンでは、カスケの態度も選択した感情に合わせて、ふんぞり返ったり、逃げ腰になったりと様々に変化していく。

Input Device

■シュールド・ウェーブ
■1万1800円[税別]
■発売中

MEDIA

DOR —ドア—

3つのシナリオを収録した、オムニバスアドベンチャーゲーム

この『ドア』は、1本のソフトに3つのシナリオが収録されている、いわゆるオムニバスタイプのアドベンチャーゲーム。写真を見てもらうとわかるけど、グラフィックのクオリティーが高いぞ。ここでピンときた人もいるんじゃないかな? そう、このゲームはアダルトゲームなのだ。だから、写真も女の子ばっかりなワケ。

内容を簡単に紹介すると、ゲームのシステムは、コマンド選択式のアドベンチャーゲーム。表示されたコマンドを選択してゲームを進めていく、というタイプだ。コマンド選択などの操作は、マウスだけでオーケーだから、お茶を飲みながらプレーだってできる。

さて、肝心のシナリオはどうだろう。アダルトゲームなので、女の子とイケナイことをするのが目的なんだけど、そこにたどり着くまでの、女の子の反応が面白い。

たとえば、女の子と話をしていると突然泣き出しちゃったり、失礼なことをすると、怒って帰っちゃったりする。さらに、内気な女の子や、主人公と同じ高校の同級生、はたまた修行中の悪魔など、いろんなタイプの女の子が登場する。もちろん、彼女たちのリアクションもそれぞれ違うので、見ているだけでも結構楽しいのだ。

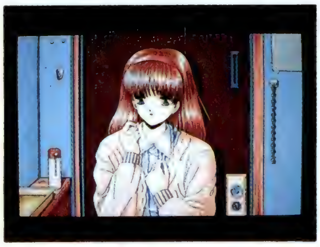
オムニバスタイプなので、それぞれのシナリオはそれほど長くない。早解きよりも、カワイイ彼女たちのリアクションを楽しもう。



プラネタリウムで偶然知り合った彼女は、なんだか寂しそうな感じだ。



シナリオ2に登場する、主人公と同級生のまなみちゃん。ダイヤルQ²で知り合う彼女は、対人恐怖症気味なのだ。



彼女は、見た目はフツーの女の子だけど、実は悪魔である。シナリオ3に登場。

Input Device

■ディー・オー
■6800円[税別]
■発売中

MEDIA



トムのゲームはおまかせ

今回、注目したいゲームは、3Dダンジョンのウルティマということで話題の『UNDERWORLD』だ。このゲームのスンゴイとこは、ダンジョンが『ダンジョン・マスター』の疑似3Dと違って、『ドラッケン』のように本当の3Dで構成されているところだ。さらに、グラフィックも超キレイとくれば、ウルティマフリークでなくてもプレーしたくなるほど。期待の大きいRPGだね。

さて、最近、このコーナーに対する意見や要望がたくさん来ているので、まとめて答えます。

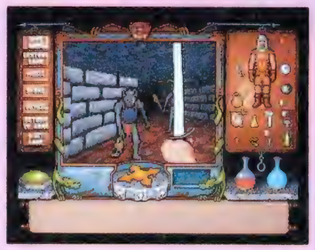
●「これからずっと、40タイトルを掲載してください」。

もちろん、スペースのある限り40タイトルを掲載し続けます。

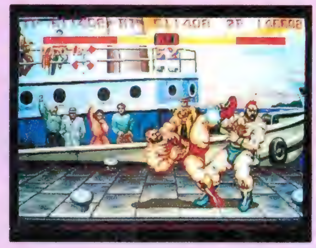
●「上位からの数を増やすだけでなく、こんな希望も来ているというような少数意見の希望も載せて」。

以前、すべてのタイトルを掲載しよう、という案があったんだけど、本当にタイトル数が多いんだよね。でも、そのうち少数意見の希望だけじゃなくて、全タイトル掲載する予定だ。期待していてくれ。

さあ、みんなも"官製はがき"に海外と国内の移植してほしいソフトのタイトルを書いて、右下の投票券を貼って送るのだ。はがきの書き方は下の参考例を見てね。みんなの投票したはがきが、左下の票のポイントに活かされていくのだ。バリバリ投票してちょうだい。



☗IBM-PC版『UNDERWORLD』。超リアルな3Dダンジョンで描かれるウルティマは、見る人すべてが驚嘆するハズ。



☗『ストリートファイターⅡ』の改良バージョン、『ストリートファイターⅡ'』も票が上がってきた。写真はアーケード版。

移植してほしいソフトベスト40

●海外編

ランク	タイトル	ポイント
1	STRIKE COMMANDER	544
2	EYE OF THE BEHOLDER	228
3	SPACE SHIP WARLOCK	204
4	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	201
5	JET FIGHTER Ⅱ	184
6	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	181
7	FALCON 3.0	178
8	POPULOUS Ⅱ	172
9	WING COMMANDER	127
10	ULTIMA UNDERWORLD	126
11	DRAKKHEN Ⅱ	125
12	F-29 RETALIATOR	118
13	EYE OF THE BEHOLDER Ⅱ	113
14	F-117A	106
15	GUNSHIP 2000	105
16	WING COMMANDER Ⅱ	103
17	KICK OFF2	99
18	A-10 TANK KILLER	77
19	SILENT SERVICE Ⅱ	71
20	SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE	70
21	RED BARON	60
22	MIGHT AND MAGIC Ⅲ	55
	M-1 TANK PLATOON	
23	A.T.P.	48
24	Play Maker FOOTBALL	39
25	ULTIMAⅦ	36
26	4D BOXING	35
27	WIZARDRY	34
28	Mig-29M SUPER FULCRUM	29
29	WIZARDRY Ⅱ	28
	WIZARDRY Ⅲ	
	THEIR FINEST HOUR	
30	KNIGHT OF THE SKY	27
31	SIM CITY Ⅱ	26
	THE FATE OF ATLANTIS	
32	F-15 STRIKE EAGLE	25
33	CIVILIZATION	24
	CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT	
	F-19 STEALTH FIGHTER	
34	JET FIGHTER	23

●国内編

ランク	タイトル	ポイント
1	ストリートファイターⅡ	593
2	チャイムズクエスト	414
3	プリンセスメーカー	391
4	エアーコンバットⅡ	283
5	ゼクセクス	256
6	ジェノサイド2	255
7	ロードス島戦記	250
8	天下統一Ⅱ	240
9	パロディウスだ!	238
10	三國志Ⅲ	208
11	イースⅡ	195
	出たな! ツインビー	
12	スターウォーズ	189
13	ドラスレ英雄伝説Ⅱ	175
14	イース	165
15	ふしぎの海のナディア	163
16	ロードス島戦記Ⅱ	126
17	ファランクス	116
18	アルシャーク	112
19	ジェノサイド	110
20	天舞～三国志正史～	108
21	銀河英雄伝説Ⅱ	107
22	ナイトオブザラウンド	103
23	電脳学園Ⅳ エイプハンターJ	102
24	イースⅢ	92
25	幻影都市	89
26	アドベンチャーツクール	76
27	ストリートファイターⅡ'	72
28	ワイアラエの奇蹟	69
29	SUZAKU	61
30	スーパーバトルスキンパニック	60
	ソーサリアン	
31	マスターオブモンスターズⅡ	56
32	グラディウスⅡ	53
33	銀河英雄伝説Ⅲ	52
34	スターブレード	50
35	ファイナルファイト	48
36	スーパーモナコGP	46
37	ファイナルファンタジー	43
38	フレイ	42

■投票はがきの書き方の参考例

移植してほしいソフト
●海外編
WING COMMANDER
SPACESHIP WARLOCK
●国内編
ストリートファイターⅡ
ジェノサイド2
それぞれ2票獲得!

四次元最新情報

さっそくいこう、まずはキッドだ。データイーストのキャラクターバトルアクション、『デスブレイド』の移植が進行中。発売日と価格は未定だけど、今年中には、アーケード同様、ダイナミックな格闘戦が楽しめそう。

お次はパンサーソフトウェア。ファンタジーRPG『レッサーメルン』と、シミュレーション『ジョシュア』の発売を決定している同社だけど、なんとこの2タイトル両方とも、キャラクターをしゃべらせるそうだ。参入第1弾から、TOWNSの特徴を活かそうとする姿勢に、気合を感じるよね。続報をお楽しみに。

最後はデータウエスト。ついに、実写DAPSによるアドベンチャーのプロジェクトが始動したぞ。タイトル、仕様等、一切不明だけど、こちらも情報が入り次第お伝えしよう。それから、『ワイアット』同梱のアンケートはがきを同社に返送してくれた人の中から、抽選で毎月100名にワイアット店頭デモ(非売品)をプレゼントする。プレゼント期間は92年の8月までだ。それではまた!(花田)

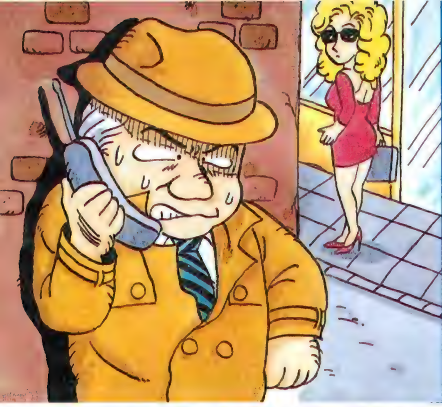


☗アーケード版『デスブレイド』。多彩な技を駆使して戦え。対戦プレーが燃える!



☗PC-9801版『レッサーメルン』。隅々まで細密に設定されたファンタジーRPGだ。

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキーログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで



OVERSEAS CONNECTION

TOP10 CHARTS

機種には次の記号を使っています。
Amiga ― AM
Atari-st ― ST
IBM-PC ― PC
Macintosh ― Mac
Macintosh Ⅱ ― Mac Ⅱ

U.S.A.

あらあら。Originゲームの強いこと！　『UNDERWORLD』がトップの座を守れば、今号で初登場した『ULTIMA Ⅶ』は２位。この１・２態勢はいつまで続くんだろう？

ところで注目の『ULTIMA Ⅶ』だけど、前作に比べても、かなりの進歩を遂げている。『Ⅵ』では完全ではなかったマウスオペレーションも改善されて、完全にマウスだけでプレーできるようるなっているんだ。OCでも、近々紹介する予定だからお楽しみにね。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	1	ULTIMA UNDERWORLD	Origin	PC	
2	–	ULTIMA Ⅶ THE BLACK GATE	Origin	PC	
3	–	CIVILIZATION	Microprose	PC	
4	10	STAR TREK 25TH ANNIVERSARY	Interplay	PC	
5	–	POLICE QUEST Ⅲ	Sierra On-Line	PC	
6	–	THE LEGEND OF ROBIN FOOD CONQUESTS OF THE LONG BOW	Sierra On-Line	PC	
7	–	WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO？	Broderbund	PC、Mac	
8	–	EYE OF THE BEHOLDER Ⅱ	SSI	PC	
9	–	BLACK CRYPT	Electronic Arts	AM	
10	–	FALCON 3.0	Spectrum Holobyte	PC	

Winner's Sircle、H.T. Electrinics、Babbagesの５月４日のセールスランキング

UK

今号から、新方式で作られることになったUKチャート（詳しくは、次ページ参照）。１位は、『EYE OF THE BEHOLDER Ⅱ』だった。これはAmiga版発売の影響。アメリカでは小数派のAmigaも、ヨーロッパではまだまだ健在。というわけでビッグタイトルのAmigaへの移植が盛んなのだ。今後もいくつかのゲームが、Amigaに移植されるという情報だ。10位には、奇しくもUSAチャートと同じソフトが入った。だからどーした。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	–	EYE OF THE BEHOLDER Ⅱ	SSI	AM、PC	
2	–	JOHN MADDEN FOOTBALL	Electoronic Arts	AM、PC	
3	–	PARASOL STARS	Ocean	AM、ST	
4	–	ULTIMA UNDERWORLD	Origin	PC	
5	6	FORMULA ONE GRAND PRIX	Microprose	AM、ST	
6	–	SIM ANT	Maxis	AM、PC、Mac	
7	–	SPASE CRUSADE	Gremlin	AM、ST	
8	2	PROJECT X	Team17	AM	
9	3	BLACK CRYPT	Electronic Arts	AM	
10	–	FALCON 3.0	Spectrum Holobyte	PC	

Rick Haynesによる５月７日の調査。

マーク一覧　アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

OVERSEAS CONNECTION

HOT NEWS



Oceanの新作『EPIC』

今ヨーロッパで、今一番元気なソフトハウス、Ocean。家庭用ゲームマシンやゲーセン用ゲームも含め、数多くのソフトを開発中。パソコンゲームもなかなかのヒット作品を生み出している。でも今回紹介するのは別格だぞ。

Oceanは、イギリスでは最大のソフトハウスだけあって、常時何本かのゲームの開発が進められているんだ。で、現在開発中のソフトの中で最も注目すべきは、なんといっても『EPIC』。連邦軍とレクソン帝国の宇宙戦争を題材にしたフライトシミュレーターなのだ。

『EPIC』で目立つのは、そのグラフィックのキレイさと、動きのスムーズさだ。薄めの色使いで細かく描き込まれたグラフィックは、画面写真でもわかるとおり。動きのほうもバッチリだ。

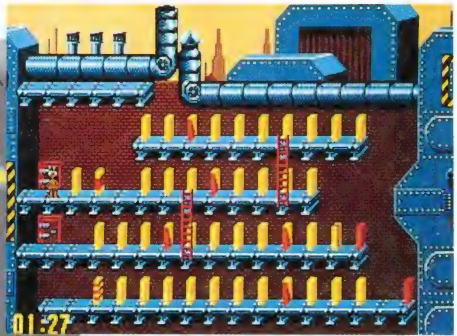
ところで、この画面写真を見て、「う〜ん、どっかでみたようなグラフィックだなぁ」なんてクビをひねっているキミ。するどいぞ。実はこのゲームの開発チームは同社のヒット作、『F-29』を作ったチームなんだ。だから似てるんだね。『F-29』といえば、そのスピードにみんなが驚いたフライトシミュレーター。『EPIC』が速いのもわかるよね。

また、ゲームの構成も、ミッション仕立てになっていて、奥が深い。そんなワケで今、『EPIC』は大きな注目を集めているのだ。



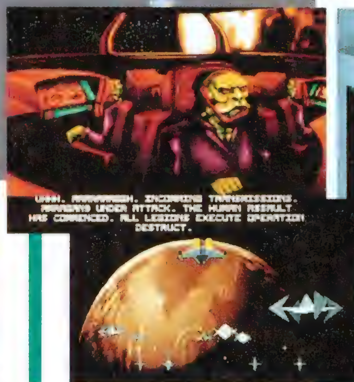
⬆これは『F-29 Retaliator』の画面写真。ほら、なんとなく色使いが似てるでしょ？スムーズさもそっくりなのだ。

➡こっちは新作パズルゲームの『PUSH OVER』。ドミノ倒しの要領で、板を倒していくゲーム。板を全部倒し、かつキーとなる板を最後に倒すと面クリア。板に色々種類があるのがミソ。





⬆宇宙戦争がテーマなんだけど、ミッションは惑星上で展開されるものもある。こんなキレイなグラフィックがグリングリン動くんだから、もうなんも言うことはありません。





ゲームだけでなく、デモもすっごく凝ってる。アニメしまくりのこのデモを見ていると、『EPIC』がかなり『WING COMMANER』を意識して作られているのがわかる。果して ライバルを超えられるか？

リック・ヘインズの欧州情報



ハイ！　リックだよん。イギリスはずいぶん暖かくなってきたけど、日本はどう？　聞くところでは雨ばっかり降るシーズンがあるみたいだけど、ま、イギリスは1年中雨みたいな国だからね。

さて、今回の最初のニュースは、チャートに関するもの。今まではボクの独自の情報網と、ゲームのデキを見て作ってたんだけど、今号から Microbyte という問屋さんと、Centresoft という小売店のセールスランキングをそのままチャートにして載せることになったんだ。これでどのゲームが売れているのかが、よりダイレクトにチャートに反映されるようになると思うよ。ま、売れてるゲームがいいゲームとは限らないけどさ。

次は、あのロード・ブリティッシュのニュース。ロンドンのヨーロピアン・コンピューター・トレード・ショーに先立って、ロード・ブリティッシュが晩餐会を催したんだ。場所は、とある古いお城！　もちろん、コスプレもありだ。この晩餐会にはログイン代表としてボクも出席したから、そのうち写真入りの記事で詳しく紹介できると思うよ。インタビューでは、なんと『ウルティマⅧ』の話なんかも飛び出したんだ。ファンのみんなは待っててねん。じゃ、また。

Special Thanks To:Rik Haynes.

CHOICE!

P-38 Lightning P-80 & Shooting Star





映画作りのノウハウを活かした異色のフライトシミュレーター『SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE』。その独自の世界をさらに広げるシナリオディスクが発売になった。空の戦いは、ますます激しくなるぞ。

ドイツ対アメリカ:ジェットの戦い!

今回紹介するのは、フライト野郎たちの心を震わせた、ルーカスのフライトシミュレーター、『SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE』の別売シナリオディスク2本だ。本編の『SECRET～』のほうも、ついでに簡単に紹介しちゃおうってことで。

古いファンなら知ってると思うけど、このシリーズの第1作は、『BATTLEHAWKS 1942』というゲームだ。第2次世界大戦時のアメリカ戦闘機対日本戦闘機の空戦をシミュレートしたものだった。そして2作目が、『THEIR FINEST HOUR』。こちらは1940年ごろの、イギリス上空でのドイツ軍対イギリス軍の戦闘がテーマだった。そして第3作目が『SECRET～』。このゲームは、大戦末期のヨーロッパ大陸を舞台にしたフライトシミュレーターだ。

このシリーズの特徴は、なんといってもグラフィックにあるのだ。〝3D＝ポリゴン〞みたいな公式を、見事に打ち破ったシリーズなんだな。普通フライトシミュレーターっていうと、機体もポリゴンで描かれているよね。だから至近距離で機体を見ると、どうしても不自然なカクカクした感じになってしまうものが多い。

ところがこのシリーズの機体は、キッチリ描き込まれたグラフィックデータを使っている。機体の細かい特徴や迷細塗装なんかもキッチリ再現されていて、とってもリアルなのだ。

『SECRET～』には、自分の飛んだミッションをセーブして、リプレーする機能もついている。この機能のすごいところは、リプレー中の画像の視点を自由に自由に移動できるところ。ズームイン、ズー



⬅これが自慢のリプレー機能だ。視点をフリーに設定しておくと、マウスで自由に視点を移動させることができる。あんまり気持ちいいんで、時間を忘れて遊んでしまうのだ。

P-38 Lightning





⬅⬇P-38ライトニングのコックピット。このシリーズでは、機種ごとの操縦席の違いもしっかり再現されているのだ。ちょっと後ろを振り向いてみたら、そこには僚機の姿が……。それにしてもこの飛行機、ヘンな形だよな。

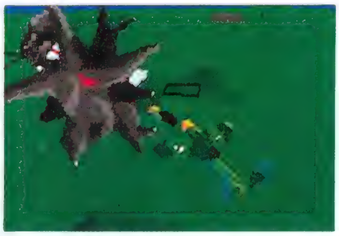
P-80 Shooting Star



⬆こっちはアメリカ製ジェット戦闘機、P-80のコックピット。実際には、第2次世界大戦には開発が間に合わず、数回出撃しただけなんだと。でもゲームの中では大活躍してもらおう。



⬆ここで紹介した２本のシナリオは、このゲームがないと遊べない。さすがはルーカスって感じの、ひと味違ったフライトシミュレーターなのだ。



⬆この原稿を書いている最中に届いた、新作シナリオディスク『He162　Volksjäger』。

ムアウトといった単純な視点の移動ではなくて、３Ｄ画面の中を、まるでUFOにでも乗っているかのように、自由に、そしてスピーディーに動き回ることができるのだ。ほとんど空戦シーンを撮影中の映画監督になった気分。

そのうえ、リプレーを一時停止しても視点だけは変更できる。空中に停止したままの戦闘機の間を縫っていく感じは、なんとも不思議。さすがはルーカスフィルム、このあたりの視覚効果はお手のものって感じだな。このリプレー機能に匹敵するのは、今のところダイナミックスの『RED　BARON』ぐらいかも。これからのフライトシミュレーターには、リプレー機能って欠かせないものになりそうだ。

ところで『SECRET～』のタイトルの意味は、〝ドイツ空軍の秘密兵器〟。つまりゲームの重点は、ドイツ軍のジェット機やロケット機にあったわけ。実戦には参加しなかった機体も飛ばすことができて、ドイツ軍機のファンには涙ものだったのだ。その『SECRET～』では脇役的だった連合軍機だけど、このシナリオディスクで飛ばせる機体の種類もドイツ軍機と対等になった。新しく加わった機体はＰ-38ライトニングと、Ｐ-80シューティングスターだ。これで連合軍機のファンも、納得だね。





⬆➡ドイツのジェット機Me262に追われるＰ-38。やっぱりジェット機相手だと、Ｐ-38ではちょっと荷が重い感じだな。それにしても、Me262から発射されている空対空ロケット弾のカッコいいこと。こいつは爆撃機相手に真価を発揮するのだ。

Ｐ-38は、その特殊な形から〝双胴の悪魔〟と呼ばれて敵に恐れられた戦闘攻撃機。またＰ-80のほうは、大戦末期に数機が完成しただけのジェット戦闘機で、どちらもアメリカの機体なのだ。で、このシナリオディスク２本をインストールすると、『SECRET～』でＰ-38やＰ-80を含むミッションが遊べるようになるというわけ。と、いうことは……。そう、実際の第２次世界大戦では起こらなかった、ジェット戦闘機どうし、ロケット機対ジェット機の空中戦も楽しめるのだ。





⬆⬇シナリオディスクをインストールすると、ミッション選択メニューに新しい機体が加わる。さあ、新機種のミッションにさっそく挑戦だ。

シナリオディスク
■Lucasfilm Games
■IBM-PC





⬆➡実際の第２次世界大戦では見られなかった、Ｐ-80大活躍の姿。ゲームだから歴史を変えられるし、誰も傷つかない。いや～、ゲームって本当にいいもんですね。

FOR USERS
暑い夏用の元気ゲームを大紹介

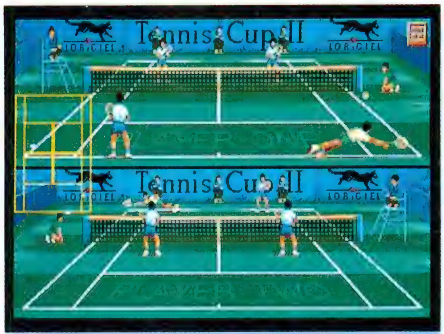


もうすぐ夏ですが、冷房器具を持ってない俺には、ちとツライ季節。ウチワすらないのだ。やむをえん。ゲームでもやって気分転換をはかろう……。し、しまった！ アツいゲームでよけいアツくなっちまったぜ！

TENNIS CUP2

Loriciel

Amiga
Atari-ST
IBM-PC



こちらはダブルスで、グラスコート使用。コートのタイプも４種類の中から選ぶことができるぞ。

フランスでは、たくさんのテニスゲームが発売されている。この『TENNIS CUP 2』も、フランス生まれのテニスゲームなのだ。

このゲームの特徴は、とにかくいろんなモードで遊べること。ゲーム全体に関していえば、ATPランキングを競うトーナメントモードと、ポイントに関係ないエキシビションモードがある。

トーナメントで勝つと、自分のキャラクターのランクが上がる。これがまた楽しみ。今シーズンは、マスターズとウインブルドンに出場しよう、ってな感じで、出場するトーナメントの選択もできるんだ。まるで現実のプロテニスプレーヤーみたいだね。



トレーニング画面だ。数をこなしてコツをつかめ。勝利への道は長い。修行あるのみ！

また、ウデに自信のない人のために、機械相手にひたすらショットの特訓をするトレーニングモードも用意されている。ここでショットのタイミングなどを気軽に練習できるようになっているのだ。それでもまだうまくプレーできないって人には、キャラクターが自動的にボールを追ってくれるモードまで用意されているぞ。

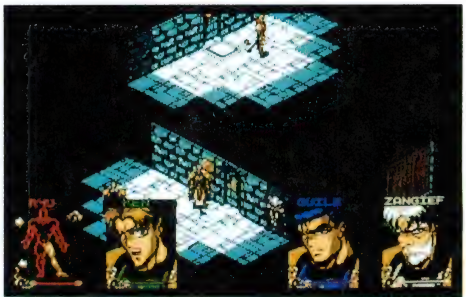
ショットの種類も、スライスショットやドロップショット、トップスピンなど、たくさん用意されている。このへんも、あくまでリアルさを追及している感じだね。

もうひとつ見逃せないのが、キレイなグラフィックと、スムーズなアニメーション。キャラクターの動きがとにかくリアルで、まるで本当にテニスをプレーしてるよう。ボールに届きそうもないときなんかは、ちゃんとボールの来る方向にダイビングショットを見せてくれる。ナイスファイトに思わず拍手しちゃうぐらいなのだ。

SHADOW LANDS

Domark

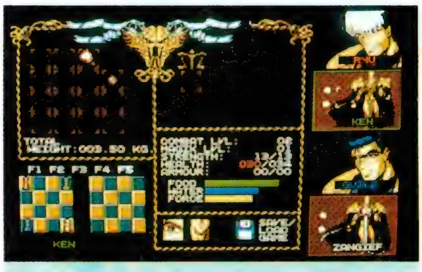
Amiga
Atari-st
IBM-PC



ダンジョンは結構暗いので、トーチは必要だぞ。暗いところに敵が潜んでいる時もあるので、注意が必要だ。

最近、海外のゲームでも、日本産のゲームを意識したものがよく見られる。『SHADOW LANDS』もそんなゲームのひとつなのだ。キャラクターの顔はアニメ調だけど、内容は結構シリアス。クォータービューの『ダンジョンマスター』って感じのRPGなのだ。

プレーヤーは、オーバーロードを倒すために旅に出た４人の冒険者のパーティーをコントロールする。オーバーロードは、一度は殺されたものの亡霊となってこの地、シャドーランドに舞い戻ってきた悪者だ。こいつを倒すことが、ゲームの目的だ。



キャラクターの状況を調べたり、ゲームをセーブしたりするメニュー画面なのだ。

このゲームでは職業はなく、ただ攻撃力、魔力、筋力、体力の４つの能力値があるだけ。この能力値によって、前衛に立たせるか、後方で援護させるかを判断しなければならないのだ。

システムもかなり考えられていて、パーティー全員で行動する以外に、ふたつに分割しなければならない場合もあるんだ。たとえば、特定の場所に立っている間だけ、開いているような扉があるとする。こんなとき、パーティーを分割して、ひとりをその場所に立たせ、残りのメンバーで探索するとかね。また、メニューモードで、チェスの駒で表わされたキャラクターを移動させて、パーティーの隊列を組むのもおもしろい試みだ。

また、ゲームはリアルタイムで進行する。キャラクターが行動すれば時間がたち、食事をとったり睡眠をとらなければならない。戦闘もリアルタイム。こちらがじっとしていても、敵は勝手に攻撃をかけてくる。ただ、一度攻撃の命令を出せば、戦闘が終わるまで自動的に戦ってくれるので、マウスと格闘はしなくていいけどね。

GREENS

Microprose | Amiga

ゲーム性とシミュレーション性を高度にマッチさせた、痛快３Ｄゴルフシミュレーションゲーム、『GREENS』を紹介しよう。イギリスMicroproseの作品だ。

このゲーム、６種類のコースデータや、最大４人までの同時プレーなど、充実した補助機能を備えているんだ。でも、さらにすごいのが、多彩に用意されたその競技方法。ストロークプレーやマッチプレーは当然として、たくさんのコンピュータープレーヤーと競いあうトーナメントや、１ホールごとにお金を賭けるスキンズなど、全部で11種類も揃ってる。ちょっと毛色の変わったところでは、ひとり対ふたりでハンディキャップ付きのマッチプレーを行なう、ベストボール・スリーなんてのが。これは、上手な人を混ぜて遊ぶのにちょうどいいかもね。

そして、ショットの設定の細かさもかなりキテる。グリーン上では起伏をワイヤーフレームで確認できるし、ティーの高さや風向き、ライの状態もショットに影響する。また、スタンスやインパクトポイントなんかを変えることで、微妙にコースを打ち分けることもできちゃう。これは、林などの障害物を避けるのに重宝するんだ。このショット時の設定をフルに使って、トラブルをうまく抜けられると、死ぬほどうれしい。そんなときは、リプレーモードで観賞するのだ。思わず顔がニヤけちゃうよ。あと、５種類あるカメラポジションで、自分の打球を追うのも楽しい。まるで自分が有名プロ選手となって、テレビ中継されているような気持ちになれるんだから。

さらに驚いちゃうのが、これほど細かい設定ができるのに、わかりやすいアイコンのおかげで操作がとても簡単だってこと。マニュアルを読まなくたって、軽く遊べちゃうんだ。ゲームのテンポも早くて気持ちいいから、友達と一緒に遊ぶのが最適のゲームなのさ。



この画面でもショットの方向を決められる。そのおかげで、今まで思いつかなかった攻略法がひらめくことも。



パットでは方向と力加速を決定。平坦時の適切な力加減が示されるので、参考にすべし。





これが実際のショット。力加減の調節と、フック＆スライスを打ち分けるのだ。ショットのタイミングに慣れないうちは、スライス気味になりやすいんだけど、身に覚えのある人も多いのでは？

I・N・F・O・R・M・A・T・I・O・N

嗚呼486マシン

編集部に486マシンが来たってことは、以前このOCでも紹介したけど、そのスピードの速いこと速いこと。フライトシミュレーターなんて、グリングリン動いちゃうしね。そんなこんなでひっぱりだこだったマシンだけれども、なんと、壊れてしまったのだ。どうやら撮影なんかで、あっちこっちに持って行ったりとか、ムチャな使い方をしていたので、ボードがヘソをまげちゃったみたいなんだな。そこで、なんとか直さなくてはと、ご機嫌をとっ……、じゃなくて、そのボードを取り替えたところ、無事完治したのだ……。が、喜びも束の間、今度は５インチドライブが暴走したあげく、3.5インチまで狂ってしまった。あぁ海外班の運命やいかに！

とかいって、ほかのマシンのボードを取って来たりして、応急処置もしたけど、今ではもうバッチリ直ってるぞ。ああ、よかった。

お便り紹介

やあ、４月に23万円もする、とあるアーケードゲーム基板を買ったんだけど、そのゲームをついついゲーセンでもやっているピンボーRyu宮澤です。

最近、広島県の小野浩一くんはじめ、読者からの質問が特に多いのが、『Strike Commander』の発売時期について。我が〝OC〟が調べたところ、クリスマスごろにやっと発売されそうだ。このソフトは、発表からずいぶんたつけど、待ちくたびれた人も多いんじゃないかな。期待している人は、今からお金を貯めて待っていようね。

中には海外から届く手紙もある。でも欲張りな〝OC〟スタッフは、まだまだ満足していないぞ。もっとお便りをおくれ!!

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部
〝OVERSEAS CONNECTION〟係



衛星放送で「ウルトラマン80」を放映していた。シリーズ中、決してレベルは高いとは言えないものの、独特の味わいがあって好きだ。マヌケというか。あとエンディングのUGMのテーマも好きよ。

ドルアーガの塔

PCエンジン/ナムコ/6月25日発売予定/6800円[税別]



アーケード版「ドルアーガの塔」のリメイク。内容は多少違う。

ゲーセンで、ファミコンで、マニアたちを熱狂させた、アクションRPG「ドルアーガの塔」が、PCエンジンでリメイクされたのだ。

画面はクォータービューで、ギルのHPが表示されてるあたり、「イシターの復活」を彷彿とさせる。内容は元祖とほとんど一緒だが、宝箱の出しかたは違う。なんとなく元祖と似かよってはいるけどね。イージーからプロゲーマーまで4つのモードがあり、プロゲーマーはさらに宝箱の出現方法が異なっている。裏ドルアーガって感じ。

元祖は強制的に、あとで取った武器が装備されたけど、新作では自由に装備できるようになったなど、改良点はいっぱい。アイテムも好きなときに使えるようになった。

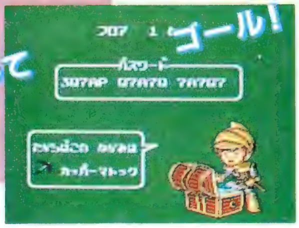
まったく新しいゲームとして遊んでも、魅力タップリだぞ。



⬆1階ごとに、『カイの冒険』のように、イシターからのアドバイスが贈られる。



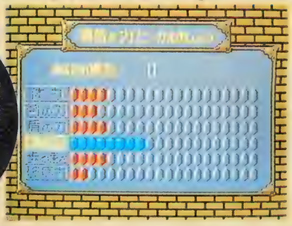
⬅内容はほとんど一緒。迷路を進み、鍵を拾い、扉から出る。あることをすると、宝箱も出現するのだ。



⬆1階ごとにパスワードが取れる。宝箱はこの時点で開けることが可能。

こいつは嬉しい!

スキルアップ!



⬅クリアーするともらえるポイントで、能力を上げろ。

装備が自由に変えられる



⬅いつでもどこでも好きな装備ができるようになった。

"THE TOWER OF DRUAGA" OPENING STORY



偶数の年はドルアーガ! 1994年に期待!

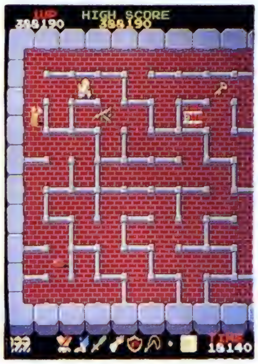
1984年に元祖、1986年に続編、1988年に元祖より前のお話、そして1990年に、花の万博でデビューしたアミューズメント施設と、偶数の年には必ずドルアーガの新作が発表されている。そして1992年には、このPCエンジン版が発売されることになった。法則どおりで、ナムコファンはホッと胸をなでおろしていることだろう。

今回のエンジン版は、3世代共同へーベルハウスって感じで、元祖と続編と『カイの冒険』のよいところが、かき集められたような構成になっているのだ。敵キャラなんかも、下の写真のように、今までに登場したキャラクターが大集合なご様子。ここらあたりが懐かしく、ファンの心をくすぐるとともに、まったく新しいゲームといってもいいくらいのリフレッシュぶりがナイスですな。音楽までが、今までの作品からの使い回しってのは、ちょっとひっかかるけど。まあ、懐かしいから許す。

怖いのは、このドルアーガの集大成ともいえるデザインだ。なんだかシリーズが完結しちゃいそうな集大成ぶり。3部作完結ってのは、『スターウォーズ』や『ウルティマ』などでおなじみのパターンだ。とすると、1994年は次世代ドルアーガに期待するっきゃない!?

3世代共同住宅なの

元祖ドルアーガの塔

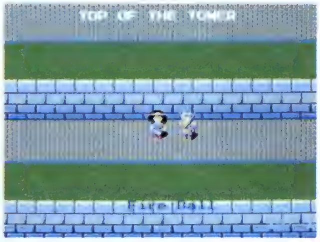




⬅1984年、ゲーセンに登場したアクションRPG。翌年にはファミコンで登場、そして今、PCエンジンでよみがえる。最上階に捕らわれたカイを助けるため、主人公のギルが宝箱を探しながら、迷路を進んでいくゲーム。

ザ・リターン・オブ・イシター





⬅1986年にゲーセンに登場した続編。業務用ゲーム初のパスワード機能搭載。ギルがカイを助けたあとの話で、2人同時プレーが可能だったが、ほとんどギルは役立たず。カイひとりで迷路を攻略していく場合が多かった。

カイの冒険





⬆1988年にファミコンで発売された。これは『ドルアーガの塔』の前にあたるお話で、イシターに遣わされて塔に上ったカイが、ドルアーガに捕まるまでを描いている。そしてギルが助けにいくってワケ。

めざせ最高速! 満足度表

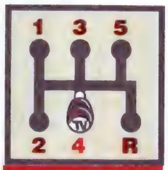
●くしだナム子



5速全開

ナムコファンとしてはうれしい限りなのである。

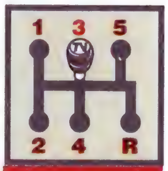
●ウニーニ杉内



4速巡航

新しいゲームとして遊んだほうがいいかもねん。

●ネルソン山内



3速安定

ちょっと攻略本なしでは辛いんじゃないの、コレ。

[シフトポジションの説明]1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速:まあまあのデキ 3速:なかなかのデキ 4速:結構なデキ 5速:絶対オススメ R(リバース)……。

こんなボクでもこのコラムを読めば



宝箱の秘密

1〜11階までの宝箱の出現方法を教えておく。これを参考に、60階を攻略してね。エンジン版は、フロアをクリアーするまで宝箱を開けることができないので注意。

では、列記するぞ。中身は内緒。1階はグリーンスライムを、2階はブラックスライムを1匹倒す。3階は外壁にマトックを使う。4階は呪文を盾で受ける。5階は中央の魔法円を踏む。6階は出現位置から離れて剣を出す。7階は内壁を壊す。8階はブルーナイトを倒す。9階は点滅する魔法円をふたつ踏む。10階はスパーキー(サボテンのような敵)に魔法円を踏ませる。11階は外壁に触る。ちなみに11階は宝箱がふたつ出るぞ!



こうなっちゃうのだ!



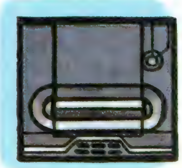












ラストリゾート

NEO·GEO/SNK

ラストリゾート……、最後の避暑地なーんて思った人は、英語をしっかり勉強するのじゃ。本当は最後の切り札とか作戦とか、そういう意味なんだぞ、知らなかったけど。でも、SNKの人でも知らなかった人がいたからいいんだい。

てなわけで、ついにネオジオにも横スクロールのシューティングが登場した。ゲーセンには、だいぶ前から置いてあるので、知ってる人も多いんじゃないかな。

プレーヤーは、コンピューターウイルスによって暴走した、機械生命体に立ち向かう。プレーヤー機は、2種類のユニットを装備することが可能だ(下の写真参照)。ユニットは通常、自機の反対側を攻撃するが、好きな位置に固定することもできる。また、ボタンを押しっ放しにして、ため撃ちをすることもできるなど、過去の名作シューティングを彷彿させる構成になっているよん。



アイテムを取ってどんどんパワーアップしていく、正統派横スクロールシューティングだ。ふたり同時プレーも可能。

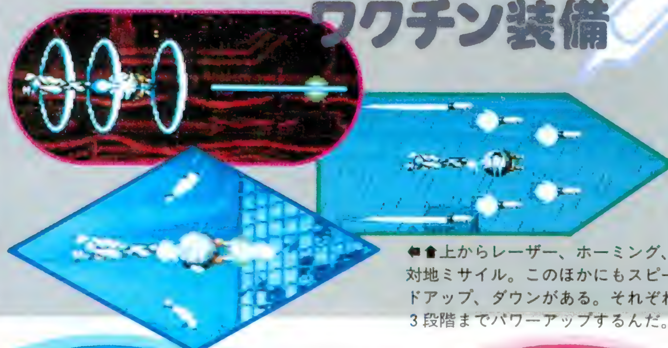


⬅機雷が雨あられのように降ってきた。実際に雨も降ってたりするし。こちらも雷を呼び起こすような連射で応戦だ。エレクトリックサンダー!



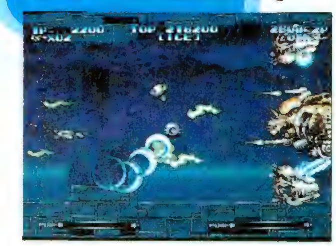
➡コンピューターウイルスによって命を与えられた機械がキミを襲う。なお地紋は、ウイルスについて、誤解を招くような図版を使った。ワハハ。

ウイルスに負けないためのワクチン装備



⬅⬆上からレーザー、ホーミング、対地ミサイル。このほかにもスピードアップ、ダウンがある。それぞれ3段階までパワーアップするんだ。

リターンユニット



⬆青いユニットは、飛ばすと地面や壁に反射しながら、敵を攻撃してくれるぜ。

グランドユニット



⬆赤いユニットは、飛ばすと地面や壁などに沿って飛んでいく。砲台を一掃だ。

サブリミナルNEO·GEO

キミは某ビール会社が発売している、缶コーヒーのテレビコマーシャルを見たか? そうそう、髪の長い男(江○○介、トレンディードラマなどで有名な歌手らしい)が出てくるアレだ。いくつかのバージョンがあるのだが、そのなかにどうも怪しいものがある。缶コーヒーを手にした男の背後に、黄色と青とが組み合わさったマークが、何度もチラチラするのだ。一度見ただけでは確認するのが困難だが、ありゃ絶対にネオジオのマークだよ。サブリミナル効果でも狙っているのか!?

現在、サブリミナル広告は禁止されているはず。正義のログインは、SNKにインタビューを試みた。広報を担当している某氏によると、「いや〜、わかりましたか? 実はネオジオのマークなんですよ、あれ。タイアップの企画がありまして、あああいうことになりました。」

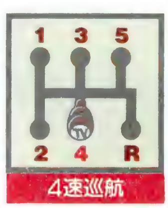
タイアップ!? タイアップなのにサブリミナル並ってなんなの? それじゃネオジオがかわいそすぎる! もっと映せ〜!



⬆CFのおかげで、ゲーセンでの缶コーヒーの売上が伸びた……かどうかは定かではないのじゃよ。

めざせ最高速! 満足度表

●くしだナム子



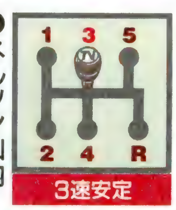
頭文字が"R"のゲームが好きな人は満足するかも。

●ウニー二杉内



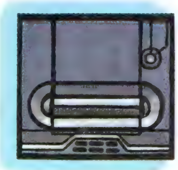
質のいい横スクロールものは久々で、燃えたぜ。

●ネルソン山内



背景や敵キャラには圧倒させられた。やや難しめ。

[シフトポジションの説明] 1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速:まあまあのデキ 3速:なかなかのデキ 4速:結構なデキ 5速:絶対オススメ R(リバース)……。



ベースボールスターズ2

NEO·GEO/SNK



主にバックネット側からの視点で試合が進行する、アクション野球ゲーム。もちろん２Ｐ対戦可。

ファミコンで好評だった、『ベースボールスターズ』の続編が、なんとネオジオで登場しちゃったよ。

基本的には、オーソドックスな野球アクションだが、ネオジオならではのいろいろな趣向が凝らされている。前作の、大リーグっぽい雰囲気も受け継いでいるぞ。

特色を思いつくままに列記してみよう。まず、守備をオートにすることができたり、打ってから球が落下するまでのスピードが遅くなっており、球の飛ぶ方向が見定めやすくなっているなど、楽に守れる設計になっている。それから、オーナーが試合中や試合終了後、強制的に選手を交替させてしまうという、職権濫用なイベントが悔しい。でも、選手が来たら嬉しいな。イベントといえば、デットボールを食らった選手のリアクションが面白い。ピッチャーを殴りにいく場合があり、その投手は一気にスタミナが減ってしまうのだ。乱闘が起きるケースもあるみたい。ほかにも、各試合にひとり、絶好調のラッキーガイがいるなど、楽しい場面がいっぱいなのだ。



⬅⬇これらの演出のほかにも、懸命に走るランナーの表情のクローズアップや、乱闘など、豪快なものがいろいろ用意されているのだ。

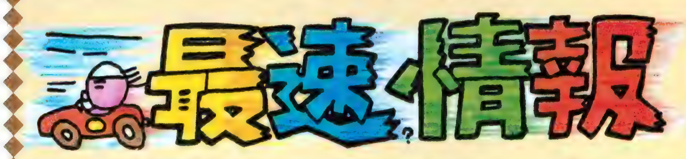
めざせ最高速！ 満足度表



●くしだナム子	●ウニー二杉内	●ネルソン山内
3速安定	4速巡航	4速巡航
ゲーセンでならグー。家庭用としては値段が……。	前作が気に入ってたオレとしては見逃せないな。	演出を見ているだけで楽しい。いろいろ凝ってる。

［シフトポジションの説明］1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速：まあまあのデキ 3速：なかなかのデキ 4速：結構なデキ 5速：絶対オススメ R（リバース）……。

早いもので、もう今年も半分が過ぎちゃったよ〜



これから夏休みにかけて、新作がガンガン出るね。ナムハルト・ベルガーこと、くしだナム子が、注目のタイトルを紹介しちゃおう。アーケードもスーパーファミコンも、カプコンの『ストリートファイターII』シリーズでテンヤワンヤの業界だけど、それに続く大作は!?（ちなみに、『ストリートファイターII』で、四天王のエンディングはもう見た？　通信対戦が可能になり、ますます対戦に熱が入ってるとは思うけどさ、１Ｐプレーの完成度の高さも忘れちゃイヤン）。

では、まずはメガドライブだ。『アイルトン・セナズ スーパーモナコGP II』が、７月17日に発売決定。7800円［税別］だ。遊んでみたけど、ほとんど前作と変わりないね。でも『ファミスタ』のＦ１版として、シリーズを重ねることを期待したい。もちろんIIIはベルガー監修にすれ〜。言うと思ったでしょう。それから写真は、メガCDの『カプコンのクイズ殿様の野望』。シムスから８月に発売予定だ。メガCDといえば、発売日は未定なんだけど、ゲームアーツから『スーパーシルフィード』なるものが出るぞ。パソコン野郎なら見逃せない！

続いてスーファミ。７月３日に『パロディウスだ！』が、コナミから8500円［税別］で出るほかに、７月には『キャプテン翼III』が予定されている。もう、対戦プレーが面白いのなんのって、私なんか仕事を忘れて夢中になってしまいましたぞ。

➡シムスのメガCDソフト第１弾は、『カプコンのクイズ殿様の野望』だ。移植もの。





⬅問題を音声で読み上げたり、陣取り対戦プレーができるなど、改良されている。

さわやか LOGIN モータース

ログインF１グランプリのご好評にこたえ、今号からRCカーの連載を開始。とにかく一度見てくださいってば。



最強マシン ウイリアムズFW14ルノー登場!!

'91年23号、'92年７号で行ない、好評を博したログインＦ１グランプリ。この記事を支持してくれた読者ちゃんのお便りを見ると、「僕もやりたい」とか「昔のマシンを引っ張り出した」とか「オフロードもやってよ！」とゆーのがたくさんあった。そこで、根が遊び好きなログインは一念発起、RC（ラジオコントロール）カーの連載を開始しちゃうことに決めたのだ。担当は、誌面に久々に登場、おちゃめな副編ことほえほえ新井と、ナムハルト・ベルガーとか、くしだ事故ちゃんとか呼ばれる私、くしだナム子です。みんな、応援すれー！

さて、このページでは、何をするかというと、まず、初心者でも楽しめるおニューなＲＣカーの紹介。これはＦ１マシンに限らず、要望の多かったオフロードカーとかもやっていくからね。それに現在も続いているログインＦ１グランプリの模様、最愛のベルガー様の近況報告、じゃなくって本物のＦ１のコラム。それから、テレビ番組、『ＲＣカーグランプリ』でおなじみの〝タミヤの前ちゃん〞こと、田宮模型の前田さんをお迎えしての、ＲＣカーＱ＆Ａなんかも企画してま〜す。

あっ、そうそう、大事なコトを忘れてた。プレゼント！　そう、プレゼントがあったんだ。毎回、その号で紹介したマシンのキットを、コーナーの最後でプレゼントしちゃうよん。連載の最初からプレゼントコーナーを設置しちゃうなんて、なんて太っ腹！　やっぱり副編集長自ら企画したページだけあってゴーセーだわ。

さあ、そんなわけで、やっと本題に入ります。見出しから離れちゃったけど、ウイリアムズＦW14の紹介でーす！



フロントウイングがステキ!

⬇➡これがウワサの(どこで)フロントウイング。実車さながらの形状もステキだけど、サーキットの板に刺さらないことのほうが魅力的だわ。



ウイリアムズFW14。今年のグランプリでは、マンセルの史上初の開幕5連勝で実証されたように、非常に戦闘力の高いマシン。スタイルは好みってのがあるけど、やっぱりチャンピオンマシン（ちょっと気が早い？）となれば、誰でも手に入れたくなるよね。

そんなF1ファン待望の1台が田宮模型からついに発売！　マクラーレンファンは、ニガ虫かみつぶせー！　な感じだわ。

モデルのほうは、これまでのシリーズどおり10分の1スケール。ボディーはクラッシュに強いプニャプニャのポリカーボネート製だけど、スケール感はバッチグー。特徴的な「ぐりん」と盛り上がって、「しゅりん」と下がるフロントノーズは実車さながら。

それからそれから、これまでのシリーズ中、最もカッコイイと思えるのが、そのフロントウイング。ウイング中央のほんのちょりっとの盛り上がり、サスアームギリギリまで延びたフラップ、そしてウイングサイドの翼端版という複雑な形状まで完璧に再現しているのさ。

それにこのウイングには、走りの面での利点もあるの。別にダウンフォースが増えるとかいうカッコイイことじゃなくて、サーキットの壁に刺さらないっていう利点なのだ。

RCカーショップにあるサーキットって、コースが板で仕切られてたりするでしょ。すると、これまでのクサビ型をした翼端版だと、その板(壁ね)に突っ込んだときに、板と路面の隙間に刺さって抜けなくなっちゃったんだよね。ところが、このFW14の翼端版は前がふくらんでいるので、クラッシュしても刺さりなし！　すぐにレースに復帰できるってわけなのだ。ログインスタッフ初め、入門者には超うれしいマシンだぞ。



⬆難しいことは置いとくが、リヤタイヤに加重がかかる、コーナリング重視のシャーシだそうだ。でも、ぶつかるときはぶつかるものよ。フフン！

★ 田宮模型
1万2000円[税別]

フェラーリ643新発売



⬆こちらはフェラーリ643。ボディーセットのみの発売で、お値段2800円[税別]。ティフォシは2個買えー！

'91 3強チーム揃い踏み!



⬆FW14の登場で、'91年の3強チームのマシンが揃った。今年はフェラーリはマヌーなので、おニューのベネトンのマシンが欲しいところ。シューマッハの顔は怖いけど。

コックピットより愛をこめて

チュッ

ハ〜イ、くしだナム子よ。これは本物のF1など、レース関係のコラムなの。もう、ノリノリのドリドリでいっちゃうのでヨロシク。ちなみに、執筆陣は超強力で、くしだナム子、ちびナム子ちゃん、リコリン櫛田、くっしーのほか、あのベルガー氏が名を連ねている。ベルガーつってもナムハルトのほうだけど。オホホ、みんなの予想を裏切らない展開がモットーざんす。

ではさっそくレースの話をば。私には、櫛田事故ちゃんというとんでもないアダ名があるが、モータースポーツ界ではこのところ派手な事故が多発している。F1では、ウイリアムズのリカルド・パトレーゼが、イモラでのテスト中、過去にベルガーが燃えちゃった危険なコーナーで大クラッシュ。F1を引退したネルソン・ピケと日本のヒロ松下は、アメリカのビッグレース、インディ500の練習で重傷を負った。このほか2輪でも、実力派の日本人が意識不明に……。

でも、ドライバーは日頃鍛えているから、回復力がすごいんだ。去年、腕を切断したアレッサンドロ・ナニーニだって、すでにハコのレースに出場済み。だからみんな、きっとサーキットに帰ってくると思う。ベホイミ唱えて待ってようぜっ。



⬆次回からは、レース雑誌に負けないザーマス、写真だけは。カメラマンの奥山さん、ヨロシク。

'91チャンピオンマシン

マクラーレンMP4/6ホンダ、タムテックで発進!



やりい！ な感じ！ なぜっかっていうと、このページの担当者は、ふたりともマクラーレンファンだからだ。なのに、なんの因果か、連載の最初にウイリアムズのマシンの記事なんか書いちゃって……。ベルガー様、ごめんなさい。

と、興奮が収まったところで、今度こそ本心から超うれしいマクラーレンＭＰ4/6の紹介。

このモデルは、言わずと知れた昨年のチャンピオンマシン。10分の１ＲＣカーでは３月に発売されているけど、ここで紹介するのは、14分の１のタムテックというシリーズ。10分の１と違い、入門者がメインターゲットなので、プロポセット(送受信機)がパッケージに入っているんだ(車両のみのキットも発売中。8800円[税別])。

14分の１というと、全長約31センチ。小さい分、スピードは速くないけど、走らせるスペースを取らなくていいぞ。10分の１だと、速いからぶつけやすいし。それに、手のひらサイズ、とまでは言わないけど、机の上に置いてもインテリアっぽいしね。

なにしろ、ＲＣカーというよりもプラスチックモデルみたいなんだ。特にフロントノーズの絞り込みは、10分の１ＲＣカーにはマネできないって感じ。リヤの３段ウイングにもちゃんとスリットも入っていて、もう感激！

組み立ては、アタシでも完成できるほど簡単だし、塗装も、プラスチックモデルのように表から塗れる。もちろん、シール(マーク)もバッチリ、セナ、ベルガーのふたり分揃ってるぞ。でも、このコーナーを読んでるキミなら、もちろんナンバー２、ベルガーカラーに塗装するよな!?

★ 田宮模型
2万3800円[税別]



⬆手前が14分の１で全長約31センチ。奥が10分の１で約40センチ。この９センチで性格が違うって不思議。

その後のログインF1 Grand Prix



'92年７号から、とんとお見限りのログインＦ１グランプリだが、今もしっかり月１戦の割合で開催。現時点で、４戦が消化されております。で、戦績は右下の表のとおり。１位10点、２位７点、３位６点……、６位２点。それ以下は完走で１点。Ｒはリタイヤだ。

なぜこんなものを載せたかというと、これが右ページのプレゼントクイズのヒントになるからなんだな。そのクイズは、これから毎号行なうから、気になるキミは、この戦績表と、７号のドライバー紹介を必ずチェックしておくこと。

また、編集部内のレースだけでなく、公式レースにも出た。そのレースというのは、３月21日のタミヤＦ１グランプリイン青山の出版社対抗レース。詳細は省くが、フレッシュマン(初心者)クラスに３名が出場し、うち２名が、全参加者30余名中、３位(ほえほえ新井)と４位(伊沢サトリン)に入賞したのである。「やったね！」ではあったけど、１位が専門誌のラジコンマガジンの人だったのは、ちょっとズルイ気がした、というのが本音のふたりだ。次の出版社対抗レースは６月13日なので、そのときこそ優勝を狙うぞ(気合のみ)。

さらに、４月29日には、同じく田宮模型主催の出版社対抗レース、ツーリングカー１時間耐久レースにも出場。詳細は次号でお伝えするが、こんなにＲＣカーレースばっかりやってていいのか、という諫言のはがきは送らないでくれ。

タミヤグランプリin青山で、3、4位入賞！



⬆出版社対抗レース初参戦で３、４位入賞とは！鼻た〜かだかの自慢だ。次回はもう優勝か!?



⬆出版社対抗１時間耐久レース出走車。カッコはいいが、結果は……、次号で発表だ！

第4戦までの戦績

No.	ドライバー	計	1戦	2戦	3戦	4戦
1	井沢(Ftw)	24	4	R	10	10
2	新井(Mcr)	22	5	5	5	7
3	梅本(Mcr)	21	10	7	4	—
4	松岡(Fer)	17	7	3	7	—
5	三宅(Fer)	12	—	10	2	—
6	太田(Lot)	10	2	R	3	5
7	櫛田(Mcr)	5	—	1	1	3
8	池上(Jod)	4	—	2	—	2
8	藤高(Jod)	4	R	4	—	—
8	花塚(Brt)	4	—	—	—	4

話変わって

オフもまたよろし！ ブッシュデビルにクラクラ！



F1もいいけど、最近のブームでちょっと食傷気味、というアナタ、オフロードRCカーで遊んでみそ。

ログインでRCカーっていうと、みんなF1だと思ってるようだけど、F1を始めたのって、昨年の23号のときからなんだよね。それ以前には、表立ってはいないけど、オフロードものを持っているヤツのほうが多かったんだわ。特にほえほえ新井なんて、現在11台のオーナーだけど（バカみたい）、そのうちオフロードマシンが5台もあるんだってさ。

で、オフロードマシンのいいところは？　と聞いてみたら、「舗装路はもちろん、公園でも走れるところ。それとメカ」という答え。

至極ごもっとも。F1と違って、わざわざサーキットまで行かなくても、ちょっとした公園でレースはできるし、練習とか遊ぶ程度なら、気軽に家の前でもできるってのがいいわね。

そこで今回紹介するブッシュデビル。これはオフロードマシンといっても、純粋なレース用マシンじゃない。ファンキーなボディーにでっかいタイヤで、ブイブイ楽しんで走らせるべきものなのよ。

足まわりはワイドトレッド＆4輪独立ダブルウィッシュボーンサスペンションで、走破性はバツグン（タミヤの前ちゃんの受け売り）。なにより、オフロードをボヨンボヨヨ〜ンって走るクルマだから、ぶつけても全然気にならないのがいい（いくらなんでも、それは違うぞ、くしだ。ほえほえ新井談）。

掲載した写真では、アメリカンっていっても、カリフォルニアじゃなくて、アクの強いテキサスブロンコなニオイがプンプンするけど（先入観）、そこは自分のお好みでヌリヌリすればよしよん！

★ 田宮模型
1万3800円［税別］



⬆デコボコ大地をボヨボヨ走る。あああっ、ログインが書くと緊張感がない。





⬅⬆ダブルウィッシュボーンサスで走破性が高い（受け売り）。でも、実際、レーサー並みに速し！

GO! GO! 音速プレゼント For You♥

パプーッ！　プレゼントだプレゼントだプレゼントだー！　というわけで、今回紹介したRCカーをプレゼントしちゃいまーす。

でもぅ、タダではあげない。以下の問題に答えるべし。

問題というのは、ログインF1グランプリ第5戦（5月23日開催）の優勝者を当てろい！　というもの。ただし、参加ドライバーが20余名もいるので、こちらで優勝候補を7人選んでおいた。以下の7人の中から、優勝すると思う者、ひとりを選んで、はがきで応募してくれ。優勝がこの7人以外だったら、このうちの最上位者を正解とするぞ。記入事項は、住所、氏名、年齢、電話番号、希望賞品名、このクイズの答え、そしてこのコーナーに関する感想など、だ。また、タミヤの前ちゃんあての、RCカーに関する質問も受け付けているから、ドシドシドシシーンと送ってくるべし。

なお、応募締切は6月18日、当選発表は15号のこのコーナーで行なうぞ。

それでは、優勝候補の7人を紹介いたしまーす！

❶井沢サトリン
❷ほえほえ新井
❸梅本ラブ夫
❹松岡アレ次
❺三宅プロ助
❻くしだナム子
❼高橋ピョン太

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー　ログイン編集部
さわやかモータース　音速プレゼント係

ウイリアムズFW14ルノー



1名

ブッシュデビル



1名

ソフコンPRESS



この前、編集部で大掃除があって、懐かしい投稿作品がワンサカ出てきた。ついつい、夢中になってプレーし始めたため、いまだに片付いていない……。

Grand Prix

KNIGHT SAGA
（ナイト サーガ）

ツクール部門入選作品No.19　バカスカウォーズ

個性派ぞろいのキャラクターのほのぼのシューティングだ!

敵の多彩な攻撃は必見! 背景の演出も凝ってるぞ

今回紹介するのは、バカスカウォーズの作品『ナイト サーガ』。

これは、個性豊かな敵キャラと、凝った演出が魅力の作品だ。

バカスカを使った作品は、敵を撃ちまくってアイテムを取り、自機キャラをレベルアップするというものが多いよね。だけどこの作品は、一風変わっていて、主人公はひたすら剣をビュンビュン振って敵を攻撃していくのだ。

この作品のウリは、なんといっても、個性がよく出ている敵キャラの攻撃方法だ。たとえば、死神はカマをビュンビュン回して自機に投げつけるし、悪魔が持つ槍はニョキニョキッと伸びて迫ってくる。さらに、ボスの攻撃方法もユニークで、たとえば1面では、ボスキャラが笛を吹くと子分が四方から寄ってきたり、違うボスは、火柱をあげたり、分身したりと、多彩な攻撃をしかけてくるぞ。

また、洞窟の中ではしずくが落ちてきたり、マグマが怪しく変色したりと、リアルなグラフィックと凝った演出で、臨場感を盛り上げてくれる。

難易度は少し高めだけど、細部までこだわったこの作品の世界を、キミもぜひプレーしてみてね。

このゲームは私が作ったぞ



NAME――矢向信夫
ADDRESS――東京都
PROFILE――

矢向クンは東京都に住む18歳の好青年で、現在は進学準備中だ。バリバリのシューティングファンで、入選こそ今回の『ナイトサーガ』が初めてなものの、すでにソフコンに何本ものバカスカ作品を送ってきてくれている常連さんなのだ。これからもバカスカでシューティング制作を続けていきたいとのことで、彼の今後の活躍に期待しよう！

COMMENT――この作品の主人公は、最初魔法使いだったんですが、魔法使いが主人公のゲームはわりとよくあるので、剣士にしてみました。グラフィックなどには、メガドライブの『エレメンタルマスター』の影響を強く受けていると思います。次回は横スクロールで、シューティングの王道と呼ばれるような作品をめざしますよ。

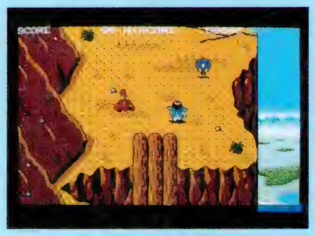
描き込まれた背景がスクロ〜ル!



⬆2面の舞台は、けわしい山道。岩と砂だけの荒れた地面には、サソリがウロウロしているから、気合を入れて進もう。



⬆しばらく行くと道が狭まりガケになる。かなり高さがあるらしく、ガケの下には澄んだ空と壮大な森が見えるぞ。



⬆画面が進むと眼下の景色もスクロールするので、本当に自分が景色を見ながら急な山道を登っている気分になる。



⬆そして、この美しい風景を見てほしい。広大なジャングルに湖まで見えて、とてもすがすがしい気分になってこないか?

変化に富んだステージだ



⬅うっそうとした森の中を進むこの面は、モグラがモコモコ地下を動いたり、枝に蜂の巣があったりと、芸が細かい。

⬇うおお! 上からいきなり巨大なダンゴ虫が転がってきた。空からは鳥の羽が飛んでくるし、ああ、大変だ。

⬅洞窟では、敵も、背景に合わせて茶色を基調に描かれており、雰囲気がよく出てる。

操作はキーボードで

[8] [4] [6] [2]

⬅操作方法は、ほかのバカスカ作品と同じだ。テンキーの[2]、[4]、[6]、[8]で、主人公を前後左右に操るのだ。

[X]

⬅また、[X]キーで剣を抜き刺しして、敵を倒す。ちなみに、入手したアイテムは自動的に装備されるからご心配なく。

『ナイト サーガ』はタケルで買ってねん

敵キャラクターの攻撃パターンの豊富さと、ゲームを盛り上げる美しいグラフィックが魅力的な、『ナイト サーガ』は、バカスカウォーズがなくてもプレーできる、ゲームディスクの形で発売します。この個性たっぷりのキャラクターが活躍する世界を、ぜひともキミ自身の目で確かめてほしいな。

また、『バカスカウォーズ』のエディターディスクを使うと、この作品をエディットできるので、設定などを確かめることもできます。

タケルでは、『チャイムズクエスト』を初め、過去のソフコンの入選作品なども好評発売中です。タケルの置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に載っているから、もよりのお店を探してみてね。

1992年6月5日(金)発売予定

ログインソフトウェアコンテストツクール部門No.19

ナイト サーガ(バカスカウォーズ作品)………**2000円**[税込]

ソフコン ひと言 アドバイス

緻密な設定が、細部の演出に活きてるね



この作品は設定に目新しさがあるわけじゃないんだけど、背景のグラフィックや敵の攻撃方法が凝ってて、プレーヤーを引き付けるんだ。

それに、作品の世界がしっかりしてて、設定の細部まで統一がとれているのもいいね。たとえば、枝の蜂の巣も、こちらが何もしないと安全だけど、うっかり撃つと蜂が怒ってしつこく攻撃してくるんだ。

だけど、難易度が少し高かったな。この作品は、ユニークなキャラクターを見ているだけで楽しめるんだから、もう少し簡単だと女の子でも遊びやすいよ。

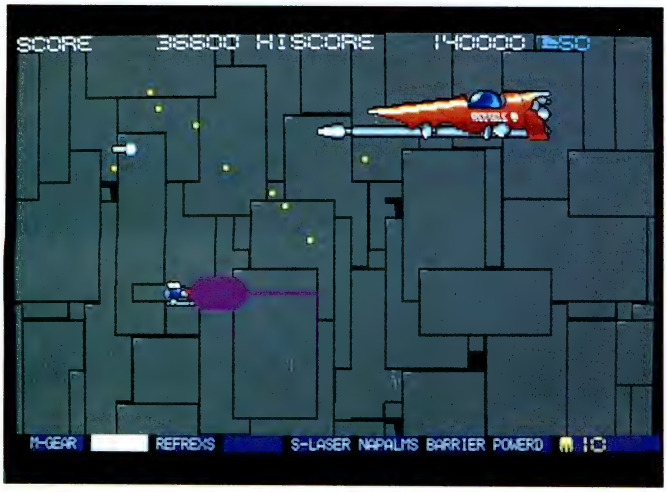
作者のこだわりが伝わってくる作品だ!



ステージの構成やグラフィックによって、ゲーム全体の世界が良く統一されている。あちこちに作者のこだわりが感じられるね。

だけど、まだまだよくなると思う。たとえば自機から出る剣の動きとかにもこだわれば、それだけでもずっと印象がよくなると思うな。こだわるなら細かいところまでこだわってほしい。

ツクール作品の場合、システムがある程度決まっているよね。だからこそ、こうしたこだわりの積み重ねが、「これが私のゲームだっ」という作者独自の世界を作っていくんじゃないかな。



Grand Prix

アルテミス経由で

(Via the Moon)

ツクール部門入選作品No.20　バカスカウォーズ

バカスカでやれることは全部やった！　てな作品だぞ

あちこちにアイデア満載 野心にあふれた力作だ！

この『アルテミス経由で』は、ゲームシステムや演出方法に、さまざまな工夫を凝らした力作なのだ。

この作品の最大のウリは、分離や合体が可能な〝ギア〟と呼ばれるオプション。このギアは敵の弾を防いでくれるため、合体していれば自機は敵の弾に対して、ほぼ無敵だ。逆にギアを分離していると、自機は敵の攻撃1発でやられてしまうものの、強力な攻撃力を得ることができる。ギアの分離、合体は、パワーアップと同じ要領で行なう。画面下のパワーアップゲージのうち、左端がギア合体、その隣がギア分離だ。ギアを合体させれば弾に当たらないなんて、ずいぶん大胆なシステムだよね。

大胆なのはギアのシステムだけではなく、触ると自機の能力が下がるパワーダウンアイテム、ウインドーを開いてセリフをしゃべるボスキャラ、画面に入りきらない超巨大戦艦など、意欲的なアイデアが次々に飛び出てくる。しまいには自機が画面の奥に向かって進んでいく3Dスクロールの面まで出てきて、もう脱帽って感じだ。

まるで画面の向こうに、「どうだマイッタか！」と叫ぶ作者の顔が見えるような野心的な作品なのだ。

この作品は私が作ったぞ

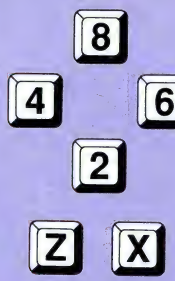


NAME――増田博之
ADDRESS――静岡県
PROFILE――

増田クンは静岡県に住む大学1年生。専門は産業デザインなんだって。今回の『アルテミス経由で』は去年6月より制作を開始。8月にとりあえず完成したものの、「どこか物足りない」と感じ、その後も長期にわたって調整を続けてきたそうだ。時間をかけてアイデアを練り込んだ結果、こんな楽しい作品が完成したというワケだね。

COMMENT――この作品には、できる限りのアイデアを詰めこんでみました。たとえば3Dスクロールは、友人が3Dタイプのゲームを作っているのを見て、ぜひバカスカでも実現してみようと、やってみたものです。次回作は、バカスカで新しいシューティングか、チャイムズクエストで画期的なRPGを作りたいですね。

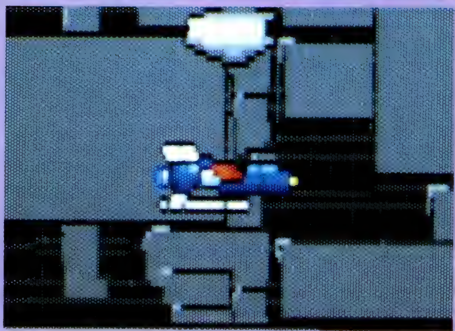
操作はキーボード



テンキーの2、4、6、8で自機を上下左右に操り、Xキーで攻撃。パワーアップアイテムを取って画面下のゲージを進め、欲しいパワーになったらZキーでパワーアップだ。

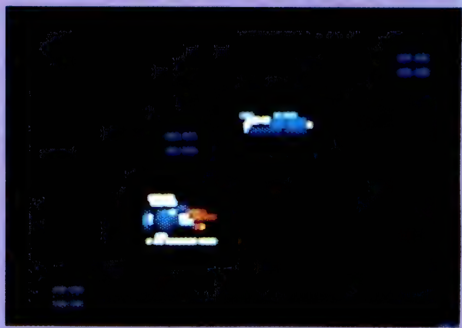
フォーメーションを選べ！

オプションギア



⬆パワーアップゲージの左端を選ぶと、ギアが自機に合体。敵の弾に対してほぼ無敵状態になるが、運が悪いと弾に当たることもある。後ろからの攻撃には弱いようだ。

マルチギア



⬆ゲージの左から2番目で、ギアが分離する。自機がハダカになる代わりに、攻撃力は2倍になる。敵の攻撃が少ないときには、ギアを分離してバリバリ攻撃しまくろう。

驚きの演出に注目してくれ!

3Dスクロール演出に担当者も腰を抜かしたぞ

右の写真を見てもらえばわかるとおり、この作品、演出にさまざまな工夫が凝らされている。

このほか、9面では画面に収まりきらない巨大な戦艦が登場したり、ボスキャラが登場するときには、その名前や弱点が画面に表示されるなど、さまざまな演出でプレーヤーを楽しませてくれるぞ。

ゲーム全体としては、ちょっと敵の攻撃が激しい感じがあるんだけど、ギアを合体させていれば少しくらいの攻撃を受けても、全然平気なのだ。だからシューティングが苦手な人も、安心して数々の演出を楽しむことができるぞ。

最後にアドバイスをひとつ。灰色のパワーダウンアイテムに触るとギアがなくなっちゃうけど、ギアの分離、合体のゲージを選べば呼び戻せるぞ。あわてないでね。

セリフが出る!



⬆ボスキャラがなにやらしゃべっている。このセリフの書かれたウインドーにぶつかると死んでしまうので、注意してくれ。

パワーダウンアイテム!



⬆このパワーダウンアイテムには3種類あり、青がスピードダウン、赤が攻撃力ダウン、そして灰色はギア消滅。ひえ!

3Dだと〜!



⬆言っておくけど、バカスカは3Dアクションツクールではないぞ。こんなことができるとは、担当者も想像しなかった。

女の子もアリ



⬆あー、なんていうかその、ビジュアルシーンの、アニメ調の女の子だ。彼女の責任ではないと思うけど、目がデカイ。

『アルテミス経由で』もタケルで買ってねん

アイデア満載、作者の気迫のこもりまくった力作シューティング『アルテミス経由で』も、全国のソフトウェア自動販売機タケルにて、価格2000円[税込]で発売しま〜す。こちらもバカスカウォーズのエディターディスクがなくても遊べるゲームディスクの形で販売するので、ぜひ手に入れて、遊んでみてくださいねん。

タケルの置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に載っているから、もよりのお店を探してみてね。

それから、タケルで大好評発売中の、『チャイムズクエスト』や『バカスカウォーズ』を初めとするツクールシリーズ、それから過去のソフコン入選作品のほうも、重ねてよろしくお願いしまーす。

1992年6月5日(金)発売予定
ログインソフトウェアコンテストツクール部門No.20
アルテミス経由で(バカスカウォーズ作品)…**2000円**[税込]

ソフコン ひと言 アドバイス

思い切ったゲームシステムが好きだな



ビューティ石原

「やるだけやった、文句あるか」って感じの作者の姿勢が気持ちいいね。バカスカの機能を骨までしゃぶりつくしているって感じだ。

特に好きなのが、ギアを合体していれば敵の弾に〝ほとんど〞当たらないシステム。実はギアを合体していても、運が悪いと弾に当たってしまうのだ。どうも作者は完全に弾を防ぎたかったらしいんだけど、バカスカの機能のせいでできなかった。

ところが、そのおかげでギアを合体していても弾を無視することができない緊張感と、万一弾に当たっても、まあ平気じゃんという安心感の、微妙なバランスが実現されている。このバランスがすごく面白いと思うな。

ひとつだけ残念なのは、グラフィックがイマイチなこと。といっても、遠景に見える雲の色とか、ときどきハッとするくらい美しいシーンもあるから、この作者は絵のセンスがあるのでは? でも、キャラの色は原色を並べただけで、どうもパッとしないんだよね。もっと色をていねいに選べば、画面はグッとよくなると思うよ。次回に期待。

巨大戦艦や3Dスクロールにオドロキ



ボクちゃん園田

この作品、最初の印象はパッとしなかったけど、遊んでいくうちに作者のこだわりが伝わってきた。

たとえば、ステージ1のボスキャラが出現するときに、ウイークポイントがボスキャラの上に表示されたり、ステージ2のボスキャラでは乗り込んでいる人間が画面に出てきてしゃべったりするんだ。さらに、最終ステージでは、画面におさまりきらないほどの巨大戦艦を、部分的に画面に表示するなどして、うまい具合にその大きさを表現している。こういう演出に作者のこだわりが、よくでているね。

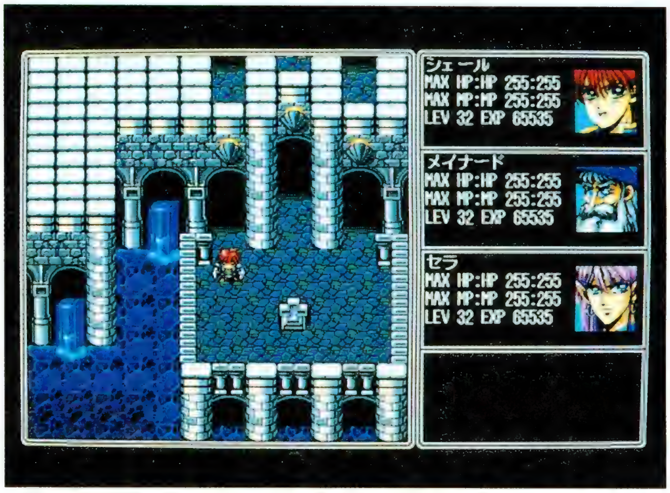
でも、もうちょっとザコキャラのデザインをかっこよくしてほしかったな。背景は細かく立体的に良く描けているのに、ザコキャラはちょっとノッペリしている感じがするね。もっと立体感をもたせて描くと、見映えが良くなるんじゃないかな。次からはその点もよく考えるといいと思うよ。

ところで、バカスカで作るのは難しいと思っていた、3Dステージが出てきたときには、ボクも少し驚いちゃったな。

チャイムズクエスト指南道場 第10場

イメージトレーニングだ! シナリオの組み立て方2

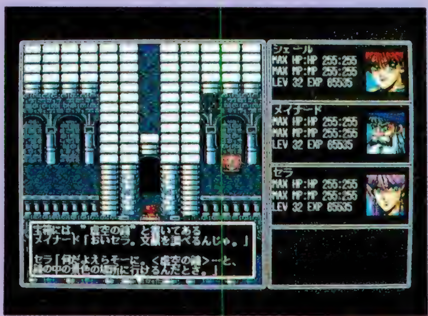
　このチャイムズクエスト指南道場を楽しみにしていた皆さん、前号は突然お休みしてゴメンナサイ。今回から、また気合を入れてがんばるから期待しててちょーだい。
　さて今回は、キミが作ったシナリオを、チャイムズクエストで表現するときの具体的な方法の一例を紹介しよう。
　チャイムズクエストでは、いろいろなイベントを設定することでシナリオを表現する。そのイベントは、アイテム探しでも、ボスキャラを倒すことでも、なんでもいいぞ。そして、イベントをクリアーしたかどうかを判断させるために、アイテムやフラグといったものを使うのだ。
　たとえば、アイテム探しのイベントなら、プレーヤーがそのアイテムを持っているかどうかで、イベントをクリアーしたかを判断させることできるよね。
　フラグも、基本的にはアイテムのときと同じで、イベント設定でフラグを立てるようにしておけば判断できるぞ。
　これだけだとわかりづらいので、このあとで、もうちょっと具体的に説明しよう。



CASE1 アイテムによるシナリオ作成

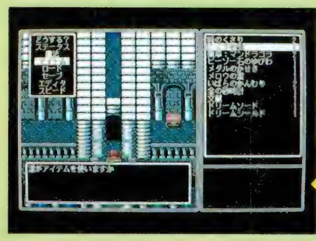
　たとえばキミがRPGをプレーしたとき、「あの山にある伝説の剣があれば、大魔王を倒せるぞ」という情報を得たとしよう。当然、キミはその情報どおりに〝伝説の剣〟を取りに山に行くはずだね。これはシナリオを作った人が、「伝説の剣を求めて、山の奥へと進む主人公が行く……」とまあ、こんなシナリオを考えていたからそういう情報が登場したワケ。
　ここで、プレーヤーがシナリオどおりにゲームを進めたかを判断するには、〝伝説の剣〟を持っているかどうかを調べればいいよね。これが、アイテムによるシナリオの作成なのだ。
　この手順は、RPGのシナリオ表現の基本みたいなものだから、チャイムズクエストのサンプルでも当然使われている。言葉だけだとわかりづらいので、写真を見てどういうふうにしているのかを理解してほしい。

アイテムはここにある!

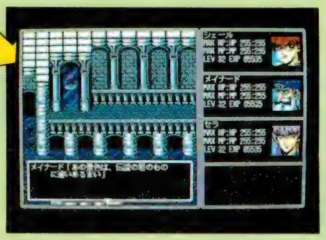


➡ここで例にあげるサンプルゲームのイベントをクリアーするには、地下洞屈にある〝虚空の鏡〟というアイテムが必要になる。このアイテムを持っていないと、シナリオを先に進めない、という仕掛けになっているのだ。

●アイテムを持っていると

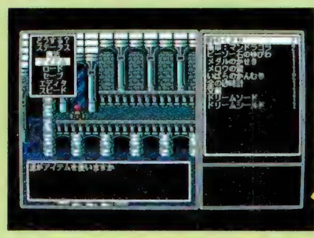


⬅アイテムウインドーを開くと、確かにプレーヤーは〝虚空の鏡〟を持っているでしょ？　このイベントでは、このアイテムがカギなのだ。どこで手に入れるかは左下の写真を参考にしてね。

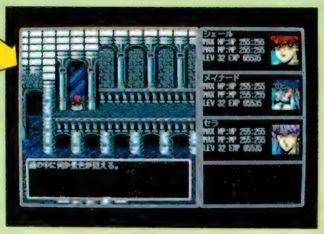


➡それで、この鏡に入っていくと……、あらあ、鏡の中に吸い込まれていくぞ。そうそう、これってRPGではよく使われる〝ワープアイテム〟なのだ。これで先に進むことができるんだぞ。

●アイテムを持っていないと



⬅今度は、〝虚空の鏡〟を持たずに上の鏡に入ってみよう。夜の12時に鏡合わせをすると悪魔が出てくるらしいけど、今は持っていないからへーき。でも、冒険者がそんなこと言うワケないよね。



➡ありゃりゃ？　アイテムを持っているときには鏡の中に入れたのに、持っていないと、勝手に戻されちゃうのだ。むう、鏡の向こうに何か見えるらしいので行きたいが、どうしてもムリなのだろうか。

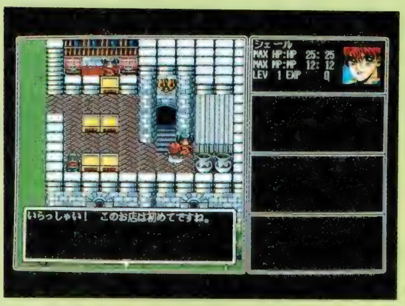
CASE2 フラグを使ったシナリオ作成

フラグといえば、そうそう「赤上げて、白上げないで赤下げて」という旗揚げゲームを思い出すよね。RPGの場合もこれと似ていて、プレーヤーがシナリオどおりに行動したら旗を〝ピコッ〟と立てる仕組みだ。もちろんパソコンの中に旗があるワケじゃないけどね。

じゃあ、フラグを使ってシナリオを作る場合、アイテムを使うときとどう違うのだろう？ アイテムって、たとえば伝説の剣とか、冒険の書みたいに、プレーヤーが持つことができるよね？ ところが、「となりの村にある石碑の文字を読んでくる」というものがシナリオにあると、プレーヤーはアイテムを取ってくるワケじゃない。だから、プレーヤーが石碑を読んだのかどうかをアイテム以外のもので判断しなきゃいけないんだ。そこでフラグの登場、というワケだ。まあ、フラグはプレーヤーには見えないアイテム、とでも思ってくれればいい。

フラグを使ってシナリオを表現するには、アイテムのときと同じように、フラグが立っているかどうかで、プレーヤーの行動を判断すればいい。そう、それだけ。シナリオを作るキミにしてみれば、まさに〝見えないアイテム〟でしょ？

たとえば、こんなこともできる

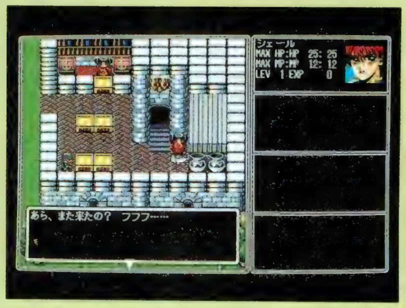


⬅1回目

サンプルゲームにあるイベントをちょっと変更して、フラグの特徴を具体的に説明しよう。町の中にある、宿屋にいるチャイナドレスの女の子のイベントを変更したぞ。プレーヤーが1回目にこの女の子に話しかけると、このようなメッセージを返してくれる。まあ、初対面の社交辞令挨拶みたいなもんだな。

2回目➡

ところが、2回目になると、彼女も好意的になって、こんなメッセージを返してくれる。このように、NPCキャラに2回会うと、ある情報を教えてくれるとか、同じ場所に10回行くとワープするとか、そういった設定もフラグで実現できる。なお、フラグは最高255個まで設定可能だから、まず足りなくなることはないぞ。



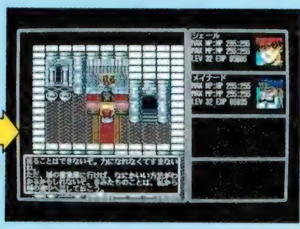
フラグの応用

ここでは、フラグの応用として、サンプルゲームで城へ入るための、イベントの解答手順を紹介しよう。

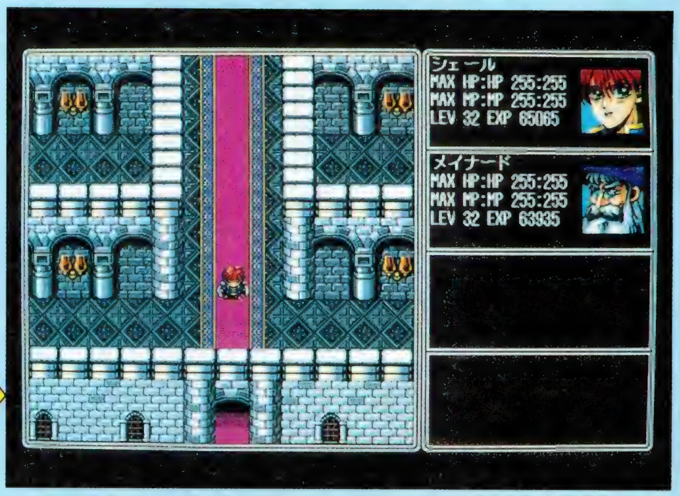
写真を見てもらえばわかるように、プレーヤーは、ギルドマスターの悩みごとを解決することによって、城に入ることができ、シナリオが次の展開へと進んでいくのだ。



⬆このように、城に入ろうとしても、門番が通してくれない。厳重警戒令でも発令されているのかな？



⬆ギルドマスターの悩みごとを解決したので、王様に頼んで城に入れるようにしてくれるんだってさ。



⬆やや、やっと城の中に入ることができたぞ。ここに入らないと、次のイベント、つまり、文献のイベントが発生しないのだ。このように、ギルドマスターの悩みごとを解決したか？ という判断にフラグを使えばいいってワケなのだ。

ログイン8号プレゼント当選者発表!! ラッキー！

ログイン'92年8号で募集した、アスキー出版局刊のC言語ゲームプログラミングブック『QUICK C 2.0ゲームプログラミング』のプレゼントに応募してくれたみんな、お待ちどうさま。当選者の発表の時間ですよ。

いやあ、思ってたより応募が多くて、これだけの人がプログラミングできれば、ソフコンも安泰だなウンウン、とか思ったぞ。

というワケで、競争率1万倍(推定)の中で当選したキミ、この本を読んで、バシバシプログラミングしてくれ。

それと、今回は特別に、10人にログインTシャツもプレゼントだ。そう、ドンドンオーボのついているアレね。ラッキー。

●『QUICK C 2.0ゲームプログラミング』

北海道	矢荻雅之
東京都	桜井英志
神奈川県	加藤俊也
香川県	松本武朗
岐阜県	伏屋哲彦
沖縄県	長嶺佐登志
埼玉県	小濱徹
静岡県	後山慎治
大阪府	上原しのぶ
新潟県	木村将士

●ログインTシャツ『ドンドンオーボ』

埼玉県	神田勝弘
京都府	印南有里子
千葉県	大江英明
神奈川県	大村邦嘉
茨城県	岡本隆介
群馬県	渡辺幸雄
兵庫県	鄭龍権
神奈川県	吉田実延
東京都	白旗純一
静岡県	山口洋史



DISK&BOOKシリーズ

アドベンチャーツクール98 Designer's Club

デザイナーズクラブ

アドツクのスクリプト機能を使う



⬅⬆カードに適当な大きさのボタンを作り、そこにスクリプトを設定してみよう。上の写真にあるように、〝Script〟を選ぼう。

1 if命令を使う

今回からは、アドベンチャーツクール98(以下アドツク)のスクリプトを本格的に使ってみることにしよう。ちょっとめんどくさそうなので、敬遠しちゃう人もいるかもしれないけど、スクリプトを使えばいろんな演出ができるので、これを機会に覚えてしまおう。そんなに難しくはないはずだ。

まずは、スクリプトの基本中の基本、〝if〟による条件命令だ。下にサンプルスクリプトを掲載しているので見てほしい。このスクリプトは、〝HENSU〟という変数を使って条件分岐し、画面に四角を描くものだ。

〝if〟に続いて条件を( )に入れて記述するわけなんだけど、このスクリプトの場合、HENSUの値を調べている。

最初にあるのは(HENSU==0)という条件。これは、変数HENSU(読みにくいな)の値が0ならば、という意味だ。条件を満たす場合は、その下の〝boxf……break〟が処理されるようになっている。次も同様だよね。HENSUの値が1のとき、2のときに、それぞれ{ }内の処理が実行されるわけだ。

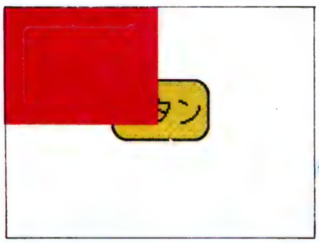
文法的に説明すると、〝if(条件式){実行文}〟ということになる。とくに、{ }を忘れがちなので注意してくれい。

それから、〝boxf……break〟の実行文の中に、〝HENSU++〟というものがあるんだけど、これは変数の値をひとつ増やすコマンドなのだ。すべての変数の値は、最初0になっていて、このコマンドを1回実行すると1になる。もう一度実行すると2になるのだ。

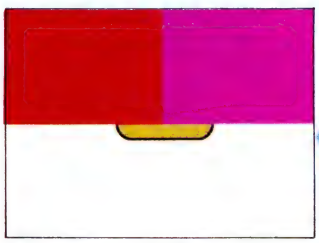
ここまで理解したら、スクリプトの流れを追ってみよう。まず最初、HENSUの値は0なので、一番上の条件(HENSU==0)が満たされる。実行されるのは〝boxf 0,0,319,199,2〟、〝HENSU++〟、〝break〟の3つの命令だ。左上に四角が描かれてHENSUの値が1になるわけだ。最後の〝break〟でスクリプトが終了するぞ。

もう一度このボタンがクリックされ、スクリプトの処理が始まると、今度はHENSUが1なので2番目の条件が満たされる。右上に四角が描かれ、HENSUの値が2になって終了だ。

さらにボタンをクリックすると、HENSUの値が2なので……。もうわかるよね。〝boxf 0,200,639,399,4〟命令で下半分に四角が描かれ、HENSUの値が3になるわけだ。つまり、このスクリプトが設定されているボタンは、クリックするたびに違う処理をするのだ。わかってもらえたかな?



⬆画面の中央をクリックしてみよう。最初は左上に赤色の四角が描かれる。



⬆同じ場所を、もう1回クリックしよう。右上に紫色の四角が描かれたはずだ。



⬆3回目のクリックでは、画面の下半分が緑色の四角で塗りつぶされるぞ。

```
/*
        Script ID #4
        Card No.1 / Button No.0
 */
        if (HENSU==0)  {
                boxf 0,0,319,199,2
                HENSU++
                break
        }
        if (HENSU==1)  {
                boxf 320,0,639,199,3
                HENSU++
                break
        }
        if (HENSU==2)  {
                boxf 0,200,639,399,4
                HENSU++
                break
        }
ends
```

2 repeat命令を使う

こんどはrepeat命令だ。文字どおり、repeatに続く{ }内のコマンドを繰り返し実行するものだ。

繰り返す回数は、〝repeat(15)〟のように( )の中に指定する(ここでは15回)。右にサンプルスクリプトを掲載しているので見てみよう。変数をふたつ使っているので、注意して見てね。

ここで使っている変数はnとcだ。例によって最初の値は両方とも0。{ }の中で〝c++〟しているので、cの値は1ずつ増えていくわけだ。15回繰り返すから、合計15増えることになるな。

nのほうは〝n+=20〟だから、20ずつ増えていく。15回で合計300増えるわけ。

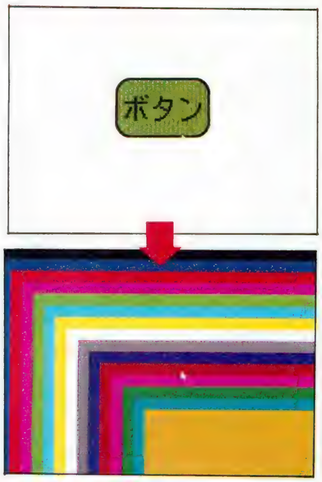
で、変数cを画面に描く四角の色、変数nを四角の左上の座標として使っているので、左の写真のような画面になるのだ。スクリプトの処理が終わると、変数の値が増えてしまっているので、もう一度同じスクリプトを実行させたい場合は、cとnの値を0に戻しておかないといけない。スクリプトの最初か最後に、〝c=0〟と〝n=0〟を入れておこう。

もちろん変数nを変数xと変数yにして、それぞれの値を別々に変化させ、〝boxf x, y, 639, 399, c〟というふうにしてもいいぞ。

なお、スクリプトの最後には必ず〝ends〟という文字を記入しておかないといけない。入れ忘れた場合でも、自動的にシステムが記入してくれるので、スクリプトをセーブしたあと、もう一度表示させると、最後に〝ends〟がくっついているはずだ。「こんな文字入れてないのに」と思わないように。消しても無駄だぞ。

というわけで今回は終わり。次回もスクリプトの使い方を解説するので、お楽しみに。





⬆➡ここでも適当な大きさのボタンを作成して〝Script〟を選び、下に掲載しているスクリプトを入力してみよう。入力できたらメニューバーの〝シナリオ編集〟を選んで、〝最初からテスト〟を実行。スクリプトの動作がすぐに確かめられるはずだ。ちゃんと動いたら、今度はスクリプトを改造してみよう。変数を追加したり、変数の変化の仕方を変えたりと、いろいろできるはずだ。

```
/*
        Script ID #5
        Card No.2 / Button No.0
*/
        repeat (15)  {
                boxf n,n,639,399,c
                n+=20
                c++
        }
ends
```

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●ワンポイントアイデア部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表し パワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール〝ツクールシリーズ〟で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門

未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門

未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●ワンポイントゲームアイデア部門

ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素どれかひとつに関するアイデアが対象。すでに誌上に掲載されたものを発展させたアイデアも募集します。

●ツクール部門

ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門

GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円

ゲーム企画部門

GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円

ツクール部門

GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円

ワンポイントゲームアイデア部門

掲載されたアイデアには、ポイントが贈られます。高得点者には半期に一度、ワンポイントゲームアイデア賞として賞金3万円が贈られます。

堀井賞、木屋賞は さらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年5月末日。結果発表は、ログイン'92年13号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。

①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。

なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。

②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項

①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。

②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。

③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー& 移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

CAI情報局

S.Takigami

“氷”の暖簾も風にゆらぎ、セーラー服の背中のラインもまぶしい今日このごろ。巷はすっかり夏の装いですが、それとは関係なくCAI情報局は始まります。

情報キャッチ！ CAIソフトが買いやすくなる

前号でベラ飯嶋が岩尾ゴワスとつるんで、和歌山の海に魚食いに行ったついでに取材してきた、串本高校の「GE・TEN」を使ったリアルな歴史の授業風景は、直接みんなにも関係するホットなレポートだったでしょ。

さて、今号のCAI情報局だが、またまた、ホットな情報をキャッチしたのだ。その内容は、高い高いと大評判のCAIソフトが買いやすくなる！　という。本当ならば、これほど嬉しいことはない最新ニュースなんだ。で、いったい何がどーなって、CAIソフトが買いやすくなるのか？　CAI情報局は、いくつかの仮説を立ててみた。

まず、第一の仮説は、“買いやすくなる”からストレートに連想して、①CAIソフトの値下げ競争が始まる。第二の仮説は、国がからんでいるとの情報から、米価審議会みたいなCAIソフト価格審議会ができて、国がCAIソフトを買上げ、②一定の価格で国民に供給する。第三の仮説は、③アメリカの安いCAIソフトの移植が始まる。

以上、3つの仮説を立て、われわれCAI情報局員は勝利を信じて、意気揚々、文部省の門を叩いた。だが、文部省の回答は、どの仮説にもノー。われわれは、答えは通産省にあるとの新たな情報を入手したのだ。結局あーだこーだと歩き回って得た事実とは、**パソコンのハードとソフトの専門レンタル会社がもうすぐ設立しそうだ！**　というニュースだったのだ。

この新会社、いわゆる融資会社で、学校がパソコンやCAIソフトを一括購入する場合に必要な購入資金を、学校に代わってディーラーに払ってくれるというもの。で、学校は3年かけて料金を払う仕組みになっている。

文部省が推し進める義務教育におけるパソコン導入計画は、平成5年度（高校は平成6年度）までに各中学校で、パソコン教室を作って最低21台のパソコンを設置すること。この数字は、ひとクラス40人学級で生徒ふたりに1台と先生のマシン1台の合計21台のパソコンを置かせること意味している。

そんなこと言われるまでもなく、どこの学校だってお金さえあれば全生徒に1台プラス先生1台の合わせて41台を一度に購入したい！　のだ。既にパソコン教室に41台のマシンを設置している学校も少なくない。しかし、お金のない自治体や学校ではなかなかそうはいかないんだね。現実には、3人に1台、全部で7台までのパソコンを買うお金がやっとなんて学校もある。新会社が設立されれば、ハードの大量購入の資金難に悩む学校は、メデタシメデタシだね。

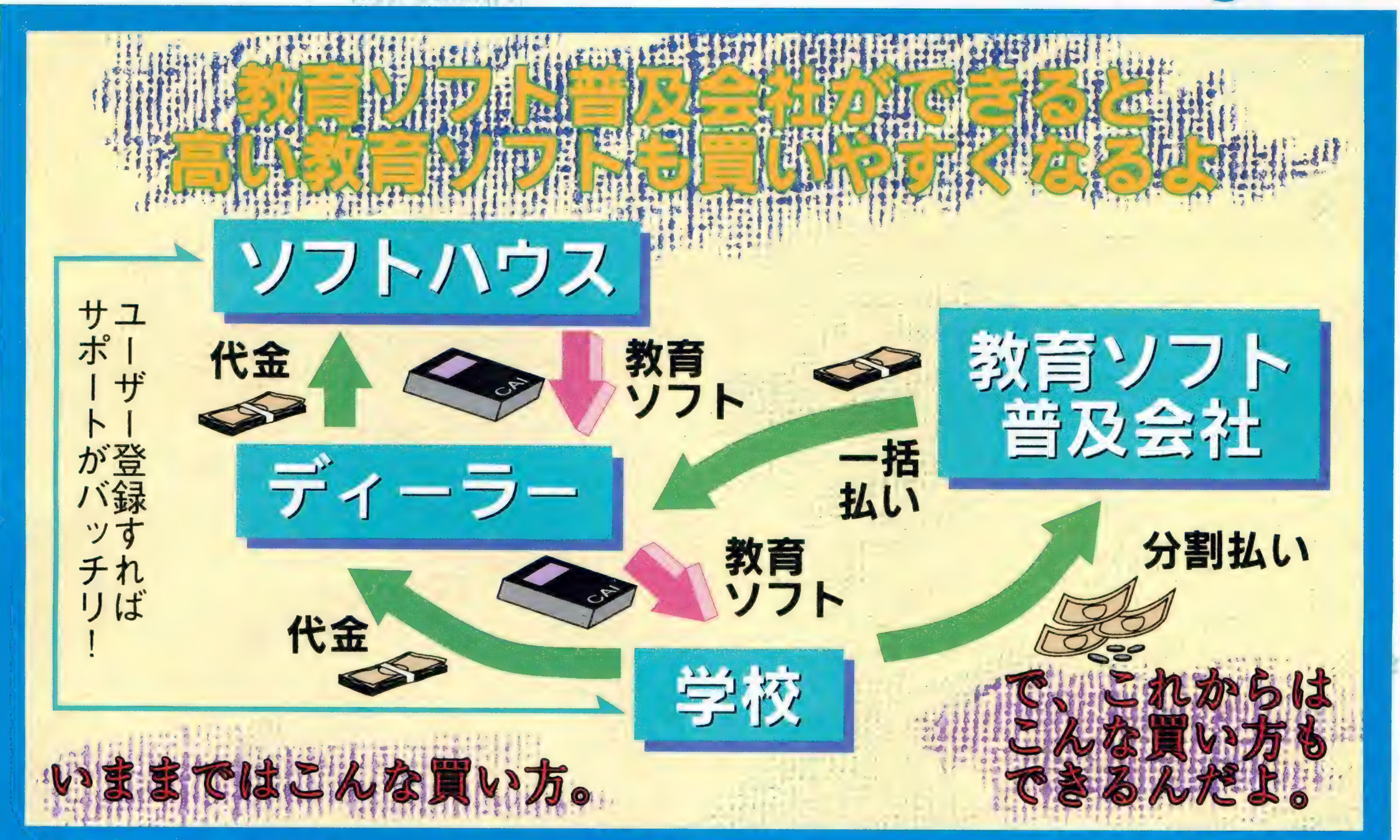
この新会社は、もとは通産省が進めていたパソコンレンタル会社構想がことの起こりなんだけど、6月設立予定がやや遅れそうな気配だ。ハードのレンタルは問題ない。ここで注意しなくてはならないのが、ソフトのレンタルは御法度ということ。原則として1マシン1ソフトの使用許諾契約で成り立つパソコンソフトの流通にレンタルが慣れ親しまないからだ。ソフトのレンタルが違法コピーの温床となり、今までに多くのレンタルソフト店が警察の摘発を受けてきたことは、ログインの読者ちゃんなら、よく知っているよね。やっぱしソフトは、1マシン1ソフトの使用許諾契約のもとに買い取りの形でなくては、ソフト開発者の著作権が侵される心配が大きい。

CAIソフトは高いか否か！



●教育ソフトは高い？　秋葉原の某ショップでは、「販売面積の割りには売り上げが低い」とこぼす。





通産省の新会社設立構想案を受けた、日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会は今、レンタルはやらない"教育ソフト普及会社"としての詳細な規定を作っているところだ。CAIソフトの徹底した管理や使用の中途解約の問題などがクリアーできれば、教育ソフト普及会社の設立も近い。日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会は、「数年をかけて揃えなければならない数々のソフトも、新会社ができれば、一度に多くのソフトを購入することができる。また、ソフトハウスからのサポート態勢も充実する」と言ってるぞ。また、「将来的には、CAIソフトのライブラリー的な役割をも備えたい」とも言っているから、こいつは便利な会社になりそうだ。

CAI情報局としては、パソコン教室の寒々とした本棚にもたくさんのCAIソフトが並ぶ日が1日でも早く来ることを願っている。関係者のみなさん、新会社設立記念パーティーの招待状待ってますよ。

CAIソフト入手あの手この手

CAIソフトには、親切なレビュー本はないし、デモだってショップに行ってもほとんどやってないでしょ。おまけに高いときているから、買いたくても買えない。そんな、ユーザーの置かれた状況を打開するのが、今回紹介した融資会社の設立構想だ。まだまだ設立準備の段階で詳細は発表できないのだけれど、かなり期待できる会社になりそうだね。

ところで、CAIソフトを買うのは、学校だけじゃない。個人ユーザーだって買うわけだよね。ここで、CAIソフトの入手方法をいくつか適当に紹介しよう。一番大事なのは、情報収集だ。これをするにはやはりカタログが揃っているショップに行くのがベストだね。また、パッケージを手に取って、つまんねー！　なんて文句を言ってるだけでも、結構情報は集まるものだ。パソコン通信のネットからフリーウェアをダウンロードするのも手。なんたって、タダだからお得だよね。また、ソフトハウスがやっている、CAIソフト無料貸し出し制度を利用して、内容を見てから買うなんてのも失敗がないね。自治体レベルでのCAIソフト図書館構想なんてのもある。いずれ"CAIソフト入手大作戦"なんて特集で詳細をレポートするね。



次号予告

やるぞやるぞと告知だけは元気だったCAIソフトのモニター募集。いったい、どーなってんだよって お手紙をもらったけど、遅くなってゴメンネ。待ちに待ったモニター募集の第1弾ソフト名が次号で明らかになるぞ。そこで、次号はモニター応募のまえに、そのCAIソフトの徹底紹介だ。お便り、情報のほうもよろしくね。

あて先
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
CAI情報局　係

お楽しみページ

ろぐまーけっと

MOVIE 人生悪いことだけじゃない
わが街

ども、白鳥ジュンです。今回紹介する映画は、私の大好きな監督さんの作品。しかも、ちょっと気になってる俳優が出演してるもんで、前から注目してた『わが街』だ。

物語は、現在のロサンゼルスを舞台に、年も環境も違う6人の男女の普通の生活を描いている。つまり、日常的で些細な、でも当人にとっては重大な出来事をいくつも重ねていって、人生いろいろ問題はあるけどけっこう捨てたもんじゃないんじゃないか、って思わせてくれる映画なわけだ。

監督は、『偶然の旅行者』と『再会の時』でオスカーにノミネートされたローレンス・カスダン。しかもこのとき、監督賞候補だけじゃなく脚本賞にもノミネートされている。私がこの人の名前を初めて見かけたのは、『レイダース/失われたアーク』のスタッフロール。その後、『スター・ウォーズ』の2作目と3作目のシナリオライターとしてもクレジットされていた。つまり、お気に入りのSF映画の脚本家として注目してた人なわけ。



ところが、キャスリン・ターナー主演の『白いドレスの女』で突然監督デビュー、高い評価を受けた。彼の監督作で特に好きなのが、痛快娯楽西部劇『シルバラード』と、ブラックなコメディー作品の『殺したいほどアイ・ラブ・ユー』だ。そして、この両方に出演している俳優が、今回の主役を演じているケビン・クラインなんですねえ。

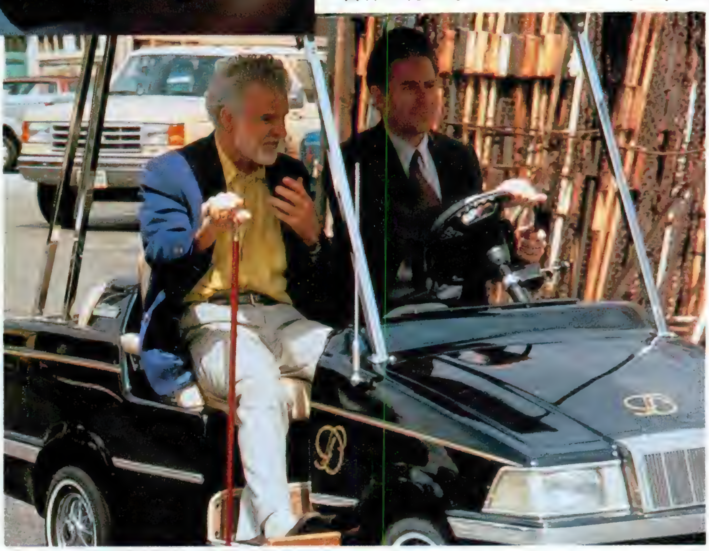
このケビンさんてのは、もともとシェークスピア俳優。ところが、『ワンダとダイヤと優しい奴ら』で血の気の多いバカ男を好演して、高い評価を受けたんですよ（ちなみに、奥さんは元アイドルのフィービー・ケイツだよん）。

まあ、ちょいと地味ではありますが、おススメしちゃいます。

20世紀フォックス映画作品
20世紀フォックス映画配給
公開中



⬆紫のハデな色の服のおじさんがスティーブ・マーチン、その左隣のちょいとキドってるのがケビン・クライン、そして左端のおじさんがダニー・グローバー。いずれも個性的。



➡ここんとこヒゲなしだったマーチンとヒゲ面だったクラインが、今回は逆パターン。クラインなんて、役によって顔が違うもんな。
⬆マクドネル(左)は、「ダンス・ウィズ・ウルブズ」で注目された。



⬅左にいるダニー・グローバーは、「リーサル・ウェポン」で老け役だったが実は若い。

VIDEO

ゲームにCD、マルチに展開のアニメだ
KO世紀ビースト三獣士①

コミックと小説とCDとパソコンゲームと、そしてビデオというマルチなメディアで活躍する作品が登場したぞ。その名も『KO世紀ビースト三獣士』だ。

この作品、現在コミックが『コミックNORA』に連載されてて、小説も『ドラゴンマガジン』で連載中。そして今回、アニメビデオシリーズになったというわけ。1巻はすでに5月に発売済み。2巻が7月に発売される予定だ。この秋には、パソコンゲームにもなるという。

物語は、1万年後の地球を舞台に、半人半獣の新人類〝ビースト〟と、最終戦争を生き残った人間との戦いを描いている。と、話だけだとなんか重たそうだけど、キャラクターが元気いっぱいって感じだから、そんなに肩に力を入れずに楽しめるのだ。とにかく、動きがパキパキしてて爽快ですぞ。





ソニーミュージック
30分、4800円[税込]
発売中

VIDEO

ホンコン版人情喜劇はいかがですかな?
ホンコン フライド・ムービー

オンボロな、ローストダックひと筋の広東料理店が、大手資本のフライドチキンのファーストフード店相手に大奮戦する人情喜劇、それがこの『ホンコン フライド・ムービー』だ。主役は、『Mr. BOO』シリーズでおなじみ、ホイ三兄弟の長男のマイケル・ホイ。

それにしても、この人を見るまで香港映画といったら、カッコいいアクションがウリだと思っていた。ところが、ジャッキーとかユン・ピョウなんかと違って、このホイさんの演じるキャラクターときたらセコくてドジでイジ汚くて、ホントにサエないサラリーマンそのもの。だけど、自分の身近にいそうなキャラクターで、なんかニクめないんだよね。そのヘンが、香港でも大人気の理由かな。

今回はドタバタより物語を重視、ちょいといい話になってるよ。





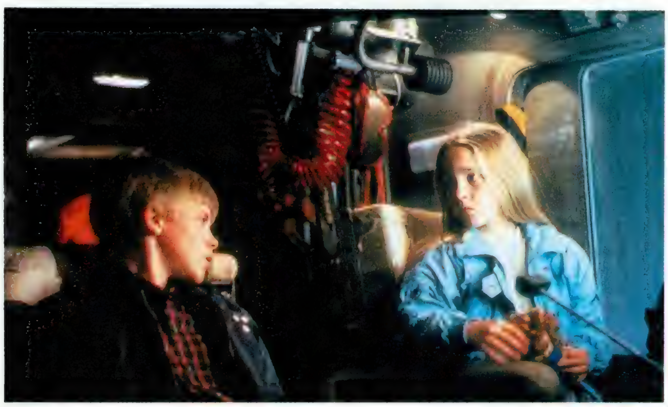
ポニーキャニオン
95分、1万4800円[税別]
6月19日発売予定



白鳥ジュンの こいつがおもしろいっ!!
★★★エイリアン2★★★

こんなのがあったのか!? なんの話かって? 『エイリアン2』ですよ。なんと、今度ビデオで完全版てのが発売されるんだよね。つまり、劇場公開時には上映時間とかの問題でカットされたシーンが、ド～ンと蘇ったバージョンなわけ。

どんな部分がカットされてたのかというと、まずリプリーの娘のシーン。ノベライズとかを読んだ人なら知ってると思うけど、リプリーの娘ってのは彼女が宇宙空間をさまよっている間にガンで死んでいるのだ。しかも、リプリーよりずっと年をとって。そのことに触れたシーンが、今回のビデオではバッチリ見ることができる。このほか、ニュートの家族がエイリアンの卵に遭遇するシーン、セントリーガンという銃を設置するシーンなど、どれも物語をより深く理解できるシーンばかり。反面、なんかテンポがもったりして説明的すぎるって気もする。だからこそ、監督のキャメロンはカットしたんだろうけどね。とにかく、ファンの人は絶対にお見逃しなく!!



フォックスビデオ
154分、1万4000円[税別]
7月24日発売予定





★★★★★★★不定期連載第６回★★★★★★★



肉声をあなたに

今号のゲストは 山本正之 さん



●1951年愛知県安城市生まれ。作詩家で作曲家でアレンジャーで歌手で劇作家で舞台演出家で安城市音楽家連名会友で中野区民で精神宇宙微粒子学研究家。代表作は「燃えよドラゴンズ！」、「ひらけ！　チューリップ」(以上作詩作曲)や、「タイムボカン」シリーズ、「究極超人あ～る」に「才能の宝庫」(以上作詩作曲＆ボーカル)など多数。特技は簿記と中国語。絵の個展と幽体離脱と天山山脈を夢みているという。

前号の『墜落日誌』を読んだ人は知ってると思うけど、私白鳥ジュンは、寺島先生と一緒に山本正之さんに（呼び捨てになんてできない）に会いにいきました。というのも、この４月に『COLORS』という新作が発売され、熱狂的ミーハー山本ファンのふたりは、ぜひともインタビューしたいと思ったわけなのだ。寺島先生なんか、お気に入りのアルバム持参だったもんね。という私も、しっかり色紙を持って行ったんだけど……。

ドキドキの当日、いよいよインタビュー開始。まずは、デビューのきっかけなんぞを聞いてみた。

「先輩が、ラジオ局でドラゴンズの応援歌を募集してて、入賞すると10万円もらえるっていうんでね、その10万円につられて送ったのが、『燃えよドラゴンズ！』だったわけ。10万円というのは、先輩がボクを奮起させるためのウソだったんだけど、〝燃えよ～〟がレコード化されて10万円以上売れたかなあ（笑）」

この〝燃えよ～〟の後、松福亭鶴光が歌った『うぐいすだにミュージックホール』、間寛平の『ひらけ！チューリップ』などを発表、いずれも大ヒットする。でも、やっぱり山本さんといえば『タイムボカン』シリーズを思い出すよなあ。

「あれは、〝うぐいす～〟のディレクターの隣に座ってた人が、たまたま〝タイムボカン〟の担当の人で、どーゆーわけだかボクに決定しちゃった。最初は、小林亜星さんとかを考えてたらしいんだけど」

でも、山本さんはテレビアニメの主題歌を作ってるだけじゃない。オリジナルアルバムも出すしライブもするし、そして劇団も主宰してて舞台演出も手掛けてるのだ。

「劇は、５人の女海賊をメインにした大河ドラマですよ。２時間くらいかな。もう８回ほど公演してる。『ナルニア国物語』とか好きだから、それっぽいかもしれないなあ。もちろん、ファンタジーオンリーってわけじゃないけど」

この後、私と寺島先生は個人的に山本さんに質問しまくり、その姿はほとんどアイドルに会えて興奮しちゃった女子高生となんら変わるところなし。山本さんも少々呆れ顔。ついには、新作についても聞いてくれ、と言われちゃう始末。どうもこりゃ失礼しました。

その新作は、山本正之をコミックソングライターだと思ってる人にはガーンと来る内容（といっても、前からファンの人にとっては今までアルバムの延長線上だけど）。特に今回は、山本氏の自然に対する愛情が感じられて、ちょっといい気分になれる。ご一聴あれ。

独断と偏見によるログインおススメ山本正之アルバムベスト3!!



●COLORS

最新アルバムは、雄大な天山山脈やニューヨークの高層ビル、ミクロの体内など、いろんな風景が浮かび上がる。マイカルハミングバード、3000円[税込]。



●少年の夢は生きている。

ジョージアの香り漂う『シカゴ』や、植木ぶりが楽しい『宇宙一のスチャラカ男』など、名曲がギッシリ。ワーナーミュージック・ジャパン、2500円[税込]。



●燃えよドラゴンズ!!'91/大竜界

寺島先生おススメはこの『大竜界』。その名のとおり、ドラゴンズ万歳アルバム。中日以外に熱烈な支持球団のある人は……。キングレコード、2500円[税込]。

夏だマンボだ踊りまくっちゃいた〜い!!
マンボスパイ2

以前〝試聴室〟のコーナーで紹介した東京パノラママンボボーイズがセカンドアルバムを発売したぞ。昨年のデビューアルバムは、テイチクならではの音源で、懐かしさと新鮮さを同時に合わせ持つかなりインパクトの強いものに仕上がっていたが、今回もあの独特のノリは十分に味わえるし、さらに『スパイ大作戦』や『ザ ガードマン』などが収録され、期待した以上のものが聞けるはず。あのノリの虜になるのは間違いないぞ。

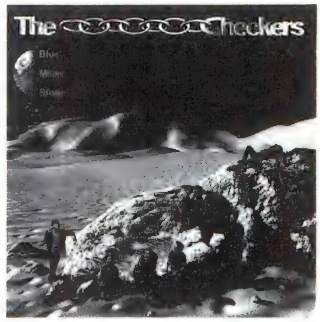


東京パノラママンボボーイズ
テイチク
TECN-30154 3000円[税込]

夏にはツアーも始まりますます快調さッ!!
Blue Moon Stone

シングル『今夜の涙は最高』も好調なチェッカーズ。ファンの人、お待ちどうさまでした。１年ぶりの新作ニューアルバムの登場だ!!

なにしろ、今年はチェッカーズにとって結成10年目という記念の年だけあって、ちょいとリキの入ったアルバムに仕上がってる。曲作りはもちろん、アレンジもメンバー自らが手がけており、まるまる、これぞチェッカーズ、てなアルバムなのだ。それにしても、郁弥の声ってホント色っぽいのお。



チェッカーズ
ポニーキャニオン
PCCA-00376 3000円[税込]

素敵なオトナの世界に誘ってくれるのだ
結晶

オリジナル・ラブボーカル、田島貴男は、そこはかとない香りを発しているのではないか、と思う。その、けだるくてインビで、クセのある歌声は、女性だけでなく男性をも魅了する。ジャージーなサウンドにからみつく日本語の歌詞には、オトナのしたたかさと子供の無邪気さが共存する。テレビでおなじみの２曲を含むこのアルバムからにじみ出るフェロモンに、耳と頭と心を委ねてみてほしい。オトナじゃーん！　って感じ。



オリジナル・ラブ
東芝EMI
TOCT6471　3000円[税込]

サイバーパンクサウンドを聴け!
幻影都市全曲集

映画『ブレードランナー』を彷彿とさせる、サイバーパンクロールプレイング『幻影都市』。あらためてゲームの中で使われている曲を聴いてみると、やはりヴァンゲリスによる『ブレードランナー』のサウンドトラックを意識していることがわかる。それだけムードを大切にしているのだ。

前半がFM音源による曲、後半がMIDI音源による曲という構成になっているので、好みに合わせて聴きわけよう。



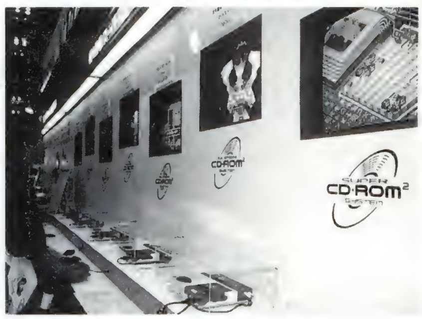
サラウンドトラック
ポリスター
PSCX1043　2400円[税込]

最新のおもちゃが幕張メッセに大集合しちゃうのだ!
『東京おもちゃショー』開催のお知らせ

今年も、恒例の『東京おもちゃショー』が開催されるぞ！　毎回、最新のおもちゃをいち早く見せてくれるおもちゃショー。今回も多くのメーカーが新しいおもちゃを展示するぞ。出展するメーカーは約230社。その中にはアメリカやドイツ、中国や香港などの海外のメーカーも含まれている。ふだんは目にすることのできない珍しいおもちゃも展示されているのだ。もちろん、国内メーカーだって負けちゃいない。ぬいぐるみからラジコンカー、コンピューターゲームまで幅広く展示されるという。

また、イベント広場ではテレビやラジオで大活躍の外人ものまねタレント、ケント・フリックによるパフォーマンスなど、楽しい催し物がたくさん行なわれる予定だ。

今年のおもちゃショーのテーマは、〝さわってみよう、新しいおもちゃ〟。テーマどおり、まだ発売されていない最新のおもちゃにさわったり遊んだりできるのは、このイベントだけ。ぜひキミも参加して、友達にちょっと差をつけてみよう。



⬅毎回、大盛況の「東京おもちゃショー」。発売前のゲームを遊べるのがうれしい。

一般公開日は６月７日(日)のみで、開催時間は午前９時から午後５時30分まで。会場は幕張メッセの日本コンベンションセンター。JR京葉線の海浜幕張駅下車で、徒歩５分、またはJR総武線幕張本郷駅から路線バスで幕張メッセ前で降りるといいぞ。入場料は500円[税込]。ただし、当日券のみなので注意してね。詳しい問い合わせ先は、☎03-3829-2521、(社)日本玩具国際見本市協会までドーゾ。

なんつーか偉い人のありがたい本なのだ アラン・ケイ

マウス、アイコン、ウインドー、メニューなどといった使いやすくわかりやすいユーザーインターフェースは、1984年に発表されたアップルのMacintoshに採用され、現在マイクロソフトのウィンドウズがその方向を急速に追いかけているのだが、そもそもこれらすべてのアイデアは、ゼロックスのパロアルト研究所に勤務していたアラン・ケイという男が考えたものだった。この本は、そんなアラン・ケイが発表した論文と講演の記録をまとめたものであり、パーソナルコンピューターなんか影も形もなかった1977年の段階で、彼はコンピューターと人間とのより良い関係を模索していたのである。なんつーか、偉い人なのである。

で、この本を読むと、当時彼が理想としていたコンピューターの状況に、現在でもまだまだ遠く及んでいないことがわかる。陳腐化の激しいコンピューター世界で、彼の論文がまだ読まれ続ける理由はそこらへんにあるのだろう。



アラン・ケイ著、浜野保樹監修
アスキー出版局、2400円[税込]

ここまで浸透？ パソコン通信恐るべし プリズム・ネットワーク

憧れの先輩が、頭も良くて美人で、今は東京の大学に通っているおねえちゃんのことが実は好きだったなんて……、ガガーン!!

てのは、少女マンガの世界ではよくあるシチュエーション。結局憧れてた先輩は、主人公の女の子のドジだけど健気でかわゆい性格にひかれてしまい、ケーキも逃げ出すほどの甘い甘〜いハッピーエンド、になるんだけどね。

今回紹介しているマンガは、そんなフワフワしたピンクのキャンディーボンボンみたいなド少女マンガ。なんでそんなのを突然紹介するのかというと、憧れの先輩と主人公の恋の仲立ちをするのが、なんとコンピューターなんですよ。つまり、ちょいと前ならラブレターか電話だった恋の通達手段が、パソコン通信なんですねえ。

この調子だと、高校の女の子がごく普通にパソコンに興味を持ってて、彼女〜ちょっとパソ通でも、てな感じになるのかなってのはおじさん的発想でした、スマン。



林明日子作・画
小学館、390円[税込]

マニアの部屋 今回はデザイナーの安田稔です

最後から二番目の真実
テレポートされざる者
アルベマス

P・K・ディック著

初めにお断わりしておきますが、今回紹介する本のいくつかは、現在絶版中です。しかも、これらを出版していたサンリオSF文庫自体が消滅してしまっているので、事実上入手は不可能ということになります。ピューロランドやキティちゃんで有名なサンリオは、こんなマニアックな文庫の出版もやっていたんですねえ。とはいえ、現在ではサンリオSF文庫に収録されていたディック作品も、かなりの数がハヤカワ文庫と創元推理文庫から出ているので、これらの作品が再び陽の目を見るのも時間の問題でしょう。また、あまりにカルト的作家のため日本にも研究家や評論家なんてゆー人がたくさんいるので、とてもエラソーなことはかけません。しかし、これは自慢なんですが、私は、サンリオSF文庫版のディック作品を『時は乱れて』から『アルベマス』まで全部持っているんですよ、これが。なにしろ古本屋では、今稀少価値ゆえに高値を呼んでいたりするので、結構な財産だったりして。



⬆左から『最後から二番目の真実』、『テレポートされざる者』、『アルベマス』。全部サンリオSF文庫。創元や早川から再文庫化されることを祈りつつ、待っててねん。

P・K・ディックを知らない人のために、とりあえずプロフィールなど。1928年アメリカ生まれ。SF作家で、映画『ブレードランナー(原題は『アンドロイドは電気羊の夢を見るか？』)』や『トータルリコール(原題は『追憶売ります』)』などの原作者。1950年代にデビューして以来、数多くの作品が出版されている。1982年没。死後、独持の作品世界が多くの研究家、評論家、マニアの支持を得ている。

今回ここに紹介する本は、独断と偏見で再び文庫化がずいぶんと後になりそうな作品ばかりを選んでみました。ヒマのある人は、古本屋さんをハシゴして探してみてください。

いや〜、まいったマイッタ！　まさか、あの『すもうスーツ』がこんな高倍率のプレゼントになるとは!!
なんと、ひとりで17枚も応募した人までいたのだからね！　今号はついに『すもうスーツ』の当選発表だ。

『ヴェルスナーグ戦乱』



3名

⬅ファミリーソフトからのプレゼントはX68000ユーザー待望のファンタジーRPG、『ヴェルスナーグ戦乱』。美しいグラフィックはX68000ならではだ。

『川中島異聞録』ポスター



10名

⬅クレソフトの新作「川中島異聞録」は、シミュレーションの要素を取り入れた一風変わったRPG。天野喜孝によるイメージイラストポスターをもかわいいよね

ロールプレイングBOOKS



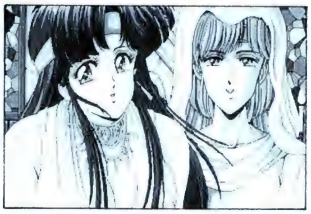
4名

⬆この、「RPGシナリオメイカー」と「RPGゲームマスターになる本」さえ読めば、誰でもカンタンにテーブルトークゲームのことがわかるのだ。テーブルトーク初心者に。

『ルナちゃん そ・い・ねシーツ』



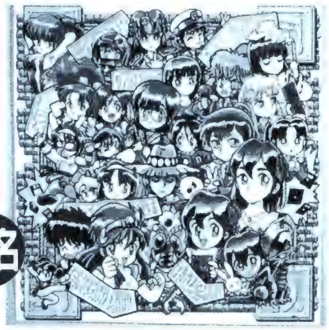
3名



⬅「ドラゴンナイト」シリーズのアイドル、ルナの等身大シーツをプレゼント。絶対に欲しいという人は、下の通信販売を利用してねん。

申し込み先
〒169　東京都新宿区百人町2-21-27ペアーズビル1F
有限会社エルフ販売　ルナちゃんシーツ係
住所、氏名、電話番号、希望枚数を書いて、現金書留で1万4800円（送料・税込）を上記に送ってね。

『ガイナックス ゲームコレクション』



5名

⬅『プリンセスメーカー』を初めとして、どれも人気の高いガイナックス作品。そのガイナックスのゲーム音楽が満載のCDなのだ。

過ぎし日の　あやまち

まずは8号の187ページから。コーナ名は〝ウィズでござるよニンともカンとも〟、担当は忍者増田です。なにを間違ったのかというと、Q＆Aで〝てんせいのしょ〟を〝ていせいのしょ〟と載せてしまったのです。ほんとに困ったヤツですが、まぁ忍者ということで許してやってください。トホホ。

お次は9、10合併号の28ページの発売日スケジュール表からです。5月発売のソフト、『シュートレンジ』が『ショートレンジ』と表記されていました。ごめんなさい。

最後も9、10合併号。なんとログマーケットのプレゼントコーナーに間違いがありました。テレカプレゼントの『ビースト三銃士』は『ビースト三獣士』のあやまりです。

以上、関係者の方々及び読者の皆様に大変ご迷惑をおかけいたしました。ごめんね。

8号当選者

●使用済み「すもうスーツ」
奈良県　藤井　規文
広島県　小池　修弘
滋賀県　木村　哲己
静岡県　小林　丈晃

●「交響詩　ドラゴンスレイヤー　英雄伝説」
福岡県　尾形　信哉
東京都　鈴木　一生
愛知県　川崎　武士
埼玉県　長谷川剛広
群馬県　品川　善行

●「ウィザードリィBCF」クループック
千葉県　笛木　義正
岩手県　馬場　　修
長野県　佐藤　　毅
宮城県　氏家　俊幸
福岡県　長本　幸一

●「スザク」テレカ
東京都　浅野　竜二
大阪府　奥野　由美
千葉県　早坂　圭介

●「ソフボックス」Tシャツ
埼玉県　大野　晴美
石川県　野村日出夫
千葉県　黒川　晋吾
山口県　奈古屋　明
山口県　若林政一郎
千葉県　久芳　研一
大阪府　藤井　丈司
徳島県　薮内　耕二
香川県　大須賀政彦
愛知県　中野　泰則
広島県　弘中賢二郎

ほか4名

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはいっさいお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきに、①〜⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は6月18日必着、発表は15号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③年齢
④職業
⑤電話番号
⑥お持ちのパソコンの機種、メディア
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨最近はやっている流行語をひとつ
⑩ログマーケットの感想
⑪あなたの夏休みのご予定は？

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー　ログイン編集部
ログマーケット　プレゼント係

鹿野司の

オールザットウルトラ科学



今、世界を震撼させている病気、エイズ。何かと話題になることが多いよね。そこで、今回は鹿野先生がちょっと変わった〝エイズの正しい知識〟を説明してくれるぞ。

第123回　鹿野司流、〝エイズの正しい知識〟

エイズってーのは、めちゃくちゃ怖い病気だよね。

なにしろ、一度かかったら今のところ治す方法はないのだし、やがてくる死は絶対に避けられない。しかも、今や全世界で爆発的に増えているというじゃないか。

エイズという病気は、HIVというウイルスの感染によって起きる。

で、ウイルスに感染して、ウイルスを体内に持っている状態をキャリアというんだけど、このHIVキャリアは、WHOのエイズ世界対策部門の推計で、すでに世界全体に1000万人はいるというんだよね。しかも、これが西暦2000年までに3000万人、子供を入れて4000万人になるかもしれないともいう。

西暦2000年の人口は60億人くらいだから、これはなんと人類の0.7パーセント、つまりだいたい150人にひとりが、HIVキャリアになるってことだ。エイズがアメリカで発見されたのが1981年のことだから、この増え方は本当に尋常じゃない。このままじゃあ、人類がまるごと滅んでしまうんじゃないか、なんて感じさえしてしまう……。

だが、待てよ。そんな考え方は、どうも変じゃないか？　エイズというのは、HIVが感染して起きる病気だ。だけど病原体が宿主の種を絶滅させるなんてことは、進化論的にはありえない。なぜなら宿主を滅ぼしてしまっては、寄生体のほうも滅んでしまうんだから。

エイズは、今では男性同性愛者とか麻薬患者、血友病患者といった特別な人たちの病気ではなくて、男女間のセックスで移る性感染症(STD)のひとつになっている。もともとHIVのようにレトロウイルスといわれるウイルスは、感染力はものすごく低いはずなんだよね。それにも関わらず、こんなに速いペースで増えるのは、エイズが性感染症だからだ。感染力は低くても、人類全体が日夜するセックスの数は膨大だから、非常に速く広がっているわけ。

しかし、だから人類絶滅かというと、そうはならない。たとえば、人類は梅毒で滅びてはいないよね。梅毒だって抗生物質がなかったころは、数十年の時間をかけて、体のあちこちが欠け落ち、神経を侵されて死に至る、それはそれは恐ろしい病気だった。

しかも、この病気はもともとアメリカ大陸にしかない風土病だったのに、コロンブスの新大陸発見から10年もたたないうちに、全世界に広がっている。あの、帆船でしか航海できない、15世紀末という時代でさえそうなんだから、性感染症ってのがいかにスゴイ広がり方をするかよくわかる。

病原体の性質からして、梅毒の方がHIVよりも感染力ははるかに強い。それでも人類は、梅毒によって滅びはしなかった。これは抗生物質が発見されたからじゃない。なにしろ抗生物質が発見されたのは、たったの50年前なんだから。

こうしてみると、どうもエイズを死の病としか見ないのは、間違いじゃないかという気がする。

これはあんまり理解されていないことだと思うけど、エイズという病気とHIVキャリアというのは、本当はイコールではないんだよね。つまり、エイズウイルスに感染したら、それがエイズになったってことじゃない。エイズとは、後天性免疫不全ということで、人間の生体防御力が極端に弱くなることをいう。だから、普通の人にはなんでもない微生物なんかに体が侵されて、体にガンができたりカビが生えたり、寄生虫が増えたりして死んでしまう。

ただこのエイズ症状が出るのは、HIVに感染してから、早ければ3年、平均で10年、知られている最長のもので20年くらいの時間がある。しかも、まだエイズという病気が見つかって11年しかたっていないから、ひょっとしてもっと長い間、エイズ症状が出ないというケースもあるかもしれない。

HIVウイルスは体内に侵入してから、徐々に免疫系を弱める。その速度はウイルスのせいだけとも限らなくて、それに感染した人の遺伝的な性質とか、ストレスや病気で免疫系が揺さぶられるということとも関係しているはずだ。

つまり、HIV感染＝エイズ＝死ではないんだよね。ひょっとすると、HIVに感染していても、養生すれば、立派に天寿をまっとうできてしまうかもしれないのだ。

で、今の医学ではHIVの感染を防ぐ予防注射＝つまりワクチンの開発は、不可能なんだよね(ただしHIVの感染は、安全なコンドームを正確に使用すれば、100パーセント防げる。問題は〝安全な〟と〝正確に〟というふたつの言葉の意味だけど、これについては、次回じっくり説明しよう)。

それに体内に侵入したHIVウイルスを取り除く治療薬も、開発は難しい。なぜかというと、HIVみたいなレトロウイルスは、逆転写酵素というものを使って、自分の遺伝子を、人間の遺伝子の中に組み込んでしまうからだ。人間の遺伝子の中に隠れたHIVの遺伝子を探し出して取り除くことは、ムリではないにしてもかなり難しい。

そこで、エイズ症状が出ないようにする薬の開発が、もっとも可能性があるといわれている。その中には、たとえばグリチルリチンという、甘草という薬草の主成分なんかが、わりといい成績をあげているなんて話もある。

で、ここからはちょっとSFめいた話。もしこういった物質を自然に摂取しさえすれば、HIVキャリアでも健康な人と同じ生活を何10年と送れるようになるとしたら、このキャリアという状態は、もう病気じゃない。その物質が、ビタミンCみたいなものになったってことだ。ぼくたちはビタミンCを摂取しないと、顔は黒ずみ歯茎とかから出血して死んでしまう。つまり壊血病だ。でも普通の食生活をしていれば、壊血病になることはない。同じようにその物質を摂取すれば、HIVを持っていてもエイズにはならないなら、その物質が新しい必須栄養素になったっていうだけなわけだ。

でも、やっぱりエイズは病気だし、HIVなんかできれば滅ぼしたほうがいいと思うかもしれない。

ただ、こんな話もある。

アフリカの黒人と、その子孫であるアメリカ人に多い病気で、鎌状赤血球貧血病という遺伝病がある。これはたいてい幼児のうちに

死んでしまうのだけど、生き延びた人は、ときどき体のあちこちに痛みを感じる慢性病の状態になるんだよね。なんでそうなるのかというと、この病気の人は赤血球をつくる遺伝子が、正常な人とはちょっと違っているからだ。

正常な赤血球というのは、ちょうど浮き袋の真ん中の穴を薄い膜で塞いだような、くぼんだ円盤の形をしているんだけど、この形のためにものすごーく大きく変形することができる。たとえば、赤血球の直径よりも遥かに細かい毛細血管の中でも、真ん中のくぼみを折り目にしてクニャリと形を変えて、通り抜けちゃうんだよね。

ところがこの遺伝病の遺伝子が作り出す赤血球は、ふだんは普通の赤血球と変わらないのだけれど、ちょっとした刺激、たとえば若干の酸素不足みたいなことが起きると、プシュッと鎌みたいな形に潰れてしまう。そうなると、この鎌状赤血球は、正常な赤血球みたいに細い毛細血管の中をくぐり抜けられなくなって、血管に詰まっちゃったりするんだよね。するとその血管より先の臓器は酸素不足で痛みが起きる。それにいつまでも血管を塞いでいては困るので、免疫系が働いて鎌状赤血球を壊すから貧血になるんだよね。

この症状が出るのは、両親から鎌状赤血球の遺伝子をもらった人で、片親からだけだと、普通は症状は出ない。ただ、そういう人でも空気の薄いところでは、赤血球が鎌状に変形して貧血になる。日常生活ではまったく支障はないのだけど、航空機パイロットなんかだと、いきなり意識を失う可能性があるので、この遺伝子を持った人はそういう職業にはつけない。

こんな遺伝子は、どうみても悪いよね。で、悪い遺伝子を持った者は、進化的には必ず淘汰されるから、決して多くはならないはずだ。ところがこの鎌状赤血球の遺伝子を持つ人は、アメリカ黒人の9パーセント、アフリカのある部族では40パーセントにもなる。

いったいどうしてこんな"悪い"遺伝子が、10人にひとりとか2.5人にひとりという高い確率で存在できるのだろう。もちろん、それには、ちゃんと進化論的に必然的なワケがあるんだよね。

そのワケとはマラリアという病気の存在だ。マラリアはアフリカの幼児死亡率の50パーセントを占め、感染すると10パーセントは死ぬ、今も恐ろしい病なんだよね。

で、これはマラリア原虫という寄生虫が原因なんだけど、こいつは赤血球の内部に潜って、ヘモグロビンとかを食って増える。そのため免疫は病原を発見できず、攻撃できない。しかもマラリア原虫は、これ以外にも多彩な免疫回避技を持ってるから、自然治癒では極めて直りにくい。

ところがだ。鎌状遺伝子の赤血球は、マラリア原虫が侵入すると、ショックでプシュッと潰れる。すると免疫はその潰れた赤血球を攻撃するから、一緒にマラリア原虫もやっつけちゃうんだよね。

そのためこの遺伝子の持ち主は、マラリアになっても重傷になったり死ぬ確率が低い。これが鎌状赤血球遺伝子の持ち主が多いことの原因なんだよね。つまり人間が、鎌状赤血球貧血症は病気だと決めつけ、悪い遺伝子と思う以上のことを、進化はやってるわけだ。

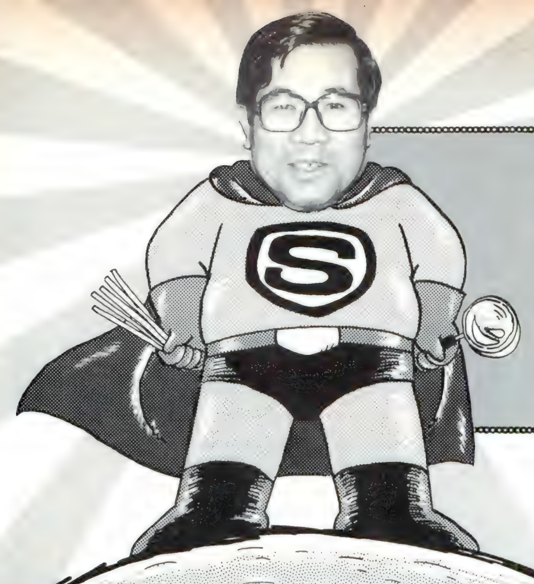
ところで、HIVってのは、HTLV(成人T細胞白血病ウイルス)という別のウイルスが感染した白血球に感染すると、ふだんよりも猛烈に増えて、その細胞をあっという間に壊すということがわかっている。つまりHIVはHILVの繁殖を抑える可能性があるんだよね。

だからもしHIV感染症が、新しい必須栄養素を取っている限り病気ではないとしたら、マラリアに対する鎌状赤血球貧血症の遺伝子のように、予想外のよい結果をもたらして、かえって生存に有利に働くことがあるかもしれない。

そういう意味では、HIVが人類の中に広がるということは、人類に新しい遺伝子を組み込む進化のそよかぜが、今まさに吹きつつあるという見方もできる。

ただ、もちろんこれは進化というものすごいロングレンジのものの見方で、当面はエイズを病気として防いでいくことが必要であることは間違いない。その件については次回ジックリお話ししよう。





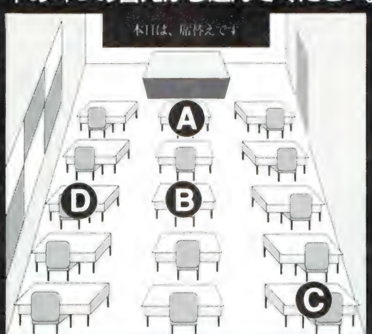
福田有宵先生の
スーパー占い

パーソナル占い採用者のみなさまへの図書券の発送が遅れ、ご迷惑をおかけしてます。必ず送るから待っててね、お願い！

プロフィール 福田有宵（ふくだゆうしょう） 日本占術協会常任理事、茅場会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。『幸せをよぶ姓名判断』など著書多数。

あんたの運勢 6月5日〜6月18日

つい最近、編集部で席替えをしたんですが、あたしゃこの席替えってやつが嫌いでね。だってほら、まわりの環境ってえかメンツが替わると緊張しちゃうでしょ、なにしろ気が弱いもんで。あっあっ、殴らないでよ、ホントなんだからあ。ところで、あんたのクラスで席替えするとしたら、教室のどの位置がお望みでしょう？ 下の4つの答えから選んでください。



A 前のほう

B 中間あたり

C 後ろのほう

D 窓際

A えっ、結婚を前提にしたおつき合いが!?

いつものペースで、リラックスして運を待とう。異性運があり、結婚を前提に交際することも。10日前後、調子の波に乗る。パーティーなどの集まりに出ると収穫がある。対人面は前半好調、後半は浮き上がりそう。学業は予習で先取り、3人のライバルに負けるな。香水のプレゼント吉。

●**恋愛運** ファーストフード店での出会いに期待。
●**金運** カードショッピングで散財の危険あり。
●**パソコン** 生活のために技術を覚えよう。ふたりで対決するゲーム、飲食に関するストーリー吉。
●**開運** 南と西北、赤と白、2と7、万華鏡、馬毛の筆。小さなことにこだわらず、大志を持て。

B ビルの屋上で人生について考えてみよう

ふたつの目標を行動に移そう。周囲の反対で信念を曲げるな。2グループから誘われ、忙しいとき。山の頂上やビルの屋上で瞑想すると、よい答えが得られる。11〜12日ごろ、粘りが肝心。対人面、意地を張るとケンカが長引く。学業は気持ちが空回り。苦手分野から先に手をつけて。

●**恋愛運** あせりは禁物。じっと時期を待つこと。
●**金運** 貸した金が戻ったり、思わぬ拾いものが。
●**パソコン** とにかくエンジョイすること。ラブストーリー、美少女もの、サッカーゲームなどを。
●**開運** 西南と東南、1と6、グレーと紫、ベルト、熱帯魚。分をわきまえた判断と行動が最重要。

C もうイヤッ、放浪の旅に出たい気分なの

自分を捨て、みんなにとけ込むこと。希望はすぐには実現しない。7〜8日と15日ごろ小吉。イヤなことから逃げて放浪したい気分。不良仲間に巻き込まれるな。対人面、自分がつくせば相手も答える。学業面、アレもコレもと手をつけすぎてはダメ。机の上はイタズラされやすい。

●**恋愛運** 右斜め前か左の席のコと気が合いそう。
●**金運** 計画的に使うこと。短期のバイトは吉。
●**パソコン** オリジナルソフトを作ってみよう。ゲームはいつもと変わったもの、耐久レースなど。
●**開運** 3と8、オレンジと茶、南と東北、火山や河原の石。どんなときにもチームワーク優先で。

D 自転車やバイクの駐輪時にはよく用心を

いつも笑顔で明かるく振る舞えば、幸運を呼び込める。たいした問題でないのに、考えすぎて決断できない。自転車やバイクに災難の危険あり。パンク、盗難に注意。対人面、気まずくなっても必ず元どおりになる。学業面、宿題や課題をこなすことがプラス。借りたものは早く返そう。

●**恋愛運** 旧友との相性吉。冷めていた愛が復活。
●**金運** 貯蓄吉。お金より精神的な満足がある。
●**パソコン** バイトにパソコンを活かせ。ゲームは経済シミュレーション、女性がヒロインのもの。
●**開運** 5と10、黄と黒、東南と西北、キャラクター付きカード。何でも貪欲に知識を吸収しよう。

福を招く
あなたと私の
パーソナル占い

第1回似顔絵相性診断なのだ！

6人の中で誰が一番僕と相性がいいの？

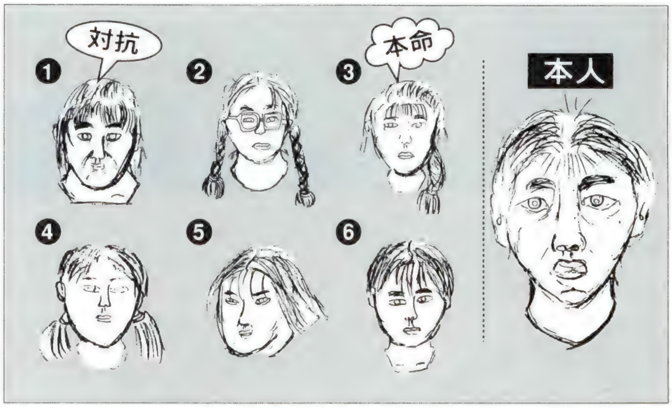
先生こんにちは。似顔絵相性診断大会に参加します。①から⑥の女の子の中で、一番僕と相性がいいのは誰か教えてください。
（愛知県　匿名希望）

というわけで、今号は似顔絵で占う相性診断の１回目なのだ。相談者の彼は、いきなり６人もの似顔絵を送ってきたんだよね。その意気込みを買って採用したわけだが、まったく大胆なやつ。んじゃ先生、よろしくお願いしま〜す。

「どれどれ……。おお、これは絵もマンガチックじゃありませんし、いいじゃないですか。ではまず本人の人相をみましょう。顔の上のほうに丸みがあり、アゴが細いので心性質（逆三角形）の相で、頭がよくデリケートです。鼻が大きめなので、自尊心が高いとみます。彼女の個性、ファッションなどにウルサイはずですよ」

６人の女の子はどんなタイプ？

「①はシンのしっかりした人で努力家、眉が太いので自分を大事にする人でしょう。口説くのに時間はかかりますが、付き合えば長持ちしそうです。②は丸顔なので社交家、アネゴ肌のタイプ。レズっぽさがあり城を崩しにくいのですが、内心は男性に興味シンシンですね。③は逆三角タイプで気配りが得意、ロマンチストな一面もあります。強引に誘わず、やさしくアプローチしましょう。④はアゴが細くホッペが広いので、甘えん坊のタイプですね。気分屋ですが、甘い言葉をかけると夢中になるでしょう。でもふたりの秘密をしゃべってしまうタイプです。⑤は顔全体が大きく描かれ、目尻が上がっていますね。勝気で、彼が彼女の後をついて行くような仲になります。恋愛に関しては情熱家です。⑥はボーイッシュで丸顔です。気楽にアタックできそうですが、恋人タイプではありませんね」



で、彼と相性ピッタリのコは？

「①か③のタイプですが、ズバリ彼は③を好んでいます！　本命③、対抗①といったところですか」

なんか競馬予想みたいだな。③の彼女へのアプローチ法は？

「スポーツや音楽を話題にし、スピーディーな会話を楽しみましょう。彼女は電話好きです。長電話より、回数を多くすること」

んなわけだ。グッドラック!!

体の長い毛でお悩みの方がなぜか3人も

私は右のパイ毛が１本だけ伸びています。これは何を表わしているのですか？　（千葉県　虫歯男）
僕の右眉に長さ３センチの毛があります。母は何かいいことがあるから切るなと言いますが、どうなんでしょう？（奈良県　匿名希望）
僕の腹に１本長い毛がありますが、意味がありそうで抜くのをためらっています。（大阪府　Mr.Fuji）

似たような相談のハガキが３通も。いったい何なんでしょねえ？

「人相や体相の一部には毛相といわれる分野があり、顔では眉、髭、耳の中の毛、鼻毛などで相をみるんですよ。体の中心から左右に分け、左は公、外部、仕事、父系（男性系）を表わします。右は家庭、プライベート関係と、母系（女性系）を表わします。相談者は全員男性ですが、女性の場合は左右の意味が逆になりますよ。右のパイ毛の意味は、母子関係が順調なこと。小遣いは母親からもらえるなど、金運があります。右眉の１本は吉ですが、数多く出た場合マイナスです。40歳ごろから眉に長い毛が出るのは、健康に恵まれるので吉。若いときは精力が強く、体調がよいことを示します。気に入らなければ切って差し支えありません。最後にお腹の毛ですが、毛相の学では目に見えないところの毛は吉とされます。右にあるのは好物に恵まれるので吉。抜いてもよし、大事にとっておいてもよしです」

それでは次号をお楽しみに！

お久しぶりの当たったぞレポートね

第１回似顔絵相性診断はいかがでしたか？　ほら、そこでニヤニヤしながらコレを読んでるキミ、キミも彼女の似顔絵を描いて、スーパー占いへ送りなさいってば!!　絵がヘタだからイヤだ？　う〜んそんなの、別に絵がヘタだってかまやしないじゃん。要は顔の特徴が捉えられてりゃいいの。ただし、オメメキラキラはやめてね。マンガっぽいのは特徴がつかめないって、先生もおっしゃるから。

えー、ではここで、採用者からのお便りを紹介しましょ。

〝７号で占っていただき、ありがとうございました。読み終えたとき、とても気持ちが落ち着きました。今まで生活していても心の奥底にひっかかるものがあり、未来の希望が持てませんでしたが、今は違います。先生に相談して、本当によかったと思います〞。

というお便りは、７号でレズの相談をしていたP.N.山田花子さん。いつの日か、ステキなダンナ様が見つかるといいね。次は久々の当たったぞレポートだ。

〝先生の占いが当たりました。８号でBを選んだところ、先手必勝でバイトが決まり、足下に注意しなかったため階段で転んでしまいました。何か人生の救いになると思い、このコーナーは毎号欠かさず見ています。先生も自分の体に注意して、長く続けてください〞。

うれしいなあ。こういう励ましのお便りってのは、何通来ても大歓迎です。ああ、心が安らぐ……。

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名（匿名の場合ペンネームも）、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

ストロング・スタイルのおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU



前号で出したクイズの答えを発表します。背表紙の言葉を考えているのは、②番の河野マタローでした。でも、9、10合併号から、ほえほえアライになったんだって。

おかげさまで

秋田の国立大に入学できました。応援ありがとうございました。これからは自宅からの通学となり、したがってアパートは引き払っちまいましたのん。連絡先は自宅。

ペンネームをやめて本名の人になろうと思ってましたが、ペンネームやめるのやめた。〝春風めけ〟で、今後ともよろしく。

8号の特集ですが、コンセプトは大好きなものですけども、パンチが足りないっス。昔のように、こちらの頭がグラグラするくらい面白いの(ガビンちゃん並みに)を期待する私です。あと、ぱぴるんちょ。　（秋田県　春風めけ）

常連投稿者で受験生だった春風めけちゃんから、めでたく大学に合格したという報告が入ったぞ。では、さっそく彼に電話してみるとしよう。トゥルルルルルル……、ガチャリン。

「はい、○○(彼の名字)です」

もしもし、ログインと申しますが、××(彼の名前)さんいらっしゃいますか？

「あ、どうも、僕です」

あれっ？　春風くんだったの？なんかお父さんか誰かかと思っちゃったよ。昔、見学に来たときと、声が違うんだもん。

「エへへへ。ちょっと電話応対用のを出しちゃいました。今日は、僕に何か用事でも……？」

いわゆる逆質問電話ってやつだ。

「うわー、懐かしいー！」

大学合格おめでとう。

「どうもありがとうございます。本当は東京の大学に行きたかったんですけどね。僕の友達とか、東京の大学に行ってるんで、ちょっと寂しいんですよ」

大学に受かっちゃった今は、もう遊びまくり？

「いやあ、入ったら入ったで、いろいろ忙しいですね」

パソコンゲームとかでは、遊んだりしないの？

「持ってる機種がX1ですからねえ。もうほとんど、ワープロぐらいにしか使ってません」

X1でワープロとは、まるでログイン編集部の葉山鈴木みたいなやつだな。

「もっぱら、ゲームはスーパーファミコンですね」

そーなんだ。じゃあ、パソコンゲームをやってないのに、ログイン読んでるんだ？

「ヤマログとかの変な記事がありますからね。今度新しく始まったバカチン市国のコーナーは、期待してますよ」

そりゃどーも。それじゃあ最後に、ログインに何かお願いしたいことはあるかな？

「そうですねぇ……、じゃあ、ログインの表紙で、バカチン市国のコーナーをやってください」

うーん、とりあえず編集チョに話してみましょう。では今回はこのへんで。今度また機会があったら、編集部に遊びに来てねん。

懐かしの逆質問電話の編集者

アンケート

はがきの裏の一番下にあるマスはなんでせう？　前前から気になってたんですけど。

説明してちょーよんぴる。

（兵庫県　へによ）

あーあー、あれね。あれは、読者のみんなは全然気にしなくてよろしい。あれは、アンケートの集計に関係しているマスなんだな。よって、ここにはなんにも書かないようにしようね。

それから蛇足だけど、〝……してちょーよんぴる〟なんてギャグは、今どき誰も使わないからやめたほうがいいぞ。うん。

アドバイス編集者

ログインニュース

小島元編集長 韮沢ビルを去る

「このごろ、誌面で小島編集人を見かけることが少なくなりましたが、お元気ですか？」というおたよりが、愛知県の澤昌彦くんから届いた。実は、ログインの元編集長であり、ログイン、ファミ通、アイコンなどを作っている編集統轄第二部部長であった小島文隆は、現在編集部がある韮沢ビルにはいない。このたびの人事異動で、出版局副局長へ出世して、昔ログイン編集部があった、大仁堂ビルへと移ってしまったのだ。毎号毎号、本のすみずみまで、ちゃんと目を通している熱心な読者なら、前号から編集人のところの名前が変わっていることに気がついただろう。

以前から、酔っ払いとかなんとか言われながらも、実は地位的にはわりと偉かった小島だが、今回さらに偉くなってしまったというわけだ。本を読んで、写真を見ているぶんには、まさかそんなに偉い人だとは想像もつかなかっただろうが、本当のことだからしかたがない。

そんなわけで、大仁堂ビルにいってしまった小島だが、その際に、〝小島文隆の置きみやげ〟という、小冊子を残していった。中に書かれていることと言えば、〝社内では禁酒〟とか、〝喫煙所以外の場所では禁煙〟とか、〝禁シャンプー〟とか、〝禁セクハラ(ただし松本は自分で判断すること)〟とか、そういった類のものであった。

これらは、以前から表面的には禁止されてきたことばかりだが、それは、要するに裏を返せば、非公式に行なわれてきたことばかりであるということである。うーん。

今回のこの〝置きみやげ〟というお触れ書きにより、今後は、その非公式性が一層強くなるものと予想されるが、ひょっとしたら誰も全然気にしなくて、今までとまるで変わらないかもしれない。

ちなみに、小島の次の編集統轄第二部部長は、元ファミコン通信編集部の、東府屋ファミ坊こと塩崎剛三にウッドボール(きまり)となった。



☗この男が小島元編集長だ。

8号の 特集、もしかしたらこれしかやるネタがなかったんですか？　9、10合併号では、かつてのヤマログを思い出させるような記事まで始めちゃうし……。

ログインにマジメにやってほしいとは言いません（言ってもムダでしょうから)が、せめてフツーの人々には迷惑をかけないことをやってほしいです。と、思っていても、結構あーゆーのが好きだったりするんですよ。

ああ、マトモになりたい！

（北海道　高橋正仁）

なーんだ。結局は好きなんじゃん。意地っ張りなんだからもう。

バカチン編集者

4月から 社会人です。早起き、満員電車、研修、その後の配属

（愛知県　田代倫夫）

あまりにも汚い字なので、原稿の途中でワープロを打つのをやめました。読みやすい字を書くことも、おたより採用への道だぞ。採用しちゃったけど。

見せしめにする編集者

4月12日 の『X68000芸術祭』は、本当に驚きました。観客の多さと各作品の出来のよさ、そして何よりも忍者増田さんの登場シーンがすごかったです(笑)。でも、あまりカッコよくなかったのが残念。

（神奈川県　深瀬和巳）

忍者増田さん ナイスな登場でしたよ。X68000芸術祭、見学者一同。

（東京都　ピエール瀧とX）

今号の、『X68000新聞』のコーナーでも記事になっているように、拙者、忍者増田は、第1回全日本X68000芸術祭全国大会で、生意気にも特別審査員を務めちゃいました。このイベントは、東京ドーム横のプリズム・ホールで行なわれたのでござるが、当日、会場の控え室まで行ってみると、まわりはみんなビシッとスーツを着込んだ人ばかり。忍者装束などという怪しげな格好をしているのは、当然のことながらログインの拙者だけ。お茶を入れに来たお姉さんが、「失礼ですが、審査員の方ですか？」と言うので、「特別審査員です」と胸を張って答えました。

でもあの大会では、司会の山下さんが、わざわざ拙者のために照明や登場BGMまで用意してくれてうれしかったでござる。そして、大会が終わったあとには、ほかの編集部の人たちとかが、拙者を飲みに誘ってくれたのでござる。いやあ、みんないい人ばかり。どっかの編集部のように、拙者にジュースを買って来いなどと言う人はひとりもいません。久しぶりに楽しく酒を飲むことができたでござるよ。そんなわけで拙者は、これから友達はほかの編集部で作ろうと思います。　**忍者増田**

この年に なって、まだ、ガラモンとピグモンの区別がつきません。誰か教えてちよ。

（石川県　この年(再び)）

でっかいのがガラモンで、ピグモンはいいやつ。

実は怪獣マニアでもあった
こないだの恐竜マニアの編集者

X6800新聞 の四ッ谷則子さんの対応が毎回面白いです。世の中なめきった人が多くなりましたね。

（静岡県　岡本武彦）

こんにちは。レターズ初登場の四ッ谷則子です。最近、お手紙をいただけるようになって、ちょっぴりうれしいような、ハズカシイような。でも、ありがとです。ところで、『X6800新聞』なんてコーナーはログインにはな～いよ。丸がひとつ抜けただけで、結構おマヌ～な響きになっちゃうものね。編集後記で、イロモノネタやボケ役で私がオモチャにされてるコーナーは『X68000新聞』。よ～く、覚えておいてね。もう間違えちゃイヤよ♡　**四ッ谷則子ホワイト**

ちょい～っと、アンタ。冗談ぶっこいてんじゃないわよ。X6800新聞なんてどっ、こぉ、にぃっ、あんのよっ。おんどりゃ～の目ん玉ひんむいて、よ～く見てみなさい。世の中なめきった人が多くなりましたねって、そりゃ、アンタのことよっ！　みれば貴様はキュウハチユーザー、次に買いたいパソコンはエプソンのですって～‼ く～っ、返す返すも耐えがたき屈辱。今回の不祥事の詫びとして、X68000XVIとCompact XVIを平成3年の500円硬貨で買いなさい。そしたら私がごほうびに、チョメチョメして、あ、げ、るっ。これでも黒人相手に鍛えてるから、打てば響くなかなかのシロモノなのよ。男ならドーンと一発、試してみない？　**四ッ谷則子ブラック**

私が本当の四ッ谷だす。ああ、かったるくてやってらんねえよ。どこかに、いい男でもいねーかな。ちっ、おう、三宅、肩でも揉め。タコ！　そこはチチだろうが。殺すぞ、コラ。**四ッ谷則子ゴールド**

まじで よかったっす。8号の特集は。特に松本おやじさんのところがよかったっす。これからも、こういったログインらしいヤツをどんどんお願いしまっす。あ、ついでに増田さんとかピョン太さんもよかったっす。あとは、三宅さん、がんばってくださいって感じっす。

（北海道　菅原将伸）

いやー 8号の特集はよかった。久しぶりにログインらしい感じが味わえた。特に松本さんのがよかった。また、こんな特集とかやってくださいね。

（北海道　菅原将伸）

コンピーター について よくわかりました。特に松本さんのところがよかったです。

（北海道　菅原将伸）

8号の 特集は、とてもよかったです。特に松本さんのが個人的には好きです。久しぶりに〝ログインらしい〟記事だったと思います。次にこのような記事が載るのが、とても楽しみな感じです。それでは松本さんによろしく。（北海道　菅原将伸）

キミ、松本になんかもらってんじゃないか？　**疑惑の編集者**

この前 おもちゃのカンヅメが届いた。親の前で中を見ていたら、「おまえは幸せなヤツだ」と、しんみり言われた。少々寂しかった。

（埼玉県　高崎正彦）

とまあ、21歳の青年からこんなおたよりが届いたところで、今回のレターズをシメさせていただきます。また次回ね。**シメる編集者**

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●とゆーわけで、今回はなんと4ページもあるのです。まあ、なんてお得なんでしょう!





●海外でコンピューターを購入したい人、『スーパーアスキー』8月号が参考になるよ（某謎の人より）

●結局、1万2800香港ドルで買ったそうです。日本円にして約22万。日本だと36万ぐらいするんだって





●現在、IBM-PCのゲームをやりまくってる寺島先生にお手紙を！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

読者が選ぶTOP20投票リスト

■発売期間
1991年11月1日～1992年5月15日

今回も記載漏れのお詫びがあります。記載漏れがあったソフトは、ビーナスキャンペーン（ハート電子産業）、毀（ソフトプラン）、フォール（クィーンソフト）、スペシャルステージ（アレックス）、ドクターストップ！（アリスソフト）、の以上5作品です。各ソフトハウス、関係者、並びに読者の方々には、大変ご迷惑をお掛けいたしました。この場を借りて、お詫びさせて頂くとともに、今号より各ソフトを登録することをご了承ください。
それでは、気を取り直して、読者の方々の投票をお待ちしています。どんどん送ってくださいね。

あ

121	アートジグソーVol.1	システムソフト
138	アートジグソーVol.2	システムソフト
139	アートジグソーVol.3	システムソフト
42	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム
150	アルファーダイン	グレイト
82	囲碁データベース白富士	ポニーキャニオン
39	幻影都市	マイクロキャビン
115	インフェステーション 沈黙の惑星	ビクター音楽産業
1	ウィザードリィBCF	アスキー
113	ウェルトリス	BPS
63	ヴォルフィード	ビング
152	ウルティマⅣ	富士通
20	ウルティマⅥ	富士通
81	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン
126	ウルフ パック	BNN
131	うるま	ボンびいボンボン
84	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン
154	F-19 ステルスファイター	マイクロプローズジャパン
96	エリートPLUS	マイクロプローズジャパン
119	オーサム	富士通
57	オールアバウト マーク・フリント	システムサコム
144	オメガ	トンキンハウス

か

74	GUY(ガイ)	ドア
122	風へ	ハート電子産業
19	華麗なる人生	フェアリーテール
114	川中島異聞録	呉ソフトウェア工房
142	毀(き)	ソフトプラン
49	KIGEN～輝きの覇者～	リバーヒルソフト
17	ギゼ！	フェアリーテール
27	ギディ	ハート電子産業
148	機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	ファミリーソフト
103	ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ	A・B・A総合ビジネスアシスト
141	極(きわめ)	ログ
56	キングスクエストⅤ	シエラオンラインジャパン
59	キングブリーダー異獣王	テイチク/アーティック
136	クイズ干支セトラ	ダンス
130	クイズ番長	アクティブ
162	クラシックロード1	ビクター音楽産業
85	グラディウスⅢ	コナミ
155	狂った果実	フェアリーテール
75	コード・ゼロ	エニックス
80	ごめんねエンジェル	ジャスト
99	コンチネンタル	GAMEテクノポリス

さ

87	三國志Ⅲ	光栄
71	ジェノサイド2	ズーム
111	ジャパンバッシング	システムソフト
116	雀豪3	ビクター音楽産業
88	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ
100	将棋	アスキー
29	将棋聖天	ホームデータ
86	ジョーカーⅡ	バーディーソフト
58	ジョシュア	パンサーソフトウェア
132	人生クイズゲームだ	ユーコム
125	神話の島	日本ソフテック
166	水龍士外伝 月龍の山	しゃんばら
124	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	ビング
109	SUZAKU	ウルフ・チーム
72	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業
135	ストラッシュ	オレンジハウス
117	ストラテゴ	ビクター音楽産業
67	スペースインベーダー	ウィズ
94	スペースクエストⅣ	シエラオンラインジャパン
153	スペシャルステージ	アレックス
2	関ヶ原	アートディンク
54	ゼノン2	EPICソニー
140	セブン・カラーズ	HOT・B
165	戦国・ピラミッドソーサリアン	TAKERUソフト
61	倉庫番リベンジ	シンキングラビット
106	ソードダンサー	TGL
98	卒業写真・美姫	カクテルソフト

た

48	大撃沈	QUOTA
102	太閤立志伝	光栄
12	大戦略Ⅲ'90	ペガサスジャパン
83	谷川浩司将棋指南Ⅲ	ポニーキャニオン
22	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム
128	DPS・SG set 3	アリスソフト
11	ディスクステーション	コンパイル
10	ディスクステーション98	コンパイル
36	出たな!! ツインビー	コナミ
120	テッセラ	アスキー
51	天下統一Ⅱ	システムソフト
104	天神乱魔	エルフ

69	天舞〜三国志正史〜	ウルフ・チーム
133	ドア	D.O.
156	Dr. STOP！(ドクターストップ)	アリスソフト
66	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン
108	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム
16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ
145	ドラゴンプリンセス 龍の伝説	ハート電子産業
143	トラフィック・コンフュージョン	マスターピース

な

23	ナイトシーフ	グレイ
15	ナイトメア	データウエスト
68	NIKONIKO(ニコニコ)	ウルフ・チーム
160	ノア	M.N.M Software

は

4	バーディーワールド	バーディーソフト
127	バクタ	姫屋ソフト
163	パソコンウォーズ ディスクバトラー	A・B・A総合ビジネスアシスト
137	花よりダンゴ	アクティブ
55	パワード・ギャルズ	スタジオみるく
52	パンツァーカイル	システムソフト
77	パンドラボックス劇場	パンドラボックス
5	ビースト2	バーディーソフト
40	ピーチアップ総集編2(笑)	もものきはうす
169	ビーナスキャンペーン	ハート電子産業
35	飛翔鮫	金子製作所
73	ピタパット	ビクター音楽産業
25	秘密の花園	GAMEテクノポリス
64	ピンクソックス	ウェンディマガジン
65	ピンクソックスプレゼンツ	ウェンディマガジン
89	ピンクソックスマニア	ウェンディマガジン
60	ファイナルクライシス	テクノグラード
76	ファングス	エニックス
34	フィード	亀島産業
21	風雅セレクション1	風雅システム
159	風林火山	ソフトプラン
168	フォール	クィーンソフト
110	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
118	富士通AIR WARRIOR	富士通
129	フラッシュポイント	ドット企画
24	ブラッドシード	グレイト
95	プラネットホール	システムソフト
167	プリンセスメーカー	マイクロキャビン
53	ブルー	きんぷくりん
101	プレフ・クラブ	ウィッティ・ウルフ
32	プロサッカー68	イマジニア
44	プロの碁パート4	日本囲碁ソフト
157	ホット プリント パート2	ラナップ
43	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
46	ポニオン	ポニーテールソフト

ま

38	マーキュリー2 水星の物語	マキシマ
7	魔彩子雀	コスモス・コンピューター
134	マーシャルエイジ	天津堂
30	麻雀遊園地	ホームデータ
161	まーぷる・まぢっく	風雅システム
18	舞(MAI)	フェアリーテール
112	マイト・アンド・マジックⅢ	スタークラフト
70	ミグレイン	ツァイト/アクレイムジャパン
14	ミラージュ	ディスカバリー
90	メックブリゲート	ビクター音楽産業

や

37	ヨーロッパ戦線	光栄
45	義経	日本ソフテック

ら

92	雷電伝説	KID/電波新聞社
62	ライフ&デス	ビング
158	ライフ・イズ・ミュージック	光栄
47	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック
149	蘭丸	フェアリーテール
107	リーディングカンパニー	光栄
146	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト
50	レイズ	A・B・A総合ビジネスアシスト
41	レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン
147	レインボーアイランド エクストラ	ビング
105	レジオナル・パワーⅡ	コスモスコンピューター
151	レッサーメルン	パンサーソフトウェア
91	レッスルエンジェルス	グレイト
33	レミングス	イマジニア
26	ロードス島戦記Ⅱ 一五色の魔竜一	ハミングバードソフト

わ

123	ワイアット	データウエスト
9	笑ゥせぇるすまん第2巻	コンパイル
93	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル

応募方法

このリストは、'92年度"読者が選ぶTOP20"の投票用のものです。このTOP20は、寄せられた投票はがきを毎号累計加算し、最終的に'93年4号でBHS大賞として発表します。'92年度の対象となるソフトは、'91年11月1日より'92年10月31日までに発売されたものです。投票方法は、①リストの中から、キミが最も気に入っているソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号(たとえば、ウィズBCFなら1、ジェノサイド2なら71、三國志Ⅲなら87)をアンケートはがきの"SOFTLOG 読者が選ぶTOP20"の投票欄に書く。③そのはがきをポストに投函する(はがきは切手不要)、となっています。なお投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または以前の投票方法である、'92年4号以前の本誌バックナンバーとじ込みのアンケートはがきは、すべて無効となります。複数のゲームの個別番号や、ゲームタイトルだけを書いても無効です。それらいくつかの基本的な点に注意して、どんどん投票してください。お待ちしてます。

CONTENTS

LOGIN 1992 No.12

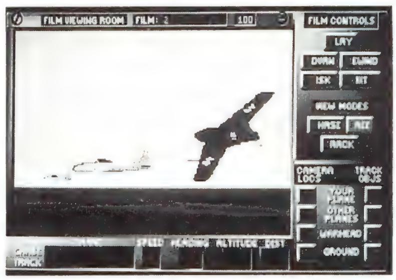


This Issue's Special Feature

■ Features



■ Regulars



These black & white pages are dedicated to give readers broder knowledge about various types of things. Also we introduce readers' letters in this section.

If you have futher inqiries, contact Masa or Oogus on 81-3-3796-1930(FAX).

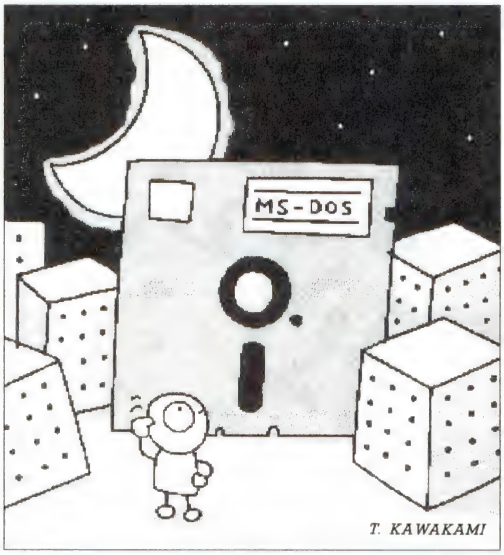
EDITORIAL LOG

LOGiN

1992 No.12 6月19日

次号ログインは、最近はゲームを遊ぶにも必要なDOSの特集。わかりやすく教えてあ・げ・る!!

ログイン13号の目玉は、〝MS-DOSがわかっちゃう特集〟。ちょいとパソコンを動かそうと、思ったとき、必要になるのがMS-DOSなんだけど、コレがわりと難しかったりする。そこで、ログイン特製、ディスク&ブックシリーズ第3弾『MS-DOS簡単ツール』を交えて、達人への道を教えちゃおうってわけだな。特別付録の〝週刊信長(仮題)〟のほうも、期待していてよねん!!



T. KAWAKAMI

次号13号は 6月19日(金)発売

予価540円

■発行人 藤井章生 ■編集人 塩崎剛三 ■編集長 河野真太郎 ■副編集長 新井創士 ■編集スタッフ 川村篤／樹村頼子／渡辺妙子／宮地千里／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／田川実／武笠敦子／武藤彰子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢次／増田厚／小笠原誠／仲丸真二 ■制作スタッフ 本間智嗣／田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子 ■編集協力 伊藤裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／澤村健／岩尾学／藤高信博／石原潔／日高保／嵯峨正行／比嘉隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／四ッ谷則子／豊岡玲子／小国真／神内伸二／宮澤孝史／庭山明子／小澤佳世／園田剛／笹川達弥 ■制作協力 admix／石指由美子／今井デザイン事務所／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上園枝／SOUL BEE／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光淳弥／井沢利昭／辻秀和／古川誠之／高島宏之／佐々木幸子／吉田大介／深坂憲一 ■アメリカ駐在 トム・ランドルフ／新関真人 ■ロンドン駐在 リック・ヘインズ ■大仁堂駐在 小島文隆 ■フォトグラフ 奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子 ■イラスト 奈和浩子／椎名美智子／川上富也／米田裕／月之座／梅津昌代／二木志乃／星野恵美子／杠聡／池上明子／桜玉吉／成谷実穂子／小田ヒロミ／駒宮真悟／田宮朋子／鎗田準次 ■出版業務 別所聖一／前田誠 ■広告 杉山淳一／森川正雄 ■雑誌営業 吉田和彦

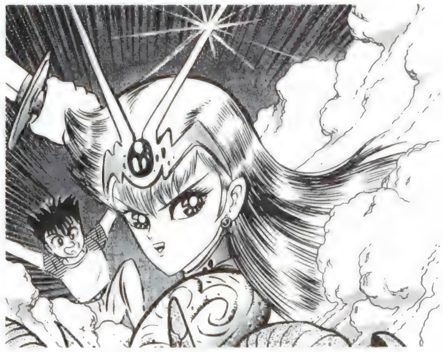
■広告目次

冷蔵庫でペンギンを飼いたい

韮沢単行本通信

ダイナミックなコミックの登場だっ!!

アニマード



☗キミも一度は、ゲーム世界の主人公になってみたい？

その昔、毎日毎日鉄板の上で焼かれてイヤになっちゃったタイヤキくんがいたけど(古い！)、現実世界だってそんなに変わりはないよね。毎朝お母さんの怒鳴り声で目を覚まし、学校では先生にしかられ、放課後は塾に行ってまでおベンキョウ……。こんな生活の唯一のなぐさめがゲーム。ゲームをプレーしているときだけは、イヤなことも忘れられる、なんて人も多いんじゃないかな？

この『アニマード』の主人公ジュンも、そんな生活を送っているひとり。『スーパーR-TYPE』や『ダライアスTWIN』なんてヌルくてやってらんないよ、ってタイプのバリバリのゲーマー少年だ。

で、ある日そのジュンのもとへ、ナゾのゲーム機が送られてきたことからストーリーは始まる。なんとそのナゾのゲーム機は、ゲームをプレーすると、そのゲーム世界を実際に体験できるというマシンだったのだ。つまりこのアニマードは、流行りのバーチャル・リアリティーのコミック版ともいえるんだよね。

このストーリーだけでも十分だけど、『アニマード』のおもしろさはそれだけじゃない。ファミ通読者ならもうご存知だろうが、そうでない方のためにもうひとつのおもしろポインツを説明しとこう。それはこのコミックの著者が、あの永井豪大先生あーんどダイナミックプロの面々ということ。すなわち、すんげー迫力のアクションシーンと、色っぽいおねーちゃんが一度に楽しめちゃうんだよね。ウヒョ。

この夏、にらたん編集部が自信をもって送り出す『アニマード』、発売日の7月22日には絶対本屋に行って買うこと(えらそうに営業)。いえ、ぜひぜひ買ってくださいね(すりすり営業)、お願ひ。

●アニマード
●価格未定　アスキー出版局刊
●7月22日発売予定

とにかくプレーしやすいゲームなのだ

イース・テーブルトークRPG(仮題)



☗これが本に載るイラストの一部だ。かっこいいぞ。

これまでアスキーが出版してきたテーブルトークRPG(以下TRPGと略)といえば『真ウィザードリィRPG』と『ウィザードリィRPG』の2本。それに加えてここに新たなシステムが1本誕生することになった。

それがなんと『イース』なのだ。イースといえば日本ファルコムの産んだ大ヒット作。アクションRPGの代表的な作品といっていい。すでにシリーズ3作まで出ていて年末には4作めの発売が予定されているほどだ。

そのイースがついにTRPG化されることになったわけだ。主人公がひとりのアクションゲームをいったいどうやってTRPGにするのか、疑問かもしれないけど、そこはちゃんとパーティー・プレーができるようなシステムになっているから安心してほしい。

このゲームの最大の特長はアクションゲームの爽快感を出すために、おもいっきりスピーディーなゲーム展開ができるようになっていることだ。システムはあくまでもシンプルで、シナリオのおもしろさを味わえるように設計されているのだ。

ウィザードリィのシリーズはTRPGの王道をいくオーソドックスなシステムだったが、イースの場合はとにかく簡単でプレーしやすいということを前提に作ったのだ。作者はファンタジー関係のウンチク本で有名な怪兵隊で、監修をウィザードリィの達人こと竹内誠がてがけている。イラストはログインやファミコン通信でおなじみの池上明子だ。ログアウトのイース小説のイラストを見た人ならぴったりの人選だということがわかるはずだ。

まもなく発売になるアスキーのTRPG第3弾、イースに期待せよ。おもしろいぞ。

●イース・テーブルトークRPG(仮題)
●価格未定　アスキー出版局刊
●6月下旬発売予定

にらたん NEWS

にらたん編集部お引越しのてんまつ

前号でお伝えしたように、韮沢ビルの3階から1階への引越しを完了。1階には女の子がたくさんいて……ウヒョ(以下自粛)。

謎の企画がついにあかされる!

そう、じつはコミック雑誌が創刊されるのだ。ファミ通の人気作家が勢ぞろい！　詳しくは次号のにらたんで紹介するぞっ。

Newton

連載コラム④

プリンキピア
PRINCIPIA

Presented by Newton

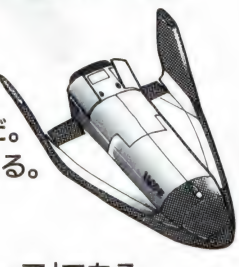
「PRINCIPIA」は
万有引力を発見した
アイザック・ニュートンの
著書で，物理学の聖書(バイブル)とでも
いうべきものなのだ！

Newton 6月号では
世界のスペースプレーンや宇宙往還機を紹介している。
スペースシャトルのように宇宙に飛びだす未来の乗物だ。
さっそく問題を用意した。何問答えられるかな？

カルトクイズ　スペースプレーン編

▶今回は○×式クイズを15問用意した。さっそくトライしてみよう！

①イギリスが研究しているスペースプレーンの名は「スペース」だ。
②宇宙へ飛びだすための「第一宇宙速度」は秒速約7.8キロである。
③大気圏に再突入するスペースプレーンの機体は約1000度Cに加熱される。
④アメリカのスペースプレーン実験機の名は「X-31」である。
⑤アメリカの新型シャトル構想に「シャトルII」がある。
⑥ヨーロッパが研究している宇宙往還機の名は「ヘルメス」だ。
⑦ドイツが研究しているスペースプレーンの名は「ゼンガー」だ。
⑧日本の無人宇宙往還機「ホープ」は1トンの荷物を宇宙に運べる。
⑨日本のホープはH-IIIロケットにとりつけられる。
⑩日本のホープは3人乗りである。
⑪日米欧などが打ち上げる宇宙ステーションの名は「フロンティア」である。
⑫宇宙ステーションの日本モジュールの名は「JEM」である。
⑬大気圏に再突入するときの通信途絶状態を「ブラックアウト」という。
⑭スペースプレーンに搭載される未来のエンジンは「エアダクトエンジン」だ。
⑮スペースプレーンのエンジンは尾翼にとりつけられる。



(答えは下にあります)

▶正解数はいくつになったかな

レベル15～13



将来スペースプレーンの
パイロットになろう！

レベル12～7
スペースプレーンの知識を学ぼう。
Newtonを読めば完ぺき。

レベル6以下



宇宙に出るのはむずかしい。
別冊『宇宙開発』も読もう。

今月のうんちく
(クイズのあとで読むように)

スペースシャトルの次をになう21世紀の宇宙輸送機がスペースプレーン，宇宙往還機だ。現在，世界で研究が進められているが，宇宙に飛びだすためにマッハ30以上のスピードをクリアーできること，大気圏に再突入するときの高温加熱にたえられることなど，超最先端の技術が結集される未来の乗物だ。

ここでは日本が研究を進めている宇宙往還機「ホープ」を紹介しよう。ホープは全長16メートル，重さ約20トンの無人のロボット・プレーンである。宇宙に3トンの貨物を運び，帰りに5トンの貨物を持ち帰ることができる。日本が開発している大型ロケットH-IIの先端に取りつけられて宇宙へ運ばれ，宇宙ステーション「フリーダム」の日本の実験モジュール「JEM(ジェム)」に物資を補給したりする。

ホープの実験計画は次のとおりだ。来年打ち上げ予定のH-IIロケットの先端に小型実験体「オレックス」をつけ，大気圏再突入の際の通信途絶状態を調べる。94年にはホープの3分の1スケールモデルを上空へ運び，大気中を滑空させて自動着陸試験を行う。97年には技術試験衛星ETS-VIIを使って，地球周回軌道でのランデブー・ドッキング試験を行うなどである。

ホープの第1回試験飛行は今世紀末の2000年を目標にしている。日本の宇宙往還機が活躍する時代は目前にせまっているのだ。

正解 ①×,②○,③×,④×,⑤○,⑥○,⑦○,⑧×,⑨×,⑩×,⑪×,⑫○,⑬○,⑭×,⑮×　<くわしくはNewtonをみてね!!>

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

長年の実績が安心をお届けいたします
価格もサービスもご満足いただきたい

ウェーブ・アイプラスワンセット プレゼント!!

本誌掲載の各種ウェーブ・アイプランでお買い求めいただいた方にプラスワンセットを進呈いたします。



- シリコンキーボードカバー
- クリーニングディスク
- フロッピィディスク10枚

お申し込みは?

通話料無料のフリーダイヤルで

0120-00-9898

受付時間 AM10:00～PM9:00

おハガキ又はFAXでのご注文は

252
神奈川県藤沢市
湘南台一―十二―二
ウェーブアイ行
通信販売課
掲載誌名係

注文書
1. おところ
2. お名前
3. 年齢(18歳以上の方)
4. 電話番号
5. 職業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名
8. 支払方法
現金一括またはクレジット
●クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

FAXは24時間受け付けております。

FAXナンバー／0466-43-1265

現金一括払いの場合は

●コレクトサービス

商品代金はお届けしたときにいただくコレクトサービスを行なっておりますので、「ちょっと通信販売では………」と不安でためらっているお客様は是非ご利用ください。
(但し、離島にお住まいの方はご利用できません。)

●銀行振込

お振り込みいただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込み後のお振り込みでお願いいたします。
振込口座／横浜銀行湘南台支店 当座0000467

各種クレジットカードでのお支払いOK!

etc……

- 無料お見積サービス
- 下取り買い取りもOK

専門店ならではのインストールサービス

ソフトインストール、メモリー・ハードディスクのセッティングに不安を抱いている方はご利用ください。

サービス内容

- ハードディスクセットアップ
- 各種ソフトインストールアップ
- ウインドウズセットアップ
- RAMボードセットアップ

各種サービスは有料となります。

是非ご相談下さい。

便利でお得なクレジット!

●超低金利クレジット!
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット!
1年目は3,000円、2年目は5,000円と月々のお支払を設定できます。

●84回までのロングクレジット!
3～84回までお客様に合わせた幅広い分割が可能です。

●ボーナス一括払いOK!
最長7ヶ月先までの一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK!
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの人も保証人なしでご利用できます。

●7ヶ月先からの支払いスタートOK!
すぐにご予算がたたない方のために7ヶ月先からの支払いが可能です。

お届けは?

●全国配送OK

●配達日指定OK
留守がちの方のためにご都合に合わせて配達いたします。もちろん日曜祭日も大丈夫。

●時間帯指定配達OK
午前・午後・夜間(PM6:00～PM8:00)と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。

●お届け先指定配達OK
勤務先に送ってもらいたい方、贈り物として送られる方ご指定のご住所に配達が可能です。(国内のみ)

メンテナンスは?

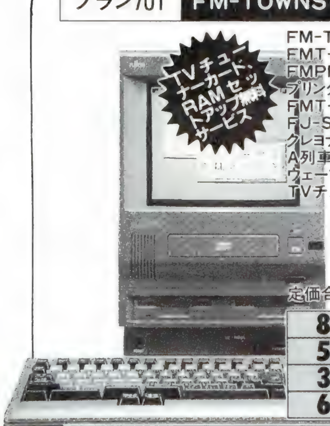
●安心の5年保証
ウェーブ・アイメンバーなら買っていただいたパソコンハードを5年間のロング保証を致します。安心してご利用になれます。

●初期不良新品交換は3ヶ月

●FM-TOWNSなら出張修理もOK

ウェーブ・アイ推奨超お買得セット

プラン701　FM-TOWNSⅡ-UX20入門セット



FM-TOWNSⅡ-UX20(CRT一体型)	288,000円
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	30,000円
FMPR-204B(カラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB-RAM)	21,000円
クレヨナージュ(ハイパーワープロソフト)	42,000円
A列車で行こうIII(ゲームソフト)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
TVチューナーカード、RAMセットアップ	無料

定価合計518,400円➡現金特価3? 8,000円

8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

イメージ編集とレイアウト機能により豊かな表現力を実現したワープロソフトをセット、カラーできれいな印刷が可能です。テレビも見れちゃうすごいやつ／一体型パソコンですのでお部屋のインテリアにもピッタリ／

プラン702　PC-CLUB入門セット



PC-286C-STD(FM音源搭載)	168,000円
CU-14FD(0.31mm高解像度CRT)	74,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS-98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト)	9,800円
FMMD-311G(2400bpsモデム)	35,800円
三国志III(シミュレーションゲームソフト)	14,800円
M-400RS(マウス)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計397,400円➡現金特価228,000円

10,000円×18回	ボーナス27,200円×3回
7,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

簡単ワープロをセット、ワープロだけでなくグラフィックやパソコン通信もできるすぐれもの／そして今超人気の「三国志III」もついているのも見逃せない。いまがチャンスです。

プラン703　PC-9801NS/Tウィンドウズ入門セット



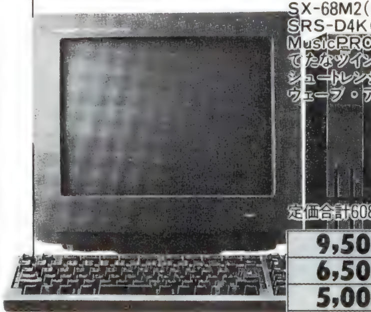
PC-9801NS/T(CPU386SL)	288,000円
LHD-NS80(80MB内蔵型HD)	118,000円
BJ-10VSelect(48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
PIO-98NT-4ME(4MB増設RAM)	44,800円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0A	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
M-400RS(マウス)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
WINDOWSセットアップ	無料(35,000円相当)

定価合計635,000円➡現金特価448,000円

10,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス35,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

携帯に便利なノートパソコン。ウィンドウズの組み込みにより、よりパワフルな使用感を味わえます。ソフトインストール済みのセットですので、買ってすぐ使えるプランです。

プラン704　X68000XVI-MIDIセット



CZ-634C-TN(X68XVI-Compact)	368,000円
CZ-606D(0.31mm高解像度CRT)	79,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SX-68M2(MIDIインターフェース)	19,800円
SRS-D4K(アンプ内蔵スピーカ)	23,800円
MusicPRO68K(MIDI)	28,800円
でたなツインビー(MIDI対応)	9,800円
シュートレンジ(シミュレーションゲームソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計608,800円➡現金特価435,000円

9,500円×36回	ボーナス30,700円×6回
6,500円×48回	ボーナス29,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

パソコンで音楽をやるならMIDIで演奏したいものです。小さいながらも大迫力スピーカーと、デジタルヘッドホンのセットで、プロ顔負けのミュージックライフを楽しめます。もちろんMIDI対応のゲームなら迫力満点です。

プラン705　PC-98FA2超お買得限定セット



PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
XC-1498CII(0.28mmディスプレイ)	107,000円
PC-PR2000(B4レーザープリンタ)	451,000円
トナーカートリッジ	27,000円
PS98-1002-52(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
SHD-S100(100MBハードディスク)	118,000円
M-400RS(マウス)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計1,178,600円➡現金特価589,800円

12,000円×36回	ボーナス46,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

32ビット高速マシン、100MBの大容量、さらにはB4サイズのレーザープリンタで美しい印刷ができます。それでもこの破格値／絶対に見逃せないチャンスです。

プラン706　PC-C-98FX2超お買得セット



PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度ディスプレイ)	84,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
PR-64M(縦型4段パソコンラック、マウステーブル付)	29,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計545,400円➡現金特価348,000円

8,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

ワープロ、表計算、データベース、グラフと何でもこなせちゃう。48ドットのカラープリンターですから仕上がりも上々。パソコンラックとのセットですからすっきり納まります。



マルチメディアのエリート ただいまバカ売れ中!! FM TOWNSII



プラン707 TOWNSII-UX20おもしろセット

FM-TOWNSII-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB101A(キーボード)	10,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
スーパーリアル麻雀(アーケードゲームの大ヒット作)	11,800円
ランスIII〜リーザス陥落〜(ゲームソフト)	6,800円
ウェーブ・アイプラスワン・セット	プレゼント

定価合計395,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス34,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス27,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス27,100円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし

プラン708 TOWNSII-UX40日本語ワープロセット

FM-TOWNSII-UX40(40MBハードディスク内蔵)	388,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS〔LBP〕(日本語ワープロFMオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計586,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス36,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス30,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス31,700円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン709 TOWNSII-CX20楽しい通信セット

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-MD311G(2400bps専用モデム)	35,800円
AirWarrior(パソコン通信による対戦型ゲーム)	6,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
ウィザードリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計519,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

プラン710 TOWNSII-CX20入門プログラマーセット

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本機能)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOSVer3.1拡張機能)	8,200円
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAM)	35,000円
F・BASIC386インタプリタ(BASIC言語)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計540,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン711 TOWNSII-CX20ビジネスセット

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
PR-B400(B4サイズ、シリアルドット漢字プリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
LHD-FM100E(TOWNS専用100MB大容量ハードディスク)	99,800円
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAM)	35,000円
Lotus1-2-3/Windows(表計算、グラフ、データベース等)	98,000円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本機能)	9,800円
プリンタ用紙(15インチ連続紙500枚)	2,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計882,700円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス53,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス42,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス38,600円×10回
12,700円×72回	ボーナス なし

プラン712 TOWNSII-CX40本格ワープロセット

FM-TOWNSII-CX40(40MBハードディスク内蔵)	433,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	108,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS〔LBP〕(日本語ワープロFMオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計739,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス36,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
10,500円×72回	ボーナス なし

プラン713 TOWNSII-CX40ミュージックTVセット

FM-TOWNSII-CX40(40MBハードディスク内蔵)	433,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-TU101(テレビチューナーユニット)	39,800円
FMT-403(SC-55MIDIカード)	78,000円
MusicPRO-TOWNS〔MIDI〕(楽譜作成演奏ソフト)	39,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計730,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス43,900円×6回
9,000円×48回	ボーナス32,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

プラン714 TOWNSII-CX100お買得ビジネスセット

FM-TOWNSII-CX100(100MB-HD搭載)	533,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付)	30,000円
PR-B400(136桁ドットインパクトプリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
FM-OASYS〔HD〕LBP対応	61,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本)	9,800円
プリンタ用紙(10インチサイズ連続紙500枚)	2,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計925,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス47,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス42,400円×10回
6,000円×72回	ボーナス43,900円×12回
12,000円×84回	ボーナス なし

TOWNS基本セットプラン

	FMT-DP533	FMT-DP534	FMT-DP535	FMT-DP536
FM-TOWNSII-CX20 FMT-KB107 ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン750 標準価格432,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン751 標準価格471,000円 ウェーブ・アイ特価	プラン752 標準価格452,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン753 標準価格501,000円 ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSII-CX40 FMT-KB107 ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン754 標準価格532,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン755 標準価571,000円 ウェーブ・アイ特価	プラン756 標準価格552,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン757 標準価格601,000円 ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSII-CX100 FMT-KB107 ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン758 標準価格632,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン759 標準価格671,000円 ウェーブ・アイ特価	プラン760 標準価格652,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン761 標準価格701,000円 ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSII-UX20 FMT-KB101A ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン762 標準価格298,000円 ウェーブ・アイ特価			
FM-TOWNSII-UX20 FMT-KB101A ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン763 標準価格398,000円 ウェーブ・アイ特価			



PC98&コンパチ機 デスクトップからノート型まで ウェーブ・アイのベストプラン



プラン724 PC-98FX2お買得入門セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度ディスプレイ)	84,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロ、グラフィック作成機能)	9,800円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計460,400円➡ 現金特価 308,000円

10,000円×24回	ボーナス29,200円×4回
7,000円×36回	ボーナス20,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス18,700円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン725 PC-98FS2お買得ビジネスセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
PC-KD882(15インチディスプレイ、ドットピッチ0.31㎜)	89,800円
JR-200CL(136桁、ドットインパクトプリンタ)	134,800円
SHD-S100(100MBSCSIハードディスク)	128,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
HARMONY(日英ワープロ、グラフ、データベース)	50,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(10インチサイズ連続用紙500枚)	2,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計770,200円➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス40,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

プラン726 98FAすぐ使えるウィンドウズセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX,25MHz)	458,000円
PC-KD882(15インチドットピッチ0.31ミリ、チルト台付CRT)	89,800円
LP-2000(A4サイズ、レーザープリンタ)	198,000円
プリンタケーブル	6,800円
DOODA-A100(SCSI,100MBハードディスク)	118,000円
FA34-6ME(内蔵6MB増設RAM)	77,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0A	25,000円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
各種ソフトインストール&セットアップ	42,000円

定価合計1,130,600円➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス34,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス30,000円×10回
8,000円×72回	ボーナス31,500円×12回
12,000円×84回	ボーナス なし

プラン727 PC-98FX2お買得ミュージックセット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
PC-TV454(TVチューナー内蔵、ドットピッチ0.35㎜)	128,300円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜編集システム)	88,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
SRS-D4K(アンプ内蔵スピーカーシステム)	23,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計545,500円➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス23,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
8,100円×72回	ボーナス なし

プラン728 PC-98FS2お買得セット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度ディスプレイ)	74,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロ)	39,000円
アシストカルク(表計算、グラフ、データベース)	9,700円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計559,300円➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス19,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン729 98FA超お買い得セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX,25MHz)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計685,600円➡ 現金特価 448,000円

10,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン730 486GF2お買得ワープロセット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX、16MHz)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度ディスプレイ)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロ)	58,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計593,600円➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,800円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン731 486GR2本格ビジネスセット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX,25MHz、ハイレゾ)	458,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンディスプレイ)	138,000円
LP-2000(A4サイズ、レーザープリンタ)	198,000円
プリンターケーブル	6,800円
SHD-S100(100MBSCSIハードディスク)	128,000円
EP-RB7-8M(内蔵8MB増設RAM)	100,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0A	25,000円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
C・FONT(明朝、ゴシック、毛筆書体など)	38,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計1,265,800円➡ ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス33,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス31,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス31,600円×12回
13,800円×84回	ボーナス なし

プラン732 386GE超お買得ワープロセット

PC-386GE2orGE5(CPU386SX、16MHz)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
JR-200CL(136桁カラープリンタ)	134,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
HARMONY(統合型ソフト)	50,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計575,600円➡ 現金特価 358,000円

8,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

98基本セットプラン

	PC-KD882 15インチ ドットピッチ0.31㎜	PC-KD881 15インチ ドットピッチ0.28㎜	CU-14FD 14インチ ドットピッチ0.31㎜	CU-14KD 14インチ ドットピッチ0.28㎜
PC-9801FA2 CPU486SX、16MHz	プラン764 標準価格547,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン765 標準価格576,000円 ウェーブ・アイ特価	プラン766 標準価格532,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン767 標準価格547,800円 ウェーブ・アイ特価
PC-9801FS2 CPU386SX,20MHz	プラン768 標準価格437,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン769 標準価格466,000円 ウェーブ・アイ特価	プラン770 標準価格422,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン771 標準価格437,800円 ウェーブ・アイ特価
PC-9801FX2 CPU386SX,12MHz	プラン772 標準価格407,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン773 標準価格436,000円 ウェーブ・アイ特価	プラン774 標準価格392,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン775 標準価格407,800円 ウェーブ・アイ特価
PC-486GF2 CPU486SX,16MHz	プラン776 標準価格437,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン777 標準価格466,000円 ウェーブ・アイ特価	プラン778 標準価格422,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン779 標準価格437,800円 ウェーブ・アイ特価
PC-486GR2 CPU486SX,25MHz	プラン780 標準価格547,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン781 標準価格576,000円 ウェーブ・アイ特価	プラン782 標準価格532,800円 ウェーブ・アイ特価	プラン783 標準価格547,800円 ウェーブ・アイ特価



ノートブックタイプ パソコンシリーズ

いつでもどこでも気ままに使いこなせるA4ファイルサイズ

単体での販売もしております。お問い合わせください。

プラン733　98NS/T超お買い得セット

PC-9801NS/T	288,000円
PC-PR150N(48ドット、熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算、データベース、グラフ)	9,700円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計402,000円 ➡ 現金特価**278,000円**

9,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

プラン734　98NS/Tお買い得ビジネスマンセット

PC-9801NS/T	288,000円
MC-24PA5(2400bps、モデム)	26,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計372,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

プラン735　98NS/T超お買い得ビジネスセット

PC-9801NS/T	288,000円
EN-125(125MB内蔵ハードディスク)	128,000円
BJ-10VSelect(48ドット、バブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロ)	58,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計676,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス38,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

プラン736　98NCお買い得セット

PC-9801NC(TFTカラーノートパソコン)	598,000円
EN-125(125MB内蔵ハードディスク)	128,000円
AP-1000(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計850,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス36,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス33,300円×10回
6,000円×72回	ボーナス35,800円×12回
10,800円×84回	ボーナス　なし

プラン737　386NWRお買い得セット

PC-386NWR2(CPU80386SX,20MHz)	278,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCMS2M(マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計350,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス　なし

プラン738　386NAEすぐ使えるビジネスセット

PC-386NAE1	238,000円
Pack-A120(120MB内蔵ハードディスク)	138,000円
PC-PR150N(48ドット、熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
PCM2M(マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
各種ソフト、ハードディスクセットアップ	32,000円

定価合計540,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス30,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン739　386NAE-1Bハーモニーインストール済セット

PC-386NAE-1B(40MBハードディスク内蔵)	418,000円
HARMONY(統合型ソフト)	50,000円
MS-DOS	9,800円
PynaPrinter48(48ドット熱転写プリンタ、B4サイズOK)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCMS2M(マウス)	5,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
ソフトセットアップ済み	

定価合計560,200円 ➡ 現金特価**348,000円**

10,000円×24回	ボーナス40,800円×4回
7,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
7,700円×60回	ボーナス　なし

プラン740　J31SX001Wお買得セット

J3100SX001W(CPU386SX)	278,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
M-3100(マウス)	6,500円
TK-3100(テンキーパッド)	13,500円

定価合計374,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン741　J31SX01VWお買得セット

J3100SX01VW(CPU386SX,VGA対応)	328,000円
Dynapack80(内蔵80MBハードディスク)	158,000円
DynaPrinter48(48ドット熱転写プリンタ、B4サイズOK)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
日英MS-DOSVer5.0	23,000円
M-3100(マウス)	6,500円
TK-3100(テンキーパッド)	13,500円

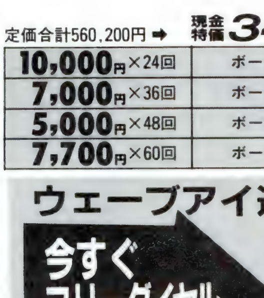
定価合計605,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス36,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

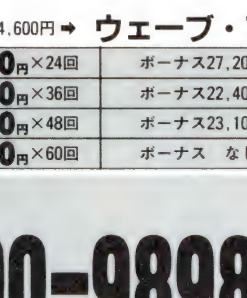
ウェーブアイ通信販売は
今すぐフリーダイヤル 0120-00-9898

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:日曜・祭日

藤沢 0466(43)1775
札幌 011(771)4971　新潟 0252(75)5078　広島 082(293)0611
盛岡 0196(24)3172　東京 03(3226)8288　福岡 092(481)6502
仙台 022(267)5371　静岡 0542(54)0896　FAX 0466(43)1285
名古屋 052(581)4325　大阪 06(362)5857
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)


湘南台店☎0466-45-1771


藤沢店☎0466-28-1771


大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2
【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

緊急金利大幅ダウン
業界No.1の低金利

クレジットでのお求めが、さらにお得になりました。

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は5月1日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。



ノーDMA
社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

パソコン買うなら ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00

組み合せ自由自在

ソフマップクレジットセットは、あなたのプランに合わせて「基本セット」に「単品商品」を選んで、自由にあなただけのオリジナルセットが作れます。

組み合わせ例

例えば セット商品に単品を追加した場合
基本セット 3 月々¥1,300×84回 (ボーナス¥30,000×14回) + RAMボード EFA-4000R を追加したら → 月々わずか¥500プラスで オリジナルセット!

例えば セット商品の一部を差替えた場合
基本セット 3 月々¥1,300×84回 (ボーナス¥30,000×14回) + モニターKD-881に差替えた場合 → 月々わずか¥400プラスで オリジナルセット!



NEC・EPSON 基本セット
セットの内容はあくまでも参考例です。あなたが自由に組むことが出来ます。

NEC PC-9801model80-002 基本セット 1



月々¥3,400から

●PC-9801model80-002〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD5"〈10枚〉
標準価格¥691,600

Sofmap特価¥480,200

¥3,400×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥7,100×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥12,300×48回	ボーナス なし
¥15,700×36回	ボーナス なし
¥19,200×24回	ボーナス¥20,000×4回

NEC PC-98GSmodel1 On line Fax No. 10029# 基本セット 2



●PC-98GSmodel1〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥801,600 月々¥4,500から

Sofmap特価¥548,400

¥4,500×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥8,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥14,100×48回	ボーナス なし
¥17,900×36回	ボーナス なし
¥20,700×24回	ボーナス¥30,000×4回

NEC PC-9801FA2/FAU2 基本セット 3



月々¥1,300から

●PC-9801FA2/FAU2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉
標準価格¥569,600

Sofmap特価¥360,200

¥1,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥4,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥9,300×48回	ボーナス なし
¥11,800×36回	ボーナス なし
¥16,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NL 基本セット 4

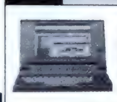


●PC-9801NL〈本体〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥252,000 月々¥1,100から

Sofmap特価¥188,500

¥1,100×84回	ボーナス¥13,000×14回
¥1,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥4,900×48回	ボーナス なし
¥6,200×36回	ボーナス なし
¥8,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NC On line Fax No. 10019# 基本セット 5



●PC-9801NC〈本体〉
●MD-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥621,800 月々¥1,300から

Sofmap特価¥431,900

¥1,300×84回	ボーナス¥38,000×14回
¥4,500×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥11,200×48回	ボーナス なし
¥14,300×36回	ボーナス なし
¥17,200×24回	ボーナス¥20,000×4回

NEC PC-9801NS/T 基本セット 6



月々¥1,100から

●PC-9801NS/T〈本体〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥311,800

Sofmap特価¥214,900

¥1,100×84回	ボーナス¥17,000×14回
¥2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥5,700×48回	ボーナス なし
¥7,300×36回	ボーナス なし
¥10,400×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801CS2 On line Fax No. 10003# 基本セット 7



●PC-9801CS2〈本体〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥421,800 月々¥1,100から

Sofmap特価¥281,900

¥1,100×84回	ボーナス¥23,000×14回
¥2,800×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥7,300×48回	ボーナス なし
¥9,200×36回	ボーナス なし
¥13,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DO+ On line Fax No. 10039# 基本セット 8



●PC-9801DO+〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD5"〈10枚〉
標準価格¥389,600 月々¥1,100から

Sofmap特価¥255,200

¥1,100×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥3,000×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥6,600×48回	ボーナス なし
¥8,400×36回	ボーナス なし
¥12,000×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386NOTE-WR2 基本セット 9



月々¥1,400から

●PC-386NOTE-WR2〈本体〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PCMS2M〈マウス〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥297,600

Sofmap特価¥?21,880

¥1,400×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥3,200×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥5,700×48回	ボーナス なし
¥7,300×36回	ボーナス なし
¥10,400×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GS3 On line Fax No. 10126# 基本セット 10



●PC-386GS3〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PCMS2〈マウス〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉
標準価格¥534,400 月々¥2,800から

Sofmap特価¥?54,180

¥2,800×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥5,200×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥9,100×48回	ボーナス なし
¥11,600×36回	ボーナス なし
¥16,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GE5/GE2 On line Fax No. 10125# 基本セット 11



●PC-386GE5/GE2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PCMS2〈マウス〉
●MD-2HD5"〈10枚〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
標準価格¥405,400 月々¥1,300から

Sofmap特価¥?66,980

¥1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥3,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥6,900×48回	ボーナス なし
¥8,800×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386P2 On line Fax No. 10134# 基本セット 12



月々¥1,300から

●PC-386P2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PCMS2M〈マウス〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥377,400

Sofmap特価¥?63,380

¥1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥3,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥6,900×48回	ボーナス なし
¥8,800×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-CLUB On line Fax No. 10107# 基本セット 13



●PC-286C(PC-CLUB)〈本体〉
●PC-KDD882〈モニター〉
●PCMS2〈マウス〉
●MD-2HD5"〈10枚〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
標準価格¥275,400 月々¥1,200から

Sofmap特価¥?64,180

¥1,200×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥3,600×60回	ボーナス なし
¥4,200×48回	ボーナス なし
¥5,400×36回	ボーナス なし
¥7,700×24回	ボーナス なし

かんたんカタログ入手法

On-line FAX

ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、PC-9801CS2は〈10003#〉)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

基本セット+単品であなただけの

オリジナルセット



もちろん単品での購入も可能です。

本体



NEC	定価	特価
●PC-9801FA5	¥578,000	¥408,000
●PC-9801FA7	¥648,000	¥458,000
●PC-9801NS/T40	¥368,000	¥276,000
●PC-9801NS/T80	¥458,000	¥319,000
●PC-9801NL	¥238,000	¥185,000
●PC-98GSmodel2	¥828,000	¥588,000
●PC-9801CS5	¥548,000	¥387,000
●PC-9801CS5/W	¥675,000	¥475,000
(DOS5.0とWINDOWS3.0をインストール済み)		
●PC-9801NC40	¥738,000	¥495,000
●PC-9801T/F71	¥950,000	¥693,000
●PC-9801UF	¥218,000	¥139,000
●PC-H98model80-040/U80-040	¥730,000	¥525,000
●PC-H98model90-002/U90-002	¥895,000	¥645,000
●PC-H98model90-040/U90-040	¥1,045,000	¥753,000
●PC-H98model90-100/U90-100	¥1,145,000	¥825,000
EPSON		
●PC-286C-STD	¥168,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE2/5	¥298,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE2B/5B	¥428,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE3	¥323,000	¥Sofmap特価
●PC-386GS2/5	¥398,000	¥Sofmap特価
●PC-386GS2E/5E	¥598,000	¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	¥Sofmap特価

モニター

NEC	定価	特価
●PC-KD881	¥118,000	¥77,000
●PC-KD882	¥89,000	¥54,500
●PC-TV354	¥110,000	¥67,800
●PC-TV454	¥128,300	¥73,000
●PC-TV455	¥147,000	¥83,000
EPSON		
●CR-5500	¥168,000	¥Sofmap特価
●CR-7000	¥248,000	¥Sofmap特価
SHARP		
●CU-21HD	¥148,000	¥109,800
●CU-14FD	¥74,800	¥38,000
●CU-14KD	¥89,800	¥45,000
MITSUBISHI		
●XC-1498CII	¥107,000	¥46,000
●XC-98V3	¥128,000	¥67,800
コアード		
●CVC-4681	¥84,800	¥36,000
IDEXON		
●SR-7314	¥89,800	¥43,000

ハードディスク

ICM	定価	特価
●C FLAT40〈SCSI内〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●HC-100ES〈SCSI外〉	¥138,000	¥Sofmap特価
●HC-135ES〈SCSI外〉	¥188,000	¥Sofmap特価
●HC-180ES〈SCSI外〉	¥218,000	¥Sofmap特価
●INTER135FS	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER135GS	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER100WS〈SCSI内〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER135WS〈SCSI内〉	¥178,000	¥Sofmap特価
●INTER180WS〈SCSI内〉	¥198,000	¥Sofmap特価
●MO-3120+MO-3120用キット	¥228,000	¥Sofmap特価
〈MOユニット〉		
●PACK E40 II〈SASI/ノート用内〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK E80〈SASI/ノート用内〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●PACK A40 II〈EPSON/ノート用〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK A80〈EPSON/ノート用〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●PACK E120	¥138,000	¥Sofmap特価
日本テクサ		
●ST-GT100R	¥128,000	¥95,000
〈SCSI外NEC純正ドライブ使用〉		
●TR-GT100R	¥118,000	¥88,000
〈SCSI内NEC純正ドライブ使用〉		
緑電子		
●DOODA!40〈SCSI外〉	¥88,000	¥59,800
●DOODA!100〈SCSI外〉	¥118,000	¥75,000
●びるどN120〈NECノート用内〉	¥128,000	¥93,500
●びるどN40	¥98,000	¥49,500
●びるどN80	¥108,000	¥75,000
テクノジャパン		
●PD-125E〈SCSI外〉	¥112,000	¥77,800
●PD-200HE〈SCSI外〉	¥158,000	¥119,800
●PD-130HE	¥138,000	¥85,000
●TR-40NSE	¥88,000	¥54,000
●TR-81FE〈SASI内〉	¥95,000	¥65,000
TEAC		
●DD-101A	¥178,000	¥Sofmap特価
〈SCSI3.5自動切り替えドライブ付き外〉		
●HD-41A〈SCSI外〉	¥84,800	¥Sofmap特価
コンピュータリサーチ		
●CRC-IHE40〈NS/E用内〉	¥98,000	¥52,000
●CRC-IHE80〈SASI/ノート用内〉	¥108,000	¥72,000
●CRC-IHE124	¥122,000	¥89,800
etc		
●NT-47R-B〈SCSIリムーバブル外〉	¥198,000	¥Sofmap特価
●LHD-NS40〈SASI/ノート用内〉	¥94,800	¥54,000

フロッピードライブ

コンピュータリサーチ	定価	特価
●FD3.5SS〈3.5″自動〉	¥23,800	¥18,000
●FD3.5WS〈3.5″自動〉	¥43,800	¥34,000
●FD3.5SH〈3.5″自動〉	¥33,800	¥25,000
●FD3.5WH〈3.5″自動〉	¥53,800	¥39,000
●FD5WS〈5″自動〉	¥58,800	¥Sofmap特価
●FD5SH〈5″自動〉	¥43,800	¥Sofmap特価
アイドルジャパン		
●AFD-35S	¥34,800	¥Sofmap特価
●AFD-35W	¥57,800	¥Sofmap特価
●AFD-50S	¥42,000	¥34,500
●AFD-50W	¥62,000	¥39,800
●AFD-50WN	¥68,000	¥42,800
緑電子		
●LFS	¥39,800	¥16,800
●LFW〈3.5″2/2HD用〉	¥59,800	¥28,300
●ZFW〈3.5″2/自動〉	¥59,800	¥36,500

プリンター

NEC	定価	特価
●PC-PR150N	¥69,800	¥45,000
●PC-PR101/T67	¥84,800	¥59,800
●PC-PR101/T103	¥99,800	¥69,800
●PC-PR101/T165	¥120,000	¥84,000
●PC-PR1000/2	¥198,000	¥143,000
●PC-PR2000/4	¥418,000	¥298,000
●PC-PR201/45L	¥95,000	¥65,000
●PC-PR201/60	¥135,000	¥77,000
●PC-PR201/60A	¥158,000	¥104,000
●PC-PR201/65A	¥215,000	¥136,000
●PC-PR201/80A	¥275,000	¥179,000
●PC-PR4000/4	¥726,000	¥523,000
EPSON		
●AP-1000PC	¥99,800	¥Sofmap特価
●AP-300	¥59,800	¥Sofmap特価
●LP-2000	¥198,000	¥Sofmap特価
●VP-1047PC	¥99,800	¥Sofmap特価
●VP-1350PC	¥94,800	¥Sofmap特価
●VP-1700PC	¥168,000	¥Sofmap特価
●VP-2061PC	¥130,000	¥Sofmap特価
●VP-300PC	¥69,800	¥Sofmap特価
●VP-550PC	¥85,000	¥Sofmap特価
●VP-870PC	¥138,000	¥Sofmap特価
CANON		
●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	¥Sofmap特価
●BJ-10V SELECT	¥79,800	¥Sofmap特価
〈明朝体&ゴシック体内蔵〉		
●BJ-330J	¥190,000	¥Sofmap特価
●LBP-406E	¥398,000	¥Sofmap特価
STAR		
●JJ-100	¥74,800	¥43,000
●JP-200	¥104,800	¥53,000
●JR-200CL	¥134,800	¥61,000
YHP		
●Deskjet500J	¥99,800	¥Sofmap特価

その他周辺機器

スキャナー	定価	特価
●GT-6000	¥178,000	¥Sofmap特価
●GT-8000	¥298,000	¥Sofmap特価
●HALFAX9600EX	¥98,000	¥73,500
●PC-BOX162	¥64,800	¥51,800
〈PC-9801N/NV/NS/NSE用拡張I/Oユニット〉		
●HS-10RII	¥49,800	¥33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-60F-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-7RII	¥39,800	¥26,980
マウス		
●TN-98C	¥8,000	¥3,980
その他		
●CRT-C-01E	¥19,800	¥12,500
〈EPSONNOTE用CRTアダプター〉		
●CRT-C-02N	¥9,800	¥6,400
〈NS/E用CRTアダプター〉		
●FM1-E	¥39,800	¥29,800
〈EPSONNOTE用FM音源CRTコネクター付き〉		
●FM1-L	¥29,800	¥24,800
〈EPSONLスロット用FM音源ボード〉		
●FM1-N	¥39,800	¥29,800
〈9801NOTE用FM音源FDDコネクター付き〉		
●NB1-E	¥39,800	¥29,800
〈EPSON NOTE用I/O拡張BOXCRTコネクター付き〉		
●NB1-N	¥58,000	¥43,500
〈9801NOTE用I/O拡張BOX〉		

RAMボード

I/Oデータ	定価	特価
●FA34-4M〈FA用〉	¥35,000	¥26,000
●FA34-6M〈FA用〉	¥55,000	¥40,500
●FA34-8M〈FA用〉	¥69,000	¥60,600
●PIO-DA134-4ML〈DA用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-DA134-8ML〈DA用〉	¥70,000	¥52,000
●PIO-DS134-4ML〈DS用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-CS134-4ML〈CS用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-PC34FX-2ME〈スロット〉	¥29,000	¥20,500
●PIO-EX134S-4M	¥40,000	¥30,000
〈PIO-DA134増設用〉		
●PIO-98NT-4ME	¥42,000	¥31,000
〈PC-9801ノート用〉		
●PIO-98NT-8ME	¥77,000	¥57,000
●98HS-4M〈H98用〉	¥45,000	¥33,700
●EP-RB7S-4ME	¥57,000	¥31,500
〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉		
●EP-RB7D-8ME	¥100,000	¥61,500
〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉		
●EP-RB8-4M	¥42,000	¥30,500
●EP-SIM-4ME	¥49,000	¥30,000
〈PC-386内部増設用〉		
●EP-NTB-4ME	¥48,000	¥36,500
●EP-NTB-8ME	¥88,000	¥66,000
●SDEX-8ME	¥65,000	¥48,800
メルコ		
●EFA-4000	¥38,000	¥27,500
〈9801FA用内部〉		
●EFA-6000	¥58,000	¥41,900
●EFA-8000	¥78,000	¥57,000
●EDA-4000R	¥38,000	¥28,600
〈9801DA用内部〉		
●EDA-8000R	¥78,000	¥54,000
●EDX-4000	¥59,800	¥38,500
〈9801DX用内部〉		
●EDS-4000L	¥44,800	¥29,000
〈9801DS用内部〉		
●EHS-8000	¥84,800	¥61,980
〈H98 60/70/8S用内部〉		
●EMJ-2000R	¥29,800	¥20,800
〈スロットタイプ〉		
●EMJ-4000R	¥44,800	¥31,000
●EXJ-4000R	¥41,000	¥30,700
〈EMJ増設用〉		
●ECS-4000L	¥38,000	¥27,800
●ENT-2000	¥19,800	¥14,500
〈9801NS/T用内部〉		
●RCD-4000	¥44,800	¥33,000
●RCD-6000	¥64,800	¥47,500
●RCD-8000	¥84,800	¥62,600
●SDR-4000	¥69,800	¥52,000

モデム

NEC	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	¥29,800
アイワ		
●PV-A24B5	¥39,800	¥25,900
●PV-A96V5B	¥98,000	¥73,500
●PV-CN24	¥39,800	¥28,900
〈PC-9801NOTE用〉		
●PV-M24B5	¥39,800	¥25,800
オムロン		
●MD24FB5V	¥39,800	¥26,300
●MD24FP5V	¥36,800	¥26,000
●MD96FS5V2	¥148,000	¥115,000

ゲームソフト

ソフマップ特価!! 紙面に載りきらない商品多数あります!

基本セットに月々わずか¥400プラスから
お好きなゲーム3本セット
標準価格 ¥30,000
特価¥21,000
¥400×84回 / ¥600×48回 / ¥1,000×24回

	定価	特価
●D.P.S.SGセット3	¥6,800	¥5,100
●ELLE	¥7,800	¥5,850
●Dr.STOP	¥6,800	¥5,100
●KIGEN輝きの覇者	¥9,800	¥7,350
●アトラス	¥10,800	¥8,100
●アドバンスロードモナーク	¥9,800	¥7,350
●SUZAKU	¥9,800	¥7,350
●ガンダム アドバンスド オペレーション	¥9,800	¥7,350
●エアーコンバット2	¥8,800	¥6,600
●グロスト イッチュラント	¥14,800	¥11,100
●サイレントメビウス	¥14,800	¥11,000
●マイトアンドマディックIII	¥12,800	¥9,600
●シャングリア	¥7,800	¥5,850
●シュバルツシルト3	¥12,800	¥9,600
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥5,850
●ランマ½飛龍伝説	¥14,800	¥11,100
●ブランディッシュ	¥9,800	¥7,350

基本セットに月々わずか¥800プラスから
お好きなゲーム6本セット
標準価格 ¥60,000
特価¥42,000
¥800×84回 / ¥1,100×60回 / ¥2,000×24回

	定価	特価
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥11,000
●ベストプレイベースボール91新データ	¥9,800	¥7,350
●ライフ&デス	¥8,800	¥6,600
●ランス3(リーザス没落)	¥8,800	¥5,100
●レミングス	¥7,800	¥5,850
●ロボクラッシュ	¥7,800	¥5,850
●ロードス島戦闘記	¥9,800	¥7,350
●ロードス島戦記2	¥9,800	¥7,350
●栄冠は君にII	¥9,500	¥7,120
●銀河英雄伝説II(DX+set)	¥12,800	¥9,600
●雀豪3	¥9,800	¥7,350
●三国志	¥14,800	¥11,000
●斬2	¥9,800	¥7,350
●大閣立志伝	¥9,800	¥7,350
●関ヶ原	¥12,800	¥9,600
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥9,600
●天舞三国志正史	¥12,800	¥9,600
●天下統一II	¥9,800	¥7,350
●信長の野望・武将風雲録	¥9,800	¥7,350
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥11,100
●指輪物語	¥12,800	¥9,600

基本セットに月々わずか¥1,300プラスから
お好きなゲーム10本セット
標準価格 ¥100,000
特価¥70,000
¥1,300×84回 / ¥1,800×48回 / ¥3,300×24回

本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。☎0120-110-833

5 **業界最長新品 パソコン5年保証**
パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 **初期不良交換 期間3ヶ月**
万一、ご購入の商品か不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 **永久買取保証**
ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めか絶対お得です。

通信販売をご利用の方は
フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-6833

商品発送のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00



社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

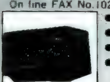
今話題のDOS/V関連商品他 FM TOWNS,X68000,Macintosh AMIGA,TERADRIVE,J-3100等 多彩な品揃え!

Fujitsuコーナー

マルチメディアに触れてみませんか?

TOWNS II CX20

On line FAX No.10238#



- TOWNS II CX20〈本体〉
- DP-535〈モニター〉
- FMT-KB107/207〈キーボード〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥456,800

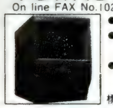
¥Sofmap特価 月々¥1,200から

月々¥1,200×84回	ボーナス¥28,000×14回
月々¥4,000×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥8,700×48回	ボーナス なし
月々¥11,100×36回	ボーナス なし
月々¥12,600×24回	ボーナス¥20,000×4回

マルチメディアもソフマップ特価!

TOWNS II UX20

On line FAX No.10239#



- TOWNS II UX20〈本体〉
- FMT-KB101A/202A〈キーボード〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥302,000

¥Sofmap特価 月々¥1,400から

月々¥1,400×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
月々¥5,700×48回	ボーナス なし
月々¥7,200×36回	ボーナス なし
月々¥8,600×24回	ボーナス¥10,000×4回

基本セットに 月々わずか¥1,900プラス

DP-536〈モニター〉

標準価格 ¥138,000

Sofmap特価¥105,000

¥1,900×84回	
¥2,700×48回	
¥5,000×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格 ¥30,000

Sofmap特価¥21,000

¥400×84回	
¥600×48回	
¥1,000×24回	

かんたんカタログ入手法

On-line FAX

ご利用FAX番号

03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、TOWNS II CX20は<10238#>)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

SHARPコーナー

最上位機もプライスダウン! もちろん5年保証付

X68000XVI-HD

On line FAX No.10261#



- CZ-644C〈本体〉
- CZ-606D〈モニター〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

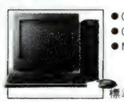
標準価格 ¥599,800 月々¥2,100から

Sofmap特価¥407,800

月々¥2,100×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥5,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥8,800×48回	ボーナス¥10,000×8回
月々¥13,400×36回	ボーナス なし
月々¥19,200×24回	ボーナス なし

コンパクトになったX68000 もちろん価格もコンパクト!

X68000 Compact



- CZ-674C〈本体〉
- CZ-606D〈モニター〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥381,800 月々¥1,200から

Sofmap特価¥289,000

月々¥1,200×84回	ボーナス¥23,000×14回
月々¥2,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥5,800×48回	ボーナス¥10,000×8回
月々¥9,500×36回	ボーナス なし
月々¥9,400×24回	ボーナス¥25,000×4回

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス

CZ-607D〈モニター〉

標準価格 ¥99,800

Sofmap特価¥79,800

¥1,400×84回	
¥2,100×48回	
¥3,800×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,700プラス

CZ-614D〈モニター〉

標準価格 ¥135,000

Sofmap特価¥95,000

¥1,700×84回	
¥2,500×48回	
¥4,500×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,300プラス

CZ-8PC5〈プリンター〉

標準価格 ¥96,800

Sofmap特価¥75,000

¥1,300×84回	
¥2,000×48回	
¥3,600×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格 ¥30,000

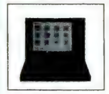
Sofmap特価¥21,000

¥400×84回	
¥600×48回	
¥1,000×24回	

DOS/Vコーナー

IBMの世界を手軽にノートで!

IBM PS-55NOTE SV4



- PS-5523 SV4〈本体〉

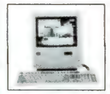
標準価格 ¥368,000 月々¥1,000から

Sofmap特価¥249,000

月々¥1,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
月々¥1,200×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥6,400×48回	ボーナス なし
月々¥8,200×36回	ボーナス なし
月々¥11,700×24回	ボーナス なし

WINDOWSフル装備マシン!

IBM PS-55Z30-UW8



- PS-5530-UW8〈本体〉
- 5576-A01〈キーボード〉

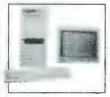
標準価格 ¥757,800 月々¥3,900から

Sofmap特価¥513,000

月々¥3,900×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥6,900×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥13,200×48回	ボーナス なし
月々¥10,100×36回	ボーナス¥40,000×6回
月々¥12,400×24回	ボーナス¥70,000×4回

ハイクオリティ&ローコスト 今売れてます!

インフィニティ IN433D-200



80486DX-33MHz
8MB RAM256KBキャッシュ
HDD200MB
0.28S-VGAモニター付

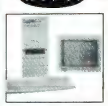
月々¥1,600から

Sofmap特価¥498,000

月々¥1,600×84回	ボーナス¥40,000×14回
月々¥5,400×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥12,300×48回	ボーナス なし
月々¥10,800×36回	ボーナス¥30,000×6回
月々¥12,700×24回	ボーナス¥60,000×4回

最性能のDOS/Vマシンが このお値段で!

インフィニティ IN333D-80



80386DX-33MHz
4MB RAM64Kキャッシュ
HD80
0.28S-VGAモニター付

月々¥1,200から

Sofmap特価¥328,000

月々¥1,200×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥1,800×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥8,100×48回	ボーナス なし
月々¥7,000×36回	ボーナス¥20,000×6回
月々¥9,800×24回	ボーナス¥30,000×4回

Apple Computerコーナー

限定20台! 激安特価

Macintosh POWER BOOK140

On line FAX No.10394#



- Macintosh POWER BOOK140 4MB/HD40〈本体〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥598,000 月々¥1,900から

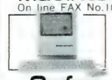
Sofmap特価¥410,000

月々¥1,900×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥3,700×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥10,300×48回	ボーナス なし
月々¥13,200×36回	ボーナス なし
月々¥10,700×24回	ボーナス¥50,000×4回

限定20台! Macを買うなら今!

Macintosh CLASSIC II

On line FAX No.10388#



- Macintosh Classic II 4MB,HD100〈本体〉
- Inner 100M〈HDD〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥437,000 月々¥1,100から

Sofmap特価¥212,000

月々¥1,100×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥2,900×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥5,400×48回	ボーナス なし
月々¥6,900×36回	ボーナス なし
月々¥9,900×24回	ボーナス なし

TOSHIBAコーナー

噂のMS-DOS Ver5.0対応!

J-3100 SX041/VW

On line FAX No.10193#



- J-3100 SX041/VW〈本体〉
- Dyna Printer2〈プリンター〉
- RCT-4000〈RAMカード〉

標準価格 ¥557,600 月々¥1,500から

So0map特価¥377,000

月々¥1,500×60回	ボーナス¥40,000×10回
月々¥4,700×48回	ボーナス¥30,000×8回
月々¥12,300×36回	ボーナス なし
月々¥17,700×24回	ボーナス なし
月々¥25,000×12回	ボーナス¥50,000×2回

Commodoreコーナー

海外のゲームもOK! AMIGAを買うならソフマップ

AMIGA2000



- AMIGA2000〈本体〉
- COMMODORE1084D〈モニター〉

標準価格 ¥359,600 月々¥1,500から

Sofmap特価¥324,000

月々¥1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥3,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥8,300×48回	ボーナス なし
月々¥10,600×36回	ボーナス なし
月々¥10,200×24回	ボーナス¥30,000×4回

FAXコーナー



On line FAXから、商品データを引き出そう!

NEC
Speax 5E

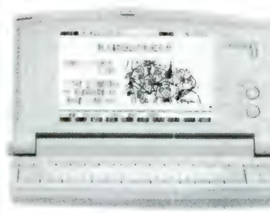
標準価格 ¥99,700

Sofmap特価 ¥65,000

¥1,400×60回
¥1,700×48回
¥2,200×36回
¥3,100×24回
¥5,800×12回

	定価	特価
●オタックスKXPW1-K(Panasonic)	¥78,000	¥57,000
●イラストークUX-5(SHARP)	¥79,800	¥63,000
●DA-7500(SHARP)	¥188,000	¥129,800
●ミロPFX-11(TOSHIBA)	¥149,000	¥95,000

ワープロコーナー



ノートワープロの決定版! もちろん5年保証です。

NEC
文豪5SI

標準価格 ¥168,000

Sofmap特価 ¥113,000

¥1,600×60回 (ボーナス¥5,000×10)
¥2,900×48回
¥3,700×36回
¥5,300×24回
¥10,000×12回

	定価	特価
NEC		
●文豪ミニ5SX	¥198,000	¥128,000
●文豪ミニ7SX	¥228,000	¥Sofmap特価
SHARP		
●WD-A551	¥220,000	¥155,000
●WD-A561	¥250,000	¥175,000
Fujitsu		
●OASYS30AX301	¥228,000	¥Sofmap特価
●OASYS30SX301	¥198,000	¥Sofmap特価
●OASYS30LS201	¥158,000	¥Sofmap特価
●OASYS 30ADEX-J	¥168,000	¥Sofmap特価
CASIO		
●HW-9800GX	¥208,000	¥Sofmap特価
TOSHIBA		
●JW-98UP II	¥298,000	¥Sofmap特価
●JW-95HV	¥258,000	¥Sofmap特価

業界最長 新品パソコン5年保証

さらに、お求め後3ヶ月間は不良交換が可能です!

●UNIX各種関連商品、取扱い開始! ●中古ハードもクレジットがご利用になれます。

●富士通FM・TOWNSをお買上の方で故障の場合には、サービスマンが直接お伺い致します。

●毎月のお支払いを増やしていくステップアップクレジットOK!

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

ゲームソフトの

アプロード通販部

（日曜、祭日定休）
（AM11：00～PM7：00）

全商品、消費税込みです。

（お客様の通話料が無料（フリーダイヤル）となりました。今すぐお電話を!）

送り先：〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL 0120-009-067 : FAX 0120-009-074 （24時間）

新品・新作ゲームソフト

（アイウエオ順）

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AIR・WARRIOR	タウンズ	7,800	6,100
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98,X68	9,800	7,100
アトラス	PC98,タウンズ	10,800	7,800
アークス3	PC98	9,800	7,100
アドバンスド・ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
アルファーダイン	PC98	7,800	5,700
アルミスト	PC98	9,800	7,100
アフターバーナーIII(6/19発売)	タウンズ	10,800	8,300
伊忍道打倒信長	PC98,PC88,MSX2,X68	9,800	7,600
伊忍道打倒信長	タウンズ	11,800	9,200
イースI	PC98,PC88	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
インフェステーション	タウンズ	8,800	7,300
WOLF PACK	PC98	11,800	8,600
うるま	PC98	6,800	4,900
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,500
エイトレイクスゴルフクラブ	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバットシナリオ集1、2	PC98	各5,000	各3,800
エリートプラス	PC98	10,800	7,800
栄冠は君に2	PC98,タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
F19ステルスファイター	PC98	9,800	7,100
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
オーサム	タウンズ	8,800	6,800
オメガ	PC98	12,800	9,300
川中島異聞録	PC98	8,800	6,400
CARAT	PC98	7,800	5,700
ギゼ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
GIDDY(ギディー)	PC98	7,800	5,700
キャメルクエスト	PC98	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
銀河英雄伝説II DXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
銀河英雄伝説II DXkit	PC98,X68	5,000	3,700
華麗なる人生みなさんのおかげです	PC98,X68	8,800	6,400
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98,X68	9,800	7,000
機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーション	PC98	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
KIGEN	PC98	9,800	7,100
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード	X68,PC98	8,800	6,400
クイズ番長	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
苦胃頭捕物帳	X68	5,300	4,100
激闘の地	PC98	8,800	6,400
幻影都市	PC98,PC88VA,MSXTR	9,800	7,100
GAMEテクノポリススーパーコレクション①	タウンズ	12,800	9,300
ごめんねエンジェル	PC98	8,800	6,400
コンチネンタル	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
三国志III	PC98	14,800	11,500
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98	6,800	4,900
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サークII	タウンズ	9,800	7,100
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
斬II	PC98	9,800	7,100
斬IIシナリオコレクション	PC98	4,200	3,100
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
シュートレンジ	X68	9,800	7,100
ジョシュア	PC98,X68	9,700	7,500
シャングリラ	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ジョーカーI、II	PC98,X68,MSX2	各7,800	各5,700
ジェノサイド1、2	X68	各8,800	各6,400
ジャパンバッシング	PC98	8,800	6,800
人生クイズゲームだ	PC98	7,800	5,700
シャドーオブザビースト	タウンズ	9,800	8,100
シムアース	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
ジーザス2	X68,PC98	8,800	7,300
シュヴァルツシルトIII	PC98	14,800	10,700
雀豪III	PC98	9,800	8,100
SUZAKU	PC98	9,800	7,100
スペースクエスト4	PC98	11,000	8,000
ストラッシュ	PC98	7,800	5,700
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
スーパーリアル麻雀PII & PIII	タウンズ	11,800	8,600
スプラッパウス(6/25発売)	タウンズ	9,800	7,100
SUPER野球道	PC98	12,800	9,300
STAR WARS	X68	7,200	6,000
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
関ヶ原	PC98	12,800	9,300
セブンカラーズ	PC98	7,800	5,700
先手必勝	PC98	9,800	7,100
卒業写真・美姫	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
ソードダンサー	PC98	9,800	7,600
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC98,タウンズ	9,800	7,100
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション1、2	PC98	各5,000	各3,800
大戦略III'90最新データ集	PC98	5,000	3,800
大戦略III'90マップコレクション①	タウンズ	5,000	3,800
太閤立志伝	PC98	9,800	7,600
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88,MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
沈黙の艦隊	PC98,タウンズ	12,800	9,300
天舞～三国志～	PC98	12,800	9,300
天舞シナリオコレクション	PC98	5,800	4,200
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	5,800	4,200
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set3	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
天下統一II	PC98	9,800	7,600
天神乱魔(一般向、成人向)	PC98	7,800	5,700
テッセラ	PC98	5,800	4,800
ドラゴンナイト	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC88	9,800	7,100
ドラゴン創世紀(7/10発売)	PC98	9,800	7,100
トライアルフォース	PC98	7,800	5,700
ドクターストップ	PC98	6,800	4,900
トラフィック・コンフュージョン	PC98,タウンズ	9,800	8,100
どしふんスペシャル	MSX2	3,600	2,600
闘神都市	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
DOR	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
DOR2	PC98,X68	6,800	4,900
ナイトメア	タウンズ	12,800	9,300
ナイトシープ	PC98	6,800	4,900
人形使い	PC98	8,800	6,400
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
Noab(ノア)	X68	7,400	6,200
パンツァーカイル	PC98	9,800	7,600
パワードギャルズ	PC98	9,800	7,600
遙かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
バーディーワールド	PC98,X68,MSX2	5,800	4,300
Bacta	PC98	7,800	5,700
パワーモンガー	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
花よりだんご	PC98,X68	6,800	4,900
101回目のアプローチショット	PC98	7,800	4,900
PITAPAT	PC98,X68	6,800	5,600
飛翔鮫	X68	8,800	7,300
ピーチアップ総集編2	MSX2	7,800	5,700
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6、7各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	MSX2	6,800	4,900
ピンクソックスプレゼンツ・マニア	MSX2	各3,600	各2,600
秘密の花園	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
BEAST2	PC98	8,800	6,400
フォール	PC98	8,800	6,400
Blue	PC98,タウンズ	9,700	7,000
フラクタルエンジン	タウンズ	2,600	2,200
プロサッカー68	X68	9,800	7,600
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
フレイの冒険	MSX2,MSXTR,PC98,PC88VA	7,800	5,700
プリンセスメーカー	PC98,MSX2	14,800	10,700
ブルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1～3	PC98,X68	4,800	3,700
ブルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
ブランディッシュ	PC98,タウンズ	9,800	7,100
風雅セレクション	PC98	8,800	6,400
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	10,700
プラネットフォール	PC98	8,800	6,800
ブラッドシード	PC98	7,800	5,700
プレフクラブ	PC98	11,000	9,500
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,100
ぽっぷるメイル	PC88	8,700	6,300
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,100
ポッキー2	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
煩悩予備校1、2号	PC98	各7,800	各4,700
煩悩予備校2	X68	7,800	4,000
PONYON	PC98,X68	7,800	5,700
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
舞	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
魔彩子雀	PC98	8,800	6,400
マイト&マジックBOOK3	PC98	12,800	9,900
まなみのどこまでイクの？	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀遊園地	PC98	7,800	5,700
麻雀幻想曲	PC98	7,800	5,700
マスターオブモンスターズII	PC98,X68	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔導物語1、2、3号	PC98	9,800	7,100
ミラージュ	PC98,X68	7,800	6,100
ミュージックラルフ	PC98,PC88	14,800	10,700
ミグレイン	PC98	7,800	6,500
指輪物語、第一巻	PC98,タウンズ	12,800	10,600
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	PC98,タウンズ	7,800	5,700
ヨーロッパ戦線	PC88,PC98,MSX2	12,800	9,900
蘭丸	PC98	9,800	7,100
らんま1/2飛竜伝説	PC98	14,800	11,500
ランスI、II	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ライフ&デス	PC98,タウンズ	8,800	6,400
ライフイズミュージック	PC98	12,800	9,900
雷電伝説	タウンズ	9,700	7,500
リーディングカンパニー	PC98	12,800	9,900
レミングス	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,100
レッスルエンジェル	PC98	7,800	5,700
ROSE(ロゼ)	PC98	7,800	5,700
ロードス島戦記	PC98,X68,MSX2	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロイヤルブラッド	PC88,PC98	7,800	6,100
ロボクラッシュ98	PC98	8,800	6,800
ワイアラエの奇蹟	PC98	7,800	5,700
ワイアット	タウンズ	12,800	9,300

◇X指定(ドラゴンシティ) ◇校内写生 各号
◇沙織 ◇天使たちの午後シリーズ
以上の4点は、全機種お取り扱いができません。

ブランクディスク(10枚入)TDK、マクセル
5HD 1,000／3.5HD 2,000

注文方法

- ●代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
- ●代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- ●未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- ●パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- ●在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合はハガキ等でご連絡いたします。
- ●送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	( )
氏名			-
住所	〒		
商品名		機種	メディア

新品ゲームソフト定価の25%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1992年7月3日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ

代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー/

定価の25%引き+α(送料・手数料等)
(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)
発売予定日は5月13日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売日	定価
アークス3	発売中	9,800
アートジグソー Vol. 1-Vol. 3	発売中	各5,800
アトラス	発売中	10,800
アトラス HD専用版	発売中	10,800
アドヴァンスドロードモナーク	発売中	9,800
アルシャーク	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	9,800
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	12,800
WOLF PACK	発売中	11,800
ヴェインドリーム	発売中	9,800
A列車で行こう3	発売中	12,800
A列車で行こう3 HD専用版	発売中	14,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
エアーコンバット2 シナリオ集	発売中	5,000
エアーコンバット2 シナリオ集2	発売中	5,000
栄冠は君に2	発売中	9,500
F-19 ステルスファイター	発売中	12,800
F-15ストライクイーグル2 シナリオ	発売中	5,200
ALL ABOUT MARK FLINT	発売中	7,800
風へ	発売中	8,800
川中島異聞録	発売中	8,800
GUY(ガイ)	発売中	12,800
KIGEN(輝源)	発売中	9,800
機動戦士ガンダム アドバンストオペレー	発売中	9,800
極	発売中	12,800
キングブリーダー(異獣王)	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
クムドールの剣	発売中	9,800
クラシックロードI	発売中	9,800
コピーエイド98 5"	発売中	2,350
三國志2	発売中	14,800
三國志3	発売中	14,800
三國志3 SW付	発売中	17,200
斬2 陽炎の時代	発売中	9,800
シュヴァルツシルト3	発売中	12,800
将棋	発売中	9,800
将棋聖天	発売中	14,800
シムアース	発売中	12,800
ジャパンバッシング	発売中	8,800
ジョシュア	発売中	9,700
雀豪3	発売中	9,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
SUZAKU	発売中	9,800
スペースインベーダー	発売中	7,800
関ケ原	発売中	12,800
セブンカラーズ	発売中	7,700
ゼノン2 メガブラスト	発売中	9,700
倉庫番リベンジン	発売中	6,800
ソードダンサー	発売中	9,800
太閤立志伝	発売中	9,800
太閤立志伝 CD付	発売中	12,200
大撃沈	発売中	14,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
沈黙の艦隊	発売中	12,800
天下統一2	発売中	9,800
天舞 三国志	発売中	12,800
天舞 シナリオコレクション	発売中	5,800
天舞 リミテッド	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
パワーモンガー	発売中	12,800
ふしぎの海のナディア	発売中	14,800
フレイ	発売中	7,800
ブランディッシュ	発売中	9,800
ブリッツクリーク2(パンツアーカイル)	発売中	9,800
ブルー	発売中	9,700
ブルトンレイ シナリオ集3	発売中	4,800
プラネットフォール	発売中	8,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
ベストプレーベースボール 新データ版	発売中	9,800
マーキュリー2	発売中	9,800
麻雀遊園地	発売中	7,700
マイト&マジック3	発売中	12,800
魔導物語1-2-3	発売中	9,800
指輪物語 第1巻 ―旅の仲間―	発売中	12,800
ヨーロッパ戦線	発売中	12,800
ライフ&デス	発売中	8,800
ライフ IS ミュージック	発売中	12,800
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	14,800
リーディングカンパニー	発売中	12,800
レッサーメルン	発売中	9,800
レイズ	発売中	9,800
レイルロードタイクーン	発売中	11,800
レジオナルパワー2	発売中	9,800
レミングス	発売中	7,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロードス島戦記2	発売中	9,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
ロボクラッシュ98	発売中	8,800
ワイアラエの奇跡(オーガスタ用データ)	発売中	7,800
まーぶる まぢっく	05/15	7,800
パソコンウォーズ ディスクバトラー	05/16	7,800
ディスクステーション98 13号	05/19	2,980
グロストドイチェランド	05/22	14,800
ハテナ?の大冒険	05/22	7,800
ぽっぷるメイル	05/22	9,800
トライアル オブ フォース	05/23	7,800
バランス オブ ザ プラネット	05/28	12,800
コマンドHQ	05/?	11,800
コンストラクターズ グランプリ	05/?	5,000
サルゴン5	05/?	12,800
財閥銀行	05/?	12,800
ハイパービンゴ	05/?	12,800
ブラックレインボー2	05/?	8,800
PREF C'.UB	05/?	11,000
宇宙冒険少女NAMI	05/下	8,800
サバッシュ2	05/下	未定
天下大乱	05/?	未定
ドクターブレイン	05/下	9,800
シャレイドマジック	06/05	7,800
スーパー野球道	06/06	12,800
激闘の地	06/10	8,800
緋王伝	06/12	未定
大戦略4	06/16	9,800
大戦略4 リバースケーブル付	06/16	14,800
ペブルビーチの波濤 HD専用	06/16	12,800
ディスクステーション98 14号	06/19	2,980
ヴェインドリーム2	06/26	9,800
機甲装神 ヴァルカイザー	06/27	7,800
花札物語	06/?	6,800
アマランス2	06/下	未定
ティラム バラム	06/下	9,800
ドラゴン創世紀	07/10	12,800
シャリス	07/15	未定
天下統一2 パワーアップセット	07/16	5,800
クイズ de グランプリ	07/18	7,800
グランプリサーカス クイズ編	07/18	未定
目指せハードボイルド	07/18	7,800
アーリーキングダム	07/?	未定
エアーマネジメント	07/?	未定
銀河英雄伝説3	07/?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	07/?	9,800
ビーストロード2	07/?	8,800
ホーリーナイト	07/?	9,800
夢二	07/下	未定
織田信長	07/上	9,800
BIG HONOUR	07/上	12,800
KO世紀ビースト三獣士	08/?	9,800
ヌーク	08/中	7,800
戦極 システム&戦国武将編 Vol.1	92-?	9,800
ダークレイス2	92-?	9,800
ノア	92-?	7,400
パワーシンガー エルランス サーガ I	92-?	9,800
プレイメイカーフットボール	92-?	9,800
魔京伝	92-?	未定
ミスタープロ野球 PERFECT	92-?	未定
ムーンミスト	92-?	8,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売日	定価
幻影都市 VA	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ぽっぷるメイル	発売中	8,700
ヨーロッパ戦線	発売中	12,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
ファングス	発売中	8,800
サバッシュ2	05/?	未定
元朝秘史	06/下	未定
ダイヤモンドプレイヤーズ	06/下	未定
天下統一88	92-?	9,800
HOP UP	92-?	5,980

X68000

ソフト名	発売日	定価
アルシャーク	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
エイリアンシンドローム	発売中	5,800
棋太平	発売中	9,700
苦胃頭捕物町	発売中	5,300
グラディウス2	発売中	9,800
コピーエイド68	発売中	2,350
将棋聖天	発売中	14,800
ジェノサイド2	発売中	8,800
ジョシュア	発売中	9,700
スターウォーズ	発売中	7,200
スピンディジー2	発売中	7,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
出たな!! ツインビー	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ハロディウスだ!	発売中	9,800
パワーモンガー	発売中	12,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
プロサッカー68	発売中	9,800
麻雀遊園地	発売中	7,700
マスターオブモンスターズ2	発売中	8,800
レミングス	発売中	7,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
ノア	05/08	7,200
太閤立志伝	05/10	9,800
太閤立志伝 CD付	05/10	12,200
プラネタリー キャンペーン	05/16	4,980
ヴェルスナーグ戦乱	05/22	9,800
シムアース	05/29	12,800
サバッシュ2	05/?	未定
セブンカラーズ	05/下	7,700
シュートレンジ	06/?	9,800
三國志3	06/中	14,800
三國志3 SW付	06/中	17,200
バトルテック	07/10	9,800
沈黙の艦隊	07/?	12,800
ヨーロッパ戦線	07/?	12,800
ライフ IS ミュージック	07/?	12,800
リーディングカンパニー	07/?	12,800
バトル	07/下	12,800
マイト&マジック3	07/下	12,800
オーバーテイク	08/?	未定
ウェルトリス	92-?	7,800
究極タイガー	92-?	未定
D 欧州蜃気楼	92-?	12,800
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	92-?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	92-?	9,800
ファイナルファイト	92-?	未定
HOP UP	92-?	5,980
指輪物語 第1巻 ―旅の仲間―	92-?	12,800
レミングス シナリオ集	92-?	未定

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売日	定価
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
コピーエイドMSX	発売中	2,350
サーク ガゼルの塔	発売中	7,800
どしふんスペッシャル	発売中	3,600
NIKO2(ニコニコ)	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 ROM	発売中	11,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
ヨーロッパ戦線	発売中	12,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
笑ゥせぇるすまん	発売中	3,980
ミュー パック	05/15	19,800
キャンペーン版大戦略2	05/16	8,800
サウルスランチMIDI #2	05/?	3,400
スコアサウルス	05/?	9,800
ミュー シオス K3/04	06/01	9,800
らんま1/2 飛龍伝説	06/12	12,800
ミュー シオス S2/13	07/01	19,800
シンセサウルス Ver 3.0	07/20	8,800
エアーホッケー(要ダンジョンハンター)	92-?	2,980
シューティングコレ(要ダンジョンハンター)	92-?	2,980
ミュー シオス S3/02	92-?	29,800

FM TOWNS

ソフト名	発売日	定価
アトラス	発売中	10,800
AYA	発売中	8,800
伊忍道 打倒信長	発売中	11,800
インビテーション	発売中	9,800
インフェステーション 沈黙の惑星	発売中	8,800
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	12,800
AWESOME(ウォーサム)	発売中	8,800
ウルティマ6	発売中	12,800
ヴォルフィード	発売中	8,800
オルゴール	発売中	12,800
キングズ クエスト5	発売中	9,800
ギャラクシーフォース2	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三國志2	発売中	16,800
斬2 タウンズスペッシャル	発売中	12,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
将棋聖天	発売中	14,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
スーパーシューティングタウンズ	発売中	9,800
スーパーリアル麻雀 P2&P3	発売中	11,800
関ケ原	発売中	12,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	9,800
第4のユニット7 ワイアット	発売中	12,800
沈黙の艦隊	発売中	12,800
提督の決断	発売中	16,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
ナイトメア	発売中	12,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	11,800
バトルチェス	発売中	8,800
フラクタル エンジン	発売中	2,600
フリーウェアコレクション4	発売中	3,000
ブランディッシュ	発売中	9,800
ベストプレーベースボール	発売中	9,800
メモリーズ	発売中	8,800
指輪物語 第1巻 ―旅の仲間―	発売中	12,800
雷電伝説	発売中	9,700
ライフ&デス	発売中	8,800
リーディングカンパニー	発売中	14,800
レインボーアイランド EXTRA	発売中	8,800
レミングス	発売中	7,800
ロードモナーク	発売中	9,800
ロイヤルブラッド	05/16	9,800
ミキシング プロ TOWNS	05/20	14,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	05/22	12,800
ハイパー絵本7 世界のおはなし	05/22	8,500
フリーウェアコレクション5	05/22	未定
マーダークラブDX	05/22	9,800
KIGEN(輝源)	05/28	9,800
太閤立志伝	05/28	11,800
エメラルドドラゴン	05/29	11,800
パワーモンガー	05/29	12,800
銀河宇宙オデッセ2	05/?	12,800
ハウ シングス ワーク	05/?	12,800
平家物語(下巻)	05/?	18,000
ミラーズ	05/?	9,800
プリンス オブ ペルシャ	06/12	9,800
アフターバーナー3	06/19	10,800
シムシティー テレインエディター	06/25	4,000
スプラッターハウス	06/25	9,800
トラフィック コンフュージョン	06/25	9,800
ゲームテクノポリス スーパーコレクション	06/?	未定
三國志3	06/下	16,800
ハイパー古都の旅	06/下	未定
マイト&マジック3	07/31	12,800
ヨーロッパ戦線	07/?	14,800
セブンカラーズ	07/下	7,700
バトル	07/下	12,800
レジオナルパワー2	07/上	未定
アールタイプ	92-?	9,800
ウイングコマンダー	92-?	未定
エアーウェーブアドベンチャー2	92-?	未定
ジョシュア	92-?	未定
セクシービンボール	92-?	9,800
ハープーン	92-?	未定
パワーペインター	92-?	29,800
ライフ IS ミュージック	92-?	未定
レッサーメルン	92-?	未定

美少女ソフトコーナー/

定価の25%引き+α(送料・手数料等)
(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)
☆印は発売中　予定日は5月13日調べによる

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アソコの幸福	12,800	★				
アリスの館	6,800					★
アルテミス	7,800	★		★	92-?	92-?
アルミスト	9,800	06/11				
今どき純情物語	6,800	★				
ELLE(エル)	7,800	★	未定	★	★	★
CARAT	7,800	05/29				
華麗なる人生 みなさんのおかげで	8,800	★		★		
キャラメルクエスト	9,800	05/?				
キャル	6,800	★	92-?	★	★	未定
キャル2	7,800	★		★	★	92-?
きゃんきゃんバニー	5,800	★	★	★		
きゃんきゃんバニー4	未定	07/下		未定	未定	
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	★		未定	★	
KISS	7,800	07/10				
S.A.P 特殊行動警察	6,800	★		★		
KIDS 特殊行動警察 2ND FIL	6,800	★		06/中		
キサナ	6,800	★	★	★	★	
君だけに愛を	7,800	★		★	★	
ギゼ	7,800	★		★	★	
GIDDY(ギディ)	7,800	★				
クイズ番長(3太くん2)	6,800	★		★		05/22
クインティアロード	8,800	★		★		
狂った果実(殺しのドレス3)	7,800	★		★	06/12	
GAMEテクノポリス SPコレクション	12,800					05/29
コズミックサイコ	7,800	★	★	★	★	
コブラミッション	6,800	★				
殺しのドレス2	6,800	★	★		★	
コンチネンタル	8,800	★		★	★	
ごめんねエンジェル 横浜物語	8,800	★	92-?	92-?		
サナトス	6,800	★		★	★	92-?
しぇいく!しぇいく!	12,800	★				
シャルム CHARM	4,500	05/?				
シャングリラ	7,800	★		★		★
JOKER(ジョーカー)	7,800	★		★	★	92-?
JOKER(ジョーカー)2	7,800	★		★	92-?	92-?
G戦略2	未定	05/?				
スーパーバトルスキンパニック	9,800	★				
スーパーボール	7,800	05/上				
スイートエモーション	7,800	中止		★	★	
水龍子外伝 月龍の山	6,800	05/20				
スケ番戦国史	7,800	★				
STRUSH	7,800	★				
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
戦手必勝	9,800	05/30				
卒業写真 美姫	6,800	★		★	★	
卒業 グラデュエーション	11,800	06/25				
それゆけナンパくん	6,800	★				★
天神乱魔	7,800	★		★		05/29
D.P.S.	5,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set2	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set3	6,800	★	未定	★	★	★
デッドオブザブレイン	8,800	05/中		06/中	07/中	
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
DE・JA2	未定	06/?				
電脳学園4 エイプハンターJ	9,800	★				
闘神都市	6,800	★	未定	★	★	★
DOR	6,800	★		★		05/29
DOR2	6,800	05/19		05/19		92-?
Dr. STOP	6,800	★		05/15	07/15	06/15
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	7,800	★		★		★
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	8,800	05/?		未定		
ナイキ	7,800	★		未定	★	
2069AD	6,800	★		★		★
人形使い	8,800	05/15				
狙われた天使たち	8,800	06/中		07/中		07/中
花よりだんご	6,800	★		★		★
パーディーワールド	5,800	★		★	★	
バクタ(Bacta)	7,800	★				
バトルガール	12,800					07/02
101回目のアプローチショット	6,800	★				
秘密の花園	7,800	★		★	★	
ビースト2	8,800	★		06/10	未定	未定
ビースト3	未定	92-?		92-?	92-?	92-?
美少女大図鑑	6,800	★		★	★	
美少女大図鑑2	未定	06/中				
ピーチアップ総集編	6,800				★	
ピーチアップ総集編2	7,800				★	
ピンクソックス 7号	3,600	★			★	
ピンクソックス 8号	6,800	08/01			★	
ピンクソックス 8号 ジグソー付	8,400	08/01			★	
ピンクソックス プレゼンツ	3,600				★	
ピンクソックス マニア	3,600	★			★	
FALL	8,800	★				
フォクシー	6,800	★	★	92-?	★	
フォクシー2	7,800	★		★	92-?	
PHOBOS	7,800	07/10				
復活祭 アスティカーヤの魔女	6,800	05/?				
ブラッドシード	7,800	★				
プランマーカー	6,800	★		★		
PRESENT(プレゼント)	7,800	★		中止		未定
PLERIA	7,800	05/下				
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	92-?
星の砂物語2	7,800	92-?		92-?		92-?
煩悩予備校	7,800	★		★		
煩悩予備校2	7,800	★		★		
ポッキー2	8,800	★	★		★	
PONYON(ポニオン)	7,800	★		★		
魔<彩子>雀(まーさいこーじゃん)	8,800	★				06/?
マーシャルエイジ	7,800	★		05/?		
麻雀王伝説	9,800	05/下				
麻雀幻想曲	7,800	05/30		06/22		
舞(mai)	6,800	★		★	★	
魔女っ子クミ	9,800	★				
マスターオブエレメンタル	9,800	★				
まなみのどこまでイクの	3,800	★				
魔法少女りな	9,800	06/?				
満開電飾2	未定	08/下				
ミラージュ	7,800	★		★	未定	
ムーンクリスタル	9,800			05/15		
メタルオレンジ	7,800	★	★	未定		
桃色大陸	8,200	05/?		05/?	05/?	
妖獣クラブ2	7,800			★		
妖獣クラブ カスタム	7,800	★				★
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
ランス3	6,800	★		★		★
蘭丸	9,800	★				
龍の花園	未定				05/?	
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★			
レッスル エンジェルス	7,800	★				
レイガン	6,800	★	★	★	★	
ロゼ(ROSE)	7,800	★				
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

ビデオ・LDコーナー

☆新取扱いメディア☆

アニメビデオセル&レンタル(パソコンキャラクター)・アニメレーザーディスク&セカンドセルビデオ・アニメCD・ガレージキット・テレホンカード・アニメ各種告知ポスター・カセットブック

各リストあります。ご希望の方は100円分の切手を同封の上、資料請求お願いします。(各一部ごと)



☆ビデオファンに便利な助っ人☆
ビデオレンタルショップ御用達の業界情報誌

ALMIGHTY
オールマイティ
(アダルトは掲載されていません)

- 各ビデオソフトのレンタル開始日を一挙掲載/
- 新作発売日も同時収録されているのでご注文ご予約が

スピーディ/

一般書店では入手不可能なシロモノ!友達に差をつけるためにもご購入をおすすめします。

1部 予定価格500円 毎月5日発行
定期購読(1年間) 予定価格4,800円

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

アニメビデオ・LDも買い取りします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。 現在VIP登録会員3万人以上/

御注文方法等

■アーク通販なら

- **安全** 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- **便利** 電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
- **早い** 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- **正確** 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできません。未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引

新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

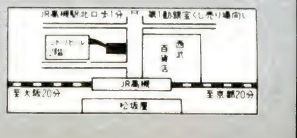
後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先

- ●現金書留　下記住所　アーク(株)通販部ロクイン係
- ●郵便振替　大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振替　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。

社員・アルバイト募集中

アーク通販直営ショップ
中古ソフト3,000本・新品ソフト・用品がいっぱい!!



(店内写真)

店内営業時間PM1:00～PM7:00 年中無休

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

通販部営業時間
平日AM10:00～PM8:00　日・祭PM1:00～PM7:00

IPLの5年間完全保証

5年たっても泣かない完全保証の魅力！



IPLショールーム風景

ハソコン及び周辺機器が「壊れたことがある」という人は全体の半数以上にのぼった。(日経ハソコン1991.10.14より)
故障が起きたときの「完全」保証のホイントがうれしい
「ハソコンが故障して困るのは、それで日常業務が止まってしまうことだ。その対策として考えられるのが、代替機の用意である。」
「自前で用意できない時は、必要な時に代替機を用意してくれる業者を探しておくとよいだろう。」
(日経ハソコン1992.1.8より)

完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453



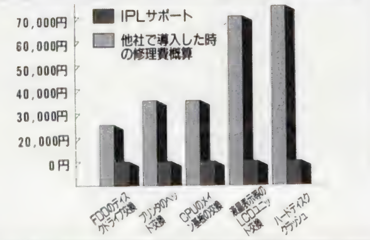
お客様　IPLの保証システム　IPL

Q1	ハードディスククラッシュも保証してくれるのですか?	¥45,000〜¥70,000以上費用がかかるところIPLなら無料
Q2	FDDのディスクドライブ交換も無料ですか?	もちろん。5年間、完全に保証できることは、我々の誇りです。
Q3	プリンタのヘッド交換も無料ですか?	メーカー保証は半年。¥35,000以上かかるところ無料
Q4	CPUメイン基板の交換も無料ですか?	¥35,000以上かかるところがIPLなら無料。
Q5	液晶表示等のLCDユニットの交換も無料ですか?	もちろん。¥25,000〜¥70,000もかかる修理時実感。
Q6	すべての本体、周辺機器の修理が無料ですか?	もちろん。レーザープリンター、プロッタなどの高額も安心。

【無料で貸出します。】代替機の無料貸出
日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを修理に出す段となって、あわてます。すぐ、メンテナンス部へコレクトして下さい。車の代車サービスと同様に、IPLは、日本で唯一の代替機サービスを用意しています。(NEC,EPSON。但し、ノートブックタイプは除く。)

【交換します。】初期不良交換3カ月保証
しまった／動いてたのに、今になって……
さまざまな要因のテスト期間に3カ月間の初期不良交換期間を提供します。

【現金で返金します。】返品・交換30日保証
ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。) それは言葉をこえた約束です。



お申し込み方法

IPLカードの場合
お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。



ソフトや消耗品、書籍の購入、ゲーム一本からハードの追加買替え等、チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャシングサービスの利用もできます。

IPLテレカプレゼント中

お電話の場合
0467-24-7511

おハガキの場合
〒248鎌倉市雪の下4-1-12
株IPL商品管理部
ログイン係

FAXの場合
お申し込み、御見積書、カタログ請求などお申し付けください。
0467-24-0561
(24時間受付)

お支払い方法

後払い
ご指定預金口座より自動振替になります。

翌月一括払い
万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。(年会費などの費用負担はありません)

ステップアップクレジット
お客様のライフスタイルに合わせて1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、ボーナス0円、2年目は月々5,000円、ボーナスは3年目からというようにお支払い。

ボーナス一括払い
もう、いまから今年の冬のボーナス一括払いが可能です。ボーナスだけの2回、4、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。

9カ月先からお支払い
2カ月先、3カ月先〜9カ月先からのお支払いを開始できます。84回までの自由な回数が頭金なしで設定できます。

カレッジクレジット
大学生や専門学校生を対象としたクレジット。定額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。通常、保証人は必要ありません。

現金
ご注文明細書をお届けいたします。ご確認の上、銀行振込、現金書留でご入金ください。

銀行振込
三菱銀行　鎌倉支店　普　4956791　振込先　株アイピーエル
第一勧業銀行　鎌倉支店　普　1180564

商品到着払い
代引き手数料が必要になります。

お届け　IPLはすべての商品が送料無料です。(一部、航空便は除く) 配達日指定OK。
輸送中のトラブルも当社が責任もって対応します。

全国IPL EXPRESS　受付時間　AM10：00〜PM8：00 (月〜土・祝日)

鎌倉本社 0467-24-7511	銀座 03-3541-3058	青山 03-3470-0061	大阪 06-311-2736
札幌 011-621-1444	仙台 022-266-0531	広島 082-293-7881	福岡 092-481-2644

IPLコンピュータ事業の展開



安心できるサポート

システムエンジニアが電話一本の距離にいてサポートしています。

ビギナーズ部 ☎0467-24-0941

「全くの初心者なんですが……」「何を選んだらよいかわかりません。」機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040

効率的なRAMディスクの使い方、ハードディスクの選択、機種のレベルアップ、プロテクトメモリとEMSメモリをどう配分するか等、トータルにサポートします。パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

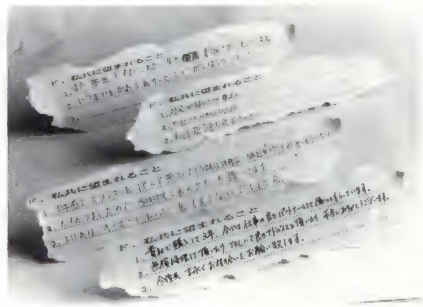
Windows室　**CAD室**　**マルチメディア室**

さらに充分な構築のために各専門分野別にお答えします。

ネットワークサービス

瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。
モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。
NIFTY-ServeでGO␣IPLNETで回線接続です。

お客様から私供へ毎日寄せられる、お手紙の一部を紹介させていただきました。



HOW TO ORDER

お申し込み方法＊FAXやおハガキもご利用ください。

1 御氏名（フリガナ）

2 IPLカード会員番号　　有効期限　年　月

3 御住所 〒

4 TEL　(　　　)

5 勤務先

6 御住所 〒

7 TEL　(　　　)

●購入セットのアクセスNo.
(例:アクセスNo.L00000)

●お申し込みの雑誌名

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品
(メーカー名・機種名を明記)

●セットNo.以外のフリープラン
(メーカー名・機種名を明記)

●月々のお支払い金額×回数　¥　×　回

●ボーナス時のお支払い金額　¥　×　回

NEC

PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L06000

品名	価格
PC-9801FA2/U2(486SXor3.5"×2、FM音源付)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、帯電防止)	¥118,000
PS98-1103-51/31(MS-DOS、Ver5.0)	¥9,800
PS98-1106-51/31(日本語MS-Windows、3.0A)	¥25,000
LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD、ロジテック)	¥99,800
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥19,000
LP-2000(ページプリンタ、明朝、ゴシック体付)	¥198,000
PC用ケーブル	¥5,000
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード)	¥35,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥961,600 → IPL特別価格

¥5,800×60回	㊍50,000×10回
¥9,100×60回	㊍30,000×10回
¥11,800×48回	㊍30,000×8回
¥13,300×36回	㊍50,000×6回

アクセス No.L06002

品名	価格
PC-9801FA2/U2(CPU486SX、FM音源付)	¥458,000
PC-KD882(15"0.31、ノングレア、チルト付)	¥89,800
AP-1000PC(48、カラーゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
AP1000CSF(はがき25枚・A4紙50枚連続給紙可)	¥12,000
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入)	プレゼント中
Little ZFW(外付3.5"2ドライブ2HDFDD)	¥59,800
PC-9872R(Windowsに必要、NECマウス)	¥10,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥729,400 → IPL特別価格

¥3,100×84回	㊍30,000×14回
¥5,200×60回	㊍30,000×10回
¥8,900×48回	㊍20,000×8回
¥10,700×36回	㊍30,000×6回
¥10,200×60回㊍	なし

アクセス No.L06414

品名	価格
ARUGA(DTP時代のワープロソフト)	¥58,000

標 ¥58,000 → IPL特別価格

¥1,200×36回㊍	なし
¥3,300×12回㊍	なし

アクセス No.L06004

品名	価格
PC-9801FA2/U2(CPU486SX、FM音源付)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
PC-PR101/T165(明朝、毛筆、ゴシック)	¥120,000
EFA-12(12MB内部増設RAM、メルコ)	¥118,000
LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD・ロジテック)	¥99,800
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000
MS Word FOR WIN3(ワープロソフト)	¥58,000
MS Works(ワープロ、表計算を統合操作)	¥40,000
PC-9872R(Windowsに必要、NECマウス)	¥10,000
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5対応)	¥39,800
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ)	¥9,700
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥1,109,100 → IPL特別価格

¥8,000×60回	㊍50,000×10回
¥9,400×72回	㊍30,000×12回
¥14,500×48回	㊍30,000×8回
¥16,600×36回	㊍50,000×6回
¥12,900×84回㊍	なし

アクセス No.L06005

品名	価格
PC-9801FA2/U2(486、5"or3.5"×2、FM音源)	¥458,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台)	¥107,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
AP-1000リボンパックプレゼント	プレゼント中
LHD-S 100NP(内蔵用100MBHDD、ロジテック)	¥99,800
FA34-8M(8MB内部増設RAMボード)	¥69,000
JBOX80487SX20(オーバードライブ) (予価)	¥121,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS、Ver5.0)	¥12,800
PS98-1004-51/31(MS-DOS、Ver5拡張機能)	¥10,000
PS98-1106-51or31(MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード)	¥48,000
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥10,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
一太郎 Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール	¥28,000
一太郎VAF1-2-3ファイルコンバーター	¥18,000
花子 Ver2(文書作成ソフト。)	¥58,000
GT-1000(カラーイメージスキャナ)	¥79,800
RS-232Cケーブル	¥7,500
TURBO C++(C言語)	¥20,000
Z's STAFF KID98(グラフィックツール)	¥28,000
エコロジー2(MS-DOSファイル管理リスト)	¥28,000
安心館TF-120(バックアップストリーマ)	¥69,800
MPS-500JH(無停電電源装置500W)	¥39,800
すぐ役に立つ本	プレゼント中

標 ¥1,593,300 → IPL特別価格

¥12,700×72回	㊍50,000×12回
¥15,500×60回	㊍50,000×10回
¥20,100×48回	㊍50,000×8回
¥36,500×36回㊍	なし
¥23,800×60回㊍	なし

アクセス No.L06008

品名	価格
PC-9801FA2/U2(CPU486SX、FM音源付)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア)	¥118,000
AP-1000PC(48、ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入)	プレゼント中
AP1000CSF(はがき25枚・A4紙50枚連続給紙可)	¥12,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
PS98-1001-51/31(MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能)	¥8,200
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型)	¥20,000
MS Works(ワープロ、表計算を統合操作)	¥40,000
DISKで学ぶBASIC	¥15,000
天下統一II	¥9,800
ウイザードリィ B.C.F	¥12,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥803,400 → IPL特別価格

¥5,000×72回	㊍32,300×12回
¥8,000×60回	㊍22,700×10回
¥9,700×36回	㊍50,000×6回
¥18,000×36回㊍	なし

アクセス No.L06003

品名	価格
PC-9801FA2/U2(486、5"or3.5"×2、FM音源)	¥458,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台)	¥107,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入)	プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
Z's STAFF KID98(グラフィックツール)	¥28,000
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥10,000
すぐ役に立つ本	プレゼント中

標 ¥770,600 → IPL特別価格

¥3,000×84回	㊍32,000×14回
¥5,000×60回	㊍33,200×10回
¥11,100×36回	㊍30,000×6回
¥23,300×24回㊍	なし

アクセス No.L06303

品名	価格
PC-9801FA2/U2(CPU486SX、2FDD、FM音源付)	¥458,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付)	¥89,800
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
AP1000プレゼント(リボンパック3ヶ入)	プレゼント中
FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)	¥35,000
GT-1000(カラーイメージスキャナ)	¥79,800
RS-232Cケーブル	プレゼント中
PS98-1002-52/32 MS-DOS(Ver3.3D)インストール用)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要 NECマウス)	¥10,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
Z's STAFF KID98(グラフィックツール)	¥28,000
MICROSOFT Quick C	¥20,000
Diskで学ぶBASIC	¥15,000
Diskで学ぶMSDOS(実行しながら学ぶ)	¥15,000
Diskで学ぶ C(実行しながらC言語を学ぶ)	¥18,000
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

標 ¥943,700 → IPL特別価格

¥5,300×60回	㊍50,000×10回
¥7,000×72回	㊍30,000×12回
¥12,500×36回	㊍50,000×6回
¥13,600×60回㊍	なし

アクセス No.L06010

品名	価格
PC-9801FA7/U7(486、5"or3.5"×2・100MBHDD)	¥648,000
PC-TV472(W)(21インチTVリモコン付)	¥184,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
FA34-6M(6MB増設RAM、IOデータ)	¥55,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥899,800 → IPL特別価格

¥5,200×60回	㊍50,000×10回
¥5,700×84回	㊍30,000×14回
¥11,200×48回	㊍30,000×8回
¥12,400×36回	㊍50,000×6回

拡張セット

アクセス No.L06404

品名	価格
DOODA！A-100(外付100MBHDDユニットSCSI)	¥118,000
PIO-98NT-4ME(4MB増設RAM)	¥42,000
ミュージ郎500(音楽演奏が楽しめる)	¥145,000

標 ¥305,000 → IPL特別価格

¥3,700×84回㊍	なし
¥3,900×36回	㊍20,000×6回

拡張セット

アクセス No.L06419

品名	価格
MO-3120(光ディスクユニット、大容量128MB書換可)	¥198,000
MO-3120(98に接続用キット)	¥30,000
PV-A98V5(モデム、MNPクラス5)	¥98,000

標 ¥326,000 → IPL特別価格

¥5,400×60回㊍	なし
¥8,300×36回㊍	なし

アクセス No.L06408

品名	価格
LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD・ロジテック)	¥99,800
EFA-8000(8MB内部増設RAMボード、メルコ)	¥78,000

標 ¥177,800 → IPL特別価格

¥2,700×60回㊍	なし
¥4,200×36回㊍	なし

PC-9800シリーズ

PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L06202

品名	価格
PC-9801FS2/U2(CPU386SX 16MHz、FM音源付)	¥348,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト付)	¥107,000
INTER-100WH(内蔵100MBHDD)	¥128,000
PIO-DS134-4ML(4MB内蔵RAMボード)	¥35,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥618,000 → IPL特別価格

¥5,900×60回	㊍20,000×10回
¥10,800×36回	㊍20,000×6回
¥14,100×36回㊍	なし
¥12,100×24回	㊍50,000×4回

アクセス No.L06201

品名	価格
PC-9801FS2/U2(3865"or3.5"×2、FM音源付)	¥348,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱)	¥107,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入)	プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOSVer3.3D)	¥9,800
MICROSOFT FORTRAN(フォートラン)	¥80,000
TURBO C++(C言語)	¥29,800
DISKで学ぶC(実行しながらC言語を学ぶ)	¥18,000
PC-9872R(Windowsに必要 NECマウス)	¥10,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥692,600 → IPL特別価格

¥3,600×72回	㊍33,900×12回
¥5,700×60回	㊍28,900×10回
¥10,700×36回	㊍30,000×6回
¥15,700×36回㊍	なし
¥10,300×60回㊍	なし

アクセス No.L06200

品名	価格
PC-9801FS2/U2(CPU386SX、FM音源付)	¥348,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付)	¥89,800
BJ-10vSelect W(バブルジェット 48ドット)	¥79,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
SHD-S100(外付100MBHDD19ms)	¥108,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥630,600 → IPL特別価格

¥3,300×72回	㊍30,000×12回
¥5,500×60回	㊍23,500×10回
¥9,500×36回	㊍30,000×6回
¥21,000×24回㊍	なし
¥9,500×60回㊍	なし

拡張セット

アクセス No.L06006

品名	価格
Z's STAFF KID98(グラフィックツール)	¥28,000
TURBO C++(オブジェクト指向型)	¥20,000
PS98-371-HMW(DOS上BASIC)	¥17,000
PS98-1003-51(MS-DOS Ver5.0)	¥12,800
PS98-1106-51(MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000

標 ¥102,800 → IPL特別価格

¥1,900×60回㊍	なし
¥2,900×36回㊍	なし

PC-9800シリーズ

PC-9801DX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L06100

品名	価格
PC-9801FX2/U2(3865X)	¥278,000
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
三国志 III	¥14,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
レジオナルパワーII(コスモス)	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥332,200 → IPL特別価格

¥3,200×48回	㊍19,000×8回
¥5,400×60回㊍	なし
¥8,200×36回㊍	なし
¥6,900×24回	㊍30,000×4回

アクセス No.L06001

品名	価格
PC-9801FX2/U2(3865×12M1.6MB)	¥278,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生)	¥99,800
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥10,000
一太郎dash(ワープロソフト)	¥39,000
AP-900PC(48、カラー、80桁ゴシック体)	¥94,800
PS98-1002-52/32(MS-DOS Ver3.3D)	¥9,800
三国志 III	¥14,800
レジオナルパワーII(コスモス)	¥9,800
ロボクラッシュ	¥8,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥574,600 → IPL特別価格

¥3,900×60回	㊍30,000×10回
¥5,600×48回	㊍30,000×8回
¥13,600×36回㊍	なし
¥14,700×24回	㊍30,000×4回
¥13,600×36回㊍	なし

拡張セット

アクセス No.L06407

品名	価格
びると N120(120MB内蔵用ハードディスク)	¥128,000
PV-CN24(MNPクラス5内蔵モデム)	¥39,800
まいと〜く Ver.2(オートパイロット機能)	¥28,000
NECフルキーボード	¥30,000

標 ¥225,800 → IPL特別価格

¥3,500×60回㊍	なし

拡張セット

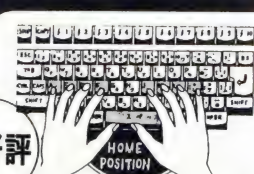
アクセス No.L06424

品名	価格
Efilter-LT NOTE	¥14,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入)	プレゼント中
RCS-8000(8MB増設RAMカード、メルコ)	¥145,000
PC-9801NC-01(NC専用TVチューナ)	¥54,800

標 ¥313,600 → IPL特別価格

¥5,100×60回㊍	なし

キーボードマスター：ソフトプレゼント



大好評

"もうキーボードは見ない!"

IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証　5年間完全保証

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.L06151

PC-9801NS/T(386SL(20MHz),レジューム機能)	¥288,000
ENT-2000(2MB増設RAM)	¥19,800
ぴるとN80(80MB内蔵用ハードディスク)	¥108,000
BJ-10vSelect B(バブルジェット 48ドット)	¥79,800
バッテリーパック(Nicdバッテリーパック)	¥6,500
オートシートフィーダ	¥9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル)	¥5,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800
TURBO C+1.0(オブジェクト指向C)	¥20,000
VzEDITOR(高速、強力なマクロ機能搭載)	¥9,800
PS98-1002-32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
PS98-1001-31(MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能)	¥8,200
CRC-FD5N(5"FDD)	¥45,800
PC-9801N-15(フロッピーディスク増設ケーブル)	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥630,100 → IPL特別価格

¥5,000×60回㋭30,000×10回	
¥12,000×48回㋭	なし
¥12,000×36回㋭20,000×6回	
¥22,200×24回㋭	なし

アクセス No.L06154

PC-9801NS/T(386SL(20MHz),レジューム機能)	¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDDパック)	¥118,000
PC-9872R(Windowsに必要 NECマウス)	¥10,000
BJ-10vSelectB(バブルジェット48ドット)	¥79,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9801N-20(キャリングケース)	¥15,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM)	¥77,000
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0)インストール用)	¥12,800
PS98-1106-31(MS-DOSVer3.0A)	¥25,000
MS Word(WINDOWS対応ワープロソフト)	¥58,000
MS Excel(ウィンドウ3.0対応)	¥98,000
MS GAME FOR WINDOWS2 3.0A	¥12,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥813,100 → IPL特別価格

¥4,200×60回㋭50,000×10回
¥6,100×72回㋭30,000×12回
¥10,000×48回㋭30,000×8回

アクセス No.L06150

PC-9801NS/T(386SL(20MHz),レジューム機能)	¥228,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD)	¥118,000
NT34-6M(6MB増設RAM)	¥48,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM)	¥77,000
PS98-1002-32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
オートシートフィーダ	¥9,800
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500
PC-9872R(Windowsに必要 NECマウス)	¥10,000
BJ-10vSelest B(バブルジェット,48)	¥79,800
ハガキフィーダ(官製葉書専用)	¥9,800
一太郎dosh(ワープロソフト)	¥39,800
1-2-3/notebook(表計算グラフトデータベース)	¥38,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥744,700 → IPL特別価格

¥5,000×60回㋭39,300×10回	
¥8,200×60回㋭20,000×10回	
¥10,000×48回㋭22,800×8回	
¥17,700×36回㋭	なし

アクセス No.L06173

PC-9801NS/T(386SL(20MHz))	¥288,000
JBOX80387SX-20(演算処理の速度を向上)	¥40,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD,ロジテック)	¥118,000
CDK-14M(14MB増設RAMカード)	¥130,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥585,800 → IPL特別価格

¥5,000×60回㋭23,800×10回	
¥10,700×48回㋭	なし
¥10,000×36回㋭23,000×6回	
¥20,000×24回㋭	なし
¥7,900×72回㋭	なし

アクセス No.L06172

PC-9801NS/T(386SL(20MHz),レジューム機能)	¥288,000
Pack-E80(内蔵80MHDD,ICM)	¥128,000
ENT-2000(2MB増設RAM)	¥19,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥435,800 → IPL特別価格

¥3,100×60回㋭20,000×10回	
¥7,700×48回㋭	なし
¥9,800×36回㋭	なし
¥9,200×24回㋭30,000×4回	
¥5,700×72回㋭	なし

98 NOTE nc

アクセス No.L06170

PC-9801NC(カラー液晶搭載,386XS,16MHz)	¥598,000
ぴるとN80(80MB内蔵用ハードディスク)	¥108,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM,IOデータ)	¥77,000
PC-9801N-20(キャリングケース)	¥15,000
PC-9801N-16(バッテリパック)	¥14,000
PC-9801N-17L(ACパック,ACで利用)	¥11,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥823,000 → IPL特別価格

¥4,100×60回㋭50,000×10回	
¥7,700×72回㋭20,000×12回	
¥10,800×36回㋭50,000×6回	
¥14,100×36回㋭30,000×6回	
¥12,500×60回㋭	なし

アクセス No.L06171

PC-9801NC(カラー液晶搭載,386SX(16MHz))	¥598,000
CDK-14M(14MB増設カード,メルコ)	¥130,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD,ロジテック)	¥118,000
PC-PR150N(A4,B4,明朝,毛筆,ゴシック体付)	¥69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PV-CN24(MNPクラス5内蔵モデム)	¥39,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥962,600 → IPL特別価格

¥6,200×60回㋭50,000×10回	
¥7,900×72回㋭30,000×12回	
¥12,400×49回㋭30,000×8回	
¥22,300×36回㋭	なし
¥14,600×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.L06422

CU-14KD(0.28,ノングレア,環境防止,チルト台付)	¥89,800
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥112,100 → IPL特別価格

¥2,100×36回㋭	なし
¥3,100×24回㋭	なし

アクセス No.L06152

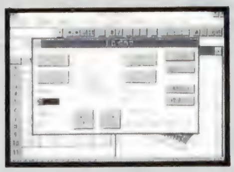
PC-9801NC(カラー液晶搭載,386SX(16MHz))	¥598,000
NECフルキーボード	¥30,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM)	¥77,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD)	¥118,000
FMStation(FM音源,スピーカ内蔵)	¥39,800
LFD-592F(5"2HD 2DDデュアルFD)	¥92,000
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要 NECマウス)	¥10,000
MS Works(ワープロ,表計算を統合操作)	¥40,000
TURBO C++(オブジェクト指向C言語)	¥20,000
BJ-10vSelect B(バブルジェット 48ドット)	¥79,800
オートシートフィーダ	¥9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
Vz EDITOR(高速,高性能エディタ)	¥9,800
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PS98-1004-31(MS-DOS(Ver5)拡張機能)	¥10,000
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥1,171,600 → IPL特別価格

¥9,600×60回㋭50,000×10回
¥10,900×72回㋭30,000×12回
¥13,100×48回㋭50,000×8回
¥13,000×60回㋭30,000×10回

EPSON



Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows説明ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR GFをお求めの方、全員に

PC-386GS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L06200

PC-486GR5/2(486SX25MHz,サウンド)	¥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応,28mピッチ,15"ノングレア)	¥168,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAMボード)	¥44,000
MS Works(ワープロ,表計算,データベース,通信)	¥40,000
PV-M24B5(高速2400bps,MNPクラス5)	¥39,800
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3))	¥9,800
PCMS2(Windowsに必要マウス)	¥5,800
EPSON,MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥765,400 → IPL特別価格

¥6,300×60回㋭30,000×10回	
¥12,300×36回㋭30,000×6回	
¥13,500×48回㋭	なし
¥11,300×60回㋭	なし

アクセス No.L06201

PC-486GR3(486SX25MHzサウンド)	¥483,000
CR-5500(ハイレゾ対応,15"ノングレア)	¥168,000
DOODA!A-100(外付100MBHDD)	¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM)	¥44,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM32(MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応)	¥18,000
EPSON,MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥836,800 → IPL特別価格

¥7,400×60回㋭30,000×10回	
¥12,400×60回㋭	なし
¥10,600×36回㋭50,000×6回	
¥27,400×24回㋭	なし
¥10,900×72回㋭	なし

組み合せ自由

アクセス No.L06202

PC-486GR3(486SX25MHzサウンド)	¥483,000
CR-5500(ハイレゾ,28mピッチ,15"ノングレア)	¥168,000
AP-1000PC(48,カラー,明朝,毛筆体付)	¥99,800
AP1000CSF(カートシートフィーダ)	¥12,000
AP-1000リボンパックプレゼント	プレゼント中
INTER-135GS(内蔵135MBHDD,SCSI)	¥128,000
EP-RB7D-4ME(4MB専用増設RAM)	¥44,000
PCM34(MS-DOS,Ver5.0)	¥12,800
SOUND ORCHESTRA-VS	¥36,000
TURBO C++(オブジェクト指向C言語)	¥20,000
Vz EDITOR(高速,高機能エディタ)	¥9,800
MS Word(WINDOWS対応,ワープロソフト)	¥58,000
MS Excel(ウインドウ3.0対応)	¥98,000
EPSON,MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥1,157,400 → IPL特別価格

¥20,900×48回㋭	なし
¥10,400×72回㋭30,000×12回	
¥12,500×48回㋭50,000×8回	
¥18,500×36回㋭50,000×6回	
¥13,900×84回㋭	なし

PC-386GE

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L06230

PC-486GF5/2(486SX16MHzサウンド)	¥348,000
CU-14FDB(0.31,カラーの切替可)	¥74,800
PC-PR150N(A4,48,明朝,毛筆,ゴシック体付)	¥69,800
PC用ケーブル	¥5,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
アシスト アート(多機能グラフィックエディタ)	¥9,700
アシスト カルク(統合型表計算ソフト)	¥9,700
アシスト レター(日本語ワープロ)	¥9,700
EPSON,MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥536,500 → IPL特別価格

¥4,800×48回㋭30,000×8回	
¥7,700×36回㋭30,000×6回	
¥8,300×60回㋭	なし
¥12,700×36回㋭	なし
¥7,300×72回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.L06409

LBP-A404E(ハガキからA4までレーザープリンタ)	¥238,000
EPLトナーカートリッジ	¥17,000
EP-Lペーパーフィーダ	¥20,000
MS Word FOR WIN3(最強のワープロソフト)	¥58,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥330,000 → IPL特別価格

¥5,600×60回㋭	なし

アクセス No.L06231

PC-486GF3(486SX16MHzサウンド)	¥373,000
EP-RB7D-4ME(4MB増設RAMボード)	¥44,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス,EPSON)	¥5,800
EPSON,MS-WINDOWS Ver3.0(¥25,000)	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥385,800 → IPL特別価格

¥3,300×48回㋭30,000×8回	
¥10,600×36回㋭	なし
¥12,000×24回㋭20,000×4回	
¥8,700×24回㋭40,000×4回	
¥6,900×60回㋭	なし

PC-386P

アクセス No.L06240

PC-386P2(386,640KB3.5"×2)	¥268,000
CU-14TV(0.3ミリTVリモコン付)	¥98,800
AP-900PC(48,ゴシック体,2段階字選択)	¥94,800
アシスト レター(日本語ワープロ)	¥9,700
PCM33(MS-DOS,Ver3.3)	¥9,800
PCMS2M(マウス)	¥5,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥486,900 → IPL特別価格

¥3,000×60回㋭26,000×10回	
¥5,000×48回㋭23,000×8回	
¥11,300×36回㋭	なし
¥11,300×24回㋭30,000×4回	

TOSHIBA DynaBook

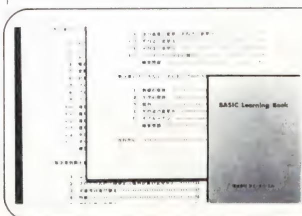
アクセス No.L06250

J-3100SL-081VW(386SL,80MHDD)	¥558,000
PIO-31SS-8ME(8MB増設メモリ)	¥77,000
J31TP001(テンキーパッド)	¥19,800
MS-44Auto(マウス)	¥12,000
キャリングバッグ(J-3100シリーズ)	プレゼント中
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥667,600 → IPL特別価格

¥3,000×72回㋭36,500×12回
¥8,000×48回㋭25,400×8回
¥10,000×36回㋭34,200×6回
¥10,300×60回㋭ なし



IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。(NEC、EPSON)

10th Anniversary

いよいよ義務教育でパソコンの授業が始まる。10年も前から、ずっと
IPLはソフト開発やシステム構築を通じて製品を提案し続けている。



FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.L06304

FMTOWNS II-UX20(CRT一体型,3.5"×2)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(テンキー)	¥10,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
信長の野望・武将風雲録(光栄)	¥118,000
ブランデッシュ(日本ファルコム)	¥9,800
ライフ アンド デス(ピング)	¥8,800
A列車で行こうIII	¥14,800
THE ATLAS(アートディンク)	¥10,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)	プレゼント中

標 ¥383,800 → IPL特別価格

- ¥2,800×72回㋭20,000×10回
- ¥5,000×36回㋭26,500×6回
- ¥9,400×36回㋭ なし
- ¥13,600×24回㋭ なし

アクセス No.L06301

FMTOWNS II-UX20(CRT一体型,3.5"×2)	¥288,000
FMT-KB107or207(テンキー)	¥30,000
FMPR-204B(24ドット漢字熱転写)	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAMボード)	¥21,000
クレヨナージュ(日本語ハイパーワープロ)	¥42,000
パワーモンガー(イマジニア)	¥12,800

標 ¥480,600 → IPL特別価格

- ¥2,300×60回㋭30,000×10回
- ¥5,000×48回㋭21,800×8回
- ¥10,000×24回㋭36,500×4回

テレビでも活躍中!

数々の番組内に使用されるコンピューター
プログラム等を制作担当しています。

- 日本テレビ系
- フジテレビ系
- テレビ朝日系
- テレビ東京系

アクセス No.L06302

FMTOWNS II-UX20(386SX,CRT一体型)	¥288,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAMボード)	¥21,000
FMT-403(MIDIボード)	¥72,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800
MUSIC PRO(MIDI音源に対応)	¥39,800
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
スーパーシューティング	¥9,800
XE-1ST2(ジョイステック¥5900)	プレゼント中

標 ¥530,000 → IPL特別価格

- ¥3,500×60回㋭30,000×10回
- ¥5,000×60回㋭21,200×10回
- ¥9,700×36回㋭20,000×6回
- ¥18,800×24回㋭ なし

アクセス No.L06300

FMTOWNS II-UX20(386SX16MHz)	¥288,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
HD-J100(100MBHDD)	¥128,000
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード)	¥35,000
日本語MS-DOS V5.0(APインストール用)	¥12,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0	¥34,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)	プレゼント中

標 ¥528,600 → IPL特別価格

- ¥3,500×60回㋭30,000×10回
- ¥5,100×48回㋭30,000×8回
- ¥9,700×36回㋭20,000×6回
- ¥18,800×24回㋭ なし

拡張セット アクセス No.L06400

FM-OASYS FD版(ワープロソフト)	¥55,000
FMPR-353G2(24ドット15"40字/秒)	¥98,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800

標 ¥159,800 → IPL特別価格

- ¥2,700×60回㋭ なし

アクセス No.L06305

FMTOWNS II-CX20(32ビット,3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ)	¥69,800
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
日本語MS-DOS V3.1	¥9,800
日本語MS-WINDOWS V3.0	¥25,000
ハイパー家計簿VER2.0	¥9,800
ハイパーアドレスVER2.0	¥9,700
FM-OASYS FD版(ワープロソフト)	¥55,000
雷電伝説(シューティングゲーム)	¥9,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)	プレゼント中

標 ¥551,900 → IPL特別価格

- ¥3,000×60回㋭35,000×10回
- ¥5,000×48回㋭33,500×8回
- ¥8,800×60回㋭ なし

アクセス No.L06306

FMTOWNS II-CX20(32ビット,3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ,マルチスキャン)	¥189,800
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
HD-J100(100MBHDD)	¥128,000
日本語MS-DOSV5.0(インストール用)	¥12,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0	¥34,800
HIGH C COMPILER V1.7	¥40,000
F BASIC386V1.1(インタプリタ)	¥25,000
スーパーシューティング	¥9,800
XE-1ST2(ジョイステック ¥5900)	プレゼント中

標 ¥703,200 → IPL特別価格

- ¥5,000×72回㋭30,000×12回
- ¥8,100×60回㋭20,000×10回
- ¥10,800×36回㋭40,000×6回
- ¥16,900×24回㋭50,000×4回

アクセス No.L06307

FMTOWNS II-CX20(32ビット3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)	¥89,800
FMT-KB107/207(キーボード)	¥30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
信長の野望・武将風雲録	¥11,800
ブランデッシュ	¥9,800
ライフ アンド デス	¥8,800
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥14,800
THE ALTAS	¥10,800
XE-1ST2(ジョイスティク!¥5900)	プレゼント中

標 ¥538,600 → IPL特別価格

- ¥3,600×60回㋭30,000×10回
- ¥5,000×48回㋭31,700×8回
- ¥9,800×36回㋭20,000×6回
- ¥13,100×36回㋭ なし

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK!

アクセス No.L06311

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)	¥89,800
AP-900PC(48,2段階字選択)	¥94,800
Print Boy II	¥29,800
NEWHORIZEN CDシステム1年~3年	各¥9,700
NHK 実践英会話	¥12,800
XE-1ST2 ジョイスティック¥5900	プレゼント中

標 ¥569,900 → IPL特別価格

- ¥5,200×60回㋭20,000×10回
- ¥13,000×36回㋭ なし

アクセス No.L06310

FMTOWNS II-CX100(3.5"×2)	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
日本語MS-DOSV3.1(インストール用)	¥9,800
日本語MS-DOSV3.1(DOS WINDOWS対応)	¥8,200
FM-OASYS HD版	¥58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0L.12	¥25,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
FMSC-201G(イメージスキャナ)	¥89,800
Z'sSTAFF PRO(グラフィクツール)	¥58,000
FMPR-204B(24ドット熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
F BASIC386V1.1(インタプリタ)	¥25,000
PD-99(パソコンラック)	¥40,000
XE-1ST2(ジョイステック!5900)	プレゼント中

標 ¥1,129,600 → IPL特別価格

- ¥9,500×60回㋭50,000×10回
- ¥10,700×72回㋭30,000×12回
- ¥18,900×36回㋭50,000×6回
- ¥14,100×84回㋭ なし

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケット10枚(5 or 3.5inch)を無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方全員に。



アクセス No.L06308

FMTOWNS II-CX100(32ビット,3.5"×2)	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ,マルチスキャン)	¥138,800
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
FJ-SIM32-8ME(8MB増設RAM)	¥65,000
日本語MS-DOS V3.1	¥9,800
日本語MS-WINDOWS MME V3.0	¥34,800
FM-OASYS HD版(ワープロソフト)	¥58,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中

標 ¥896,600 → IPL特別価格

- ¥5,900×60回㋭50,000×10回
- ¥7,500×72回㋭30,000×12回
- ¥10,600×48回㋭38,000×8回
- ¥13,500×36回㋭50,000×6回
- ¥11,300×84回㋭ なし

TOSHIBA

X68000 Compact

アクセス No.L06349

CZ-674C-H(16MHz,SX-WINDOW Ver2)	¥298,000
CZ-608D-H(14"0.28ピッチ,ノングレア)	¥94,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー)	¥96,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
CZ-8NJ2(¥23800)	プレゼント中

標 ¥499,400 → IPL特別価格

- ¥4,300×60回㋭20,000×10回
- ¥11,700×36回㋭ なし
- ¥13,700×24回㋭20,000×4回
- ¥17,000×24回㋭ なし

アクセス No.L06348

CZ-634CTN(16MHz,80MBHDD内蔵可)	¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-8NJ2(¥23800)	プレゼント中

標 ¥503,000 → IPL特別価格

- ¥1,800×60回㋭30,000×10回
- ¥5,000×36回㋭32,500×6回
- ¥10,400×36回㋭ なし
- ¥10,100×24回㋭30,000×4回

拡張セット アクセス No.L06412

PC-TV472(W)(21インチTVリモコン付)	¥184,000
三国志III(光栄)	¥14,800
シュバルツシルトIII(帝国の背信)	¥9,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
天下統一II	¥9,800

標 ¥228,200 → IPL特別価格

- ¥3,700×60回㋭ なし
- ¥5,700×36回㋭ なし

アクセス No.L06351

CZ-644CTN(16MHz,80MBHDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード)	¥59,800
CZ-6BE2B(2MB増設RAMボード)	¥109,600
CZ-6BP2(数値演算プロセッサボード)	¥45,800
CZ-6BMIA(MIDIボード)	¥26,800
CZ-247MSD(ミュージックソフト)	¥28,800
BF-68PRO(ホコリ付着防止フィルター)	¥19,800
CM-500(サウンドモジュール)	¥115,000
MA-12C(防磁タイプスピーカ)	¥28,000
グラディウスII	¥9,800
パロディウスだ!	¥9,800
出たな!!ツインビー(コナミ)	¥9,800
ジュノサイドII	¥8,800
イース for X68000	¥9,600
アルシャーク	¥9,800

標 ¥1,114,200 → IPL特別価格

- ¥9,200×60回㋭50,000×10回
- ¥10,400×72回㋭30,000×12回
- ¥15,900×48回㋭30,000×8回
- ¥18,500×36回㋭50,000×6回
- ¥13,900×84回㋭ なし

アクセス No.L06350

CZ-644CTN(16MHz,80MBHDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー)	¥96,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAM)	¥59,800
CZ-225BSD(イメージ通りの文書作成)	¥32,000

標 ¥841,600 → IPL特別価格

- ¥3,400×60回㋭50,000×10回
- ¥5,300×72回㋭30,000×12回
- ¥10,600×48回㋭20,000×8回
- ¥17,900×36回㋭ なし
- ¥11,700×60回㋭ なし

オリジナルディスケット / キーボードレッスン / [illegible] / 全国出張サービス / 返品・交換保証 / 代替機の無料貸出 / 初期不良交換3カ月保証 / 5年間完全保証

Piw Piw Piw Piw Piw

先進ゲームが揃うパソコンソフト&ハード専門SHOP

《またまた大企画 Piw》

4店合同 X68000中古ハード

新シーズンの生活にもやっとひと息……ということでパソコンライフももっと充実したい! 絶好の企画がPiwにやってきた!

Piw柏 店

178,000円均一セット
- 本体 CZ-653CBK(PROII) ディスプレイ CZ-603DBK ※サイバースティック付
- 本体 CZ-602CBK(EXP) ディスプレイ CZ-606DTN ※中古ソフト、ポピュラス、ファランクス、グラナダ付
- 本体 CZ-602CBK(EXP) ディスプレイ CZ-606DTN ※中古ソフト、ポピュラス、ファランクス、グラナダ付

168,000円均一セット
- 本体 CZ-653CBK(PROII) ディスプレイ CZ-603DBK
- 本体 CZ-653CBK(PROII) ディスプレイ CZ-603DBK

99,800円セット
- 本体 CZ-600CGY(X68) ディスプレイ CZ-603DGY

188,000円均一セット
- 本体 CZ-653CBK(PROII) ディスプレイ CZ-612DBK(TV付き)
- 本体 CZ-603CBK(EXPII) ディスプレイ CZ-611DBK(TV付き)

278,000円セット
- 本体 CZ-634CTN(XVI) ディスプレイ CZ-614DTN

お買い得!! X68本体
- 本体 CZ-603CBK(EXPII) 158,000円
- 本体 CZ-613CBK(EXPIIHD) 178,000円



Aランク 完動美品　Bランク やや汚れ有りの完動品

Piwお茶の水店 ――うれしい企画いっぱい―― 単独企画

中古98ソフトセール

6月5日(金)~6月7日(日)

期間中、中古パソコンソフトを2本以上お買上げの場合店頭表示価格よりさらに10%OFF

PC98買取りアップキャンペーン

6月5日(金)~6月15日(月)

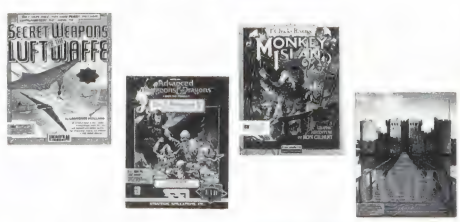
期間中、PC98系ハードを通常価取価格より平均10%アップにて買取いたします。

買取例	通常買取	特別価格
PC9801DA/U2	¥175,000	→¥193,000
PC9801NSE	¥103,000	→¥114,000
PCKD881	¥ 35,000	→¥ 39,000
PCKD882	¥ 29,000	→¥ 32,000

※お問い合わせは当店までフリーダイヤルでどうぞ。

〈IBM用輸入ゲームソフト取扱い開始!〉

DOS/V発売以来国内でもいよいよIBMの需要が高まってきました。当店でも海外パソコンの専門店としてIBMソフトの輸入販売を開始いたします。価格もPiwならではの直輸入システムにより大変お求めやすくなりました。AMIGAユーザーのみならず、IBMユーザーのみなさまも今後のPiwお茶の水店にご期待ください。



IBMソフト入荷予定例
- LINKS
- LIFE & DEATH
- SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE
- FALCON V3.0
- EYE OF THE BEHOLDER 2
- CIVILIZATION
- MIGHT & MAGIC 3
- WING COMMANDER 2

※メディアはすべて3.5インチFDです。
※在庫、価格等はTELにてお問い合わせください。
※通信販売もおこなっております。

★パソコンのことならお近くの専門ショップPiwへ!

Piwお茶の水店 ☎03-3295-2951
(オーディオユニオンお茶の水店BF)
〒101 千代田区神田駿河台2-2
営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)

Piw柏店 ☎0471-63-9702
(ディスクユニオン2F)
〒277 千葉県柏市中央町1-2
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:30まで)

Piw淵野辺店 ☎0427-52-0647
(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備
〒229 神奈川県相模原市相生2-1-7
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:00まで)

Piw横浜店 ☎045-661-1543
(馬車道・東宝会館前「有隣堂文具館」6F)
〒231 神奈川県横浜市中区常盤町4-45
営業時間/10:00~20:00

Piw国立店 ☎0425-72-7160
(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前)
〒186 東京都国立市東1-6-3
営業時間/11:00~20:00(日・祝11:00~19:00)

Piw下北沢店 ☎03-3467-3351
(茶沢通り、北沢タウンホール前)P完備
〒155 東京都世田谷区北沢1-40-7
営業時間/11:00~21:00(日・祝20:00まで)

Piw町田店 ☎0427-20-7243
(小田急町田駅東口 徒歩1分 山一証券そば)
〒194 町田市原町田6-15-12
営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)

Piw稲田堤店 ☎044-944-1257
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
営業時間/10:30~21:00(日・祝10:00~20:00)

Piw Piw Piw Piw Piw

早い者勝ち！
セールの開幕だ！

6月6日(土)〜6月14日(日)



Piw 淵野辺店

X68000本体	中古セール特価
CZ-604CBK(SUPER)	¥138,000
CZ-653CBK(PROⅡ)	¥109,800
CZ-602CBK(EXPⅡ)	¥ 99,800
CZ-652CBK(PRO)	¥ 99,800

お買得セット	中古セール特価
CZ-634CTN+CZ-606DTN 16MHz XVIとディスプレイのセット	¥219,800
CZ-623CTN+CZ-606DTN SUPER HD(新品未使用)とディスプレイ	¥279,800

Piw 国立店

X68000本体	中古セール特価
CZ-600CEGY	¥ 78,000
CZ-603CGY(EXPⅡ)	¥ 98,000
CZ-604CTN(SUPER)	¥138,000
CZ-611CGY(ACE HD)	¥ 79,800
CZ-623CTN(SUPER HD)	¥248,000
CZ-634CBK(XVI)	¥198,000
CZ-634CTN(XVI)	¥198,000
CZ-653CBK(PROⅡ)	¥138,000
CZ-653CGY(PROⅡ)	¥138,000

ディスプレイ	中古セール特価
CZ-606DTN	¥ 39,800
CZ-613DTN	¥ 64,800

Piw お茶の水店

X68000	中古セール特価
CZ-600CBK	¥ 79,800
CZ-604CTN	¥138,000

※ジョイスティック(XE-1PRO)付き

※商品は限品限りですので、品切れの際はご容赦ください。 ※リスト以外の商品もございますので、お問い合わせくださいませ。 ※商品はすべて税抜き価格です。

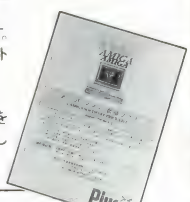
Piw 国立店 買取NEWS

ゲームミュージックCDも高価買取を受付けています。
●遠方の方は、宅配便送料着払いでご送付ください。
ただし、10枚以上から受付けになります。

▶パソコンソフト＆ハード高価買取受付中!!

全国どこからでも買取りいたします。
まずは、お電話を…。(通話料無料)

取扱品目：PC-88、PC-98、X68、FM-TOWNS、MSX2、Mac、AMIGA
■お店への持込みは1点から受付、その場で現金をお支払いいたします。
■身分証明書と印鑑をお持ちください
■18才未満の方は、保護者の承諾、小学生は保護者の同伴が必要です。
■ソフトは解説書、パッケージ付きのものに限ります。コピーしたソフトは買取りできません。
■アダルトゲームで一部買取できないソフトがございます。
■遠方の方は、宅配便送料着払いでご送付ください。査定金額をご連絡したのち、ご了解いただければ指定の銀行へ振込いたします。(ソフトの受付は5本以上とさせていただきます。)



▶AMIGAソフト＆ハード特価にて提供中!! 通信販売もご利用ください。
※AMIGA価格リストNo.8ができました。ご希望の方は、返信用切手72円を同封の上、Piwお茶の水店まで郵便でお申し込みください。

ソフト買取受付フリーダイヤル
0120-111-649
パソコンソフト買取センター
〒102 東京都千代田区飯田橋2-13-1

ハード買取受付フリーダイヤル
0120-132-445
パソコンハード買取センター
〒186 東京都国立市東1-6-3

下記店舗でもフリーダイヤルにて買取受付中！

Piw お茶の水店	0120-123-713
Piw 国立店	0120-132-444
Piw 柏店	0120-492-333
Piw 淵野辺店	0120-165-251
Piw 稲田堤店	0120-441-257

販売・企画スタッフ募集 ▶ユニオンでは、ただ今、社員及びアルバイトを大々的に募集中！ アルバイトは長期希望。パートもOK。お問い合わせはディスクユニオン人事部 0120-001-663

通信販売

遠方の方は通信販売をご利用ください。在庫の有無をご確認の上、ご注文ください。
■ご送金は銀行振込でお願いいたします。
■商品の送料はお客様ご負担とさせていただきます。
■申し込み後、1週間以内にご送金ください。

銀行振込先

お問い合わせは、お電話でどうぞ
受付時間 平日/11:00〜19:30
日・祝日/10:00〜18:30
▶さくら銀行 神田支店
当座51062 ㈱ディスクユニオン

disk union 渋谷2号店 ☎03-3461-1121
(スペイン通り交番前「アンテナ21」BF)
〒150 東京都渋谷区宇田川町30-7
営業時間/11:00〜20:00
※パソコンソフトの買取のみ受付けております。

〈取扱品目マーク〉
パソコン・ソフト ファミコン パソコン・ハード AMIGA
各店舗の取扱商品についてはマップ下の取扱品目マークをご参照下さい。

Piw 北浦和店 ☎048-832-0076
(JR北浦和駅徒歩5分、埼大通り沿い)
〒336 埼玉県浦和市常盤10-8-5
営業時間/11:00〜21:00(日・祝20:00まで)

disk union 本厚木店 ☎0462-24-5988
(本厚木駅徒歩3分、東急ストア隣り)
〒243 神奈川県厚木市中町2-10-15
(営業時間/11:00〜20:00(日・祝10:00〜19:30)

Piw ぴゅう



◀イメージキャラクター ぴゅう太

disk union audio union

AMIGA 国内主要メーカー Macintosh

海外輸入ソフト
最新作ぞくぞく入荷!!

WE CARRY ALL VIDEO GAMES
(PAL AND NTSC) DUTY FREE
CALL OR VISIT OUR LOCATION

取扱店募集中!! 詳しくは
☎にて、担当青木まで。

ジェネシス ☆マークのソフトアダプター不要

メガドライブ変換アダプター	¥ 2,000
テトリス	☆¥ 9,800
マーブルマッドネス	☆¥ 8,900
ＮＨＬホッケー	☆¥ 8,900
デザートストライク	☆¥ 8,900
ウィンターチャレンジ	☆¥ 7,900
ＲＢＩベースボール３	¥ 7,900
ヘビノバ(ＲＯＭ版)	¥ 8,200
マリオレミュホッケー	¥ 7,900
Ｆ―22インターセプター	☆¥ 8,900
Ｍ―１バトルタンク	¥ 8,900
６８８アタックサブリマン	¥ 8,900
ジョンマーダンフットボール	☆¥ 8,900
アーネストエバンス(ＲＯＭ版)	¥ 8,900
ジョーダンＶＳバード	☆¥ 8,900
ブルズＶＳレイカース	☆¥ 8,500
ターミネーター	¥ 8,600

SUPER NES

ＳＦＣ変換アダプター	¥ 3,900
ストリート ファイター２	¥ＴＥＬ
スーパーバトルタンク	¥ 9,800
スーパースコープ６	¥19,800
ウルトラマン グレート	¥ 9,800
ピットファイター	¥ 9,600
ワイアラエ カントリークラブ	¥ 9,800
ＷＷＦスーパースター	¥ 9,600
アダムスファミリー	¥ 9,600
スーパーオフロード	¥ 9,600
ホームアローン	¥ 9,600

日本の物も取扱いしています

スーパーファミコン	¥20,000
ワンダーメガ（ＪＶＣ）	¥75,000
メガＣＤ	¥36,800
ストリートファイター２	¥ＴＥＬ
ドラゴンクエスト５	¥ＴＥＬ

LYNX

ＬＹＮＸ II ＡＣ付	¥19,800
ＲＯＣＯＴＲ°ＯＮ	¥ 5,900
ＮＩＮＪＡ外伝	¥ 5,900
ＴＯＫＩ	¥ 5,900
スタン ランナー	¥ 5,900
ウォーバーズ	¥ 5,900
ハードドライビン	¥ 5,900
ローリングサンダー	¥ 5,900

ゲームボーイ
変換アダプター不要

ＮＡＳＣＡＲファースト	¥ 5,800
シンプソンズ	¥ 5,800
スケート オブ ダイ	¥ 5,800
ディズ オブ サンダー	¥ 5,800
R. C PRO AM	¥ 5,800
ボージャクソン	¥ 5,800
ＮＦＬフットボール	¥ 5,800

商品を注文する場合は、電話で必ず商品の在庫と（商品＋送料＋消費税）の金額を確認して下さい。
上記以外のソフト・アクセサリー多数あり。

株式会社 カクタ
エックスワン 通販部

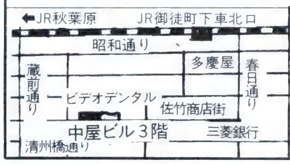
〒101 東京都千代田区外神田3-13-7
TEL 03−3255−5461
FAX 03−3253−8136

通信販売のご注文は別紙に、品名、金額、住所、氏名、TELを明記の上、現金書留でお申し込み下さい。

AMIGAのプロ・ショップだ！

PDS1900タイトル在庫
英国17BIT社のすべて！

AMAX II PLUS	69, 000
AMIGA 2000 V2. 0＋ECS	179, 000
AMIGA 2000HD/40MB QTM	219, 000
AMIGA 2000 KEYBOARD	23, 600
AMIGA 2000 POWER SUPPLY	35, 200
AMIGA 2000HD/52MB QTM	249, 000
AMIGA 2300 GENLOCK	35, 600
AMIGA 2010 DISK DRIVE	22. 600
AMIGA 2024 MONITOR	129, 000
AMIGA A500-DS STARTER KIT	79, 000
AMIGA 590 HARD DRIVE	86, 500
AMIGA 1011 DRIVE	31, 200
AMIGA 1300 GENLOCK	18, 800
AMIGA 1960 MONITOR	109, 000
AMIGA 1000 KEYBOARD	23, 600
VXL30 ACCELERATOR	69, 000
AMIGA 600 PAL V2. 04	98, 000
AMIGA 600HD HD20MB	129, 000
8373 SUPER DENISE CHIP	9, 100
AMIGA 3000 16MHz 52MB/2MB	359,000
AMIGA 3000 25MHz 52MB DRIVE	425,000
AMIGA 300T 25/200	629, 000
AMIGA 3000UXB	829, 000
AMIGA 3000UXD	998, 000
AMIGA 3000UXG	1, 098, 000
AMIGA 3010 DISK DRIVE	22, 600
AMIGA 1084S STEREO MONITOR	82, 000
AMIGA 500 POWER SUPPLY(NO BOX)	9,800
AMIGA-DOS REFERENCE BOOK	4, 800
AMIGA-DOS V2.04(ROM,DISK)	15, 400
A2630 ACCELERATOR 680304MB	213,000
A2286 AT BRIDGE BOARD	91, 000
A2088 PC/XT BRIDGE BOARD	51, 800
A3070 TAPE DRIVE	104, 000
A2410 LOWELL CARD	198, 000
A2058 RAM EXPANSION	81, 000
A2091 CONTROLLER	27, 500
A501 512K RAM EXPANTION	8, 000
A520 VIDEO ADAPTOR	7, 200
AS250 AMIGA VISION	22, 600
A500 REPLACEMENT DRIVE	21, 500
A500 REPLACEMENT KEYBOARD	18, 400
ACTION REPLAY 500/2000	19, 800
ATALK III	18, 800
ARCNET 2060 CARD	42, 200
AMIGA A500 PLUS(PAL,220V)	119, 000
BROADCAST TITLER II	46, 200
BEST BUSINESS MANAGEMENT	33, 200
COMMODORE REPLACEMENT MOUSE	8, 400
CDTV	139, 000
CDTV SUPPORT KIT(KEYBOARD＋DRIVE＋MOUSE	48, 400
DC-TV NEWEST REVISION	74, 000
DENISE CHIP	8, 600
DELUXE PAINT IV	24, 800
DISNEY ANIMATION STUDIO	23, 700
DELUXE VIDEO III	22, 900
DIGI-VIEW MEDIASTATION	38, 400
EXTERNAL FD, AMIGA A500	19, 800
ETHERNET 2065 CARD	59, 900
EXCELLENCE V2. 0	30, 900
FAST PAL UPGRADE KIT FOR VXL30 ACCELERATOR	19, 800
FATTER AGNUS CHIP W/PULLER 8372A	16, 900
FATTER AGNUS CHIP W/PULLER 8372B	19. 800
SUPER FATTER AGNUS CHIP	21, 400
GVP A500 DRIVE 52MB QUANTUM＋φMB	96, 000
GVP A500 DRIVE 105MB QUANTUM＋φMB	135, 000
GVP A500 DRIVE 120MB QUANTUM＋φMB	149, 000
<u>GVP SERIES II ACCELERATOR A2000</u>	
22mhz＋1MB＋math co.	136, 600
25mhz＋1MB＋math co.	147, 300
40mhz＋1MB＋math co.	218, 000
The Gforce 40mhz＋4MB＋math co.	249, 000
50mhz＋4MB＋math co. w/SCSI inter face up 16	323, 000
1MB memory modules for 22MHz &33MHz	12, 500
4MB memory modules for all models	50, 000
Gforce 040 25MHZ Accelerator A3000＋2M	370, 000
Hi-Q TOWER, A500	129, 000
IMAGINE 2	58, 000
INTRO CAD PLOS	17, 600
IMPACT VISION 24	298, 000
KARAFONTS TOASTER FONTS2	17, 500
KARA FONTS HEADLINE 3	14, 900
KICKSTART V1. 3 ROM	8, 900
MPS 1230 DOT MATRIX PRINTER	57, 600
MPS 1270 INK JET PRINTER	62, 600
KICKSTART V2. 04 ROM	9, 800
MAVERICK WITH BACKUP BUDDYV4. 01	33, 700
MINDLINK TERMINAL PROGRAM	16, 300
ME & MY AMIGAVIDEO	7, 900
MEGACHIP 2000 w/SUPER AGNUS	58, 800
NEC 5FG MONITOR	327, 000
NEWTEK VIDEO TOASTER V2. 0	338, 000
PAULA CHIP	9, 600
ProVideo Post	44, 500
PIXEL 3D V2. 0	13, 800
PAGE STREAM 2. 2	45, 700
PROWRITE LATEST VERSION	29, 600
PEN PAL	22, 800
PHASER 4. 0	17, 200
PROPER GRAMMER	18, 000
ProVideo CG-II	32, 900
QUICK START II (REV.5 & LOWER)	14,500
REJUVENATOR II	81, 000
SONY 1302 MONITOR	134, 700
SAS/C LATICE C V5. X	44, 500
SUPERBASE IV	73, 800
SYNCRO EXPRESS III	18, 900
SWITCH IT(REV 6 & UP)	14, 300
TEXT CRAFT PLUS	6, 400



輸入代行屋 何でもご相談下さい！

システムコンパック

〒110 東京都台東区台東4-22-10
中屋ビル3階
TEL：03−3837−8689

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

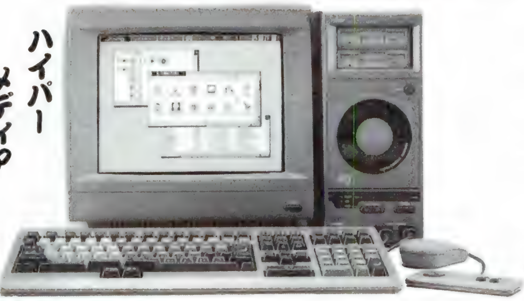
●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00/日曜・祭日 PM 7:00

●定休日:毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評
—パワフル&クイックの高速・高性能機—

FUJITSU FM TOWNS II モデルCX20セット



●FM-TOWNS II モデルCX20 〈本体〉 (¥333,000)
●FMT-DP533 〈カラーCRT〉 (¥ 69,800)
●FMT-KB107/207 〈テンキー付キーボード〉 (¥ 30,000)

合計定価 ¥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!
(送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。
▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
●FMT-DP531(¥ 89,800)……+¥ 6,000
●FMT-DP532(¥138,000)……+¥30,000
●FMT-DP534(¥108,000)……+¥34,000
●FMT-DP535(¥ 89,800)……+¥16,000
●FMT-DP536(¥138,000)……+¥57,000
を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

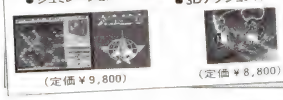
●CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
●大容量ハードディスクタイフをラインアップ(40MB、100MBタイフ)
●フロッピィディスクタイフは後からハードディスクの内蔵が可能
●優れた鉱張性、内蔵汎用スロット(2スロット)を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用か可能
●本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
●より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V. 2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★

オクトHYPERプレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。

大戦略III'90 ●シュミレーション (定価¥9,800)　大人気　ドラッケン ●3DアクションRPG (定価¥8,800)



+

MS-DOS Ver.3.1 L33(定価¥9,800)

+

Fujitsuオリジナル テレホンカード

+

●ブランクディスク(MF-2HD)……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデルUXセット
コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!



●一体型のコンパクトなデザイン
●i386™SX(16MHz)搭載
●10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ/トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
●フロントローディングCD-ROMドライブ
●SCSI標準装備

■FM-TOWNS II UX20
●FM-TOWNS II UX20 (¥288,000)〈本体〉
●FMT-KB107/207 (¥ 30,000)〈KEY〉
合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNS II UX40
●FM-TOWNS II UX40 (¥ ?)〈本体〉
●FMT-KB107/207 (¥30,000)〈KEY〉
合計定価 ¥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※TVチューナーカード(FMT-416)¥38,800▶¥27,000　▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

◉全国どこでも出張サービス致します。
◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
◉全品商品保証付(メーカー保証+当社保証1年)
◉配達日の指定OK!!(万全なサポート体制)
◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

ラストチャンス!! 20Fセット
本体セット全て ●送料 ●消費税 込

FUJITSU FM TOWNS モデル20Fセット
※全国修理出張サービスを致します。



●FM-TOWNSモデル20F 〈本体〉 (¥323,000)
●FMT-DP533 〈カラーCRT〉 (¥ 69,800)
●FMT-KB107/207 〈テンキー付キーボード〉 (¥ 30,000)

定価合計 ¥422,800

超特価¥安過ぎに注意!! TEL下さい!! (送料・消費税込)

ディスプレイ変更の場合
●FMT-DP531(¥ 89,800)……+¥ 6,000
●FMT-DP532(¥138,000)……+¥30,000
●FMT-DP534(¥108,000)……+¥34,000
●FMT-DP535(¥ 89,800)……+¥16,000
●FMT-DP536(¥138,000)……+¥57,000
を加算して下さい。

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

オクトセレクテッドプレゼント!!

●大戦略III '90 (シュミレーションゲーム)
●ドラッケン(3DアクションRPGゲーム)
●HYPER ADDRESS Ver. 2.0(カード型パーソナル住所録&ハガキワープロ)
●Fujitsuオリジナルテレホンカード
●ブランクディスク(MF-2HD)………5枚

※ゲームソフト変更出来ます。

一段とパワフル"ハードディスク内蔵タイプ"

※モデル40H クレジット価格は送料・消費税込
●FM-TOWNS-40H(本体) (¥473,000)
●FM-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
●FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)
★MF-2HD 5枚
★Fujitsuオリジナルテレカ
★シリコンキーボードカバー
定価合計 ¥588,600

超特価¥338,000 (送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
¥29,800	¥15,800	¥11,000	¥ 8,600	¥ 7,400

FM-TOWNS II CX40セット
●FM-TOWNS II CX40(本体) (¥433,000)
●FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
●FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)
★オクトHYPERプレゼント!
定価合計 ¥532,800

(送料・消費税込) **超特価¥無念!表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※モデル80H クレジット価格は送料・消費税込
●FM-TOWNS-80H(本体) (¥623,000)
●FM-DP533(カラーCRT) (¥ 69,000)
●FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)
★MF-2HD 5枚
★Fujitsuオリジナルテレカ　限定
★シリコンキーボードカバー
定価合計 ¥738,600

超特価¥415,000 (送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
¥36,600	¥19,400	¥13,500	¥10,600	¥ 9,100

FM-TOWNS II CX100セット
●FM-TOWNS II CX100(本体) (¥533,000)
●FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
●FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)
★オクトHYPERプレゼント!
定価合計 ¥632,800

(送料・消費税込) **超特価¥無念!表示不能**

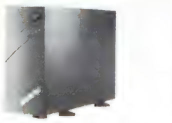
12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!! 手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

■システムサコム SCSI



ただの大容量では FM-TOWNSには似合わない。より速く、そして静かに。ピュアな設計思想が生んだ、まさに FM-TOWNSのためのハードディスクです。

- HD-J040(42M/25ms) (¥ 89,000)…………大特価¥ 61,000
- HD-J100(100M/20ms) (¥ 128,000)…………大特価¥ 87,000
- HD-J130(130M/20ms) (¥ 148,000)…………大特価¥101,000
- HD-J170(173M/20ms) (¥ 189,000)…………大特価¥123,000

※別売(SCSIカード) FMT-121(¥ 30,000)‥特価¥ 21,300

■ニューテック SCSI



- NT-Jr100FM 100M/19ms (¥ 125,000) 特価¥87,800
- NT-180FM 180M/20ms (¥ 168,000) 特価¥118,000

■ロジテック SCSI

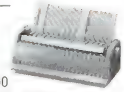


- LHD-FM50 50M/17ms (¥ 96,000) 特価¥63,000
- LHD-FM100 100M/17ms (¥ 128,000) 特価¥83,000

ハイパープリンター

プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!! (送料¥1,000)

■PR-B400



- 24ドット(139桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)



- 24ドット(110桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥62,000

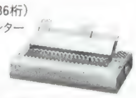
JOYRITER NEW **■FP-110(Fujitsu)** FM・PC対応



- 高性能ブックプリンター
- ACアダプタ内蔵

定価¥49,800 大特価¥37,000

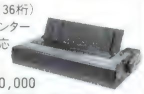
■PR-A600



- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥148,000 特価¥108,000

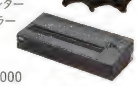
■PR-40T (CITY RITER)



- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー対応

定価¥120,000 特価¥71,000

■FMPR-204B 推奨



- 24ドット(80桁) 漢字プリンター
- 熱転写カラー

定価¥80,000 特価¥38,000

夢を動かす原動力――〈ハイパーソフトコーナー〉――仕事をこなす機動力! (送料:1ケ¥500,2ケ¥700 3ケ以上¥1,000)

1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」



- 640×480ドット表示
- 256色モードに標準対応
- 386エンハンスモード

※メモリ4MB以上 HDD20MB以上必要です

定価¥25,000 特価¥17,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」



① FDD版(¥55,000) 特価¥38,500
② HDD版(¥58,000) 特価¥40,600
③ LBP版(¥61,000) 特価¥42,700

3 カード型データベース『画DB』(ガデベ)

- 1カードに16枚の画像データを連携
- ファジー検索を装備
- スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥20,900

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」 With MultiMedia Extention V.1.0

- MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
- グラフィック機能を強化
- 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥24,400

- My Fair Lady (¥28,000)(英会話)……▶¥20,500
- GEAR BASE (¥50,000)(データベース)……▶¥37,000
- Cristac Card (¥38,000)(データベース)……▶¥28,000
- クレヨナージュ (¥42,000)(データベース)……▶¥31,000
- My Fair Lady MATE (¥32,000)(学習)……▶¥23,500
- HYPER PLANET (¥12,800)(天文シュミレータ)…▶¥ 9,500
- Z's STAFF PRO-TOWNS (¥58,000)(グラフィック)……▶¥39,800
- 日本語MS-DOS V3.1L31 (¥18,000)(OS)……▶¥12,600
- F-BASIC 386 V.1.1 (¥25,000)(言語)……▶¥17,500
- TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT (¥80,000)(言語)……▶¥56,000
- MOVIE-TOWNS (¥18,000)(言語)……▶¥12,600
- 富士通 HABITAT V.1.1 (¥ 6,000)(通信)……▶¥ 4,200
- TOWNS-V NET V1.1 (¥18,000)(通信)……▶¥12,600
- TOWNS-PAINT V.1.1 (¥38,000)(グラフィック)……▶¥26,600
- サイクロンEXPRESS α TOWN (¥98,000)(グラフィック)……▶¥69,000
- C-TRACE-TOWN (¥68,000)(グラフィック)……▶¥49,000
- 「伝」 (¥70,000)(グラフィック)……▶¥52,000
- MIXING PRO TOWNS (¥14,800)(音楽)……▶¥11,000
- F-BASIC 386 コンパイラ (¥45,000)(言語)……▶¥31,500
- ロータス1-2-3 2.3J (¥98,000)(表計算)……▶¥67,000
- MS-WORKS (¥40,000)(統合)……▶¥29,800
- F1 DATA BOX (¥32,000)(データベース)……▶¥23,500
- High C-Compiler (¥40,000)(C・コンパイラ)……▶¥28,500
- Z's TRIPHONE (¥39,800)(グラフィック)……▶¥29,800
- HYPER遊名人 (¥42,000)(ワープロ)……▶¥31,200
- テラ タウンズ (¥32,000)(ワープロ)……▶¥21,500
- MUSIC PRO-TOWNS (¥19,800)(音楽)……▶¥13,900
- MUSIC PRO-TOWNS+MIDI (¥39,800)(音楽)……▶¥27,900
- TOWNS-SOUND V1.1 (¥28,000)(音楽)……▶¥19,600
- EUPHONY V1.1 (¥98,000)(音楽)……▶¥72,800
- CD-GRAPHICS PLAYER V1.1 (¥ 4,000)(グラフィック)……▶¥ 3,000
- G-5 (¥38,000)(ワープロ)……▶¥29,000

FM-NOTE BOOK (送料・消費税込)

■FM-NOTE BOOK MS-DOSサービス

(FMR50NB1A/B)(FDDタイプ)(JIS/親指) 限定



- ブランクディスク(MF-2HD×5枚)
- MS-DOS

〔A-4ファイルサイズ、2.5kg トリプルドライブ方式〕

※MF-2HD 5枚プレゼント

定価¥238,000 大特価¥91,000

FMR-50NBX (送料・消費税込)

限定セット SRAMカードセット

〈FMR-50NBX+SRAMカード〉

■FMR50NXI(¥258,000)
+RJB-512(512KB SRAMカード)(¥21,000)
+MF-2HD×5枚

大特価¥148,000

FMR-50NBX2 (送料・消費税込)

NEW ※MF-2HD 5枚プレゼント



CPU386SX(20MHz) トリプルドライブ方式 2MBメインメモリ標準装備

〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

■FMR-50NBX2(フロッピータイプ)JIS/親指 (FMR50NX21A/B)

定価¥258,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

■FMR-50NBX2(40MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX26A/B)

定価¥378,000 特価¥TEL下さい!

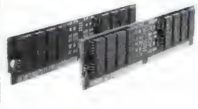
6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

■FMR-50NBX2(80MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX27A/B)

定価¥458,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

ハイパーメモリー (送料¥500)



■メルコ

- XMT-2000L 定価¥21,000…特価¥14,800
- XMT-4000L 定価¥41,000…特価¥TEL下さい
- XMT-8000L 定価¥81,000…特価¥TEL下さい

■八戸ファーム

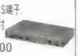
- HM-V01T 定価¥14,800…大特価¥11,000
- HM-V02T 定価¥24,800…大特価¥15,000
- HM-V04T 定価¥49,500…大特価¥29,000
- HM-V08T 定価¥98,000…大特価¥53,000

■I・Oデータ

- FJ-SIM-2ME 定価¥21,000…特価¥14,800
- FJ-SIM-4ME 定価¥35,000…特価¥24,800
- FJ-SIM-8ME 定価¥65,000…特価¥45,800

特選周辺機器 (送料¥1,000)

■チューナーユニット FM-TU101



- TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
- 多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付

定価¥39,800 特価¥27,300

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101



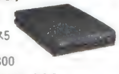
- ステレオパワーアンプ内蔵2ウェイスピーカー

定価¥29,800 特価¥20,500

- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶¥ 82,800
- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶¥ 82,800
- FM60-401 MIDIカード (¥ 40,000)……▶¥ 29,300
- FMT-402 MIDIカード (¥ 35,000)……▶¥ 23,900
- FMT-403 MIDIカード (¥ 72,800)……▶¥ 54,000
- FM60-102(1ポート)RS-232Cカード (¥ 30,000)……▶¥ 22,300
- FM60-102(2ポート)RS-232Cカード (¥ 45,000)……▶¥ 33,600
- FMT-411 ビデオカード (¥ 35,000)……▶¥ 23,900
- FMT-412A ビデオカードII (¥ 40,000)……▶¥ 28,000
- FMT-121 SCSIカード (¥ 30,000)……▶¥ 21,200
- FMT-FD302 (¥ 28,000)……▶¥ 19,700
- FMT-FD322A (¥ 50,000)……▶¥ 34,700
- FMT-611(拡張ユニット) (¥ 39,800)……▶¥ 27,800
- FMT-612(I/O拡張ユニット) (¥ 89,000)……▶¥ 61,500
- FMT-FD302(F・D) (¥ 28,000)……▶¥ 19,800
- FMT-FD322A(F・D) (¥ 50,000)……▶¥ 35,000
- PRINT BOYII (¥ 29,800)……▶¥ 21,200
- FMT-221(エミュレータカード) (¥ 80,000)……▶¥ 59,000
- FMT-414(ビデオプロセッサカード) (¥198,000)……▶¥145,000
- FMT-416(TVチューナーカード) (¥ 38,800)……▶¥ 27,000

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)



- 2400BPS
- MNPクラス5

定価¥35,800 大特価¥24,000

Fujitsu
- モデムカード2400(¥49,000)▶¥34,000
- モデムカード1200(¥30,000)▶¥21,500

AIWA
- PV-M24B5 (¥39,800)▶¥26,000
- PV-A24B5 (¥39,800)▶¥26,000

OMRON
- MD24FP5V (¥36,800)▶¥25,000
- MD24FB5V (¥39,800)▶¥25,800

MICRO CORE
- MC24PA5 (¥26,800)▶¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)



- 読取りサイズ100×160mm
- ハンディカラーイメージスキャナー

定価¥89,800 特価¥63,800

Fujitsu
- FMSC-611G……▶¥121,000

OMRON
- HS10RII(¥49,800)……▶¥ 33,000
- HS7RII (¥46,800)……▶¥ 25,000
- HS40CLH+HS-BD……▶¥ 45,300
- HS60FH+HS-BD……▶¥ 45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

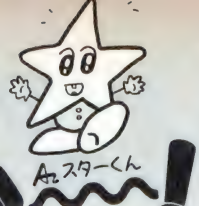
オクトラクラク・クレジット

3回	6回	10回	12回	15回	18回
3.5	4.5	6.0	6.0	9.0	11.0
20回	**24回**	**30回**	**36回**	**48回**	**60回**
12.0	12.5	17.0	17.5	23.0	33.0

振込先

富士銀行 久ケ原支店 (当)NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 (当)No.0278691

株式会社 億人(オクト)



買取り バリ高か〜〜〜！

「九州のアプライドからあつ〜いメッセージ！」

アプライドのハード・ソフト高額買取りと通信販売

★アプライドは、箱なし・マニュアルなしでも、より高くどんどん買取ります。

★地元の皆様、パソコンの買取りは、地元で高く売りましょう。



0120 FreeDial

APPLIED買取りセンター直通 0120-488998

一度博多に行ってみるべし!! 送ってみるべし!!

〈買取り価格一覧〉

市場相場に伴い買取り価格は常に変動します。(4/1現在)
この買取り価格は、システムディスク・マニュアル・箱など全て揃った価格です。

パソコン本体	
NEC PC-9801DA2	→¥210,000
NEC PC-9801RA21	→¥170,000
NEC PC-9801RA2	→¥150,000
NEC PC-9801RS21	→¥120,000
NEC PC-9801DX2	→¥120,000
NEC PC-9801RX21	→¥110,000
NEC PC-9801RX2	→¥100,000
NEC PC-9801VX21	→¥ 80,000
NEC PC-9801VX2	→¥ 70,000
NEC PC-9801UX21	→¥ 75,000
NEC PC-9801VM11	→¥ 70,000
NEC PC-9801VM21	→¥ 55,000
NEC PC-9801VM2	→¥ 40,000
NEC PC-9801DO+	→¥ 80,000
NEC PC-9801DO	→¥ 60,000
NEC PC-9801CV21	→¥ 70,000
NEC PC-9801UV11	→¥ 55,000
NEC PC-9801UV21	→¥ 50,000
NEC PC-9801UV2	→¥ 40,000
NEC PC-9801LU22	→¥ 60,000
NEC PC-9801LU21	→¥ 35,000
NEC PC-9801NC	→¥280,000
NEC PC-9801NS20	→¥120,000
NEC PC-9801NS	→¥100,000
NEC PC-9801NV	→¥ 75,000
NEC PC-9801N	→¥ 45,000
NEC PC-9801NSE	→¥130,000
EPSON PC-386S	→¥180,000
EPSON PC-386GS2	→¥190,000
EPSON PC-386P	→¥150,000
EPSON PC-386GE2	→¥130,000
EPSON PC-386V-STD	→¥130,000
EPSON PC-386M-STD	→¥120,000
EPSON PC-386VR-STD	→¥120,000
EPSON PC-386LSR	→¥150,000
EPSON PC-386LS-STD	→¥130,000
EPSON PC-286VX-STD	→¥ 90,000
EPSON PC-286VG-STD	→¥ 90,000
EPSON PC-286VF-STD	→¥ 70,000
EPSON PC-286VS-STD	→¥ 80,000
EPSON PC-286X-STD	→¥ 70,000
EPSON PC-286UX-STD	→¥100,000
EPSON PC-286US-STD	→¥ 75,000
EPSON PC-286LP-STD	→¥100,000
EPSON PC-286LST	→¥110,000
EPSON PC-286LS-STD	→¥ 90,000
EPSON PC-286LE-STD	→¥ 50,000
EPSON PC-286LF-STD	→¥ 65,000
EPSON PC-286L-STD	→¥ 30,000
EPSON PC-386BOOKL	→¥155,000
EPSON PC-286BOOKS	→¥ 70,000
EPSON PC-386NOTEW	→¥100,000
EPSON PC-386NOTEA	→¥ 90,000
EPSON PC-286NOTEF	→¥ 40,000
EPSON PC-CLUB	→¥ 60,000
SHARP X68 SUPER HD	→¥150,000
SHARP X68 EXPERT2 HD	→¥120,000
SHARP X68 EXPERT	→¥ 80,000
SHARP X68 PRO2 HD	→¥ 80,000
SHARP X68 PRO HD	→¥ 60,000
SHARP X68 PRO	→¥ 90,000
SHARP X68 ACE HD	→¥ 70,000
SHARP X68 ACE	→¥120,000
FUJITU TOWNS80H+DP531	→¥220,000
FUJITU TOWNS40H+DP531	→¥180,000
FUJITU TOWNS20F+DP531	→¥140,000
FUJITU TOWNS2F+DP531	→¥ 80,000
APPLE MACⅡsi(5M.40)Set	→¥200,000
APPLE MAC CLASIC	→¥ 70,000
APPLE MAC CLASIC(2M.45)	→¥ 70,000

プリンタ	
NEC PC-201X	→¥ 50,000
NEC PC-PR201J	→¥ 40,000
NEC PC-PR201B	→¥ 20,000
NEC PC-PR201V2	→¥ 30,000
NEC PC-PR201 80A	→¥ 80,000
NEC PC-PR201H3	→¥ 28,000
NEC PC-PR201G	→¥ 30,000
NEC PC-PR150VH	→¥ 30,000
NEC PC-PR150VL	→¥ 25,000
NEC NM9950 2	→¥ 20,000
NEC NM9950	→¥ 10,000
NEC PC-PR101G2	→¥ 20,000
NEC NM4150	→¥ 50,000
EPSON VP-4800	→¥ 50,000
EPSON VP-135EX	→¥ 15,000
EPSON VP-1600	→¥ 35,000
EPSON VP-1500	→¥ 28,000
EPSON AP-800	→¥ 20,000
EPSON AP-850	→¥ 25,000

中古本体	
スーパーファミコン	→¥ 13,000
ファミコン	→¥ 4,000
ゲームボーイ	→¥ 3,000
ディスクシステム	→¥ 1,300
PCエンジン(白)	→¥ 4,800
PCエンジンシャトル	→¥ 3,800
PCエンジンGT	→¥ 13,000
PCエンジンコアグラフィックス	→¥ 7,300
PCエンジンスーパーグラフィックス	→¥ 7,800
PCコアグラフィックスⅡ	→¥ 8,800
CD-ROM² Ver.2.1	→¥ 15,000
CD-ROM² Ver.1.0	→¥ 12,000
メガドライブ	→¥ 6,000
ゲームギア	→¥ 6,000
ツインファミコン(連射)	→¥ 10,800
ネオジオ	→¥ 20,000

サプライ	
GGワイドギア	→¥ 400
GTTVチューナ	→¥ 3,800
MDアーケードパワーステイク	→¥ 2,300
MDコントロールパッド	→¥ 600
MDメガアダプター	→¥ 800
FCジョイカードMK2	→¥ 300
FCパックスパワーグローブ	→¥ 300
GBサウンドボーイ	→¥ 500
GB充電式ACアダプタ	→¥ 1,600
PC XE-IPROHE	→¥ 3,800
PC ターボパットグレー	→¥ 600
PC 天の声2	→¥ 1,600
PCバックアップブースター1	→¥ 3,300
SF JBキング	→¥ 2,800
SF ステレオAVケーブル	→¥ 400

攻略本	
定価300円〜499円まで	→¥ 100
定価500円〜999円まで	→¥ 200
定価1,000円〜1,499円まで	→¥ 300
定価1,500円〜	→¥ 400

買取り急上昇!!

※ソフトの買取り価格は、お電話にてお問い合せ下さい。

ファミコン

- 赤川次郎の幽霊列車
- アフターバーナー
- イース3
- 囲碁指南
- 囲碁名鑑
- いただきストリート
- ウィザードリィ
- A列車で行こう
- 絵描衛門
- ゴルフグランドスラム
- ぎゅわんぶらぁ自己中心派2
- 快傑ヤンチャ丸2
- 勝馬伝説
- 川の主釣り
- がんばれゴエモン2
- SD刑事ブレイダー
- オセロ
- おたくの星座
- クォーターバックスクランブル
- くにおくんの時代劇だよ全員集合
- 甲子園
- 五目ならべ

ゲームボーイ

- アレサⅡ
- 一発逆転／勝馬王DX
- ウィザードリィ外伝
- ウィナーズホース
- エレベーターアクション
- オセロ
- 将棋
- 少年アシベ遊園地パニック
- 聖剣伝説FF外伝
- 大戦略

メガドライブ

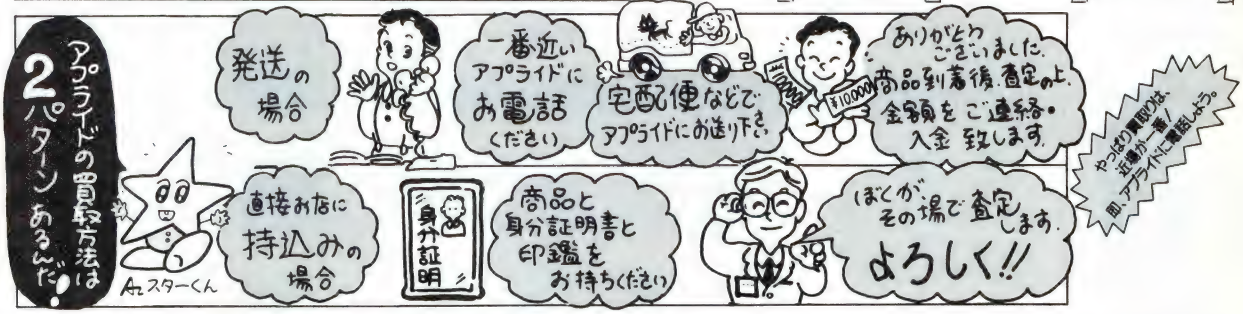
- アイラブミッキーマウス
- アークス オデッセイ
- アドバンスト大戦略
- アウトラン
- エイリアンストーム
- エルヴィエント
- 片山まさゆきの麻雀道場
- ギャラクシーフォース2
- 球界道中記
- 空牙
- ゲイングランド
- 三国志 乱世の英雄たち
- ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ
- ジョーモンタナフットボール
- ジュエルマスター
- スーパーバレーボール
- スーパーモナコGP
- ストライダー飛竜

PCエンジン

- R-TYPE2
- ヴァリス4
- ウルトラボックス4号(CD)
- F1サーカス91
- F1ドリーム
- 改造町人シュビビンマン2
- クイズアベニュー(CD)
- コズミックファンタジー2
- コブラ2(CD)
- コラムス
- シャーロックホームズの探偵講座
- スーパーバレーボール
- スーパー桃太郎電鉄
- 精霊戦士スプリガン(CD)
- ゼロヨンチャンプ
- 聖龍伝説モンビット
- 大旋風カスタム
- ダウンロード2
- ニュートピア2

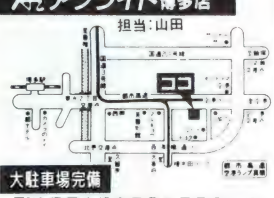
スーパーファミコン

- BIG RUN
- F-ZERO
- SDザ・グレートバトル
- アクトレイザー
- ウルトラマン
- エリア88
- ガデュリン
- がんばれゴエモン
- グラディウス3
- シムシティ
- ジャンボ尾崎のホールインワン
- スーパーR-TYPE
- スーパーウルトラベースボール
- スーパースタジアム
- スーパーテニス
- スーパープロフェッショナルベースボール
- スーパーマリオワールド
- ダライアスツイン
- ドラッケン
- ハイパーゾーン
- パイロットウィングス
- バトルドッジボール
- ファイナルファイト
- ポピュラス
- ボンザバル
- ワンダラーフロムイース
- 初段 森田将棋
- 白熱 プロガンバリーグ



アプライド博多店

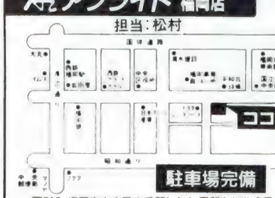
担当：山田



〒812 福岡市博多区豊2丁目3−10
TEL(092)481-7800・FAX(092)481-7651
年中無休/営業時間AM9:00〜PM7:00

アプライド福岡店

担当：松村



〒810 福岡市中央区大手門1-1-1 平和台ビル1F
TEL(092)712-8099・FAX(092)751-2112
営業時間（平日/AM10:30〜PM8:00 日・祭/AM10:00〜PM8:00）

アプライド大橋店

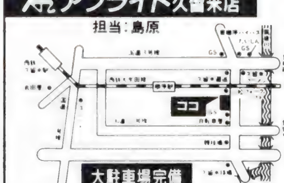
担当：高本



〒815 福岡市南区向野2丁目12−30
TEL(092)542-1155・FAX(092)542-1156
営業時間（月〜木/AM11:00〜PM8:00 金・土/AM11:00〜PM9:00 日・祭/AM10:00〜PM8:00）

アプライド久留米店

担当：島原



〒830 久留米市東櫛原町字渕の上町293−1
TEL(0942)33-7968・FAX(0942)33-8285
年中無休/営業時間AM9:00〜PM7:00

アプライド熊本店

担当：新

大駐車場完備



〒862 熊本市保田窪2丁目1−26
TEL(096)384-0901 FAX(096)384-8881
年中無休/営業時間AM10:00〜PM10:00

新品・中古のパソコン・ソフトの御購入も各店へお問い合わせ下さい。



限定
■PC-8801MC-model2
◎PC-8801MC-model2(単品)
定価¥199,000
P&A超特価¥36,000
(送料・消費税込み¥38,110)

注目!!
夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(7月末/8月末の
いずれかをご指定下さい。)

またまた秋葉原でおなじみの

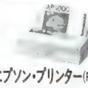
6/5~6/18

■SNE=サウンド・ボード(98/エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ EMS ジョイスティック(定価¥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み¥9,270)

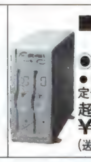


シャープ・モニター 単品 新品限定 チルトスタンド付
①CU-14FD(定価¥74,800)(0.31%)
▶特価¥38,000
(送料・消費税込み¥40,170)
②CU-14KD(定価¥89,800)(0.28%)(ノングレア)
▶特価¥44,000
(送料・消費税込み¥46,350)

モデム
AIWA■PV-M24B5 (定価¥39,800)
▶特価¥25,000(送料・消費税込み¥26,780)
オムロン■MD-24FP5II(定価¥42,800)
限定50台▶特価¥23,600(送料・消費税込み¥25,338)
オムロン■MD-24FB5V(定価¥39,800)
▶特価¥25,500(送料・消費税込み¥27,295)



■エプソン・プリンター(PCケーブル/用紙付)
◉AP-1000PC(定価¥99,800)
●130桁・48ドット熱転写漢字カラー
超特価¥66,000
(送料・消費税込み¥69,010)



■コンピュータ・リサーチ
●CRC-FD5SS
●外付FDD
定価¥38,800
超特価
¥21,900
(送料・消費税込み¥23,587)

■SNE=テンキーユニット(286L LE用)
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価¥7,500
(送料・消費税込み¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800 ▶特価¥24,500
(送料・消費税込み¥26,265)

P&A超低金利をご利用下さい!!

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/UF/DO+/UR(送料¥2,000)



①PC-9801FA2/U2+CU-14FD ………定価¥532,800▶特価TEL下さい。
②PC-9801FA5/U5+CU-14FD ………定価¥652,800▶特価¥429,000
③PC-9801FA7/U7+CU-14FD ………定価¥722,800▶特価¥478,000
④PC-9801FX2/U2+CU-14FD ………定価¥357,800▶特価TEL下さい。
⑤PC-9801FX5/U5+CU-14FD …定価¥477,800▶特価¥306,000
⑥PC-9801FS2/U2+CU-14FD …定価¥427,800▶特価TEL下さい。
⑦ FS5/U5+CU-14FD …定価¥547,800▶特価¥355,000
⑧ FS7/U7+CU-14FD …定価¥617,800▶特価¥403,000
⑨PC-98GS model1+CU-14FD …定価¥772,800▶特価¥488,000
⑩PC-98GS model2+CU-14FD …定価¥902,800▶特価¥583,000
⑪PC-9801CS2 ………定価¥398,000▶特価¥260,000
⑫ 9801CS5 ………定価¥548,000▶特価¥366,000
⑬PC-9801UF+CU-14FD ………定価¥292,800▶特価¥179,000
⑭PC-9801UR+CU-14FD ………定価¥292,800▶特価¥170,000
⑮PC-98DO⁺+CU-14FD ………定価¥352,800▶特価¥218,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-386GE5/2+CU-14FD ………定価¥372,800▶特価¥231,000
②PC-386GE5B/2B+CU-14FD ………定価¥502,800▶特価¥320,000
③PC-386GE3+CU-14FD ………定価¥397,800▶特価¥253,000
④PC-386GS5/2+CU-14FD ………定価¥472,800▶特価¥288,000
⑤PC-386GS5E/2E+CU-14FD ………定価¥672,800▶特価¥445,000
⑥PC-386GS3+CU-14FD ………定価¥497,800▶特価¥303,000
⑦PC-286VJ5+CU-14FD ………定価¥302,800▶特価¥190,000
⑧PC-286VJ5B+CU-14FD ………定価¥432,800▶特価¥283,000
⑨PC-386P+CU-14FD ………定価¥342,800▶特価価格はTEL!
⑩PC-286C-STD+CU-14FD ………定価¥242,800▶特価¥127,000

NEC PC-8801MC model 2



Ⓐセット:PC-8801MC-model2(単品)
定価¥199,000……▶超特価¥36,000
(送料・消費税込み¥38,110)

Ⓑセット:PC-8801MC-model 2+CU-14FD(モニター)+ディスケット10枚 ▶超特価¥69,000
定価¥273,800
(送料・消費税込み¥73,130)

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを
①CU-14KD (シャープ)(0.28)定価¥89,800に変更の場合¥6,000
②XC-1498C II (三菱)(0.28)定価¥107,000に変更の場合¥8,000
③XC-98V3 (三菱)(0.28)定価¥128,000に変更の場合¥26,000
④CU-14TV (シャープ)(0.31)定価¥99,800に変更の場合¥32,000
⑤PC-KD882 (NEC)(0.31)定価¥89,800に変更の場合¥15,000
⑥PC-KD881 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥35,000
⑦PC-KD1521 (NEC)(0.31)定価¥89,800に変更の場合¥22,000
⑧PC-KD1511 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥40,000
⑨PC-TV354 (NEC)(0.39)定価¥110,000に変更の場合¥24,000
⑩PC-TV454 (NEC)(0.35)定価¥128,300に変更の場合¥35,000
⑪PC-TV455 (NEC)(0.31)定価¥147,000に変更の場合¥45,000
⑫N-5913R (NEC)(0.28)定価¥105,000に変更の場合¥34,000
⑬CR-5050 (エプソン)(0.31)定価¥99,800に変更の場合¥30,000
⑭CR-5500 (エプソン)(0.28)定価¥168,000に変更の場合¥51,000
を加算して下さい。

●マウス(PC-88用) ………定価¥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用) ………定価¥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン) ………定価¥5,000▶特価¥3,800

●定休日/毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



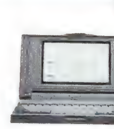
■NEC PC-PR101/T67(定価¥84,800)
●熱転写、3フォント内蔵
超特価¥57,500
(送料・消費税込み¥60,255)



■NEC PC-PR201/60
(定価¥135,000)
超特価¥73,500
(送料・消費税込み¥76,735)

Ⓐセット:PC-PR201/80A (NEC) ………定価¥275,000▶特価¥175,000
Ⓑセット: 65A (〃) ………定価¥215,000▶特価¥130,000
Ⓒセット: 60A (〃) ………定価¥158,000▶特価¥103,500
Ⓓセット: 45L (〃) ………定価¥95,000▶特価¥64,500
Ⓔセット: PR150N (〃) ………定価¥69,800▶特価¥42,500
Ⓕセット:PC-PR201/TC100 (〃) ………定価¥168,000▶特価¥115,000
Ⓖセット: PR101/T 67 (〃) ………定価¥84,800▶特価¥57,500
Ⓗセット: PR101/T 103 (〃) ………定価¥99,800▶特価¥68,500
Ⓘセット: PR101/T 165 (〃) ………定価¥120,000▶特価¥83,000
Ⓙセット:PC-PR1000/2 (〃)(EPカートリッジ付) ………定価¥227,000▶特価¥155,000
Ⓚセット: PR2000/2 (〃)(〃) ………定価¥395,000▶特価¥266,000
Ⓛセット: PR2000/4 (〃)(〃) ………定価¥445,000▶特価¥299,000
Ⓜセット:AP-300PC (エプソン) ………定価¥59,000▶特価¥43,000
Ⓝセット:AP-1000PC (〃) ………定価¥99,800▶特価¥66,000
Ⓞセット:VP-1047PC (〃) ………定価¥99,800▶特価¥63,000
Ⓟセット:VP-2061PC (〃) ………定価¥130,000▶特価¥83,000
Ⓠセット:VP-5058PC (〃) ………定価¥215,000▶特価価格はTEL!
Ⓡセット:VP-5074PC (〃) ………定価¥290,000▶特価価格はTEL!
Ⓢセット:HG-5130PC (〃) ………定価¥228,000▶特価¥152,000
Ⓣセット:LP-2000 (〃) ………定価¥198,000▶特価¥135,000
Ⓤセット:VP-5150F (〃) ………定価¥750,000▶特価¥515,000
Ⓥセット:JP-100 (スター)(カットシート付) ………定価¥79,800▶特価¥47,000
Ⓦセット:JR-200CL (〃) ………定価¥134,800▶特価¥59,000
Ⓧセット:JP-200 (〃) ………定価¥104,800▶特価¥52,000
Ⓨセット:JJ-100 (〃) ………定価¥79,800▶特価¥45,000
Ⓩセット:M-1724α(ブラザー) ………定価¥95,000▶特価¥49,500
●セット:M-1924P (〃) ………定価¥148,000▶特価¥59,000
●セット:BJ-330J (キャノン)(カートリッジ付) ………定価¥208,000▶特価¥139,000
●セット:BJ-10V CUSTOM (〃) ………定価¥69,800▶特価¥47,500
●セット:BJ-10V SELECT (〃) ………定価¥79,800▶特価¥55,500
●セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン) ………定価¥355,000▶特価¥256,000
●セット:LBP-B406E(EP-K II・トナー付) ………定価¥424,000▶特価¥290,000
●セット:IO-735X(シャープ) ………定価¥248,000▶特価¥155,000
●セット:FP-110(JOYRITER)(富士通)(PC用) ………定価¥49,800▶特価¥35,500

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC
1 PC-9801NS/T ………定価¥288,000▶特価TEL下さい。
2 PC-9801NS/T40 ………定価¥398,000▶特価¥274,000
3 PC-9801NS/T80 ………定価¥458,000▶特価¥300,000
4 PC-9801NC ………定価¥598,000▶特価¥405,000
5 PC-9801NC40 ………定価¥738,000▶特価¥470,000
6 PC-9801NL ………定価¥238,000▶特価¥162,000
7 PC-9801T model F51 ………定価¥850,000▶特価¥570,000
8 F71 ………定価¥950,000▶特価¥640,000
9 W7 ………定価¥750,000▶特価¥498,000



EPSON
1 PC-386NW 2 ………定価¥278,000▶特価¥158,000
2 NW 1A ………定価¥378,000▶特価¥210,000
3 NW 1B ………定価¥418,000▶特価¥255,000
4 BOOK-L ………定価¥378,000▶特価¥239,000
5 PC-286BOOK-STD ………定価¥258,000▶特価¥173,000
6 LP ………定価¥298,000▶特価¥195,000



DYNA BOOK
① J-3100SX001VW ………定価¥328,000▶特価¥230,000
② 041VW ………定価¥428,000▶特価¥295,000
③ 001-W ………定価¥278,000▶特価¥189,000
④ 021-W ………定価¥348,000▶特価¥235,000
⑤ 041-P ………定価¥438,000▶特価¥274,000
⑥ 041-B ………定価¥338,000▶特価¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE)定価¥20,000‥▶特価¥8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE)定価¥22,000‥▶特価¥9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS(SNE)定価¥36,000‥▶特価¥17,000

D PC-9801-26K (NEC) ………定価¥25,000▶特価¥20,000
E サウンド・オーケストラLS (SNE) ………定価¥30,000▶特価¥15,500
F リトルオーケストラRS (SNE) ………定価¥26,000▶特価¥14,000
G SOS2(ユーティリティソフト) (SNE) ………定価¥12,000▶特価¥6,800
H サウンド・MUSICIAN (SNE) ………定価¥25,000▶特価¥11,500
I リトル・MUSICIAN (SNE) ………定価¥12,000▶特価¥5,500
J GINGA-PRO (SNE)(テンキー) ………定価¥50,000▶特価¥35,000
K GINGA-KANA-PLUS (SNE) ………定価¥25,000▶特価¥15,500
L GINGA-10V (SNE)(テンキー) ………定価¥18,000▶特価¥11,500
M GINGA-10L (SNE)(〃) ………定価¥16,000▶特価¥10,200
N GINGA-10 (SNE)(〃) ………定価¥12,000▶特価¥7,800
O JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) ………定価¥12,000▶特価¥7,800
P JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) ………定価¥10,000▶特価¥6,500

●掲載の価格は5月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全
初期不良、輸送トラブルetc.
▶ 全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します
▶ 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK!!1回〜84回払いまでOK!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

■コニック(定価¥118,000)	■コンピュータ・リサーチ(定価¥125,000)	■緑電子	■緑電子
◉MI-N80(NS/E用)	◉CRC-SC130D	◉Little-E80MK II	⊙DOODA!/A-100
●80MB/16ms	●130MB/18ms	●80MB	●102MB/19ms
●ユーティリティ・インストールソフト付	●オートリトラクト付、ソフト付	●インターフェース付	定価¥118,000
		定価¥128,000	
P&A超特価¥65,000	P&A超特価¥79,000	P&A超特価¥59,000	P&A超特価¥72,500
(送料・消費税込み¥67,980)	(送料・消費税込み¥82,400)	(送料・消費税込み¥61,800)	(送料・消費税込み¥ ¥75,705)

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- ●STATION-120LB……定価¥115,000▶特価¥ 79,000
- ● -240LB……定価¥158,000▶特価¥114,000
- ● -RD300……定価¥378,000▶特価¥269,000
- ● -RD500……定価¥548,000▶特価¥390,000
- ●STATION-GT100R……定価¥128,000▶特価¥ 91,000
- ●TRUST-120L……定価¥108,000▶特価¥ 77,000
- ● GT100R……定価¥118,000▶特価¥ 83,500
- ●TRUST-NE40 (NS/E用)……定価¥ 98,000▶特価¥ 49,000
- ● -NE80 (〃)……定価¥112,000▶特価¥ 70,000
- ● -NE125(〃)……定価¥118,000▶特価¥ 86,000
- ● -FA120……定価¥108,000▶特価¥ 78,000
- ● -FA240……定価¥148,000▶特価¥106,000
- ●びると館(I/Fボード付)……定価¥ 49,800▶特価¥ 37,500
- ●552N-BOX(N用インターフェース)……定価¥ 34,800▶特価¥ 26,000
- ●TF-120(安心館)……定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- ●ドーダA120……定価¥128,000▶特価¥ 79,000
- ● A120N(N用)……定価¥130,000▶特価¥ 91,000

緑電子
- ●横浜Y040……定価¥118,000▶特価¥ 72,500
- ●横浜Y100……定価¥158,000▶特価¥ 91,000
- ●ビルトN40(NS/E用)……定価¥ 98,000▶特価¥ 48,500
- ● N80(〃)……定価¥108,000▶特価¥ 68,000
- ●ビルトN120(NS/E用)……定価¥128,000▶特価¥ 81,500
- ●GH-120(ダイゴ)……定価¥158,000▶特価¥113,000
- ● 200(〃)……定価¥218,000▶特価¥156,000
- ●ドーダA40……定価¥ 88,000▶特価¥ 59,000
- ● A100……定価¥118,000▶特価¥ 72,500

ICM
- ●HC-100ES……定価¥138,000▶特価¥ 76,000
- ● 135ES……定価¥188,000▶特価¥110,000
- ●INTER-100FN(FA用)……定価¥118,000▶特価¥ 84,500
- ● -135FS……定価¥128,000▶特価¥ 92,000
- ● -180FS……定価¥158,000▶特価¥113,000
- ●INTER-100ES/WN/WS……定価¥128,000▶特価¥ 87,000
- ● -135ES……定価¥178,000▶特価¥104,000
- ● -135WS……定価¥178,000▶特価¥115,000
- ● -180WS……定価¥198,000▶特価¥127,000
- ●Pack-A40II……定価¥ 88,000▶特価¥ 62,500
- ● -A80……定価¥128,000▶特価¥ 87,000
- ● -A120……定価¥138,000▶特価¥ 98,500
- ●Pack-E40II……定価¥ 88,000▶特価¥ 62,500
- ● -E80……定価¥128,000▶特価¥ 82,000
- ● -E120……定価¥138,000▶特価¥ 98,500
- ●C-FLAT80……定価¥118,000▶特価¥ 84,000
- ● 40……定価¥ 88,000▶特価¥ 61,000

キャラベル
- ●AV-100HGS-P(I/F付)……定価¥114,000▶特価¥ 76,000
- ● 120HGS-P(〃)……定価¥138,000▶特価¥ 80,000
- ● 200HGS-P(〃)……定価¥208,000▶特価¥135,000
- ●FB-125SXE……定価¥158,000▶特価¥108,000
- ●AV-040SXE……定価¥108,000▶特価¥ 51,000
- ● 080SXE……定価¥128,000▶特価¥ 65,000
- ● 040NSII……定価¥108,000▶特価¥ 76,000
- ●AV-125SXE……定価¥138,000▶特価¥ 89,000

ロジテック
- ●LHD-S100NP(FA用)……定価¥ 99,800▶特価¥ 69,500
- ● -S120HP……定価¥109,800▶特価¥ 78,000
- ● -S200EP……定価¥129,800▶特価¥ 91,500
- ● -S240HP……定価¥149,800▶特価¥106,000
- ●SHD-S100……定価¥108,000▶特価¥ 73,000
- ● -S200……定価¥168,000▶特価¥114,000
- ●LHD-S100NK……定価¥118,000▶特価¥ 81,000
- ● -S240H……定価¥188,000▶特価¥129,000

テクノジャパン
- ●PD-125E……定価¥112,000▶特価¥ 75,000
- ● 100GX……定価¥128,000▶特価¥ 84,500
- ● 135GSX……定価¥158,000▶特価¥100,000
- ●PD-200HE……定価¥158,000▶特価¥106,000

コンピュータリサーチ
- ●CRC-SC100D……定価¥108,000▶特価¥ 73,500
- ● SC130D……定価¥125,000▶特価¥ 79,000
- ● ISC100……定価¥122,000▶特価¥ 70,000
- ● ISC130……定価¥145,000▶特価¥ 83,000

ティアック
- ●HD-41A……定価¥ 84,000▶特価¥ 52,000
- ● 101A……定価¥128,000▶特価¥ 69,500
- ●IF-55TN(NOTE用I/F)……定価¥ 30,000▶特価¥ 24,000
- ●HD-1101……定価¥128,000▶特価¥ 75,000
- ● -1201……定価¥218,000▶特価¥148,000
- ● -1341……定価¥378,000▶特価¥255,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。 (送料¥500)

■メルコ
- ●EMJ-1000R……特価¥ 14,900
- ● 2000R……特価¥ 18,700
- ● 4000R……特価¥ 28,200
- ● 6000R……特価¥ 40,500
- ● 8000R……特価¥ 53,200
- ● 12MR……特価¥ 79,000
- ● 16MR……特価¥105,000
- ●RCD-2000(NOTE用)……特価¥ 16,700
- ● 4000(〃)……特価¥ 32,000
- ● 6000(〃)……特価¥ 46,200
- ● 8000(〃)……特価¥ 60,000
- ● 16M(〃)……特価¥225,000
- ● 24M(〃)……特価¥339,000
- ●ENT-6000(NS/T)……特価¥ 35,300
- ● 2000(〃)……特価¥ 14,200
- ●EFA-4000(FA)……特価¥ 27,000
- ● 6000(〃)……特価¥ 41,400
- ● 8000(〃)……特価¥ 55,500
- ● 10M(〃)……特価¥ 69,500
- ● 12M(〃)……特価¥ 83,000
- ●ECS-4000L(CS)……特価¥ 27,200
- ●EDX-0 (DX用)……特価¥ 6,000
- ● 2000(〃)……特価¥ 21,200
- ● 4000(〃)……特価¥ 36,300
- ● 8000(〃)……特価¥ 67,000
- ●EDA-0 (RA21 DA用)……特価¥ 6,600
- ● 2000(〃)……特価¥ 23,500
- ●EDA-4000R(DA用)……特価¥ 23,500
- ● 6000R(〃)……特価¥ 36,000
- ● 8000R(〃)……特価¥ 48,000
- ● 10MR(〃)……特価¥ 60,400
- ● 12MR(〃)……特価¥ 72,800
- ●EDS-2000 (DS用)……特価¥ 23,800
- ● 4000L(〃)……特価¥ 27,200
- ●MHA-2000L(H98用)……特価¥ 23,800
- ●EHS-4000 (〃)……特価¥ 30,500
- ● 6000 (〃)……特価¥ 43,000
- ● 8000 (〃)……特価¥ 57,000
- ● 10M (〃)……特価¥ 71,000
- ● 12M (〃)……特価¥ 85,000
- ●MTA-4000L(T用)……特価¥ 30,500
- ●MRS-4000L(〃)……特価¥ 40,500
- ●MES-3000L(ES用)……特価¥ 32,500
- ●XMC-2000E……特価¥ 15,300
- ●XMB-1000E……特価¥ 7,500
- ●MRC-3000L(〃)……特価¥ 32,800
- ●MRL-4000L(RL用)……特価¥ 37,500
- ●EMP-2000L(エプソンLAPTOP)……特価¥ 27,200
- ● 4000L(〃)……特価¥ 43,500
- ●EML-2000L(9801LAPTOP)……特価¥ 28,300
- ● 4000L(〃)……特価¥ 45,500
- ●EMB-2000 (〃)……特価¥ 27,300
- ● 4000 (〃)……特価¥ 43,500
- ●SDR-4000 (シリコンディスク)……特価¥ 49,800
- ● 8000 (〃)……特価¥ 63,800
- ● 20 M(〃)……特価¥106,500
- ● 40 M(〃)……特価¥178,000
- ● 80 M(〃)……特価¥320,000
- ● 100M(〃)……特価¥390,000

■I・Oデータ
- ●SDB-8ME(シリコンディスク)……特価¥ 60,000
- ● 16ME(〃)……特価¥103,000
- ● 24ME(〃)……特価¥146,000
- ● 32ME(〃)……特価¥187,000
- ● 40ME(〃)……特価¥231,000
- ●FA34-4M(FA)……特価¥ 25,300
- ● 6M(〃)……特価¥ 39,600
- ● 8M(〃)……特価¥ 49,800
- ● 10M(〃)……特価¥ 64,000
- ● 12M(〃)……特価¥ 78,500
- ● 14M(〃)……特価¥ 92,000
- ●NT34-2M(NS/T)……特価¥ 13,100
- ● 6M(〃)……特価¥ 34,200
- ●PIO-PC34FX-1ME……特価¥ 13,100
- ● 2ME……特価¥ 18,500
- ● 4ME……特価¥ 29,000
- ● 8ME……特価¥ 50,500
- ●PIO-PC34F- 3ME……特価¥ 27,200
- ● 6ME……特価¥ 44,000
- ● 12ME……特価¥ 73,900
- ● 16ME……特価¥105,000
- ●PIO-34N- 2ME……特価¥ 17,000
- ● 4ME……特価¥ 27,900
- ● 6ME……特価¥ 41,500
- ● 8ME……特価¥ 51,000
- ●PIO-EX34F- 2ME……特価¥ 16,400
- ● 4ME……特価¥ 30,500
- ● 8ME……特価¥ 54,000
- ●PIO-SB34- 2ME……特価¥ 20,700
- ●PIO-SB34- 4ME……特価¥ 32,200
- ●PIO-DA134- 4ME(DA用)……特価¥ 22,200
- ● 6ML(〃)……特価¥ 37,600
- ● 8ML(〃)……特価¥ 49,000
- ● 10ML(〃)……特価¥ 63,000
- ● 12ML(〃)……特価¥ 74,600
- ● DS134 4ML(DS)……特価¥ 25,000
- ● EX134 2ML……特価¥ 15,300
- ● 4ML……特価¥ 29,000
- ●PIO-98H34- 4ME(H98用)……特価¥ 32,200
- ● 98T34- 4ME(T用)……特価¥ 32,200
- ●PIO-ES34- 3MB……特価¥ 34,500
- ●EP-386M- 2MA(386M)……特価¥ 32,800
- ●EP-RB7D- 4ME(386用)……特価¥ 31,700
- ● 8ME(〃)……特価¥ 58,000
- ●EP-RB7S- 4ME(GE用)……特価¥ 30,000
- ●EP-RB8- 4M (386P)……特価¥ 30,000
- ●EP-SIM- 2ME(386用)……特価¥ 14,500
- ● 4ME(〃)……特価¥ 28,700
- ●PIO-SIM61- 2ME……特価¥ 14,500
- ●PIO-98NT- 2ME(NOTE用)……特価¥ 15,900
- ● 98NT- 4ME(〃)……特価¥ 30,000
- ● 98NT- 8ME(〃)……特価¥ 54,500
- ●EP-NTB- 2ME……特価¥ 24,200
- ● 4ME……特価¥ 34,200
- ● 6ME……特価¥ 48,200
- ● 8ME……特価¥ 62,500
- ● EP-286BOOK-2M……特価¥ 34,400
- ● 4M……特価¥ 59,200
- ● IOS-10mini Ver2……特価¥ 3,800
- ● IOS-10STD……特価¥ 4,500
- ● D.H.TOOL……特価¥ 11,900

■NEOS
- ●NS-EMS-2M……特価¥ 17,000
- ● 4M……特価¥ 27,900
- ●NE-EMS-2LA……特価¥ 19,800
- ● 4LA……特価¥ 29,300
- ● 8LA……特価¥ 62,000
- ●NE-SUB-2L……特価¥ 19,200
- ● 4L……特価¥ 33,700

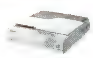
■GOLD98-4M (NOTE用) 特価¥27,800

■GOLD98-8M (NOTE用) 特価¥50,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

1. JBOX8087……定価¥ 19,000▶特価¥13,500
2. JBOX8087-1……定価¥ 36,000▶特価¥15,800
3. JBOX8087-2……定価¥ 27,200▶特価¥18,300
4. JBOX80287-XL……定価¥ 24,800▶特価¥17,800
5. JBOX387DX-33……定価¥ 72,000▶特価¥34,000
6. JBOX387SX-16……定価¥ 37,000▶特価¥23,500
7. JBOX387SX-20……定価¥ 40,000▶特価¥25,000
8. JBOX487SX-20……定価¥120,000▶特価¥78,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000)



NEC	EPSON	シャープ
●PC-IN503G	●GT-1000	●JX-100S
定価¥145,000	定価¥79,800	定価¥89,800
特価¥102,500	特価¥57,500	特価¥44,000

- Ⓐ PC-IN505(NEC)……定価¥138,000▶特価¥ 97,500
- Ⓑ 506(〃)……定価¥228,000▶特価¥158,000
- Ⓒ 502N(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 77,800
- Ⓓ GT-8000(エプソン)……定価¥298,000▶特価¥213,000
- Ⓔ GT-6000(エプソン)……定価¥178,000▶特価¥121,000
- Ⓕ 100V(〃)……定価¥ 44,800▶特価¥ 31,300
- Ⓖ HS-40CLH + HS-BD(オムロン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- Ⓗ HS-60FH + HS-BD(オムロン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- Ⓘ HS-7RII(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
- Ⓙ 10RII(〃)……定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
- Ⓚ HVS-10(HAL研)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
- Ⓛ HGS-10(〃)……定価¥ 39,800▶特価¥ 24,500
- Ⓜ JX-100S(シャープ)……定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
- Ⓝ JX-220 (〃)……定価¥145,000▶特価¥104,000
- Ⓞ IO-735X (〃)……定価¥248,000▶特価¥155,000
- Ⓟ COMSTARZ CLuB24/5(NEC)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
- Ⓠ スケッチメイト(ローランド)……定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- Ⓡ PV-M24B5(AIWA)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,000
- Ⓢ A24B5(〃)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,500
- Ⓣ MD-24FB5V(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
- Ⓤ MD-96FS5V(オムロン)……定価¥198,000▶特価¥137,000
- Ⓥ 24FP5II(〃)……定価¥ 42,800▶特価¥ 23,800
- Ⓦ 24FN5 (〃)……定価¥ 44,800▶特価¥ 25,700
- Ⓧ MD-24FP5V(オムロン)……定価¥ 36,800▶特価¥ 24,900
- Ⓨ DXY-1200(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥119,000
- Ⓩ 1300(〃)……定価¥228,000▶特価¥172,000
- ● ミュージ郎(〃)……定価¥158,000▶特価¥128,000
- ● ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)……定価¥ 98,000▶特価¥ 77,500
- ● (BOARD)(ローランド)……定価¥ 59,800▶特価¥ 49,000

外付FDD (送料¥1,000)

■CRC-FD5SS(C・リサーチ 5"×1)…定価¥38,800▶特価¥21,900

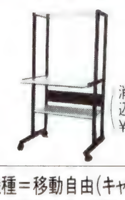
- ●LITTLE-F2 (3.5"×2)(〃)……定価¥59,800▶特価¥28,300
- ● ZFS (3.5"×1)(〃)……定価¥39,800▶特価¥23,600
- ● ZFW (3.5"×2)(〃)……定価¥59,800▶特価¥36,500
- ●CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ)……定価¥23,800▶特価¥15,800
- ● FD3.5WS (3.5"×2) (〃)……定価¥43,800▶特価¥28,600
- ● FD3.5SH (3.5"×1自動)(〃)……定価¥33,800▶特価¥22,000
- ● FD3.5WH (3.5"×2自動)(〃)……定価¥53,800▶特価¥35,000
- ● FD5SS (5" ×1) (〃)……定価¥38,800▶特価¥21,900
- ● FD5WS (5" ×2) (〃)……定価¥58,800▶特価¥38,000
- ● FD5SH (5" ×1自動)(〃)……定価¥43,800▶特価¥28,500
- ● FD5WH (5" ×2自動)(〃)……定価¥65,800▶特価¥42,700
- ● FD5N (5" ×1)(9801N用)(C・リサーチ)……定価¥45,800▶特価¥30,000
- ●FDC-311 (3.5"×1) (アクセル)……定価¥26,800▶特価¥17,800
- ● 311A (3.5"×1自動)(〃)……定価¥36,800▶特価¥22,500
- ● 312 (3.5"×2) (〃)……定価¥46,800▶特価¥28,400
- ● 312A (3.5"×2自動)(〃)……定価¥56,800▶特価¥34,000
- ● 511 (5"× 1) (〃)……定価¥39,800▶特価¥25,000
- ● 511A (5"× 1自動)(〃)……定価¥49,800▶特価¥30,500
- ● 512A (5"× 2自動)(〃)……定価¥59,800▶特価¥39,000

FAXボード/アダプタ (送料¥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

(1)3段¥7,900 (2)4段¥9,800 (3)5段¥12,500



消費税込み ¥8,137



消費税込み ¥9,064



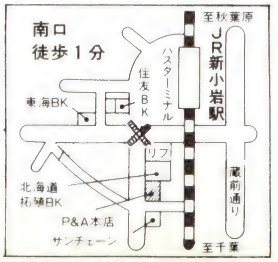
消費税込み ¥12,875

全機種=移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)=1230(H)×600(D)×650(W)

超特価でクレジットが組める!!

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー



超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
●営業時間: AM10:00〜PM7:00
日・祭: AM10:00〜PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

X68000用ハードディスク(システムサコム)(送料¥1,000)
■HD-90T (システムサコム)……定価¥178,000 ……▶特価¥ 58,000(送料・消費税込み¥ 61,594)
■HD-J040(システムサコム)……定価¥ 89,000 ……▶特価¥ 62,500(送料・消費税込み¥ 65,405)
■HD-J100(システムサコム)……定価¥128,000 ……▶特価¥ 87,000(送料・消費税込み¥ 90,640)
■HD-J130(システムサコム)……定価¥148,000 ……▶特価¥103,000(送料・消費税込み¥107,120)
■HD-J170(システムサコム)……定価¥189,000 ……▶特価¥125,000(送料・消費税込み¥129,780)

ズバリご奉仕SHARPはP&A!

電話一本で、すぐ買える
03-3651-0148まで.!!

P&A超低金利をご利用下さい!!

X68000 CompactXVI/XVI/XVI-HD ※クレジット表は、送料・消費税込み.!!

右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント.!!
①「ダウンタウン熱血物語(¥8,800)」はもちろん、さらにその上、人気の
(イ)「ロードス島戦記(¥9,800)」
(ロ)「グラディウスII(¥9,800)」
(ハ)「ザ・プロサッカー68(¥9,800)」
(ニ)「信長の野望武将風雲録(¥9,800)」
(ホ)「ELLE(エル)(¥7,800)」
の中のいずれか2本をプレゼント.!!

※セットでお買い上げの方に、
●ディスケット10枚
●ジョイカード2個 プレゼント中.!!

NOW PRINTING
■FDD(5インチ×2基)
◉CZ-6FD5(シャープ)
定価¥99,800
▶P&A超特価TEL下さい。

X68000-CompactXVI
Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D………定価¥392,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

X68000-XVI
Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN………定価¥447,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

Ⓑセット:CZ-634C+TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	30,700	24回	16,200	36回	11,200	48回	8,800	60回	7,400

X68000-XVI-HD
Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN………定価¥597,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	36,900	24回	19,500	36回	13,500	48回	10,600	60回	8,900

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN………定価¥653,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	40,400	24回	21,300	36回	14,800	48回	11,500	60回	9,700

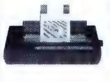
※上記のモニターを、CZ-606D(定価¥79,800)、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-608D(定価¥94,800)、CZ-614D(定価¥135,000)、CU-21HD(定価¥148.000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。

プリンター(ケーブル用紙付)(送料¥1,000 消費税別)



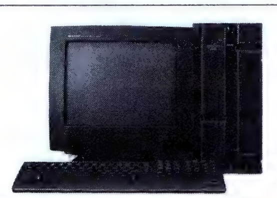
■CZ-8PC5-BK…… 定価¥ 96,800▶特価¥69,000
■CZ-8PK10…… 定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2…… 定価¥160,000▶特価価格はTEL
■CZ-8PG1…… 定価¥130,000▶特価価格はTEL

カラーイメージジェット
■IO-735X-B
定価¥248,000
特価 ¥155,000
(送料・消費税込み ¥160,680)



X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット (送料¥2,000・消費税別)

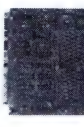
注目 スペシャルプレゼント.!!
★ SUPER-HD には、上記の①をプレゼント
★ PRO-II には、上記の①+(イ)〜(ホ)の中の2本をプレゼント
ズバリ価格で大奉仕中
●ディスケット10枚、●ジョイカード2個プレゼント中



SUPER-HD P&A特選セット 限定
Ⓐセット:■CZ-623C-TN(単品)…………定価¥498,000▶特価¥218,000
Ⓑセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D………定価¥577,800▶特価¥272,000
Ⓒセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D………定価¥592,800▶特価¥284,000
Ⓓセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D………定価¥597,800▶特価¥286,000
Ⓔセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D………定価¥633,000▶特価¥306,000
Ⓕセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD………定価¥646,000▶特価¥316,000

PRO-II P&A特選セット 限定
Ⓐセット:■CZ-653C(単品) 定価¥285,000▶特価¥138,000
Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-606D 定価¥364,800▶特価¥195,000
Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-604D 定価¥379,800▶特価¥197,000
Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-608D 定価¥379,800▶特価¥207,000
Ⓔセット:■CZ-653C+CZ-607D 定価¥384,800▶特価¥209,000
Ⓕセット:■CZ-653C+CZ-614D 定価¥420,000▶特価¥229,000
Ⓖセット:■CZ-653C+CU-21HD 定価¥433,000▶特価¥239,000

X68000メモリボード(I/Oデータ&シャープ)(送料¥500)



① SH-6BE1-1M(600CE用)定価¥25,000 (送料・消費税込み¥18,952)……特価¥17,900
② PIO-6BE1-A定価¥25,000 (送料・消費税込み¥16,583)……特価¥15,600
③ PIO-6BE2-2M定価¥50,000 (送料・消費税込み¥32,239)……特価¥30,800
④ PIO-6BE4-4M定価¥88,000 (送料・消費税込み¥55,620)……特価¥53,500

■SX-68MII (MIDI)
(サコム)定価¥19,800
特価¥13,500
(送料・消費税込み¥14,420)

■HGS-68 (スキャナ)
(HAL研)定価¥39,800
特価¥24,500
(送料・消費税込み¥26,265)

モデム
AIWA ■PV-M24B5 (定価¥39,800) ▶特価¥25,000 (送料・消費税込 ¥26,780)
富士通 ■FMMD-311G(定価¥35,800) ▶特価¥24,800 (送料・消費税込 ¥26,574)
オムロン ■MD-24FP5II(定価¥42,800) ▶特価¥23,600 (送料・消費税込 ¥25,338)
オムロン ■MD-24FB5V(定価¥39,800) ▶特価¥25,500 (送料・消費税込 ¥27,295)

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研
①PRKII-02(2M)…定価¥ 55,000▶特価¥ 39,800
②PRKII-04(4M)…定価¥ 90,000▶特価¥ 67,000
③PRKII-06(6M)…定価¥125,000▶特価¥ 92,500
④PRKII-08(8M)…定価¥160,000▶特価¥119,000
⑤PRKII-12(2M)…定価¥ 85,000▶特価¥ 63,000
⑥PRKII-14(4M)…定価¥120,000▶特価¥ 89,500
⑦PRKII-16(6M)…定価¥155,000▶特価¥114,500
⑧PRKII-18(8M)…定価¥190,000▶特価¥141,000
⑨PR MC-68881RC ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,000

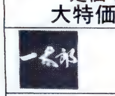
周辺機器コーナー (送科¥500・消費税別)
①CZ-8NSI………定価¥188,000▶特価¥133,000
②CZ-6VTI………定価¥ 69,800▶特価¥ 49,500
③CZ-6TU………定価¥ 33,100▶特価¥ 23,900
④BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,400
⑤CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
⑥CZ-8NT1……定価¥ 13,800▶特価¥ 10,000
⑦CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 42,800
⑧CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑨CZ-6BE2D……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑩CZ-6BF1……定価¥ 49,800▶特価¥ 35,800
⑪CZ-6BPI……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑫CZ-6BMI……定価¥ 26,800▶特価¥ 19,300
⑬CZ-6EBI……定価¥ 88,000▶特価¥ 63,000
⑭AN-S100……定価¥ 36,600▶特価¥ 26,300
⑮CZ-6SDI……定価¥ 44,800▶特価¥ 32,500
⑯CZ-6BN1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
⑰CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥ 15,200
⑱CZ-6BC1……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑲CZ-6BG1……定価¥ 59,800▶特価¥ 43,000
⑳CZ-6BU1……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
㉑CZ-6PV1……定価¥198,000▶特価¥142,000
㉒CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
㉓CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥ 17,500
㉔CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥214,000
㉕JX-100S……定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
㉖JX-220X……定価¥168,000▶特価¥121,000
㉗IO-735XB……定価¥248,000▶特価¥154,000
㉘LC-10CIH……定価¥598,000▶特価¥459,000
㉙CZ-6CS1(674C用)·定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ〜5ヶまで¥500・消費税別)
◆Z's STAFF PRO68K Ver3.0(ツァイト)……定価¥58,000▶特価¥36,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)……定価¥39,800▶特価¥27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)……定価¥19,400▶特価¥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆Gツール(ザインソフト)……定価¥28,000▶特価¥18,600
◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥13,000
◆Mu-1 Super……定価¥39,800▶特価¥28,500
◆サイクロンEXPRESSα 68……定価¥98,000▶特価¥69,000
◆KAMIKAZE(サムシンググッド)……定価¥68,000▶特価¥43,800
◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価¥98,000▶特価¥68,500
◆G68K Ver.2 PRO……定価¥22,000▶特価¥17,300
◆C&Professional Pack(マイクロウェアジャパン)……定価¥58,000▶特価¥39,800
◆Final Ver3.2(エーエスピー)……定価¥38,000▶特価¥29,000
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価¥18,800▶特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥40,000
◆CZ-224LSD The 福袋 Ver2.0……定価¥ 9,900▶特価¥ 7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver1.1……定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K[MIDI]……定価¥28,800▶特価¥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価¥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver2.0……定価¥29,800▶特価¥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver2……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver2.0……定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver2.0……定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver2.1……定価¥44,800▶特価¥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
★ゲームソフト25%OFF OK.!!(一部ソフト除く)

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ〜10ヶまで¥700

■THE MENU2
定価¥18,000
限定特価¥9,800

■まいと〜く Ver.2
定価¥28,000
大特価¥17,800



■一太郎 Ver.4.3
定価¥58,000
大特価¥37,000

■知子の情報 Ver.4
定価¥28,000
大特価¥18,500



■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
●一太郎 Ver4.3……定価¥ 58,000➡特価¥ 37,000
●一太郎dash……定価¥ 39,000➡特価¥ 25,000
●テラV……定価¥ 32,000➡特価¥ 21,500
●PIEXE Ver.2(アルガ)……定価¥ 58,000➡特価¥ 36,500
●松 Ver.5……定価¥ 58,000➡特価¥ 33,800
●MS Word for Windows……定価¥ 58,000➡特価¥ 40,000
●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥ 58,000➡特価¥ 41,500
●直子の代筆 Ver.4……定価¥ 9,800➡特価¥ 6,500
●ユーカラWAVE……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,000
●アンストレター……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
●遊名人 Ver.5……定価¥ 36,000➡特価¥ 24,000
●遊名人 pro Ver.5……定価¥ 75,000➡特価¥ 47,800
●毛筆わーぷろSr.4.0……定価¥ 75,000➡特価¥ 51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0……定価¥ 33,000➡特価¥ 23,000
●刀ワード……定価¥ 25,000➡特価¥ 17,500

〈データベース〉
●桐 Ver.4……定価¥ 98,000➡特価¥ 63,000
●ASKA Ver.2……定価¥ 32,000➡特価¥ 22,800
●d-BASE IV1.1J……定価¥198,000➡特価¥142,000
●Ninja4……定価¥ 35,000➡特価¥ 23,000
●ZERO EX……定価¥ 52,000➡特価¥ 34,500
●The CARD3+……定価¥ 48,000➡特価¥ 34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥ 69,800➡特価¥ 53,800
●QUICKSILVER Ver1.4J……定価¥198,000➡特価¥152,000
●PARADOX3.5……定価¥ 97,000➡特価¥ 69,500
●Let's アイリス4……定価¥ 58,000➡特価¥ 38,000
●パワーベース……定価¥ 19,400➡特価¥ 13,800
●アシストカード……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
●知子の情報 Ver.4……定価¥ 28,000➡特価¥ 18,500

〈表計算〉
●Lotus123R2.3J……定価¥ 98,000➡特価¥ 60,000
●123NOTE BOOK……定価¥ 38,000➡特価¥ 25,000
●Microsoft Excel……定価¥ 98,000➡特価¥ 61,000
●Multiplan4.1……定価¥ 68,000➡特価¥ 44,900
●Success……定価¥ 68,000➡特価¥ 44,900
●Recalc……定価¥ 58,000➡特価¥ 41,500
●アシストカルク……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
●CUBIC-CALC……定価¥ 78,000➡特価¥ 51,500

〈グラフィック〉
●ロータス フリーランス……定価¥ 98,000➡特価¥ 64,000
●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000➡特価¥ 18,500
●花子 Ver.2……定価¥ 58,000➡特価¥ 39,000
●CANDY4……定価¥ 58,000➡特価¥ 39,800
●3・D PER……定価¥ 80,000➡特価¥ 57,200
●アシストアート……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000

〈通信〉
●まいと〜く Ver.2……定価¥ 28,000➡特価¥ 17,800
●CCT98III……定価¥ 20,000➡特価¥ 15,000
●ES TERM2+……定価¥ 24,000➡特価¥ 17,500
●COM-NET……定価¥ 28,000➡特価¥ 18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥ 19,800➡特価¥ 15,500
●LET'S TALK かたろう……定価¥ 38,000➡特価¥ 26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000

〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット·定価¥ 9,300➡特価¥ 7,800
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット·定価¥ 8,200➡特価¥ 6,600
●MS-DOS Ver5.0 基本機能セット…定価¥ 12,800➡特価¥ 10,200
●MS-DOS Ver5.0 拡張機能セット…定価¥ 10,000➡特価¥ 8,000
●MS-WINDOW 3.0A……定価¥ 25,000➡特価¥ 18,500
●Quick C……定価¥ 20,000➡特価¥ 12,800
●Quick BASIC……定価¥ 20,000➡特価¥ 12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000➡特価¥ 11,700
●TURBO C++ 2nd Edition…定価¥ 20,000➡特価¥ 14,300

〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98……定価¥ 38,000➡特価¥ 27,500
●ノートンユーティリティズ……定価¥ 38,000➡特価¥ 27,500
●VZ エディター……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,800
●ノストラダムス98……定価¥ 28,000➡特価¥ 21,800
●エコロジーII……定価¥ 28,000➡特価¥ 21,800
●オーシャノグラフィII……定価¥ 22,000➡特価¥ 17,000
●全略ハードディスク殿 Ver.2·定価¥ 18,000➡特価¥ 13,000
●NEO Two-shot……定価¥ 26,000➡特価¥ 18,000
●NEO driver VINTAGE……定価¥ 14,800➡特価¥ 10,300
●Filedriver3……定価¥ 9,800➡特価¥ 6,800
●The MENU2(限定特価)··定価¥ 18,000➡特価¥ 9,800

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

中古その場で 高価 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

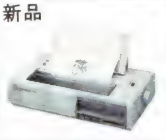
買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………3ヶ月保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話て確認して下さい（差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい）
●買取の場合……現品か着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留てお送り致します
●近効の方はP＆A本店に直接お持ち下さい
既金にて￥1.000.000までお支払いさせていただきます

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品

シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価￥379,800
￥192,000（送料税込）

新品

■NEC・プリンター
●PC-PR150VH(定価￥99,800)
●48ドット、熱転写漢字カラー
●明朝体、ゴシック体、毛筆体標準
超特価￥54,000
（送料・消費税込み￥56,650）

■CZ-8PC5（シャープ）￥55,000
■CZ-8PK8（シャープ）￥48,000
■CZ-8PK10（シャープ）￥55,000
■DASH-40S(HDエプソン内蔵)（マニュアルなし）￥28,000
■リトルF2(外付)￥19,800
■CRC-FD5SA(外付)￥19,800
■パソピア7(ゲームソフト付)￥6,000

シャープ・モニター
単品　新品限定　チルトスタジオ付

①CU-14FD(0.31%)
(定価￥74,800)▶特価￥38,000
（送料・消費税込￥40,170）
②CU-14KD(0.28mm)(ノンクレア)
(定価￥89,800)▶特価￥44,000
（送料・消費税込￥46,350）

ラップトップ
■PC-9801NS……￥115,000
■PC-9801NS20……￥145,000
■PC-9801NC……￥370,000
■PC-9801NC40……￥430,000
■PC-9801NS/E……￥150,000
■PC-9801NS/E40……￥220,000

限定　新品
■PC-8801MC-mode12
単品(定価￥199,000)
P&A超特価￥36,000
（送料・消費税込￥38,110）

中古極上

NEC
■PC-9801NC……￥310,000
■PC-9801NC40……￥398,000

エプソン
■PC-386S-STD
＋
■PC-KD854
￥250,000

シャープ
■CZ-623C-TN
＋
■CZ-604D(B)
※ゲームソフト2ケ、ディスケット、ジョイカード付
￥265,000
（送料・消費税込み）

P＆A特選＝今月の中古特選品

●PC-9801RA2
＋アナログモニター……￥210,000
●PC-9801VM(640K)
＋4000文字アナログモニター……￥100,000
●PC-9801RX21……￥140,000
●PC-9801DO
＋4000文字アナログモニター……￥110,000
●PC-9801LT 2……￥40,000
●PC-9801LV22……￥108,000
●PC-9801NS……￥120,000
●PC-8801MA2……￥48,000
● MC2……￥50,000
● MC1……￥43,000
● VA2……￥70,000
● MH……￥30,000
●PC-286U-STD……￥70,000
●PC-286VS-STD……￥100,000
●PC-386M-STD……￥160,000

●PC-386VR-STD……￥160,000
●PC-KD854……￥28,000
● 854N……￥30,000
● 853N……￥38,000
● 862……￥32,000
● 863G……￥53,000
●CU-14FD……￥30,000
● 14GD……￥25,000
●CMT-147L(アナログ)……￥20,000
● -147H(アナログ)……￥23,000
●PC-PR201TH……￥52,000
● -PR101E2……￥39,000
● -PR201GS……￥49,000
●CZ-8PC3(シャープ)……￥30,000
●HG-800(エプソン)……￥45,000
●VP-135(CSF付)……￥25,000
●AV2＋FMTV-154
＋PR203B(富士通一式)……￥49,000

●CZ-653C(新品)＋CZ-604D(新品)
（送料・税込み）……￥235,000
●CZ-600C＋
CZ-604D……￥165,000
●CZ-603C＋
CZ-604D……￥188,000
●CZ-612C＋
CZ-604D……￥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)＋
FMDP-533(モニタ)＋KB105(キーボード)
￥182,000

■SNE＝サウンドボード(98/エプソン用)
⊙LITTLE-ORCHSTRA-LS
(ステレオ/EMS/ジョイスティック)(定価￥20,000)
P&A超特価￥8,500
（送料・消費税込み￥9,270）

買取り価格

●PC-9801DA2 ￥180,000
● DS2 ￥150,000
● DX2 ￥125,000
● RX21 ￥115,000
● RA21 ￥150,000
● RS21 ￥130,000
● RX2 ￥100,000
● RA2 ￥130,000
● DA U2 ￥180,000
● DS U2 ￥150,000
● DX U2 ￥125,000
● UF ￥60,000
● UR ￥60,000
● EX2 ￥115,000
● ES2 ￥150,000
● DO+ ￥70,000
● DO ￥50,000
● VM11 ￥70,000
● UV11 ￥65,000
● VX21 ￥75,000
● VM21 ￥55,000

●PC-9801UX21 ￥65,000
●PC-98NV ￥80,000
●PC-98N ￥45,000
●PC-9801NS ￥95,000
● NS20 ￥120,000
● NS-E ￥120,000
● NS-E20 ￥150,000
● NS-E40 ￥180,000
●PC-386S ￥200,000
● VR ￥120,000
● V ￥140,000
● M ￥115,000
●PC-286VG ￥75,000
● VX ￥115,000
● UX ￥100,000
● VE ￥70,000
● VS ￥85,000
● VF ￥75,000
● US ￥65,000
●PC-286C ￥55,000
●PC-286BOOK ￥85,000

●PC-386NA ￥70,000
●PC-286NF ￥45,000
●PC-386NW ￥90,000
●CZ-634C ￥180,000
● -644C ￥255,000
● -604C ￥110,000
● -623C ￥160,000
● -603C ￥90,000
● -613C ￥135,000
● -653C ￥85,000
● -663C ￥100,000
● 602C ￥90,000
● -612C ￥100,000
● -652C ￥65,000
● -662C ￥90,000
● -611C ￥80,000
● 601C ￥55,000
● 600C ￥45,000
●FM TOWNSモデル20F ￥130,000
● モデル40H ￥200,000
● モデル80H ￥260,000

下取り交換差額表

下取＼新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	￥270,000	￥350,000	￥400,000	￥175,000	￥195,000	￥305,000	￥240,000	￥220,000	￥250,000	￥160,000
612C	￥240,000	￥320,000	￥370,000	￥145,000	￥165,000	￥275,000	￥210,000	￥190,000	￥230,000	￥140,000
613C	￥210,000	￥290,000	￥340,000	￥115,000	￥135,000	￥245,000	￥180,000	￥160,000	￥190,000	￥100,000
PC-9801 RX21	￥240,000	￥320,000	￥370,000	￥145,000	￥165,000	￥275,000	￥210,000	￥190,000	￥225,000	￥135,000
RA2	￥130,000	￥210,000	￥260,000	￥35,000	￥55,000	￥165,000	￥100,000	￥80,000	￥190,000	￥100,000
DO	￥260,000	￥340,000	￥390,000	￥165,000	￥185,000	￥295,000	￥230,000	￥210,000	￥255,000	￥165,000
VM11	￥250,000	￥330,000	￥380,000	￥155,000	￥175,000	￥285,000	￥220,000	￥200,000	￥240,000	￥150,000
PC-286C	￥270,000	￥350,000	￥400,000	￥175,000	￥195,000	￥305,000	￥240,000	￥220,000	￥260,000	￥170,000
TOWNS モデル2F セット	￥220,000	￥310,000	￥365,000	￥142,000	￥160,000	￥270,000	￥200,000	￥185,000	￥220,000	￥130,000
TOWNS モデル20F セット	￥180,000	￥270,000	￥315,000	￥90,000	￥110,000	￥220,000	￥160,000	￥135,000	￥170,000	￥80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

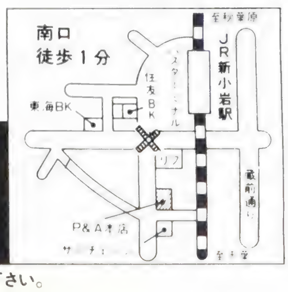
〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

●掲載の価格は、5月中旬現在のものです。



中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

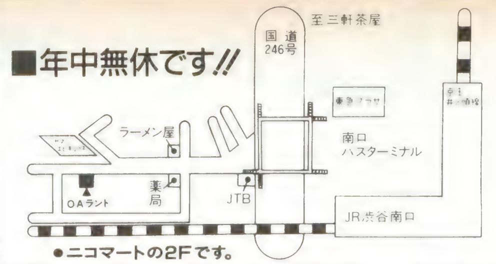
マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

O.A.ランド 全国通販

■アフターサービス万全のサポート体制
●下取・買取は電話で見積りしております。
責任を持って下取りさせて頂きます。

営業時間
平日…………AM10:00〜PM7:00
土日・祭日…AM10:00〜PM6:00



(TEL) 03-3770-8855 ▶6・5〜7・4

流通事情により、広告表示価格は、お安くなる場合がありますので、ドンドンお電話下さい。

NEC PC-9801シリーズ＆EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801CS2

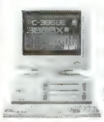
●PC-9801CS2
●MF-2HD 10枚
●マウス
定価¥398,000
特価¥265,000

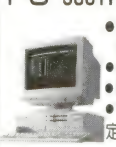
PC-386P2

●PC-386P
●CU-14FD
●MF-2HD 10枚
定価¥342,800
特価¥223,000

PC-9801FA2/U2
●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD

定価¥532,800
特価¥330,000

PC-386GE5/2

●PC-386GE5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥372,800
特価¥225,000

PC-9801FX2/U2

●PC-9801 FX2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥352,800
特価TEL下さい

PC-286VJ5

●PC-286VJ5
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥302,800
特価TEL下さい

●PC-9801FS2/U2+CU-14FD……TEL下さい
●PC-9801FS5/U5+CU-14FD……TEL下さい
●PC-9801FS7/U7+CU-14FD……TEL下さい
●PC-9801FX5/U5+CU-14FD……TEL下さい
●PC-H98S model 8+CU-14FD 限定……¥365,000
●PC-9801DS5+CU-14FD 限定……¥305,000
●PC-486GF5/2+CU-14FD……TEL下さい
●PC-486GF5E/2E+CU-14FD……TEL下さい
●PC-486GF3+CU-14FD……TEL下さい
●PC-486GR5/2+CU-14FD……TEL下さい
●PC-486GR5E/2E+CU-14FD……TEL下さい
●PC-486GR3+CU-14FD……TEL下さい
●PC-386GE5B/2B+CU-14FD……¥243,000
●PC-386GE3+CU-14FD……¥314,000

★上記セットには、すべてマウスとディスケットが付きます。ハードディスクモデルも大特価中、TELにてご確認下さい。

モニター変更の場合 その他TEL下さい。
●PC-KD882……+16,000
●XC-1498CII……+ 7,000
●CR-5500……+80,000
●CU-14KD……+ 8,000
●PC-KD1511……TEL下さい
●PC-KD1512……TEL下さい

NEC/EPSON ラップトップシリーズ

NEC



●PC-9801NC……特価¥398,000
●PC-9801NC40……特価¥496,000
●PC-9801NS/T……激安TEL下さい。
●PC-9801NS/T40……特価¥264,000
●PC-9801NS/T80……特価¥299,000
●PC-9801T/F51……特価¥560,000
●PC-9801T/F71……特価¥628,000
●PC-9801T/W7……特価¥496,000
●PC-9801NL……特価¥168,000

EPSON


●PC-386NOTE AE……特価TEL下さい
●PC-386Note WR2……特価¥ 19,500
●PC-386Note WR1B……特価¥279,000
●PC-386Note WR1D……特価¥320,000
●PC-386BOOK L……特価¥235,000

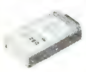
スキャナー

〈オムロン〉
●HS-IORII……特価¥ 33,500
●HS-7RII……特価¥ 27,000
●HS-60F-H……特価¥ 32,000
●HS-40CL-H……特価¥ 32,000
●HS-60F-ADF……特価¥ 22,500
●HS-BD……特価¥ 13,500
●HS-RS……特価¥ 19,500
●HS-SC……特価¥ 29,000
〈エプソン〉
●GT-6000……特価¥122,000
●GT-8000……特価¥213,000
●GT-1000……特価¥ 55,000
●GT-40SPIF……特価¥ 12,000
〈シャープ〉
●JX-220……特価¥101,000
●JX-100S……特価¥ 66,500
〈NEC〉
●PC-IN506……特価¥156,000
●PC-IN505……特価¥ 96,000
●PC-IN503G……特価¥ 99,800
●PC-IN502N……特価¥ 72,000

ハードディスク/フロッピーディスク

緑電子 A-100
"DOODA"

定価¥118,000
特価¥ 71,000

緑電子 びるとN120
NS/E.T.C用
●120MBHDD

定価¥128,000
特価¥ 80,000

日本テクサ STATION-120LB

●120MB SCSI
●Met's 3 Shot
定価¥115,000
特価¥ 82,000

ロジテック LHD-240HP

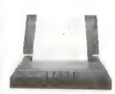
●FA/FS/FX内蔵用
●Disk Piot付
定価¥149,800
特価¥103,000

ICM	FT-100N-DB/FB	TEL下さい
	FT-120-DB/FB	TEL下さい
	FT-180-DB/FB	TEL下さい
	FT-240-DB/FB	TEL下さい
	INTER-100FN/FB	TEL下さい
	INTER-120FE/FB	TEL下さい
	INTER-180FE/FB	TEL下さい
	INTER-240F/FB	TEL下さい
	INTER-120GE	TEL下さい
	INTER-180GE	TEL下さい
	INTER-240GE	TEL下さい
テクサ	STATION-120LB	¥ 82,000
	STATION-240LB	¥118,000
	TR-FA120	TEL下さい
	TR-FA240	TEL下さい
	TRUST-120L	¥ 76,000
テクノ	PD-125SS	TEL下さい
ジャパン	PD-130SS	TEL下さい
	PD-200SS	TEL下さい
緑電子	A-100	¥ 71,000
ティアック	HD-1101	¥ 77,000
キャラベル	AV-100FR/P	¥ 71,000
	AV-120FR/P	¥ 78,000
	AV-200FR/P	TEL下さい
Note用HDD		
	AV-080SX/E	¥ 62,000
	AV-125SX/E	¥ 89,000
	TRUST-NE120	¥ 84,500
	びるとN40	¥ 47,000
	びるとN80	¥ 69,000
	びるとN120	¥ 80,000
	TR-40NS E	¥ 42,000
	TR-80NS T	TEL下さい
	TR-130NS T	TEL下さい
	PACK-E120	TEL下さい
	PACK-A120	TEL下さい

プリンター

キャノン BJ330 +VPカード +シートフィーダー

5台限定
特価¥114,000

キャノン BJ-10V Select

●明朝・ゴシック標準
特価¥51,000

NEC	PC-PR201/60A	¥102,000
	PC-PR201/63	TEL下さい
	PC-PR201/45L	¥ 64,000
	PC-101/T103	¥ 67,000
	PC-101/T67	¥ 57,500
	PC-PR150T	¥ 43,000
	PC-PR150N	¥ 42,000
STAR	JS-2000KL	TEL下さい
EPSON	AP-1000PC	¥ 72,000
	AP-300BK 限定	¥ 37,000
	VP-2600PC	¥ 77,000
	VP-1047PC	¥ 65,000
	VP-2061PC	¥ 84,000
	VP-300	¥ 49,800
	HG-4000PC	¥112,000
キャノン	BJ-300+VPカード	¥ 97,000
	BJ-10V用シードフィーダー	¥ 7,800
	Custom	TEL下さい
	LBP-B406E +トナー	TEL下さい
	LBP-A404E +トナー	TEL下さい

モデム

●PV-A24B5……¥27,800
●PV-M24B5……¥27,800
●MD-24FB5V……¥27,500
●MD-24FP5V……¥25,000

ラック

〈ENIX〉
ED-40
●スタンダード4段ラック
特価¥10,000
〈シグマAPO〉
F-3……¥19,000
G6R……¥19,000

RAMボード

PIO-DA134-4M
RA21、DA用
特価¥23,500

FA34-4M/FS34-4M
特価¥24,000

EMJ-4000R
特価¥28,500

I/Oデータ(ソフト付)

PIO-PC34FX-2ME	¥19,000
PIO-PC34FX-4ME	¥28,500
PIO-PC34FX-8ME	¥49,000
PIO-EX34F-2ME	¥18,000
PIO-EX34F-4ME	¥32,000
PIO-DS134-4ML	¥24,000
PIO-DA134-4M	¥23,500
PIO-DA134-8M	¥47,000
PIO-DA134-12M	¥74,000
PIO-CS134-4M	¥24,500
PIO-EX134S-2M	¥15,000
PIO-EX134S-4M	¥27,500
PIO-98T34-4ME	¥31,000
PIO-98HS-4M	¥30,500
PIO-98HS-8M	¥55,000
PIO-98HS-12M	¥80,000
FA34-4M	¥24,000
FA34-8M	¥45,500
FA34-12M	¥71,500
FS34-4M	¥24,000
FS34-8M	¥46,500
PIO-SIM61-2ME	¥14,500
PIO-98NT-2ME	¥15,300
PIO-98NT-4ME	¥28,000
PIO-98NT-8ME	¥50,000
NT-34-2M	¥13,000
NT-34-6M	¥32,000
EP-RB7D-4ME	¥30,000
EP-RB7D-8ME	¥55,500
EP-RB7S-4ME	¥29,000
EP-RB8-4M	¥29,000
EP-SIM-2ME	¥14,500
EP-SIM-4ME	¥27,500
EP-NTB-4ME	¥32,000
EP-NTB-6ME	¥44,500
EP-NTB-8ME	¥58,000
EP-386M-2M	¥33,500
SDB-8ME	¥58,000
SDB-16ME	¥98,000
SDB-24ME	¥138,000
SDB-32ME	¥180,000
SDB-80ME	¥220,000
SDEX-8 ME	¥45,500

メルコ

EFA-4000	¥26,500
EMJ-2000R	¥19,500
EMJ-4000R	¥28,500
EXJ-4000R	¥28,500
EDA-4000R	¥24,000
EDS-4000L	¥27,500
RCD-4000	¥30,000
RCD-8000	¥56,500

SHARP X68000 Compact



XVI SUPER PROII セットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②連射式JOYパッド
③ゲームソフト2本
④バックアップツール
をプレゼント!!

特典2
X68000用のゲーム
ビジネスソフトと
サイバースティックが
30%off

■X68000 Compact

①CZ-674C-H+CZ-608D-H 定価¥392,800▶現金特価TEL

送料税込	12回	24回	36回	48回
	TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000XVI

①CZ-634C-TN+CZ-614D-TN 定価¥503,000▶現金特価TEL

送料税込	12回	24回	36回	48回
	TEL	TEL	TEL	TEL

②CZ-634C-TN+CZ-606D-TN 定価¥447,800▶現金特価TEL

送料税込	12回	24回	36回	48回
	TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000 XVI-HD

①CZ-644C-TN+CZ-606D-TN 定価¥597,800▶現金特価TEL

送料税込	12回	24回	36回	48回
	TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000PROII

①CZ-653C-BK/GY+CZ-606D-BK/GY 定価¥364,800▶**¥195,000**

送料税込	12回	24回	36回	48回
	¥17,200	¥9,100	¥6,300	¥5,000

上記の本体・モニターセットは全て送料・消費税込です。

《X68000新同品&中古品》

①CZ-653C-BK··特価¥**128,000**
メーカー保証付 新 品
②CZ-634C-TN··特価¥**228,000**
メーカー保証付 新同品
③CZ-614D-TN··特価¥ **86,000**
メーカー保証付 新同品
④CZ-606D-TN 特価¥ **49,000**
メーカー保証付 新同品
⑤CZ-606D-TN 特価¥ **38,000**
OAランド保証付 中古品
⑥X68000XVI/COMPACT用
コプロセッサ……特価¥ **15,000**

★上記、商品は数に限りがございますので
品切の際はご了承下さい。

X68000周辺機

■プリンター
- CZ-8PC5……………¥ **67,000**
- CZ-8PK10……………¥ **67,000**
- CZ-8PG1……………¥ **89,000**
- CZ-8PG2……………¥**110,000**
- IO-735XB 限定……………¥**152,000**

(ケーブル付) まだまだ引きます。TELにて。
- CZ-6PV1……………¥**136,000**

■HDD/光ディスク
- CZ-64H……………¥ **82,000**
- CZ-68H……………¥**110,000**
- CZ-6MO1……………¥**307,000**
- PMO-350+ケーブル……¥**188,000**
- CZ-6BS1……………¥ **21,500**

■その他
- JX-220X……………¥**119,000**
- CZ-6BN1……………¥ **21,500**
- CZ-8NS1……………¥**129,000**
- CZ-6TU-BK/GY……¥ **23,800**
- CZ-6VT1/BK……………¥ **48,000**
- CZ-6BV1……………¥ **15,500**
- CZ-6BM1A……………¥ **19,000**
- CZ-6BP1……………¥ **54,500**
- CZ-6BP2……………¥ **31,500**
- CZ-6BC1……………¥ **54,500**
- CZ-8NJ2……………¥ **17,500**
- CZ-6SD1……………¥ **32,500**

増設RAMボード

〈計則技研〉
- KGB-X08PRKII-02…¥ **39,500**
- PRKII-04…¥ **66,000**
- PRKII-06…¥ **92,000**
- PRKII-08…¥**118,000**
- PRKII-12…¥ **62,000**
- PRKII-14…¥ **89,000**
- PRKII-16…¥**114,000**
- PRKII-18…¥**140,000**
- MC-6888 IRC…………¥ **27,000**

〈I/Oデータ〉
- PIO-6BE1A………¥ **16,000**
- PIO-6BE2-2M……¥ **31,000**
- PIO-6BE4-4M……¥ **54,000**

〈SHARP〉
- CZ-6BE1……………¥ **25,800**
- CZ-6BE2A……………¥ **41,500**
- CZ-6BE2B……………¥ **38,500**
- CZ-6BE2D……………¥ **39,000**

FM TOWNS II



FM-TOWNSIICX/UXシリーズ
をセットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②オリジナルテレホンカード
をプレゼント!

特典2
TOWNS用のすべての
ゲームソフト・ビジネスソフトが
30% off

■TOWNSII UX20
- FM-TOWNSII UX20
- FMT-KB101A/201A

定価¥298,000
送料税込 特価¥**2?0,000**

■TOWNSII CX20
- FM-TOWNSII CX20
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価¥432,800
送料税込 特価¥**3?6,000**

■TOWNSII UX40
- FM-TOWNSII UX40
- FMT-KB101A/201A

定価¥398,000
送料税込 特価¥**2?5,000**

モニター変更の場合
- FMT-DP534 ……………+31,000
- FMT-DP535 ……………+18,000
- FMT-DP536 ……………+53,000

FM-TOWNSIICX40
- FM-TOWNSIICX40
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価合計¥532,800
特価¥**3?5,000**

送料税込	12回	24回	36回	48回
	¥33,100	¥17,500	¥12,200	¥9,600

FM-TOWNSIICX100
- FM-TOWNSIICX100
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価合計¥632,800
特価¥**4?5,000**

送料税込	12回	24回	36回	48回
	¥39,300	¥20,800	¥14,500	¥11,400

FM-TOWNS周辺機器
- SD-05R増設FDD……………¥ **39,800**
- MC-P12T MIDIカード…………¥ **15,800**
- FMT-416チューナーカード………¥ **29,000**
- FMT-414ビデオプロセッサー……¥**142,000**
- FMT-412ビデオカードII ………¥ **30,000**
- FMT-121SCSIカード……………¥ **22,000**
- FMT-SP101スピーカー …………¥ **22,000**
- FMMD-311G……………………TEL下さい

ハードディスク
■キャラベル
- AV-120HGS+FM1……¥ **82,000**
- AV-100HGS+FM1……¥ **70,000**

■ニューテック
- NT Jr-100FM……………¥ **87,000**
- NT-180FM……………¥**118,000**

■システムサコム
- HD-J100……………¥ **87,500**
- HD-J130……………¥**101,500**
- HD-J170……………¥**125,000**

プリンターセット(ケーブル付)
- PR-B400……………¥ **74,000**
- PR-A600……………¥**105,000**
- PR-40T……………¥ **71,000**
- PR-35T……………¥ **59,000**
- FM-PR204B…………¥ **39,800**
- PR-30T……………¥ **46,000**
- PR-B4CSF…………¥ **19,500**

TOWNS用増設ラムボード
■八戸ファーム
- HM-V01T(¥14,800)……………特価激安TEL
- HM-V02T(¥24,800)……………特価¥**15,000**
- HM-V04T(¥49,500)……………特価¥**27,800**
- HM-V08T(¥98,000)……………特価¥**51,500**

■I/Oデータ
- FJ-SIM32-2ME(¥21,000)………特価¥**15,000**
- FJ-SIM32-4ME(¥35,000)………特価¥**24,800**
- FJ-SIM32-8ME(¥65,000)………特価¥**45,000**

■メルコ
- XMT-2000L(¥21,000)…………特価¥**15,800**
- XMT-4000L(¥41,000)…………特価¥**29,800**
- XMT-8000L(¥81,000)…………特価¥**57,000**

通信販売のご案内
―全国通販―

■銀行振込で申し込みの方は商品名及びお客様の住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
〔振込先〕第一勧業銀行 東新宿支店
普通No.1051605 ㈱オーエーランド
■現金書留で送金されるお客様は電話番号と商品名、数量を明記して同封して下さい。■クレジットでご購入を希望される方は申し込み用紙をお送り致しますのでご記入の上返送して下さい。20才以上の方は、原則として保証人不要です。クレジットは1～60回払で月々5,000円よりご自由に設定できます。

クレジット表

3回	3.5%	6回	4.5%	10回	6%	12回	6%	15回	8.5%	18回	11%	20回	12%
24回	12.5%	30回	17%	36回	17.5%	42回	22.5%	48回	23%	54回	29%	60回	29.5%

㈱オー・エー・ランド

〒150 東京都渋谷区桜丘町3-13 アルカディア 2F
☎(03)3770-8855 FAX(03)3770-7080

関東エリアの送料は、1個につき¥1,000です。
★全商品保証書付。専門のアドバイザーがお客様のニーズに親切に対応します。
★初期不良・輸送トラブル等に迅速に対応し、即交換させていただきます。

■掲載の価格は、5月中旬現在です。

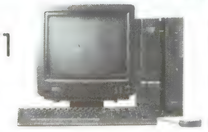
秋葉原・戦国時代に風雲児参上!!

アロー

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718

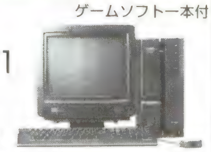
※特価は税別となっております。

シャープ
X68000XV1
CZ-644C
ゲームソフト一本付



定価 ¥518,000
大特価 ¥331,000 モニター別売

シャープ
X68000XV1
CZ-634C
ゲームソフト一本付



定価 ¥368,000
大特価 ¥233,000 モニター別売

シャープ
X68000SUPER HD
CZ-623C-TN
ゲームソフト一本付



定価 ¥498,000
大特価 ¥229,000 モニター別売

シャープ
X68000SUPER
CZ-604C-TN
ゲームソフト一本付



定価 ¥348,000
大特価 ¥169,000 モニター別売

シャープ
X68000PRO II
CZ-653C
ゲームソフト一本付



定価 ¥285,000
大特価 ¥134,000

シャープモニター

	大特価
CZ-614D	¥89,000
CZ-607D	¥68,000
CZ-606D	¥54,000

エプソン モニター別売
PC-386GS5/2



定価 ¥398,000
大特価 ¥255,000
マウスプレゼント

エプソン モニター別売
PC-386GE5/2



定価 ¥298,000
大特価 ¥197,000
マウスプレゼント

特選コーナー

エプソン モニター別売
PC-386P2
定価 ¥268,000
大特価 ¥180,000
マウスプレゼント

エプソン モニター別売
PC-286VJ5
定価 ¥228,000
大特価 ¥165,000
マウスプレゼント

エプソン
PC-386NWR2
定価 ¥278,000
大特価 ¥194,000

シャープ モニター別売
CZ-674C-H
定価 ¥298,000
大特価 ¥209,000

		定価	特価
NEC	PC9801FA2/U2	¥458,000	¥298,000
NEC	PC9801FA5/U5	¥578,000	¥392,000
NEC	PC9801FA7/U7	¥648,000	¥440,000
NEC	PC9801NST	¥288,000	¥204,000
NEC	PC9801NST40	¥398,000	¥274,000
NEC	PC9801NST80	¥458,000	¥310,000
NEC	PC9801NL	¥238,000	¥176,000
エプソン	PC386S STD	¥498,000	¥245,000
エプソン	PC386NOTEA	¥268,000	¥110,000
エプソン	PC286C STD	¥168,000	¥109,000
東芝	T-3100SX001W	¥278,000	¥195,000

		定価	特価
東芝	T-3100SX021W	¥348,000	¥244,000
東芝	T-3100SX041W	¥378,000	¥265,000

モニター・プリンター

		定価	特価
三菱	XC-1498C II	¥107,000	¥ 45,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 39,000
NEC	PCKD854N		¥ 40,000
NEC	PCKD882	¥ 89,800	¥ 57,000
NEC	PCKD881	¥118,000	¥ 77,000
エプソン	AP900PC		¥ 53,000
エプソン	AP1000PC	¥ 99,800	¥ 74,000
エプソン	VP2061PC	¥130,000	¥ 96,000
エプソン	VP1350PC	¥ 96,800	¥ 54,000
エプソン	AP300		¥ 39,800
エプソン	HG4000PC	¥198,000	¥124,000
キャノン	BJ10V		¥ 41,000
キャノン	BJ10Vセレクト	¥ 79,800	¥ 54,000
キャノン	BJ10Vカスタム	¥ 69,800	¥ 43,800

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥238,000より
	PC-9801VX21	¥128,000より
	PC-9801VM21	¥ 98,000より
	PC-9801RX21	¥140,000より
	PC-9801UV11	¥ 78,000より
	PC-9801UX21	¥130,000より
NEC	PC-9801DX2	¥160,000より
	PC-98DO	¥100,000より
シャープ	X68000セット	¥ 98,000より
エプソン	PC286VG	¥120,000より
エプソン	PC286NF	¥ 69,800より
	PC286C	¥ 85,000より
NEC	PC-8801FE2	¥33,000より
	PC-8801FE	¥30,000より
	PC-8801FA	¥28,000より
	PC-8801MA	¥35,000より

PC8801MC2
特価 ¥39,800

中古販売専用 TEL 03-3251-0516

A.M.10：00〜P.M.6：30

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田2-12-7
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先 口座名：エーブイ・アロー
第一勧業銀行秋葉原支店
(普)1005132

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。(不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。)
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

SOFTPALのパソコンソフト通信販売

全て消費税込み特価

代金引換が速くて便利です。

★リストに載っていない商品20〜35%割引販売します。
ビジネスソフト大歓迎！お電話でお問い合わせ下さい。

■PC9801

- アートジグソーVol.1〜3 ¥4,400
- ATLAS ¥8,300
- アドバンスドロードモナーク ¥7,500
- アルファーダイン ¥5,900
- 異獣王（キングブリーダー） ¥7,500
- ウルティマ6 ¥8,300
- A3（A列車で行こう3） ¥9,800
- A.III.HD ¥11,000
- AD&Dドラゴンオブヘルム ¥7,400
- ELLE（エル） ¥6,000
- OMEGA ¥9,700
- 風へ ¥6,700
- 華麗なる人生 ¥6,600
- KIGEN・輝きの覇者 ¥7,500
- CARAT ¥5,900
- CARAMEL QUEST ¥7,500
- CAL2 ¥6,200
- 極(きわめ) ¥9,800
- ギゼ！（XIX） ¥5,800
- 銀河英雄伝説2 DX-SET ¥9,500
- 狂った果実 ¥5,900
- グロス・ドイッチュラント ¥11,300
- 幻影都市 ¥7,500
- ごめんねエンジェル横浜編 ¥6,700
- 三国志3 ¥11,300
- 斬2 ¥7,500
- シムアース ¥9,600
- シャレイドマジック ¥5,900
- シャングリラ ¥6,100
- 将棋(アスキー) ¥7,300
- 神話の島 ¥6,700
- 雀豪3 ¥8,000
- ジョーカー2 ¥6,000
- JOSHUA ¥7,300
- 水龍士外伝・月龍の山 ¥5,200
- SUPER野球道 ¥9,800
- スターグライダー2 ¥7,700
- スピンディジー2 ¥6,600
- セブンカラーズ ¥5,800
- 倉庫番・リベンジ・ユーザー逆襲編 ¥5,000
- ソードダンサー ¥7,200
- 卒業写真・美姫 ¥5,100
- 太閤立志伝 ¥7,500
- 大戦略3'90 ¥8,300
- 沈黙の艦隊 ¥9,600
- 天下統一2 ¥8,300
- 天舞（てんぶ）三国志正史 ¥9,800
- 天舞シナリオコレクション ¥4,400
- 天舞リミテッド ¥6,700
- D・P・S SG SET 1・2・3 各¥5,400
- 電脳学園1・2・3 各¥6,800
- 電脳学園4・エイプハンターJ ¥7,600
- 闘神都市 ¥5,400
- トライアル・オブ・フォース ¥5,900
- トラフィックコンフュージョン ¥7,400
- DOR ¥5,100
- ドラゴンナイト ¥5,100
- ドラゴンナイト2・3 ¥6,000
- ドラゴンプリンセス ¥6,000
- NIKO2 ¥6,000
- 信長の野望・武将風雲録 ¥7,600
- ハテナ？の大冒険 ¥5,900
- 花よりだんご ¥5,200
- 遙かなるオーガスタ ¥9,800
- 遙かなるオーガスタHDパック ¥11,300
- 遙かなるオーガスタパーディパック ¥15,000
- パーディーワールド ¥4,400
- バランス・オブ・ザ・プラネット ¥9,700
- パワーモンガー ¥10,200
- 秘密の花園 ¥5,900
- 101回目のアプローチショット ¥5,200
- ビースト2 ¥6,700
- 美少女ギャラリー ¥4,600
- ピンクソックス7号 ¥2,900
- ピンクソックスマニア ¥3,700
- 風雅セレクション1 ¥6,800
- 不思議の海のナディア ¥10,800
- ブラックレインボウII ¥6,800
- ブランディッシュ ¥7,500
- ブランマーカー ¥5,200
- プラネットフォール ¥6,600
- プリンセスメーカー ¥11,800
- プレフクラブ ¥8,500
- 煩悩予備校2 ¥6,000
- ぽっぷるメイル ¥7,500
- ポニオン ¥5,800
- マーキューリー2 ¥7,500
- 麻<彩子>雀 ¥6,600
- マーシャルエイジ ¥7,800
- まーぶる・まぢっく ¥5,900
- マイト&マジック3 ¥10,900
- 魔導物語1−2−3 ¥7,300
- ミラージュ ¥6,000
- 魔女っこクミ ¥7,300
- 伊忍道・打倒信長 ¥7,500
- 指輪物語・第一巻・旅の仲間 ¥10,800
- 妖獣クラブカスタム ¥5,800
- ライフ&デス ¥7,000
- ランス1・2・3 各¥5,400
- らんま1／2飛龍伝説 ¥11,300
- 蘭丸 ¥7,400
- リーディングカンパニー ¥9,900
- ルーンワース3 新世紀光臨 ¥5,400
- RAISE ¥7,800
- レールロードタイクーン ¥8,800
- レジオナルパワーII ¥7,400
- レッサーメルン ¥7,500
- ロイヤルブラッド ¥6,000
- ロードス島戦記2・五色の魔竜 ¥7,500
- ロゼ ¥6,200
- ワイアラエの奇蹟 ¥6,200

■PC8801

- ヴェインドリーム ¥7,000
- コラムス ¥6,600
- ジーザス2 ¥7,400
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説2 ¥7,200
- ドラゴンナイト2 ¥6,200
- ぽっぷるメイル ¥6,500
- ヨーロッパ戦線 ¥9,800
- ランス2 ¥5,200
- ロイヤルブラット ¥6,000

■X68000

- アルシャーク ¥7,500
- 伊忍道・打倒信長 ¥7,500
- ウルティマ6 ¥8,300
- ヴェルスナーグ戦乱 ¥7,300
- F15ストライクイーグル2 ¥8,100
- ELLE（エル） ¥6,000
- 華麗なる人生 ¥6,600
- ガンダムアドバンスドオペレーション ¥7,400
- 棋太平 ¥7,300
- KIDS・SAP特殊行動警察 ¥5,100
- キミだけに愛を ¥5,800
- CAL2 ¥6,200
- XIX（ギゼ） ¥5,900
- 銀河英雄伝説2 DX-SET ¥9,500
- 狂った果実 ¥5,900
- グラディウス2 ¥7,800
- 三国志 ¥11,500
- シムアース ¥9,600
- 将棋聖天 ¥11,200
- ジェノサイド2 ¥6,600
- ジョーカー2 ¥6,000
- JOSHUA ¥7,400
- スターコマンド ¥7,300
- スピンディジー2 ¥6,000
- 全開電飾 ¥6,600
- 卒業写真・美姫 ¥5,100
- 太閤立志伝 ¥7,400
- 天神乱魔（一般・成人向） ¥5,800
- D・P・S SG SET 1・2・3 各¥5,400
- 出たな！！ツインビー ¥7,800
- ドラゴンナイト ¥5,100
- ドラゴンナイト2・3 ¥6,200
- NIKO2 ¥6,000
- 信長の野望・武将風雲録 ¥7,600
- 花よりだんご ¥5,200
- パーディーワールド ¥4,400
- パワーモンガー ¥10,200
- 秘密の花園 ¥5,100
- ビースト2 ¥6,700
- ファーストクイーン2 ¥6,600
- 不思議の海のナディア ¥10,800
- ブランマーカー ¥5,200
- ブリッククリーク ¥8,300
- 煩悩予備校2 ¥6,000
- ポニオン ¥5,800
- マーシャルエイジ ¥7,800
- 麻雀遊園地 ¥5,900
- 舞（mai） ¥5,100
- マスターオブモンスターズ2 ¥7,500
- ミラージュ ¥5,900
- ムーンクリスタル ¥7,400
- 妖獣クラブ2 ¥6,200
- レミングス ¥6,000
- ワールドゴルフ3 ¥8,300

■MSX

- 伊忍道・打倒信長 ¥7,500
- ELLE（エル） ¥6,000
- きゃんきゃんバニースピリッツ ¥5,800
- キャンペーン版大戦略II ¥6,700
- ギゼ！ ¥5,800
- 狂った果実 ¥5,900
- 幻影都市 ¥7,500
- ジョーカー2 ¥6,000
- ソープランドストーリー2 ¥4,500
- 卒業写真・美姫 ¥5,100
- D・P・S SG SET 1・2・3 各¥5,400
- 闘神都市 ¥5,400
- 信長の野望・武将風雲録 ¥7,600
- パーディーワールド ¥4,400
- 秘密の花園 ¥5,100
- ビースト2 ¥6,700
- 美少女大図鑑 ¥5,200
- プリンセスメーカー ¥11,400
- ポッキー2怪人赤マントの挑戦 ¥6,700
- 舞（mai） ¥5,800
- ヨーロッパ戦線 ¥9,500
- ランス2 ¥5,200
- ルーンマスター三国英雄伝 ¥5,300
- ロイヤルブラッド ¥6,000
- ロードス島戦記 ¥7,800

■FM-TOWNS

- ATLAS ¥8,300
- アリスの館CD ¥5,500
- ウルティマ6 ¥10,800
- AD&Dドラゴンオブヘルム ¥8,300
- エメラルドドラゴン ¥9,000
- ELLE（エル） ¥6,000
- KIGEN(輝源) ¥7,400
- きみとしたいYou麻雀 Part1 ¥8,300
- GAMEテクノポリススーパー ¥9,700
- サイレントメビウス ¥12,500
- 斬II・陽炎の時代 ¥9,700
- シムアース ¥9,600
- シャングリラ ¥6,100
- シュヴァルツシルト ¥9,600
- 将棋聖天 ¥11,200
- ジョーカー ¥6,000
- スーパー上海ドラゴンズアイ ¥5,400
- スーパーリアル麻雀PII&PIII ¥9,200
- 関ヶ原 ¥9,700
- セブンカラーズ ¥5,800
- 太閤立志伝 ¥8,900
- TOWNS百人一首 ¥11,300
- 大戦略3'90 ¥8,300
- 大戦略IIIマップ集VOL1 ¥3,800
- 沈黙の艦隊 ¥9,700
- 天神乱魔(一般・成人向) ¥5,900
- D・P・S SG SET 1・2・3 各¥5,400
- ドラゴンナイト3 ¥6,600
- ノスタルジア1907 ¥8,800
- パラメデス ¥6,200
- パワーモンガー 10,200
- ブランディッシュ ¥7,500
- ベストプレイベースボール ¥7,400
- 麻<彩子>雀 ¥6,700
- マーダークラブDX ¥7,500
- 指輪物語 ¥9,800
- ライフ&デス ¥7,000
- ランス1・2・3 各¥5,400
- リーディングカンパニー ¥11,200
- レインボーアイランドEXTRA ¥6,800
- ロイヤルブラッド ¥7,400
- ロードモナーク ¥7,500
- WYATT第4のユニット7 ¥9,800

Back Up Tool これ一枚で数百種のソフトをカバー！

- ●COPY AID 98 影武写
- ●COPY AID MSX 天下無敵
- ●COPY AID 88 SHADOW
- ●COPY AID 68 Back Up PRO68K

各機種共 ¥2350

紙面の価格は7／3迄有効です。以降は価格が変動することもございます。

＊ 未発売のソフトは予約扱いとなり商品が入荷次第発送となります。

予約特価コーナー

- アフターバーナーIII(TOWNS) ¥8,200
- 三国志III(TOWNS) ¥11,500
- DE・JAII（一般・成人向）(98) ¥6,700
- ドラゴン創世紀(98) ¥9,700
- ヴェインドリーム2(98) ¥7,400
- ペブルビーチの波濤(98) ¥9,700
- スプラッターハウス(TOWNS) ¥7,400
- 大戦略IV(98) ¥7,000
- Dr. STOP(MSX・TOWNS) ¥5,200
- ピンクソックス8号(98・MSX) ¥5,200
- プリンスオブペルシャ(TOWNS) ¥7,400
- らんま1/2飛龍伝説(MSX) ¥9,700

御注文は

- Ⓐ 代金引換　電話・FAX・葉書等で必要事項をお知らせ下さい。代引手数料を含めた金額をお知らせ致します。
- Ⓑ 現金書留　現金書留を販売価格に別表の送料を足した金額と必要事項を書いた注文書を一緒にお送り下さい。
- Ⓒ 銀行振込　まず、電話・FAX・葉書等で必要事項をお知らせいただいた上で、送料と合わせてお振込下さい。商品は御入金確認後の発送となります。

■現金書留・銀行振込の送料

北陸・中部 関西・中国	関東・信越 四国・九州	東北	北海道・沖縄 及び離島
600円	700円	900円	1,200円

■銀行振込先

福徳銀行難波支店
普通337304㈱ソフパル

必要事項

1. 住所
2. 氏名
3. 年齢
4. 電話番号
5. 商品名
6. メーカー名
7. パソコンの機種名
8. 御注文方法
9. ご希望のメディア（フロッピー等の種類）

株式会社ソフパル
通販部PC係
〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-20 越前ビル5F
TEL 06(647)7894 FAX 06(647)5229
営業時間あさ11時〜よる8時・第2、第3木曜定休

中古パソコン3,000台決算大バーゲン!

下取り・買換・大歓迎!! 高価買取期間中!(7/10まで)

中古パソコン激安販売!!

今月の特選中古パソコン(当社で特に厳選された中古パソコンをさらに特価で販売します。チャンスを見逃すな!)

NEC VC-BS570

定価¥110,000



特価 ¥69,800

- BS衛生放送チューナー内蔵HiFi-VHSビデオデッキ
- 2画面再生PinP機能
- S-VHS簡易再生機能
- WOWWOWデコーダー対応
- 音声多重/ステレオチューナー搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	¥13,067	¥12,700
12回	¥7,562	¥6,600
24回	¥5,054	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 オアシスポケット

定価¥128,000



特価 ¥69,800

- 持ち運に最適! ポケットワープロ
- システム手帳機能
- スケジュール管理や名簿管理も可能

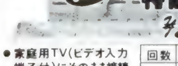
回数	1回目	2回目以降
6回	¥13,067	¥12,700
12回	¥7,562	¥6,600
24回	¥5,054	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE

新品 69%引

定価¥129,000



特価 ¥39,800

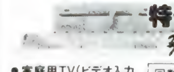
- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
3回	¥14,439	¥14,200
6回	¥7,659	¥7,200
12回	¥3,908	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE2

定価¥119,000



特価 ¥55,000

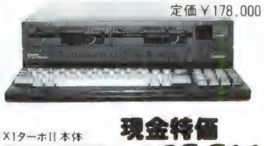
- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,332	¥10,000
10回	¥6,232	¥6,200
20回	¥3,580	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

SHARP CZ-856C

定価¥178,000

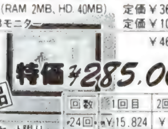


- X1ターボII本体
- 5 2Dディスク2基搭載
- 漢字ROM搭載

現金特価 ¥28,800

Macintosh LC セット

マッキントッシュLC(RAM 2MB、HD 40MB) 定価¥368,000
12 カラーRGBモニター 定価¥100,000
税別定価合計 ¥468,000



39%引 新品

特価 ¥285,000

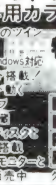
- 新品限定4セット限り
- カラーMACを激安販売!
- 40メガハードディスク内蔵
- アップルキーボード付属

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,824	¥14,500
36回	¥10,841	¥10,300
60回	¥11,238	¥6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

SEGA テラドライブ モデル3 専用カラーモニターセット

定価¥327,800



特価 ¥138,000

- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS/V MS-Windows対応
- IBM PCボード搭載! 世界のソフトが動く
- セガテラドライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,508	¥10,600
24回	¥8,147	¥7,000
36回	¥8,307	¥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801MC2

新品 74%引 ワープロソフト「P1」プレゼント中!

定価¥199,000



特価 ¥49,800

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音楽内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,128	¥9,100
10回	¥5,767	¥5,600
20回	¥3,014	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 この特価表は6/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/E40(98ノートSX/E、40メガHDD内蔵)	418,000	258,000
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378,000	218,000
NEC PC-9801NS/E(98ノートSX/E)	278,000	185,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV(B)(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	179,000
NEC PC-9801T/S5(32ビットラップトップ、カラー液晶、40メガHDD内蔵)	850,000	448,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、カラー液晶、40メガHDD内蔵)	748,000	298,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	148,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	128,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ、超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	218,000
NEC PC-98XL/2	575,000	178,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(32ビット、FM音源内蔵)	458,000	*288,000*
NEC PC-9801DA2(DA/U2)(32ビット、FM音源内蔵)	448,000	248,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)(FM音源内蔵)	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	235,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	205,000
NEC PC-9801RX21	338,000	165,000
NEC PC-9801VX21	433,000	149,000
NEC PC-9801VM21	390,000	119,000
NEC PC-9801VM2	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	55,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801UR(RAMドライブ内蔵)	218,000	145,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	178,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(ワープロソフトP1サービス)	199,000	*45,800*
NEC PC-8801MC1	169,000	45,000
NEC PC-8801MA2	168,000	39,800
NEC PC-8801FA	168,000	33,000
NEC PC-8801FE	129,000	*37,000*
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	30,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット、FM音源内蔵)	328,000	178,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	299,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386BOOK-L(32ビット)	378,000	228,000
エプソン PC-386Note-A(32ビット、Note型)	268,000	154,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	164,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238,000	159,000
エプソン PC-286C-STD(PCクラブ)	168,000	95,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	593,000	165,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286Note-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	69,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	89,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	128,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD)	298,000	69,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	89,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	118,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	138,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368,000	178,000
東芝 J3100SX-041W(ダイナBOOK286、白液晶、40メガHDD内蔵)	378,000	248,000
東芝 J3100GS-001(ダイナBOOK286GS)	198,000	108,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD)	498,000	168,000
東芝 J3100GT-021(32ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	698,000	198,000
東芝 JW-90B(A4サイズ、3.5'FDD、ノートワープロ、プリンター別)	148,000	68,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	168,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	208,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518,000	278,000
シャープ CZ-674C(X68000-Comp-XVI)	298,000	205,000
シャープ CZ802C(X1D、3'FDD)	198,000	8,800
シャープ CZ822C(X1G30、5インチFDD2基搭載)	118,000	24,800
シャープ CZ830C(X1twin、PCエンジン内蔵、5インチFDD1基搭載)	99,800	34,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178,000	28,800
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168,000	29,800
シャープ WD-A900(9'CRT、48ピン印刷、3.5 FDD、ワープロ)	198,000	89,800
シャープ PA-8500(電子手帳)	28,000	14,800
富士通 FM-R-Card(990gノートパソコン)	238,000	89,800
富士通 FMR-30FD	355,000	79,800
富士通 FMR-50FD	380,000	128,000
富士通 FMR-50-NB1	238,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	288,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	*234,000*
富士通 FM-TOWNSIICX40(40メガHDD内蔵)本体(新品同様)	433,000	*299,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	*185,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	*208,000*
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズワープロ)	118,000	69,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズワープロ、新品)	128,000	89,800
富士通 オアシス30AX-S(バックライト液晶、48ピン印刷、3.5'FDD、ワープロ)	228,000	89,800
IBM JX-5(5511-520)&5515-300(CRT)セット	398,000	39,800
IBM 5550シリーズ各種(附属品無し)	―	10,000より
三洋 SWP-700(ワープロ、12'CRT、3.5'FD付、144ピンプリンター)	195,000	69,800
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	14,800
カシオ DK-5500(電子手帳、新品限定)	29,000	21,000
カシオ PB-100F(ポケコン)	14,800	4,800
キヤノン キャノワード80(14'CRT、3.5'FDD、ワープロ)	1,380,000	45,800
キヤノン キャノワードα335(12'CRT、3.5'FDD、56ピンB4印刷、ワープロ)	218,000	79,800
アップル マッキントッシュLC(2MB、HDD40)+専用カラーCRT(新品限定)	468,000	285,000
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-5500F2(MSX2、FDD×2、ビデオ編集機能)	228,000	69,800
パナソニック FW-U1P353F2(ワープロ、10'CRT、3.5'FDD2基、64ピン印刷)	153,000	69,800
パイオニア PX-V60(MSX)	―	15,800
日立 MB-H3(MSX、V-RAM64K)	99,800	12,800
三菱 ML-F120(MSX)	64,800	10,800
ヤマハ SX-100(MSX)	36,800	10,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	36,800
NEC PC-9881K(8インチ2D、2ドライブ)	320,000	19,800
NEC PC-98H81(8インチ2D、1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	39,800
NEC PC-98H33K(10メガハードディスク)	228,000	26,800
NEC PC-8831-MW(5'2HD 2ドライブ)	138,000	29,800
緑電子 PS-40(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	98,000	49,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	76,800
緑電子 POKEDY-R2-C4(40メガHDD、携帯サイズ、I/F別売)	89,800	39,800
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	39,800
緑電子 びると4(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	138,000	49,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
テクノジャパン PD-130RS(130メガHDD、98用SCSI I/F付)	198,000	79,800
ICM MC-40S(L)(PC286Lシリーズ用40メガHDD)	198,000	54,800
ICM SR-40(40メガHDD、98用I/F付)	118,000	49,800
ICM SR-131(130メガSCSI-HDD、I/F別)	198,000	69,800
アイテム ハイパーディスク40(98シリーズスロット内蔵型40メガHDD)	148,000	49,800
ニューテック NTJr-100FM(FMタウンズ用100メガHDD)	125,000	79,800
プリンター		
NEC PC-PR602R(B4レーザープリンター)	498,000	154,000
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット、漢字)	188,000	48,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット、漢字)	288,000	69,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット、漢字)	298,000	79,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット、漢字)	234,000	19,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写、漢字)	176,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット、漢字)	234,000	16,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット、漢字)	253,000	29,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット、漢字)	310,000	32,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット、漢字)	163,000	59,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット、漢字)	298,000	49,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン、ドット、漢字)	370,000	99,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写、漢字)	99,800	49,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写、漢字)	96,800	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット、漢字)	129,000	46,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用、漢字)	345,000	12,800
シャープ IO-735(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	148,000
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、漢字)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、漢字)	248,000	55,000
エプソン HG800(80桁、24ピン、インクジェット、漢字)	166,000	59,800
エプソン IP-130K(136桁、24ピン、インクジェット、漢字)	520,000	45,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット、漢字)	158,000	62,800
エプソン VP-800PC(80桁、24ピン、ドット、漢字)	124,000	59,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット、漢字)	189,000	14,800
エプソン LP-3000(A4レーザープリンター)	254,000	124,000
ブラザー M-1024P(80桁、24ピン、ドット、漢字)	118,000	29,800
ブラザー M-1724Pα(136桁、24ピン、ドット、漢字)	95,000	59,800
キヤノン LBP-406(PC用セット、B4レーザープリンター)	598,000	278,000
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	39,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット)	144,000	44,800
スター G-10XPII(80桁、8ピンドット)	74,800	12,800
富士通 FM-PR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	*39,800*
精工舎 GP-250F(80桁、ドットプリンター)	69,800	6,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドットプリンター、FM用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードットプリンター)	79,800	14,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用、漢字)	49,800	34,800
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27331(4000文字、デジタル)	109,800	24,800
カシオ FP-1003(4000文字、デジタル)	168,000	32,800
SONY KV-25DX1(25インチカラーTV、ビデオ入力3系統)	―	65,800
その他の周辺機器など		
エプソン GT-6000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	178,000	118,000
NEC コムスター300(300ボー全2重モデム)	24,800	6,800
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生、新品)	110,000	69,800
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC986シリーズ用テンキー、JOYスティク端子付)	32,000	9,800

その他にも多数の在庫があります。
お電話にてお気軽にお問い合せ下さい。

中古パソコン3大メリット

①とにかく安い!

同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!

新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス

中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古品高価買取期間中!

渋谷店 03 3463-4455
吉祥寺店 0422 21-9972

(ログイン 6/5発号)

新品も激安にて全国通信販売中!!

新品商品特価表 この特価表は6/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(FM音源内蔵)	458,000	318,000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源内蔵)	348,000	278,000
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源内蔵)	278,000	222,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	279,000
NEC PC-9801UF(UR)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵)	348,000	249,000
NEC PC-9801NV/B(MS-DOS付属、限定品)	278,000	179,000
NEC PC-9801NL	238,000	175,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	215,000
NEC PC-9801NS/T40(40メガHDD内蔵)	398,000	278,000
NEC PC-9801NS/T80(80メガHDD内蔵)	456,000	309,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	418,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、ワープロソフトプレゼント)	199,000	49,800
NEC PC-8801FE(限定激安品)	129,000	39,800
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	99,800
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	165,000
エプソン PC386Note-WR2	278,000	194,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	255,000
エプソン PC386Note-AE	238,000	169,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	258,000
エプソン PC386GE5B(40メガHDD内蔵、限定品)	428,000	299,000
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	208,000
エプソン PC386GS5(GS2)	398,000	268,000
エプソン PC386P	268,000	195,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-50NB1)	238,000	165,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-Card)	238,000	165,000
富士通 FMタウンズ各種(当社はタウンズ有力販売店です)	各 種	お電話にて
富士通 オアシスポケットJ(ポケットワープロ、システム手帳機能付)	128,000	89,800
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定品)	498,000	258,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定品)	348,000	178,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA テラドライブモデル1(専用カラーモニターセット、限定)	227,800	99,800
SEGA テラドライブモデル2(専用カラーモニターセット、限定)	267,800	115,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、限定)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	85,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	64,000
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	89,800
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイ、TV付)	99,800	75,000
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
シャープ CU-14KD(0.28)	89,800	54,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	45,800
三 洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
三 洋 CMT-A14F1(MSX用ディスプレイ)	64,800	42,800
三 菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
ハードディスク		
日本アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	67,500
日本アルトス バース170N(FA/FS/FX用内蔵SCSI 176メガ)	148,000	105,000
テクノジャパン TR-41E(40メガ、98内蔵用SASI)	59,800	47,800
日本テクサ STATION120LB(120メガ、98用SCSI I/F付)	115,000	89,800
コニック MI-N125(98NS/T.NC用内蔵125メガ)	136,000	89,000
コニック MI-N80(98NS/T.NC用内蔵80メガ)	118,000	76,800
コニック MI-N40(98NS/T.NC用内蔵40メガ)	92,000	58,000
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	89,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	89,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット)	158,000	118,000
NEC PC-PR101/63(80桁、ドット)	115,000	85,800
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー熱転写)	84,800	64,800
NEC PC-PR1000/2(トナーセット、レーザープリンター)	227,000	159,000
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4サイズ、インクジェット)	79,800	54,000
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダーモデル、136桁、インクジェット)	228,000	159,000
スター JR-200CL(136桁カラードット)	134,800	74,800
スター JR-100CL(80桁カラードット)	99,800	65,800
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	56,000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
エプソン AP-1000(PC)(カラー熱転写)	99,800	79,800
エプソン VP-1047(PC)(136桁、ドット)	99,800	79,800
エプソン VP-2061(PC)(136桁、カラードット)	130,000	99,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パナソニック FS-PC1(MSX用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSX用カラープリンター)	49,800	39,800
富士通 FM-PR204B(FMタウンズ用)	80,000	39,800
富士通 シティライター PR-40(FMタウンズ用)	120,000	89,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	24,500
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	33,800
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	59,000
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	18,500
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	33,800
メルコ RCT-2000(J3100用2メガカード)	34,800	29,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	38,000
I/Oデータ PIO-DA134-4ML(DA、RA21用内蔵4メガ)	35,000	28,000
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	28,000
その他の周辺機器		
エレコム AD-98NSE(NS/E.NS/T用カラーCRTパック)	7,800	6,900
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	24,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
NEC コムスター300(300ボーモデム、限定特価)	24,800	8,800
NEC コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	29,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
アイワ PV-M24B5(2400ボー超小型モデム)	39,800	32,000
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
エース電子 AF-35S(3.5"1ドライブ)	24,800	19,800
エース電子 AF-35W(3.5"2ドライブ)	44,800	34,000
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
T S TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	35,800
T S TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	49,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
D S DS-7(65cm幅パソコンディスク)	29,800	13,800
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面再生)	110,000	69,800

その他にも多数の在庫があります。
お電話にてお気軽にお問い合せ下さい。

FM TOWNS激安販売中!!

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災でも安心の総合保険付です。

注文番号 L-F701 FMタウンズIICX20 激安ゲームセット

新品



パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥472,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥17,677	¥17,100
30回	¥15,892	¥14,100
36回	¥13,379	¥12,100
60回	¥13,229	¥8,000

クレジット表は、消費税込の価格です

注文番号 L-F702 FMタウンズIIUX20 激安ゲームセット

新品



パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥357,200

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,844	¥12,800
30回	¥12,239	¥10,600
36回	¥10,234	¥9,100
60回	¥11,116	¥6,000

クレジット表は、消費税込の価格です

注文番号 L-F703 FMタウンズIICX20 中古激安セット



30%引

特価¥306,900

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体のみ中古)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥442,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,245	¥18,400
24回	¥17,367	¥15,600
36回	¥11,375	¥11,100
60回	¥7,530	¥7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

日本マイコン流通センター

通信販売受付センター

03(3463)4455 (ヨシコココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 (普)451454
さくら銀行 渋谷支店 (普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

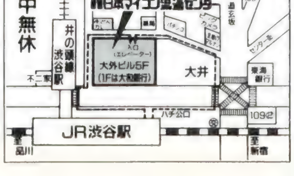
24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

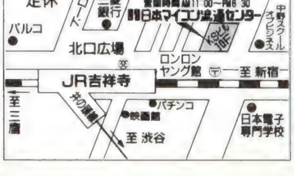
渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00〜PM6:30) 毎週水・木曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



中古品下取交換実施中!!

ご不要のパソコンを高価にて買取り中

渋谷店 03 3463-4455
吉祥寺店 0422 21-9972

分割払いOK!(3〜60回)、ボーナス月のみのお支払もOK!!

おすすめ中古セット



NEC
PC-8801MC1 中古品
標準価格￥169,000→特価￥38,000
カラーディスプレイセット価格
SHARP
CU-14FD 新品
合計価格￥243,800→特価￥80,800

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801VX41 中古品
標準価格￥630,000→特価￥138,000
NEC
PC-TV451 中古品
標準価格￥156,000→特価￥ 42,000
セット特別価格￥786,000→特価￥176,000



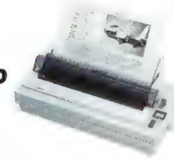
中古品
NEC
PC-9801LV21
￥345,000→￥ 78,000



新品限定品
EPSON
PC-286C-STD
￥168,000→￥ 98,000



新品限定品
EPSON
PC-286LS-STD
￥478,000→￥138,000



新品限定品
CITIZEN
CKP-15
(136桁24ドット)
￥108,000→￥49,800

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKⅡSR30	￥258,000→	￥ 28,000
PC-8801MKⅡFR30	￥178,000→	￥ 25,000
PC-8801MKⅡMR	￥238,000→	￥ 28,000
PC-8801MA	￥198,000→	￥ 32,000
PC-9801M2	￥415,000→	￥ 38,000
PC-9801VM21	￥390,000→	￥ 88,000
PC-9801VX21	￥433,000→	￥118,000
PC-9801RX2	￥398,000→	￥128,000
PC-9801RX4	￥566,000→	￥148,000
PC-9801RX51	￥508,000→	￥178,000
PC-9801ES5	￥638,000→	￥228,000
PC-9801RA5	￥736,000→	￥248,000
PC-98XL/2	￥575,000→	￥128,000
PC-98LT/22	￥288,000→	￥ 68,000
PC-9801LX2	￥448,000→	￥138,000
PC-9801LS2	￥628,000→	￥158,000
PC-9801T/F51	￥850,000→	￥428,000

ディスプレイ

PC-8853N(14"カラー/400L)	￥168,000→	￥ 30,000
PC-KD551K(14"カラー/400L)	￥ 99,800→	￥ 28,000
PC-KD851(14"カラー/400L)	￥158,000→	￥ 40,000
PC-KD853N(14"カラー/400L)	￥118,000→	￥ 42,000
PC-KD863S(15"カラー/200・400L・スピーカー付)	￥118,000→	￥ 48,000
PC-KD863G(15"カラー/200・400L・スピーカー付)	￥138,000→	￥ 58,000
PC-TV451(15"TVカラー/200・400L)	￥156,000→	￥ 42,000
PC-TV453N(15"TVカラー/200・400L)	￥128,100→	￥ 42,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	￥ 65,000→	￥ 25,000
N5913L(14"カラー/400L)	￥138,000→	￥ 38,000
N5913LG(14"カラー/400L)	￥138,000→	￥ 42,000
N5914(液晶/400L)	￥ 88,000→	￥ 38,000
N5923K(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥190,000→	￥ 52,000
N5924(14"カラー/400・750L)	￥233,000→	￥ 98,000
N5925(20"カラー/750・ハイレゾ専用)	￥598,000→	￥188,000

ディスクユニット

PC-8881(8"2D×2)	￥442,000→	￥ 15,000
PC-9881K(8"2D×2)	￥320,000→	￥ 28,000
PC-9881N(8"2D×2)	￥320,000→	￥ 38,000
PC-9801NS/E-35(40MB・NS/E・NC・T内蔵ハードディスク)	￥140,000→	￥ 48,000
PC-98H51L(20MB・SASIハードディスク)	￥218,000→	￥ 25,000
PC-HD020(20MB・SCSIハードディスク)	￥158,000→	￥ 30,000

プリンタ・プリンタオプション

PWP-50WEX-PRI(文豪 CARRY WARD EX 専用プリンタ) 新品	￥ 40,000→	￥ 31,500
PC-PR101F2(80桁・漢字24ドット)	￥138,000→	￥ 33,000
PC-PR101E2(80桁・漢字24ドット)	￥ 89,800→	￥ 32,000
PC-PR150n(80桁・漢字48ドット熱転写) 新品限定20本	￥ 69,800→	￥ 44,800
PC-PR201/60(136桁・漢字24ドット) 新品限定20本	￥135,000→	￥ 84,800
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥ 58,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット)	￥298,000→	￥ 75,000
PC-PR602R(136桁・日本語ページプリンタ)	￥498,000→	￥148,000
NM-9900(136桁・カラー漢字24ドット)	￥298,000→	￥ 48,000
NM-9950/2(80桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥ 68,000
NM-5020L(136桁・高速印字漢字24ドット)	￥320,000→	￥ 98,000
PC-PR101-15(PC-PR101・L・F・F2用ピンフィーダ)	￥ 9,000→	￥ 3,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	￥ 2,100→	￥ 1,000
PC-PR201T-15(PC-PR201T・TL・TH用ピンフィーダ)	￥ 10,000→	￥ 3,000
PC-PR201H-23(PC-PR201・CL・F・F2用トラクタユニット)	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A・80A・X・J用トラクタユニット)	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン(6本1パック)	￥ 15,000→	￥ 6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	￥ 6,800→	￥ 2,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	￥ 8,800→	￥ 3,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	￥ 2,800→	￥ 1,800
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品	￥ 15,000→	￥ 9,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	￥ 24,800→	￥ 15,000
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 20,000→	￥ 10,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 22,000→	￥ 11,000
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キー) 新品	￥ 34,000→	￥ 12,800
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品	￥ 12,000→	￥ 6,500
タケル/T98-S001(9801NS/E・T用CRTアダプタ) 新品	￥ 9,800→	￥ 6,500
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品	￥ 8,000→	￥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品	￥ 12,500→	￥ 9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品	￥ 17,000→	￥ 14,200
MITSUBISHI/XC-1498CⅡ(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥107,000→	￥ 49,800
IDEXON/SR-7314(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥ 89,800→	￥ 48,000
SHARP/CU-14KD(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥ 89,800→	￥ 48,000
STAR/TX-24CL(PC-9801用80桁・漢字熱転写プリンタ) 新品限定品	￥ 69,800→	￥ 38,000

EPSON

PC-286BOOK-STD	￥258,000→	￥ 98,000
PC-286LP-STD	￥298,000→	￥128,000
PC-386LS-H20	￥673,000→	￥178,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ドット熱転写) 新品同様	￥ 94,800→	￥ 56,800
PC-LHD20(20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用) 新品同様	￥142,000→	￥ 29,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM60-101(RS232Cカード)	￥ 45,000→	￥ 10,000
FUJITSU/FMDPC232D(14"FM77対応・カラーディスプレイ)	￥ 89,800→	￥ 35,000
FUJITSU/FMPR-201(80桁・カラー漢字熱転写プリンタ)	￥ 79,800→	￥ 22,000
FUJITSU/FMPR-203W2(80桁・カラー漢字熱転写プリンタ)	￥ 80,000→	￥ 25,000
FUJITSU/FMPR-201T-1(トラクタフィーダ)	￥ 7,000→	￥ 3,000
FUJITSU/FMPR-351T-1(トラクタフィーダ)	￥ 7,000→	￥ 3,000
SHARP/MZ-1P22(カラー漢字サーマルプリンタ) 新品限定品	￥ 69,800→	￥ 25,000
SHARP/MD-12P1(12"400L/グリーン)	￥ 39,800→	￥ 18,000
SHARP/12M-212C(12"200L/カラー)	￥ 99,800→	￥ 15,000
TOSHIBA/J3100SS001(Dyna Book 286)	￥198,000→	￥ 58,000
TOSHIBA/J3100SX021-B(Dyna Book 386)	￥308,000→	￥158,000
TOSHIBA/J3100SX001P(Dyna Book 386)	￥298,000→	￥168,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	￥298,000→	￥ 78,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	￥398,000→	￥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5269A(136桁・漢字ドットプリンタ)	￥268,000→	￥ 88,000
STAR/TR-24CL/F(FM用80桁・カラー熱転写プリンタ)	￥ 69,800→	￥ 22,000
精工舎/SP-800F(FM77用80桁・漢字ドットプリンタ)	￥ 64,800→	￥ 12,000
SNE/MINI3(3.5"2HD/DDケーブル切り換え×1ドライブ)	￥ 39,800→	￥ 20,000
日本テクサ/Carry Disk40(286・386LS用40Mハードディスク)	￥ 98,000→	￥ 38,000
APPLE/Macintosh Classic 2MB 1FD 新品同様	￥178,000→	￥139,000

クロネコヤマトの 伝言FAXで 最新 情報提供中!

JCDMA ビジネスにパソコンを使いたい方、ぜひご相談下さい。

COMPUTER BANK コンピュータバンク

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

▼本社ご注文・相談デスク

☎(03)3797-1221

営業時間/平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

電脳最前線 in FM-LAB ソフトクリエイト

6/18(木)〜7/26(日)

●フェア期間中無休

●フェア期間中FM-TOWNSをお買上げのお客様に、もれなくビッグプレゼント!
①お好きなゲーム&教育ソフト(1万円相当)1本
②フリーウェアコレクションV
③キーボードカバー
④ブランクディスケット10枚
⑤富士通オリジナルテレホンカード
⑥無料講習会券
⑦FM-TOWNS大抽選会券

●本体お買上げのお客様に限り商品先渡し!
①夏のボーナス一括払い(8月/末)金利ナシ!
②冬のボーナス一括払い(12月/末)金利1.5%
③冬&夏(来年)のボーナス2回払い。金利3%

●恒例!TOWNS紹介キャンペーン
TOWNSをすでにお持ちのお客様で、TOWNSをセットでお買求めの方をご紹介いただくと、一流メーカーTOWNS用増設RAM(2万円相当)またはお好きなゲームソフトプレゼント!

富士通純正オプション品 オール25%OFF!

●好評!ソフト激安セール!
①富士通純正ビジネスソフト・オール30%OFF!
②その他ビジネスソフト・オール30〜25%OFF!
③ゲームソフト・オール25%OFF!



FM TOWNS II

UX20基本セット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000
●MT-KB101A/202A(キーボード) ……¥ 10,000
■定価合計 ……¥298,000

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)
クレジット均等払い(頭金なし)
安すぎて表示できなくなりましたPart II

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵) ……定価¥388,000円
★本体をUX40に換えた場合UX20より¥73,000UPになります。

FM TOWNS II CX20 パワーユーザー向基本セット

31%OFF!

★TOWNSの性能を100%発揮したいとお考えの あなたに、当店でもっとも売れているセットです!
●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
●NT-JR100FM(ニューテック100MBハードディスク・シークタイム19ms・キャッシュメモリ付) ……¥125,000
●FJ-SIM324ME(アイオーデータ4MB増設RAM・富士通チップ仕様) ……¥ 35,000
■定価合計 ……¥612,800

▼

電脳超大特価¥419,800(ビッグプレゼント付)
クレジット均等払い(頭金ナシ)

¥23,000×24回	¥16,000×36回	¥11,000×48回

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39mmブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26mmトリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28mmブラウン管)▶差額¥13,000UP



FM TOWNS II

CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
■定価合計 ……¥442,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)
クレジット均等払い(頭金なし)
安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。コンサルティング無料! パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

ゲーム

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB101A or 202A¥10,000+
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

[シューティング]
- スーパーシューティングTOWNS ¥ 9,800
- 雷電伝説 ……¥ 9,700
- イメージファイト ……¥ 9,800
- ギャラクシーフォースII ……¥ 9,800
- アフターバーナー ……¥ 9,800
- オーサム ……¥ 8,800

[アクション]
- タイトーチェイスHQ ……¥ 9,800
- シャドーオブザビースト ¥ 9,800
- レミングス ……¥ 7,800

[RPG]
- ブランディシュ ……¥ 9,800
- ロードモナーク ……¥ 9,800
- ダンジョンマスター ……¥ 8,800
- 続ダンジョンマスター カオスの逆襲 ……¥ 9,800
- ドラゴンスレイヤー ……¥ 8,700
- ウルティマVI ……¥12,800
- ウィザードリーV ……¥12,800

[アドベンチャー]
- シャーロックホームズ探偵講座 ……¥ 8,800
- ナイトメア ……¥12,800
- オルゴール ……¥12,800
- ルーム ……¥ 8,800
- ワイアット ……¥12,800
- インフェステーション ……¥ 8,800

[シミュレーション]
- ザ・ベスト プレーベースボール ……¥ 9,800
- 斬II ……¥12,800
- 伊忍道(打倒信長) ……¥11,800
- ポピュラス ……¥12,800
- シムシテイ ……¥ 8,800
- シムアース ……¥12,800
- A列車で行こうIII ……¥14,800
- アトラス ……¥10,800
- 大航海時代 ……¥11,800
- 信長の野望 武将風雲録 ……¥11,800
- 関ヶ原 ……¥12,800
- 三国志II ……¥16,800
- 栄冠は君にII ……¥ 9,500
- ライフ&デス ……¥ 8,800
- 遥かなるオーガスタ ……¥12,800
- 銀河英雄伝説IIDX+ ……¥12,800
- パワーモンガー ……¥12,800

[アダルト] ※18才未満の方は購入できません
- ランス3 ……¥ 6,800
- アリスの館CD ……¥ 6,800
- D.P.S set 3 ……¥ 6,800
- それゆけナンパくん ……¥ 7,800
- シャングリラ ……¥ 7,800
- エル ……¥ 7,800
- ドラゴンナイトIII ……¥ 7,800

[その他]
- ハイパープラネット ……¥12,800
- ハイパーアドレスII ……¥ 9,700
- おばあちゃんの知恵袋 ¥ 9,800
- レタスクッキング ……¥ 8,000
- おしゃれクッキングII ……¥14,800
- ウーマンズメモリー ……¥ 9,800
- 日本の野鳥 ……¥ 9,700
- おもしろTV ……¥15,000
- スーパーリアル麻雀 ……¥11,800
- 極 ……¥12,800
- サイバースティック ……¥ 19,800

※上記ソフト群からご自由にお選びください なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします

▶**超大特価¥2?8,000**(ビッグプレゼント付)

教育

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB107or207 ¥30,000+
●教育ソフト

小学校向
- 小学音楽 ……¥18,000
- TOWNSドリル・算数1年〜6年 ……各¥ 7,800
- 恐竜の世界 ……¥ 5,000
- HOW THING WORK ……¥12,800
- ●TOWNS地理・ジグソーワード ……¥18,000
- TOWNS地理・自然のなりたち ……¥18,000
- おかしなマザーグース ……¥ 9,800
- ●音と絵の出る英語・絵入り辞書1・2・4各¥ 3,000
- ことばあそび ……¥ 4,980
- ㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- 小1〜小6国語 ……各¥ 6,800
- 小1〜小6算数 ……各¥ 6,800
- 小1〜小6社会 ……各¥ 6,800
- 小1〜小6理科 ……各¥ 6,800

中学校向
- ●Anivox ……¥18,000
- TOWNSパソリカ ……¥39,800
- NEWホライズン1〜3年 ……各¥ 9,700
- NEWクラウン1〜2年 ……各¥ 9,700
- NEWサンシャイン1〜2年 ……各¥ 9,700
- スクールカードα ……¥20,000
- ●マイフェアレディメイト ……¥32,000
- ●ダイナミックイングリッシュシリーズ ……¥29,800
- 日本の歴史シリーズ 各¥ 7,800
- 丸暗記英単語1〜3年各¥14,000
- ●NHK続基礎英語1〜3巻 ……各¥12,800
- FM TOWNS歴史資料館 ……¥24,000
- 数学博士シリーズ ……各¥9,800
- ㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- 中1〜中3国語 ……各¥ 7,800
- 中1〜中3数学 ……各¥ 7,800
- 中1〜中3数学基礎上 ……各¥ 7,800
- 中1〜中3数学基礎下 ……各¥ 7,800
- 中学歴史上・下 ……各¥ 7,800
- 中学日本地理 ……¥ 7,800
- 中学世界地理 ……¥ 7,800
- 中学公民 ……¥ 7,800
- 中1〜中3理科 ……各¥ 7,800
- 中1〜中3英語上・下 ……各¥ 7,800
- 中1・2英単語 ……¥ 7,800
- 中学英語発音問題 ……¥ 7,800
- 前置詞 ……¥ 7,800
- 一般動詞 ……¥ 7,800
- 中学英語be動詞 ……¥ 7,800
- 中学英語重要ポイント ¥ 7,800
- 高校受験英単語 ……¥ 7,800
- 中学技術家庭上・下 各¥ 7,800

※上記ソフト群からご自由に何本かをお選びください なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします　●は当店で特にお勧めのセットです

▶**コンサルティング大特価**(ビッグプレゼント付)

ビジネス　ケイコさん マナブくんに!

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ……¥89,800
③FMT-KB107/207 ……¥30,000
④MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑤PR-B400 ……¥98,000
⑥NTJr-100FM ……¥125,000
⑦HM-VO2T ……¥24,800
⑧CB-15F ……¥ 3,800
⑨ワープロソフト
- FM OASYS HD LBP対応版 ¥61,000
- 一太郎Ver.4 ……¥68,000
- クレヨナージュ ……¥42,000
- アシストレター ……¥ 9,700
- ASKA WORD ……¥ 9,700

⑩データベースソフト
- F1DATABOX ……¥32,000
- ザ・カード3+ ……¥48,000
- アシストカード ……¥ 9,700

⑪表計算
- ロータス1-2-3 3J ¥98,000
- アシストカルク ……¥ 9,700

⑫統合ソフト
- MS-WORKS ……¥40,000
- ハイパーNOTE ……¥18,000

▶**コンサルティング大特価**(ビッグプレゼント付)

グラフィックス

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP536 ……¥138,000
③FMT-DP535 ……¥ 89,800
④FMT-KB107/207 ……¥ 30,000
⑤HD-J170 ……¥189,000
⑥NTJr-100FM ……¥125,000
⑦Z's staff pro TOWNS ¥ 58,000
⑧Z's staff トリホニー ……¥39,800
⑨サイクロンエクスプレスα ¥98,000
⑩TOWNS Paint ……¥38,000
⑪HM-V02T ……¥24,800
⑫FJ-SIM324ME ……¥35,000
⑬FJ-SIM 328ME ……¥65,000

▶**コンサルティング大特価**(ビッグプレゼント付)

プログラム

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ……¥ 89,800
③FMT-KB107/207 ……¥ 30,000
④HD-J170 ……¥189,000
⑤NT-180FM ……¥168,000
⑥F-BASIC386インタプリタ ¥ 25,000
⑦F-BASIC386コンパイラ ……¥45,000
⑧HIGH Cコンパイラ ……¥40,000
⑨386ASM tool ……¥80,000
⑩MS-Cコンパイラ ……¥98,000
⑪TOWNS拡張ライブラリィ ¥19,800
⑫MS-DOS V.3.1基本 ……¥ 9,800
⑬MS-DOS V.3.1拡張 ……¥ 8,200

▶**コンサルティング大特価**(ビッグプレゼント付)

マルチメディアWINDOWS

★下記の商品構成でFM TOWNSのもつマルチメディア性をよりいっそう向上させます!

1. FM TOWNS CX20 ¥333,000
2. FMT-DP535 ……¥ 89,800
3. FMT-KB107/207 ……¥ 30,000
4. HD-J170 ……¥189,000
5. FJ-SIM324ME ……¥35,000
6. MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
7. MS-WINDOWS-MME ¥34,800
8. MS-EXCEL ……¥ 98,000
9. Lotus1-2-3 for WINDOWS ……¥ 98,000
10. MS-WORD ……¥ 58,000
11. マイクログラフィックス・デザイナー ……¥148,000
12. Lotusフリーランス ……¥ 98,000
13. ペイント・アップ ……¥ 28,000
14. アルダス・ページメーカー ……¥148,000
15. アルダス・テキストメーカー ……¥ 18,000
16. アルダス・スーパーマルチクリッパー ……¥ 28,000
17. WXII-WIN ……¥ 98,000
18. アフターダーク ……¥ 9,800
19. スクーリンナリー ……¥ 4,800
20. Mr.POSTMAN ……¥ 28,000
21. トマト ……¥ 28,000
22. カタナ ……¥ 18,000
23. クイックC WINDOWS ……¥ 32,000
24. ビジュアルBASIC ……¥ 32,000
25. オーサウェアスター ……¥80,000
26. マクロマインドアクション ……¥98,000
27. 日本語ガイド3 ……¥98,000

▶**コンサルティング大特価**(ビッグプレゼント付)

通信 話題騒然!

日本初!通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。「Air Warrior」

1. FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD ROM) ……¥288,000
2. FMT-KB101A/202A(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード) ……¥ 10,000
3. モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5) ……¥ 49,000
4. ゲームソフト(エアーウォーリア) ……¥ 7,800

■定価合計 ¥354,800
クレジット均等払い(頭金なし)
▶**超大特価**(ビッグプレゼント付)
安すぎて表示できなくなりましたPart II

音楽　モデルUX20 本格ミュージックセット

①FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000 ②FMT-KB101A/202A(キーボード) ……¥10,000 ③MIDI音源カード ……¥72,800 ④ユーホニィII MTR ……¥39,800

■定価合計 ¥410,600
クレジット均等払い(頭金なし)
▶**超大特価**(ビッグプレゼント付)

¥28,000×12回	¥19,500×18回	¥15,000×24回

★ソフトを単品でご注文の場合
●富士通純正ビジネスソフト ……オール30%OFF!
●ゲーム&ビジネスソフト ……オール25%OFF!(一部除く)

インストールサービス

当社ではFM TOWNSをお使いのお客様でハードディスクの添付率が50%を越えております。TOWNSをより効率よくお使いいただくために初心者のためのインストールサービス(有料)を始めます。
※原則として当社でハードディスクをお買い上げのお客様が対象になります。
※本体と一緒にインストールサービスをご希望の方は当社規定料金の30%OFFで承ります。

出張します!

①ビジネスユースでパソコン導入をお考えの会社
②現在あるパソコンを活かしてNETWORK構築をお考えの会社
③パソコン導入を検討中の学校、幼稚園、専門学校、塾等
(当社では教育用のパソコンネットワーク・システムを常設してデモンストレーションをしております)

★ご用命があれば、直接お伺いの上詳細な打ち合わせをさせていただきます。(但し関東近県に限ります)
★リース等のお支払方法についてはお客様とご相談させていただきます。
詳しくは…渋谷店/神谷、古川まで(TEL.03-3486-0871)
横浜店/中山、志賀まで(TEL.045-314-4777)

FM TOWNS／FM Rの FM·LAB

★富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てと、ビジネス・ゲームソフトのほとんど全てを！展示!!特売!!即納!!
●FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！
●総額5万円以上お買上げの商品は全国（離島は除く）無料配送します。

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

☆無料見積りサービスをご利用ください！（連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。）

FM-TOWNSサークル 大募集中！



入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください

FAX.03-3486-5314

1.お名前：　2.お電話番号：
3.ご住所：〒　4.生年月日：
5.現在お使いのTOWNSの機種名：
6.現在お使いのモニタの型式：
7.現在お使いのオプション
プリンタ：　HDD：
カード類：①　②　③
④　⑤　⑥
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか？：　本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること
18歳未満の方は、親の代理申込になります
●会　　費▶1年目無料
●特　　典▶会員カードでお買物いただくと
1 TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF（通常25%）
2 富士通純正オプション〔一部除く〕 23%OFF（通常20%）
3 プリンターリボン　13%OFF
▶キャッシュ（会員カード又は会員番号を提示してください）でお買物いただくと更にお得
1 TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
2 富士通純正オプション〔一部除く〕 25%OFF
3 プリンターリボン　15%OFF
▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。
▶FM-TOWNS、および弊社に対するご意見、ご要望がございましたら、FAX又はおハガキにてお願い申し上げます。当店では、会員様のご意見を雑誌広告への随時掲載を予定しており、採用させて頂いた会員様には記念品をお贈りします。

HARD DISK

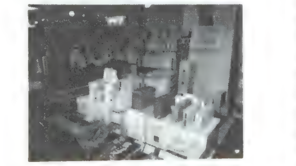
■ニュー・モッキンバード（TOWNS専用・信頼度No.1）



●HD-J040（42MB）………
定価￥ 89,000▶フェア大特価
●HD-J100（100MB）………
定価￥128,000▶フェア大特価
●HD-J130（130MB）定価￥148,000▶フェア大特価
●HD-J170（173MB）定価￥189,000▶フェア大特価

◆新登場　ソフトクリエイト推奨 ニューテック100MBハードディスク
●NTJR100-FM
・シークタイム19ms・転送速度15MB/s
・NECドライブ使用・超小型、軽量ボディ
定価¥125,000▶大特価￥ 74,800

●NT-180FM（富士通ドライブ使用）
定価￥168,000▶大特価￥119,800
●NT-47RFM
定価￥188,000▶フェア大特価￥139,000
★C-47FM（48MBカートリッジ￥19,800）を2枚付



◆エアーウォーリア超お買得セット
●2400FⅡ（FMMD-211G）………￥35,800
●エアーウォーリア…………………￥ 7,800
▼
超大特価￥29,900

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク●HM-V02T 2MB増設RAM●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト
▶超大特価￥119,800

PRINTER

◆新製品　富士通純正インクジェットプリンター8（FMJP-101G）定価…￥79,800 ▶~~￥63,800~~
●PR-35T（110ケタ・カラー・ケーブル付）
定価…………￥ 98,000▶~~￥ 65,800~~
●PR-40T（136ケタ・カラーオプション）
定価…………￥120,000▶処分大特価
●PR-30T（110ケタ・モノクロ・ケーブル付）
定価…………￥ 89,000▶￥ 49,800
●PR-B400（漢字40字 秒・136ケタ・カラー）
定価…………￥ 98,000▶￥ 78,000
●PR-A600（漢字60字 秒・136ケタ・カラー）
定価…………￥148,000▶~~￥118,000~~
●FMPR204B（80ケタ・カラー）
定価…………￥ 80,000▶特価￥ 41,000
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル￥3,000
●ジョイライター定価　￥49,800▶特価￥39,800
●BJ-10Vセット
・BJ-10V Custom（黒）…………￥69,800
・PB-02T……………………￥29,800
・ケーブル……………………￥ 3,800
定価合計￥103,400▶大特価￥74,800
全商品カットシートフィーダー取扱っております

モデム

●FMMD-311G
定価……………………￥34,800▶~~￥29,800~~
●FMT-MD302
定価……………………￥49,000▶￥39,800

FDD



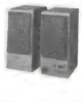
●SD-35R（ケーブル込）‥￥138,000▶￥97,000
●SD-05R…………￥60,000▶￥49,800（ケーブル込）
●SD-03R（ケーブル込）…￥50,000▶￥39,800
●富士通純正ドライブ……￥50,000▶超特価（ケーブル￥7,000）
●VERY 3.5インチドライブ（ケーブル込み）……￥38,000
●エスパー3.5ドライブFD-302（ケーブル込み）‥￥39,800

増設RAM

●2MB（HM・V02T・富士通純正チップ使用）
定価……………………￥24,800▶￥~~17,800~~
●4MB（HM・V04T・富士通純正チップ使用）
定価……………………￥49,500▶￥~~39,800~~
●8MB（HM・V08T・富士通純正チップ使用）
定価……………………￥98,000▶￥~~78,000~~
●一流メーカー2MB・RAM　▶大特価￥14,800
●メルコ製2MB（OKIチップ使用）定価￥28,000▶超特価
●I Oデータ
2MB……定価￥21,000▶超特価￥16,800
4MB……定価￥35,000▶超特価￥26,200
8MB……定価￥65,000▶超特価￥48,700

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A‥‥￥40,000▶特価￥32,000
■MIDIカード
●FMT-401……￥35,000▶特価￥28,000
●FMT-403……￥72,800▶特価￥58,200
●MC-P12T（FMT-403と併用）‥￥19,800▶￥15,800
■SCSIカード
●FMT-121……￥30,000▶特価￥24,000
●ハードディスクセットの場合………￥22,000
■アンプスピーカシステム



●FMT-SP101
定価￥29,800▶特価￥23,800
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101‥￥39,800▶特価￥31,800
●チューナーカード（UXシリーズ対応）￥38,800▶￥31,000
■数値演算プロセッサ
●FMT-351‥‥￥120,000▶特価￥96,000
●FMT-352‥‥￥120,000▶特価￥96,000
■ベクトル文字パターン
●B276Y110‥‥￥39,800▶特価￥29,800
■3.5インチ光磁気ディスクユニット
●FMPD-211G……￥318,000▶特価￥238,000
●SONY RMO-S350（ケーブル付）
…………￥245,000▶特価￥210,000
※カートリッジ127MB‥￥6,900▶￥6,000

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ！ソフトクリエイト

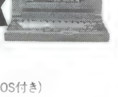
FM R-50NBX2 新商品



CPU i386SX（20MHz）
FMR50NX26A/B ￥378,000　40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ￥258,000　FDDタイプ
電脳超特価 新製品特別プライス（MS-DOS付き）
クレジット均等払い

￥26,800×12回	￥18,700×18回	￥14,800×24回

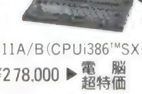
FM R-50NB2 新商品



CPU 80C286（12MHz）
FMR50NB21A/B ￥198,000
電脳超特価 ￥1?9,800（MS-DOS付き）
クレジット均等払い

￥14,700×12回	￥10,200×18回	￥ 7,900×24回

FM R-50CARD 新製品



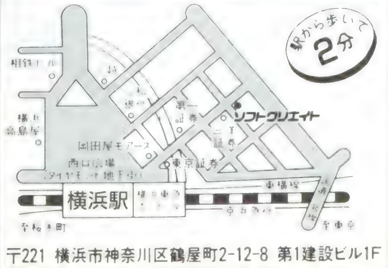
FMR50C11A/B（CPUi386™SX・16MHz）
￥278,000▶電脳超特価
FMR50C16A/B（CPUi386™SX・16MHZ）
￥398,000▶電脳超特価

在庫一掃 大処分市

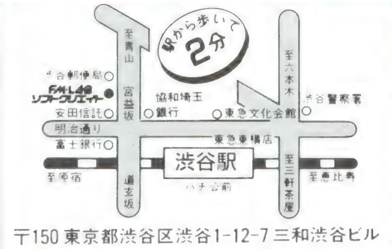
FMR50NBX6（386SX 16MH 40MB HDD内蔵）▶￥238,000（MS-DOS付き）
FMR50NBX5（386SX 16MH 20MB HDD内蔵）▶処分大特価
FMR50NBX1（386SX 16MH FDD）▶処分大特価
FMR50NB1（80286 8MH）▶特価￥99,800（MS-DOS付き）

●只今、FM-NOTEBOOKシリーズをお買上げ頂くともれなくNBリンク98＋コンピュータ直結ケーブル（2万円相当）プレゼント！（先着30名様）

★ご注文、お見積りFAX24時間受付／03-3486-5314（渋谷店）・045-311-6830（横浜店）



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行：三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行：さくら銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ
FM·LAB ソフトクリエイト

営業時間 AM10:00〜PM7:00
定休日 渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜

渋　谷　店／☎03-3486-0871㈹
横　浜　店／☎045-314-4777㈹

全商品 標準価格より オール20%OFF

●消費税・送料一切不要●

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
A列車で行こうIII	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ	PC98	8,800	7,040
A列車で行こうIII	TOWNS	14,800	11,840
アフターバーナー	X68	9,200	7,360
ジョシュア	X68	9,700	7,760
アルシャーク	PC98 X68	9,800	7,840
ホーリーナイト	PC98	9,800	7,840
キングズ・クエスト(5)	TOWNS	9,800	7,840
雷電伝説	TOWNS	9,700	7,760
グロス・ドノソチュラント	PC98	14,800	11,840
ダイナソア	PC98 TOWNS	9,800	7,840
川中島異聞録	PC98	8,800	7,040
ウェルトリス	PC98	7,800	6,240
ストラテゴ	PC98	8,800	7,040
エアコンバットII	PC98	8,800	7,040
シムアース	PC98 X68/TOWNS	12,800	10,240
栄冠は君に2	PC98/TOWNS	9,500	7,600
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,640
F-15ストライクイーグルII	PC98 X68	10,800	8,640
ポニオン	PC98 X68	7,800	6,240
億万長者II	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	88SP	9,800	7,840
ロイヤルブラッド	88SR	7,800	6,240
伊忍道	PC98/88	9,800	7,840
ブランディッシュ	PC98	9,800	7,840
大閤立志伝	PC98	9,800	7,840
くいずとりものちょう	X68	5,300	4,240
ワイアット	TOWNS	12,800	10,240
ソードダンサー	PC98	9,800	7,840
キャンペーン版大戦略II	X68	9,800	7,840
銀河英雄伝説IIDX+スペシャル	TOWNS	12,800	10,240
銀河英雄伝説II	PC98 88SR X68 MSX2	9,800	7,840
天舞リミテッド	PC98	8,800	7,040
天舞	PC98	12,800	10,240
ジェノサイド2	X68	8,800	7,040
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,840
ぽっぷるメイル	88SR	8,700	6,960
レジオナルパワーII	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	X68	7,200	5,760
ヨーロッパ戦線	PC98	12,800	10,240
生中継68	X68	9,800	7,840
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,840
鋼鉄の騎士	PC98	7,800	6,240
シュヴァルツシルトIII	PC98	12,800	10,240
幻影都市	PC98 MSX2	9,800	7,840
サークII	PC98 88SR MSX2	8,800	7,040
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
三国志II	PC98 88SR X68 MSX2	14,800	11,840
ザ・スーパーラスベガスII	PC98 X68	12,800	10,240
サバッシュII	PC98 88SR X68	9,300	7,440
群雄三国志	PC98	7,800	6,240
斬II	PC98	9,800	7,840
ジーザスII	PC98 88SR	8,800	7,040
XMAC-I	MAC	27,800	22,240
XPC-IV	PC98	41,800	33,440
シムシティ	PC98 X68 TOWNS	9,800	7,840
ウォーサム	TOWNS	8,800	7,040
SUZAKU	PC98	9,800	7,840
スピンディジー(II)	PC98	8,700	6,960
バトルチェス	TOWNS	8,800	7,040
シュヴァルツシルトII	PC98 X68/88SR/MSX2	9,800	7,840
三国志III	PC98	14,800	11,840
ロードモナーク	PC98 TOWNS	9,800	7,840
ACTOR98	PC98	36,000	28,800
ライフ&デス	PC98	8,800	7,040
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,840
ファーストクィーン(II)	PC98	8,800	7,040
グラディウスII	X68	9,800	7,840
スペース・クエストIV	PC98	11,000	8,800
指輪物語(I)	PC98	12,800	10,240
雀豪III	PC98	9,800	7,840
ダークレイスII	PC98	7,800	6,240
ダイナソア	88SR	8,700	6,960
マイト&マジックIII	PC98	12,800	10,240
大平洋の嵐DX	PC98 88VA	14,800	11,840
大航海時代	PC98 88SR X68 MSX2	9,800	7,840
大航海時代	TOWNS	11,800	9,440
大戦略III'90	PC98 X68	9,800	7,840
ステラテゴ	PC98	8,800	7,040
ロードス島戦記II	PC98	9,800	7,840
パワーモンガー	PC98 X68	12,800	10,240
キャメルトライ	X68	8,800	7,040
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,840
出たな!!ツインビー	X68	9,800	7,840
ナイトメア	TOWNS	12,800	10,240
提督の決断	PC98 88SR 88VA X68 MSX2	14,800	11,840
提督の決断	TOWNS	16,800	13,440
アークスIII	PC98	9,800	7,840
天下統一II	PC98	9,800	7,840
関ヶ原	PC98 TOWNS	12,800	10,240
バトルガール	TOWNS	12,800	10,240
ミュージックラルフ	PC98 88	14,800	11,840
ドラゴン・スレイヤー 英雄伝説	PC98 88SR MSX2 TOWNS	8,700	6,960
機動戦士ガンダムアドバンスド	PC98	9,800	7,840
水龍外伝	PC98	6,800	5,440
ライフISミュージック	PC98	12,800	10,240
プロサッカー68	X68	9,800	7,840
沈黙の艦隊	PC98	12,800	10,240
ブランディッシュ	TOWNS	9,800	7,840
KIGEN	TOWNS	9,800	7,840
信長の野望 武将風雲録	PC98 X68 88SR MSX2	9,800	7,840
インフェステーション	TOWNS	8,800	7,040
銀河英雄伝説II DX+Set	PC98 X68	12,800	10,240
銀河英雄伝説II DX+Kit	PC98 X68	5,000	4,000
らんま1 2 飛龍伝説	PC98	14,800	11,840
WOLF PACK	PC98	11,800	9,440
遥かなるオーガスタ	PC98 X68 TOWNS	12,800	10,240
パロディウスだ!	X68	9,800	7,840
ジャパンパッシング	PC98	8,800	7,040
極(きわめ)	PC98	12,800	10,240
激闘の地	PC98	8,800	7,040
レッサーメルン	PC98	9,800	7,840
F-19ステルス	PC98	12,800	10,240
コマンドHQ	PC98	11,800	9,440
クラシックロード(I)	PC98	9,800	7,840
ティラムバラム	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98	9,800	7,840
君の名は(2)	PC98	9,800	7,840
フレイ(FRAY)	MSX2	7,800	6,240
星の砂物語	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
ポピュラス	PC98 X68	9,800	7,840
パワーシンガー	PC98	9,700	7,760
マスターオブモンスターズ2	PC98	8,800	7,040
CCT98III	PC98	20,000	16,000
MIDI サウルス	MSX2	19,800	15,840
トライアルホース	PC98	7,800	6,240
アトラス	TOWNS	10,800	8,640
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	9,440
森田の将棋II	PC98 X68	10,000	8,000
やじうまペナントレース1991	PC98 88SR	9,800	7,840
マーダークラブDX	TOWNS	9,800	7,840
プリンスオブペルシャ	TOWNS	9,800	7,840
魔法少女リナ	PC98	9,800	7,840
大戦略IV	PC98	9,800	7,840
セブンカラーズ	PC98	7,700	6,160
財閥銀行	PC98	12,800	10,240
オメガ	PC98	12,800	10,240
風林火山	PC98	3,800	3,040
将棋聖天	TOWNS X68	14,800	11,840
レミングス	PC98	9,800	7,840
オメガ	PC98	8,700	6,960
斬IIシナリオコレクション	PC98	4,200	3,360
レッドストームライジング	PC98	10,800	8,640
ロードス島戦記	PC98 88VA MSX2 X68	9,800	7,840
ロードス島戦記・福神漬	PC98 MSX2	3,800	3,040
ワールドゴルフIII	PC98 88SR X68	8,800	7,040

美少女グラフィクスコーナー

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ホール	PC98	8,800	7,040
アルファーダイン	PC98	7,800	6,240
ドラゴンプリンセス	PC98	7,800	6,240
FOXYII	PC98 X68 MSX2	7,800	6,240
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,840
Dr. Stop	PC98 X68	6,800	5,440
トラフィックコンフュージョン	PC98	9,800	7,840
ELLE	PC98 TOWNS X68	7,800	6,240
マスターオブエレメンタル	PC98	9,800	7,840
D・P・S SG set2	PC98 88VA X68 TOWNS	6,800	5,440
それゆけナンパくん	PC98/TOWNS	6,800	5,440
ナイトシーブ	PC98	6,800	5,440
アリスの館	TOWNS	6,800	5,440
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,840
星の砂物語II	PC98/X68	7,800	6,240
アルミスト	PC98	9,800	7,840
CAL(2)	PC98 X68	7,800	6,240
レッスルエンジェルズ	PC98	7,800	6,240
ホットプリントII	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブII	X68	7,800	6,240
ビースト2	PC98	8,800	7,040
シャングリラ	PC98/TOWNS X68	7,800	6,240
きゃんきゃんバニースピリッツ	PC98 X68 MSX2	7,800	6,240
キミだけに愛を	PC98 X68 MSX2	7,800	6,240
早乙女学園 ブルーウインド	PC98 88SR X68 MSX2	7,800	6,240
ジョーカー2	PC98 X68	7,800	6,240
KISS	PC98	7,800	6,240
雀ボーグすずめ	PC98 88SR MSX2	7,800	6,240
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,840
CARAT	PC98	7,800	6,240
風へ	PC98	8,800	7,040
シャルム	PC98	4,500	3,600
ミラージュ	PC98	7,800	6,240
花よりダンゴ	PC98	6,800	5,440
狂った果実	PC98	7,800	6,240
キャメルクエスト	PC98	9,800	7,840
DOR	PC98	6,800	5,440
パラダイス	PC98	7,800	6,240
ギディ	PC98	7,800	6,240
D.P.S.	PC98 88SR X68	5,800	4,640
D.P.S.SG	PC98 88VA X68 TOWNS MSX2	6,800	5,440
DE・JAII	PC98	7,800	6,240
電脳学園(4)	PC98	9,800	7,840
ランス(3)	PC98/X68	6,800	5,440
闘神都市	PC98 TOWNS X68 MSX2	6,800	5,440
ドアII	PC98 X68	6,800	5,440
ドラゴンナイト	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
ドラゴンナイト2	PC98 88SR X68 MSX2	7,800	6,240
魔彩子省	PC98	8,800	7,040
うるま	PC98	6,800	5,440
ドラゴンナイトIII	PC98	7,800	6,240
コンチネンタル	PC98 X68 MSX2	8,800	7,040
煩悩予備校(2)	PC98 X68	7,800	6,240
クインティアロード	PC98 X68	8,800	7,040
ピーチアップ総集編	MSX	6,800	5,440
死霊の叫び	PC98	8,800	7,040
フラッシュポイント	PC98	3,500	2,800
天神乱魔	PC98	7,800	6,240
ブラッドシード	PC98	7,800	6,240
麻雀遊園地	PC98	7,700	6,160
華麗なる人生	PC98	8,800	7,040
D・P・S SG set3	PC98 88VA	6,800	5,440
D・P・S SG set3	TOWNS X68	6,800	5,440
秘密の花園	PC98	7,800	6,240
蘭丸	PC98	9,800	7,840
プリンセスメーカー	PC98 MSX2	14,800	11,840
クインティア	PC98	8,800	7,040
煩悩予備校	PC98 X68	7,800	6,240
ポッキー	PC98 88SR MSX2	7,800	6,240
ポッキー2	PC98 88SR	8,800	7,040
2069AD	PC98 TOWNS X68	6,800	5,440
ギゼ	PC98	7,800	6,240
Bacta	PC98	7,800	6,240
満開電飾	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	6,240
やりたい放題2	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
秘密の花園・君だけに	TOWNS	12,800	10,240
妖獣クラブ	X68	6,800	5,440
ごめんねエンジェル	PC98	8,800	7,040
ランス	PC98 88SR X68 TOWNS MSX2	6,800	5,440
ランス2	PC98 X68 MSX2 88SR	6,800	5,440
RUNRUN狂走曲	PC98 88SR	7,800	6,240
ドラゴンピンク	PC98/X68	8,800	7,040
恋の長野慕情	PC98	7,800	6,240
舞	PC98	6,800	5,440
レイ・ガン(RAY・GUN)	PC98 88SR X68	6,800	5,440
女教師	PC98	7,800	6,240
人形使い	PC98	8,800	7,040

商品リストの見方

- ●PC98……PC-9801シリーズ用のソフトです。5インチと3.5インチの2つのメディアがあります。商品により1メディアのみの発売のものもありますのでご注意ください。
- ●88SR……PC8801SR以降の機種で動作するソフトです。PC-8801およびPC-8801mkIIでは動作致しません。
- ●88VA……PC-8801VAシリーズのみで動作するソフトです。
- ●X68……X6800シリーズで動作するソフトです。
- ●TOWNS……FM-TOWNSシリーズで動作するソフトです。
- ●MSX2……MSX2、MSX2+及びMSXturboRで動作するソフトです。
- ●MSX2+……MSX2+及びMSXturboRで動作するソフトです。
- ●MSX turboR…MSX turboRのみで動作するソフトです。

▶尚、リストにない商品・機種も豊富に取り揃えておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お求め方法

- ●お送りする商品はすべて新品です。
- ●住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- ●左のリストに載っていない商品もすべて定価の20%引きです。
- ●消費税は必要ありません。
- ●商品リストの中には、未発売のものも含まれている場合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み・お問い合わせ

グランプリソフト
通信販売 係

〒537 大阪市東成区中道4丁目6-9
(平成ビル4階)
電話 06(973)7060

営業時間 11:00〜18:00(日・祝休業)

ユーザー必携の書！



ノートパソコン ゲームカタログ

★近年最大のヒット商品のひとつ、「ノートパソコン」がさらに身近になる、ノート対応・専用ゲームソフト情報源●遊んで楽しいヨリスグリ55＋αソフトのHOW to WIN●ビギナーにはありがたい「ゲーム用語辞典」「おすすめハードの使い勝手」も収録●デスクトップマシン・ユーザーにもおススメのハンドブック！

絶賛発売中！ —— 定価1300円（税込）

アソコンブックス40

美少女ゲーム最前線 パート6

アソコンすうぱあスペシャル●17



★『ドラゴンナイトIII』『魔導物語1-2-3』ほか特選ゲーム20本を徹底解析！●バーディーソフト＆ファミリーソフト描き下ろしピンナップつき●ますます充実のシリーズ第6集

好評発売中！ 定価750円（税込）

美少女ゲーム最前線 パート5

アソコンすうぱあスペシャル●14



★好評シリーズ第5弾！●『ポッキー2』『ELLE』『ブランマーカー』『ナイキ』ほか特選ゲーム20本を収録●人気ゲーム開発秘話「怒濤のシナリオ編」●とじこみピンナップつき

好評発売中！ 定価750円（税込）

〒160 東京都新宿区新宿５丁目18番20号 **辰巳出版** ☎03(3208)8701(代表)03(3208)5146(ＦＡＸ)

さらに詳しい情報が知りたい！——アソコン・テレフォン・サービス(045)941-0000へどうぞ♡

BNN
Bug News Network

BOOKトゥザフューチャー

BNNのゲームブックは、僕らのデロリアン!! 楽しくて奥深い解説を読めば、難しいステージだってひとっ飛び!! 人気の大型ラインナップも続々シリーズに仲間入り。

さあ、スタートの準備はいいか!?

ゲームハンドブック・新刊



マイトアンドマジック3
HAND BOOK

■飯島一彦 著
■A5判■定価1,800円(税込)



天下統一Ⅱ
HAND BOOK

■菊島恵三 著
■A5判■定価1,600円(税込)



パワーモンガー
HAND BOOK

■菊島恵三 著
■A5判■定価1,600円(税込)

ゲームハンドブック・近刊

ロードス島戦記
HAND BOOK【第一巻】

■高山浩とグループSNE 著
■A5判■予価1,600円(税込)

ロードス島戦記
HAND BOOK【第二巻】

■高山浩とグループSNE 著
■A5判■予価1,600円(税込)

ぽっぷるメイル
HAND BOOK

■オフィス・ティーツー 著
■A5判■予価1,600円(税込)

ゲームハンドブック・既刊

ウィザードリィ	●定価1,300円(税込)
ウィザードリィ2	●定価1,050円(税込)
ウィザードリィ3	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ4	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ5	●定価1,800円(税込)
ウルティマⅠ・Ⅱ・Ⅲ	●定価1,600円(税込)
ウルティマⅣ	●定価1,600円(税込)
ウルティマⅤ	●定価1,800円(税込)
ウルティマⅥ	●定価1,800円(税込)
大戦略	●定価1,600円(税込)
大戦略Ⅱ	●定価1,600円(税込)
SUPER大戦略	●定価1,800円(税込)
大戦略Ⅲ	●定価1,600円(税込)
大戦略Ⅲ'90	●定価2,000円(税込)
天下統一	●定価1,600円(税込)
マイトアンドマジック	●定価1,600円(税込)
マイトアンドマジック2	●定価1,600円(税込)
ファンタジー	●定価1,600円(税込)
ファンタジーⅣ	●定価1,800円(税込)
ラスト・ハルマゲドン	●定価1,600円(税込)
シュヴァルツシルト	●定価1,600円(税込)
シムシティ	●定価1,600円(税込)
T&T	●定価1,600円(税込)
ポピュラス	●定価1,800円(税込)
ドラッケン	●定価1,600円(税込)
マスターオブモンスターズⅡ	●定価2,000円(税込)
ゾークⅠ	●定価1,400円(税込)
ザ・マジックキャンドル	●定価2,000円(税込)
ドラゴンウォーズ	●定価1,800円(税込)
指輪物語【第一巻】旅の仲間	●定価1,800円(税込)
ブランディッシュ	●定価1,600円(税込)
シムアース	●定価1,600円(税込)
ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	●定価1,600円(税込)
アドバンスドロードモナーク	●定価1,800円(税込)

RPG BOOKS・新刊



RPG55の疑問
テーブルトークの 逆襲編

■RPGギルド 著
■四六判 ■定価1,200円(税込)

RPG BOOKS・既刊

ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門
●定価2,200円(税込)

精霊の大地 ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門②
●定価1,800円(税込)

試験に出る蓬莱学園!
●定価1,800円(税込)

全国書店で大好評発売中

株式会社ビー・エヌ・エヌ 〒102 東京都千代田区麹町2-12 ミツリ麹町ビル2F phone:03-3238-1622

LOG IN HOT LINE

●製品についてのお問い合わせは……

●出版物	03-3486-1977
●ソフトウェア	03-3486-8080
●ファミコン(情報電話)	03-3250-5600
●アスキーネット関連	03-3486-9661

●製品御購入後のお問い合わせは……

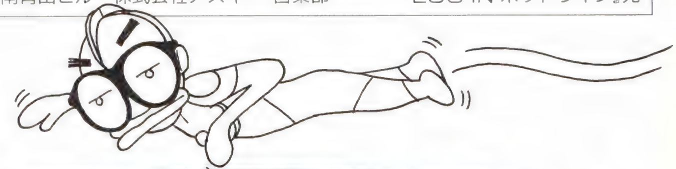
●ゲーム(ファミコンを除く)	03-5700-1772
●通信(ソフト)関係	03-3498-0205
●ビジネスソフト	03-3498-0205
●ファミコン	03-3486-5137

(ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい)
月〜金曜日(祝祭日を除く)10:00〜12:00/13:00〜17:00

＊電話番号はくれぐれもお間違えのないようにお願いいたします。

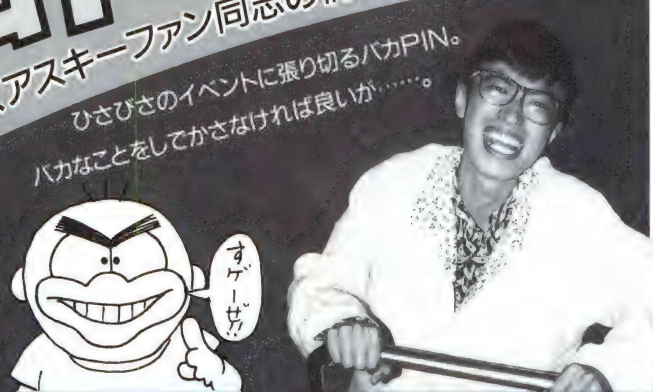
●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 営業部 『LOG IN ホットライン』宛



みんなあつまれ〜！ おもちゃショーに須田PINがやってくるぞ!!

キャラクター自慢、アスキーファン同志の情報交換のチャンス！



ひさびさのイベントに張り切るバカPIN。バカなことをしでかさなければ良いが……。

なんかコレ、デパートの屋上イベントの告知みたいだな。俺はワケわかんない戦隊モノのお兄さんじゃないっての。

そんなことはどうでもいいわけだが、私がおもちゃショーに出向いて何をするか？ ズバリ／「アスキーゲーム相談室」を設ける。そんでもって、アスキーゲームの疑問、質問、要望、感想などを受け付けちゃおうってワケだ。ウィザードリィだけじゃなく、最近のアスキーゲームなら全てOK／ 何でもドンと来い／

質問だけじゃなくて、キャラクター診断なんかも受け付けちゃうよ。例えばウィザードリィシリーズのキャラクターのレベル、装備なんかを自慢しても良いし、今人気絶頂のダビスタの自分の持ち馬の競走成績を自慢しても良いね。

会場にはみんなのカセットを見るためのファミコンが用意してある。みんな自分のカセットを持ってきて、集まったアスキーファンに自分のアスキーゲームに賭ける情熱をアピールしてちょうだい。

なお会場には98やTOWNSは持って行けないから、パソコンゲームは質問、要望だけしか受け付けできません。あしからずご了承くださいね。

須田PINの「アスキーゲーム相談室」の開催日時、会場は以下の通り

開催日時 '92 東京おもちゃショー 1992年6月7日(日)

11:00〜12:00 疑問、質問、要望、感想、キャラクター自慢
(須田PINだっておなかが減るよ。だから1時間お昼休み)

13:00〜15:00 疑問、質問、要望、感想、キャラクター自慢
(須田PINだって疲れるよ。だから30分休憩)

15:30〜17:00 疑問、質問、要望、感想、キャラクター自慢

場　所 幕張メッセ（京葉線海浜幕張駅徒歩15分）





●ところで、謎の父兄Aさんてのはどうしちゃったんでしょう?

このマンガを読んだ感想を送ってくださいませませ

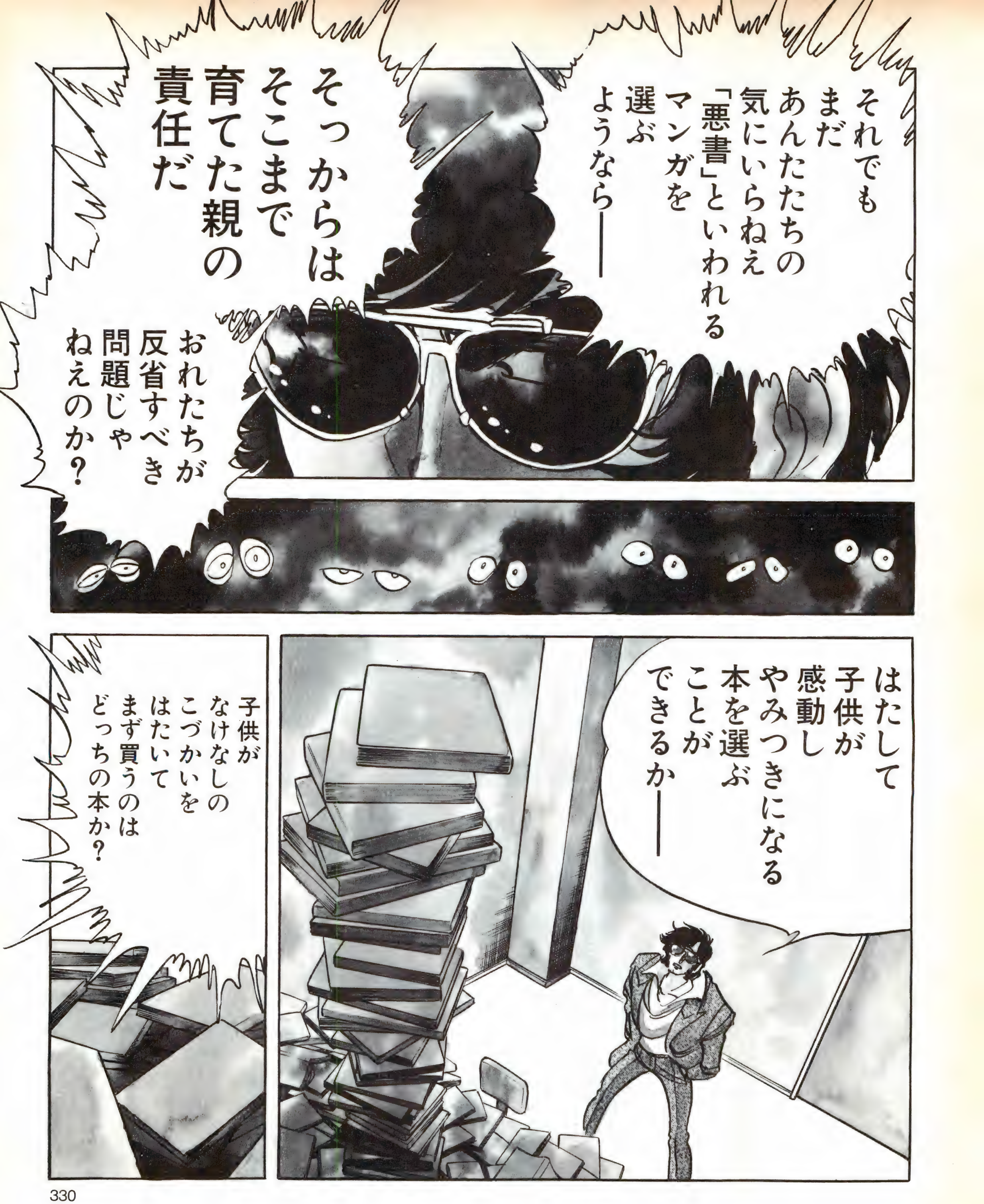


〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　ワンダービット係



ちょっとヒドい歯痛に悩んでる島本先生に激励のお手紙を！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 がんばれ島本和彦係



それでもまだあんたたちの気にいらねえ「悪書」といわれるマンガを選ぶようなら――
そっからはそこまで育てた親の責任だ
おれたちが反省すべき問題じゃねえのか？
はたして子供が感動しやみつきになる本を選ぶことができるか――
子供がなけなしのこづかいをはたいてまず買うのはどっちの本か？


子供の前におれたちが本を置く……
その本は
おれたち親が感動しやめられなくなりやみつきになったものだ……
○○○○だけが売り物のハンパなマンガとは感動の「格」が違うだろうおっ!!

——その頃、謎の父兄Aは!!


病気の子供の患部をとりのぞくことばかりやっきになっても——
かんじんの体が栄養のいきわたった健康体でなきゃあ水のアワだろうが!!
ようするにだ・・・
おれたちが感動したマンガを買ってやりゃあいいのよ!!
フッ!


その頃ケンとレイは
血みどろの戦いを
くり広げていた!!

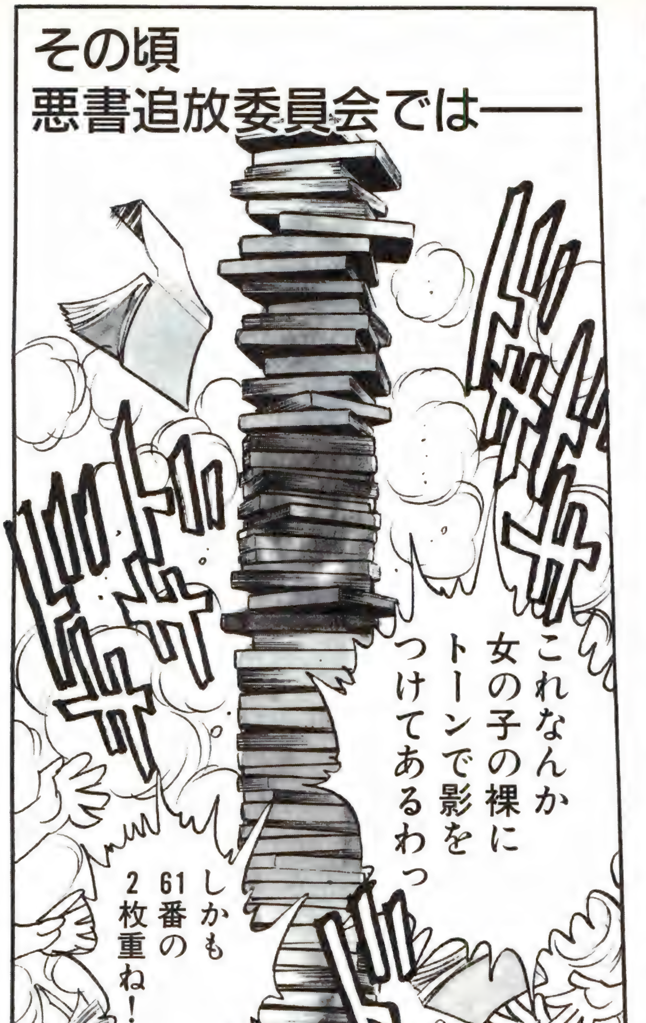

何があっても
おれを信じてくれた
おふくろの
あったけえ
愛だった……


おやじの
強烈な
生きざまと


おれも若いころはくだらねえ本をたくさん読んだものよ…
ハッハッハッハッハ!!
まったくくだらねえ本だったぜ!!
だがな……
……
おれが生き方を学んだのはそんな本からじゃねえ!
くだらねえ本など足もとにも及ばねえ——


まだそんなくだらねえことをやってるのかい!!
謎の父兄A


STREET BATTLER II
戦闘開始だ!!


その頃
悪書追放委員会では――
これなんか女の子の裸にトーンで影をつけてあるわっ
しかも61番の2枚重ね!
悪書!!
これも私たちはいいけど子供が見たら…



次号のログイン　怒濤のクイズ大会のお答えが載るので赤エンピツの用意!!



次号のログイン　付録は信長。こちらはマジメじゃないかもしんない



次号のログイン　特集は、マジメなコンピューター講座、DOSなんですよ


まるでタイムマシンに乗った若者が過去のできごとに干渉してしまい現在が変わってしまうように…
やつはすでに決まっていたはずのストーリーを変えてしまうのだ!!!
当然過去の名作が一瞬にして駄作になってしまうことなどしょっちゅう!
君たちが昔 感動したはずなのに今読んでおもしろくなくなっている本の原因はすべてこの男だったのである!!
書店
恐るべし!!
インサイダー・ケン!!


ぎゃあああーっ
そう!!
今では物語のほうを変えることができてしまうのである!!
うわっはっはっは!
はーっはっはっは!!
そして恐るべきことに……!
全国にいきわたっているすべての本の内容が瞬時に変わってしまうのだ!!
462
ッと血を吹いて
武蔵は倒れた!残った
巌流佐々木小次郎であ


それは―
おそいぞ武蔵!!
小次郎やぶれたりっ
小次郎にアクセスしている
バシャバシャバシャバシャ
ギャギャギャギャギャギャーッ


諸君は
この男を
ご存じだろうか
彼の名は
インサイダー・ケン
映画や小説
ゲームなどに
完全アクセス
する
精神をもつ！
ゆえに――
本の中で
傷を
負うと
実際の体が
傷ついてしまう
のである！
だがそれも
彼がまだ
未熟な学生
だったころの話…
すでに20歳をこえる
やつはその能力を
おどろくべきものに
成長させていた！

今回は、現在の世相を鋭く描く問題作であります





THE SILENT SERVICE
沈黙の艦隊
人類は戦いなくして
新しい秩序を生むことは出来ないのだろうか……。
TOWNS版ならではの、声優陣によるボイスアクションに加えて、アニメーションシーンを大幅に追加している。
DAPS機能導入により、オープニングデモに登場する美しいビジュアルの数々が動く！ 喋る！ そして声優陣では、あの"池田秀一"を本編主人公・海江田四郎に抜擢！
PC-9801版も大好評発売中!!／¥12,800〈税別〉
ゲームサントラ版
好評発売中！
ゲームオリジナル曲（12曲）に加え、海江田艦長が好んで 聞くモーツァルトの楽曲、交響曲 第41番「ジュピター」他16曲。さらにシンセアレンジヴァージョン2曲を追加した全30曲を収録。
／¥3,000〈税込〉
発売元：キングレコード株式会社
発売番号：KICA-1104
BATTLE
バトル
極東の軍事バランスを虚実にシミュレートした問題作「バトル」が装いも新たにX68000、FM-TOWNS版になって、いま復活する!!
爆装したストライクイーグルが敵地上空を乱舞する。電子の壁に護られたイージス艦が飛来する敵機を叩き落す。機甲部隊のぶつかりあいが大地を揺るがす。
いま、ディスプレイ上に極東の軍事バランスが完全にシュミレートされる。迫りくる光点のきらめきは果して何を意味するものか？
敵の電子戦機によるジャミングか、はたまた空襲か？
判断するのは貴方だ。
PC-9801、PC-88VA版も大好評発売中／各¥12,800〈税別〉
SARGON V
WORLD CLASS CHESS
このチェスソフト「Sargon」はWest Coast Computer Fairに於ける、チェストーナメントで優勝。その後改定を重ね「Sargon V」になりました。アメリカチェス連盟は2300を超える等級を評価し、最も売れるチェスソフトと認定いたしました。また、単に強くなっただけではなく、初心者モードによるコマの進め方等のプレイヤを助けるための解説指導が取り入れられ、一層親しみやすくなりました。
PC-9801版／¥12,800〈税別〉
©かわぐちかいじ 週刊モーニング 講談社
〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル
TEL 03-3736-6879 株式会社 ジー・エー・エム



LOGiN 1992 No.12
平成4年6月19日発行 第11巻 第12号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
発行人 藤井章生
編集人 塩崎剛三
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)
☎03・3796・1901(編集部)
特別定価540円(本体524円)
Printed in Japan 共同印刷
T1029733060548
雑誌29733-6/19